

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

CV. Daun Muda Communication merupakan perusahaan yang bergerak di bidang Production House. CV. Daun Muda Comunication didirikan oleh Rizal Roshady, Achmad Hafid, dan Rudolf Cristian pada tahun 2011. CV. Daun Muda Communication melayani jasa editing video, pembuatan video, dokumentasi, pembuatan album foto kenangan dll. Proses pemesanan dan promosi merupakan bagian yang menunjang perkembangan Production House di CV. Daun Muda Communication. Proses pemesanan dan promosi di CV. Daun Muda Communication masih menggunakan metode lama yakni penyebarannya dari mulut ke mulut sehingga menyebabkan proses pemesanan menjadi kurang efektif dan kegiatan promosi menjadi tidak berkembang.

Seiring berkembangnya CV. Daun Muda Communication, diperlukan penanganan ekstra dalam meningkatkan produktifitas produk khususnya di bidang persewaan dan promosi. Selain itu juga untuk penyimpanan data persewaan masih menggunakan *note* atau catatan biasa, sehingga terjadi penumpukan dan kehilangan data persewaan dikarenakan tidak tepatnya pengolahan data yang terkait dalam mendapatkan informasi.

Solusi dari permasalahan diatas adalah dengan pembuatan aplikasi persewaan dengan menggunakan media *web online* diharapkan dapat meningkatkan pekerjaan menjadi lebih cepat sehingga tidak terjadi hambatan dan kendala dalam penanganan persewaan. Selain itu juga aplikasi ini dapat

meningkatkan daya tarik dan pengetahuan masyarakat terhadap produk *Production House* yang diberikan melalui media *web online* yang telah diterapkan. Guna mempermudah proses pencatatan persewaan yang dilakukan bagian persewaan maka dilakukan penerapan dan penggunaan teknologi informasi melalui pembuatan aplikasi media persewaan di CV. Daun Muda Communication yang menggunakan media *web* sehingga dapat meningkatkan daya saing dan daya jual. Sehingga CV. Daun Muda Communication dapat dikenal kalangan masyarakat dan memberikan kemudahan untuk mengolah data – data persewaan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas perlu dirumuskan suatu masalah. Perumusan masalah tersebut dijabarkan di bawah ini:

1. Bagaimana membuat suatu sistem aplikasi berbasis web dalam mengelola persewaan alat-alat kamera pada CV. Daun Muda Communication.
2. Bagaimana membuat suatu sistem aplikasi berbasis web yang dapat menghitung total biaya sewa alat-alat kamera sehingga *customer* dapat memperkirakan *budget* yang harus disiapkan.
3. Bagaimana membuat suatu sistem aplikasi berbasis web yang dapat merekap laporan persewaan, laporan data yang disewa, dan laporan alat yang sering di sewa oleh customer

1.3 Batasan Masalah

Dalam membuat aplikasi ini diperlukan pembatasan agar tidak menyimpang dari topik yang diambil. Pembatasan aplikasi tersebut dijelaskan di bawah ini :

1. Aplikasi ini tidak melakukan perhitungan denda jika pembayaran dilakukan lebih dari hari yang telah ditentukan.
2. Aplikasi ini dibuat untuk menghasilkan informasi yang menangani proses persewaan, dan laporan persewaan.

1.4 Tujuan

Dengan melihat perumusan masalah yang ada, dalam kerja praktek ini didapatkan tujuan yang akan dibahas. Tujuan tersebut **dijelaskan** di bawah ini:

1. Menghasilkan suatu sistem aplikasi berbasis web dalam mengelola persewaan alat-alat kamera pada CV. Daun Muda Communication.
2. Menghasilkan suatu sistem aplikasi berbasis web yang dapat menghitung total biaya sewa alat-alat kamera sehingga *customer* bisa memperkirakan *budget* yang akan **disiapkan**.
3. Menghasilkan aplikasi berbasis web yang dapat merekap laporan data yang disewa, laporan data *customer*, dan laporan alat yang sering di sewa oleh *customer*.

1.5 Kontribusi

Beberapa hal yang dapat diperoleh dari kegiatan kerja praktek di CV. Daun Muda Communication antara lain:

1. Mempermudah admin dalam mengolah dan memelihara data-data persewaan pada CV. Daun Muda Communication.

2. Mempermudah pelanggan atau *customer* dalam memperoleh informasi alat yang dicari.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek digunakan untuk menjelaskan penulisan laporan per bab. Sistematika penulisan kerja praktek dapat dijelaskan pada alinea di bawah ini.

Bab pertama pendahuluan menjelaskan tentang latar belakang masalah, inti dari permasalahan yang disebutkan pada perumusan masalah, pembatasan masalah yang menjelaskan tentang batasan-batasan dari sistem yang dibuat agar tidak menyimpang dari ketentuan yang ditetapkan. Tujuan dari kerja praktek adalah merancang dan membangun aplikasi program, kontribusi yang dapat diberikan dari pembuatan aplikasi, kemudian dilanjutkan dengan membuat sistematika penulisan laporan kerja praktek.

Bab kedua gambaran umum CV. Daun Muda Communication menjelaskan tentang profil CV. Daun Muda Communication dan struktur organisasi Perusahaan CV. Daun Muda Communication. Gambaran umum ini digunakan untuk menjelaskan kepada pembaca tentang sejarah, visi dan misi serta alamat instansi.

Bab ketiga landasan teori menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian laporan, yaitu penjelasan tentang sistem, sistem informasi, analisis dan perancangan sistem, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Data Flow Diagram* (DFD), *Database*, Sistem Basis Data, *Database Management System*, Interaksi Manusia dan Komputer, *Adobe Dreamweaver CS5*, *HTML*, *PHP*, *CSS*,

Java Script, dan *MySQL*. Teori-teori tersebut diperlukan untuk memecahkan masalah di dalam aplikasi media promosi dan pemesanan berbasis *web online*.

Bab keempat deskripsi pekerjaan menjelaskan tentang pekerjaan yang dilakukan selama kerja praktek, yaitu menganalisis sistem, mendesain sistem, mengimplementasikan sistem, dan melakukan pembahasan terhadap implementasi sistem. Mendesain sistem dimulai dari *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, *Hierarchical Input Process Output* (HIPO), *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), dan desain *Input Output*.

Bab kelima berisi kesimpulan dan saran dari aplikasi berbasis web yang telah dibuat. Saran yang dimaksud adalah saran terhadap kekurangan dari aplikasi yang ada kepada pihak lain yang ingin meneruskan topik kerja praktek ini. Tujuannya adalah agar pihak lain tersebut dapat menyempurnakan aplikasi yang berbasis web ini sehingga bisa menjadi lebih baik dan berguna.