



**RANCANG BANGUN APLIKASI KATALOG PRODUK EKSPOR  
BERBASIS WEBSITE DENGAN FASILITAS SEKOLAH EKSPOR**

**KERJA PRAKTIK**



**MARCELLINUS CALVIN GUNAWAN  
19410100123**



---

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS DINAMIKA  
2022**

**RANCANG BANGUN APLIKASI KATALOG PRODUK EKSPOR  
BERBASIS WEBSITE DENGAN FASILITAS SEKOLAH EKSPOR**

Diajukan sebagian salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Sarjana Komputer

Disusun Oleh :

Nama : MARCELLINUS CALVIN GUNAWAN

NIM : 19410100123

Program Studi : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS DINAMIKA**

**2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**RANCANG BANGUN APLIKASI KATALOG PRODUK EKSPOR**  
**BERBASIS WEBSITE DENGAN FASILITAS SEKOLAH EKSPOR**

Laporan Kerja Praktik Oleh:

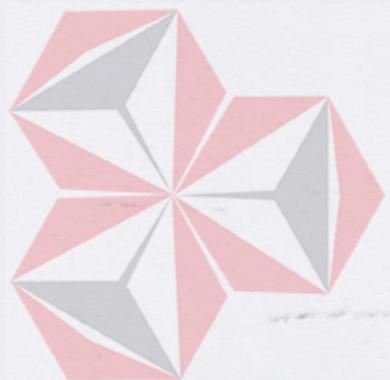
**Marcellinus Calvin Gunawan**

**NIM : 19410100123**

Telah diperiksa, diuji dan disetujui



Surabaya, 10 Juli 2022



Dosen Pembimbing,

Sri Hariani  
Eko  
Wulandari

Penyelia,

**Sri Hariani Eko Wulandari, S.Kom., M.MT.**  
**NIDN. 0726017801**

**Isa Puspitasari**

Digital signature details:  
Subject: Anjik Sukmaaji  
Date: 2022.07.28  
Time: 16:20:43 +07'00'  
Adobe Acrobat Reader version: 2022.001.20169

Mengetahui,

**Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi**

Digital signature details:  
Subject: Anjik Sukmaaji  
DN: cn=Anjik Sukmaaji,  
o=Universitas Dinamika, ou=Prodi  
S1 Sistem Informasi,  
email=anjik@dinamika.ac.id, c=US  
Date: 2022.07.28 16:20:43 +07'00'  
Adobe Acrobat Reader version:  
2022.001.20169

**Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.**  
**NIDN. 0731057301**

**PERNYATAAN**  
**PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, Saya :

Nama : **Marcellinus Calvin Gunawan**  
NIM : **19410100123**  
Program Studi : **S1 Sistem Informasi**  
Fakultas : **Teknologi dan Informatika**  
Jenis Karya : **Laporan Kerja Praktek**  
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI KATALOG PRODUK EKSPOR BERBASIS WEBSITE DENGAN FASILITAS SEKOLAH EKSPOR**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada **Universitas Dinamika** Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Demikian surat pernyataan ini Saya buat dengan benar-benarnya.

Surabaya, 10 Juli 2022



Marcellinus Calvin Gunawan  
NIM : 19410100123

## ABSTRAK

Yayasan Sekolah Ekspor Nasional adalah lembaha yang bergerak dibidang Pendidikan ekspor impor. Permasalahan yang terjadi pada Yayasan Sekolah Ekspor Nasional yaitu tidak adanya tempat untuk mempromosikan produk ekspor yang dimiliki peserta dari Yayasan Sekolah Ekspor Nasional. Selain itu eksportir saat ini kesulitan untuk mencari produk yang memiliki kualitas untuk ekspor. Eksportir harus mendatangi setiap UMKM yang ada dan terkadang produk yang dimiliki UMKM itu tidak memenuhi kualitas untuk diekspor. Untuk mengatasi masalah tersebut diperlukan sebuah aplikasi Katalog Produk Ekspor pada Yayasan Sekolah Ekspor Nasional yang dapat membantu UMKM dari Yayasan Sekolah Ekspor Nasional mempromosikan produk ekspor yang dimilikinya dan mempermudah eksportir mencari produk dengan kualitas ekspor tanpa harus mendatangi setiap UMKM. Pada aplikasi ini mempermudah eksportir membuat janji untuk bertemu dengan UMKM. Selain itu, eksportir dapat melihat profile dari UMKM dan produk yang dimiliki dari UMKM tersebut.

**Kata kunci :** Ekspor, Katalog Produk, UMKM, Direktori

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan rahmat penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik yang berjudul “Rancang Bangung Aplikasi Katalog Produk Ekspor Berbasis Website dengan Fasilitas Yayasan Sekolah Ekspor Nasional” ini dapat diselesaikan. Laporan Kerja Praktik ini disusun dalam rangka penulisan laporan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika Surabaya. Melalui kesempatan yang sangat berharga ini Penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penyelesaian Laporan Kerja Praktik ini, kepada yang terhormat :

1. Kepada Kedua Orangtua dan keluarga saya yang telah medoakan, mendukung, dan memberikan semangat di setiap langkah yang dilalui oleh penulis.
2. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktik.
3. Ibu Sri Hariani Eko Wulandari, S.Kom., M.MT. selaku dosen pembimbing dalam kegiatan Kerja Praktik yang telah membimbing, mendukung, dan memberikan motivasi kepada penulis dalam proses Kerja Praktik
4. Teman-teman tercinta yang memberikan bantuan dan dukungan dalam menyelesaikan laporan kerja praktik ini.
5. Pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis.

Pada laporan kerja praktik ini masih banyak kekurangan yang harus

diperbaiki. Penulis dengan senang hari menerima kritik dan saran yang dapat membantu dalam penulisan laporan selanjutnya. Semoga laporan kerja praktik ini dapat berguna bagi pembaca dan dapat menambah wawasan atau pengetahuan bagi pembaca.

Surabaya, 4 Juli 2022



Penulis



## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
ABSTRAK .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan .....	3
1.5. Manfaat .....	3
BAB II GAMBARAN UMUM.....	4
2.1. Latar Belakang Perusahaan .....	4
2.2. Identitas Perusahaan.....	6
2.3. Visi Perusahaan.....	6
2.4. Misi Perusahaan .....	7
2.5. Struktur Organisasi .....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	10
3.1. Aplikasi .....	10
3.2. MySQL.....	10
3.3. <i>Laravel</i> .....	11
3.4. Katalog Produk .....	12



3.5. <i>PHP (Personal Home Page)</i> .....	13
3.6. <i>Website</i> .....	13
3.7. <i>SDLC</i> .....	13
<b>BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN .....</b>	<b>15</b>
4.1. <i>Requirement Analysis</i> .....	15
4.1.1. Analisis Bisnis .....	15
4.1.2. Analisis Kebutuhan Pengguna .....	16
4.2. <i>System and Software Design</i> .....	17
4.2.1. Use Case Diagram.....	17
4.2.2. Activity Diagram dan Flow of Event.....	18
4.2.3. Sequence Diagram .....	30
4.2.4. Class Diagram .....	36
4.3. <i>Implementation</i> .....	36
4.3.1. Implementasi pada Bagian Admin .....	36
4.3.2. Implementasi pada Bagian Visitor .....	38
4.3.3. Implementasi pada Bagian UMKM .....	42
4.4. <i>System Testing</i> .....	45
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>53</b>
5.1. Kesimpulan .....	53
5.2. Saran.....	53
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>54</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>55</b>

## **DAFTAR TABEL**

	<b>Halaman</b>
Tabel 4.1 Tabel Pencatatan Produk UMKM.....	19
Tabel 4.2 Tabel Pencatatan Tambah Kategori .....	22
Tabel 4.3 Tabel Pencatatan Menonaktifkan User .....	24
Tabel 4.4 Tabel Pencatatan Email.....	26
Tabel 4.5 Tabel Pencatatan Buat Janji .....	28
Tabel 4.6 Tabel Pencatatan User Registrasi.....	30
Tabel 4.7 Tabel Hasil Testing dengan <i>Black Box</i> .....	45



## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1 Logo Yayasan Sekolah Ekspor Nasional .....	5
Gambar 2.2 Peta Lokasi Yayasan Sekolah Ekspor Nasional.....	6
Gambar 2.3 Struktur Organisasi Yayasan Sekolah Ekspor Nasional .....	8
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Katalog Produk .....	17
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Pengelolaan Produk .....	18
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Pengelolaan Kategori.....	21
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Menonaktifkan <i>User</i> .....	24
Gambar 4.5 Activity Diagram Pengelolaan Email.....	26
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Buat Janji .....	28
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Registrasi.....	29
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram</i> Produk.....	31
Gambar 4.9 Sequence Diagram Kategori.....	32
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram</i> Menonaktifkan <i>User</i> .....	33
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> Data <i>Email</i> .....	34
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Buat Janji .....	35
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi .....	35
Gambar 4.14 <i>Class Diagram</i> .....	36
Gambar 4.15 Halaman <i>Home</i> .....	37
Gambar 4.16 Halaman <i>Dashboard</i> Admin Daftar Kategori .....	37
Gambar 4.17 Halaman <i>Dashboard</i> Admin Daftar User.....	38
Gambar 4.18 Halaman Registrasi <i>Visitor</i> .....	39
Gambar 4.19 Halaman <i>Home Visitor List</i> Produk .....	39



Gambar 4.20 Halaman <i>Home Visitor List</i> UMKM .....	40
Gambar 4.21 Halaman UMKM .....	40
Gambar 4.22 Halaman Produk .....	41
Gambar 4.23 Halaman <i>About Us</i> .....	41
Gambar 4.24 Halaman Buat Janji .....	42
Gambar 4.25 Halaman Registrasi UMKM.....	43
Gambar 4.26 Halaman <i>Home</i> UMKM .....	43
Gambar 4.27 Halaman <i>Dashboard</i> UMKM .....	44
Gambar 4.28 Halaman <i>Dashboard Email</i> .....	45



## **DAFTAR LAMPIRAN**

	<b>Halaman</b>
Lampiran 1 Form KP-3 Surat Balasan .....	55
Lampiran 2 Form KP-5 Acuan Kerja & Garis Besar Rencana Kerja Mingguan..	56
Lampiran 3 Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja.....	58
Lampiran 4 Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik .....	61
Lampiran 5 Kartu Bimbingan Kerja Praktik .....	65
Lampiran 6 Biodata Penulis .....	66



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang**

Yayasan Sekolah Ekspor Nasional lembaga pelatihan ekspor yang mendayagunakan teknologi digital. Yayasan Sekolah Ekspor Nasional berlokasi di SMESCO Indonesia Jalan Jend Gatot Subroto No Kav 94, Jakarta 12780 dan Plaza De Espana Jalan Kalimantan No 27, Kota Tangerang 15139, Provinsi Banten, memiliki pegawai 11 sampai 50 karyawan. Sekolah Ekspor membantu kalangan muda untuk melakukan ekspor dengan memberikan pembelajaran dan praktikum. Misi dari Sekolah Ekspor yaitu menumbuhkembangkan eksportir baru khususnya para UKM, kalangan perguruan tinggi dan generasi muda.

Dalam mencari produk ekspor kita harus mengetahui nama, alamat, dan kontak dari sebuah UMKM (Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah) yang membuat produk ekspor. Kita juga harus mengetahui kapasitas produksi dari UMKM tersebut. Saat ini, untuk mencari informasi mengenai UMKM kita harus mendatanginya satu persatu. Selain itu, kita perlu melakukan wawancara mengenai produk ekspor mereka. Selanjutnya jika produk ekspor mereka memenuhi syarat untuk dilakukannya ekspor dan terdapat pembeli, kita dapat melakukan ekspor produk dari UMKM tersebut. Dilakukannya perancangan aplikasi ini diharapkan dapat membantu eksportir untuk mencari produk ekspor dari sebuah UMKM dan dapat melihat informasi lengkap dari UMKM tersebut. Aplikasi ini nantinya berisi informasi mengenai sebuah UMKM yang memiliki produk untuk diekspor dan dengan adanya aplikasi ini eksportir tak perlu

mendatangi UMKM satu persatu.

Saat mencari UMKM yang memiliki produk untuk diekspor kita harus melihat kualitas produksi dan mendatangi tempat UMKM tersebut agar mendapatkan informasi lebih lengkap mengenai produk dan profil UMKM itu sendiri. Mendatangi tempat UMKM satu persatu dan tidak pasti apakah produknya bisa diekspor dapat memakan biaya akomodasi yang tinggi, diharapkan kegiatan tersebut dapat dilakukan secara online dan tidak perlu datang ke tempat UMKM.

Oleh karena itu, untuk mengurangi biaya akomodasi yang digunakan saat mencari UMKM yang memiliki produk ekspor, dibuatlah Rancang Bangun Aplikasi Katalog Produk Eksport berbasis *Website* yang memiliki fitur profil singkat UMKM, nama, alamat, produk eksport yang dimiliki, jumlah yang dapat diproduksi atau diekspor, kontak, foto produk, jumlah disukai dari pengunjung website.

## 1.2. Rumusan Masalah

Berikut ini rumusan masalah pada kerja praktik pembuatan Aplikasi Agenda:

1. Bagaimana mencari informasi mengenai UMKM dan produknya, tanpa mendatangi UMKM satu persatu?
2. Bagaimana memasarkan produk UMKM agar dapat diekspor?
3. Bagaimana agar dapat menghasilkan aplikasi yang mudah digunakan oleh pelaku UMKM atau eksportir?

### **1.3. Batasan Masalah**

Batasan Masalah yang digunakan untuk memberi batasan dalam kegiatan Kerja Praktik ini sebagai berikut.

1. Aplikasi yang dibuat untuk UMKM yang memiliki produk untuk dieksport.
2. Aplikasi yang dibuat tidak dapat melakukan transaksi.
3. Aplikasi ini berisi informasi mengenai UMKM dan produk yang dimiliki.

### **1.4. Tujuan**

Tujuan kerja praktek ini adalah merancang Aplikasi Katalog Produk Ekspor berbasis *Website* untuk mencari informasi mengenai UMKM yang memiliki produk untuk dieksport.

### **1.5. Manfaat**

Manfaat yang dapat diperoleh dengan adanya Aplikasi Katalog Produk Ekspor antara lain:

1. Mempermudah eksportir untuk mencari UMKM yang memiliki produk untuk dieksport.
2. Mempermudah UMKM untuk memasarkan produknya.
3. Mengurangi biaya akomodasi yang dikeluarkan untuk mencari UMKM.

## **BAB II**

### **GAMBARAN UMUM**

#### **2.1. Latar Belakang Perusahaan**

Perkembangan ekonomi dan globalisasi membuat suatu negara saling ketergantungan dan membutuhkan satu sama lain dalam memenuhi kebutuhan dan memasarkan produk unggul negaranya, dalam hal ini negara-negara dunia melaksanakan pertukaran barang dan jasa dalam konteks perdagangan internasional. Pada umumnya negara-negara sedang berkembang mengandalkan kelancaran arus pendapatan devisa dan kegiatan ekonominya yang berasal dari ekspor. Dalam zaman modern seperti sekarang ini hampir semua negara mengikuti proses pembangunan yang menggantungkan diri pada ekspor sebagai penggerak pertumbuhan ekonominya.

Persaingan dunia usaha yang semakin kompetitif, mendorong perusahaan untuk menjadikan sumber daya manusia sebagai aset utama dan mitra strategis dalam mencapai visi dan misi perusahaan. Oleh karena itu, perusahaan sering kali bersaing untuk mendapatkan SDM yang kompeten dan berkualitas sedini mungkin. Seiring berkembangnya zaman, lulusan perguruan tinggi dituntut untuk mampu beradaptasi dengan pesatnya perkembangan jaman mulai dari segi sosial, budaya, ekonomi, dan teknologi pada era revolusi industry 4.0 serta lulusan mahasiswa juga di tuntut untuk lebih meningkatkan kapasitas kinerja dan pengalaman berdasarkan perkembangan yang ada, jadi nilai akademis itu penting namun keahlian hard skill maupun soft skill tidak kalah penting pada masa dewasa ini. Visi dari sekolah eksportir ini adalah menumbuh-kembangkan eksportir

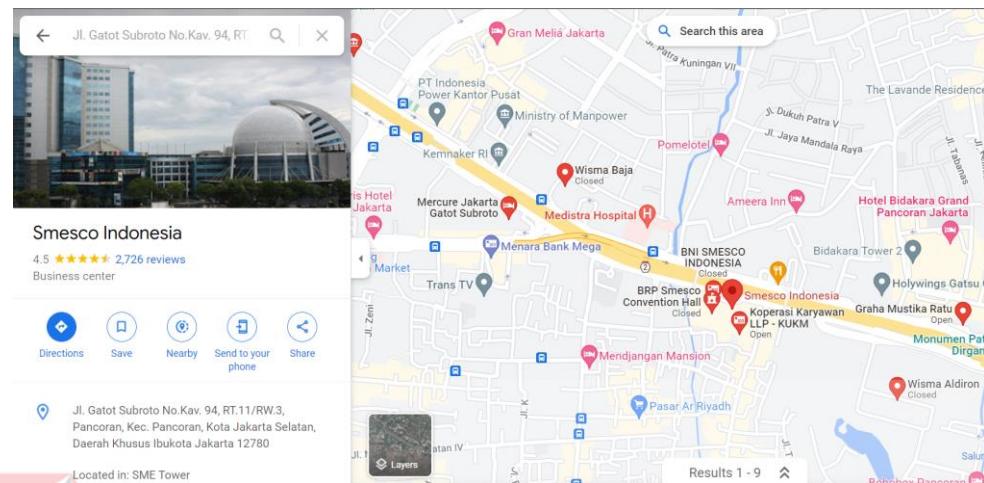
baru khususnya para UKM, kalangan perguruan tinggi dan generasi muda, berkontribusi pada pembangunan perekonomian nasional melalui peningkatan penerimaan devisa, membangun kewirausahaan global di kalangan UKM dan generasi muda. Sedangkan misi dari sekolah ekspor ini adalah menyediakan sarana pembelajaran holistik praktis, menyediakan sarana berbagi pengetahuan dan pengalaman di pasar lokal dan global yang berorientasi pada pengembangan ekspor, membangun jejaring usaha bisnis di dalam dan luar negeri (diaspora, pekerja migran dan pelajar Indonesia di luar negeri).



Gambar 2.1 Logo Yayasan Sekolah Ekspor Nasional

Sekolah Ekspor menyiapkan peserta yang mengikuti program di Sekolah Ekspor agar mampu dan siap menjadi eksportir yang baik, melalui 3 bidang fokus, yaitu Pengembangan Produk Ekspor, Fasilitator UKM Ekspor, dan Aplikasi Digital Ekspor. Dalam meningkatkan kualitas calon eksportir, Yayasan Sekolah Ekspor Nasional melakukan beberapa kegiatan yang diisi oleh pemateri yang sangat berpengalaman di bidangnya mulai dari anggota KADIN hingga wakil presiden Indonesia. Sejauh ini Sekolah Ekspor telah mengadakan 2 batch yang diikuti total hamper 1000 peserta. Sekolah Ekspor dipimpin oleh seorang kepala sekolah, kepala Sekolah Ekspor adalah Bapak Dr. Handito Joewono.

Yayasan Sekolah Ekspor Nasional berlokasi di gedung SMESCO (*Small and Medium Enterprises and Cooperatives*), Jalan Gatot Subroto, Pancoran, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta. Lokasi Yayasan Sekolah Ekspor Nasional jika dilihat dari peta seperti pada gambar 2.2



Gambar 2.2 Peta Lokasi Yayasan Sekolah Ekspor Nasional

## 2.2. Identitas Perusahaan

Nama Instansi : Yayasan Sekolah Ekspor Nasional

Alamat : SMESCO Indonesia, Jalan Gatot Subroto No.Kav. 94,  
RT.11/RW.3, Pancoran, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus  
Ibukota Jakarta 12780

No. Telepon : (+62) 81510410600, (+62) 8119232300

Website : <https://sekolahekspor.com/>

Email : [halo@sekolahekspor@gmail.com](mailto:halo@sekolahekspor@gmail.com)

## 2.3. Visi Perusahaan

Dalam mencapai tujuannya Yayasan Sekolah Ekspor Nasional memiliki beberapa visi. Berikut adalah visi yang dimiliki oleh Yayasan Sekolah Ekspor

Nasional.

1. Menumbuhkembangkan eksportir baru khususnya para UKM, Kalangan perguruan tinggi dan generasi muda.
2. Berkontribusi pada pembangunan perekonomian nasional melalui peningkatan penerimaan devisa dan membangun kewirausahaan global dikalangan UKM dan generasi muda

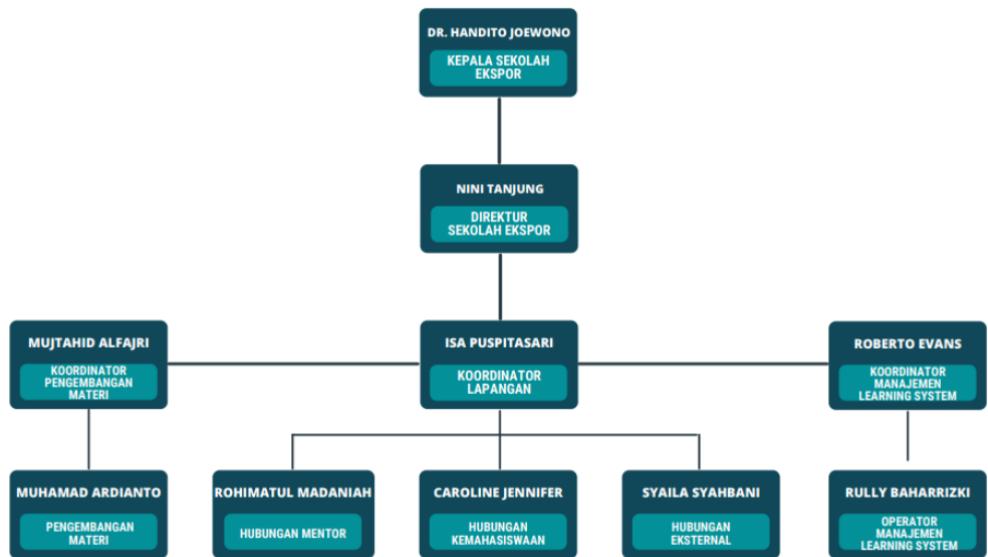
#### **2.4. Misi Perusahaan**

Dalam mewujudkan visi yang dituju Yayasan Sekolah Ekspor Nasional memiliki 3 misi, antara lain:

1. Menyediakan sarana pembelajaran holistik praktis.
2. Menyediakan sarana berbagi pengetahuan dan pengalaman dipasar lokal dan global yang berorientasi pada pengembangan ekspor.
3. Membangun jejaring usaha bisnis didalam maupun luar negeri.

#### **2.5. Struktur Organisasi**

Dalam menjalankan perusahaannya, Yayasan Sekolah Ekspor Nasional memiliki struktur organisasi. Berikut ini merupakan gambaran dari struktur organisasi yang dimiliki oleh Sekolah Ekspor.



Gambar 2.3 Struktur Organisasi Yayasan Sekolah Ekspor Nasional

Berikut ini adalah tugas dan peran yang dilakukan pada struktur organisasi yang ada di Sekolah Ekspor :

#### 1. Kepala Sekolah

Kepala Sekolah adalah seorang tenaga fungsional guru yang diberi tugas untuk memimpin suatu sekolah dimana diselenggarakan proses belajar mengajar atau tempat dimana terjadi interaksi antara guru yang memberi pelajaran dan murid yang menerima pelajaran. Dengan ini Kepala Sekolah dapat disebut sebagai pemimpin di satuan pendidikan yang tugasnya menjalankan menajemen satuan pendidikan yang dipimpinnya.

#### 2. Direktur Sekolah Ekspor

Tugas pokok dari Direktur Sekolah Eksport adalah sebagai koordinator, komunikator, pengambil keputusan, pemimpin, pengelola dan eksekutor dalam menjalankan dan memimpin Sekolah Eksport.

### 3. Koordinator Pengembangan Materi

Memiliki tugas yaitu menyampaikan materi kepada mahasiswa yang ada di Sekolah Ekspor.

### 4. Koordinator Lapangan

Koordinator Lapangan bertanggungjawab penuh terhadap segala hal yang berhubungan dengan operasional Sekolah Ekspor dilapangan dan Membuat rencana dan realisasi kegiatan pembelajaran setiap hari. Koordinator lapangan dibagi menjadi beberapa divisi yaitu :

#### a. Hubungan Mentor

Menghubungi dan berkoordinasi dengan para mentor yang ada di Sekolah Ekspor.

#### b. Hubungan Kemahasiswaan

Berkoordinasi dan berkomunikasi dengan mahasiswa yang mengikuti Sekolah Ekspor terkait kendala yang dialami atau pertanyaan – pertanyaan seputar Sekolah Ekspor.

#### c. Hubungan Eksternal

Bertanggung jawab kepada lembaga kampus para peserta yang mengikuti program di Sekolah Ekspor.

### 5. Koordinator Manajemen Learning System

Memiliki tugas mengurus website Sekolah Ekspor dan juga membuat website SELS yang di peruntukan bagi para mahasiswa.

## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

#### **3.1. Aplikasi**

Aplikasi berasal dari kata application yang berarti lamaran, penerapan, penggunaan. Dalam hal ini aplikasi adalah program siap pakai yang dirancang untuk melakukan fungsi bagi pengguna atau aplikasi lain dan tersedia untuk target yang diinginkan. Aplikasi adalah perangkat lunak yang tertanam dalam komputer yang memiliki berbagai perintah yang mampu melakukan bentuk pekerjaan berdasarkan instruksi yang dilakukan oleh pengguna (Titus, Nasrul, & Fatim, 2019). Aplikasi perangkat lunak yang dirancang untuk digunakan oleh praktisi profesional dapat diklasifikasikan menjadi 2 (dua) kategori, yaitu:

- a. Aplikasi software spesialis, program dengan dokumentasi terintegrasi yang dirancang untuk melakukan tugas tertentu.
- b. Aplikasi yang dikemas, program dengan dokumentasi yang dibundel yang dirancang untuk jenis masalah tertentu. (Tantri, 2019)

#### **3.2. MySQL**

MySQL adalah perangkat lunak Relational Database Management System (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis di bawah GPL (General Public License). Ini gratis untuk digunakan semua orang, tetapi tidak dapat digunakan sebagai sumber tertutup atau turunan komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan dari SQL (Structured Query Language), salah satu konsep utama dalam database sejak lama. Keandalan sistem database (DBMS) dapat dilihat dari cara kerja pengoptimal saat memproses perintah SQL yang

dikeluarkan oleh pengguna dan aplikasi. Sebagai database server, MySQL dapat dikatakan lebih unggul dari database server lainnya dalam hal query data, hal ini membuktikan bahwa untuk single-user query, kecepatan query MySQL dapat sepuluh kali lebih cepat dari PostgreSQL dan lima kali lebih cepat dari Interbase (Tantri, 2019).

MySQL sebenarnya merupakan turunan dari salah satu konsep utama yang digunakan dalam database untuk seleksi atau seleksi dan entri data, yang memungkinkan manipulasi data dilakukan dengan mudah dan otomatis. MySQL dibuat pada tahun 1979 oleh programmer komputer Swedia Michael "Monty" Widenius, yang mengembangkan sistem basis data sederhana yang disebut UNIREG yang menggunakan koneksi dan indeks mesin basis data ISAM tingkat rendah (Suhartini, Muhamad, & Yupi, 2020).

### 3.3. *Laravel*

Laravel adalah kerangka kerja pengembangan web MVC yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan dan perbaikan serta meningkatkan produktivitas, dengan sintaks yang ringkas dan kuat yang dapat mengurangi banyak waktu implementasi. Lavarel adalah framework dengan versi PHP terbaru karena Laravel membutuhkan PHP 8.0 ke atas. PHP digunakan dalam membuat tampilan website yang dinamis dimana kode-kode PHP disisipkan diantara kode HTML (Kartubi & Wahyuni Arifin, 2019). Laravel adalah framework PHP yang menekankan kesederhanaan dan fleksibilitas dalam desainnya. Laravel menyediakan alat yang lebih baru untuk berinteraksi dengan database yang disebut migrasi. Dengan migrasi, pengembang dapat dengan mudah dan mandiri memodifikasi database

pada platform karena implementasi skema database direpresentasikan dalam sebuah kelas.

Migrasi dapat berjalan di beberapa database yang didukung oleh Laravel (MySQL, PostgreSQL, MSSQL, dan SQLITE) serta implementasi Rekaman Aktif di Laravel yang disebut Eloquent, yang menggunakan standar OOP modern. Laravel juga menyediakan antarmuka baris perintah yang disebut artisan, pengembang dapat berinteraksi dengan aplikasi untuk melakukan tindakan seperti migrasi, menguji atau membuat pengontrol dan model. Selain itu, Laravel memiliki mesin templat Blade, yang sebagian memberikan estetika dan kebersihan kode pada tamping (Luthfi, 2017).

### **3.4. Katalog Produk**

Katalog produk di KBBI adalah daftar barang dengan nama, harga, kualitas dan cara pemesanan. Katalog produk adalah alat yang digunakan sebagai alat penerbitan untuk mengiklankan produk atau penawaran produk dari perusahaan. Katalog produk memungkinkan perusahaan untuk memberikan informasi rinci tentang semua produk atau layanan yang ditawarkan atau dijual perusahaan secara langsung kepada pelanggannya. Katalog produk seperti media informasi perusahaan yang berisi koleksi dan daftar produk perusahaan. Katalog produk dianggap sebagai alat pemasaran yang efektif untuk mempromosikan produk. Penggunaan katalog mulai berkembang pada awal abad ke-20. Katalog digunakan untuk mempromosikan berbagai jenis merchandise, seperti peralatan rumah tangga, kosmetik, bahkan mobil (Wayan Rustiarini, Putu Nita Anggraini, & Ketut Sassi Budi Satwam, 2021).

### **3.5. *PHP (Personal Home Page)***

PHP adalah singkatan dari Personal Home Page dan merupakan bahasa standar yang digunakan di dunia web. PHP merupakan bahasa pemrograman yang ditempatkan pada web server dalam bentuk script. PHP dapat diartikan sebagai preprocessor hypertext. Ini adalah bahasa yang hanya dapat dijalankan di server, yang hasilnya dapat ditampilkan di klien. Interpreter PHP yang mengeksekusi kode PHP di sisi server disebut sisi server dan berbeda dengan Java Virtual Machine yang mengeksekusi program di sisi klien (Trimarsiah & Muhamir Arafat, 2017).

### **3.6. *Website***

Website adalah media informasi di internet. Sebuah website dapat digunakan tidak hanya untuk menyebarkan informasi, tetapi juga untuk membuat toko online. Website terletak pada sebuah domain atau subdomain yang biasa dikenal dengan WWW atau World Wide Web. Website dibuat menggunakan bahasa pemrograman HTML (Hypertext Markup Language), yang diakses melalui protokol di internet dan dapat diakses melalui HTTP, sebuah protokol yang mengirimkan informasi dari server web untuk ditampilkan kepada pengguna melalui browser web. Semua publikasi di situs-situs tersebut dapat membentuk jaringan informasi yang sangat besar (Endra, Aprilinda, Dharmawan, & Ramadhan, 2021).

### **3.7. *SDLC***

System Development Life Cycle (SDLC) adalah kerangka kerja yang menyediakan serangkaian pekerjaan dalam pengembangan perangkat lunak.

SDLC pada dasarnya adalah cara sistematis untuk mengembangkan perangkat lunak. Tahapan proses SDLC biasanya kebutuhan fungsional perangkat lunak (user requirements), desain, pengujian, implementasi dan pemeliharaan (Tuteja & Gaurav, 2012). Perancangan aplikasi menggunakan pendekatan prototype dengan model pengembangan sistem. Tujuan utamanya adalah untuk membangun sistem dalam beberapa versi dan terus meningkatkan versi tersebut hingga produk akhir tercapai (Luthfi, 2017).



## BAB IV

### DESKRIPSI PEKERJAAN

Deskripsi pekerjaan yang dibahas di sini adalah tentang desain sistem yang dilakukan dalam aktivitas kerja perusahaan yang sebenarnya, termasuk analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, integrasi dan pengujian, operasi dan pengujian. Langkah-langkah ini melibatkan pendekatan SDLC (System Development Life Cycle) yang disebut Waterfall. Dan lakukan pengujian aplikasi, pencarian bug dan perbaikan bug dari aplikasi katalog produk dari UMKM.

#### 4.1. Requirement Analysis

Pengembangan aplikasi dilakukan untuk mempermudah dari proses bisnis sebelumnya, yaitu eksportir harus mendatangi setiap UMKM yang memiliki produk ekspor. Aplikasi ini dapat digunakan oleh UMKM atau perusahaan dan eksportir, terdapat juga admin untuk mengelola aplikasi ini.

##### 4.1.1. Analisis Bisnis

Sistem yang saat ini sedang berjalan memiliki kendala sebagai berikut :

1. Pada saat eksportir mencari produk yang dapat diekspor, eksportir harus mendatangi setiap UMKM yang ada dan terkadang UMKM tidak memiliki kualitas produk untuk diekspor. Hal tersebut membuat eksportir menggunakan modal usaha untuk biaya transportasi yang lebih banyak hanya untuk mendatangi setiap UMKM. Eksportir juga tidak bisa langsung bertemu dengan UMKM karena belum buat janji terlebih dahulu.

2. UMKM yang memiliki produk ekspor kesulitan untuk mempromosikan produknya. Mereka tidak bisa menggunakan sosial media secara maksimal untuk mempromosikan produk yang dimiliki.

#### **4.1.2. Analisis Kebutuhan Pengguna**

Analisis kebutuhan pengguna berfokus pada perangkat lunak yang akan dibuat, agar mempermudah UMKM mempromosikan produknya dan eksportir mencari produk ekspor. Pada aplikasi katalog produk ekspor ini terdapat 3 pengguna yaitu:

1. Admin sebagai administrator yang mengelola semua pengguna yang telah mendaftar dan mengelola kategori dari produk ekspor, sistem yang dimiliki :
  - a. Admin dapat mengelola data kategori.
  - b. Admin dapat menonaktifkan pengguna.
2. Visitor sebagai pengunjung yang mendaftar dan membuat janji dengan UMKM, sistem yang dimiliki :
  - a. Visitor dapat mengirim email ke UMKM.
  - b. Visitor dapat melihat produk UMKM.
  - c. Visitor dapat melihat profile UMKM.
  - d. Visitor dapat registrasi
3. UMKM sebagai administrator yang mengelola produk yang dimiliki dan profile dari UMKM, sistem yang dimiliki :
  - a. UMKM dapat membuat produk.
  - b. UMKM dapat mengubah produk.
  - c. UMKM dapat menghapus produk.
  - d. UMKM dapat mengirim email balasan.

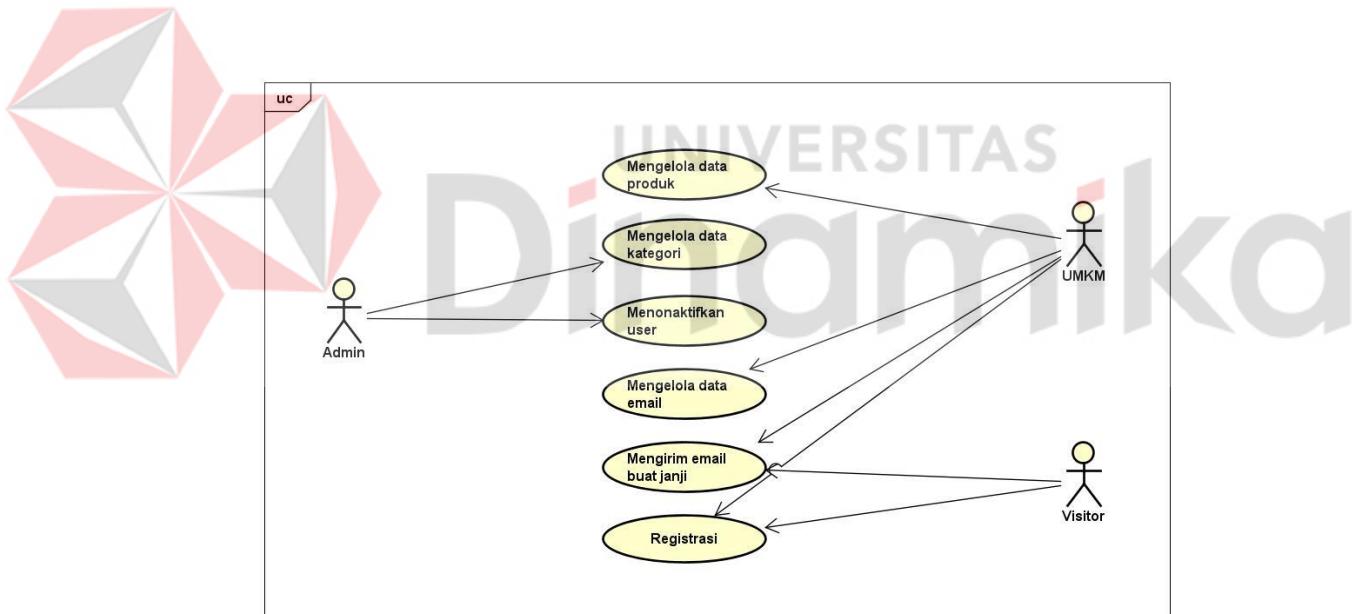
- e. UMKM dapat mengirim email ubah janji.
- f. UMKM dapat registrasi

#### **4.2. System and Software Design**

Tahapan ini merancang sistem yang diusulkan untuk membuat sistem baru yang dapat memecahkan masalah pada sistem lama. dari analisis sistem yang berjalan, dirancanglah sistem yang dapat memudahkan UMKM mempromosikan produknya dan memudahkan eksportir mencari produk ekspor.

##### **4.2.1. Use Case Diagram**

Pada use case ini terdapat 3 aktor yaitu admin, umkm, dan visitor.



Gambar 4.1 *Use Case Diagram* Aplikasi Katalog Produk Ekspor

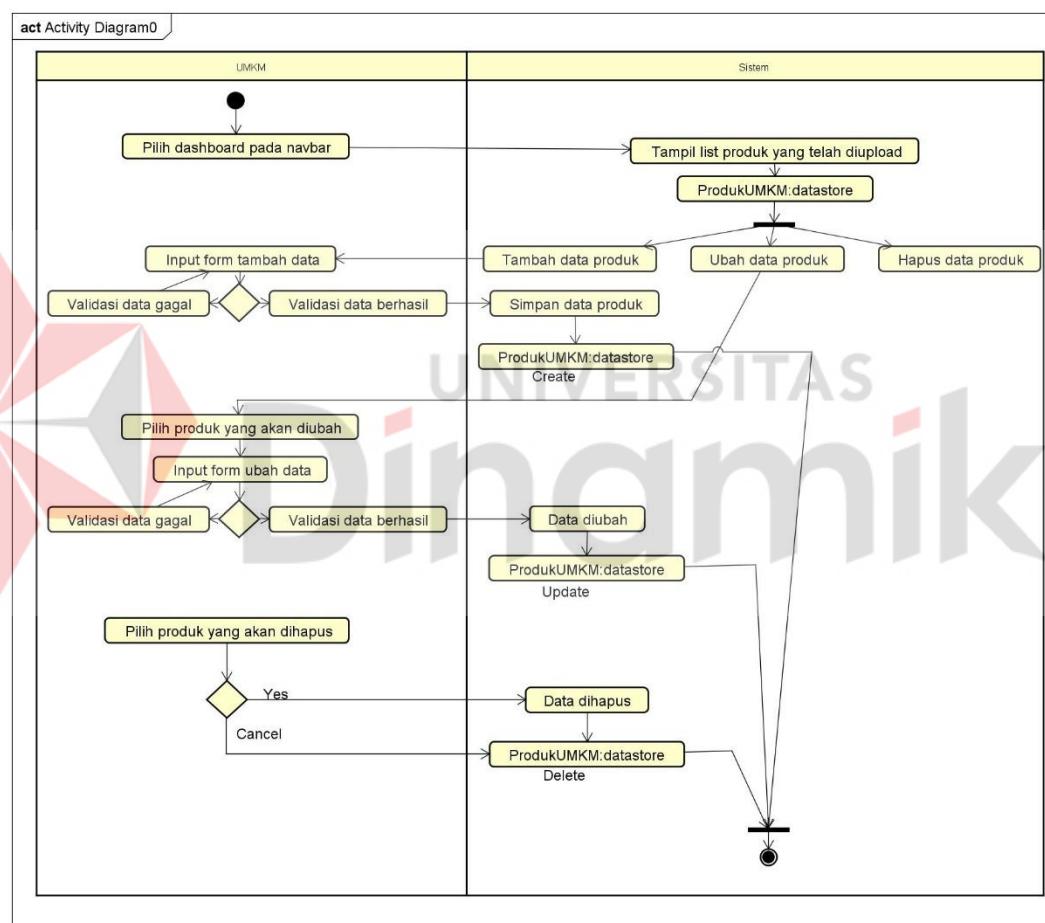
Pada gambar 4.1 aktor Admin dapat melakukan create, edit, delete pada Kategori dan dapat menonaktifkan user. Aktor UMKM dapat melakukan create, edit, delete pada produk UMKM dan dapat menolak atau menerima janji temu yang dikirimkan visitor.

#### 4.2.2. Activity Diagram dan Flow of Event

Pada activity diagram proses bisnis akan lebih dijelaskan lebih detail agar lebih mudah memahami.

##### A. Mengelola Data Produk

Aktivitas ini dilakukan oleh UMKM untuk mengelola data produk UMKM. Pada gambar 4.2 adalah Activity Diagram Kelola Data Produk.



Gambar 4.2 Activity Diagram Pengelolaan Produk

Pada gambar 4.2 menjelaskan proses UMKM mengelola data dari produk. UMKM dapat melakukan *input* produk baru, *update* data yang telah di *upload*, dan dapat melakukan *delete* pada produk yang dimiliki.

Tabel 4.1 Tabel Pencatatan Produk UMKM

<b>Nama Use Case</b>	<b>Pencatatan Produk UMKM</b>	
<b>Deskripsi Singkat</b>	UMKM memasukan data ke data master	
<b>Alur Normal</b>	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
Tambah Produk UMKM		
	Aktor akan login dengan Sistem akan memeriksa username dan password kesesuaian username dan sebagai UMKM, kemudian password untuk masuk pada tampilan menampilkan tampilan dashboard agar aktor dapat UMKM, hingga sistem menambahkan produk menampilkan data produk UMKM yang sebelumnya telah di tambahkan	
Ubah Produk UMKM		
	Aktor akan login dengan Sistem akan memeriksa username dan password kesesuaian username dan sebagai UMKM, kemudian password untuk masuk pada tampilan menampilkan tampilan dashboard agar aktor dapat UMKM, hingga sistem mengubah produk UMKM menampilkan data produk yang dipilih yang sebelumnya telah di tambahkan, setelah aktor mengubah data yang dipilih sistem akan melakukan	

---

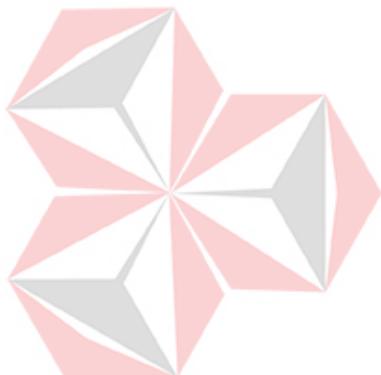
update pada data produk

yang dipilih

---

#### Hapus Produk UMKM

Aktor akan login dengan Sistem akan memeriksa username dan password kesesuaian username dan sebagai UMKM, kemudian password untuk masuk pada tampilan menampilkan tampilan dashboard agar aktor dapat UMKM, kemudian sistem menghapus produk UMKM menampilkan data produk yang dipilih yang sebelumnya telah di tambahkan, setelah aktor memilih produk yang akan dihapus sistem akan langsung menghapus data produk yang dipilih dan mengirimkan notifikasi produk berhasil dihapus



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

---

**Kondisi Awal** Pengguna memasukkan data ke data master

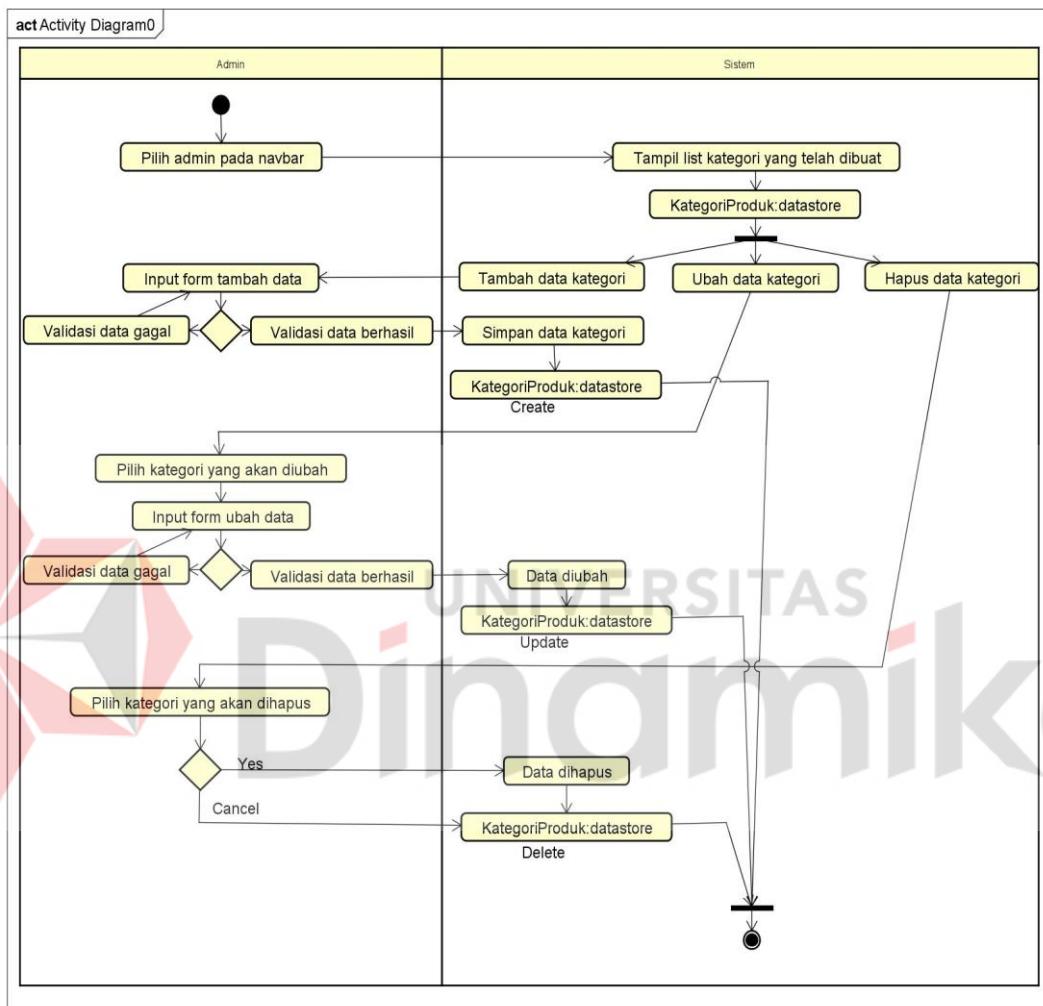
---

**Kondisi Akhir** Pengguna berhasil memasukkan data ke data master

---

## B. Mengelola Data Kategori

Aktivitas ini dilakukan oleh Admin untuk mengelola data kategori produk. Pada gambar 4.3 adalah Activity Diagram Kelola Data Kategori.



Gambar 4.3 *Activity Diagram Pengelolaan Kategori*

Pada gambar 4.3 menjelaskan proses admin mengelola data dari kategori. Admin dapat menambahkan kategori baru, melakukan update pada kategori, dan menghapus kategori yang dipilih.

Tabel 4.2 Tabel Pencatatan Tambah Kategori

<b>Nama Use Case</b>	<b>Pencatatan Tambah Kategori</b>	
<b>Deskripsi Singkat</b>	Admin memasukan data ke data <i>master</i>	
<b>Alur Normal</b>	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
Tambah Kategori		
	<p>Aktor akan <i>login</i> dengan Sistem akan memeriksa <i>username</i> dan <i>password</i> kesesuaian <i>username</i> dan sebagai Admin, kemudian <i>password</i> untuk masuk pada tampilan menampilkan tampilan dashboard agar aktor dapat Admin, kemudian sistem menambahkan kategori baru akan menyimpan data yang telah dimasukan Admin ke data master</p>	
Ubah Kategori		
	<p>Aktor akan <i>login</i> dengan Sistem akan memeriksa <i>username</i> dan <i>password</i> kesesuaian <i>username</i> dan sebagai Admin, kemudian <i>password</i> untuk masuk pada tampilan menampilkan tampilan dashboard dan aktor Admin, kemudian sistem memilih kategori yang akan menampilkan kategori yang diubah. Aktor akan mengisi sebelumnya sudah di form untuk data yang akan tambahkan, sistem akan diubah mengubah data lama dengan data yang baru</p>	

---

### Hapus Kategori

---

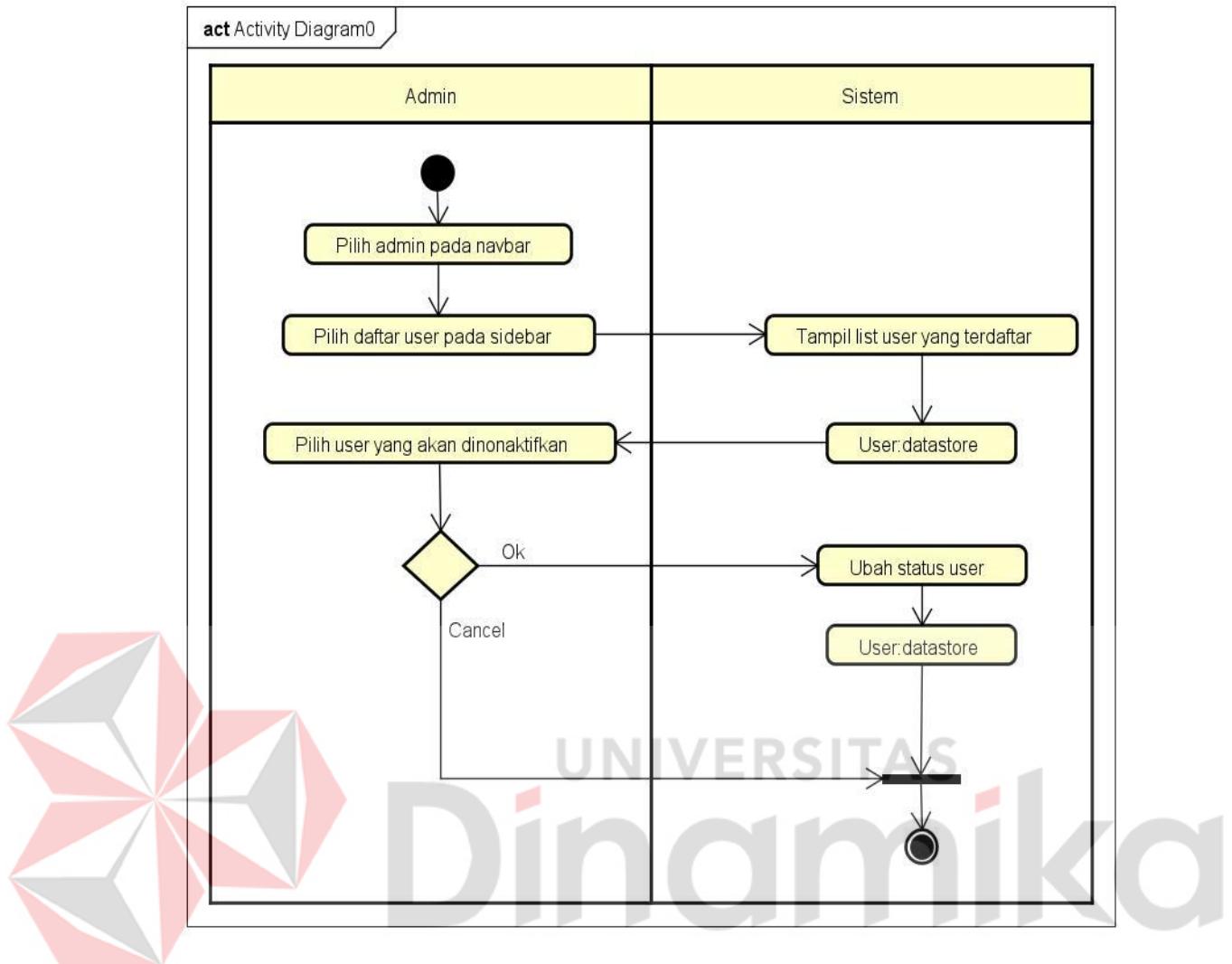
Aktor akan *login* dengan Sistem akan memeriksa *username* dan *password* kesesuaian *username* dan sebagai Admin, kemudian *password* untuk masuk pada tampilan menampilkan tampilan *dashboard* dan aktor Admin, kemudian sistem memilih kategori yang akan menampilkan kategori yang dihapus sebelumnya sudah di tambahkan, sistem akan menghapus data yang telah dipilih oleh aktor

<b>Kondisi Awal</b>	Pengguna memasukkan data ke data <i>master</i>
---------------------	--

| **Kondisi Akhir** | Pengguna berhasil memasukkan data ke data *master* |

### C. Menonaktifkan Data User

Aktivitas ini dilakukan oleh Admin untuk mengubah status pada data user. Pada gambar 4.4 adalah Activity Diagram Kelola Data User. Admin memilih user yang akan yang akan dinonaktifkan, kemudian sistem akan menampilkan notifikasi validasi untuk meyakinkan admin menonaktifkan user. Jika admin pilih “oke” maka *user* dinonaktifkan dan jika admin memilih “cancel” menonaktifkan *user* dibatalkan.



Gambar 4.4 *Activity Diagram Menonaktifkan User*

Pada gambar 4.4 menjelaskan proses admin menonaktifkan *user* dengan mengubah status pada data *user*. Admin memilih *user* yang akan dinonaktifkan terlebih dahulu, kemudian admin memilih *ok* jika ingin melanjutkan menonaktifkan *user* dan pilih *cancel* untuk membatalkannya.

Tabel 4.3 Tabel Pencatatan Menonaktifkan User

Nama Use Case	Pencatatan Menonaktifkan User
Deskripsi Singkat	Admin memilih <i>user</i> yang akan dinonaktifkan

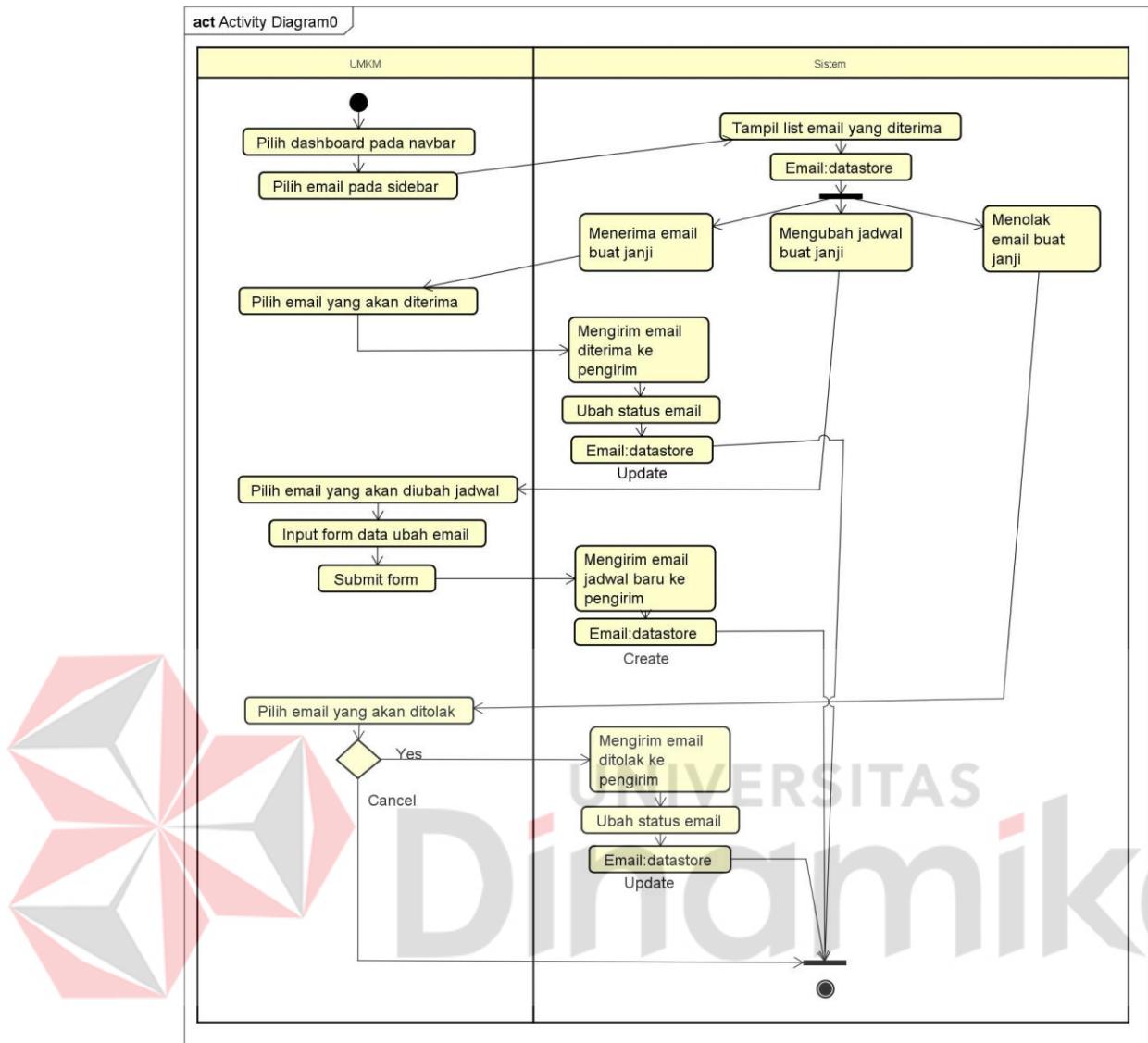
Alur Normal	Aktor	Sistem
		<p>Aktor akan login dengan Sistem akan melakukan <i>username</i> dan <i>password</i> validasi untuk data yang sebagai Admin, kemudian telah di <i>input</i> oleh aktor dan masuk pada tampilan jika validasi data berhasil <i>dashboard</i> dan memilih maka sistem akan daftar user pada <i>sidebar</i>. mengirimkan pesan untuk Aktor memilih <i>user</i> yang melakuka verifikasi <i>email</i>. akan <i>dinonaktifkan</i> lalu pilih <i>button nonaktif user</i>.</p>



<b>Kondisi Awal</b>	Pengguna mengisi <i>form</i> data dan sistem memasukan ke data <i>master</i>
<b>Kondisi Akhir</b>	Pengguna berhasil memasukan data ke data <i>master</i>

#### D. Mengelola Data Email

Aktivitas ini dilakukan oleh UMKM untuk mengelola data email. Pada gambar 4.5 adalah Activity Diagram Kelola Data *Email*. Pada Aktivitas ini UMKM mengirimkan *email* kepada *Visitor* yang telah membuat janji dengan UMKM. *Email* dikirimkan dengan menggunakan *mailer* dari *Laravel*. UMKM dapat mengubah jadwal janji bertemu dengan *Visitor*, UMKM memilih terlebih dahulu janji bertemu yang akan diubah jadwalnya. Kemudian UMKM mengisi form pesan janji baru dan sistem akan mengirimkan isi *form* tersebut kepada pengirim *email* atau *Visitor*.



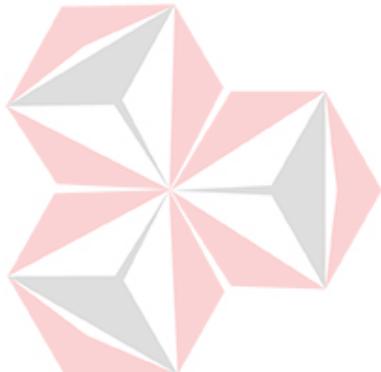
Gambar 4.5 Activity Diagram Pengelolaan Email

Pada gambar 4.5 menjelaskan proses UMKM mengelola data dari *email*. UMKM dapat menolak janji, menerima janji dan mengubah jadwal janji temu dengan pengirim email.

Tabel 4.4 Tabel Pencatatan Email

Nama Use Case	Pencatatan Email
Deskripsi Singkat	UMKM dapat mengirim <i>email</i> kepada pengirim <i>email</i> .

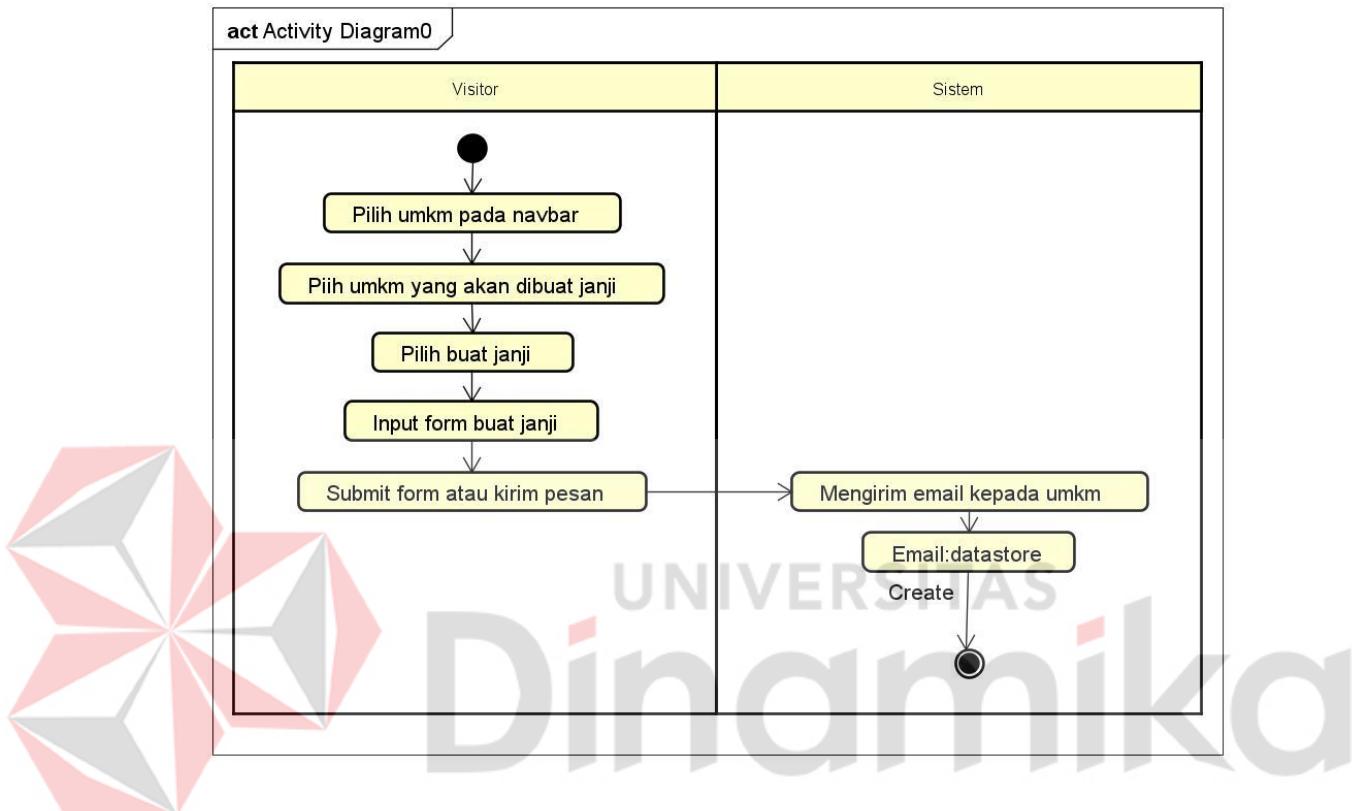
<b>Alur Normal</b>	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
		<i>Terima Email</i>
		<p>Aktor masuk pada halaman Sistem akan mengirim <i>email dashboard UMKM</i> dan kepada pengirim <i>email</i> memilih <i>email</i> pada <i>sidebar</i>. bahwa janji diterima dan Kemudian aktor memilih akan merubah status pada <i>button terima.</i></p>
		<i>Tolak Email</i>
		<p>Aktor masuk pada halaman Sistem akan mengirim <i>email dashboard UMKM</i> dan kepada pengirim <i>email</i> memilih <i>email</i> pada <i>sidebar</i>. bahwa janji ditolak dan akan Kemudian aktor memilih merubah status pada data <i>button tolak.</i></p>
		<i>Ubah Janji</i>
		<p>Aktor masuk pada halaman Sistem akan mengirim <i>email dashboard UMKM</i> dan kepada pengirim <i>email</i> memilih <i>email</i> pada <i>sidebar</i>. jadwal janji diubah dan akan Kemudian aktor memilih merubah status pada data <i>button ubah janji</i> dan <i>email</i>. Pesan akan disimpan mengisi <i>form</i> pesan untuk pada data <i>email</i>.</p>
		<p>janji yang baru.</p>
<b>Kondisi Awal</b>	Pengguna mengisi <i>form</i> data dan sistem memasukan ke data <i>master</i>	
<b>Kondisi Akhir</b>	Pengguna berhasil memasukan data ke data <i>master</i>	



**DINAMIK**  
UNIVERSITAS

## E. Mengirim Buat Janji

Aktivitas ini dilakukan oleh Visitor untuk mengirim buat janji kepada UMKM. Pada gambar 4.6 adalah Activity Diagram Buat Janji.



Gambar 4.6 *Activity Diagram* Buat Janji

Pada gambar 4.6 menjelaskan proses *visitor* buat janji kepada UMKM. Proses ini *visitor* dapat mengirimkan pesan yang berisi janji bertemu kepada UMKM melalui *email*. Kemudian pesan *email* tersebut disimpan pada *database email*.

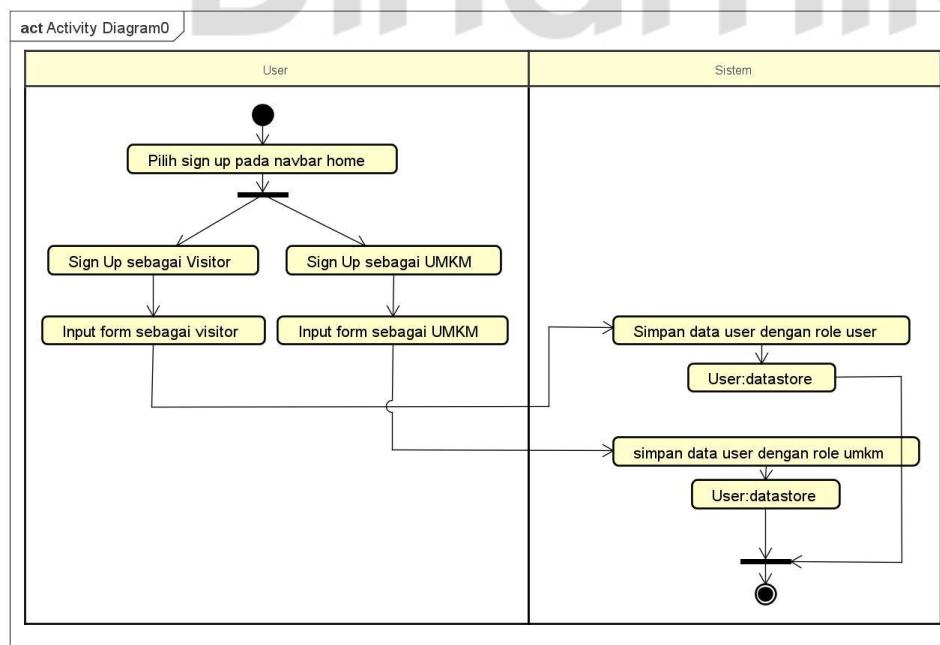
Tabel 4.5 Tabel Pencatatan Buat Janji

Nama Use Case	Pencatatan Buat Janji
Deskripsi Singkat	Visitor mengirim <i>email</i> kepada UMKM untuk buat janji

Alur Normal	Aktor	Sistem
		Buat Janji
		Aktor memilih UMKM Sistem akan mengirim <i>email</i> yang akan dipilih, kemudian yang berisi pesan dari <i>visitor</i> aktor memilih buat janji kepada UMKM dan akan kepada UMKM dan mengisi menyimpan pesan pada data <i>form pesan.</i>
<b>Kondisi Awal</b>	Pengguna memasukkan data ke data <i>master</i>	
<b>Kondisi Akhir</b>	Pengguna berhasil memasukkan data ke data <i>master</i>	

## F. Registrasi

Aktivitas ini dilakukan oleh Visitor maupun UMKM untuk melakukan registrasi. Pada gambar 4.7 adalah Activity Diagram Buat Janji.



Gambar 4.7 Activity Diagram Registrasi

Pada gambar 4.7 menjelaskan proses *visitor* dan UMKM melakukan registrasi. *User* yang melakukan pendaftaran dapat memilih *role* sebagai *visitor* atau UMKM. Kemudian sistem akan menyimpan data dari inputan yang diberikan oleh *user* dan sistem akan memberikan *role user* sebagai *visitor* dan *role umkm*.

Tabel 4.6 Tabel Pencatatan User Registrasi

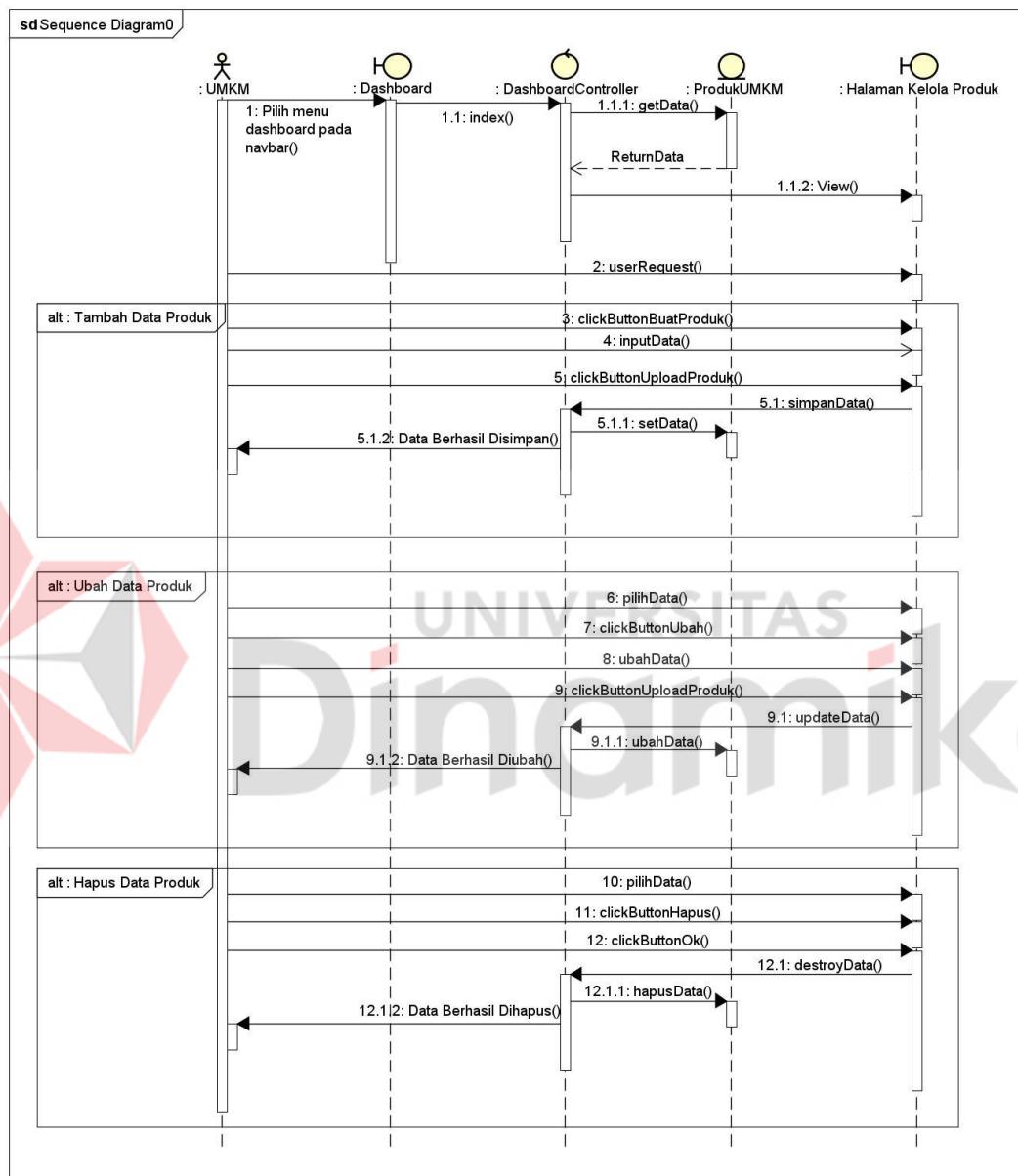
<b>Nama Use Case</b>	<b>Pencatatan User Registrasi</b>	
<b>Deskripsi Singkat</b>	User memilih daftar sebagai <i>Visitor</i> atau UMKM kemudian mengisi <i>form input</i> .	
<b>Alur Normal</b>	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	Aktor akan masuk di Sistem akan melakukan halaman registrasi dan validasi untuk data yang memilih <i>role</i> sebagai <i>User</i> telah di <i>input</i> oleh aktor dan atau UMKM. Selanjutnya jika validasi data berhasil aktor mengisi <i>form input</i> maka sistem akan dengan benar.	mengirimkan pesan untuk melakuka verifikasi <i>email</i> .
<b>Kondisi Awal</b>	Pengguna mengisi <i>form</i> data dan sistem memasukan ke data <i>master</i>	
<b>Kondisi Akhir</b>	Pengguna berhasil memasukan data ke data <i>master</i>	

#### 4.2.3. Sequence Diagram

##### A. Data Produk

*Sequence Diagram* Data Produk sistem yang diusulkan pada gambar 4.8. Pada *Sequence Diagram* Data Produk menggunakan *role* UMKM, terdapat

tampilan *dashboard*, *DashboardController*, *database* dari *ProdukUMKM*, dan tampilan dari halaman Kelola produk. UMKM dapat melakukan tambah produk, ubah data dari produk, dan menghapus produk yang telah ditambahkan.

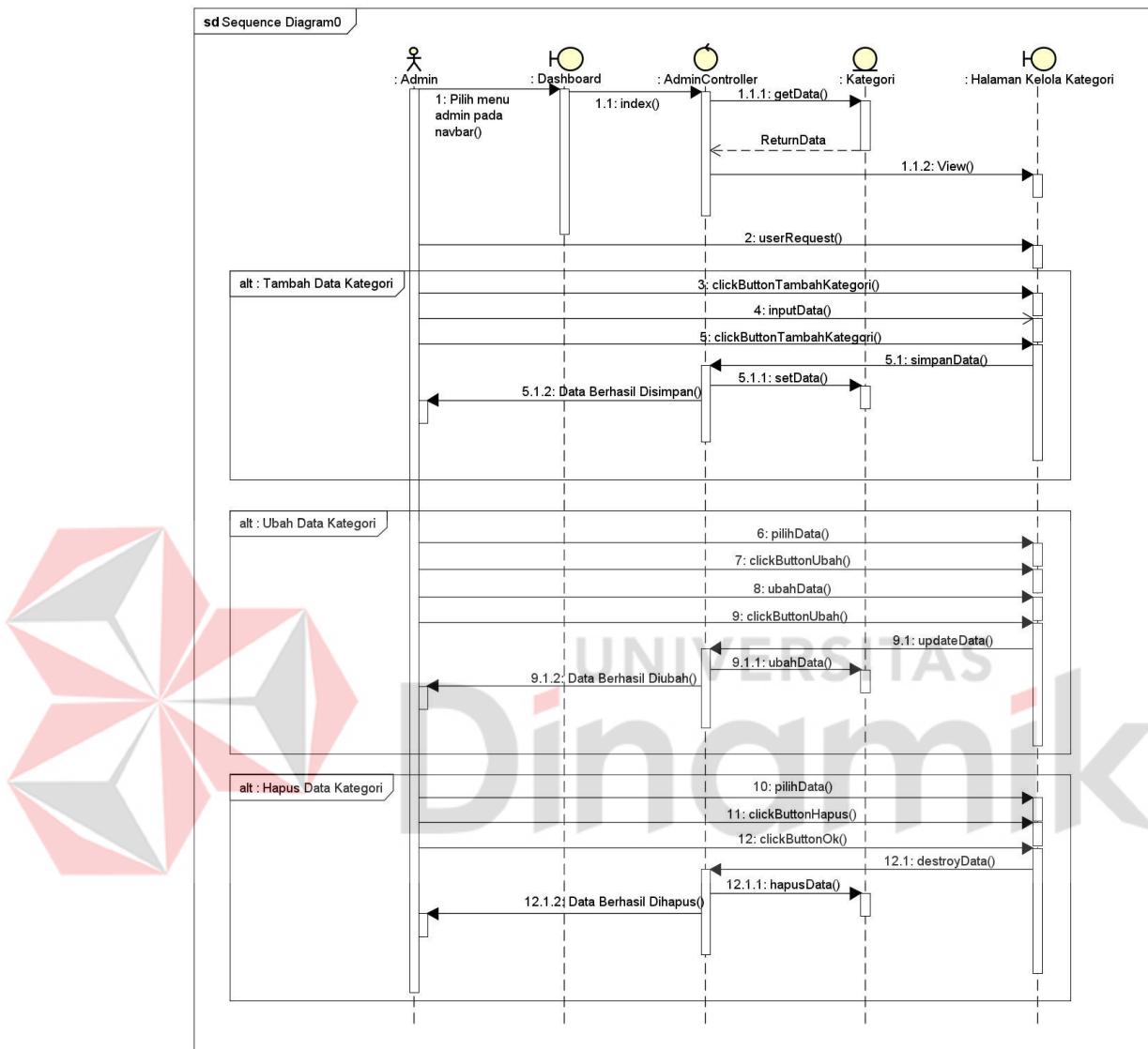


Gambar 4.8 *Sequence Diagram* Produk

## B. Data Kategori

*Sequence Diagram* Data Kategori sistem yang diusulkan pada gambar 4.9. Pada *Sequence Diagram* Data Kategori terdapat *role* sebagai Admin,

tampilan *dashboard* dari admin, *AdminController*, *database* dari kategori, dan tampilan halaman Kelola Kategori.

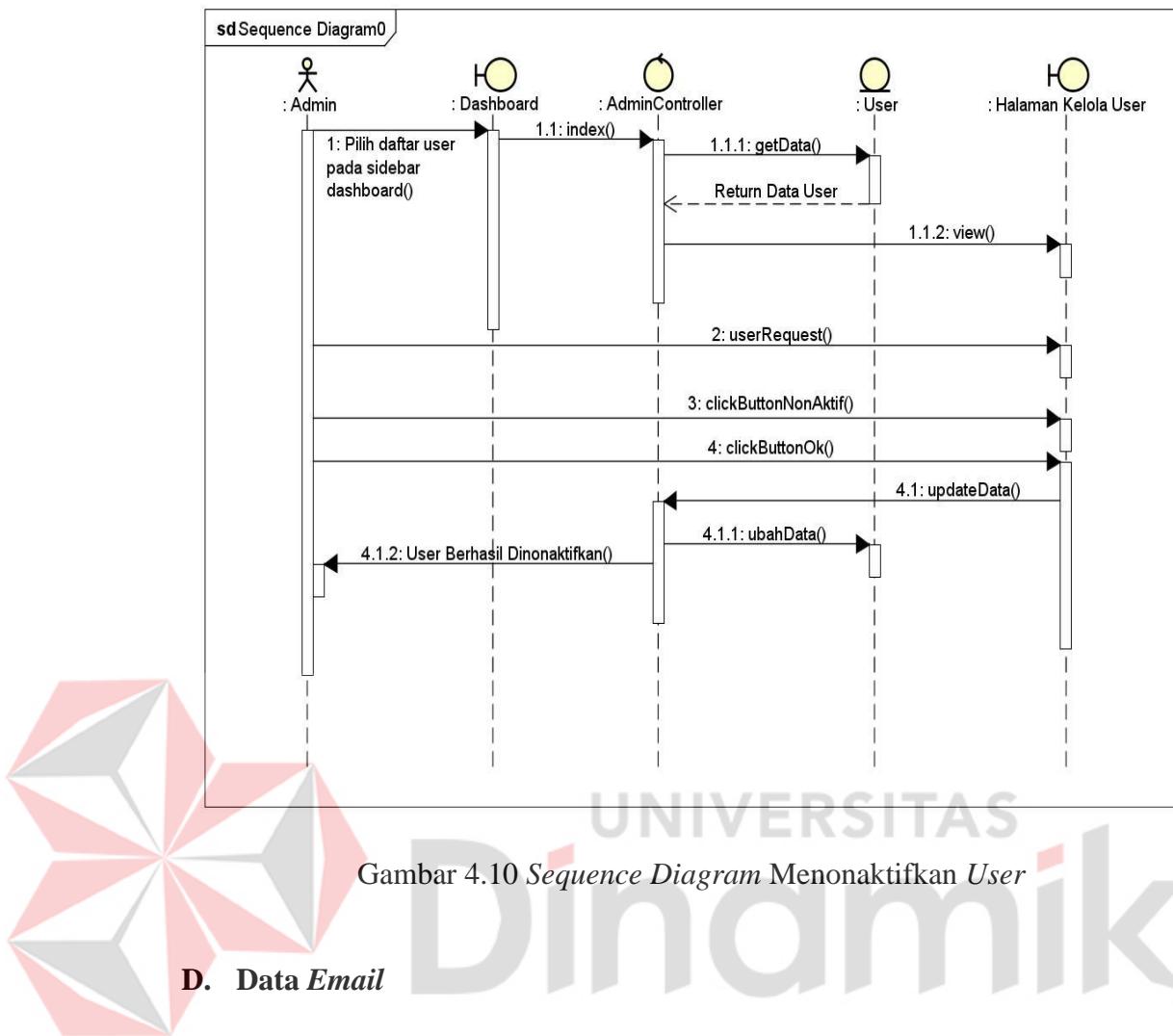


Gambar 4.9 Sequence Diagram Kategori

### C. Data User

*Sequence Diagram* Data User sistem yang diusulkan pada gambar 4.10.

Pada *Sequence Diagram* Data User terdapat *role* sebagai Admin, tampilan dashboard dari admin, AdminController, database *User*, dan tampilan Halaman Kelola *User*.

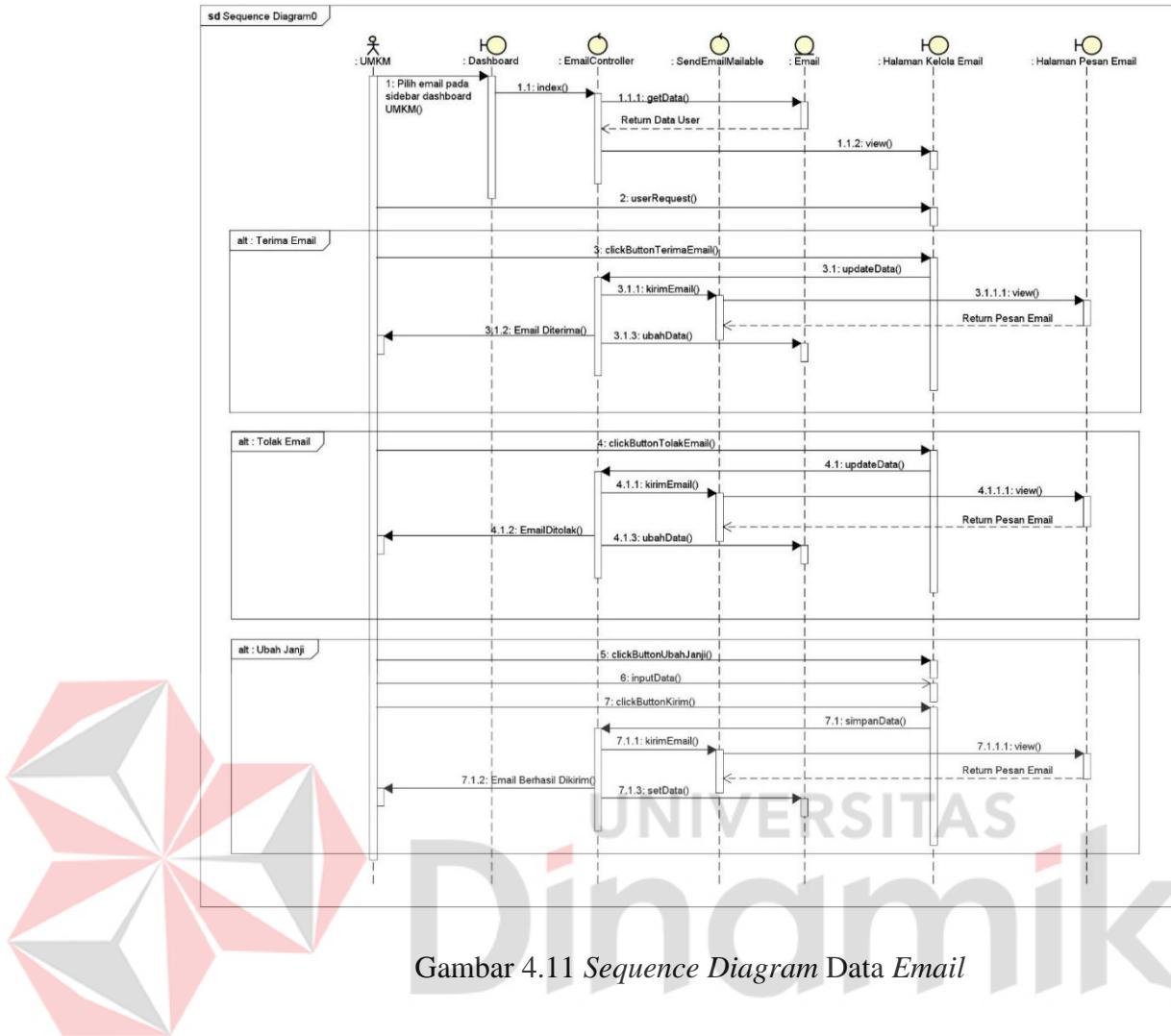


Gambar 4.10 Sequence Diagram Menonaktifkan User

#### D. Data Email

Sequence Diagram Data Email sistem yang diusulkan pada gambar 4.11.

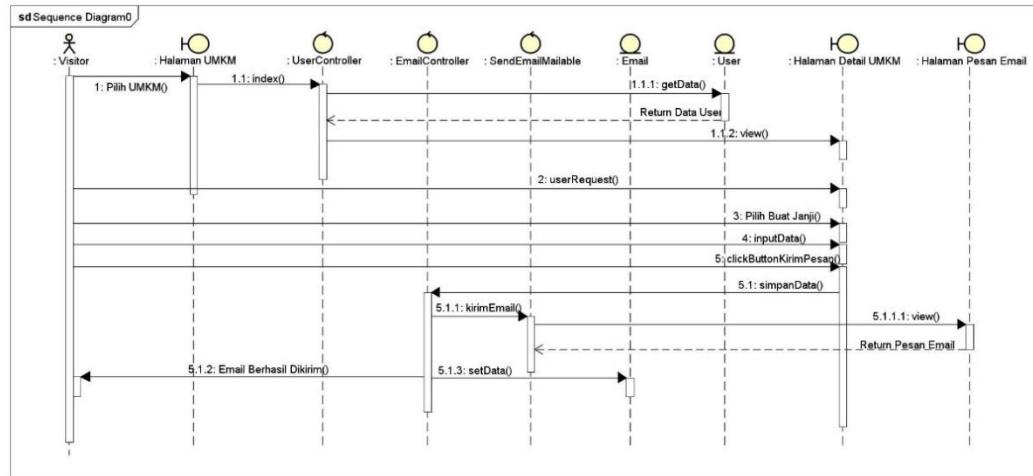
Pada Sequence Diagram Data Email terdapat *role* sebagai UMKM, tampilan dashboard dari UMKM, *EmailController*, *SendEmailMailable*, database dari *Email*, tampilan Halaman Kelola Email, dan tampilan Halaman Pesan Email. *SendEmailMailable* digunakan untuk membuat pesan yang berisi *subject*, isi pesan, dan *email* yang dituju. Kemudian dikirimkan melalui *email* dengan tampilan format yang telah dibuat pada Halaman Pesan Email.



## E. Buat Janji

*Sequence Diagram* Buat Janji sistem yang diusulkan pada gambar 4.12.

Pada *Sequence Diagram* Buat Janji terdapat role sebagai Visitor, Halaman UMKM, UserController, EmailController, SendEmailMailable, database Email, database User, tampilan Halaman Detail UMKM, tampilan Halaman Pesan Email. SendEmailMailable digunakan untuk membuat pesan yang berisi *subject*, isi pesan, dan *email* yang dituju. Kemudian dikirimkan melalui *email* dengan tampilan format yang telah dibuat pada Halaman Pesan Email.

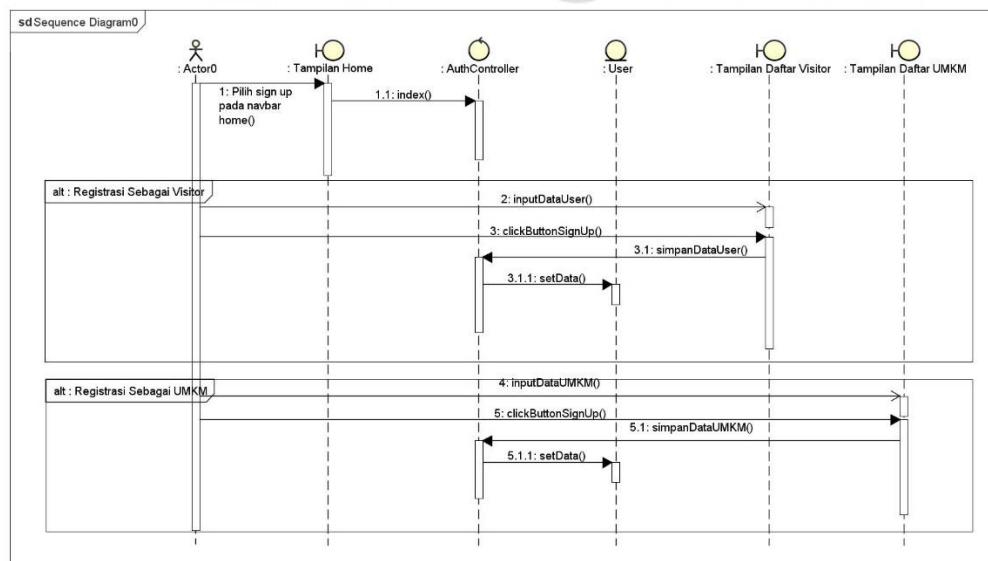


Gambar 4.12 Sequence Diagram Buat Janji

## F. Registrasi

*Sequence Diagram* Registrasi sistem yang diusulkan pada gambar 4.13.

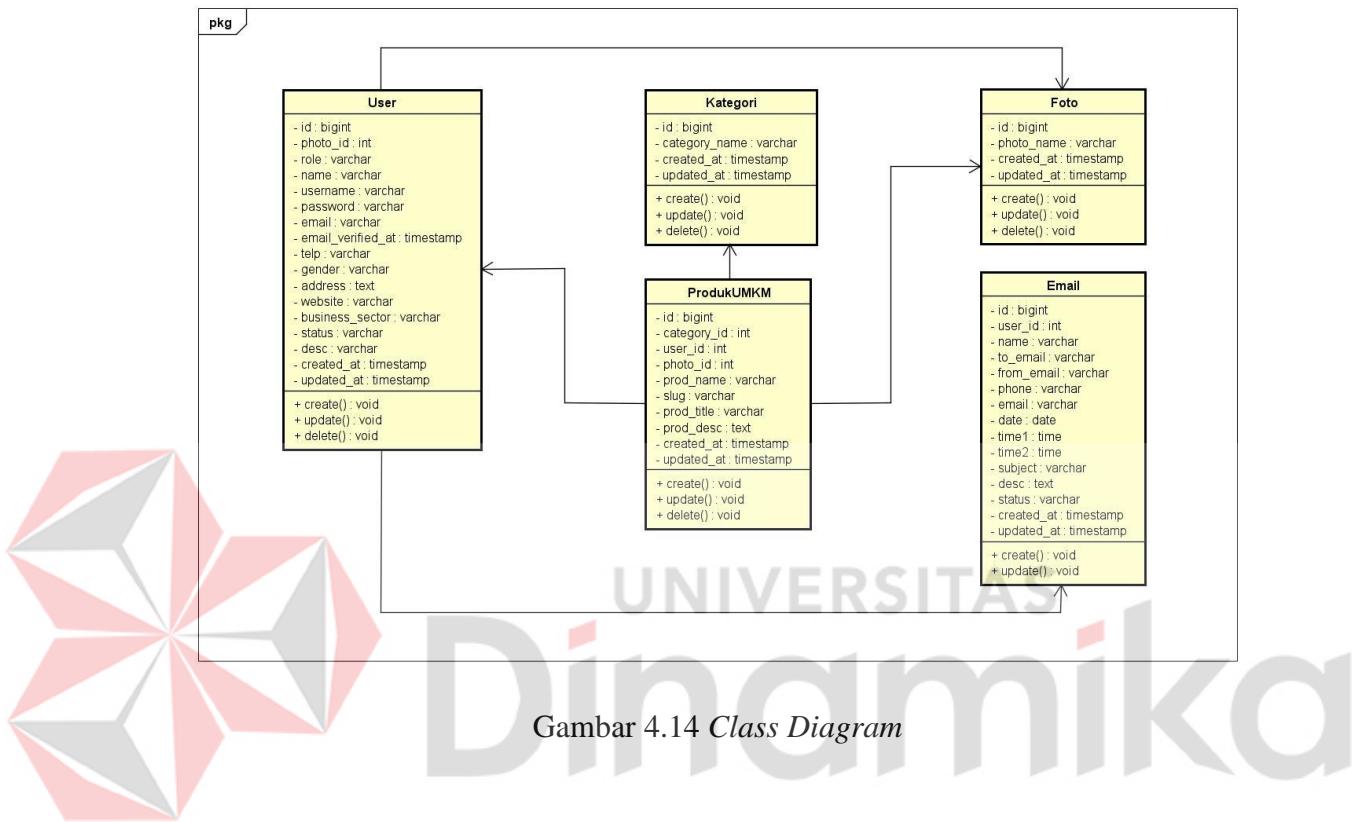
Pada *Sequence Diagram* Registrasi terdapat role sebagai *Visitor* dan *User*, tampilan *Home*, *AuthController*, database *User*, Tampilan Daftar *Visitor*, dan tampilan Daftar UMKM.



Gambar 4.13 Sequence Diagram Registrasi

#### 4.2.4. Class Diagram

Pada *class diagram* menggambarkan struktur dari tabel yang digunakan dan hubungan antar tabel.



#### 4.3. Implementation

Implementasi *framework* Laravel pada rancang bangun aplikasi katalog produk ekspor yang membantu UMKM mempromosikan produknya dan membantu eksportir mencari produk ekspor.

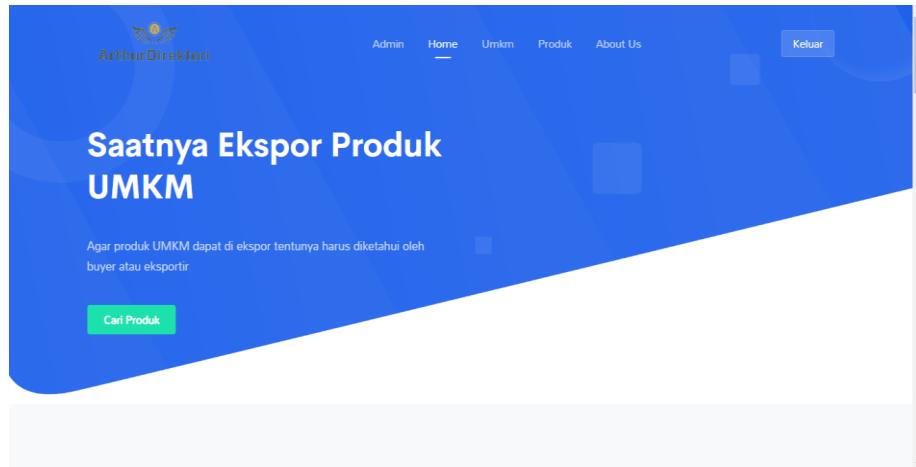
##### 4.3.1. Implementasi pada Bagian Admin

Implementasi pada Bagian Admin menjelaskan mengenai fungsi atau fitur yang dapat diakses. Berikut implementasi pada Bagian Admin.

###### A. Halaman Home

Pada halaman *home* Admin dapat melihat beberapa produk ekspor dan

UMKM yang telah mendaftar. Untuk Admin terdapat *navbar* baru yang bertuliskan “Admin” digunakan untuk pindah ke halaman dashboard dari Admin.



Gambar 4.15 Halaman *Home*

## B. Halaman Dashboard Admin Daftar Kategori

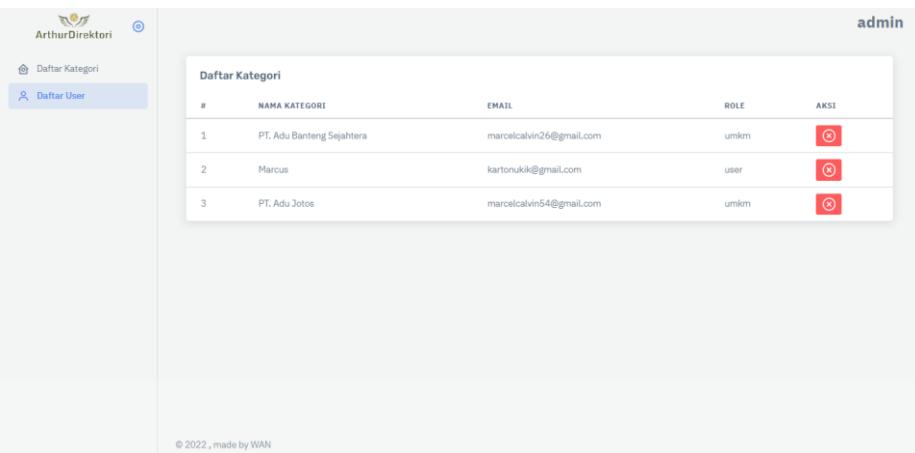
Pada halaman *dashboard* Admin Daftar Kategori terdapat tabel kategori yang dapat digunakan untuk mengubah dan menghapus kategori. Lalu terdapat *button* Tambah Kategori yang digunakan untuk menambah kategori baru

#	NAMA KATEGORI	AKSI
1	Rempah-Rempah	
2	Parfume	
3	Furniture	
4	Kopi	

Gambar 4.16 Halaman *Dashboard* Admin Daftar Kategori

### C. Halaman *Dashboard* Admin Daftar User

Pada halaman *dashboard* Admin Daftar *User* terdapat tabel user yang telah terdaftar dan *role* yang dimiliki dari user tersebut. Pada halaman ini Admin dapat menonaktifkan *user* dengan memilih *button* pada kolom aksi.



#	NAMA KATEGORI	EMAIL	ROLE	Aksi
1	PT. Adu Banteng Sejahtera	marcelcalvin26@gmail.com	umkm	
2	Marcus	kartonukik@gmail.com	user	
3	PT. Adu Jotos	marcelcalvin54@gmail.com	umkm	

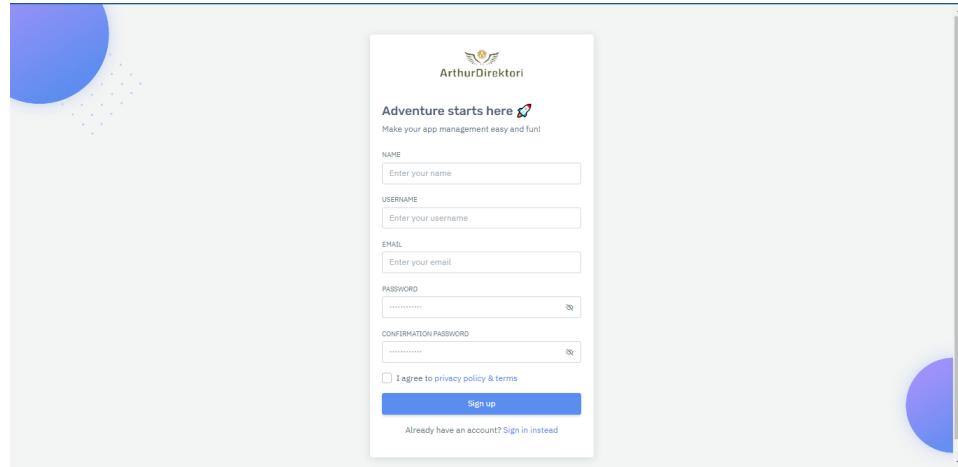
Gambar 4.17 Halaman *Dashboard* Admin Daftar User

#### 4.3.2. Implementasi pada Bagian *Visitor*

Implementasi pada Bagian *Visitor* menjelaskan mengenai fungsi atau fitur yang dapat diakses. Berikut implementasi pada Bagian *Visitor*.

##### A. Halaman Registrasi *Visitor*

Pada halaman ini terdapat *form* registrasi yang harus diinputkan oleh *Visitor* saat melakukan registrasi. Jika visitor telah memiliki akun dapat langsung redirect ke halaman login dengan klik “*Sign in instead*”. Setelah mengisi form dan berhasil daftar sebagai *Visitor*, halaman akan *redirect* ke halaman *login* dan akan keluar notifikasi untuk melakukan validasi *email* yang telah didaftarkan.



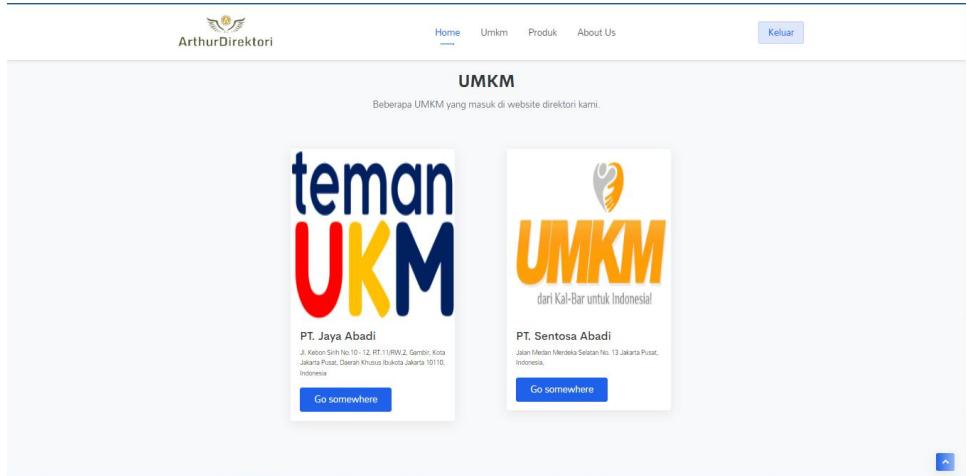
Gambar 4.18 Halaman Registrasi *Visitor*

## B. Halaman *Home*

Pada halaman *home* *Visitor* dapat melihat produk ekspor dan UMKM.

*Visitor* juga dapat mencari produk dari UMKM dengan klik *button* cari produk pada halaman *home*. Jika visitor ingin melihat detail dari UMKM yang terdaftar, visitor dapat menekan *button* "UMKM".

Gambar 4.19 Halaman *Home* *Visitor List Produk*

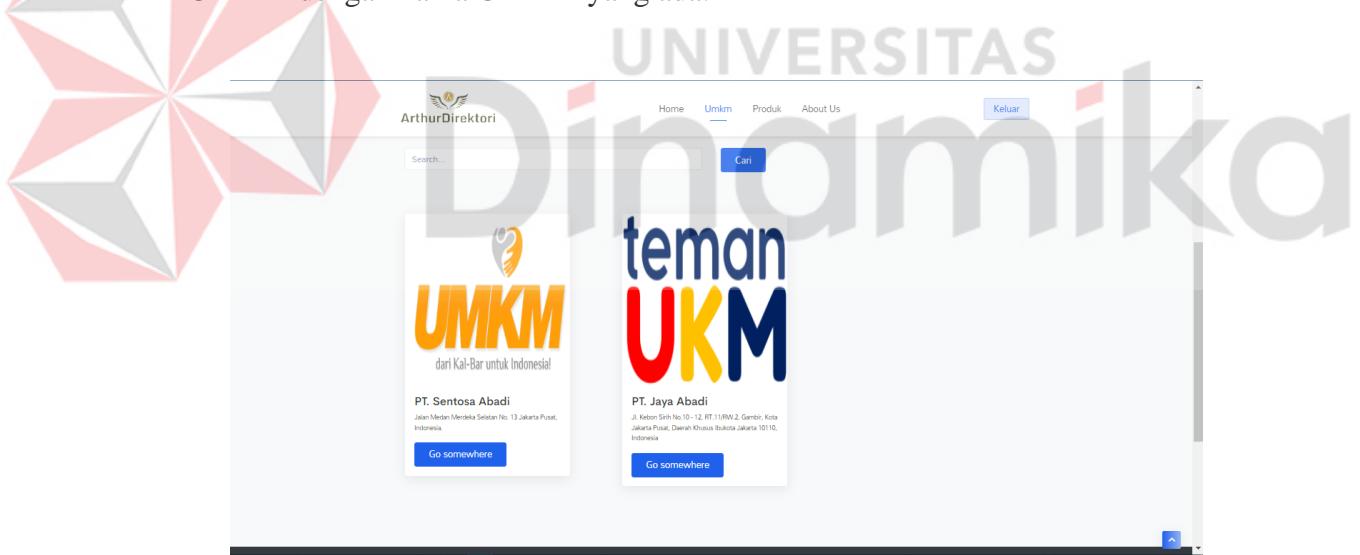


Gambar 4.20 Halaman *Home Visitor List UMKM*

### C. Halaman UMKM

Pada halaman ini *Visitor* dapat melihat semua UMKM dan dapat mencari

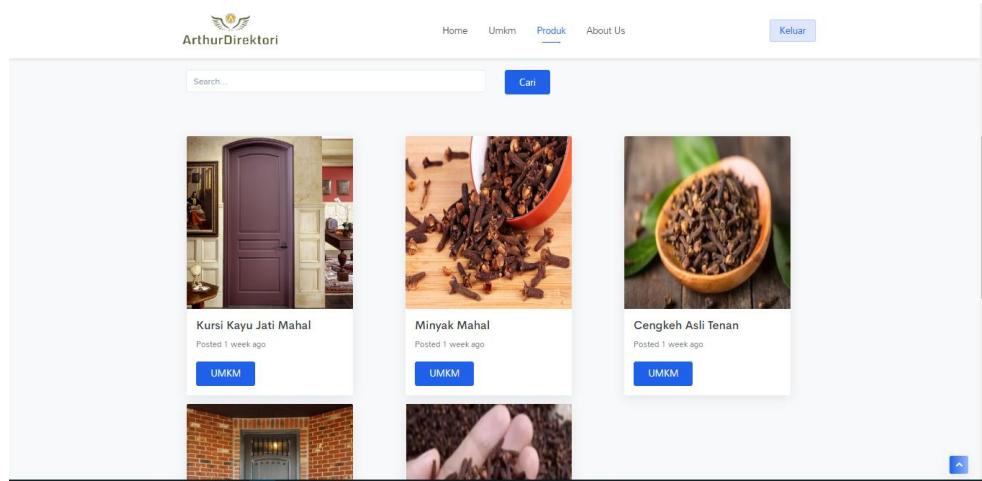
UMKM dengan nama UMKM yang ada.



Gambar 4.21 Halaman UMKM

### D. Halaman Produk

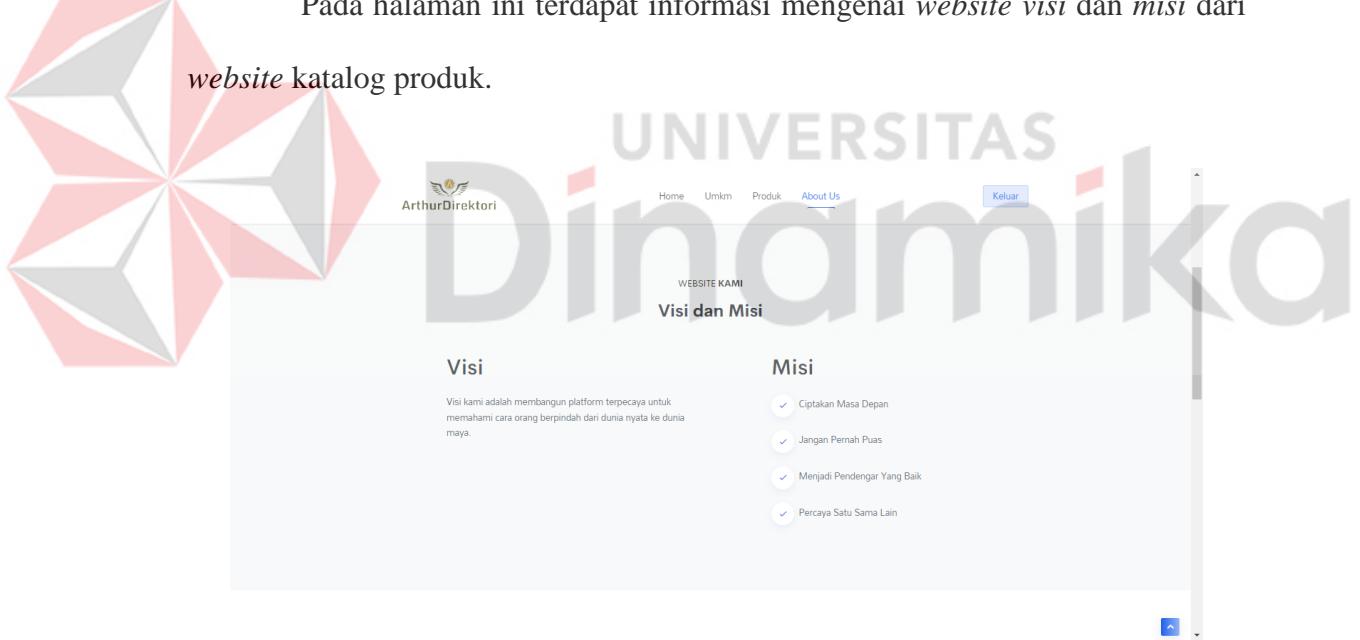
Pada halaman ini *Visitor* dapat melihat semua produk dari UMKM dan dapat mencari produk dengan nama produk atau kategori dari produk.



Gambar 4.22 Halaman Produk

#### E. Halaman *About Us*

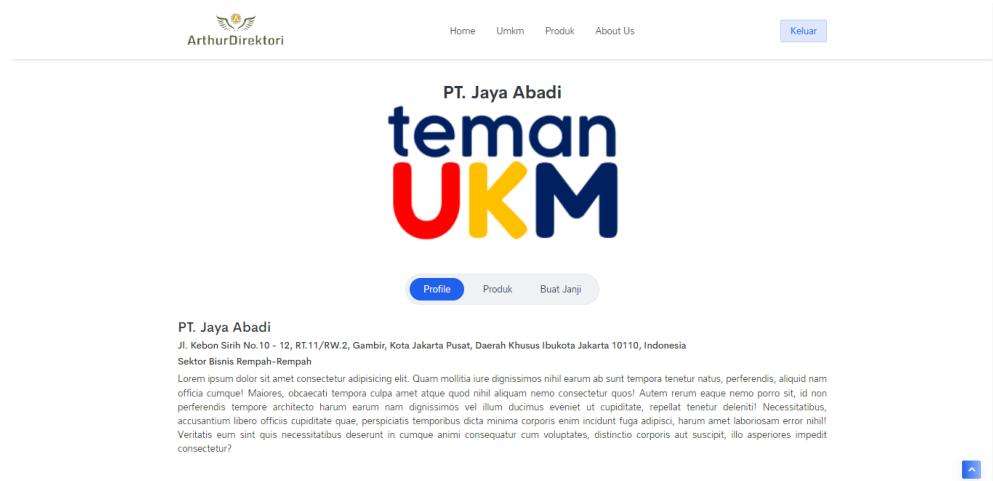
Pada halaman ini terdapat informasi mengenai *website visi* dan *misi* dari *website katalog produk*.



Gambar 4.23 Halaman *About Us*

#### F. Halaman *Detail* dari UMKM

Pada halaman ini *Visitor* dapat melihat profil dari UMKM dan melihat produk yang dimiliki.



Gambar 4.24 Halaman *Detail* dari UMKM

### G. Halaman Buat Janji

Pada halaman ini *Visitor* dapat mengirimkan pesan buat janji kepada



Gambar 4.24 Halaman Buat Janji

#### 4.3.3. Implementasi pada Bagian UMKM

Implementasi pada Bagian UMKM menjelaskan mengenai fungsi atau fitur yang dapat diakses. Berikut implementasi pada Bagian UMKM.

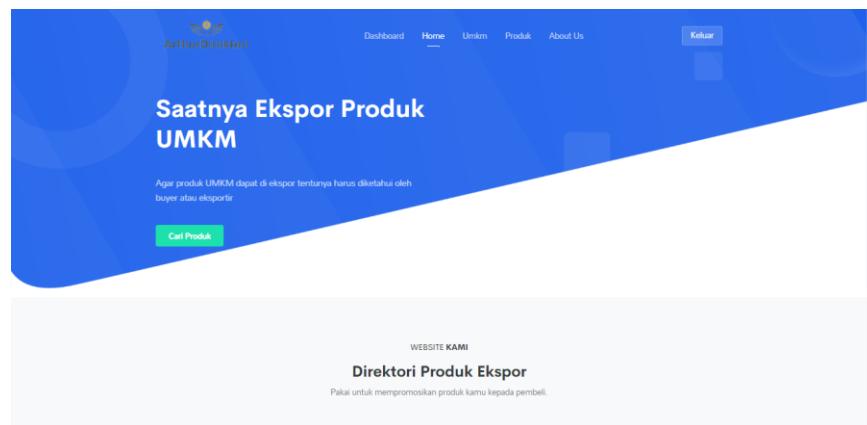
## A. Halaman Registrasi UMKM

Pada halaman ini terdapat form registrasi yang harus diinputkan oleh UMKM.

Gambar 4.25 Halaman Registrasi UMKM

## B. Halaman Home

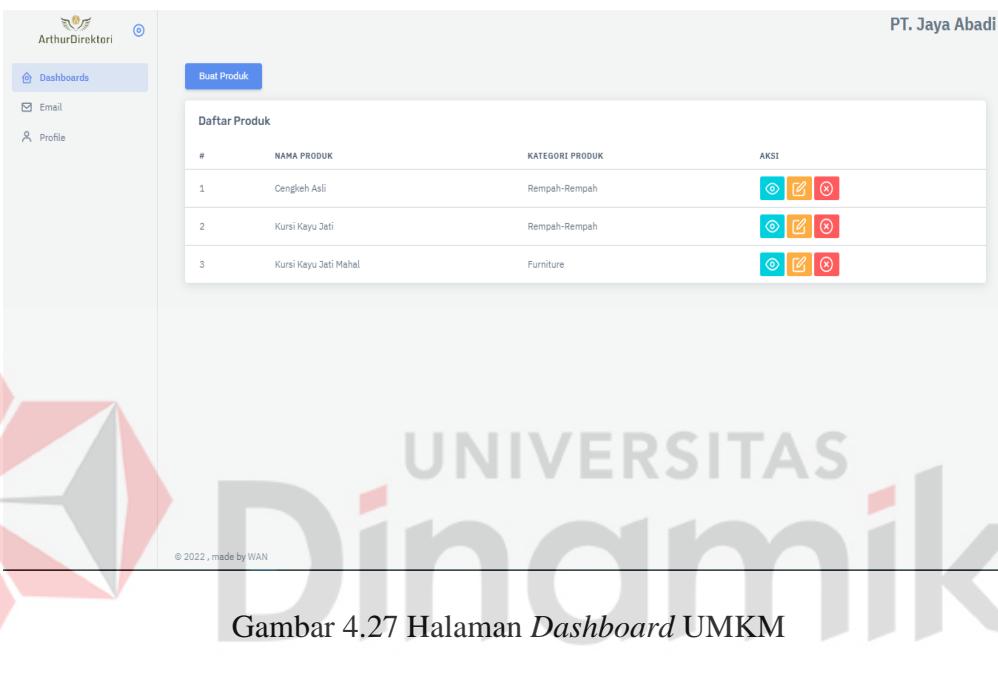
Pada halaman *home* UMKM dapat melihat beberapa produk ekspor dan UMKM yang telah mendaftar. Untuk UMKM terdapat *navbar* baru yang bertuliskan “*Dashboard*” digunakan untuk pindah ke halaman *dashboard* dari UMKM.



Gambar 4.26 Halaman *Home* UMKM

### C. Halaman Dashboard

Pada halaman *dashboard* terdapat tabel daftar produk yang dimiliki dan terdapat kolom aksi yang dapat digunakan untuk melihat *detail* produk, ubah produk, dan hapus produk. Kemudian terdapat *button* Buat Produk yang digunakan untuk menambahkan produk baru.



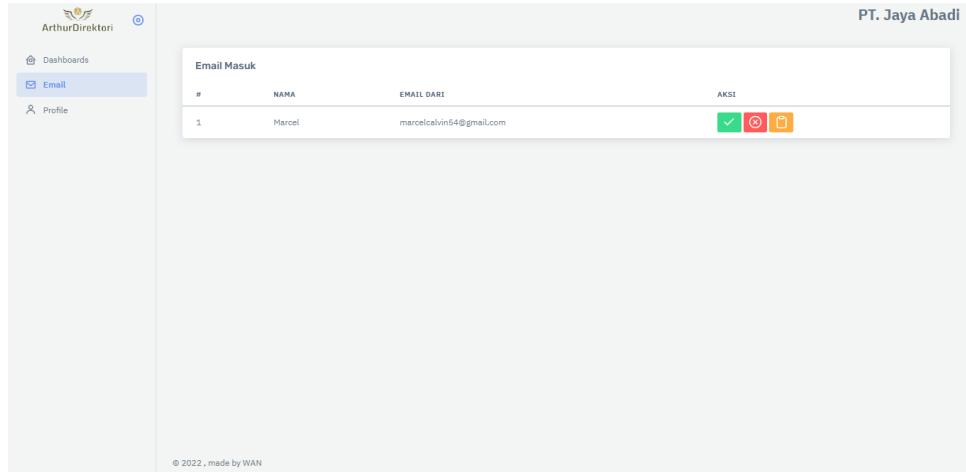
The screenshot shows a user interface for managing products. On the left, there's a sidebar with links for Dashboards, Email, and Profile. The main area has a header "Arthur Direktori" and "PT. Jaya Abadi". Below this is a "Buat Produk" (Create Product) button. A table titled "Daftar Produk" lists three items:

#	NAMA PRODUK	KATEGORI PRODUK	AKSI
1	Cengkeh Asli	Rempah-Rempah	
2	Kursi Kayu Jati	Rempah-Rempah	
3	Kursi Kayu Jati Mahal	Furniture	

On the right, there's a large watermark for "UNIVERSITAS Dinamika". At the bottom left, it says "© 2022, made by WAN".

### D. Halaman Dashboard Email

Pada halaman *dashboard email* terdapat tabel daftar *email* yang diterima oleh UMKM dan terdapat kolom aksi yang dapat digunakan untuk menerima *email*, menolak *email*, dan mengubah jadwal buat janji. Jika UMKM menekan *button* mengubah jadwal buat janji akan tampil form inputan untuk membuat janji baru dengan visitor.



Gambar 4.28 Halaman *Dashboard Email*

#### 4.4. *System Testing*

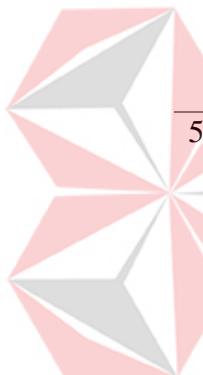
Pada testing menggunakan metode black box testing untuk memeriksa fungsi atau fitur dari Aplikasi Katalog Produk ekspor, dapat dilihat pada tabel blablabla.

Tabel 4.7 Tabel Hasil Testing dengan *Black Box*

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
<i>Testing proses login</i>				
1	Login kedalam sistem dengan menggunakan username dan password yang sudah ada dengan	Username: bagas Password: bagas123	Login berhasil dan masuk kedalam halaman <i>home</i> sebagai <i>User</i>	Berhasil

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
2	<p><i>role</i> sebagai <i>User</i></p> <p>2 <i>Login</i> kedalam sistem dengan menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> yang sudah ada dengan <i>role</i> sebagai UMKM</p>	<p><i>Username:</i> merdeka</p> <p><i>Password:</i> merdeka</p>	<p><i>Login berhasil</i> dan masuk kedalam halaman <i>home</i> sebagai <i>UMKM</i></p>	Berhasil
3	<p><i>role</i> sebagai UMKM</p> <p>3 <i>Login</i> kedalam sistem dengan menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> yang sudah ada dengan <i>role</i> sebagai Admin</p>	<p><i>Username:</i> admin</p> <p><i>Password:</i> admin</p>	<p><i>Login berhasil</i> dan masuk kedalam halaman <i>home</i> sebagai Admin</p>	Berhasil
4	<i>Testing Pengelolaan Data Produk UMKM</i>			
	Menambah data Merk Produk: Paragon	Data produk		Berhasil

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
	produk UMKM	Nama Produk: Pintu UMKM		
	Kayu Jati	berhasil		
	Slug: pintu-kayu-jati	ditambahkan		
	Kategori	Produk: dalam		
	Rempah-Rempah	<i>database</i> dan		
	Gambar	Produk: ditampilkan		
	OIP.jpg	pada tabel		
	Deskripsi Produk: Pintu	daftar produk.		
	kuat dari kayu jati			
5	Mengubah data UMKM	Merk Produk: Paragon Nama Produk: Pintu UMKM Kategori Rempah-Rempah Gambar OIP.jpg	Data produk yang dipilih berhasil diubah pada <i>database</i> dan ditampilkan pada tabel daftar produk	Berhasil
6	Menghapus data UMKM	Menekan <i>button</i> silang pada kolom aksi. Lalu pilih <i>button</i> “Ok” saat dipilih	daftar produk	Berhasil
		“Ok” saat dipilih		



UNIVERSITAS Dinamika

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
		muncul notif diatas.	dihapus dari <i>database</i> dan dihilangkan dari tabel daftar produk	
<i>Testing Pengelolaan Data Email pada UMKM</i>				
7	Menerima <i>email</i>	Menekan <i>button ceklist</i>	Mengirimkan <i>email</i> balasan buat janji diterima dan mengubah status <i>email</i> pada <i>database</i>	Berhasil
8	Menolak <i>email</i>	Menekan <i>button silang</i>	Mengirimkan <i>email</i> balasan buat janji ditolak dan mengubah status <i>email</i> pada <i>database</i>	Berhasil
9	Membuat jadwal janji baru	Menekan <i>button clipboard</i> lalu isi <i>form email</i> jadwal	Mengirimkan <i>email</i> Berhasil	



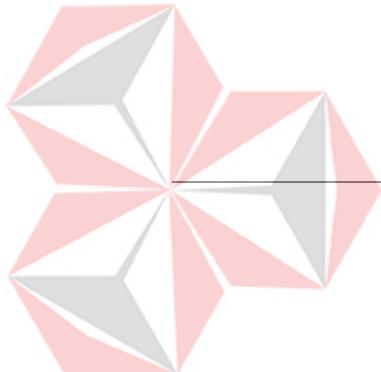
UNIVERSITAS  
**Dinamika**  
pada *database*

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
		buat janji baru.	ulang	buat
		Perihal: Jadwal Ulang janji dan Pertemuan		menambahkan
		Tanggal:20/07/2022	data	<i>email</i>
		Waktu: 12.00 sampai dalam		
		13.00		<i>database</i>
		Pesan: Kayu telah tersedia		
<i>Testing Pengelolaan Data Kategori</i>				
10	Menambahkan data Kategori	Menekan button “Tambah Kategori” lalu isi form kategori baru. Nama Kategori:	Data kategori ditambahkan dalam	Berhasil
		makanan	<i>database</i> dan ditampilkan pada tabel	
				daftar kategori
11	Mengubah data kategori	Menekan button ubah pada kategori yang berhasil diubah dipilih lalu isi form pada database kategori yang baru.	Data kategori Berhasil dan	

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
			Nama Kategori: Coffie	ditampilkan
			pada tabel	
			daftar kategori	
12	Menghapus data kategori	Menekan button silang pada kategori yang berhasil dipilih lalu tekan button “Ok”	Data kategori dihapus pada database dan dihilangkan dari tabel	Berhasil
13	Menonaktifkan user	Menekan button silang lalu tekan button “Ok”	daftar kategori status berubah pada database dan dihilangkan dari tabel	Berhasil
			Testing Buat Janji kepada UMKM	
14	Mengirimkan pesan buat janji	Nama Lengkap: Calvin Nomor Telp: 08122233444	Email berhasil dikirim kepada UMKM dan	Berhasil

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
		Perihal: Pesan Pintu	data <i>email</i>	
<i>Testing Registrasi</i>				
15	Registrasi sebagai <i>Visitor</i>	Name: Bagas  Username: bagas  Email:  Password: bagas	Data <i>visitor</i> dengan <i>role</i> disimpan dalam <i>database</i> dan kembali ke  tampilan <i>login</i>	Berhasil
16	Registrasi sebagai UMKM	Name: PT. Merdeka  Username: merdeka  Email:  merdekaselamanya@g mail.com  Password: merdeka  Phone: 089111222333	Data UMKM dengan <i>role</i> umkm berhasil disimpan dalam <i>database</i> dan kembali ke  tampilan <i>login</i>	Berhasil

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
		Address:	Jalan	
		Kemayoran	No.8,	
		Jakarta		
		Website:		
		merdekaselamanya.com		
		Business	Sector:	
		Furniture		
		Deskripsi	UMKM:	
		Kami menjual segala		
		furniture dari kayu		



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Pada Rancang Bangun Aplikasi Katalog Produk Ekspor Berbasis Website dengan Fasilitas Sekolah Ekspor diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini mempermudah eksportir mencari produk yang memiliki produk ekspor dan dapat melihat detail profil dari UMKM.
2. Aplikasi ini membantu UMKM mempromosikan produk yang dimilikinya dengan lebih mudah.
3. Aplikasi ini membantu eksportir untuk membuat janji dengan UMKM.

#### **5.2. Saran**

Adapun saran yang dapat digunakan untuk membuat Website Katalog Produk Ekspor agar lebih baik antara lain:

1. Menambahkan fitur kelola produk UMKM pada halaman dashboard Admin agar Admin dapat menghapus produk yang tidak sesuai dengan ketentuan ekspor.
2. Menambahkan fitur pesan untuk menghubungi Admin dari Website Katalog Produk Ekspor.

## DAFTAR PUSTAKA

- Endra, R. Y., Aprilinda, Y., Dharmawan, Y. Y., & Ramadhan, W. (2021). Analisis Perbandingan Bahasa Pemrograman PHP Laravel dengan PHP Native pada Pengembangan Website. *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi Dan Teknologi*, 11(1), 48. Retrieved from <https://doi.org/10.36448/expert.v11i1.2012>
- Kartubi, A., & Wahyuni Arifin, R. (2019). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Dengan Framework Laravel, 3(2), 213–222.
- Luthfi, F. (2017). *Penggunaan Framework Laravel Dalam Rancang Bangun Modul Back-End Artikel Website Bisnisbisnis.ID. JISKa* (Vol. 2).
- Suhartini, Muhamad, S., & Yupi, K. P. (2020). Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al- Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter. *Jurnal Informatika Dan Teknologi*, (Vol. 3), 79–83.
- Tantri, W. U. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online.
- Titus, A. K., Nasrul, R. H., & Fatim, N. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website pada Kelurahan Bantengan.
- Trimarsiah, Y., & Muhajir Arafat. (2017). Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Sarana Informasi Pada Lembaga Bahasa Kewirausahaan Dan Komputer Akmi Baturaja.
- Wayan Rustiarini, N., Putu Nita Anggraini, N., & Ketut Sassu Budi Satwam, I. (2021). Perancangan Katalog Produk Untuk Meningkatkan Penjualan UMKM, 5(5). Retrieved from <https://doi.org/10.31764/jmm.v5i5.5842>