



**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE
PADA UMKM MALIKA'S CAKE**

KERJA PRAKTIK

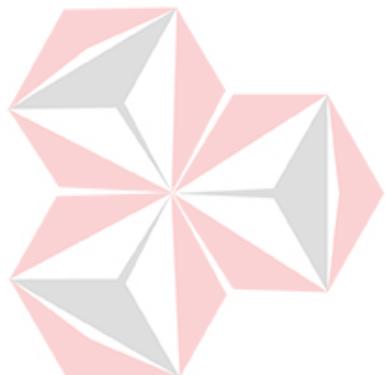


UNIVERSITAS
Dinamika

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

RANCANG BANGUN *APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE*
PADA UMKM *MALIKA'S CAKE*

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Strata Satu Sistem Informasi



Disusun oleh :

Nama : Helmi Putera Laksono
NIM : 18410100083
Program : Strata Satu (S1)
Jurusan : Sistem Informasi

UNIVERSITAS
Dinamika

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2022

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN *APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE* PADA UMKM *MALIKA'S CAKE*

Laporan Kerja Praktik oleh

Helmi Putera Laksono

NIM : 18410100083

Telah diperiksa, diuji dan disetujui



Dosen Pembimbing,

Universitas
Dinamika
2022.07.16
08:36:54 +07'00'

Pantjawati Sudarmaningtyas, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0712066801

Disetujui:

Surabaya, 10 Juli 2022

UNIVERSITAS
Dinamika



HENY HOLIFAH

Digitally signed
by *Anjik*
Date: 2022.07.18
09:51:06 +07'00'

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Digitally signed by Anjik Sukmaaji
DN: cn=Anjik Sukmaaji, o=Universitas
Dinamika, ou=Prodi S1 Sistem
Informasi,
email=anjik@dynamika.ac.id, c=US
Date: 2022.07.19 13:40:38 +07'00'
Adobe Acrobat Reader version:

Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0731057301

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, Saya :

Nama : **Helmi Putera Laksono**
NIM : **18410100083**
Program Studi : **S1 Sistem Informasi**
Fakultas : **Fakultas Teknologi dan Informatika**
Jenis Karya : **Laporan Kerja Praktik**
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA UMKM MALIKA'S CAKE**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Surabaya, 10 Juli 2022



Helmi Putera Laksono
NIM : 18410100083

ABSTRAK

Toko Kue Malika's Cake adalah usaha mikro yang memproduksi berbagai macam kue yang dikelola oleh perseorangan. Pemasaran produk dari industri tersebut mencakup daerah Sidoarjo dan sekitarnya. Toko Kue Malika's Cake belum memiliki *website* yang berfungsi untuk memperkenalkan produk – produk yang dihasilkan di tempat tersebut. Perkembangan teknologi informasi yang pesat, terlebih lagi dengan adanya internet memberikan kemudahan untuk memperkenalkan produk dengan jangkauan yang lebih luas. Oleh karena itu, kerja praktik ini bertujuan membantu Toko Kue Malika's Cake memperkenalkan produk-produknya sekaligus mengotomasi penjualannya dengan membangun *Aplikasi Penjualan* Toko Kue Malika's Cake berbasis website.

Aplikasi penjualan berbasis website pada UMKM Malika's Cake dikembangkan melalui tahapan analisis, perancangan, dan implementasi. Pengembangan aplikasi juga didasarkan atas hasil wawancara, observasi, dan studi pustaka. Aplikasi dibangun menggunakan PHP, web server apache, dan database manager PhpMyAdmin.

Hasil dari kerja praktik ini, dapat memudahkan Malika's Cake mengelola data master barang, kategori, *user*, member, dan toko. Selain itu pengelolaan data transaksi penjualan, pengelolaan stok barang, dan proses perhitungan penjualan barang juga semakin dimudahkan. Berdasarkan hal – hal tersebut, maka aplikasi penjualan berbasis website dapat membantu memudahkan Toko Kue Malika's Cake memperkenalkan produk dan memudahkan transaksi penjualan.

Kata kunci: *Website, Penjualan, Php, MySQL*

KATA PENGANTAR

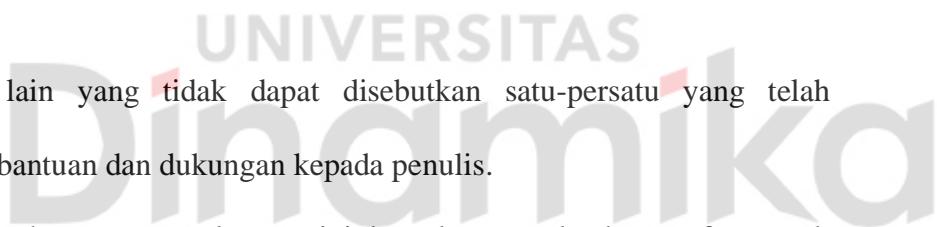
Puji syukur ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan Kerja Praktik dan menyelesaikan pembuatan laporan dari Kerja Praktik ini. Selama kurang lebih 1 bulan di Toko Kue Malika's Cake. untuk menyusun laporan berdasarkan hasil studi dan kerja praktik. Kerja Praktik ini membahas tentang “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Pada UMKM Malika's Cake”.

Penyelesaian laporan Kerja Praktik ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang telah memberikan banyak masukan, nasihat, saran, kritik, dan dukungan moral maupun materil kepada penulis. Sehingga pada kesempatan kali ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu, terutama kepada:

1. Allah SWT, karena dengan Rahmat dan hidayahnya penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik ini.
2. Orang Tua dan Keluarga penulis yang telah memberikan dorongan dan bantuan baik moral maupun materi sehingga penulis dapat menempuh dan menyelesaikan Kerja Praktik serta Laporan ini.
3. Ibu Tri Sagirani, S.Kom., M.MT. selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Dinamika yang telah membantu dalam proses penempatan dan memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktik.
4. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng. selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika yang telah memberikan izin kepada

penulis untuk melakukan Kerja Praktik.

5. Ibu Pantjawati Sudarmaningtyas, S.Kom., M.Eng. Selaku dosen pembimbing yang selalu membimbing penulis dengan sabar memberikan dukungan dan kemudahan dalam pelaksanaan Kerja Praktik ini.
6. Bapak Wahyu Priastoto selaku Koordinator Kerja Praktik di Universitas Dinamika yang selalu membantu dalam pengurusan kebutuhan dokumen untuk Kerja Praktik dari awal hingga akhir.
7. Ibu Heny Holifah selaku pemilik Toko Kue Malika's Cake yang telah memberikan izin dan kesempatan dalam melakukan Kerja Praktik kepada penulis.
8. Teman-teman yang memberikan bantuan dan dukungan dalam penyusunan laporan ini.
9. Pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis.



Penulis berharap semoga laporan ini dapat berguna dan bermanfaat untuk menambah wawasan bagi pembacanya. Penulis juga menyadari dalam penulisan laporan ini banyak terdapat kekurangan. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan saran dan kritik untuk memperbaiki kekurangan dan berusaha untuk lebih baik lagi.

Surabaya, 20 Juni 2022

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	3
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI	4
2.1 Identitas Instansi	4
2.2 Sejarah Singkat Toko	4
2.3 Visi dan Misi UMKM Malika's Cake	5
2.3.1 Visi	5
2.3.1 Misi	5
2.4 Logo Instansi	6
2.5 Lokasi UMKM Malika's Cake	6
2.6 Struktur Organisasi	7
BAB III LANDASAN TEORI	9

3.1	Perancangan.....	9
3.2	Website	9
3.3	Penjualan	10
3.4	Analisis Sistem	10
3.5	Perancangan Sistem.....	11
3.6	Implementasi Sistem	11
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN.....		12
4.1	Metode Pengumpulan Data	12
4.2	Analisis	13
4.2.1	Analisis Proses Bisnis	13
4.2.2	Analisis Kebutuhan Pengguna	16
4.2.3	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	17
4.2.4	Analisis Kebutuhan Sistem Informasi	22
4.2.5	System Flow Diagram	23
4.2.6	Diagram Input Proses Output (Diagram IPO)	25
4.3	Perancangan.....	26
4.3.1	Context Diagram.....	26
4.3.2	Diagram Jenjang	27
4.3.3	DFD (Data Flow Diagram)	27
4.3.4	Perancangan Database	30
4.3.5	Struktur Tabel	31
4.4	Implementasi Sistem	34
BAB V PENUTUP.....		43
5.1	Kesimpulan.....	43

5.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN	45



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Identifikasi Masalah.....	15
Tabel 4.2 Fungsi Pengelolaan Data Master Barang	17
Tabel 4.3 Fungsi Pengelolaan Data Master User	18
Tabel 4.4 Fungsi Pengelolaan Data Master Member	19
Tabel 4.5 Fungsi Pengelolaan Data Master Kategori.....	19
Tabel 4.6 Fungsi Pengelolaan Data Transaksi Penjualan	20
Tabel 4.7 Fungsi Pengelolaan Dashboard.....	21
Tabel 4.8 Struktur Tabel Barang	32
Tabel 4.9 Struktur Tabel User	32
Tabel 4.10 Struktur Tabel Member	33
Tabel 4.11 Struktur Tabel Kategori	33
Tabel 4.12 Struktur Tabel Toko	33
Tabel 4.13 Struktur Tabel Penjualan.....	34

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Logo Instansi	6
Gambar 2.2 Lokasi Toko Kue.....	6
Gambar 2.3 Sisi Depan Toko Kue	7
Gambar 2.4 Struktur Organisasi.....	7
Gambar 4.1 <i>Document Flow</i>	14
Gambar 4.2 Sysflow Diagram.....	23
Gambar 4.3 Diagram Input Proses Output (IPO).....	25
Gambar 4.5 Context Diagram	26
Gambar 4.6 Diagram Jenjang.....	27
Gambar 4.7 DFD Level 0.....	28
Gambar 4.8 DFD Level 1 Verifikasi Akun.....	28
Gambar 4.9 DFD Level 1 Mengelola Data Master	29
Gambar 4.10 DFD Level 1 Transaksi Penjualan	29
Gambar 4.11 Conceptual Data Model.....	30
Gambar 4.12 Physical Data Model	31
Gambar 4.13 Halaman <i>Login</i>	35
Gambar 4.14 Halaman <i>Dashboard</i>	35
Gambar 4.15 Halaman Master Kategori	36
Gambar 4.16 Halaman Master Barang.....	36
Gambar 4.17 Halaman Tambah Barang.....	37
Gambar 4.18 Halaman Update Barang	38
Gambar 4.19 Halaman Sortir Stok Kurang	38

Gambar 4.20 Halaman Master User.....	39
Gambar 4.21 Halaman Transaksi Penjualan	40
Gambar 4.22 Halaman Cetak Bukti Pembayaran	41
Gambar 4.23 Halaman Laporan Penjualan	41
Gambar 4.24 Halaman Pengaturan Toko	42



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Balasan Instansi / Perusahaan	45
Lampiran 2. Form KP-5 Acuan Kerja.....	46
Lampiran 3. Form KP-5 Garis Besar Rencana Kerja Mingguan	47
Lampiran 4. Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja.....	48
Lampiran 5. Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik	49
Lampiran 6. Kartu Bimbingan Kerja Praktik	50
Lampiran 7. Biodata Penulis	51

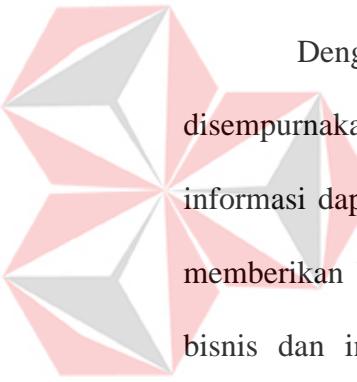


BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya teknologi informasi yang semakin tinggi akan mendorong manusia untuk mencari kemudahan mengenai apa yang sedang dipelajarinya. Dewasa ini arus informasi berjalan dengan cepat seiring dengan pesatnya arus teknologi yang semakin berkembang. Hampir semua perusahaan dalam hal pengambilan keputusan pengembangan informasi, dan pelayanan telah menggunakan sistem informasi komputer.



Dengan banyaknya generasi-generasi komputer yang semakin disempurnakan baik Hardware dan Software, maka pengolahan data menjadi informasi dapat dilakukan dengan sangat baik. Dalam hal ini teknologi komputer memberikan berbagai keuntungan atau manfaat yang sangat banyak bagi dunia bisnis dan instansi pemerintahan dan swasta karena dengan adanya sistem komputerisasi akan mempermudah aktivitas sehari-hari sehingga pekerjaan lebih efektif dan efisien serta lengkap dan akurat.

Pada toko kue Malika's Cake ini ditemukan permasalahan pada sistem penjualan yaitu, Sistem ini berisi tentang pengelolahan data master, transaksi pemesanan kue, pembayaran, serta transaksi penjualan secara *online* sehingga dapat membantu proses jual beli bagi pembeli maupun Manager penjualan. Berdasarkan permasalahan diatas pada toko UMKM Malika's Cake, dengan membuat aplikasi berbasis website kue agar tidak terjadi kesalahan dalam proses transaksi penjualan, serta dapat membantu memberikan informasi yang tepat kepada pembeli agar

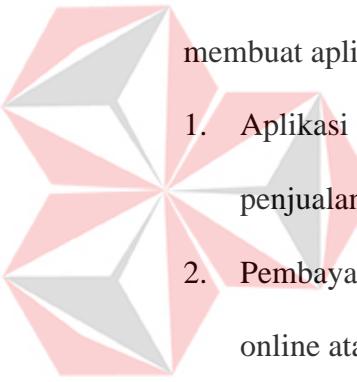
waktu pembeli tidak sia – sia untuk datang dan memesan kue. Pada kerja praktik ini, masalah tersebut diatasi dengan membuat aplikasi penjualan berbasis website pada UMKM Malika's Cake.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari hasil latar belakang di atas, maka didapatkan rumusan masalah bagaimana merancang bangun aplikasi penjualan berbasis website pada UMKM Malika's Cake.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan Perumusan Masalah diatas maka batasan masalah dalam membuat aplikasi ini adalah sebagai berikut :



1. Aplikasi dapat mengelola data transaksi yaitu data penjualan dan data detail penjualan.
2. Pembayaran dilakukan langsung melalui rekening bank (transfer) tidak secara online atau dengan COD (cash on delivery).
3. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *software* untuk mengelola penyimpanan data.

1.4 Tujuan

Berdasarkan uraian rumusan masalah diatas, maka tujuan dari dilakukannya kerja praktik ini adalah merancang dan membangun aplikasi penjualan berbasis website pada UMKM Malika's Cake .

1.5 Manfaat

Manfaat yang diperoleh dengan adanya aplikasi ini bagi UMKM Malika's Cake adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan dalam melakukan proses transaksi.
2. Memudahkan dalam melakukan proses pencarian produk.
3. Memudahkan dalam melihat setiap transaksi yang berlangsung.



BAB II

GAMBARAN UMUM INSTANSI

2.1 Identitas Instansi

Nama Instansi : Toko Kue Malika's Cake

Nama Penyelia : Heny Holifah

Alamat : Jalan Bukit Kweni No. 27 D, Pekarungan, Kel,
Pekorungan, Pekarungan, Kec. Sukodono,
Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur 61258

No. Telepon : +62 813-3298-2271

Website : -

Email : henyholifah@gmail.com

2.2 Sejarah Singkat Toko

UMKM Malika's Cake merupakan suatu usaha yang bergerak di bidang penjualan dan pembuatan kue yang berlokasi di Jalan Bukit Kweni No.27D, Pekarungan, Kel, Pekorungan, Pekarungan, Kec. Sukodono, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur 61258. UMKM Malika's Cake melayani pembuatan kue sesuai dengan permintaan pelanggan yang diinginkan. UMKM Malika's Cake menawarkan produk makanan jenis kue basah dan kue kering. UMKM ini pertama kali didirikan oleh Ibu Heny Holifah pada pertengahan tahun 2015. Asal muasal Malika's Cake didirikan berawal dari hobi Ibu Heny Holifah untuk belajar membuat kue secara otodidak.

Malika's Cake awalnya hanya bergerak melalui postingan media sosial, seperti *Instagram*, dll. Dari saat berdirinya UMKM Malika's Cake tidak ada penggunaan karyawan luar yang disebabkan UMKM Malika's Cake merupakan usaha kecil milik keluarga. Pemilik usaha dibantu oleh suaminya, yang mengelola kegiatan operasional UMKM Malika's Cake.

2.3 Visi dan Misi UMKM Malika's Cake

2.3.1 Visi

Menyediakan produk kue yang berkualitas tinggi namun dengan harga yang terjangkau yang bersaing Serta memberikan pelayanan terhadap konsumen yang memuaskan.

2.3.1 Misi

Menjadikan Malika's Cake menjadi toko kue pilihan utama para masyarakat sebagai toko kue yang menyediakan produk kue disukai oleh masyarakat nasional hingga mancanegara.

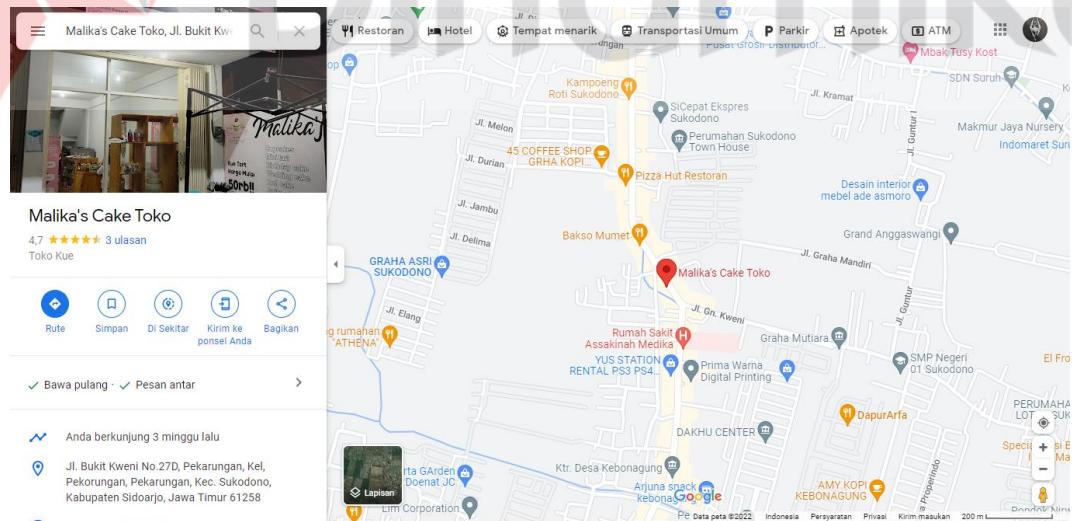
2.4 Logo Instansi



Gambar 2.1 Logo Instansi

Pada Gambar 2.1 Logo UMKM Malika's Cake menggunakan warna merah muda sebagai dasarnya dengan tulisan dan aksen warna merah pada logo ditambah ungu.

2.5 Lokasi UMKM Malika's Cake



Gambar 2.2 Lokasi Toko Kue

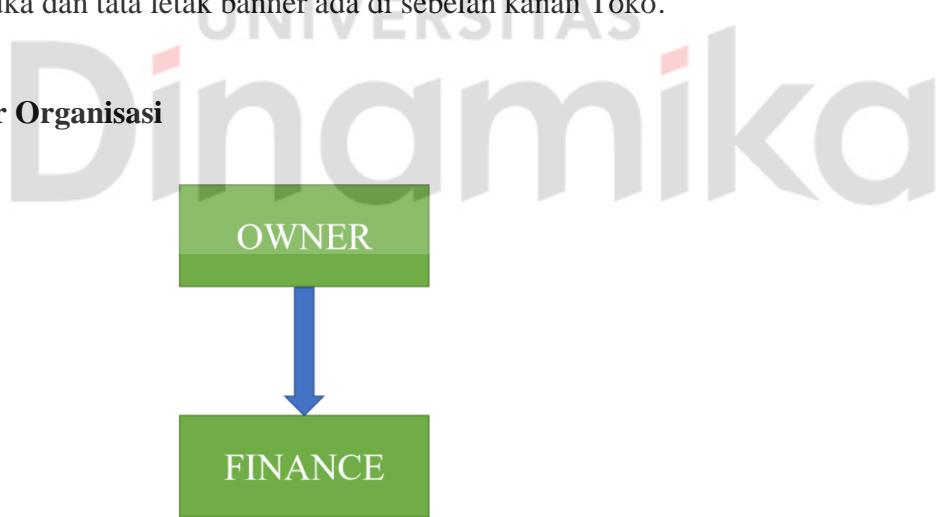
Pada Gambar 2.2 Memiliki simbol berwarna merah yang menandakan lokasi dari UMKM Malika's Cake.



Gambar 2.3 Sisi Depan Toko Kue

Pada Gambar 2.3 Tampak depan dari Toko Kue Malika's Cake dengan pintu masuk terbuka dan tata letak banner ada di sebelah kanan Toko.

2.6 Struktur Organisasi



Gambar 2.4 Struktur Organisasi

Pada Gambar 2.4 merupakan struktur organisasi UMKM Malika's Cake beserta kegiatan dan tanggung jawab dari masing-masing bagian dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Owner
 - a. Sebagai penanggung jawab usaha atas perencana serta pengawasan operasional UMKM
 - b. ikut serta aktif dalam mempromosikan produk kue
 - c. Melaksanakan tugas lain yang berkaitan dengan fungsinya
2. Finance
 - a. Mencatat dan melaksanakan pembayaran gaji dan upah karyawan
 - b. Mengatur dan mencatat keluar masuknya uang
 - c. Membuat laporan keuangan



BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Perancangan

Perancangan merupakan penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Manfaat tahap perancangan sistem ini memberikan gambaran rancangan bangun yang lengkap sebagai pedoman bagi programmer dalam mengembangkan aplikasi. Sesuai dengan komponen sistem yang dikomputerisasikan, maka yang harus didesain dalam tahap ini mencakup hardware atau software, database dan aplikasi.



Perancangan menurut Pressman R. S dalam (Darmawan, 2020), adalah serangkaian rekayasa perangkat lunak yang digunakan untuk keputusan yang bersifat struktural. Mempunyai dua tujuan utama yaitu: memenuhi kebutuhan pemakaian sistem dan Memberikan gambaran yang jelas dan meghasilkan rancangan bangun yang lengkap kepada pemograman komputer dan ahli-ahli teknik lainnya yang terlibat dalam pengembangan atau pembuatan sistem yang secara rinci.

3.2 Website

Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan seluruh file saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman dan kumpulan halaman yang dinamakan *homepage*. *Homepage* berada pada posisi teratas dengan halaman-halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya, setiap halaman di bawah *homepage* (*child page*) berisi hyperlink ke halaman lain dalam web (Gregorius, 2000).

3.3 Penjualan

Menurut (Kotler & Amstrong, 2006), penjualan merupakan sebuah proses dimana kebutuhan pembeli dan kebutuhan penjual dipenuhi, melalui antar pertukaran informasi dan kepentingan. jadi konsep penjualan adalah cara untuk mempengaruhi konsumen untuk membeli produk yang ditawarkan. kenyataannya penjualan yang dilakukan dengan cara tunai dan penjualan yang dilakukan menggunakan cara kredit atau sering disebut cara angsuran

Dalam hal penjualan ini, Menurut (Nafarin, 2015), Jualan artinya hasil proses menjual atau yang dijual atau hasil penjualan. Penjualan artinya proses penjualan. Sedangkan menjual artinya menyerahkan sesuatu kepada pembeli dengan harga tertentu. Menurut Mulyadi (2010:202), Penjualan adalah kegiatan yang terdiri dari transaksi penjualan barang atau jasa, baik kredit maupun tunai.

Dari beberapa pengertian di atas mengenai penjualan, maka dapat disimpulkan bahwa penjualan adalah suatu kegiatan dan cara untuk mempengaruhi pribadi agar terjadi pembelian (penyerahan) barang atau jasa yang ditawarkan, berdasarkan harga yang telah disepakati oleh kedua belah pihak dalam kegiatan tersebut secara tunai maupun kredit.

3.4 Analisis Sistem

Analisis sistem menurut Jogiyanto Hartanto dalam bukunya yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi 2005. sistem adalah sebuah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan.

Langkah-langkah Analisis Sistem menurut (Jogiyanto, 2005) meliputi:

1. Mengidentifikasi Masalah;
2. Memahami Kerja dari Sistem yang ada;
3. Menganalisis Sistem;
4. Membuat Laporan Hasil Analisis.

3.5 Perancangan Sistem

Tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem adalah desain sistem. Menurut John Burch dan Gary Grudnitski dalam bukunya (Jogiyanto, 2005) mengatakan bahwa Desain Sistem merupakan sebuah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tujuan dari desain sistem ini adalah memenuhi kebutuhan pemakai sistem serta memberikan gambaran yang jelas dan lengkap kepada pemrograman komputer dan ahli-ahli teknik lainnya yang terlibat.

3.6 Implementasi Sistem

Menurut Mulyadi (2015:12), implementasi mengacu pada tindakan untuk mencapai tujuan-tujuan yang telah ditetapkan dalam suatu keputusan. Tindakan ini berusaha untuk mengubah keputusan-keputusan tersebut menjadi pola-pola operasional serta berusaha mencapai perubahan-perubahan besar atau kecil sebagaimana yang telah diputuskan sebelumnya. Implementasi pada hakikatnya juga merupakan upaya pemahaman apa yang seharusnya terjadi setelah program dilaksanakan.

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Pada bab ini membahas tentang hasil penggerjaan sistem serta metode penelitian terhadap Rancang Bangun Aplikasi penjualan berbasis website pada UMKM *Malika's Cake*.

4.1 Metode Pengumpulan Data

A. Wawancara

Wawancara dilakukan untuk mendapatkan informasi yang terpercaya dan akurat. Dalam analisis sistem ini, dilakukan wawancara yang memiliki hubungan dengan perancangan aplikasi penjualan dengan tujuan untuk memperoleh penjelasan langsung tentang proses, data, dan informasi yang berhubungan dengan proses penjualan pada UMKM Malika's cake. Wawancara ini dilakukan dengan *Owner* UMKM Malika's cake. Data yang didapatkan penulis dari hasil wawancara adalah, berupa faktor yang mempengaruhi keberhasilan penjualan dan cara strategi pemasarannya. Dari observasi peneliti mengetahui proses penjualan yang dilakukan oleh UMKM.

B. Studi Literatur

Studi literatur dilakukan dengan mencari sumber referensi yang akurat untuk menambahkan informasi yang dibutuhkan dalam menganalisis dan merancang aplikasi. Studi Pustaka digunakan sebagai patokan dasar teori yang dipakai dalam proses menganalisis dan merancang sistem informasi. Teori yang dipakai berhubungan dengan Aplikasi penjualan, Website, PHP.

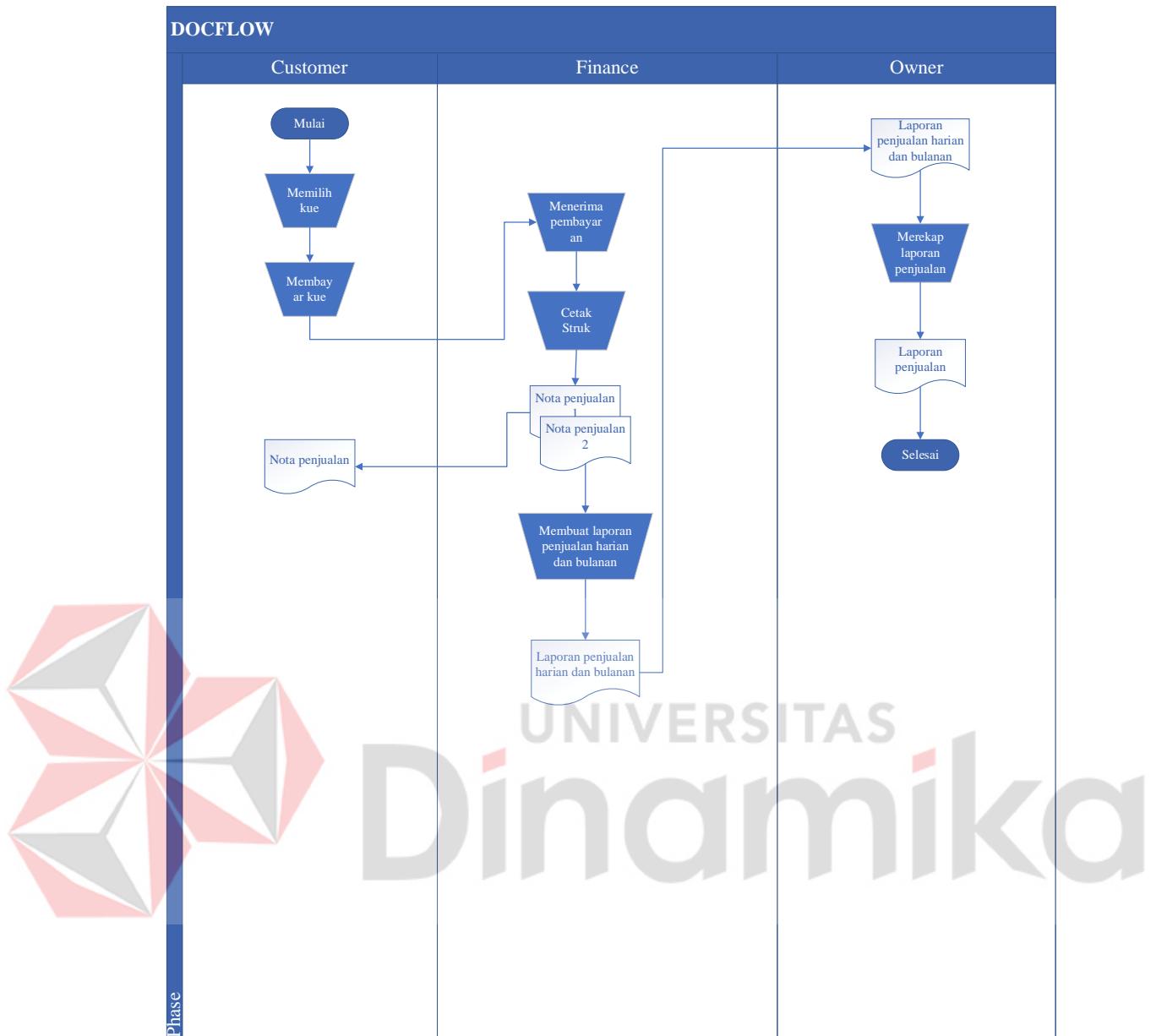
4.2 Analisis

4.2.1 Analisis Proses Bisnis

Dalam kegiatan penjualan di toko kue Malika's Cake, diawali ketika konsumen datang langsung ke toko tersebut untuk membeli kue. Setelah konsumen mendapat kue yang diinginkan dan setelah konsumen mengetahui harga barang, jika konsumen merasa tidak cocok dengan harga atau barang yang telah dipilih konsumen bisa memilih kembali barang yang diinginkan dan jika konsumen merasa sudah cocok dengan harga atau barang yang dipilih, konsumen bisa langsung menyerahkan barang yang dipilih ke bagian penjualan untuk dibuatkan struk pembayaran. Setelah konsumen menerima struk pembayaran, konsumen bisa langsung menerima barang belanjaan yang telah dibeli secara *cash* dan barang pun diterima.

A. *Document Flow*

Document Flow adalah bagan yang menunjukkan aliran/arus dokumen dari satu bagian ke bagian yang lain di dalam sistem secara logika. Dapat menggambarkan tiap-tiap bagian organisasi yang terlibat dalam pengolahan dokumen di dalam proses-proses yang dikerjakan *system*.



Gambar 4.5 Document Flow

Dalam document dijelaskan bahwa bagaimana alur proses bisnis pada UMKM Malika's Cake, dimulai dari customer dapat memilih kue sesuai dengan keinginan pada kue yang di display pada UMKM Malika's Cake dan membayar pada finance menggunakan uang tunai. setelah melakukan pembayaran dicetakkan sebuah struk, lalu bagian finance membuatkan sebuah laporan penjualan harian dan bulanan yang akan disampaikan ke pada bagian owner melanjutkan dengan

merakap laporan penjualan.

B. Identifikasi Masalah

Dalam mencapai tujuan dari aplikasi maka diperlukan analisis sistem tentang masalah-masalah yang ada. Berdasarkan proses bisnis yang dilakukan pada UMKM Malika's Cake, dapat dilakukan identifikasi permasalahan. Identifikasi permasalahan tersebut mencakup permasalahan yang ada dan bagaimana solusi yang diusulkan. Pengambilan keputusan identifikasi permasalahan tersebut dapat dilihat pada Tabel 4.1 Identifikasi Masalah.

Tabel 4.1 Identifikasi Masalah

No.	Permasalahan	Akibat	Solusi
1.	Terjadi kesalahan pada perhitungan penjualan	Pencatatan penjualan dan pengeluaran secara manual	Perancangan sistem penjualan yang terkomputerisasi

C. Identifikasi Pengguna

Identifikasi pengguna dilakukan untuk mengetahui kepada siapa saja aplikasi ini akan digunakan. Berdasarkan hasil wawancara dan identifikasi permasalahan, maka dapat dilakukan identifikasi pengguna, yaitu *Owner* dan *Finance*.

D. Identifikasi Data

Identifikasi data dilakukan untuk pemenuhan informasi dalam perancangan aplikasi yang akan dibuat agar mencapai tujuan yang diharapkan. Berdasarkan hasil wawancara dan identifikasi permasalahan diatas, sehingga dapat dilakukan identifikasi data untuk aplikasi, yaitu:

1. Data Master Kategori
2. Data Master Barang
3. Data Master *Member*
4. Data Master *Login*
5. Data Transaksi Penjualan

E. Identifikasi Pengguna

Identifikasi pengguna dilakukan untuk mengetahui kepada siapa saja aplikasi ini akan digunakan. Berdasarkan hasil wawancara dan identifikasi permasalahan, maka dapat dilakukan identifikasi pengguna, yaitu *Owner* dan *Finance*.

4.2.2 Analisis Kebutuhan Pengguna

Analisis kebutuhan pengguna adalah menganalisis atau mencari kebutuhan apa saja yang diperlukan oleh pengguna, kemudian data tersebut akan diproses pada aplikasi yang dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui data dan informasi yang digunakan dan dibutuhkan.

1. Kebutuhan pengguna *Owner*
 - a. Bertanggungjawab menerima pesanan pelanggan
 - b. Menghapus produk dari website.
 - c. Mengubah produk melalui website.
2. Kebutuhan pengguna *Finance*
 - a. Mengatur pengelolaan keuangan
 - b. Bertanggung jawab pembelian produk kue
 - c. Mencatat data transaksi penjualan

4.2.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Merupakan dasar dari penyusunan fungsi-fungsi yang akan dibangun didalam perangkat lunak. Analisis kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi proses-prosesapa saja atau layanan apa saja yang nantinya harus disediakan oleh sistem, mencakup bagaimana sistem harus bereaksi pada *input* tertentu dan bagaimana perilaku sistem pada situasi tertentu.

1. Fungsi Pengelolaan Data Master Barang

Tabel 4.2 Fungsi Pengelolaan Data Master Barang

Nama Fungsi	Fungsi Pengelolaan Data Master Barang	
pengguna	Finance	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk melakukan pengelolaan data master barang	
Kondisi Awal	Data User	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem
	Menambah Data Barang	
	Pengguna memilih menu master kemudian memilih sub menu barang	Sistem akan menampilkan halaman master barang
	Pengguna menginputkan data barang yaitu kategori, nama barang, keterangan, harga beli, harga jual, satuan dan stok	Sistem akan melakukan fungsi penambahan data dari form jika berhasil diinputkan maka otomatis sistem menyimpannya ke dalam <i>database</i> .
Mengubah Data Barang		
Pengguna mencari data yang ingin diperbarui		
Sistem akan menampilkan data yang ingin diperbarui dalam form <i>Update</i>		

	Pengguna memasukkan data yang baru ke dalam form dan setelah itu tekan tombol <i>update</i>	Sistem akan melakukan pembaruan data pada <i>database</i>
Menghapus Data Barang		
	Pengguna mencari data barang yang ingin dihapus	Sistem akan menampilkan data sesuai yang dipilih ke dalam form hapus data master
	Jika data yang ingin dihapus tidak berhubungan dengan table lain maka pengguna bisa langsung menghapus data tersebut dengan menekan tombol <i>delete</i>	Sistem akan menghapus data yang dipilih dalam <i>database</i>
Kondisi Akhir	Fungsi ini dapat melakukan pengelolaan data master barang	

2. Fungsi Pengelolaan Data Master User

Tabel 4.3 Fungsi Pengelolaan Data Master User

Nama Fungsi	Fungsi Pengelolaan Data Master User	
<i>pengguna</i>	Finance	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan yang dilakukan untuk melakukan pengelolaan data master <i>User</i> untuk kebutuhan masuk ke dalam aplikasi	
Kondisi Awal	Data User	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem
	Masuk ke dalam aplikasi	
	Pengguna menginputkan alamat web aplikasi	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i>
	Pengguna dapat menginputkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Sistem akan menampilkan halaman dashboard aplikasi
Kondisi Akhir	Fungsi ini dapat melakukan pengelolaan data master <i>User</i>	

3. Fungsi Pengelolaan Data Master Member

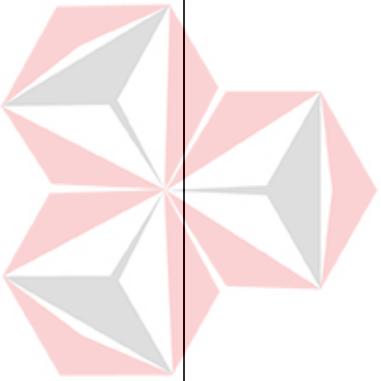
Tabel 4.4 Fungsi Pengelolaan Data Master Member

Nama Fungsi	Fungsi Pengelolaan Data Master Member	
<i>pengguna</i>	Finance	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan yang dilakukan untuk melakukan pengelolaan data master pengguna	
Kondisi Awal	Data User	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem
	Mengubah Data Pengguna	
	Pengguna memilih menu master kemudian memilih submenu user	Sistem akan menampilkan halaman data pengguna aplikasi
	Pengguna dapat mengubah data pengguna yaitu nama, email, telepon, NIK, username, dan password	Sistem akan melakukan pembaruan data pada <i>database</i>
Kondisi Akhir	Fungsi ini dapat melakukan pengelolaan data master Member	

4. Fungsi Pengelolaan Data Master Kategori

Tabel 4.5 Fungsi Pengelolaan Data Master Kategori

Nama Fungsi	Fungsi Pengelolaan Data Master Kategori	
<i>pengguna</i>	Finance	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk melakukan pengelolaan data master kategori	
Kondisi Awal	Data Customer	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem
	Menambah Data Kategori	
	Pengguna memilih menu master kemudian memilih sub menu kategori	Sistem akan menampilkan halaman master kategori
	Pengguna memasukkan data kategori yaitu nama kategori	Sistem akan melakukan fungsi penambahan

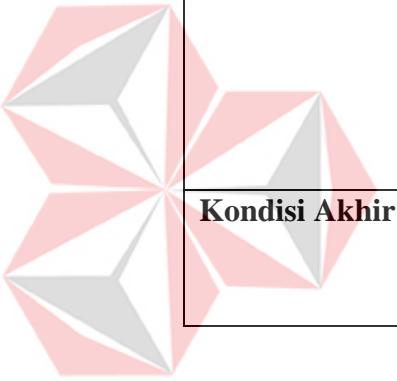


		data dariform jika berhasil dimasukkan maka otomatis sistem menyimpannya kedalam <i>database</i> .
Mengubah Data Kategori		
	Pengguna mencari data yang ingin diperbarui	Sistem akan menampilkan data yang ingin diperbarui dalam form <i>Update</i>
	Pengguna memasukkan data yang baru ke dalam form dan setelah itu tekan tombol <i>update</i>	Sistem akan melakukan pembaruan data pada <i>database</i>
Menghapus Data Kategori		
	Pengguna mencari data barang yang ingin dihapus	Sistem akan menampilkan data sesuai yang dipilih ke dalam form hapus data master
	Jika data yang ingin dihapus tidak berhubungan dengan table lain maka pengguna bisa langsung menghapus data tersebut dengan menekan tombol <i>delete</i>	Sistem akan menghapus data yang dipilih dalam <i>database</i>
Kondisi Akhir	Fungsi ini dapat melakukan pengelolaan data master kategori	

5. Fungsi Pengelolaan Data Transaksi Penjualan

Tabel 4.6 Fungsi Pengelolaan Data Transaksi Penjualan

Nama Fungsi	Fungsi Pengelolaan Data Transaksi Penjualan
<i>pengguna</i>	Finance
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk melakukan pengelolaan data transaksi penjualan
Kondisi Awal	Data barang



	Aksi Pengguna	Respon Sistem
		Menginputkan/memasukkan data penjualan
Alur Normal	Pengguna memilih menu transaksi kemudian memilih sub menu transaksi penjualan	Sistem akan menampilkan halaman penjualan
	Pengguna memasukkan jumlah uang yang dibayar pelanggan	Sistem akan menghitung kembalian apakah uang yang dibayar melebihi atau kurang atau pas
Cetak Bukti Pembayaran		
	Setelah pengguna selesai memasukkan data penjualan dan pembayaran, pengguna dapat memilih untuk print bukti pembayaran	Sistem akan menampilkan bukti pembayaran dalam format pdf
Kondisi Akhir	Fungsi ini dapat melakukan pengelolaan data transaksi penjualan meliputi pencatatan data, perhitungan pembayaran dan stok barang	

6. Fungsi Pengelolaan *Dashboard*

Tabel 4.7 Fungsi Pengelolaan Dashboard

Nama Fungsi	Fungsi Pengelolaan Dashboard	
<i>pengguna</i>	Finance	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk menampilkan informasi singkat terkait data master yang tersimpan dalam <i>database</i>	
Kondisi Awal	Data Barang, Data Penjualan, Data Kategori	
	Aksi Pengguna	Respon Sistem
	Pengelolaan Dashboard	
Alur Normal	Pengguna berhasil melakukan <i>login</i>	Sistem akan menampilkan menu dashboard yang berisi total barang, total

		stok, total penjualan, total kategori
	Pengguna memasukkan data barang, data penjualan, data kategori baru	Sistem akan otomatis menghitung total barang, total stok, total penjualan, total stok terbaru
Kondisi Akhir	Fungsi ini dapat menampilkan dashboard aplikasi	

4.2.4 Analisis Kebutuhan Sistem Informasi

Berdasarkan analisis kebutuhan perangkat lunak diatas, maka dapat dilanjutkan dengan analisis kebutuhan perangkat keras. Kebutuhan perangkat keras dimaksudkan agar *developer* dapat membangun rangkaian perangkat lunak tanpa masalah.

1. Software:
 - a. Operating System Minimal Windows 7
 - b. Browser
 - c. Xampp
 - d. Bahasa Pemrograman PHP & Database MYSQL
2. Hardware:
 - a. Processor Ryzen 3 atau Intel Core i5 (minimal)
 - b. RAM 8GB
 - c. Monitor dengan resolusi 1280 x 800
 - d. Mouse, Keyboard & Monitor

4.2.5 System Flow Diagram

System Flow adalah seluruh gambaran dari aliran pekerjaan, yang menjelaskan urutan-urutan prosedur yang ada di dalam sistem. System flowchart dapat didefinisikan sebagai bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urut-urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem. Bagan alir sistem menunjukkan apa yang dikerjakan di sistem. *System flow* pada aplikasi penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.6 Sysflow Diagram

Pada Gambar 4.1 dijelaskan alur sistem yang akan dibangun dimulai dari user memasukkan alamat website yang digunakan untuk mengakses halaman *login*. Ketika sistem telah menampilkan halaman *login* maka *user* memasukkan *username* dan *password* agar dapat mengakses halaman *dashboard*. *Username* dan *password* yang dimasukkan akan dicek atau diverifikasi oleh sistem, apakah sesuai dengan data yang ada pada tabel customer. Jika data yang dimasukkan sesuai maka sistem akan menampilkan halaman *dashboard*, namun jika data yang dimasukkan tidak sesuai maka sistem akan menampilkan halaman *login* kembali.

User yang telah berhasil *login* dapat melakukan beberapa aktivitas menu pada *website* yaitu menu master dan transaksi. Pada aktivitas menu master, *user* dapat melakukan aktivitas di berbagai menu seperti menu kategori, menu barang, menu user, menu toko. Sedangkan transaksi adalah menampilkan aktivitas pada menu transaksi penjualan dan laporan penjualan.

Pada aktivitas menu master terdapat proses mengelola data, *user* dapat memilih *input* data, *update* data, dan *hapus* data. Apabila *user* memilih *input* data, maka *user* dapat memasukkan data sesuai dengan form *input* data dan menyimpan data yang telah dimasukkan. Apabila *user* memilih *update* data, maka *user* dapat memilih data mana yang akan diubah dan memasukkan data terbaru pada form ubah data. Apabila *user* memilih *hapus* data, maka *user* dapat memilih data mana yang akan dihapus.

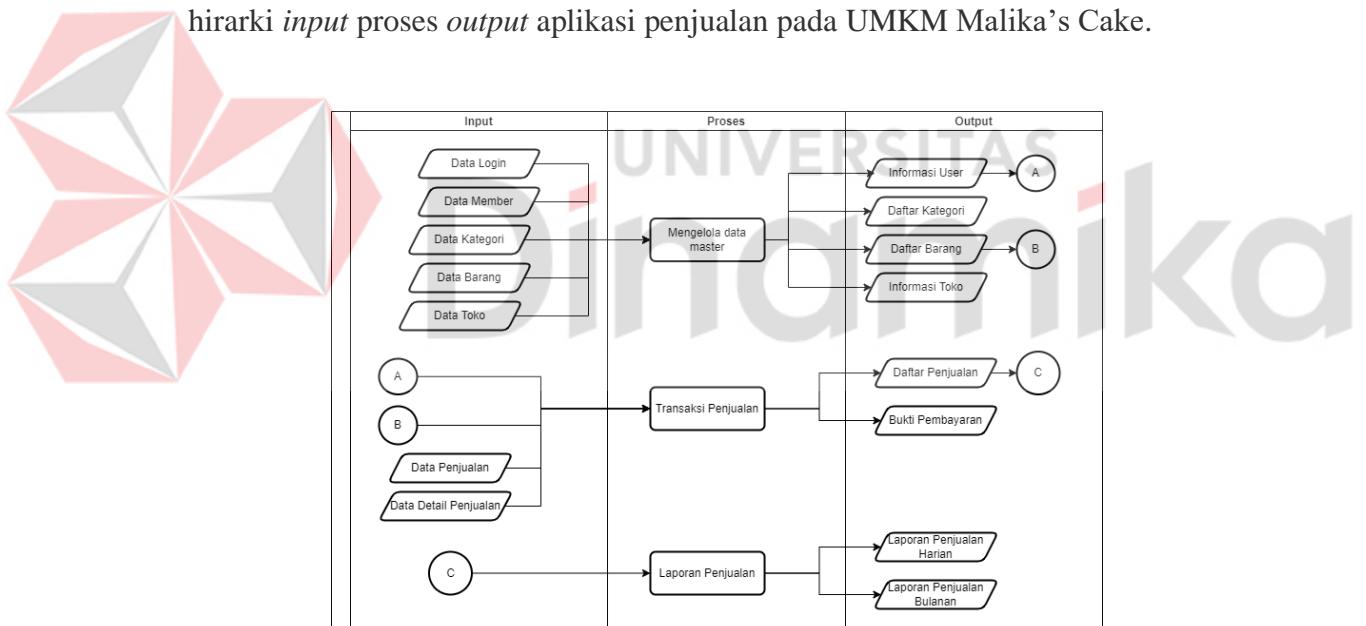
Pada menu transaksi penjualan *user* dapat menambahkan data penjualan dengan melakukan pencarian data barang kemudian menambahkan data barang yang diinginkan ke dalam keranjang, maka sistem akan melakukan perhitungan baik total hingga kembalian pelanggan. Berdasarkan data penjualan yang sudah

dimasukkan, *user* dapat mencetak dalam bentuk bukti pembayaran.

Dalam menu laporan, *user* diminta untuk menentukan ingin mencetak laporan harian atau bulanan dalam bentuk dokumen. Untuk mencetak laporan harian maka *user* diminta memasukkan tanggal, sedangkan untuk mencetak laporan bulanan maka *user* diminta untuk memasukkan bulan dan tahun yang diinginkan.

4.2.6 Diagram Input Proses Output (Diagram IPO)

Diagram IPO digunakan untuk memberikan deskripsi naratif mengenai *input* yang diperlukan untuk menghasilkan *output* sistem dan berguna untuk menganalisis keseluruhan informasi yang dibutuhkan. Pada Gambar 4.2 merupakan hierarki *input* proses *output* aplikasi penjualan pada UMKM Malika's Cake.



Gambar 4.7 Diagram Input Proses Output (IPO)

Keterangan :

a. *Input*

Menjelaskan data apa saja yang dibutuhkan atau dimasukkan kedalam aplikasi yaitu data member dan data *User* berfungsi untuk kebutuhan proses *login*,

databarang, data kategori, data penjualan. Proses

Menjelaskan proses apa saja yang terjadi pada aplikasi meliputi mengelola datamaster yaitu data barang, data kategori, data member, data *User*, dan data toko. Serta proses transaksi penjualan adalah mengelola data transaksi penjualan dan laporan penjualan.

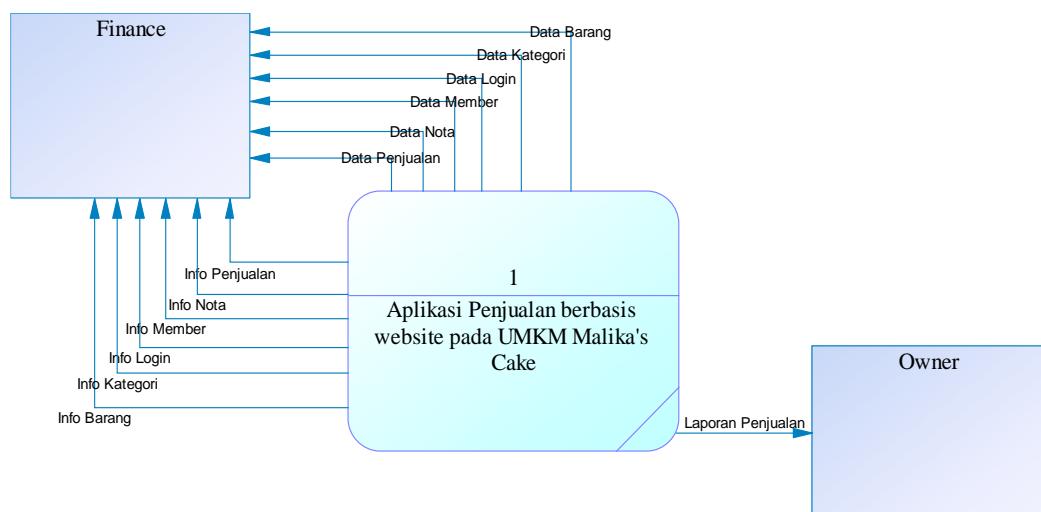
b. *Output*

Menjelaskan hasil atau luaran apa yang dapat dihasilkan pada aplikasi meliputi informasi *user*, informasi toko, daftar barang, daftar kategori, daftar penjualan, bukti pembayaran.

4.3 Perancangan

4.3.1 Context Diagram

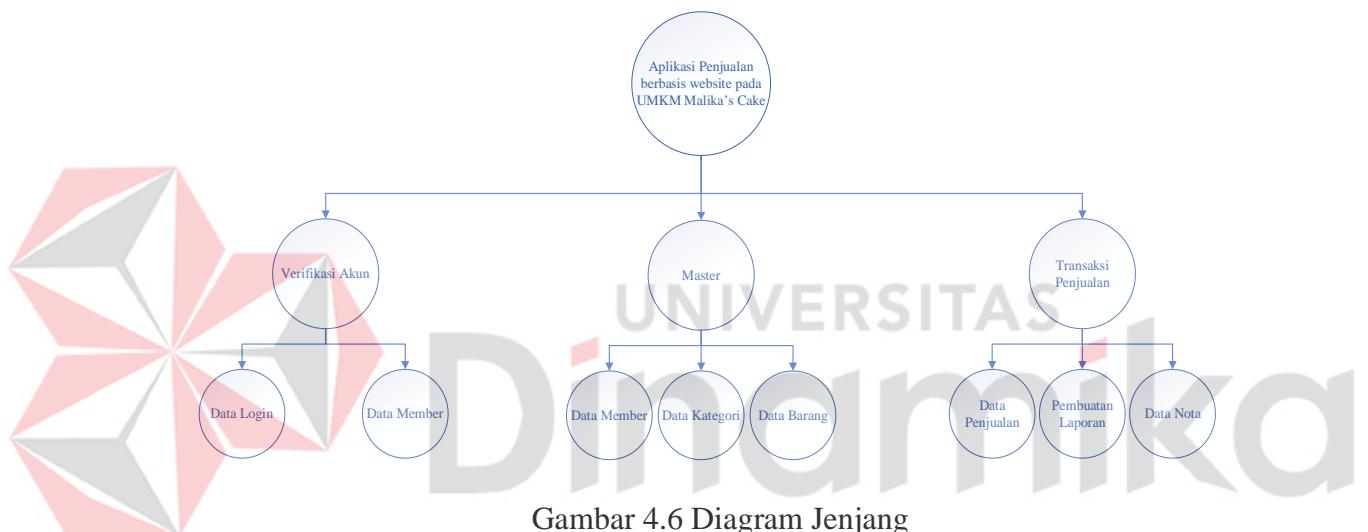
Context diagram pada pembuatan aplikasi penjualan memiliki 2 *external entity* yaitu *Finance* dan *Owner*. Berikut ini adalah *context diagram* aplikasi penjualan berbasis website pada UMKM Malika's Cake:



Gambar 4.5 Context Diagram

4.3.2 Diagram Jenjang

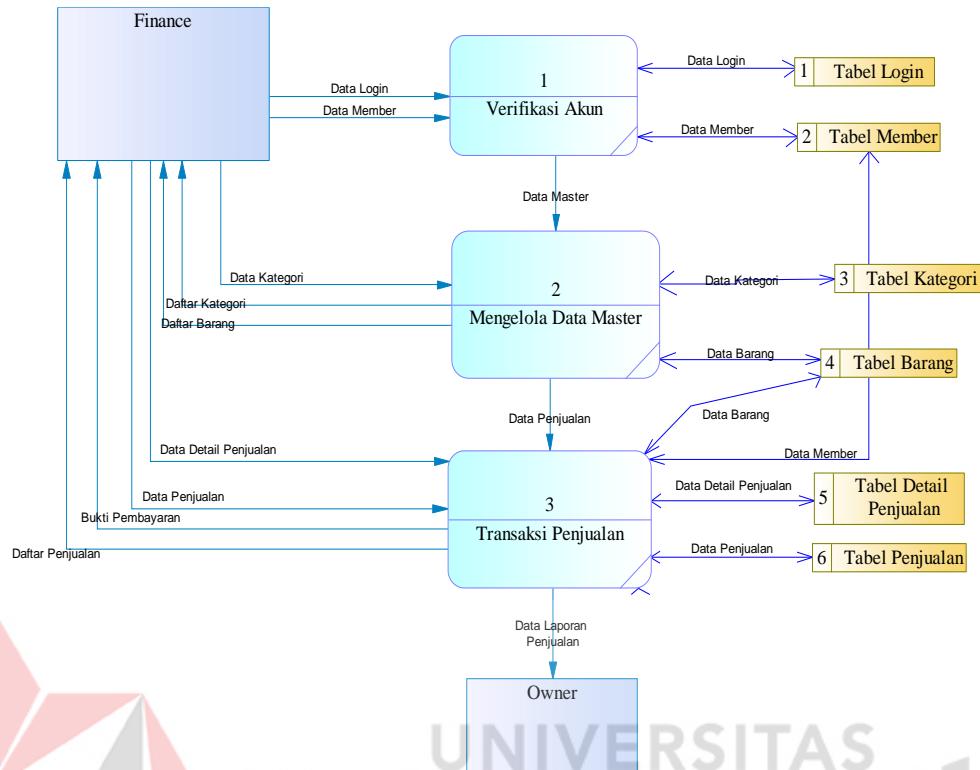
Diagram Jenjang merupakan sebuah diagram untuk menggambarkan garis besar proses yang ada dan untuk mendukung penggeraan pembuatan sistem informasi. Setelah membuat *context diagram*, untuk selanjutnya yaitu membuat diagram jenjang terlebih dahulu karena dengan adanya diagram jenjang, alur proses dari sistem akan lebih teratur dan jelas. Diagram jenjang pada aplikasi penjualan pada UMKM Malika's Cake adalah :



4.3.3 DFD (Data Flow Diagram)

Data Flow Diagram (DFD) adalah diagram yang digunakan untuk mengembangkan suatu sistem, sehingga dalam data flow diagram digambarkan seluruh proses bisnis terkait data *input*, proses, dan *output* yang dihasilkan dalam aplikasi yang dibuat. Berikut DFD pembuatan aplikasi penjualan pada UMKM Malika's Cake :

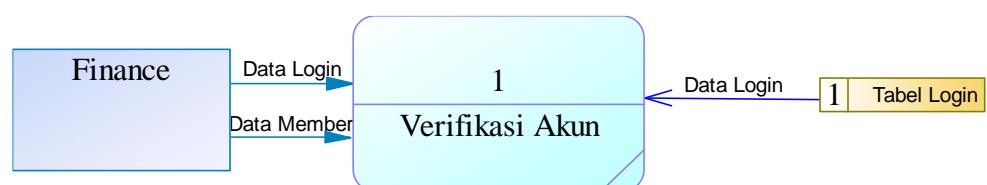
A. Data Flow Diagram Level 0



Gambar 4.7 DFD Level 0

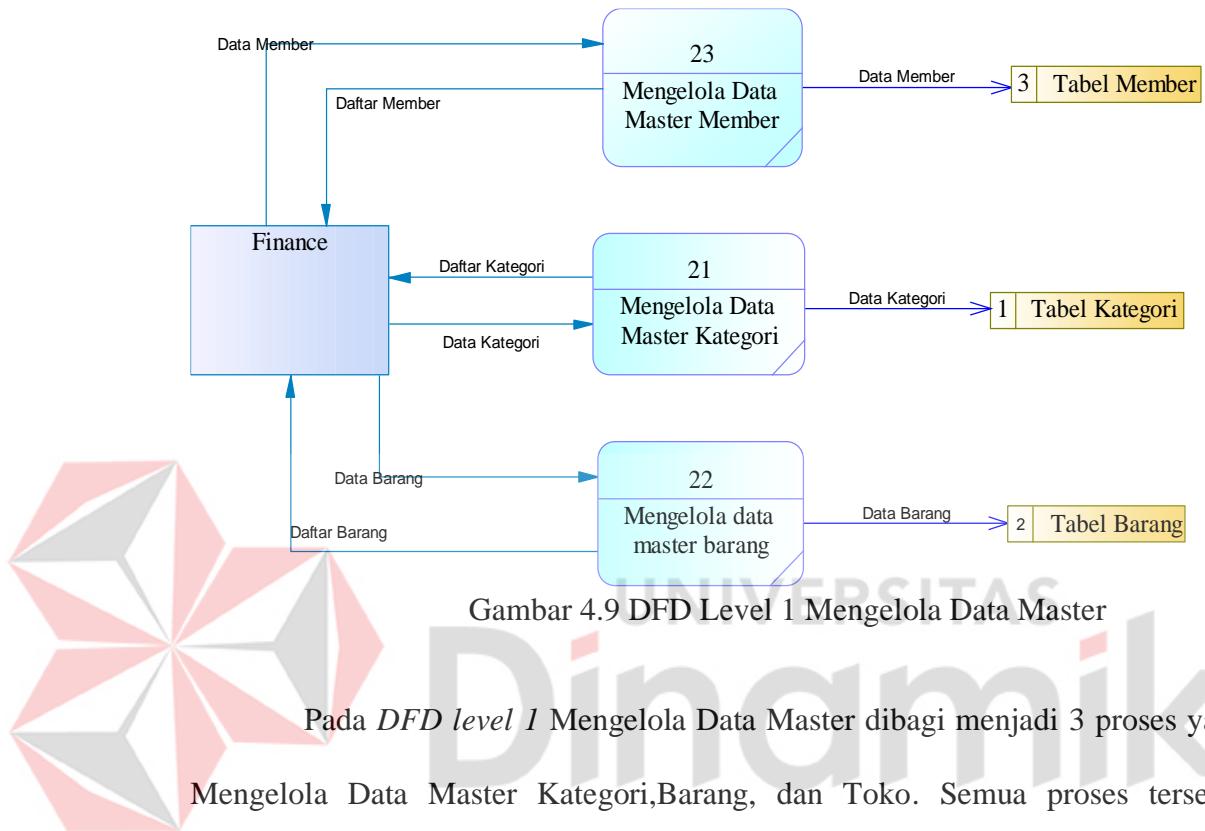
Data Flow Diagram (DFD) level 0 merupakan hasil *decompose* dari context diagram. Pada Data Flow Diagram level 0 ini terdapat 3 proses di dalamnya.

B. Data Flow Diagram Level 1



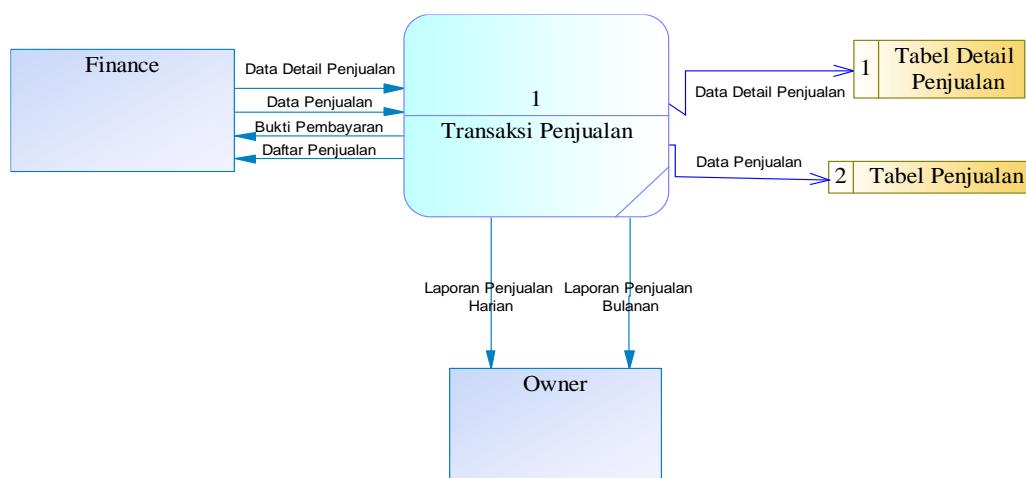
Gambar 4.8 DFD Level 1 Verifikasi Akun

Pada *DFD level 1* Verifikasi Akun dibagi menjadi 1 proses yaitu Verifikasi Akun. Fungsi proses Verifikasi Akun agar user memperoleh status sebagai pengguna yang telah terverifikasi.



Gambar 4.9 DFD Level 1 Mengelola Data Master

Pada *DFD level 1* Mengelola Data Master dibagi menjadi 3 proses yaitu Mengelola Data Master Kategori,Barang, dan Toko. Semua proses tersebut memiliki fungsi untuk menyimpan kedalam *database*.



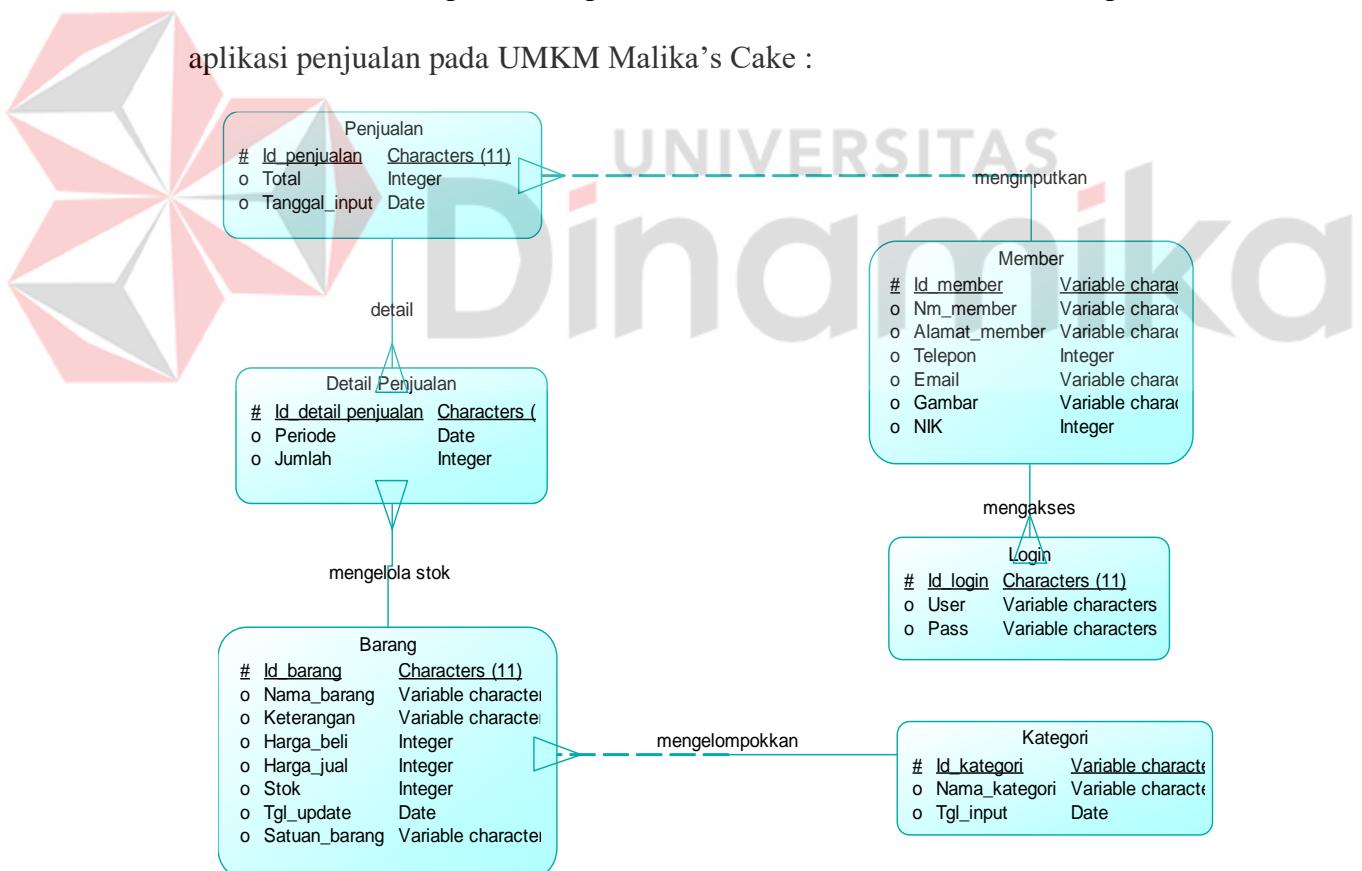
Gambar 4.10 DFD Level 1 Transaksi Penjualan

Pada *DFD level 1* Transaksi Penjualan dibagi menjadi 1 proses yaitu Transaksi Penjualan, Fungi proses Transaksi Penjualan bertanggung jawab menerima pembelian dari pihak pembeli.

4.3.4 Perancangan Database

A. CDM (Conceptual Data Model)

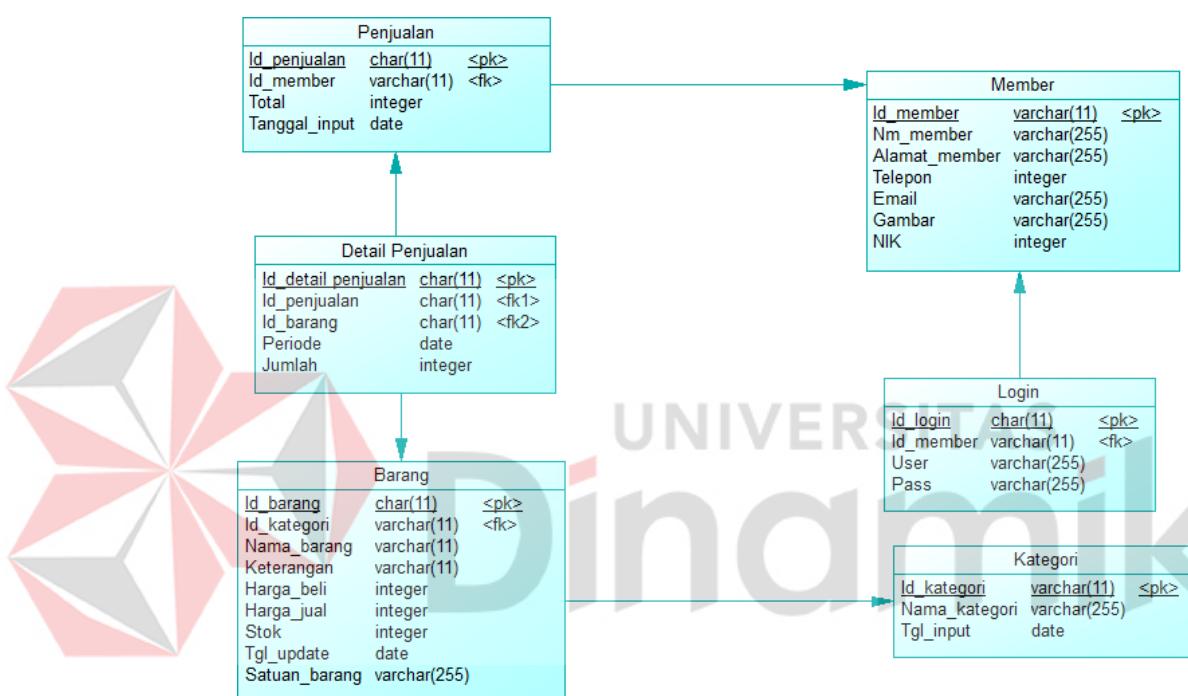
CDM (*Conceptual Data Model*) menjelaskan konsep yang berkaitan dengan pandangan pemakai terhadap data yang disimpan dalam basis data, CDM dibuat sudah dalam bentuk tabel-tabel tanpa tipe data yang menggambarkan relasi antar tabel untuk keperluan implementasi ke basis data. Berikut CDM pembuatan aplikasi penjualan pada UMKM Malika's Cake :



Gambar 4.11 Conceptual Data Model

B. PDM (Physical Data Model)

PDM (*Physical Data Model*) menjelaskan model yang menggunakan sejumlah tabel untuk menggambarkan data serta hubungan antara data. Dimana setiap tabel mempunyai sejumlah kolom dimana setiap kolom memiliki nama yang unik beserta tipe data. Berikut PDM pembuatan aplikasi penjualan pada UMKM Malika's Cake :



Gambar 4.12 Physical Data Model

4.3.5 Struktur Tabel

Rancangan basis data dari hasil PDM terdiri dari beberapa tabel sebagai berikut:

a. Nama Tabel : Barang

Fungsi : Menyimpan data barang

Primary Key : id_barang

Foreign Key : id_kategori

Tabel 4.8 Struktur Tabel Barang

Nama Kolom	Tipe	Ukuran	Deskripsi
ID_BARANG	INTEGER	11	ID Barang
ID_KATEGORI	INTEGER	11	ID Kategori
NAMA_BARANG	VARCHAR	255	Nama Barang
KETERANGAN	VARCHAR	255	Keterangan
HARGA_BELI	INTEGER	255	Harga Beli
HARGA_JUAL	INTEGER	255	Harga Jual
SATUAN_BARANG	VARCHAR	255	Satuan
STOK	INTEGER	-	Stok Barang
TGL_UPDATE	DATE	-	Tanggal Update
TGL_INPUT	DATE	-	Tanggal Input

b. Nama Tabel : User

Fungsi : Menyimpan data untuk kebutuhan User

Primary Key : id_User

Foreign Key : id_member

Tabel 4.9 Struktur Tabel User

Nama Kolom	Tipe	Ukuran	Deskripsi
ID_USER	INTEGER	11	ID User
ID_MEMBER	INTEGER	11	ID Member
USER	VARCHAR	255	Username
PASS	CHAR	32	Password

c. Nama Tabel : Member

Fungsi : Menyimpan data member atau pengguna aplikasi

Primary Key : id_member

Foreign Key : -

Tabel 4.10 Struktur Tabel Member

Nama Kolom	Tipe	Ukuran	Deskripsi
ID_MEMBER	INTEGER	11	ID Member
NM_MEMBER	VARCHAR	255	Nama Member
ALAMAT_MEMBER	TEXT	-	Alamat
TELEPON	VARCHAR	255	No Telepon
EMAIL	VARCHAR	255	Alamat Email
GAMBAR	TEXT	-	Foto Member
NIK	TEXT	-	NIK KTP

d. Nama Tabel : Kategori

Fungsi : Menyimpan data kategori barang

Primary Key : id_kategori

Foreign Key : -

Tabel 4.11 Struktur Tabel Kategori

Nama Kolom	Tipe	Ukuran	Deskripsi
ID_KATEGORI	INTEGER	11	ID Member
NAMA_KATEGORI	VARCHAR	255	Nama Member
TGL_INPUT	DATE	-	Tanggal Input

e. Nama Tabel : Toko

Fungsi : Menyimpan data toko untuk informasi profil toko

Primary Key : id_toko

Foreign Key : id_member

Tabel 4.12 Struktur Tabel Toko

Nama Kolom	Tipe	Ukuran	Deskripsi
ID_TOKO	INTEGER	11	ID Toko
ID_MEMBER	INTEGER	11	ID Member
NAMA_TOKO	VARCHAR	255	Nama Toko
ALAMAT_TOKO	TEXT	-	Alamat

TLP	VARCHAR	255	No Telepon
NAMA PEMILIK	VARCHAR	255	Nama Pemilik

f. Nama Tabel : Penjualan

Fungsi : Menyimpan data penjualan

Primary Key : id_penjualan

Foreign Key : id_member, id_barang

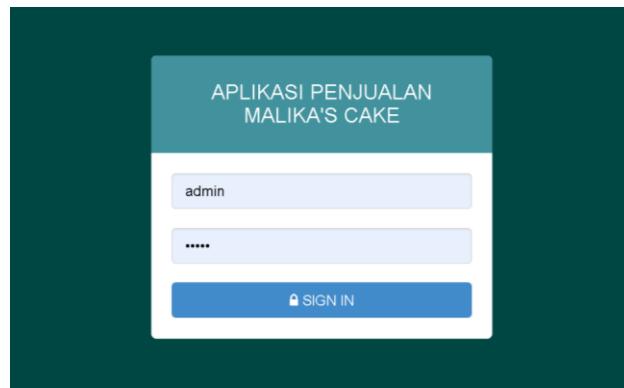
Tabel 4.13 Struktur Tabel Penjualan

Nama Kolom	Tipe	Ukuran	Deskripsi
ID_PENJUALAN	INTEGER	11	ID Penjualan
ID_MEMBER	INTEGER	11	ID Member
ID_BARANG	INTEGER	11	ID Barang
JUMLAH	INTEGER	255	Jumlah
TOTAL	INTEGER	255	Total
TANGGAL_INPUT	DATE	-	Tanggal Input

4.4 Implementasi Sistem

Implementasi sistem dijelaskan mengenai hasil implementasi perancangan sistem dan *database* kedalam aplikasi berbasis *website* yang terdiri dari beberapa halaman meliputi halaman *login*, halaman *dashboard*, halaman master kategori, halaman master barang, halaman tambah barang, halaman *update* barang, halaman sortir stok kurang, halaman master user, halaman transaksi penjualan, halaman cetak bukti pembayaran, halaman laporan penjualan, halaman cetak laporan penjualan, dan halaman *setting*.

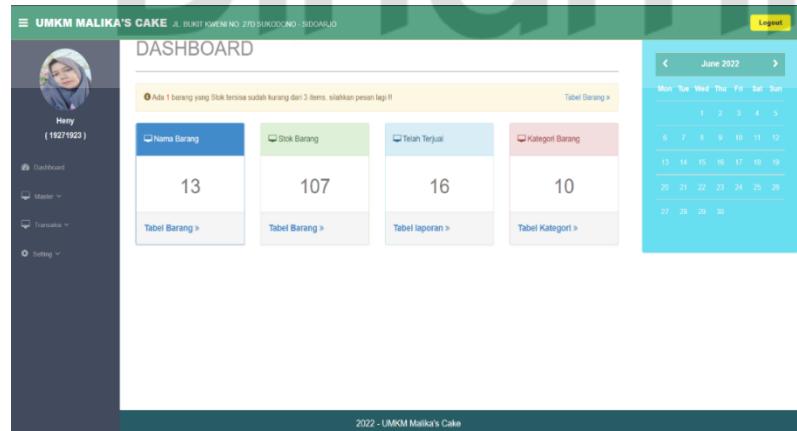
4.3.1 Halaman Login



Gambar 4.13 Halaman *Login*

Pada halaman *login* digunakan *user* untuk menjalankan aplikasi dengan memasukkan *username* dan *password*. Apabila *user* memasukkan *username* dan *password* salah maka sistem akan menampilkan pemberitahuan.

4.3.2 Halaman Dashboard



Gambar 4.14 Halaman *Dashboard*

Pada halaman *login* digunakan *user* untuk menjalankan aplikasi dengan memasukkan *username* dan *password*. Apabila *user* memasukkan *username* dan *password* salah maka sistem akan menampilkan pemberitahuan.

4.3.3 Halaman Master Kategori

No.	Kategori	Tanggal Input	Aksi
1	Princess	2 January 2022, 19:23	Edit Hapus
2	Figureine	2 January 2022, 19:47	Edit Hapus
3	Korean	2 January 2022, 11:21	Edit Hapus
4	Sponge	2 January 2022, 11:26	Edit Hapus
5	Biscuit	7 January 2022, 11:37	Edit Hapus
6	Butter	29 June 2022, 19:14	Edit Hapus
7	Chiffon	29 June 2022, 19:15	Edit Hapus
8	Pound	29 June 2022, 19:15	Edit Hapus
9	Red velvet	29 June 2022, 19:15	Edit Hapus
10	Baked flourless	29 June 2022, 19:16	Edit Hapus

Gambar 4.15 Halaman Master Kategori

Halaman master kategori barang dapat diakses pada menu master dan memilih sub menu kategori. menampilkan daftar kategori barang yang telah dimasukkan dan tersimpan dalam *database*. *User* dapat menambahkan kategori baru, mengubah serta menghapus kategori yang telah dimasukkan.

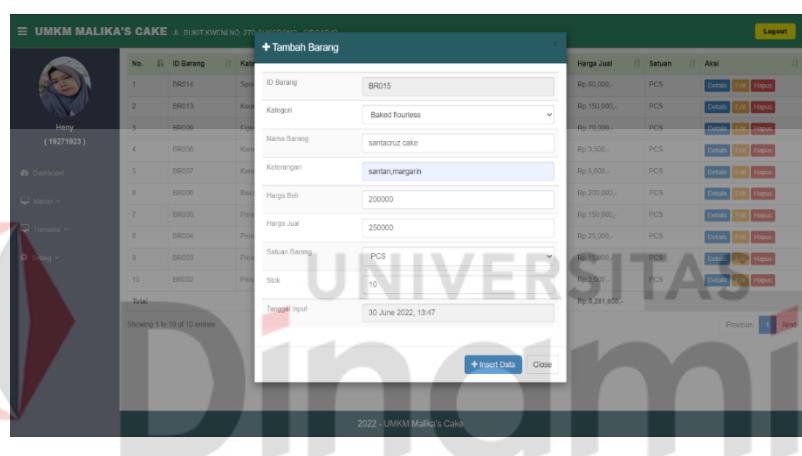
4.3.4 Halaman Master Barang

No.	ID Barang	Kategori	Nama Barang	Keterangan	Stok	Harga Beli	Harga Jual	Satuan	Aksi
1	BR014	Sponge	patrick cake	kuning telur,kopi nescafe	20	Rp 120,000,-	Rp 80,000,-	PCS	Detail Edit Hapus
2	BR013	Pound	anyang cake	santax mangga	8	Rp 100,000,-	Rp 150,000,-	PCS	Detail Edit Hapus
3	BR009	Figureine	hello kitty cake	susu kental.menyek sayur	17	Rp 50,000,-	Rp 70,000,-	PCS	Detail Edit Hapus
4	BR008	Korean	butter cream cake	dark choco,owl&f	9	Rp 140,000,-	Rp 200,000,-	PCS	Detail Edit Hapus
5	BR007	Chiffon	babycake	vanillalate,mango,cream	14	Rp 80,000,-	Rp 140,000,-	PCS	Detail Edit Hapus
6	BR006	Biscuit	Taro cake	tepung,mentega	8	Rp 180,000,-	Rp 200,000,-	PCS	Detail Edit Hapus
7	BR005	Baked flourless	pretty cake	susu batuk,mascena	12	Rp 100,000,-	Rp 150,000,-	PCS	Detail Edit Hapus
8	BR004	Butter	cookies cake	gula pasir,margarin	13	Rp 130,000,-	Rp 160,000,-	PCS	Detail Edit Hapus
9	BR003	Princess	whiteflower cake	pasta blackforest	10	Rp 90,000,-	Rp 140,000,-	PCS	Detail Edit Hapus
10	BR002	Red velvet	butterfly cake	telur ulu,gula	11	Rp 60,000,-	Rp 110,000,-	PCS	Detail Edit Hapus

Gambar 4.16 Halaman Master Barang

Halaman master barang dapat diakses pada menu master dan memilih sub menu barang. Halaman master barang menampilkan daftar barang dijual pada UMKM Malika's Cake. Pada master barang berisi informasi mengenai id barang, kategori, nama barang, keterangan, stok, harga beli, harga jual, dan satuan. *User* dapat menambahkan data barang baru, mengubah serta menghapus data barang yang telah ditambahkan.

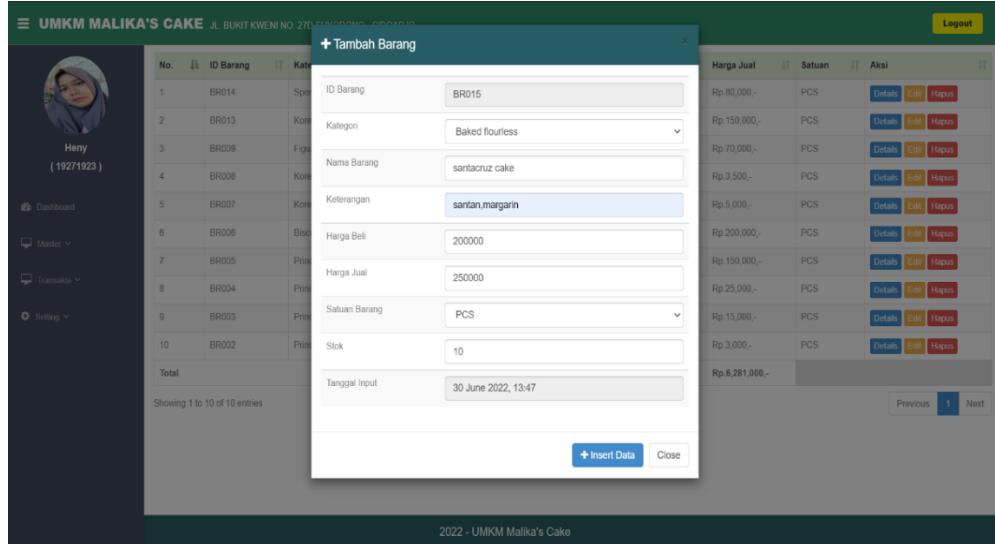
4.3.5 Halaman Tambah Barang



Gambar 4.17 Halaman Tambah Barang

User yang ingin menambahkan data barang baru dapat memilih *button insert* data, maka akan ditampilkan seperti pada Gambar 4.28. Pada halaman tambah barang, *user* diminta untuk mengisi kolom kategori, nama barang, keterangan, harga jual, harga beli, stok, dan satuan. Setelah semua kolom terisi, dapat memilih *button insert* data, maka otomatis data barang akan ditambahkan kedalam *database*.

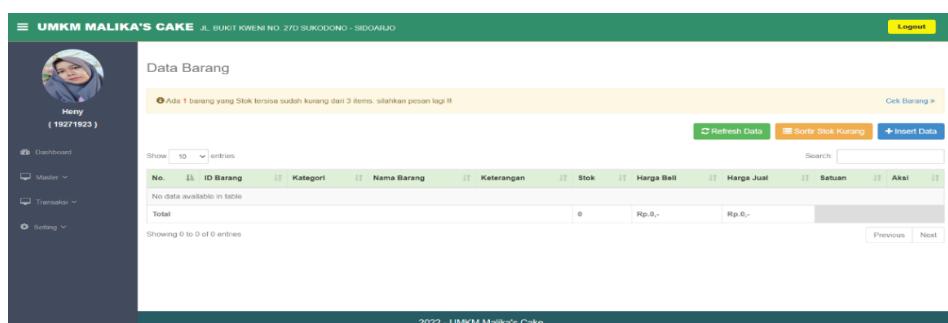
4.3.6 Halaman Update Barang



Gambar 4.18 Halaman Update Barang

Pada halaman *update* barang, *user* dapat mengubah data barang yang telah dimasukkan. *User* memilih salah satu data barang yang akan diubah kemudian memilih *button* edit pada kolom aksi. Maka akan menampilkan form tambah barang. Pada form tersebut, *user* dapat mengubah data barang baru, dan memilih *insert* data apabila data barang selesai diubah. Maka otomatis data barang akan berubah pada *database*.

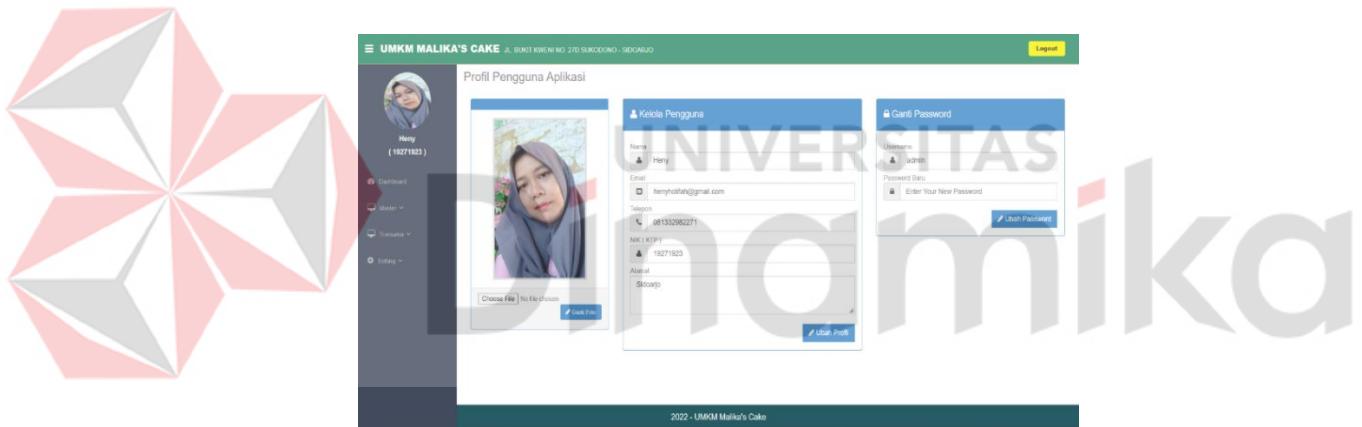
4.3.7 Halaman Sortir Stok Kurang



Gambar 4.19 Halaman Sortir Stok Kurang

Halaman sortir stok kurang dapat diakses dengan memilih *button* sortir stok kurang. Pada halaman ini, ditampilkan daftar barang yang perlu dilakukan *restok*. Data barang akan otomatis ditampilkan pada halaman sortir stok kurang apabila memiliki stok terbatas dibawah minimum stok. Pada halaman ini, *user* dapat mengecek dan dapat mengganti stok baru pada kolom aksi. Sehingga barang yang sudah diperbarui jumlah stoknya, tidak ditampilkan pada halaman sortir stok kurang. Selain itu, terdapat juga pemberitahuan *warning* apabila terdapat salah satu barang perlu dilakukan *restok*.

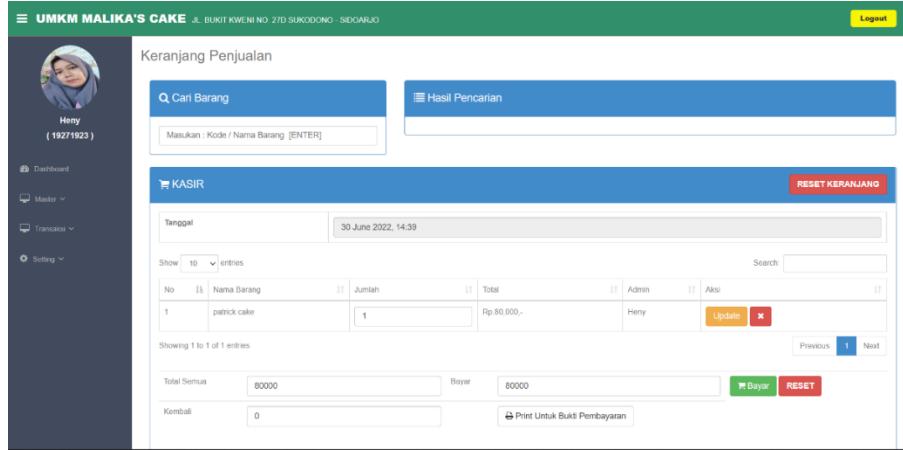
4.3.8 Halaman Master User



Gambar 4.20 Halaman Master User

Pada halaman master *user* digunakan untuk informasi terkait *user* yang menggunakan aplikasi. Halaman master *user* dapat diakses pada menu master dan memilih sub menu user.

4.3.9 Halaman Transaksi Penjualan

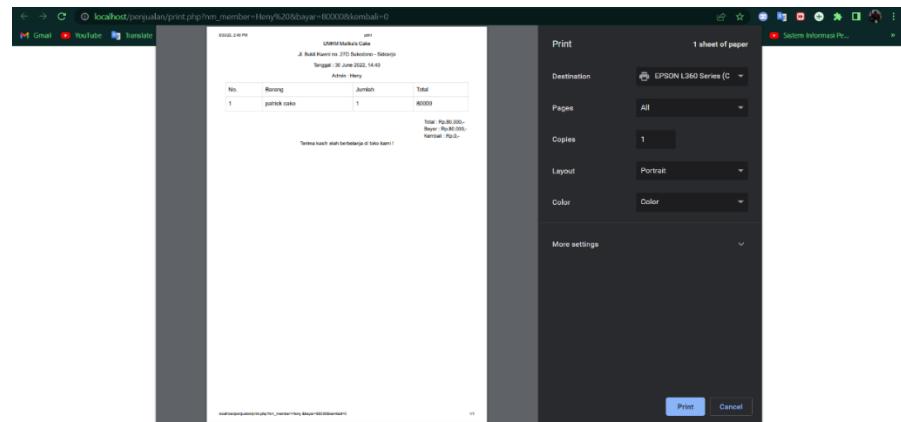


Gambar 4.21 Halaman Transaksi Penjualan

Halaman transaksi penjualan dapat diakses pada menu transaksi dan memilih sub menu transaksi penjualan. Pada halaman ini digunakan untuk menambahkan data penjualan dengan cara *user* memasukkan nama barang yang dibeli pelanggan pada kolom pencarian nama barang. Kemudian daftar nama barang akan ditampilkan pada bagian hasil pencarian. *User* dapat memilih nama barang sesuai pesanan pelanggan dengan mengklik *button* pada kolom aksi. Jumlah barang yang dipesan dapat dimasukkan *user* pada bagian kasir, maka otomatis aplikasi akan menghitung total pesanan pelanggan. Masing-masing data barang yang sudah dimasukkan dapat diubah dan dihapus menggunakan *button* yang disediakan pada kolom aksi.

User dapat memasukkan nama barang lebih dari 1 item sehingga total keseluruhan akan ditampilkan pada kolom total semua. *User* dapat memasukkan pembayaran pelanggan dan aplikasi otomatis menghitung apabila uang yang dibayar lebih atau kurang dengan jumlah total keseluruhan pesanan

4.3.10 Halaman Cetak Bukti Pembayaran



Gambar 4.22 Halaman Cetak Bukti Pembayaran

Pada halaman cetak bukti pembayaran merupakan hasil data penjualan yang sudah dimasukkan oleh *user*. Bukti pembayaran akan otomatis ditampilkan dalam bentuk dokumen yang berisi mengenai informasi nama barang, jumlah, total pesanan pelanggan, pembayaran hingga kembalian pelanggan. Selain itu pada bukti pembayaran juga terdapat informasi profil toko dan admin yang memasukkan data penjualan.

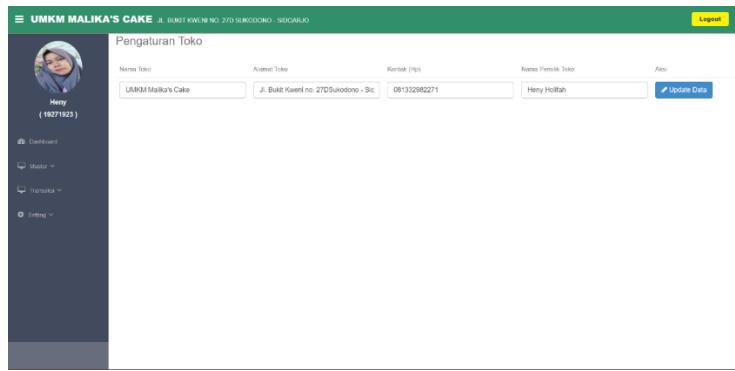
4.3.11 Halaman Laporan Penjualan

No	ID Barang	Nama Barang	Jumlah	Modal	Total	Admin	Tanggal Input
1	BB014	patrick cake	1	Rp.120,000,-	Rp.120,000,-	Heny	30 June 2022, 14:31
Total Terjual			1	Rp.120,000,-	Rp.120,000,-	Keuntungan	Rp.0,-

Gambar 4.23 Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan dapat diakses melalui menu transaksi kemudian memilih menu laporan penjualan. Halaman ini digunakan untuk menampilkan rekapan data penjualan yang telah dimasukkan *user*

4.3.12 Halaman Pengaturan Toko



Gambar 4.24 Halaman Pengaturan Toko

Halaman pengaturan toko dapat diakses melalui menu *setting* dan memilih sub menu pengaturan toko. Pada halaman ini digunakan untuk merubah informasi profil UMKM Malika's Cake. Informasi tersebut diantaranya adalah nama toko, alamat toko, kontak, dan nama pemilik toko. Nama toko dan alamat toko yang dimasukkan akan otomatis ditampilkan pada judul aplikasi.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada proses pengembangan Rancang Bangun *Aplikasi Penjualan Pada UMKM Malika's Cake* dapat diambil beberapa kesimpulan. Berdasarkan hasil testing yang penulis lakukan dengan pemilik toko UMKM Malika's Cake memudahkan dalam melakukan proses transaksi. Kemudahan transaksi yang didapatkan yaitu Memudahkan dalam melakukan proses pencarian produk dan melihat setiap transaksi yang berlangsung.

5.2 Saran

Saran yang diberikan untuk pengembang aplikasi kedepannya adalah terkait dengan penambahan fitur-fitur yang lebih melengkapi aplikasi sehingga dapat membantu mempermudah proses bisnis yang ada pada UMKM Malika's Cake, yaitu :

- a. Memperbarui dashboard aplikasi agar lebih lengkap
- b. Menambahkan fitur status pesanan seperti menunggu produksi, siap kirim, dan selesai
- c. Melengkapi informasi pada laporan penjualan dengan menambahkan informasi lengkap terkait jumlah keseluruhan modal yang dikeluarkan tidak hanya dari harga beli barang melainkan, dari biaya lain-lain seperti maintenance aplikasi, gaji karyawan, biaya listrik, dan lain-lain.

DAFTAR PUSTAKA

Agung, G. (2000). *Microsoft Frontpage 2000 Webbot*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Firman, A., Wowor, H. F., & Najoan, X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-journal Teknik Elektro dan Komputer*, Vol. 5, No. 2, 29-36.

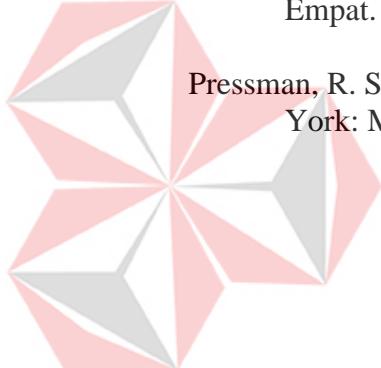
Komputer, W. (2010). *Panduan Praktis Menguasai Pemrograman Web Dengan JavaScript*. Yogyakarta: ANDI.

Kotler, P., & Amstrong, G. (2006). *Prinsip-Prinsip Pemasaran*. Jakarta: Erlangga.

Mulyadi. (2008). *Sistem Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.

Nafarin, M. (2015). *Penganggaran Perusahaan. Edisi tiga*. Jakarta: Salemba Empat.

Pressman, R. S. (2001). *Software Engineering : a practitioner's approach*. New York: McGraw-Hill.



UNIVERSITAS
Dinamika