



**RANCANG BANGUN APLIKASI LAPORAN PAJAK PENGHASILAN
BERBASIS WEB PADA CV. KARYA KITA BERSAMA**

KERJA PRAKTIK



Program Studi

S1 Sistem Informasi

Oleh:

Daniel Sathya Jyoti Wade

19410100015

UNIVERSITAS
Dinamika

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2022

**RANCANG BANGUN APLIKASI LAPORAN PAJAK PENGHASILAN
BERBASIS WEB PADA CV. KARYA KITA BERSAMA**

Diajukan sebagian salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Sarjana Komputer



Disusun Oleh:

UNIVERSITAS
Dinamika

Nama	: DANIEL SATHYA JYOTI WADE
Nim	19410100015

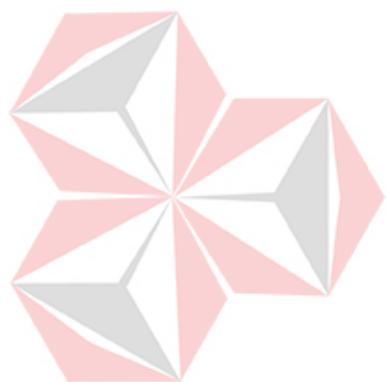
Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

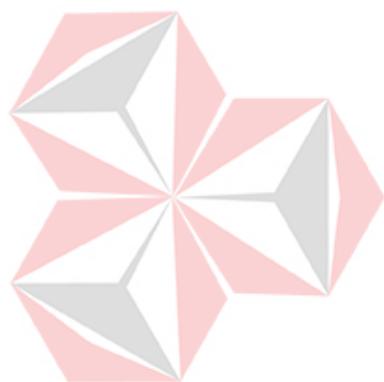
UNIVERSITAS DINAMIKA

2022



UNIVERSITAS
Dinamika

*Jadilah seperti bebek, mendayung dan bekerja keras di dalam air, tetapi yang
dilihat semua orang adalah wajah yang tersenyum dan tenang.*



UNIVERSITAS
Dinamika

Karya ini saya persembahkan untuk Ayah, Ibu Kakak dan Adik Tercinta, beserta

Sahabat yang telah mendukung dan menyemangati saya

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUNG APLIKASI LAPORAN PAJAK PENGHASILAN BERBASIS WEB PADA CV. KARYA KITA BERSAMA

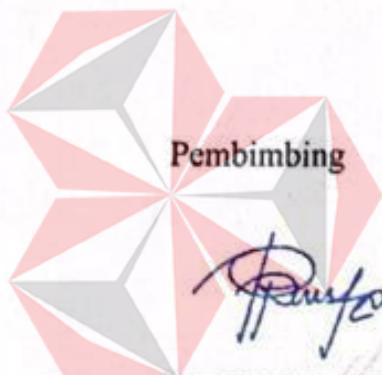
Laporan Kerja Praktik oleh

Daniel Sathya Jyoti Wade

NIM : 19.41010.0015

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 06 Juli 2022



Pradita Maulidya Effendi.., M.Kom
NIDN. 0720089401

Digitally signed by Pradita
Maulidya Effendi
DN: cn=Pradita Maulidya
Effendi, o=Universitas Dinamika,
email=pradita@dinamika.ac.id,
c=ID
Date: 2022.07.21 06:17:39
+07'00'

Disetujui :

Penyelia



Christianus R.
Direktur

Digitally signed
by Anjik
Date:
2022.07.22
07:36:13 +07'00'

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Digitally signed by Anjik Sukmaaji
DN: cn=Anjik Sukmaaji,
o=Universitas Dinamika, ou=Prodi
S1 Sistem Informasi,
email=anjik@dinamika.ac.id, c=US
Date: 2022.07.22 10:30:52 +07'00'
Adobe Acrobat Reader version:
2022.001.20169

Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng
NIDN. 0731057301

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya :

Nama : Daniel Sathya Jyoti Wade
Nim : 19410100015
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI LAPORAN PAJAK
PENGHASILAN BERBASIS WEB PADA CV. KARYA
KITA BERSAMA**

Dengan ini saya menyatakan dengan benar, bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanan rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya

Surabaya, 06 Juli 2022



MEURAI
TARANTU
REGOAIK#117/256

Daniel Sathya Jyoti Wade

ABSTRAK

CV. Karya Kita Bersama adalah perusahaan dalam bidang perpajakan berdiri sejak 2012. Perusahaan yang bertempat di Jl. Sidosermo II Airdas No.14 RT 4 RW 4 – Surabaya. Di dalam CV. Karya Kita Bersama memiliki layanan yang digunakan oleh perusahaan yang menggunakan jasa pada perusahaan ini untuk mengelola pembayaran pajak yang nantinya akan menghasilkan laporan pajak. Namun setelah dianalisis belum terdapat adanya sistem kalkulasi untuk bagian pelaporan pajak. Dimana sebelumnya adanya laporan pajak masih dikelompokan dengan cara manual tanpa menggunakan teknologi infomasi.

Untuk mengatasi masalah diatas, maka dibuat Aplikasi Laporan Pajak Penghasilan Berbasis Website. Aplikasi ini dapat digunakan untuk mempermudah proses layanan yang disediakan oleh CV. Karya Kita Bersama.

Berdasarkan hasil uji coba Aplikasi Laporan Pajak Penghasilan oleh CV. Karya Kita Bersama, aplikasi tersebut dapat digunakan sesuai fungsinya. Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah proses bisnis yang berjalan menjadi lebih efisien dalam segi waktu dan lebih terstruktur dalam proses manajemen laporan.

Kata kunci : CV. Karya Kita Bersama, *Website*, Aplikasi Laporan Pajak Penghasilan

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala nikmat yang diberikan sehingga penulis dapat melaksanakan kerja praktik dan menyelesaikan laporan kerja praktik ini. Laporan kerja praktik ini ditulis berdasarkan kegiatan kerja praktik dan hasil kerja praktik yang sudah dilakukan selama satu bulan di CV.Karya Kita Bersama.

Kerja Praktik ini membahas terkait rancang bangun aplikasi laporan pajak penghasilan berbasis web yang berfungsi untuk entry data pembayaran pajak dan menghasilkan laporan lalu membuat aplikasi untuk membantu proses bisnisnya yang akan diajukan CV. Karya Kita Bersama. Sehingga proses pencatatan pada aplikasi yang akan di entry kan menjadi lebih efisien dalam segi waktu dan lebih terstruktur dalam proses manajemen berkas oleh pihak yang berkepentingan.

Melalui kesempatan yang sangat berharga ini penulis menyampaikan rasa syukur dan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Orang tua penulis yang sudah memberikan dukungan, nasehat dan semangat setiap hari sehingga dapat menyelesaikan kerja praktik hingga selesai.
2. Ibu Pradita Maulidya Effendy., M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu senantiasa memberikan bimbingan, memberikan dukungan berupa motivasi, saran, dan sabar selama proses pelaksanaan kerja praktik dan pembuatan laporan kerja praktik hingga selesai.
3. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng selaku ketua program studi S1 Sistem Informasi Universita Dinamika

4. Bapak Christuanus Romintje selaku penyelia dari CV. Karya Kita Bersama yang telah memberikan kesempatan bagi penulis untuk bisa mendapatkan pengalaman serta mendapatkan sebuah kesempatan kerja praktik dan telah memberikan berbagai pengetahuan dan saran yang dibutuhkan oleh penulis selama proses kerja praktik

Surabaya, 06 Juli 2022



Penulis



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Manfaat.....	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Perusahaan.....	4
2.2 Visi dan Misi Peusahaan	5
2.2.1 Visi	5
2.2.2 Misi.....	5
2.3 Struktur Organisasi	6
2.4 Identitas Instansi	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1 Pajak	8
3.2 Pengertian Aplikasi	8



3.3	<i>Website</i>	9
3.4	<i>MySQL</i>	10
3.5	<i>PHP (PHP Hypertext Preprocessor)</i>	11
3.6	<i>HTML (Hyper Text Markup Language)</i>	11
3.7	<i>Database</i>	11
3.8	<i>CSS(Cascading Style Sheet)</i>	11
3.9	Pengertian <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	11
3.10	Metode <i>Waterfall</i>	12
3.11	<i>Black Box Testing</i>	13
	BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN	14
4.1	Identifikasi Masalah	14
4.1.1	Observasi	15
4.1.2	Wawancara	15
4.1.3	Studi Litelatur	15
4.2	Analisis Sistem	16
4.2.1	Alur Proses Bisnis Saat Ini.....	16
4.2.2	Analisis Kebutuhan Pengguna	16
4.2.3	Analisis Kebutuhan Fungsional	17
4.2.4	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	20
4.3	Perancangan Sistem.....	21
4.3.1	<i>System Flow</i>	21
4.3.2	<i>Diagram Input Proses Output(IPO)</i>	26
4.3.3	<i>Context Diagram</i>	26
4.3.4	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	27

4.3.5	<i>Data Flow Diagram Level 1</i>	28
4.3.6	<i>Conceptual Data Model (CDM)</i>	29
4.3.7	<i>Physical Data Model (PDM)</i>	30
4.4	Struktur Tabel	30
4.5	Implementasi Sistem	32
4.5.1	<i>Desain Wireframe</i>	32
4.5.2	Implementasi Sistem	36
4.5.3	<i>Black Box Testing</i>	41
BAB V PENUTUP		43
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	Saran	43
DAFTAR PUSTAKA		44
LAMPIRAN		45



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Kebutuhan Fungsional Hak Akses	17
Tabel 4.2 Kebutuhan Fungsional Proses Pencatatan Pembayaran Pajak.....	18
Tabel 4.3 Kebutuhan Fungsional Pencetakan Laporan	19
Tabel 4.4 Tabel Pajak Karyawan.....	31
Tabel 4.5 Tabel Jenis Pajak.....	31
Tabel 4.6 Tabel Lapor Pajak	32
Tabel 4.7 <i>Black Box Testing</i>	42



DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 Logo CV. Karya Kita Bersama	4
Gambar 2.2 Lokasi CV. Karya Kita Bersama.....	5
Gambar 2.3 Struktur Organisasi.....	6
Gambar 4.1 <i>System Flow</i> Proses <i>Login</i>	22
Gambar 4.2 <i>System Flow</i> Proses Jenis Pajak.....	23
Gambar 4.3 <i>System Flow</i> Proses Pencatatan Data Karyawan.....	24
Gambar 4.4 <i>System Flow</i> Proses Laporan.....	25
Gambar 4.5 <i>Diagram Input Proses Ouput</i>	26
Gambar 4.6 <i>Context Diagram</i>	27
Gambar 4.7 <i>Data Flow Diagram Level 0</i>	28
Gambar 4.8 <i>Data Flow Diagram Level 1 Entry Data</i>	28
Gambar 4.9 <i>Data Flow Diagram Level 1 Pencetakan Laporan</i>	29
Gambar 4.10 <i>Conceptual Data Model</i>	29
Gambar 4.11 <i>Physical Data Model</i>	30
Gambar 4.12 <i>Design Wireframe Login</i>	33
Gambar 4.13 <i>Design Wireframe Menu</i>	33
Gambar 4.14 <i>Design Wireframe Menu Data</i>	34
Gambar 4.15 <i>Design Wireframe</i> Tambah Data	34
Gambar 4.16 <i>Design Wireframe</i> Menu Kategori.....	35
Gambar 4.17 <i>Design Wireframe</i> Menu Tambah Kategori.....	35
Gambar 4.18 <i>Design Wireframe</i> Menu Laporan	36
Gambar 4.19 Halaman Menu <i>Login</i>	37



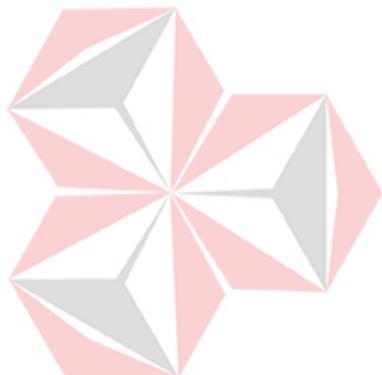
Halaman

Gambar 4.20 Halaman Menu <i>Dashboard</i>	37
Gambar 4.21 Halaman Data	38
Gambar 4.22 Halaman Tambah Data	38
Gambar 4.23 Halaman Ubah Data	39
Gambar 4.24 Halaman Kategori.....	39
Gambar 4.25 Halaman Tambah Kategori	40
Gambar 4.26 Halaman Ubah Kategori	40
Gambar 4.27 Halaman Laporan	41
Gambar 4.28 Halaman Cetak Laporan	41



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Balasan Instansi	45
Lampiran 2. Form KP-5 Acuan Kerja	46
Lampiran 3 Form KP-5 Garis Besar Rencana Kerja Mingguan.....	47
Lampiran 4 Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja	48
Lampiran 5 Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik	49
Lampiran 6 Kartu Bimbingan Kerja Praktik	50
Lampiran 7 Acc Dosen Pembimbing	51
Lampiran 8 Biodata Penulis	52



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

CV. Karya Kita Bersama merupakan suatu perusahaan yang berfokus pada pengelolaan pembayaran pajak perusahaan CV. Karya Kita Bersama memiliki satu (1) platform yakni berbasis dekstop untuk membantu proses bisnisnya. CV. Karya Kita Bersama merupakan salah satu perusahaan yang bertugas dalam bidang pembayaran pajak perusahaan. Tugas pokok pada perusahaan ini untuk memudahkan proses pencatatan pembayaran pajak pada setiap perusahaan yang menggunakan jasa pada perusahaan ini.



CV. Karya Kita Bersama memiliki layanan digunakan oleh perusahaan yang berkaitan dengan pembayaran pajak, salah satunya adalah pencatatan laporan pajak penghasilan pada setiap perusahaan. Untuk melakukan pencatatan laporan pajak penghasilan, lembaga perusahaan harus mengirimkan berkas pembayaran pajak melalui *Email*, ataupun *whatsapp*. dengan cara ini dinilai kurang efisien dalam segi waktu.

CV. Karya Kita Bersama saat ini belum memiliki website untuk proses entry data dan nantinya akan menghasilkan laporan pajak penghasilan untuk setiap tahunnya. Dimana laporan tersebut sebelumnya masih dikelompokan dengan cara manual tanpa menggunakan teknologi informasi.

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka solusi yang diberikan adalah membuat aplikasi laporan pajak penghasilan berbasis website pada pencatatan setiap entrydata pembayaran pajak dengan fitur yang mudah dioperasikan sesuai

dengan permintaan CV. Karya Kita Bersama. Dengan demikian, aplikasi ini dapat membantu proses bisnis yang berjalan menjadi lebih efisien untuk menghasilkan laporan dalam segi waktu dan lebih terstruktur dalam proses manajemen laporan oleh pihak yang berkepentingan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka, rumusan masalah pada kerja praktik ini adalah, bagaimana merancang dan membangun aplikasi laporan pajak penghasilan berbasis website pada CV. Karya Kita Bersama.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan perumusan masalah diatas, batasan masalah dari sistem yang dibahas adalah sebagai berikut :

1. Data yang digunakan dan diolah adalah data keuangan di CV. Karya Kita Bersama
2. Sistem nantinya akan memberikan informasi mengenai laporan pajak yang menggunakan jasa CV. Karya Kita Bersama.
3. Sistem dapat menambah, menghapus dan merubah laporan pajak.

1.4 Tujuan

Merancang dan membangun aplikasi laporan pajak penghasilan berbasis website pada CV. Karya Kita Bersama.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dalam kegiatan ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah pemilik perusahaan untuk mengontrol laporan pajak

perusahaan

2. Melihat data laporan pajak perusahaan
3. Menambah dan menghapus laporan pajak perusahaan
4. Merubah data laporan pajak perusahaan



BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Perusahaan

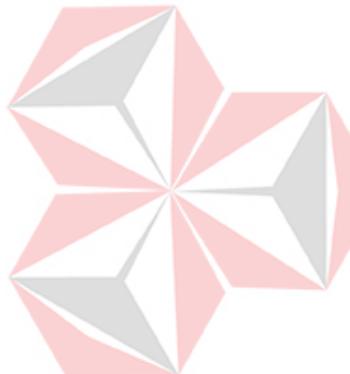
CV. Karya Kita Bersama merupakan salah satu unit usaha perorangan swasta yang bergerak dalam bidang jasa Konsultan Perijinan dan Pajak. dengan tujuan awal melayani konsumen atau klien yang notabene memiliki usaha baik kecil, menengah serta besar yang berfokus dalam mengatasi solusi pembuatan suratijin usaha baik industri dan perdagangan maupun jasa serta perpajakan. Sehingga, konsumen ataupun klien akan merasa lebih mudah dalam menjalankan operasional usahanya sesuai dengan syarat dan ketentuan yang berlaku di Indonesia.

CV. Karya Kita Bersama memiliki logo berwarna merah dan biru, bentuk wajik memanjang yang melambangkan area usaha yang membentang luas, tulisan KBK yang mempunyai makna saling menggabungkan sebuah tujuan mulia dengan melindungi sesuatu dari kecil (huruf B), serta selendang dengan tulisan yang mempunyai makna bahwa perusahaan tersebut sangat fleksibel dalam mengikuti semua aturan yang dapat dilihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Logo CV. Karya Kita Bersama

CV. Karya Kita Bersama adalah perusahaan dalam bidang perpajakan berdiri sejak 2012. Perusahaan yang bertempat di Jl. Sidosermo II Airdas No.14 RT 4 RW 4, Surabaya merupakan salah satu kantor perpajakan yang dibentuk untuk melakukan konsultasi dan pencatatan pembayaran pajak. Untuk mendukung berjalannya kinerja pada CV. Karya Kita Bersama, terdapat 6 staff antara lain Direktur ,Manager Marketing, Manager Keuangan, Konsultan Perijinan, Konsultan Pajak, Konsultan Manajemen.



Gambar 2.2 Lokasi CV. Karya Kita Bersama

2.2 Visi dan Misi Peusahaan

2.2.1 Visi

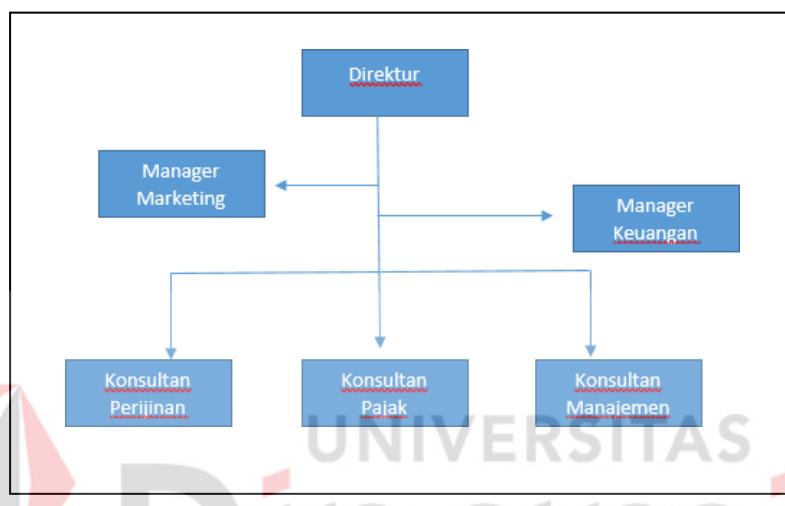
Meningkatkan kinerja sumber daya manusia dengan rasa professional yang tinggi.

2.2.2 Misi

Membangun aktifitas usaha dari kecil hingga besar dengan sistem usaha yang mampu memberikan kontribusi baik kepada pekerja, pengusaha dan negara.

2.3 Struktur Organisasi

Untuk mendukung kelancaran dan keberhasilan suatu perusahaan, maka perlu adanya struktur organisasi yang bertujuan dapat terlaksananya tugas pada masing-masing bidang. Berikut adalah gambaran dari struktur organisasi pada CV. Karya Kita Bersama yang terdapat pada Gambar 2.3.



Sebagai salah satu unit usaha perorangan swasta yang bergerak pada bidang jasa konsultan perijinan dan pajak dipimpin oleh Direktur CV. Karya Kita Bersama. Dan dengan dibantu Manager Marketing, Manager Keuangan, Konsultan Perijinan, Konsultan Pajak, Konsultan Manajemen.

Pada setiap bidang memiliki pembagian peran dan tugas masing-masing. Berikut adalah deskripsi dari setiap bidang pada CV. Karya Kita Bersama :

- Manager Marketing memiliki peran sebagai penanggung jawab dalam merencanakan, mengarahkan, serta mengkoordinasi kebijakan dan program pemasaran, termasuk juga dalam melakukan kontrol pada permintaan costumer yang menggunakan jasa pada CV. Karya Kita

Bersama.

- b. Manager Keuangan memiliki tugas yakni merencakan, mencari, dan juga mengoptimalkan pemanfaatan dana pada perusahaan untuk berjalannya operasi pada CV. Karya Kita Bersama.
- c. Konsultan Perijinan mempunyai tugas sebagai pihak atau lembaga yang memiliki tugas utamanya adalah penyedia jasa layanan untuk membantu menerbitkan izin usaha.
- d. Konsultan Pajak bertugas untuk memberikan jasa konsultasi mengenai perpajakan kepada wajib pajak untuk melaksakan hak kewajiban perpajakan sesuai dengan peraturan serta undang-undang yang berlaku di Indonesia.
- e. Konsultan Manajemen bertugas dalam membantu memecahkan sesuatu permasalahan yang ada pada perusahaan, serta membantu dalam penemuan peluang baru pada CV. Karya Kita Bersama.

2.4 Identitas Instansi

Nama Instansi : CV. Karya Kita Bersama

Alamat : Jl. Sidosermo II Airdas No.14 RT 4 RW 4 – Surabaya

No.Telp : (081) 7587897

Email : grapers74@yahoo.com

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Pajak

Menurut Rochmat Soemitro pajak merupakan iuran rakyat kepada kas negara berdasarkan undang-undang (yang dapat dipaksakan) dengan tidak mendapat kontraprestasi yang langsung dapat dilihat dan digunakan untuk membayar pengeluaran umum Fungsi Pajak Menurut Rochmat Soemitro pajak adalah iuran rakyat kepada kas negara berdasarkan undang-undang (yang dapat dipaksakan) dengan tidak mendapat jasa timbal (kontraprestasi) yang langsung dapat ditunjukan dan yang digunakan untuk membayar pengeluaran umum (Mardiasmo, 2018)

3.2 Pengertian Aplikasi

Menurut (Jogiyanto, 2005) ,aplikasi merupakan penggunaan dalam suatu komputer, instruksi atau pernyataan yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi output.

Menurut (Noviansyah, 2008), aplikasi adalah penggunaan atau penerapan suatu konsep yang menjadi suatu pokok pembahasan. Aplikasi dapat diartikan juga sebagai program komputer yang dibuat untuk menolong manusia dalam melaksanakan tugas tertentu.

3.3 **Website**

Website merupakan sekumpulan halam dalam suatu domain yang mencakup mengenai berbagai macam informasi agar dapat dibaca dan dilihat oleh pengguna internet dengan menggunakan mesin pencari. Informasi yang dapat dimuat dalam sebuah *website* umumnya berisi macam-macam konten gambar, ilustrasi, *video*, serta teks untuk berbagai macam kepentingan (Adani M. R., 2020).

Adapun unsur-unsur yang terdapat dalam *website*, seperti:

1. **Nama Domain**

Komponen dan unsur yang pertama dalam website adalah nama domain(*domain name*) atau *URL* merupakan alamat unik didalam dunia internet yang dapat digunakan untuk mengidentifikasi suatu *website*, dan *domain name* adalah alamat yang biasa digunakan dalam menemukan sebuah *website* pada dunia internet.

2. **Web Hosting**

Komponen dan unsur kedua dalam *website* merupakan hosting, dimana hosting tersebut memiliki peran yang sangat penting dalam menyimpan semua database. Informasi yang berada didalam *database* berupa teks, gambar, ilustrasi, *video*, dan *script*. Pada saat ini sudah banyak terdapat jasa terkait layanan paket *hosting* sesuai dengan kebutuhan bisnis maupun produk.

3. **Scripts Program**

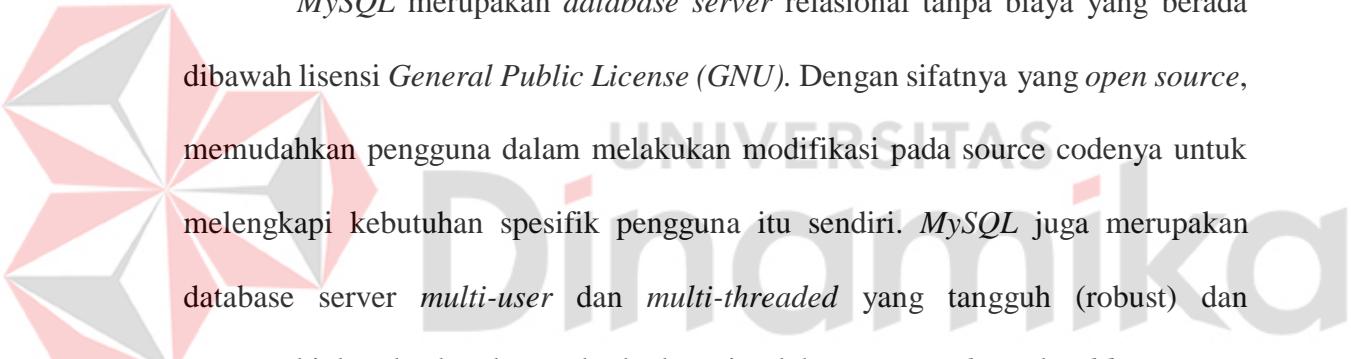
Komponen dan unsur ketiga merupakan *scripts program*, biasa digunakan dalam menerjemahkan setiap perintah yang terdapat didalam *website* yang akan diakses. Dan jenis bahasa programnya sangat menentukan statis, dinamis, serta interaktifnya suatu *website*. Sehingga dengan semakin banyaknya bahasa program

yang digunakan maka akan terlihat website tersebut menjadi dinamis, serta interaktif, juga akan terlihat lebih menarik.

4. Desain Website

Komponen dan unsur keempat adalah desain *website*, biasa digunakan setalah melakukan komponen *domain name* dan *hosting* serta penguasaan bahasa program(*Scripts Program*), komponen yang terpenting dalam pembuatan *website* adalah desain. Desain website dapat menentukan kualitas dan keindahan pada *website* tersebut (Saputro, 2007)

3.4 MySQL



MySQL merupakan *database server* relasional tanpa biaya yang berada dibawah lisensi *General Public License (GNU)*. Dengan sifatnya yang *open source*, memudahkan pengguna dalam melakukan modifikasi pada source codenya untuk melengkapi kebutuhan spesifik pengguna itu sendiri. *MySQL* juga merupakan database server *multi-user* dan *multi-threaded* yang tangguh (robust) dan memungkinkan backend yang berbeda, sejumlah *program client* dan *library* yang berbeda, *tool* administratif, serta beberapa antaramuka pemrograman *MySQL* juga tersedia sebagai *library* yang dapat digabungkan pada aplikasi.

Kelancaran suatu sistem basis data dapat dilihat dari cara kerja pengoptimasiannya dalam melakukan proses perintah-perintah *SQL* yang dirancang pengguna maupun program-program aplikasi yang menggunakannya. Sebagai sistem basis data *MySQL* mendukung operasi basis data transaksional ataupun oprasi basis data non-transaksional (Utdirartatmo, 2002).

3.5 ***PHP (PHP Hypertext Preprocessor)***

PHP Hypertext Preprocessor merupakan suatu bahasa pemrograman yang memiliki fungsi untuk membangun suatu *website* yang dinamis. *PHP* menyatu pada kode *HTML*. *HTML* adalah pondasi dari kerangka *layout web*, sedangkan *PHP* berfungsi sebagai proses-prosesnya untuk mempermudah *maintenance* suatu *web* (Saputra, 2016).

3.6 ***HTML (Hyper Text Markup Language)***

HTML merupakan salah satu bahasa yang dikenali oleh *web browser* untuk menampilkan informasi dengan menarik dibandinkan dengan tulisan teks biasa (*plain text*) (Oktavian, 2010).

3.7 ***Database***

Database adalah sekumpulan dari file-file yang saling berelasi. Relasi tersebut ditandai dengan kunci dari tiap file yang ada. Suatu *database* menunjukkan menjadi satu kumpulan data yang digunakan pada suatu lingkup perusahaan atau instansi (Abdul, 2010).

3.8 ***CSS(Cascading Style Sheet)***

Cascading Style Sheet yang memiliki arti Gaya Menata Halaman Bertingkat, yang dimaksud adalah pada setiap satu elemen yang telah diformat dan memiliki anak yang telah diformat, maka anak dari elemen tersebut secara otomatis mengikuti format elemen induknya (Sibero A. F., 2013).

3.9 ***Pengertian UML (Unified Modeling Language)***

UML bukanlah hasil dari satu individu tetapi, merupakan upaya kolektif

dari banyak praktisi, ahli metodologi, pemikir, dan penulis. *UML* pertama kali diusulkan sekitar tahun 1995 sebagai kombinasi dari tiga metode (proses) yang paling popular saat itu, *Booch*, *Object Modeling Technique*, dan *Objectory*. *UML* sendiri berguna dengan tujuan untuk memodelkan, mengembangkan, dan memelihara sistem perangkat lunak (Unhelkar, 2018).

3.10 Metode *Waterfall*

Metode *waterfall* merupakan salah satu jenis model pengembangan aplikasi dan termasuk pada *classic life cycle* (siklus hidup klasik), dimana yang menekankan pada fase yang berurutan dan sistematis. Pada model pengembangannya, dapat di analogikan seperti air terjun, yang mana pada setiap tahap pengerjaan secara berurutan mulai dari atas hingga ke bawah (Adani M. R., 2020). Metode *Waterfall* memiliki tahapan seperti berikut:

1. *Requirement*

Tahapan metode *waterfall* yang pertama adalah mempersiapkan dan menganalisa kebutuhan dari *software* yang akan dikerjakan. Informasi dan *insight* yang diperoleh dapat berupa dari hasil wawancara, survei, studi literatur, observasi, hingga diskusi.

2. *Design*

Tahap yang selanjutnya adalah pembuatan desain aplikasi sebelum masuk pada proses *coding*. Tujuan dari tahap ini, supaya mempunyai gambaran jelas mengenai tampilan dan antarmuka *software* yang kemudian akan dieksekusi oleh tim *programmer*.

3. *Implementation*

Tahapan metode *waterfall* yang berikutnya adalah implementasi kode

program dengan menggunakan berbagai *tools* dan bahasa pemrograman sesuai dengan kebutuhan tim dan perusahaan. Jadi, pada tahap implementasi ini lebih berfokus pada hal teknis, dimana hasil dari desain perangkat lunak akan diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman melalui tim *programmer* atau *developer*.

4. *Integration & Testing*

Tahap yang keempat, masuk dalam proses integrasi dan pengujian sistem. Pada tahap ini, akan dilakukan penggabungan modul yang sudah dibuat pada tahap sebelumnya. Setelah proses integrasi sistem telah selesai, berikutnya masuk pada pengujian modul.

5. *Operation & Maintenance*

Tahapan metode *waterfall* yang terakhir adalah pengoperasian dan perbaikan dari aplikasi. Setelah dilakukan pengujian sistem, maka akan masuk pada tahap produk dan pemakaian perangkat lunak oleh pengguna (*user*).

3.11 *Black Box Testing*

Menurut (Black, 2009) pengujian menggunakan *behavioral test* (disebut juga *Black Box Testing*), sering digunakan untuk menemukan *bug* dalam *high level operations*, pada tingkatan fitur, profil operasional dan skenario *customer*. Pengujian fungsional *black box* berdasarkan pada apa yang harus sistem lakukan. *Behavioral testing* melibatkan pemahaman rinci mengenai domain aplikasi, masalah bisnis yang dipecahkan oleh sistem dan misi yang dilakukan sistem. *Behavioral test* paling baik dilakukan oleh penguji yang memahami desain sistem, setidaknya pada tingkat yang tinggi sehingga mereka dapat secara efektif menemukan *bug* umum untuk jenis desain.

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Berdasarkan hasil *survey* yang dilakukan pada saat kerja praktik di CV. Karya Kita Bersama , memiliki beberapa permasalahan seperti *entry* data pembayaran pajak pada CV. Karya Kita bersama yang masih menggunakan cara manual.

Dalam kerja praktik ini, penulis berusaha menemukan permasalahan yang ada dan mempelajari serta mengatasi masalah tersebut. Permasalahan pada CV.

Karya Kita Bersama yaitu mengenai masalah dalam melakukan *entry* data pada setiap pembayaran pajak .Untuk mengatasi masalah yang ada di atas maka diperlukan langkah-langkah sebagai berikut:

1. Identifikasi Masalah
2. Studi Literatur
3. Menganalisis Sistem
4. Merancang dan Mendesain Sistem
5. Mengimplementasikan Sistem
6. Melakukan Pengujian Sistem

4.1 Identifikasi Masalah

Terdapat beberapa permasalahan yang muncul setelah melaksanakan kerja praktik dan melakukan observasi serta wawancara pada CV. Karya Kita Bersama. Dari beberapa permasalahan yang ada, penelitian ini mengangkat satu permasalahan terdapat pada proses *entry* data yang menjadi studi kasus CV. Karya

Kita Bersama. Dalam melakukan *entry* data terdapat beberapa permasalahan sebagai berikut:

- a. *Entry* data pada setiap pembayaran pajak masih menggunakan exel maupun secara manual
- b. Pada proses *entry* data ini juga sering terjadi kesalahan dalam melakukan pencatatan

4.1.1 Observasi

Pada tahap observasi langkah yang dilakukan yaitu dengan cara melihat, mengamati, dan mencatat proses bisnis yang ada pada CV. Karya Kita Bersama.

4.1.2 Wawancara

Wawancara dilakukan pada bagian Direktur CV. Karya Kita Bersama pada bulan Maret tahun 2022 saat penulis melakukan kerja praktik di perusahaan. Bagian Direktur yang bertugas mengarahkan tim operasi untuk mencapai target dan mengawasi setiap data yang masuk. Lalu pada Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama yang bertugas mencatat setiap data pembayaran pajak. Dari wawancara tersebut mendapatkan informasi mengenai pencatatan data pada CV. Karya Kita Bersama. Manfaat dari kegiatan ini adalah memperoleh data yang akan dijadikan acuan dan dibuat dalam perancangan aplikasi pencatatan data pembayaran pajak.

4.1.3 Studi Litelatur

Studi literatur dilakukan oleh penulis untuk memudahkan dalam mencari referensi tentang teori, informasi, metode, dan konsep yang masih relevan dengan permasalahan yang dibahas dalam pelaksanaan kerja praktik. Tujuan dari studi literatur ini adalah untuk memperkuat dalam penyelesaian permasalahan,

memperkuat dasar teori untuk membangun sebuah aplikasi dan membuat laporan kerja praktik.

4.2 Analisis Sistem

Menganalisis sistem merupakan tahapan awal dalam merancang suatu sistem. Pada tahap awal ini, penulis melakukan wawancara dan *survey* terkait proses yang berjalan saat ini dari instansi terkait bagaimana proses dari pelaksanaan *entry* data pada setiap pembayaran pajak.

Dalam setiap proses *entry* data CV. Karya Kita Bersama melakukan pencatatan data pembayaran pajak melalui *exel* ataupun pencatatan secara manual. Hasil dari pihak CV berupa data laporan pembayaran pajak yang sudah tercatat pada setiap proses *entry* data.

4.2.1 Alur Proses Bisnis Saat Ini

Pada alur proses bisnis CV. Karya Kita Bersama dalam proses pencatatan data pembayaran pajak masih menggunakan cara manual, karena banyaknya data pencatatan saat menggunakan cara manual membuat bagian Konsultan Pajak terkendala saat melakukan pencatatan karena memakan banyaknya waktu dan terjadinya kesalahan. Dari permasalahan tersebut maka perlu dibuatnya Aplikasi Laporan Pajak pada CV. Karya Kita Bersama yang berisi menu data master, menu kategori, dan menu laporan yang mudah digunakan dan efisien menu tersebut memiliki fitur *CRUD* (*Cread Read Update Delete*).

4.2.2 Analisis Kebutuhan Pengguna

Pada Analisis Kebutuhan Pengguna ini berfungsi untuk mengetahui kebutuhan dari pengguna yang berhubungan langsung dengan aplikasi yang dibuat.

Pengguna dari Aplikasi *entry* data pembayaran pajak adalah sebagai berikut

- A. Kebutuhan Fungsi : Proses pencatatan data pembayaran pajak
- B. Kebutuhan Data : Data Pembayaran
- C. Kebutuhan Fungsi : Daftar Pembayaran

4.2.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Berdasarkan hasil observasi, wawancara, identifikasi permasalahan dan analisis kebutuhan pengguna maka dapat dilakukan identifikasi kebutuhan fungsional untuk sistem yang akan dikembangkan. Kebutuhan fungsional pada Aplikasi *entry* data pembayaran pajak digunakan Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama. Hasil analisis kebutuhan fungsional dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

a) Fungsi Mengelola Hak Akses

Tahap ini merupakan dimana pengguna menentukan layanan atau sistem yang ada pada aplikasi pencatatan data yang akan dibangun untuk mendukung kinerja Konsultan Pajak. Berikut merupakan analisis kebutuhan fungsional mengelola hak akses, yaitu:

Tabel 4.1 Kebutuhan Fungsional Hak Akses

Nama Fungsi	Mengelola Hak Akses	
Stakeholder	Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk <i>login</i> atau masuk ke dalam aplikasi.	
Kondisi Awal	Data Pembayaran	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Memasukkan User Id dan Password	

	1. Memasukkan <i>user id</i> dan <i>password</i> . <i>User id</i> yang dimasukkan berupa <i>email</i>	Sistem menampilkan data-data yang dimasukkan ke dalam <i>textbox</i> .
	2. Menekan tombol <i>login</i>	Sistem memeriksa apakah <i>user id</i> dan <i>password</i> valid. Jika valid maka sistem menampilkan halaman
Kondisi Akhir	<i>User</i> masuk ke dalam aplikasi	

b) Fungsi Proses Pencatatan Pembayaran Pajak

Tahap ini merupakan dimana pengguna menentukan layanan atau sistem yang ada pada aplikasi pencatatan data yang akan dibangun untuk mendukung kinerja Konsultan Pajak. Berikut merupakan analisis kebutuhan fungsional pencatatan data pembayaran pajak, yaitu:

Tabel 4.2 Kebutuhan Fungsional Proses Pencatatan Pembayaran Pajak

Nama Fungsi	Mengelola Proses Pencatatan Data	
Stakeholder	Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan melakukan proses <i>entry data</i> pembayaran pajak	
Kondisi Awal	Data Pembayaran	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Memasukkan <i>User Id</i> dan <i>Password</i>	

	1. Memasukkan data pembayaran pajak	Sistem menampilkan data-data yang dimasukkan ke dalam textbox
	2. Menekan tombol simpan	Sistem menyimpan data yang telah diisi oleh <i>user</i> .
Kondisi Akhir	<i>Entry</i> data ke dalam aplikasi	

c) Fungsi Pencetakan Laporan

Tahap ini merupakan dimana pengguna menentukan layanan atau sistem yang ada pada aplikasi pencatatan barang yang akan dibangun untuk mendukung kinerja Konsultan Pajak. Berikut merupakan analisis kebutuhan fungsional pencetakan laporan, yaitu:

Tabel 4.3 Kebutuhan Fungsional Pencetakan Laporan

Nama Fungsi	Mengelola Laporan	
Stakeholder	Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan melakukan pencetakan laporan.	
Kondisi Awal	Data Pembayaran	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Memasukkan User Id dan Password	

	1. Memilih data pembayaran pajak yang akan dicetak.	Sistem menampilkan data-data yang dimasukkan ke dalam textbox.
	2. Menekan tombol cetak	Sistem mencetak data yang telah dipilih oleh <i>user</i> .
Kondisi Akhir	Laporan berhasil dicetak	

4.2.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Pada bagian analisis kebutuhan non fungsional ini menjelaskan tentang kebutuhan apa saja yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi, seperti:

1. Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Spesifikasi perangkat keras yang mendukung aplikasi ini, yaitu:

a. *Processor* : *Intel Core i7*

b. *Hardisk* : *512 GB*

c. *Ram* : *16 GB*

d. *Monitor* : *1920 x 1080 pixels*

2. Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Spesifikasi minimum perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi ini, yaitu:

a. *Sistem Operasi Windows 10*

b. *Visual Studio Code*

c. *XAMPP*

4.3 Perancangan Sistem

Pada perancangan sistem meliputi perancangan *System Flow, IPO Diagram, Contex Diagram, Data Flow Diagram, Conceptual Data Model (CDM), Physical Data Model (PDM)*.

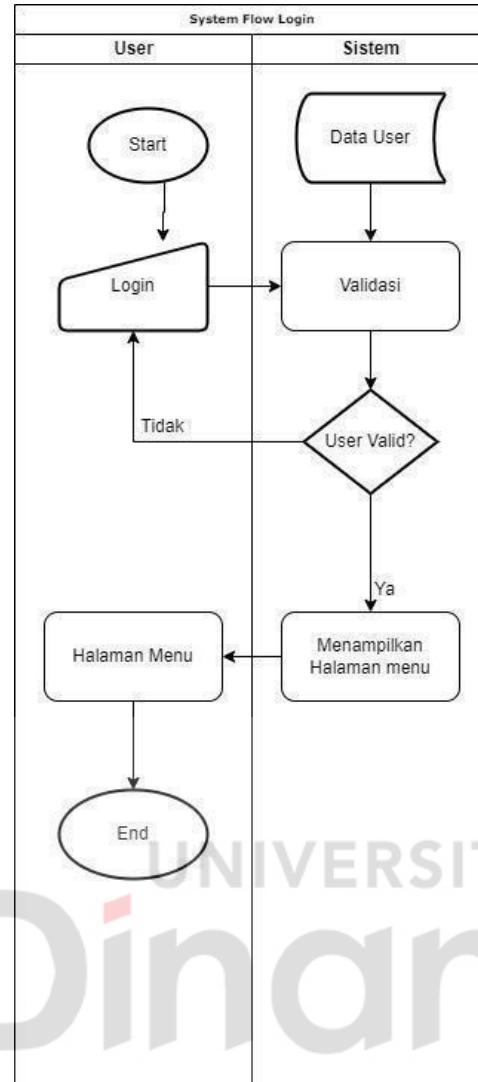
4.3.1 *System Flow*

Pada *system flow* akan digambarkan alur proses yang terjadi dalam sistem secara berurutan. Terdapat 4 *system flow* yang akan dibuat yaitu *system flow Login*, *system flow Pencatatan Data Pembayaran Pajak* , *system flow Kategori* , serta *system flow Laporan*.

a) *System flow Proses Login*

System flow ini menjelaskan tentang proses *login user* yang dilakukan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama. Proses ini dimulai dari *user* melakukan login dengan menggunakan *username* berserta *password* , kemudian sistem mengecek validasi data , jika data sesuai maka sistem akan menampilkan halaman menu ,jika tidak sesuai *user* akan kembali memasukan *username* dan *password*.

Untuk gambaran *system flow login user* dapat dilihat pada gambar 4.1

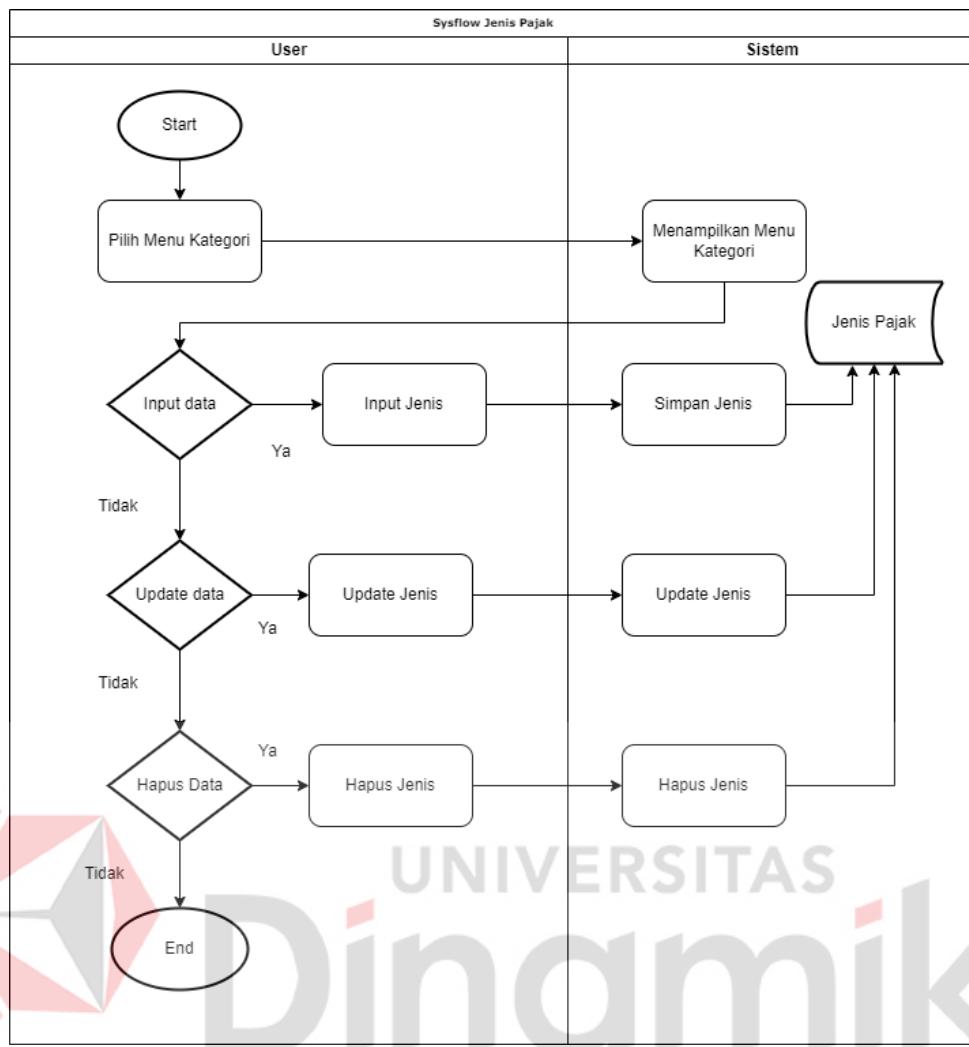


Gambar 4.1 System Flow Proses Login

b) *System Flow* Proses Jenis Pajak

System flow ini menjelaskan tentang proses *login user* yang dilakukan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama. Proses ini dimulai dari *user* memilih menu kategori , selanjutnya sistem akan menampilkan menu jenis pajak , dalam menu kategori *user* dapat *input* jenis, mengubah jenis , dan menghapus jenis , setelah *user* melakukan proses tersebut data akan di simpan ke dalam *table* Jenis Pajak.

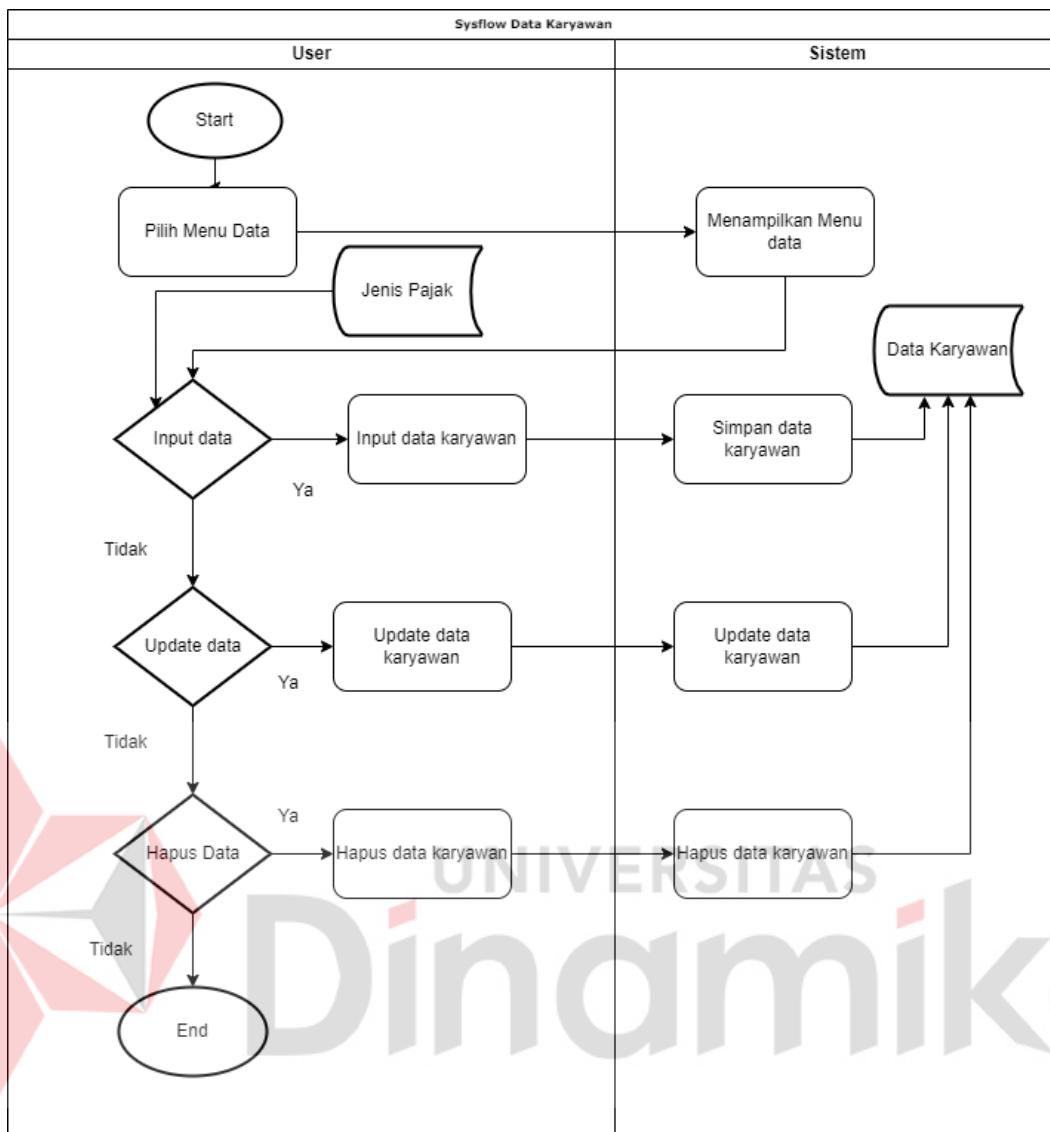
Untuk gambaran *system flow* Jenis Pajak dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 System Flow Proses Jenis Pajak

c) *System Flow* Proses Pencatatan Data Karyawan

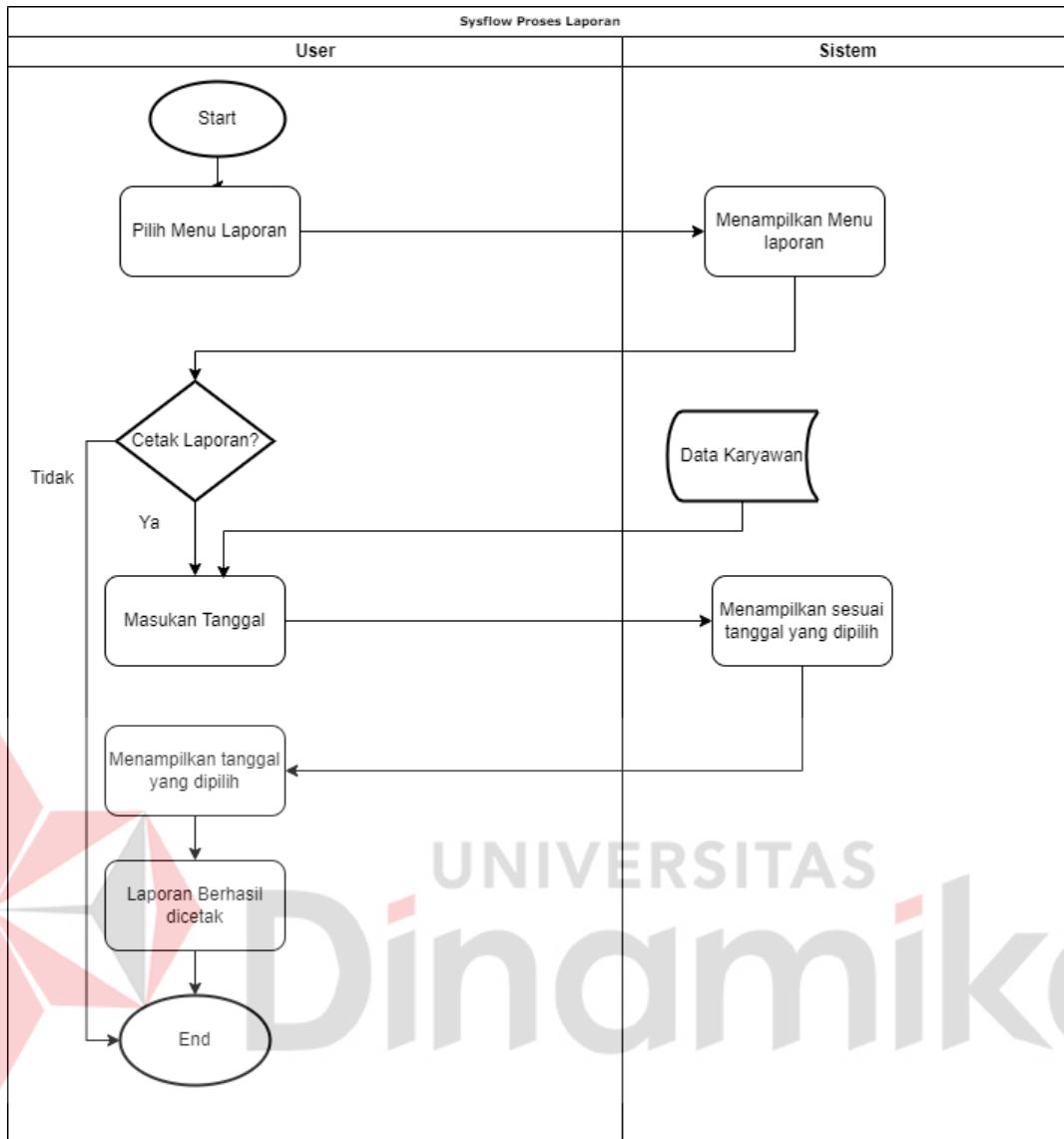
System flow ini menjelaskan tentang proses *login user* yang dilakukan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama. Proses ini dimulai dari *user* memilih menu data , selanjutnya sistem akan menampilkan menu data , pada menu data user dapat melakukan input , ubah , dan hapus data yang terhubung dengan table kategori, setelah proses tersebut selesai data akan disimpan kedalam table data karyawan. Untuk gambaran *system flow* Pencatatan Data Karyawan dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 *System Flow* Proses Pencatatan Data Karyawan

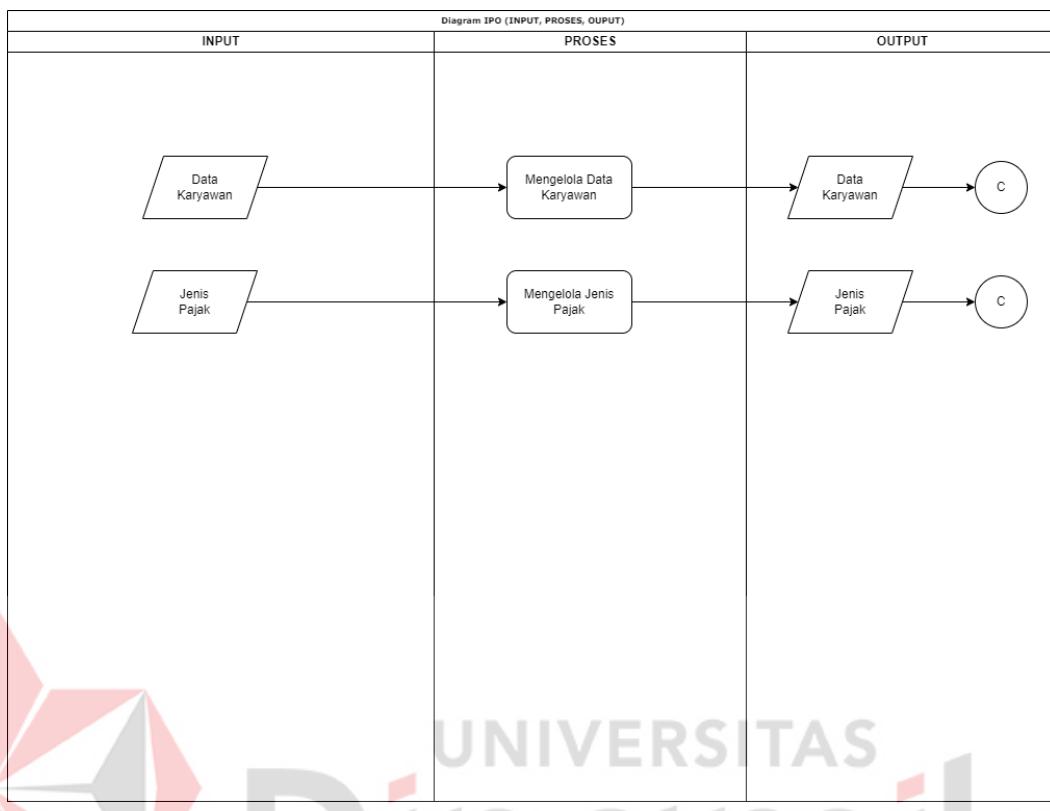
d) *System Flow* Proses Laporan

Systemflow ini menjelaskan tentang proses *login user* yang dilakukan oleh *user* CV. Karya Kita Bersama. Proses ini dimulai dari *user* memilih menu laporan , selanjutnya sistem akan menampilkan menu laporan , pada menu laporan *user* dapat memasukan tanggal data yang akan dicetak, setalah memasukan tanggal makasistem akan menampilkan data sesuai tanggal dan laporan langsung dicetak. Untuk gambaran *system flow* Laporan dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 System Flow Proses Laporan

4.3.2 *Diagram Input Proses Output(IPO)*



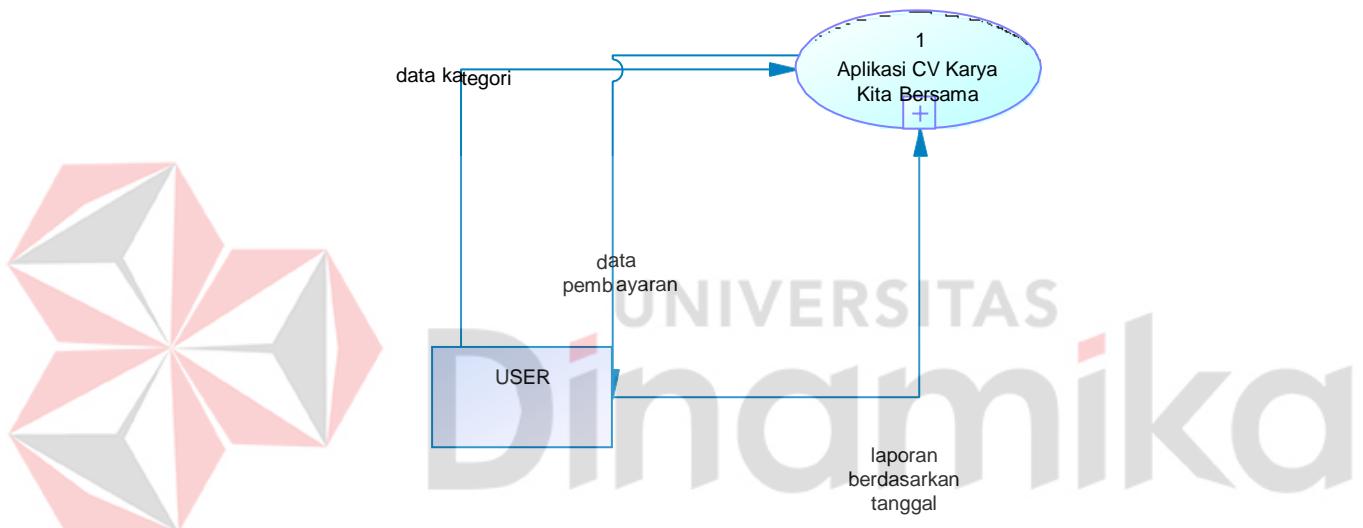
Gambar 4.5 *Diagram Input Proses Output*

Diagram Input Proses Output (IPO) berguna sebagai alat desain dan teknik dokumentasi dalam siklus pengembangan sistem yang berbasis pada fungsi. Tujuannya agar *Diagram Input Proses Output (IPO)* tersebut dapat memberikan informasi tentang fungsi-fungsi yang ada di dalam sistem tersebut. *Diagram Input Proses Output (IPO)* menggambarkan hirarki proses yang ada di dalam *Data Flow Diagram*. Gambar 4.5 adalah *Diagram Input Proses Output (IPO)* dari Aplikasi entry data pembayaran pajak di CV. Karya Kita Bersama.

4.3.3 *Context Diagram*

Context Diagram menggambarkan asal data dan menunjukkan aliran dari

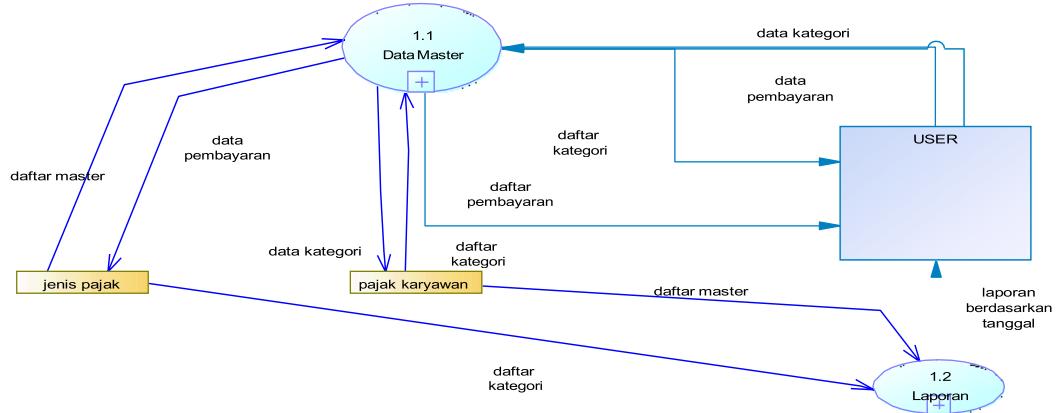
data tersebut. *Context Diagram* Aplikasi *entry* Data Pembayaran Pajak di CV. Karya Kita Bersama terdiri dari 1 *external entity* yaitu *User* (Konsultan Pajak) CV.Karya Kita Bersama. Aliran data yang keluar dari *external entity* mempunyai arti bahwa data tersebut berasal dari *external entity* tersebut, sedangkan aliran data yangmasuk mempunyai arti informasi data ditujukan untuk *external entity* tersebut. Entitas-entitas yang saling berhubungan dengan aplikasi. Untuk gambaran *context diagram* secara lengkap dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 *Context Diagram*

4.3.4 *Data Flow Diagram (DFD)*

Pada *Data Flow Diagram (DFD)* dibawah digambarkan secara keseluruhan proses yang dilakukan oleh *user* CV. Karya Kita Bersama. Untuk lebih detailnya gambaran *Data Flow Diagram Level 0* pada apliaksi ini dapat dilihat pada gambar 4.7.

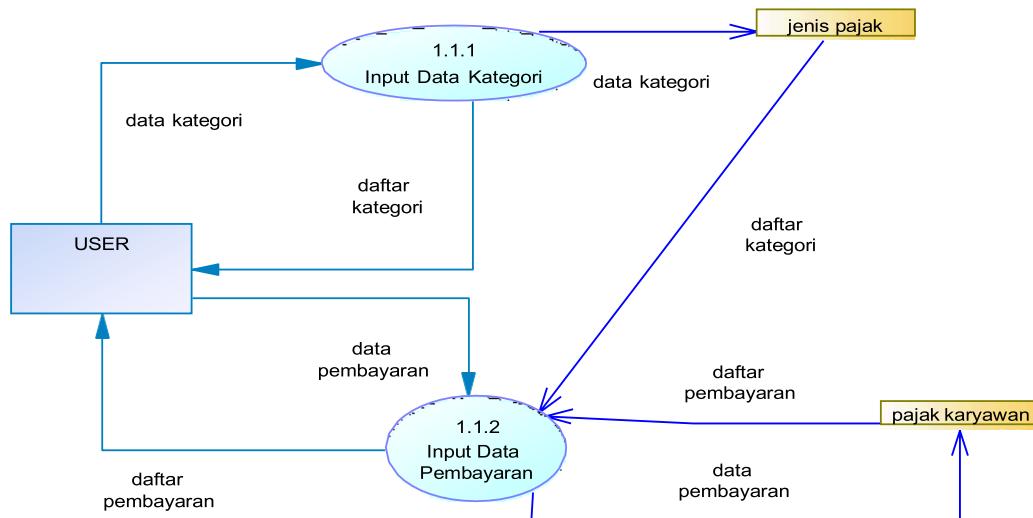


Gambar 4.7 *Data Flow Diagram Level 0*

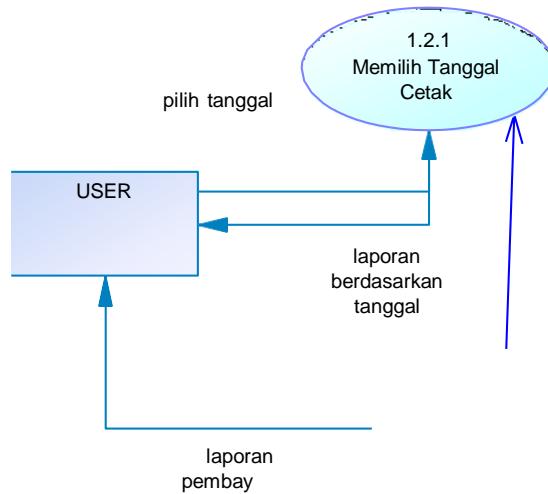
4.3.5 Data Flow Diagram Level 1

Pada proses ini akan digambarkan kedalam *Data Flow Diagram Level 1*

yang merupakan tahapan dimana proses pada *Data Flow Diagram* Level 0 dibuat lebih rinci. Pada gambar *Data Flow Diagram* Level 1 dibawah menggambarkan proses pengujian fitur aplikasi mulai dari proses *entry data* , dan pencetakan laporan. Untuk gambaran *Data flow Diagram* Level 1 pada proses ini dapat dilihat pada gambar 4.8 dan gambar 4.9.



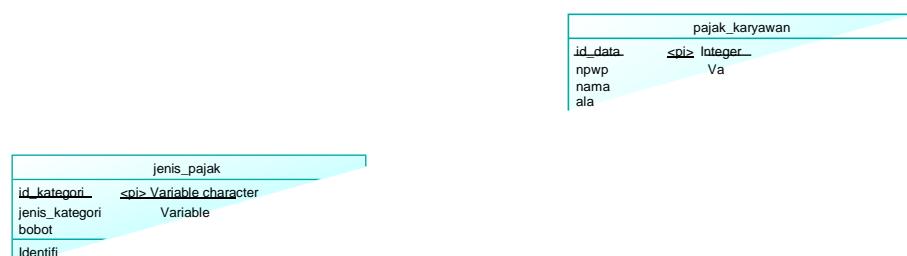
Gambar 4.8 *Data Flow Diagram Level 1 Entry Data*



Gambar 4.9 *Data Flow Diagram Level 1 Pencetakan Laporan*

4.3.6 Conceptual Data Model (CDM)

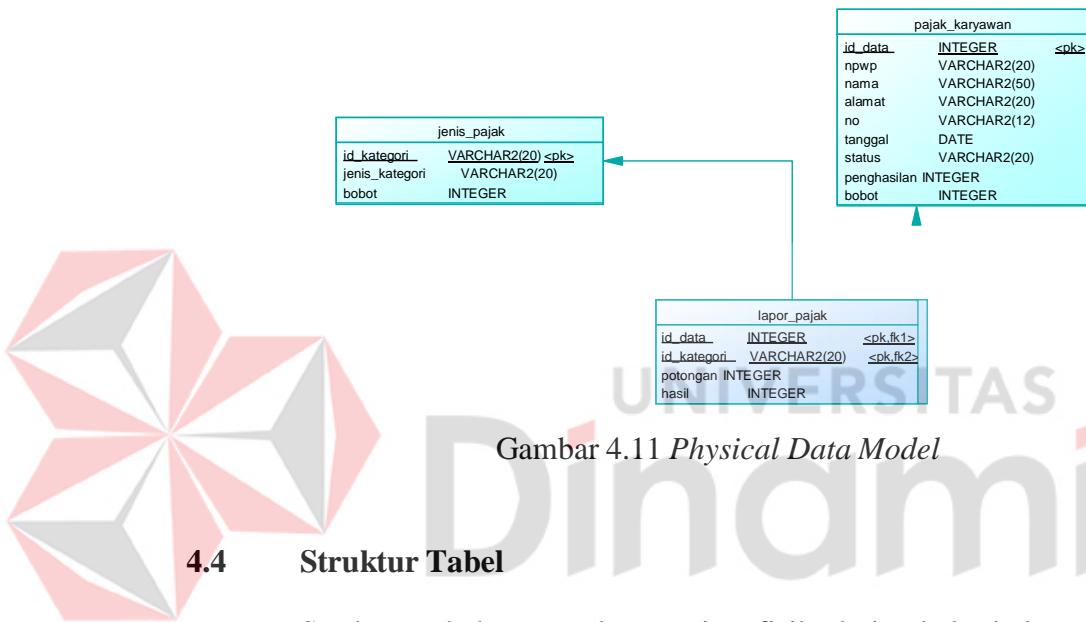
Conceptual Data Model (CDM) merupakan gambaran awal dari struktur tabel yang ada pada *database* yang nantinya akan *generate* kedalam bentuk fisik atau *Physical Data Model (PDM)* untuk *database* Aplikasi *Entry Data Pembayaran Pajak*. Gambar *Conceptual Data Model* dibawah merupakan cdm dari keseluruhan tabel yang digunakan pada aplikasi ini. Untuk *Conceptual Data Model* pada aplikasi ini dapat dilihat pada gambar 4.10.



Gambar 4.10 *Conceptual Data Model*

4.3.7 Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model (PDM) merupakan gambaran fisik dari *database* yang akan digunakan pada Aplikasi *Entry Data Pembayaran Pajak*. *Physical Data Model* dihasilkan melalui *Conceptual Data Model* yang sudah di buat kemudian *digenerate* kedalam bentuk *Physical Data Model*. Untuk hasil *Physical Data Model* pada Aplikasi ini dapat dilihat pada gambar 4.11.



Gambar 4.11 *Physical Data Model*

4.4 Struktur Tabel

Struktur tabel merupakan uraian fisik dari tabel-tabel yang ada pada *database* Aplikasi Layanan *entry* data pembayaran pajak. Untuk lebih detailnya dijabarkan pada tabel-tabel dibawah ini.

a) Tabel Pajak Karyawan

Primary Key : id_data

Foreign Key : id_kategori

Fungsi : Untuk Melakukan Proses Pencatatan Data Pajak Karyawan

Tabel 4.4 Tabel Pajak Karyawan

<i>Field Name</i>	<i>Data Type</i>	<i>Lenght</i>	<i>Constraint</i>
id_data	<i>Integer</i>	-	<i>Primary key</i>
npwp	<i>Varchar</i>	20	
nama	<i>Varchar</i>	50	
alamat	<i>Varchar</i>	20	
no	<i>Varchar</i>	12	
tanggal	<i>Date</i>		
status	<i>Varchar</i>	20	
id_kategori	<i>Varchar</i>	20	
penghasilan	<i>Integer</i>	-	
bobot	<i>Integer</i>	-	

b) Tabel Jenis Pajak

Primary Key : id_kategori

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk Melakukan Proses Pencatatan Jenis Pajak

Tabel 4.5 Tabel Jenis Pajak

<i>Field Name</i>	<i>Data Type</i>	<i>Lenght</i>	<i>Constraint</i>
id_kategori	<i>Varchar</i>	20	<i>Primary key</i>
Jenis_kategori	<i>Varchar</i>	20	
bobot	<i>Integer</i>	-	

c) Tabel Lapor Pajak

Primary Key : id_data, id_kategori,

Foreign Key : id_kategori, id_data

Fungsi : Untuk Melakukan Proses Pencatatan Lapor Pajak

Tabel 4.6 Tabel Lapor Pajak

Field Name	Data Type	Length	Constraint
id_data	Integer	-	<i>Primary key, Foreign Key1</i>
id_kategori	Varchar	20	<i>Primary key, Foreign Key2</i>
potongan	Integer	-	
hasil	Integer	-	

4.5 Implementasi Sistem

Pada implementasi sistem meliputi implementasi *Design Wire Frame*, Hasil Implementasi dari aplikasi yang telah dibuat dan pengujian aplikasi dengan menggunakan *black box testing*.

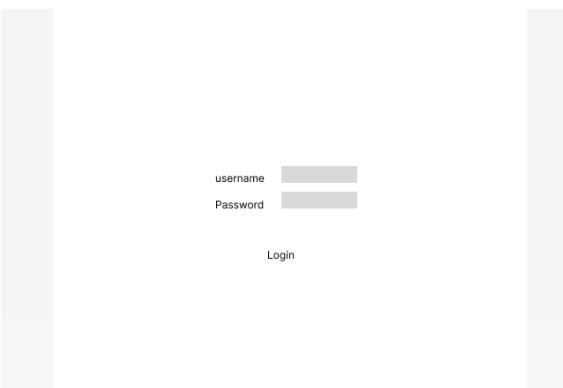
4.5.1 Desain Wireframe

Design Wireframe merupakan tampilan atau desain *system* yang akan dirancang untuk acuan dalam pembuatan aplikasi agar lebih mudah. Berikut merupakan beberapa *Design Wireframe* aplikasi pencatatan barang pada CV. Karya

Kita Bersama.

1. Halaman Login

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama untuk melakukan *login*. Untuk masuk ke dalam aplikasi diwajibkan mengisi *form* yang telah tersedia yaitu *username* dan *password* untuk mengakses aplikasi.



The wireframe shows a rectangular form with a light gray background. At the top right, there are two input fields: one for 'username' and one for 'password', both represented by horizontal gray bars. Below these fields is a single 'Login' button.

Gambar 4.12 *Design Wireframe Login*

2. Halaman Menu

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama untuk melakukan mengakses menu dashboard, menu data ,menu laporan serta menu *logout*.

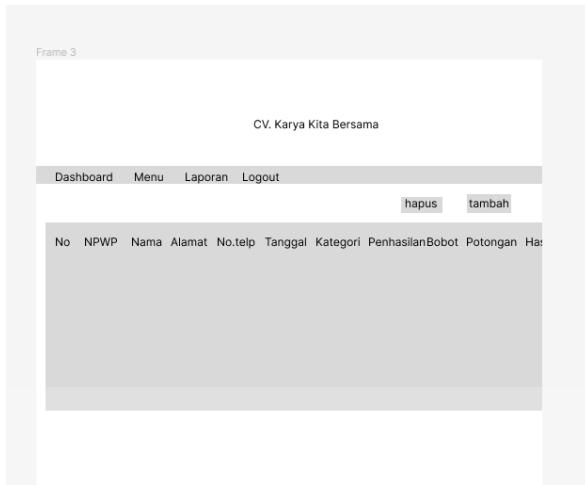


The wireframe shows a header with the text 'CV. Karya Kita Bersama'. Below the header is a navigation bar with the following items: 'Dashboard', 'Menu', 'Laporan', 'Logout', 'Data', and 'Kategori'. The central area is labeled 'Frame 2'.

Gambar 4.13 *Design Wireframe Menu*

3. Halaman Menu Data

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama untuk melihat data yang sudah tercatat. Untuk menginput, mengubah, dan menghapus dalam aplikasi Konsultan Pajak harus klik tombol yang akan diakses.



Gambar 4.14 Design Wireframe Menu Data

4. Halaman Menu Tambah Data

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama untuk *entry* data yang akan dicatat.

The wireframe for 'Frame 4' shows a header with 'CV. Karya Kita Bersama' and a navigation bar with 'Dashboard', 'Menu', 'Laporan', and 'Logout'. The main content area displays a form with the following fields: No, NPWP, Nama, Alamat, No.telp, Tanggal, Kategori, Penhasilan, Bobot, Potongan, and Hasil. Below the form are two buttons: 'kembali' and 'tambah'.

Gambar 4.15 Design Wireframe Tambah Data

5. Halaman Menu Kategori

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama Untuk menginput, mengubah, dan menghapus.



Gambar 4.16 Design Wireframe Menu Kategori

6. Halaman Menu Tambah Kategori

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama untuk *entry* data kategori yang akan dicatat.



Gambar 4.17 Design Wireframe Menu Tambah Kategori

7. Halaman Menu Laporan

Halaman ini digunakan Untuk melakukan pencarian laporan dalam aplikasi Konsultan Pajak harus memilih tanggal data yang akan dicetak.



Gambar 4.18 Design Wireframe Menu Laporan

4.5.2 Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan penerapan *form* yang sudah dibuat pada desain *input* dan *output* kedalam sistem sehingga dapat digunakan oleh *user* yang menggunakan *system* tersebut. Berikut adalah hasil dari implementasi desain *input* dan *output* kedalam Aplikasi Layanan *entry* data pembayaran pajak pada CV.Karya Kita Bersama.

1. Halaman Login

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama untuk melakukan *login*. Untuk masuk ke dalam aplikasi diwajibkan mengisi *form* yang telah tersedia yaitu *username* dan *password* untuk mengakses aplikasi.



Gambar 4.19 Halaman Menu *Login*

2. Halaman *Dashboard*

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama untuk melihat *dashboard*. Untuk memilih menu aplikasi Konsultan Pajak harus klik menu yang akan diakses.



Gambar 4.20 Halaman Menu *Dashboard*

3. Halaman Data

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama

untuk melihat data yang sudah tercatat. Untuk menginput, mengubah, dan menghapus dalam aplikasi Konsultan Pajak harus klik tombol yang akan diakses.

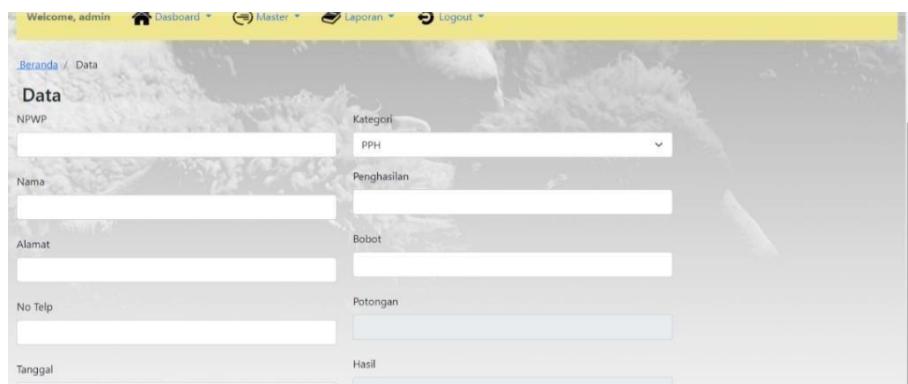


No	NPWP	Nama	Alamat	No Telp	Tanggal	Kategori	Penghasilan	Bobot	Potongan	Hasil	Aksi
1	100001	daniel	denpasar	1234	2022-06-18	PPH	50000000	11	5500000	445000000	
2	252525252	Udin	denpasar	5555	2022-06-28	PPH	1500000	11	165000	1335000	

Gambar 4.21 Halaman Data

4. Halaman Tambah Data

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama untuk *entry* data yang akan dicatat. Untuk melakukan *input* dalam aplikasi Konsultan Pajak harus melengkapi pengisian data yang akan dicatat.



Gambar 4.22 Halaman Tambah Data

5. Halaman Ubah Data

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama

untuk ubah data kategori yang akan dicatat. Untuk melakukan ubah dalam aplikasi Konsultan Pajak harus melengkapi pengisian data yang akan dicatat.

Gambar 4.23 Halaman Ubah Data

6. Halaman Kategori

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama untuk *entry* data kategori yang akan dicatat. Untuk meng, mengubah, dan menghapus dalam aplikasi Konsultan Pajak harus klik tombol yang akan diakses.

Gambar 4.24 Halaman Kategori

7. Halaman Tambah Kategori

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama

untuk *entry* data yang akan dicatat. Untuk melakukan *input* dalam aplikasi Konsultan Pajak harus melengkapi pengisian data yang akan dicatat.



Gambar 4.25 Halaman Tambah Kategori

8. Halaman Ubah Kategori

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama untuk ubah data kategori yang akan dicatat. Untuk melakukan ubah dalam aplikasi Konsultan Pajak harus melengkapi pengisian data yang akan dicatat.



Gambar 4.26 Halaman Ubah Kategori

9. Halaman Laporan

Halaman ini digunakan untuk mencari data yang akan dicetak sesuai dengan tanggal. Untuk melakukan pencarian laporan dalam aplikasi Konsultan

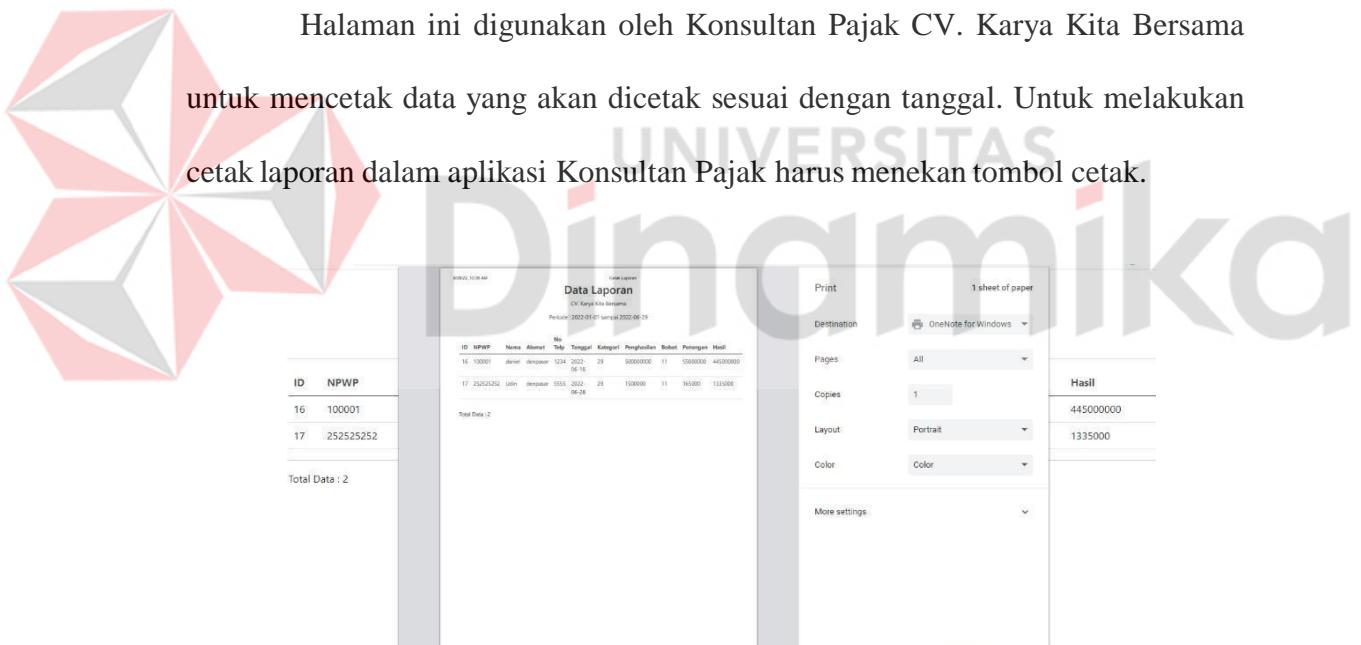
Pajak harus memilih tanggal data yang akan dicetak.



Gambar 4.27 Halaman Laporan

10. Halaman Cetak Laporan

Halaman ini digunakan oleh Konsultan Pajak CV. Karya Kita Bersama untuk mencetak data yang akan dicetak sesuai dengan tanggal. Untuk melakukan cetak laporan dalam aplikasi Konsultan Pajak harus menekan tombol cetak.



Gambar 4.28 Halaman Cetak Laporan

4.5.3 *Black Box Testing*

Pengujian sistem dilakukan dengan melakukan berbagai percobaan terhadap fungsi-fungsi yang tersedia untuk membuktikan bahwa aplikasi telah berjalan sesuai dengan tujuan. Pengujian sistem ini menggunakan metode *Black*

Box Testing. Berikut ini adalah perancangan uji coba rancang bangun aplikasi laporan pajak penghasilan pada CV. Karya Kita Bersama.

Tabel 4.7 *Black Box Testing*

No	Nama Tes	Proses	Input	Output yang diharapkan
1	Uji Coba Form <i>Login</i>	Login Aplikasi	Username, Password	Pengguna bisa mengakses aplikasi
2	Uji Coba Form Master	<i>Entry</i> data pembayaran	<i>Data master</i>	<i>Data customer</i> berupa table <i>data customer</i>
3	Uji Coba Form Kategori	<i>Entry</i> data kategori	Data kategori	Data pegawai berupa table data pegawai
4	Uji Coba Cetak Laporan	Cetak Laporan	Data pencatatan	Data pembayaran yang akan masuk berupa table data master

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari kerja praktik yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan dari pembuatan Modul *Entry Data Pencatatan Pembayaran Pajak* pada CV. Karya Kita Bersama yaitu:

1. Aplikasi yang dibuat mampu melakukan proses pencatatan dengan mudah, cepat dan efisien.
2. Kebutuhan data pencatatan data pembayaran pajak dapat tersimpan dengan baik, sehingga bisa dilihat sewaktu-waktu.

5.2 Saran

Aplikasi Pencatatan Data Pembayaran Pajak yang telah dibuat ini tentunya masih terdapat beberapa kekurangan. Oleh sebab itu, disarankan dalam pengembangan aplikasi ini agar menjadi lebih baik yaitu dengan menambahkan fitur pengiriman berkas secara *online*.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, K. (2010). *Mudah mempelajari Database MySQL*. Jakarta: Andi.
- Adani, M. R. (2020, Desember 16). Retrieved from Pengenalan Apa Itu Website Beserta Fungsi, Manfaat dan Cara Membuatnya: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-website/>
- Adani, M. R. (2020, Desember 29). *Tahapan Pengembangan Perangkat Lunak dengan Metode Waterfall*. Retrieved from <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/metode-waterfall/>
- Black, J. C. (2009). *Metode & Masalah Penelitian Sosial*. Bandung : Refika Aditama.
- Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, A. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A. (2008). *Tuntunan Praktis Belajar Database Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Mardiasmo, M. A. (2018). *Perpajakan*. Yogyakarta: Andi.
- Noviansyah, E. (2008). *Aplikasi Website Museum Nasional Menggunakan Marcomedia Dreamweaver Mx4*. Jakarta: STIK.
- Oktavian, D. F. (2010). *Menjadi Programer Jempolan Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Mediakom.
- Saputra, A. (2016, Mei 17). *Pengertian PHP*. Retrieved from <https://zonaprogramer.wordpress.com/2016/05/17/pengertian-php/>
- Saputro, H. W. (2007, August 1). *Diambil kembali dari Pengertian Website dan Unsur-unsurnya*. Retrieved from <https://balebengong.id/pengertian-website-dan-unsur-unsurnya/>
- Sibero, A. F. (2013). *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta: mediaKom.
- Unhelkar, B. (2018). *Software Engineering with UML*. Auerbach Publications/CRC Press.
- Utdirartatmo, F. (2002). *Mengelola Database Server MySQL*. Yogyakarta: Andi.