

## BAB IV

### DESKRIPSI PEKERJAAN

#### 4.1 Membuat Prosedur Kerja

Berdasarkan hasil *survey* yang dilakukan pada saat kerja praktek di *Total Image Communication*, secara garis besar permasalahan yang ada dalam perusahaan ini adalah proses pemasaran yang masih dilakukan dengan cara manual dan tradisional yaitu dengan strategi pemasaran jemput bola (strategi dimana para penyedia jasa maupun penjual produk melakukan kegiatan pemasaran dengan cara menghubungi atau mendatangi langsung calon pelanggannya) dan dengan strategi *door to door* (promosi dari rumah ke rumah) ataupun dari mulut ke mulut.

Dalam kerja praktek selama 180 jam ini, berusaha menemukan permasalahan yang ada dan mempelajari serta mengatasi masalah tersebut. Permasalahan pada *Total Image Communication* yaitu mengenai proses pemasaran yang masih dilakukan dengan cara manual dan tradisional.

Untuk mengatasi masalah yang ada di atas maka diperlukan langkah-langkah pembagian kerja sebagai berikut:

- a. Minggu 1, melakukan *survey* dan mengumpulkan data.
- b. Minggu 2, menganalisa kebutuhan sistem dan merancang sistem.
- c. Minggu 3, mendesain sistem dan membuat sistem.
- d. Minggu 4, melakukan *testing* dan implementasi sistem.

Pada langkah-langkah tersebut di atas ditunjukkan untuk dapat menemukan solusi dari permasalahan yang ada pada untuk lebih jelasnya, dapat dijelaskan pada sub bab di bawah ini.

#### **4.2 Melakukan *Survey* dan Mengumpulkan Data**

*Survey* dan pengumpulan data merupakan langkah awal dalam membuat suatu sistem yang baru, yaitu dengan melakukan wawancara secara langsung. Wawancara ini dilakukan dengan pemilik perusahaan sendiri (Bapak Catur M.). Pemilik memberikan informasi tentang mekanisme yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi media promosi untuk *Total Image Communication*.

#### **4.3 Menganalisa Kebutuhan Sistem dan Merancang Sistem**

Dari hasil wawancara diatas, maka dapat diketahui sistem apa yang dibutuhkan oleh *Total Image Communication* untuk mengatasi permasalahan yang ada. Analisa kebutuhan sistem diambil berdasarkan data yang diperoleh pada saat *survey* di *Total Image Communication*.

#### **4.4 Mendesain dan Membuat Sistem**

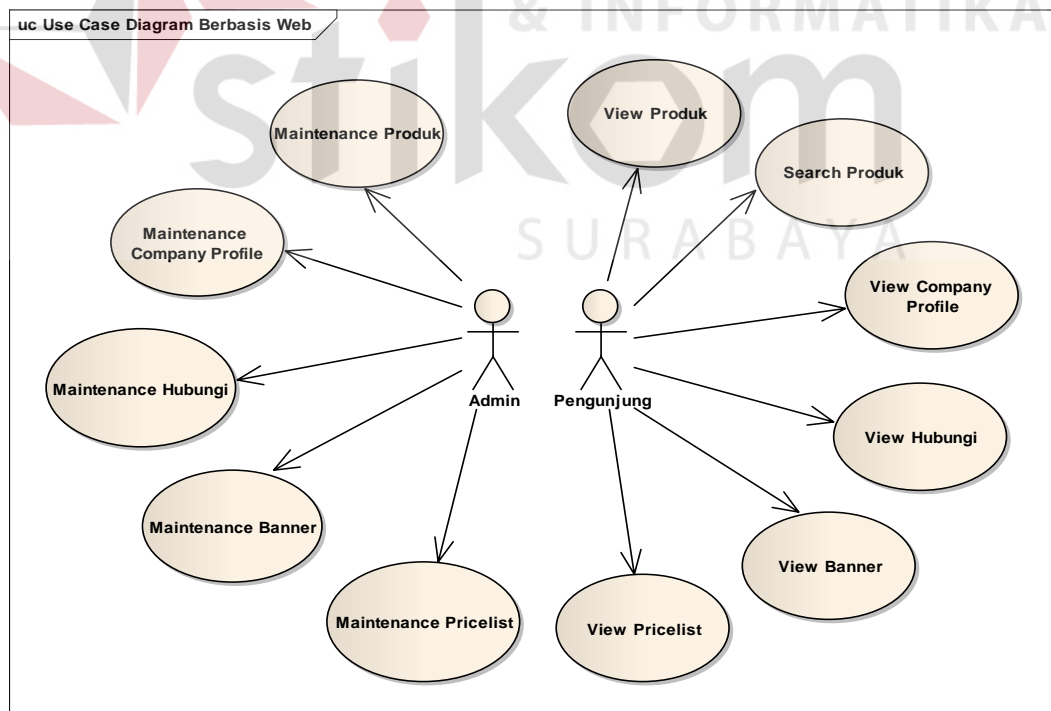
Dalam mendesain dan membuat sistem informasi ini menggunakan permodelan sistem antara lain *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram* sesuai dengan analisa kebutuhan dan rancangan sistem.

Tahapan yang dilakukan dalam mendesain dan membuat sistem informasi berbasis *object-oriented* adalah sebagai berikut:

1. Membuat *Use Case Diagram* sistem informasi yang menggambarkan hubungan antar aktor dengan sistem.
2. Membuat *Activity Diagram* yang menggambarkan logika prosedural, proses bisnis, dan jalur kerja dari *Use Case Diagram* yang telah ditampilkan sebelumnya.
3. Membuat *Class Diagram* yang menggambarkan hubungan *object-object* yang digunakan dalam sistem ini.

#### 4.4.1 Membuat *Use Case Diagram*

Pada gambar *Use Case Diagram* sistem informasi berbasis web ini dijelaskan proses-proses yang terjadi di dalam sistem yang dibuat :



Gambar 4.1 *Use Case Diagram* Berbasis Web

Dari gambar *Use Case Diagram* diatas terdapat 2 aktor yang terlibat di dalam sistem. Kedua aktor tersebut berperan sebagai *admin* dan pengunjung. Pengunjung bertindak sebagai orang yang melakukan aktifitas seperti melihat produk, *company profile*, *banner*, *pricelist* serta mencari produk dan dapat juga menghubungi pihak *Total Image Communication* apabila diperlukan. *Admin* adalah pihak yang bertanggung jawab atas *maintenance* data dan informasi pada sistem. Pada gambar *Use Case Diagram* terdapat 11 *Use Case* yaitu :

1. *View Produk*

*Use Case* untuk menampilkan produk-produk yang ada di *Total Image Communication*.

2. *Search Produk*

*Use Case* untuk mencari produk *Total Image Communication* yang ingin dilihat oleh pengunjung.

3. *View Company Profile*

*Use Case* untuk menampilkan halaman *company profile* dari *Total Image Communication*.

4. *View Hubungi*

*Use Case* untuk menampilkan halaman *form* pengisian *hubungi/contact us*.

5. *View Banner*

*Use Case* untuk menampilkan *banner link* dari rekan bisnis *Total Image Communication*.

6. *View Pricelist*

*Use Case* untuk menampilkan *pricelist Total Image Communication* yang bisa di *download* oleh pengunjung.

7. *Maintenance Pricelist*

*Use Case* untuk melakukan *update pricelist* yang berkaitan dengan *Total Image Communication*.

8. *Maintenance Banner*

*Use Case* untuk melakukan *update banner* yang berkaitan dengan *Total Image Communication*.

9. *Maintenance Hubungi*

*Use Case* untuk melakukan *update kritik, saran, komentar* yang berkaitan dengan *Total Image Communication*.

10. *Maintenance Company Profile*

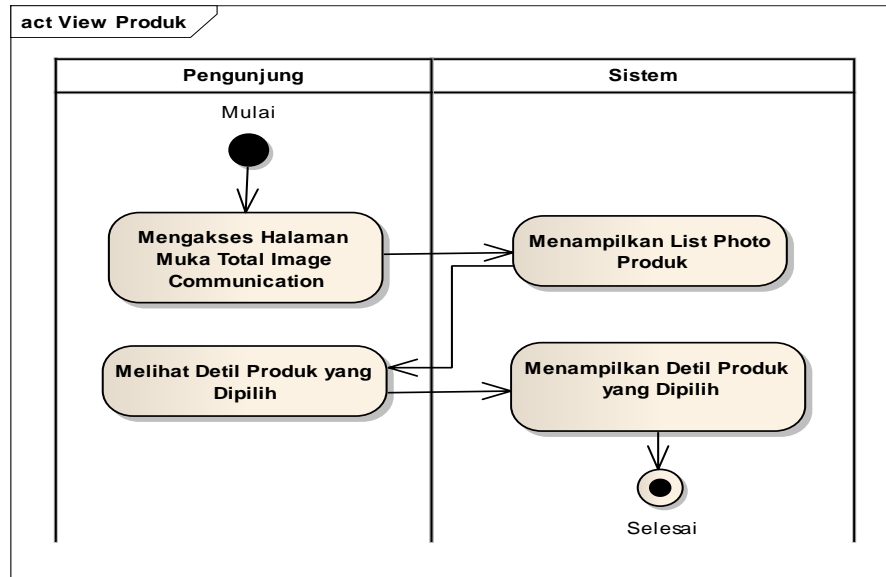
*Use Case* untuk melakukan *update company profile* yang berkaitan dengan *Total Image Communication*.

11. *Maintenance Produk*

*Use Case* untuk melakukan *update produk* yang ada di *Total Image Communication*.

#### **4.4.2 Membuat Activity Diagram View Produk**

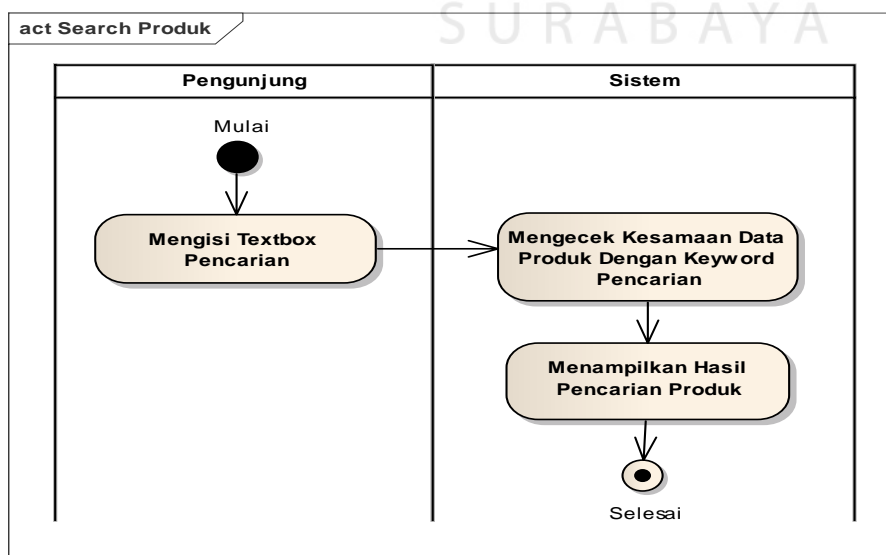
*Activity Diagram view* produk berawal saat pengunjung membuka halaman muka web *Total Image Communication* dan pengunjung akan langsung diarahkan pada halaman yang akan menampilkan gambar-gambar produk dari *Total Image Communication*. Jika berminat pengunjung dapat juga melihat *detail* produk dengan melakukan klik selengkapnya / tombol beli. kemudian sistem akan menampilkan data selengkapnya dari produk yang telah di pilih tadi.



Gambar 4.2 Activity Diagram View Produk

#### 4.4.3 Membuat Activity Diagram Search Produk

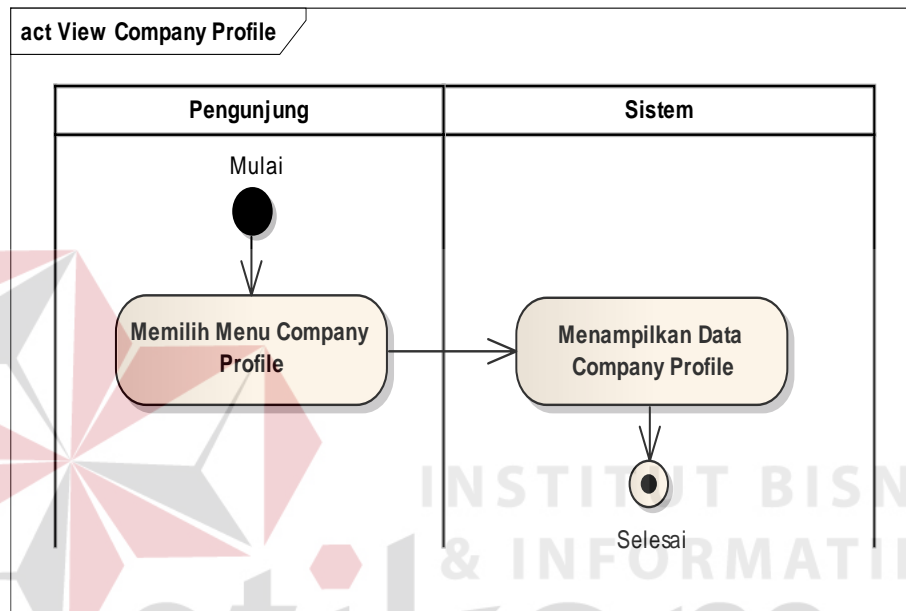
Activity Diagram search produk berawal ketika pengunjung mencari produk dengan mengetikkan nama produk pada kolom pencarian yang ada pada sidebar halaman sebelah kiri. Setelah itu sistem akan mencari data produk yang dicari tadi dalam *database* dan sistem juga akan menampilkan hasil pencariannya.



Gambar 4.3 Activity Diagram Search Produk

#### 4.4.4 Membuat *Activity Diagram View Company Profile*

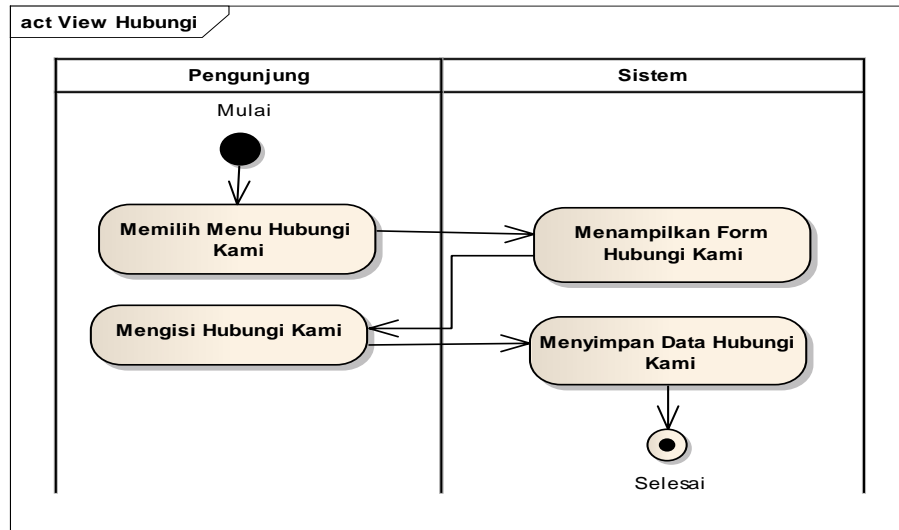
*Activity Diagram view company profile* berawal ketika pengunjung ingin melihat profil perusahaan. Pengunjung dapat melihatnya melalui menu profil perusahaan dan sistem akan menampilkan *company profile* dari *Total Image Communication* beserta peta lokasi yang terhubung dengan google map.



Gambar 4.4 *Activity Diagram View Company Profile*

#### 4.4.5 Membuat *Activity Diagram View Hubungi*

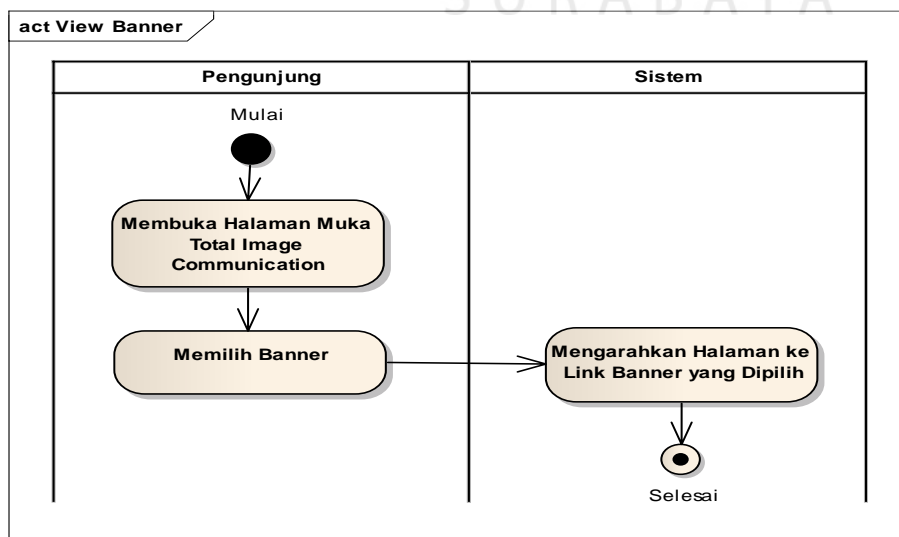
*Activity Diagram view hubungi* berawal ketika pengunjung memilih menu hubungi dan sistem akan menampilkan *form* hubungi. Jika pengunjung ingin memberikan saran, kritik, dsb pada *Total Image Communication*, pengunjung dapat mengisi *form* hubungi dan kemudian sistem akan menyimpan data tersebut dalam *database*.



Gambar 4.5 Activity Diagram View Hubungi

#### 4.4.6 Membuat Activity Diagram View Banner

Activity Diagram view banner berawal ketika pengunjung mengakses web *Total Image Communication*, banner akan dapat dilihat pada *sidebar* sebelah kiri halaman. Jika ingin mengunjungi link pada *banner*, pengunjung dapat melakukan klik *banner* dan kemudian pengunjung akan di *redirect* ke *link banner* yang dipilih.

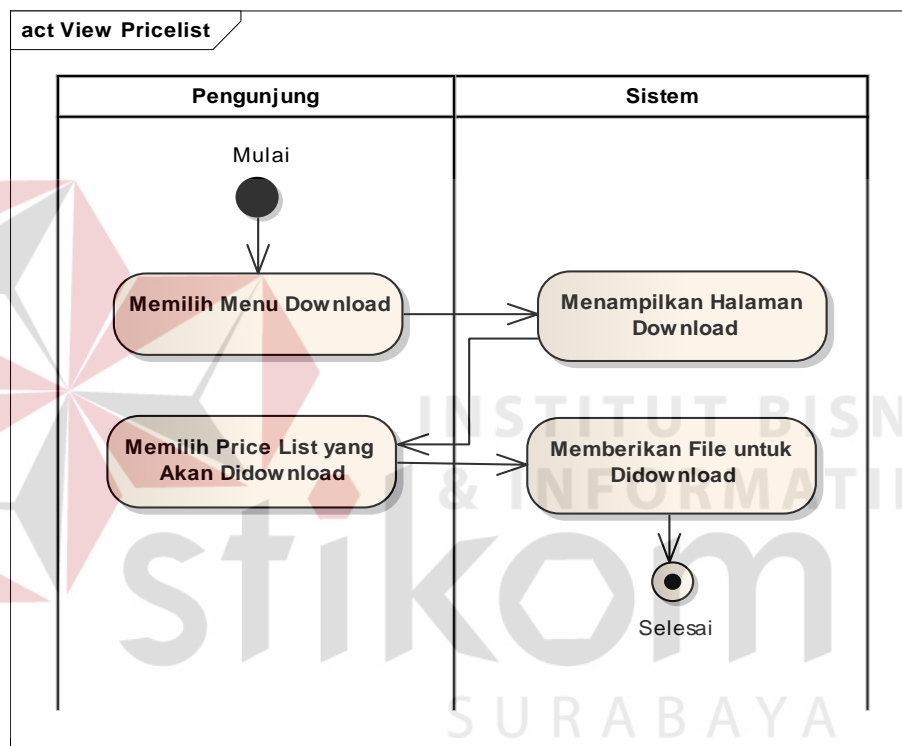


Gambar 4.6 Activity Diagram View Banner



#### 4.4.7 Membuat *Activity Diagram View Pricelist*

*Activity Diagram view pricelist* berawal ketika pengunjung memilih menu *pricelist* dan kemudian sistem akan menampilkan *list pricelist* yang dapat di *download* oleh pengunjung. Jika ingin melakukan *download*, pengunjung hanya tinggal melakukan klik *pricelist* yang dia inginkan dan proses *download* akan segera dimulai.

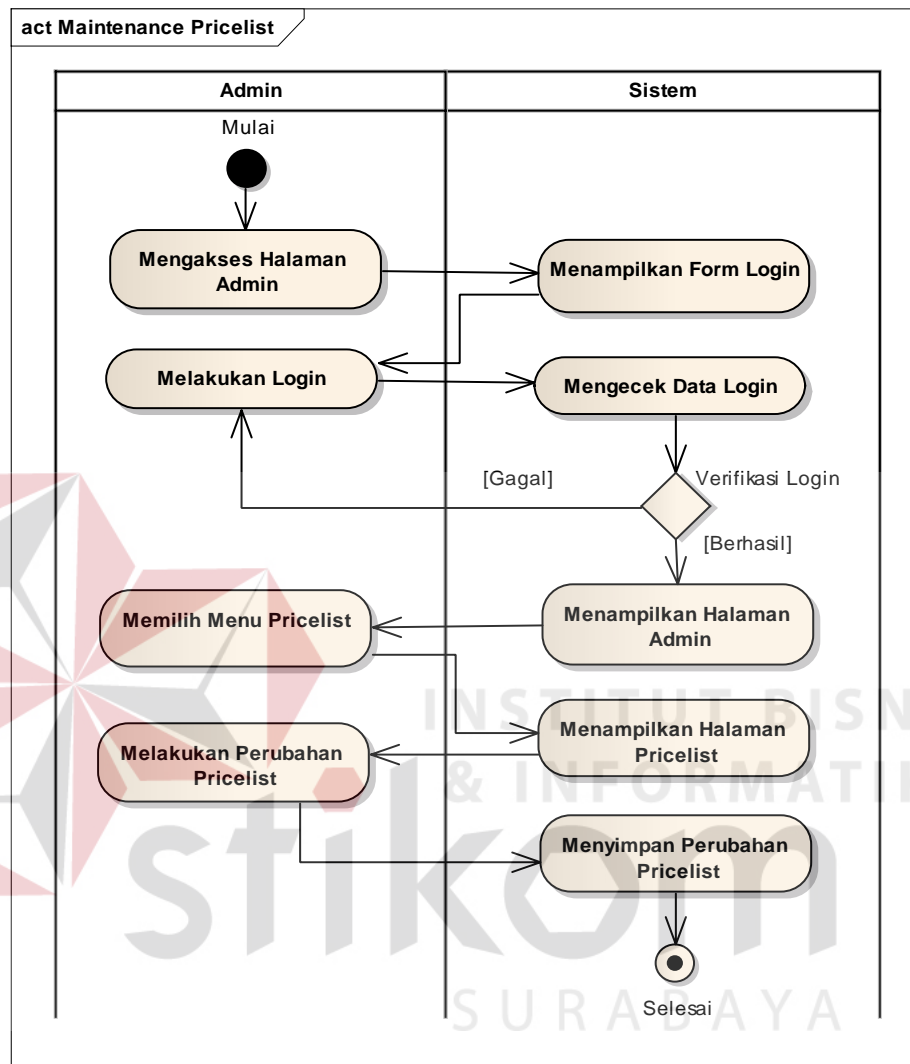


Gambar 4.7 *Activity Diagram View Pricelist*

#### 4.4.8 Membuat *Activity Diagram Maintenance Pricelist*

*Activity Diagram maintenance pricelist* berawal ketika *admin* mengakses halaman *adminweb* dan melakukan verifikasi *login*. Setelah sukses *login*, *admin* memilih menu *pricelist* dan kemudian sistem akan menampilkan daftar seluruh *pricelist* yang ada sekarang. Didalam halaman *pricelist* ini terdapat menu untuk

*insert, update, delete pricelist*. Kemudian *admin* dapat melakukan perubahan pada *pricelist* dan sistem akan menyimpan perubahan tersebut dalam *database*.

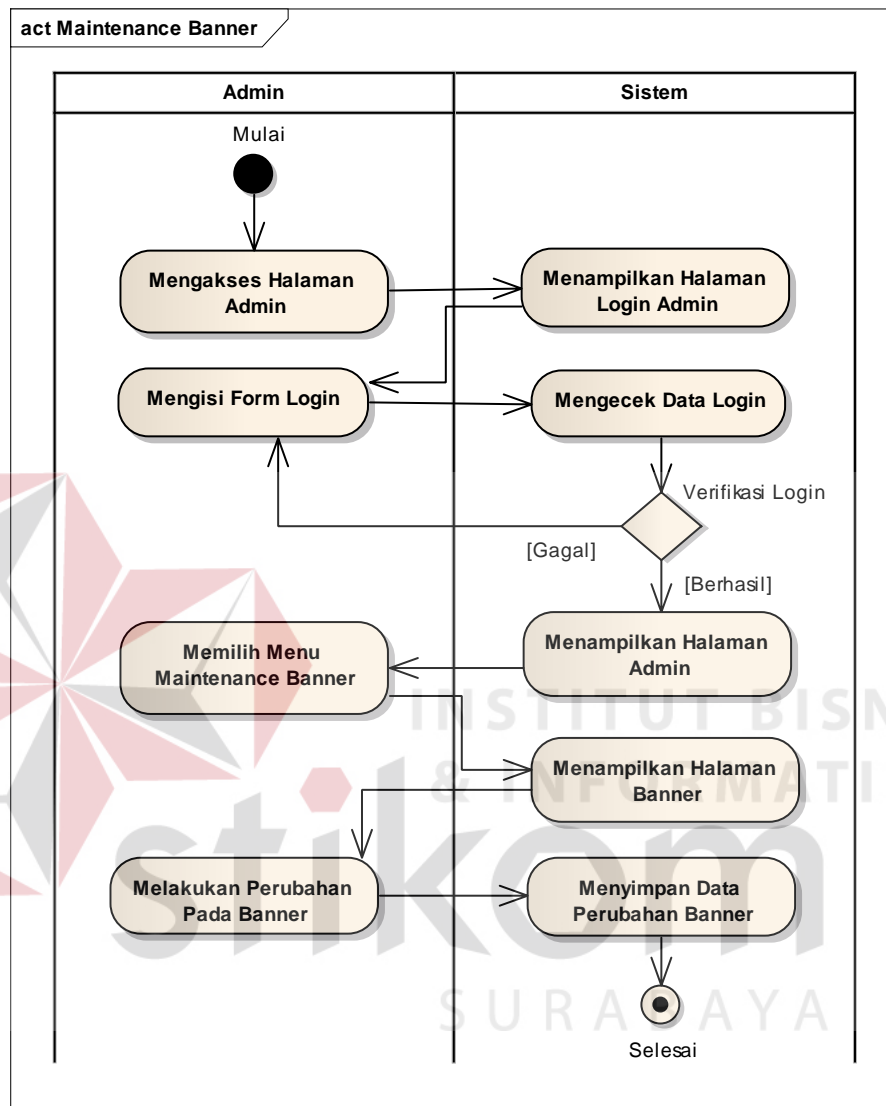


Gambar 4.8 Activity Diagram Maintenance Pricelist

#### 4.4.9 Membuat Activity Diagram Maintenance Banner

Activity Diagram maintenance banner berawal ketika *admin* mengakses halaman *adminweb* dan melakukan verifikasi *login*. Setelah sukses *login*, *admin* memilih menu *banner* dan kemudian sistem akan menampilkan halaman *banner*. Didalam halaman *banner* terdapat menu untuk *insert, update, delete banner*.

Disini *admin* dapat melakukan perubahan pada *banner* dan kemudian sistem akan menyimpan perubahan tersebut dalam *database*.

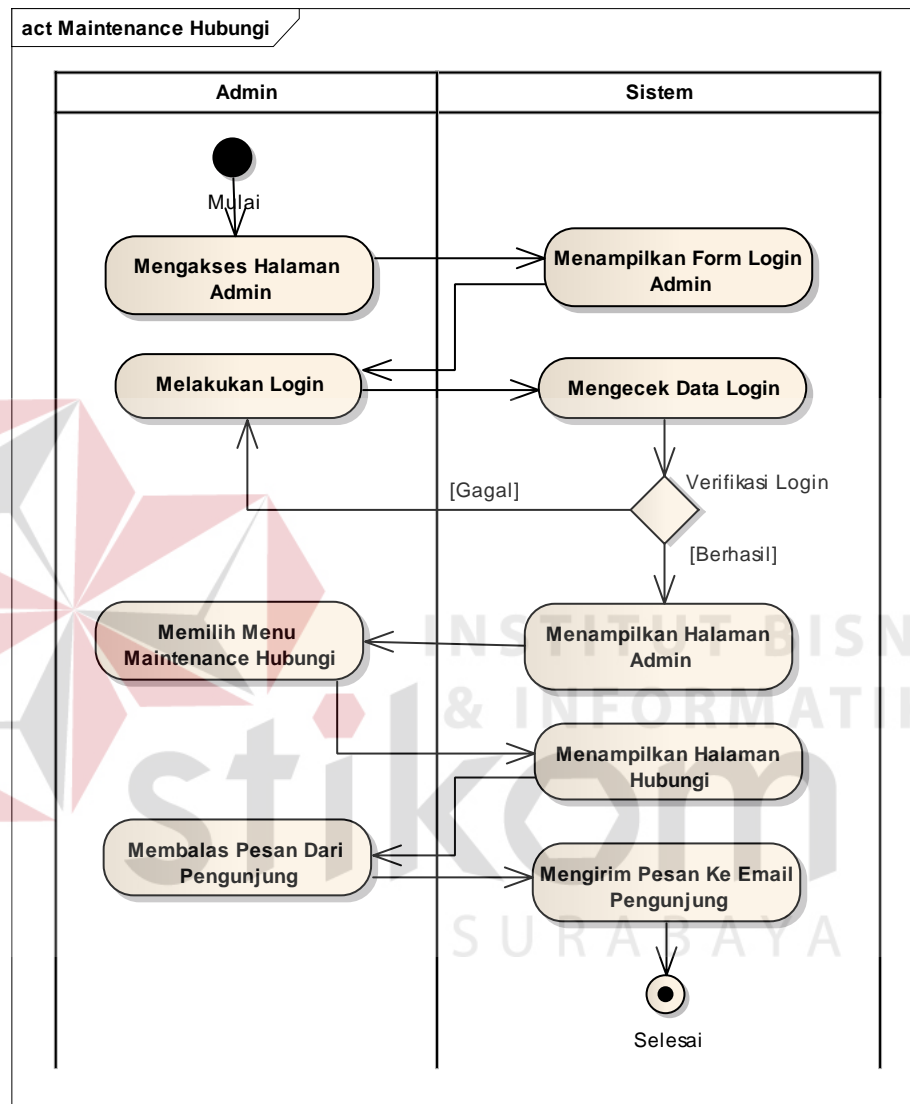


Gambar 4.9 Activity Diagram Maintenance Banner

#### 4.4.10 Membuat Activity Diagram Maintenance Hubungi

Activity Diagram maintenance hubungi berawal ketika *admin* mengakses halaman *adminweb* dan melakukan verifikasi *login*. Setelah sukses *login*, *admin* memilih menu hubungi dan kemudian sistem akan menampilkan halaman hubungi. Didalam halaman hubungi terdapat menu untuk *view*, *replay*, *delete*

*message*. Disini *admin* dapat membalas pesan dari para pengunjung yang telah mengisi *form* hubungi. Pesan balasan tersebut akan langsung dikirim langsung ke email pengunjung.

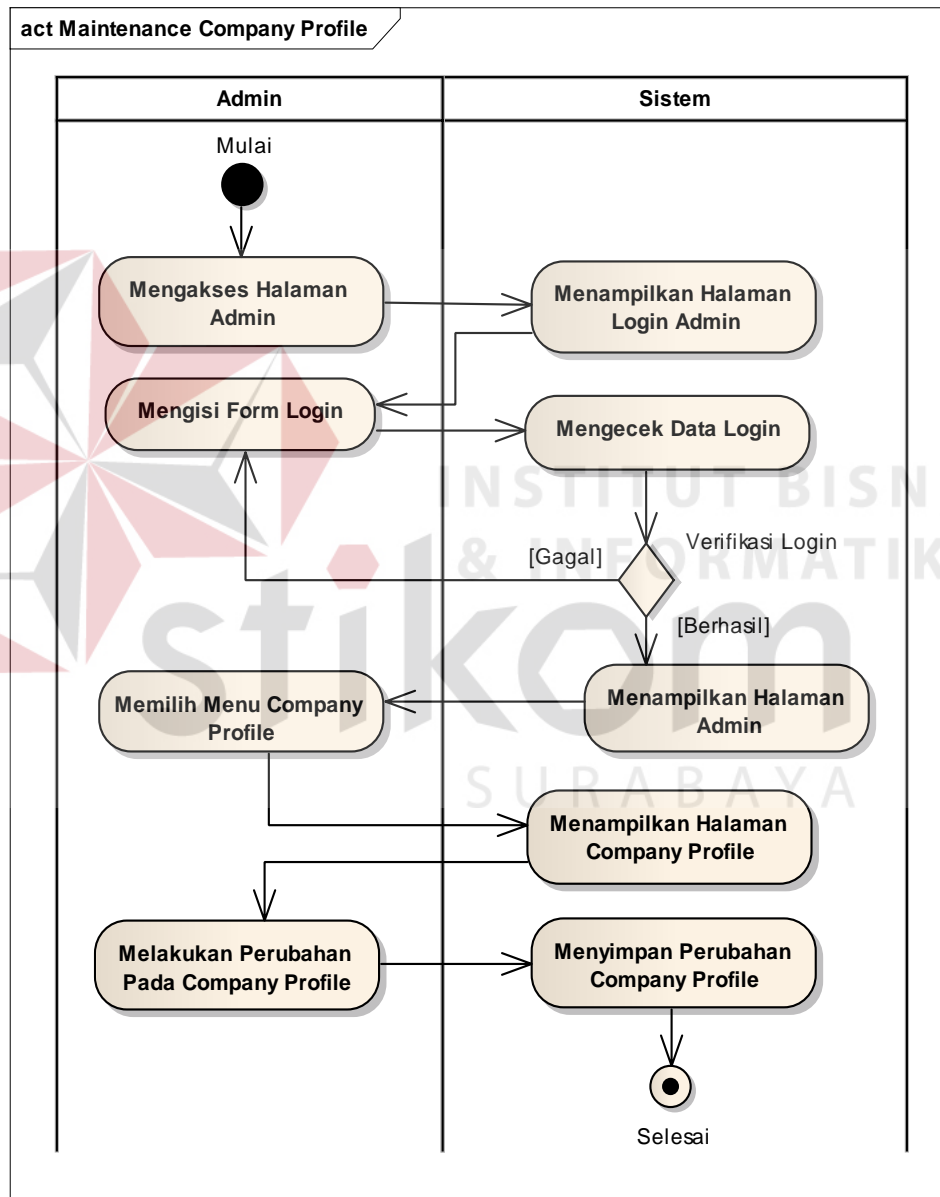


Gambar 4.10 Activity Diagram Maintenance Hubungi

#### 4.4.11 Membuat Activity Diagram Maintenance Company Profile

Activity Diagram maintenance company profile berawal ketika *admin* mengakses halaman *adminweb* dan melakukan verifikasi *login*. Setelah sukses *login*, *admin* memilih menu *company profile* dan kemudian sistem akan

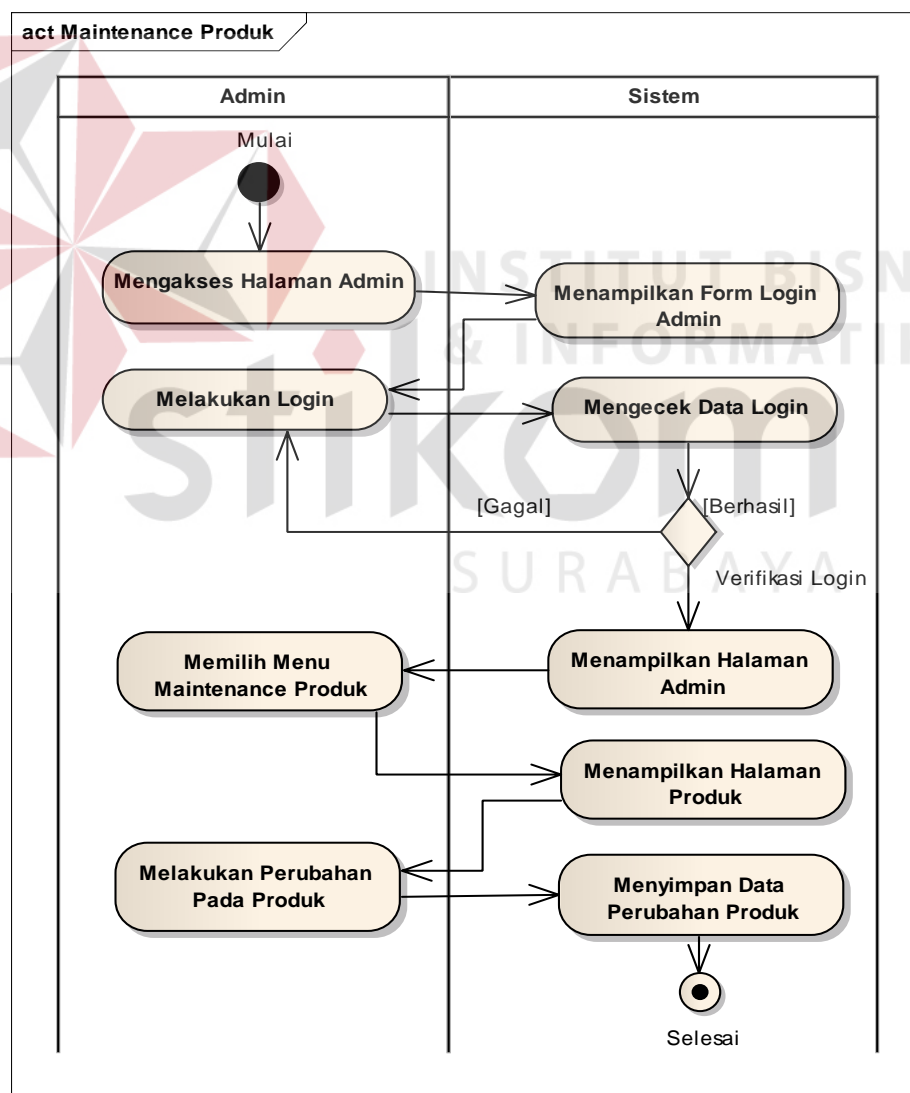
menampilkan halaman *company profile*. Didalam halaman *company profile* ini terdapat menu untuk mengganti foto perusahaan dan *update* uraian kata-kata *company profile*. Disini *admin* dapat melakukan perubahan lokasi *google map* pada *company profile* dan kemudian sistem akan menyimpan perubahan tersebut dalam *database*.



Gambar 4.11 Activity Diagram Maintenance Company Profile

#### 4.4.12 Membuat Activity Diagram Maintenance Produk

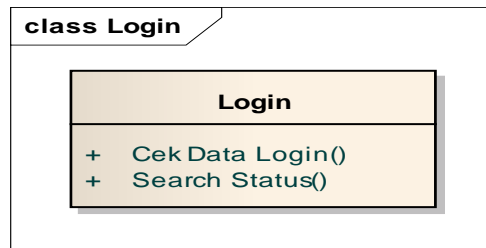
*Activity Diagram maintenance produk* berawal ketika *admin* mengakses halaman *adminweb* dan melakukan verifikasi *login*. Setelah sukses *login*, *admin* memilih menu produk dan kemudian sistem akan menampilkan halaman produk. Didalam halaman produk terdapat menu untuk *insert*, *update*, *delete* produk. Disini *admin* dapat melakukan perubahan pada produk dan kemudian sistem akan menyimpan perubahan tersebut dalam *database*.



Gambar 4.12 Activity Diagram Maintenance Produk

#### 4.4.13 Membuat *Class Diagram Login(Admin)*

*Class diagram login* menggambarkan *class login verificator* yang digunakan untuk melakukan verifikasi atau memeriksa *input* dari *user* pada saat melakukan *login*.

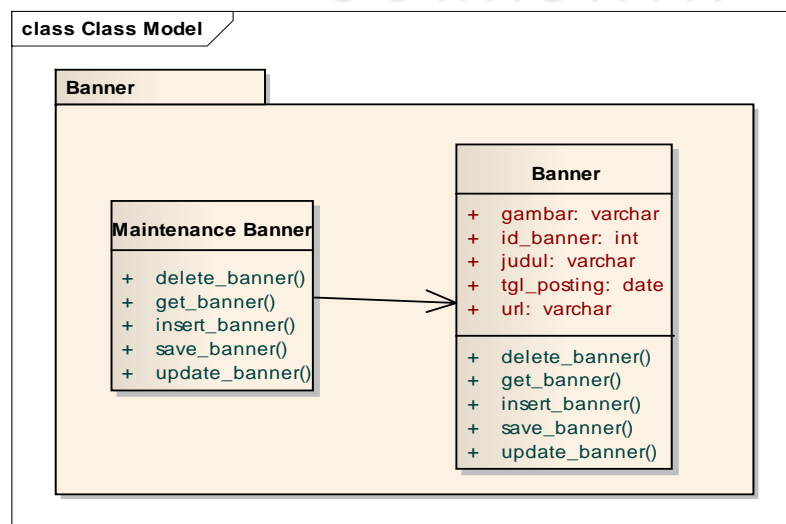


Gambar 4.13 *Class Diagram Login*

#### 4.4.14 Membuat *Class Diagram Banner*

*Class diagram banner* digunakan untuk menggambarkan desain statis dari sistem yang sedang dibangun. Berikut ini terdapat beberapa *Class diagram* yang digunakan untuk menyusun sistem informasi berbasis *web*.

*Class diagram banner* menggambarkan beberapa *Class* yang terdapat dalam satu *package banner*.

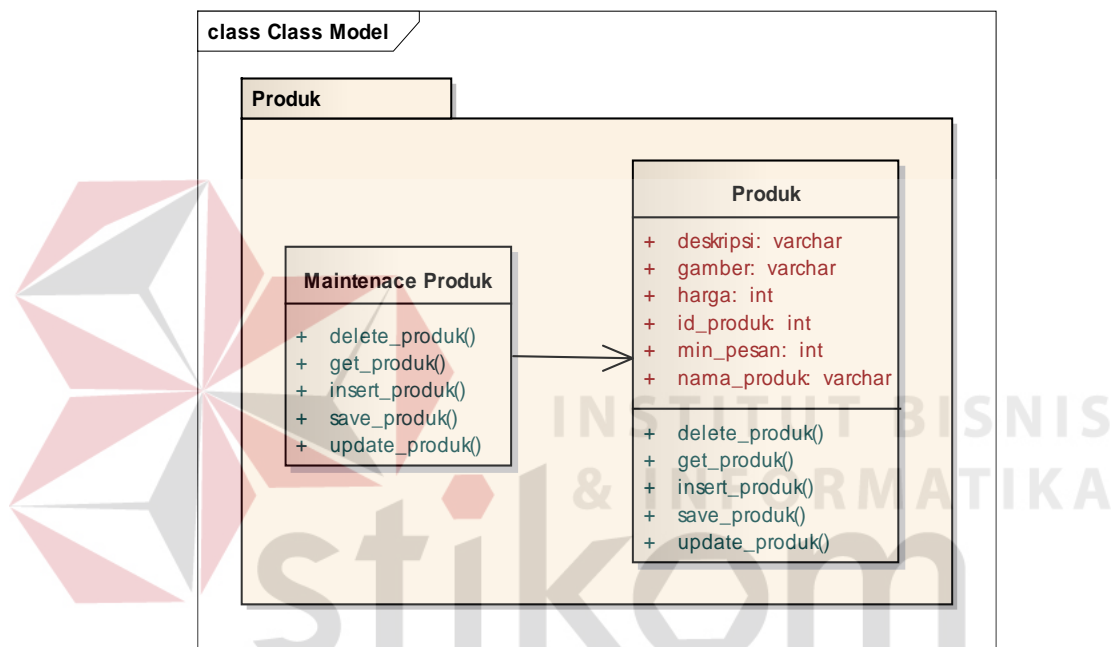


Gambar 4.14 *Class Diagram Banner*

#### 4.4.15 Membuat *Class Diagram* Produk

*Class diagram* produk digunakan untuk menggambarkan desain statis dari sistem yang sedang dibangun. Berikut ini terdapat beberapa *Class diagram* yang digunakan untuk menyusun sistem informasi berbasis *web*.

*Class diagram* produk menggambarkan beberapa *Class* yang terdapat dalam satu *package* produk.



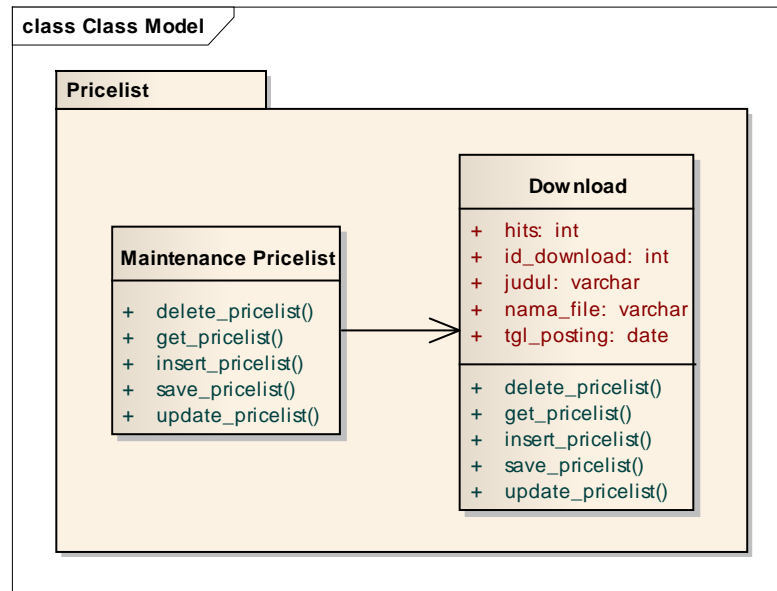
Gambar 4.15 *Class Diagram* Produk

#### 4.4.16 Membuat *Class Diagram Pricelist*

*Class diagram pricelist* digunakan untuk menggambarkan desain statis dari sistem yang sedang dibangun. Berikut ini terdapat beberapa *Class diagram* yang digunakan untuk menyusun sistem informasi berbasis *web*.

*Class diagram pricelist* menggambarkan beberapa *Class* yang terdapat dalam satu *package pricelist*.

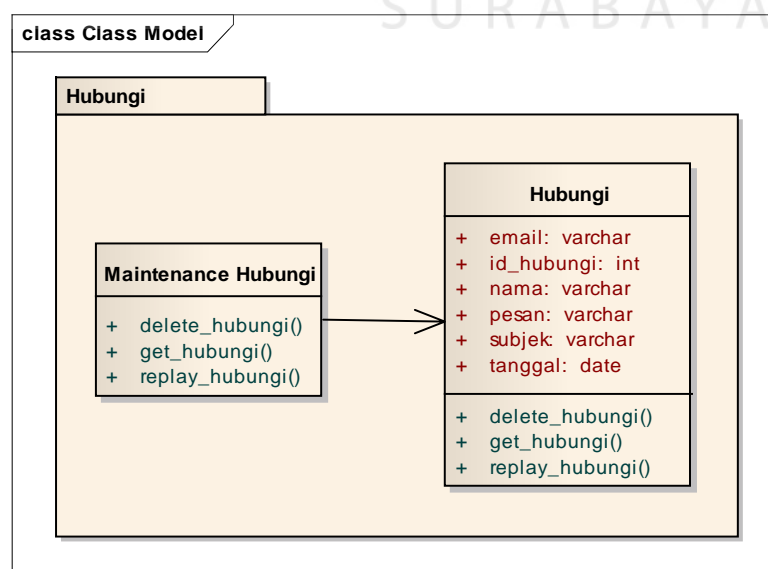


Gambar 4.16 *Class Diagram Pricelist*

#### 4.4.17 Membuat *Class Diagram* Hubungi

*Class diagram* hubungi digunakan untuk menggambarkan desain statis dari sistem yang sedang dibangun. Berikut ini terdapat beberapa *Class diagram* yang digunakan untuk menyusun sistem informasi berbasis *web*.

*Class diagram* hubungi menggambarkan beberapa *Class* yang terdapat dalam satu *package* hubungi.

Gambar 4.17 *Class Diagram Hubungi*

## 4.5 Struktur Tabel

Rancangan tabel yang digunakan berdasarkan *class diagram* yang telah dibuat adalah sebagai berikut:

### 1. Tabel *Admin*

*Primary Key* : USERNAME

*Foreign Key* : -

Fungsi : Untuk menyimpan data *admin* dan *login admin*.

Tabel 4.1 Struktur Tabel *Admin*

<i>Field</i>	<i>TypeData</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
USERNAME	Varchar	50	Primary Key
PASSWORD	Varchar	50	
NAMA LENGKAP	Varchar	100	
EMAIL	Varchar	100	
TLP_ADMIN	Varchar	20	
LEVEL	Varchar	20	
BLOKIR	Boolean		

### 2. Tabel *Pricelist*

*Primary Key* : ID\_DOWNLOAD

*Foreign Key* : -

Fungsi : Menyimpan *file price list* untuk di *download*

Tabel 4.2 Struktur Tabel *Pricelist*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
ID_DOWNLOAD	Integer		Primary Key
JUDUL	Varchar	100	
NAMA_FILE	Varchar	100	
TGL_POSTING	Date		
HITS	Integer		

### 3. Tabel *Banner*

*Primary Key* : ID\_BANNER

*Foreign Key* : -

Fungsi : Menyimpan *data banner*

Tabel 4.3 Struktur Tabel *Banner*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
ID_BANNER	Integer		<i>Primary Key</i>
JUDUL	Varchar	100	
URL	Varchar	100	
TGL_POSTING	Date		
GAMBAR	Varchar	100	

### 4. Tabel *Hubungi*

*Primary Key* : ID\_HUBUNGI

*Foreign Key* : -

Fungsi : Menyimpan data kritik & saran dari pengunjung *website*

Tabel 4.4 Struktur Tabel *Hubungi*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
ID_HUBUNGI	Integer		<i>Primary Key</i>
NAMA	Varchar	50	
EMAIL	Varchar	100	
SUBJEK	Varchar	100	
PESAN	Text	200	
TANGGAL	Date		

5. Tabel *Vendor*

*Primary Key* : ID\_VENDOR

*Foreign Key* : -

Fungsi : Menyimpan *data vendor*

Tabel 4.5 Struktur Tabel *Vendor*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
ID_VENDOR	Integer		<i>Primary Key</i>
NAMA_VENDOR	Varchar	50	
ALAMAT_VENDOR	Varchar	50	
TLP_VENDOR	Varchar	13	

6. Tabel *Kategori*

*Primary Key* : ID\_KATEGORI

*Foreign Key* : -

Fungsi : Menyimpan data kategori produk

Tabel 4.6 Struktur Tabel *Kategori*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
ID_KATEGORI	Integer		<i>Primary Key</i>
NAMA_KATEGORI	Varchar	100	

7. Tabel *Produk*

*Primary Key* : ID\_PRODUK

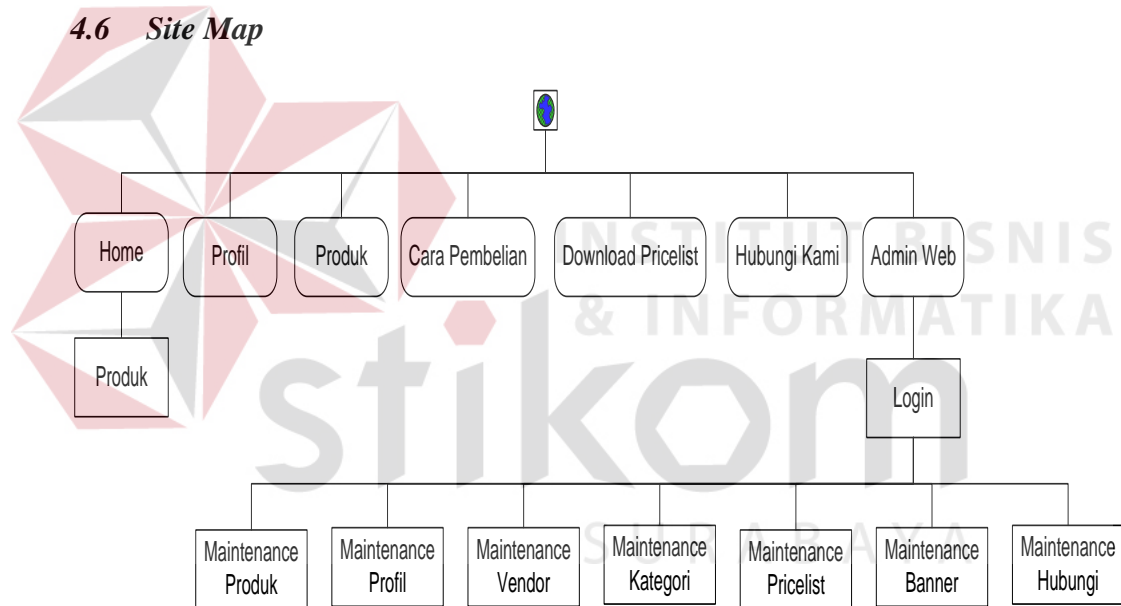
*Foreign Key* : ID\_KATEGORI *reference* dari Tabel *Kategori*,

ID\_VENDOR *reference* dari Tabel *Vendor*,

Fungsi : Menyimpan data produk

Tabel 4.7 Struktur Tabel Produk

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
ID_PRODUK	Integer		<i>Primary Key</i>
ID_KATEGORI	Integer		<i>Foreign Key</i>
ID_VENDOR	Integer		<i>Foreign Key</i>
NAMA_PRODUK	Varchar	100	
DESKRIPSI	Text	200	
HARGA	Integer		
MIN_PESAN	Integer		
TGL_PRODUK	Date		
GAMBAR	Varchar	100	



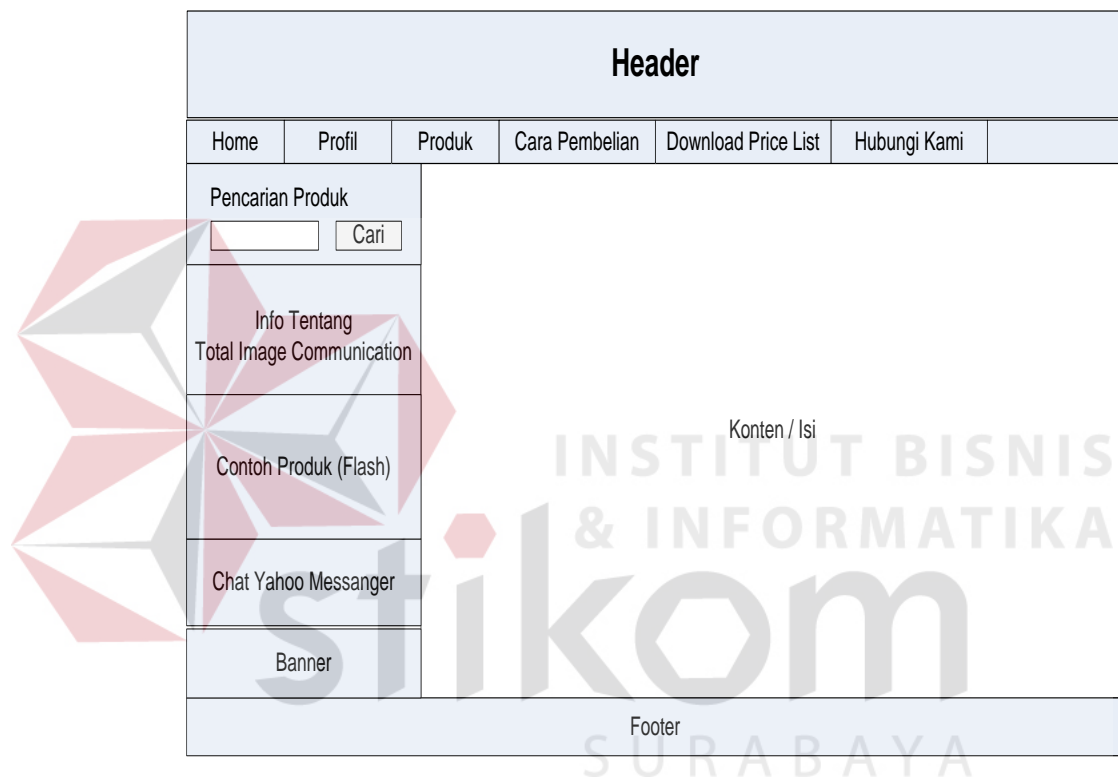
Gambar 4.18 Site Map

#### 4.7 Desain Input Output

Desain *input output* digunakan untuk memberikan gambaran terhadap desain halaman aplikasi berbasis *web* yang akan dibangun. Berikut ini desain *input output* dari Rancang Bangun Aplikasi Media Promosi Berbasis *Web* di *Total Image Communication*.

a. Halaman Utama *User*

Halaman ini akan tampil ketika pengunjung memngakses *website Total Image Communication*. Pada halaman ini hanya menampilkan produk-produk *Total Image Communication* yang ada di promosikan.



Gambar 4.19 Halaman Utama *User*

b. Halaman *Company Profile*

Halaman ini akan menampilkan foto perusahaan, deskripsi perusahaan, dan letak lokasi perusahaan yang terhubung dengan *google map*.

Header						
Home	Profil	Produk	Cara Pembelian	Download Price List	Hubungi Kami	
Pencarian Produk <input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>		Company Profile				
Info Tentang Total Image Communication						
Contoh Produk (Flash)						
Chat Yahoo Messenger						
Banner						
Footer						

Gambar 4.20 Halaman *Company Profile*c. Halaman *Download Pricelist*

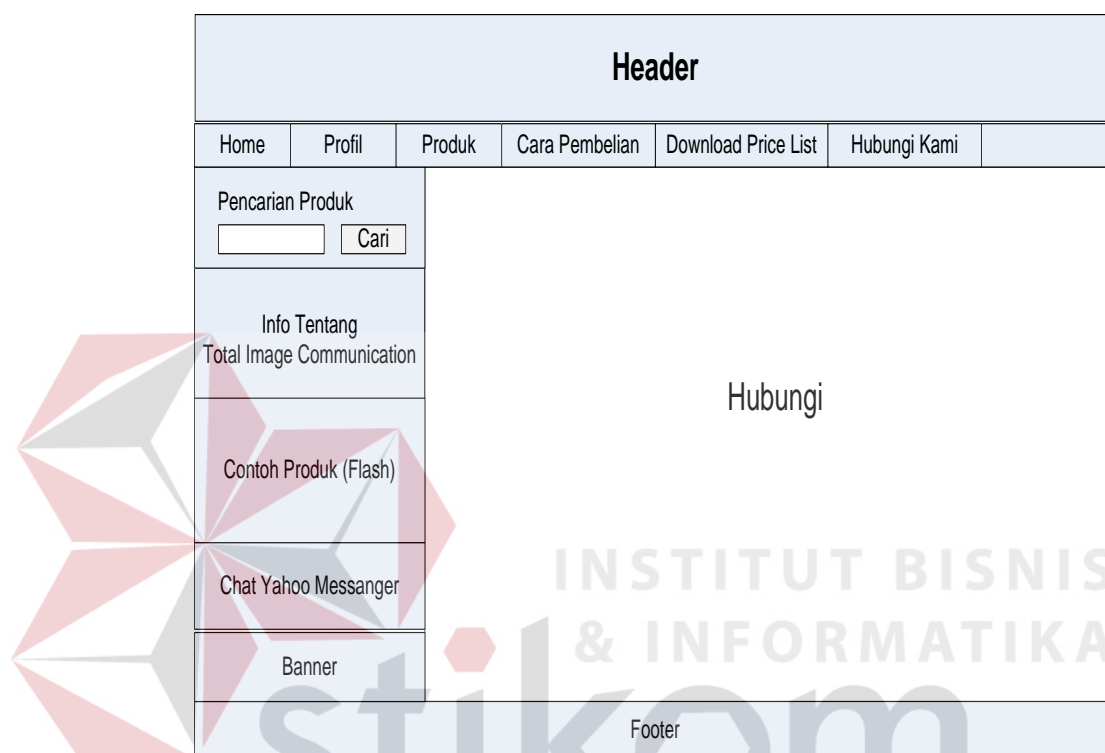
Halaman ini akan menampilkan daftar / list dari *Pricelist* yang telah di *upload* oleh *admin*. Disini pengunjung dapat melakukan *download file pricelist*.

Header						
Home	Profil	Produk	Cara Pembelian	Download Price List	Hubungi Kami	
Pencarian Produk <input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>		Pricelist				
Info Tentang Total Image Communication						
Contoh Produk (Flash)						
Chat Yahoo Messenger						
Banner						
Footer						

Gambar 4.21 Halaman *Download Pricelist*

#### d. Halaman Hubungi

Halaman ini akan menampilkan *form* untuk pertanyaan, keluhan, kritik, dan saran dari para pengunjung yang ditujukan pada *Total Image Communication*.



Gambar 4.22 Halaman *Download Pricelist*

#### e. Halaman *Login Admin*

Halaman ini adalah tampilan awal dari aplikasi saat *administrator* akan mengelola *website*. Pada halaman ini *administrator* memasukkan *username* dan *password* kemudian menekan tombol *login*. Apabila *username* dan *password* tersebut sudah benar maka *administrator* dapat mengelola *website* dari halaman *admin* dengan menu-menu yang telah disediakan.



Header	
Sidebar Menu	<p><b>Login</b></p> <p>USER NAME : <input type="text"/></p> <p>PASSWORD : <input type="password"/></p> <p><input type="button" value="Login"/></p>
Footer	

Gambar 4.23 Halaman *Login*f. Halaman Utama *Admin*

Halaman ini akan tampil ketika petugas yang memiliki hak akses sebagai "admin" berhasil masuk ke aplikasi. Halaman ini akan menampilkan halaman menu *maintenance data master* pada aplikasi.

Header	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Ganti Password</li> <li>Maintenance Produk</li> <li>Maintenance Vendor</li> <li>Maintenance Kategori</li> <li>Maintenance Banner</li> <li>Maintenance Kritik &amp; Saran</li> <li>Maintenance Banner</li> <li>Logout</li> </ul>	Konten / Isi
Footer	

Gambar 4.24 Halaman Utama *Admin*

g. Halaman *Insert Banner*

Halaman ini berguna untuk memasukkan atau menambah *banner* baru pada *website*.

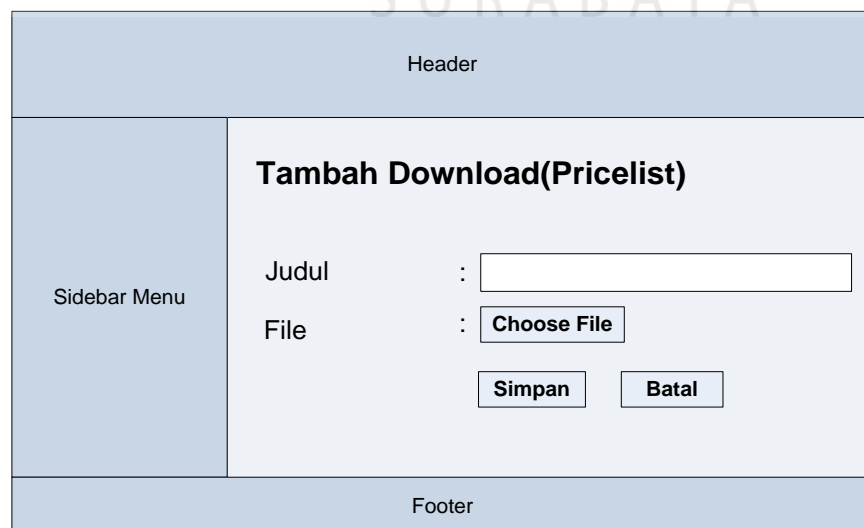


Header	
Sidebar Menu	<b>Tambah Banner</b>
	Nama Banner : <input type="text"/>
	URL : <input type="text"/>
	Gambar : <input type="button" value="Choose File"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	
Footer	

Gambar 4.25 Halaman *Insert Banner*

h. Halaman *Insert Pricelist*

Halaman ini berguna bagi *admin* untuk menambah *file pricelist* yang ada pada *database*.



Header	
Sidebar Menu	<b>Tambah Download(Pricelist)</b>
	Judul : <input type="text"/>
	File : <input type="button" value="Choose File"/>
	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>
Footer	

Gambar 4.26 Halaman *Insert Pricelist*

i. Halaman Insert Produk

Halaman ini digunakan oleh *admin* untuk menyimpan data produk baru yang nantinya akan ditampilkan pada *website Total Image Communication*.

Header

**Tambah Produk**

Nama :

Vendor :  **V**

Kategori :  **V**

Harga : Rp.

Min. Pesan :

Deskripsi :

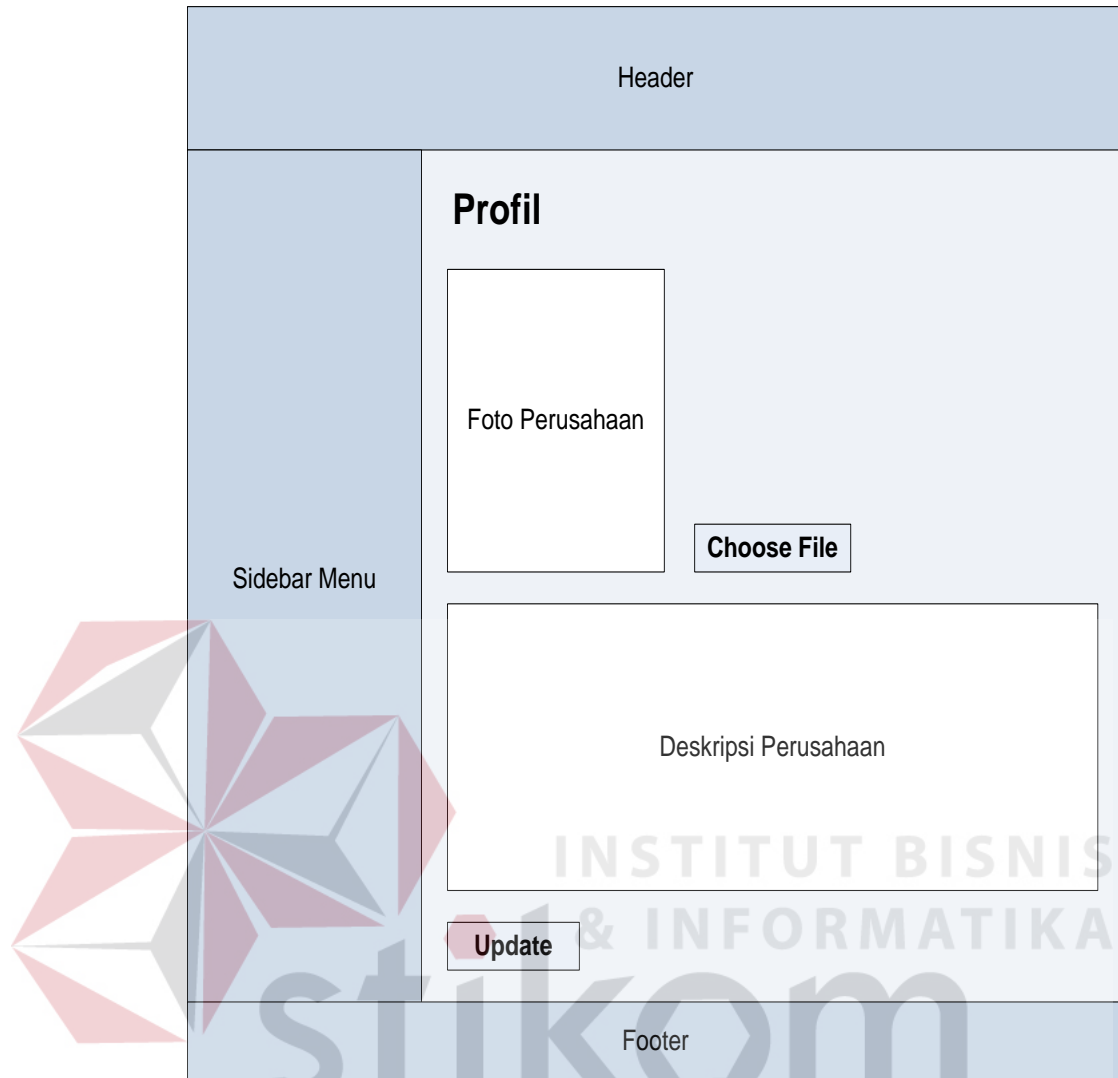
Gambar :

Footer

Gambar 4.27 Halaman *Insert* Produk

j. Halaman Maintenance Company Profile

Halaman *Maintenance Company Profile* ini digunakan untuk merubah foto perusahaan dan deskripsi-deskripsi singkat maupun sejarah dari *Total Image Communication*.



Gambar 4.28 Halaman *Maintenance Company Profile*

k. Halaman Maintenance Produk

Halaman *Maintenance* Produk ini digunakan untuk merubah data produk *Total Image Communication* yang telah ada didalam *database*.

Header	
Sidebar Menu	<b>Edit Produk</b>
	Nama : <input type="text"/>
	Vendor : <input type="text"/> v
	Kategori : <input type="text"/> v
	Harga : Rp. <input type="text"/>
	Min. Pesan : <input type="text"/>
	Deskripsi : <input type="text"/>
Gambar : <input type="button" value="Choose File"/>	
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	
Footer	

Gambar 4.29 Halaman *Maintenance* Produk

### 1. Halaman *Maintenance* Pricelist

Halaman ini berguna bagi *admin* untuk merubah *file pricelist* yang ada pada *database*.

Header	
Sidebar Menu	<b>Edit Download(Pricelist)</b>
	Judul : <input type="text"/>
	File : Nama File
	Ganti File : <input type="button" value="Choose File"/>
	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>
Footer	

Gambar 4.30 Halaman *Maintenance Pricelist*

### m. Halaman Maintenance Banner

Halaman ini berguna untuk merubah *banner* yang telah ada pada *website* sebelumnya.

Header	
Sidebar Menu	<b>Edit Banner</b>
	Nama Banner : <input type="text"/>
	URL : <input type="text"/>
	Gambar : <input type="button" value="Gambar Banner"/>
	Ganti Gambar : <input type="button" value="Choose File"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	
Footer	

Gambar 4.31 Halaman *Maintenance Banner*

## 4.8 Mengimplementasi Sistem

Sistem yang dipergunakan untuk dapat menjalankan program Rancang Bangun Aplikasi Media Promosi Berbasis *Web* di *Total Image Communication* sebagai berikut.

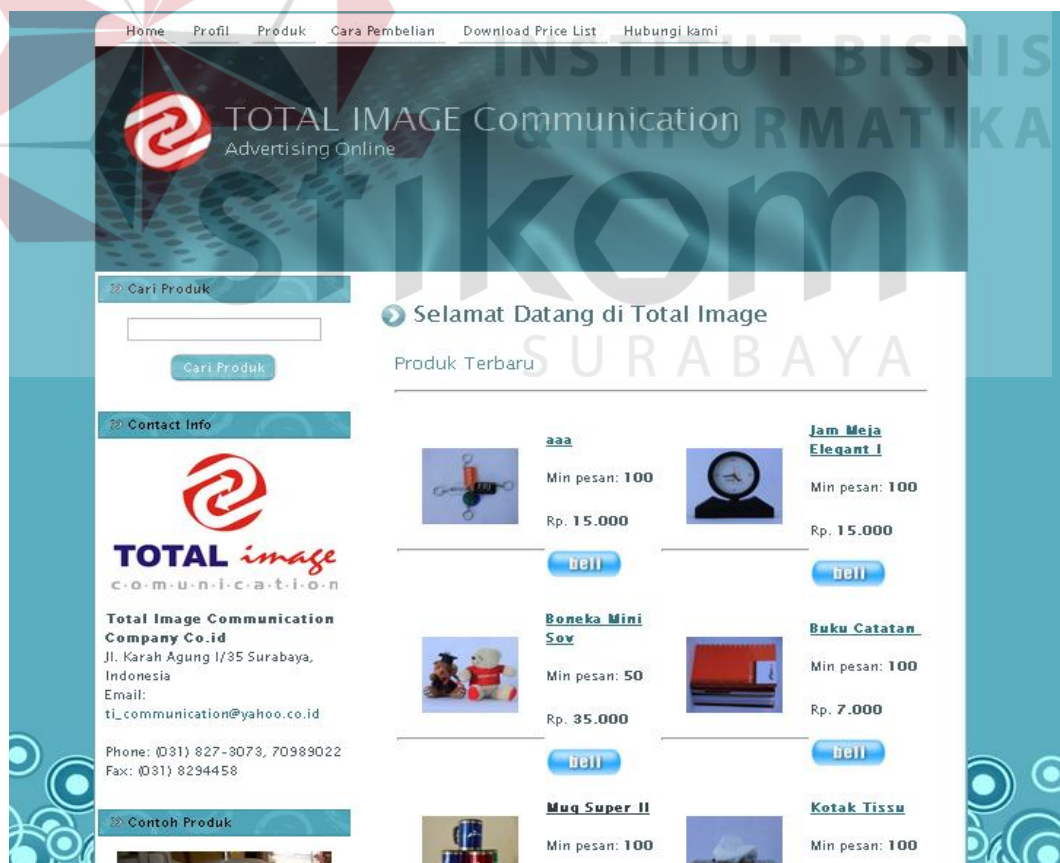
- a. *Software* Pendukung
  1. Sistem Operasi *Microsoft Windows XP Service Pack 2*
  2. *Web Browser (Google Chrome)*
- b. *Hardware* Pendukung
  1. *Microprocessor* Pentium IV atau lebih tinggi.
  2. VGA dengan resolusi 1024 x 760 atau lebih tinggi dan mendukung *Microsoft Windows*.
  3. RAM 256 MB atau lebih tinggi.

## 4.9 Melakukan Pembahasan terhadap Implementasi Sistem

Implementasi dimaksudkan untuk menggambarkan jalannya sistem yang sudah dibuat, dalam hal ini akan dijelaskan fungsi dari halaman tersebut. Pada gambar di bawah ini adalah tampilan *user interface* dari sistem:

### 1. Halaman Utama Pengunjung

Ketika seorang pengunjung *website* mengakses halaman utama *Total Image Communication* maka pengunjung akan dihadapkan pada halaman produk. Pada halaman ini pengunjung juga dapat melihat detail dari produk dengan melakukan klik pada gambar produk atau judul produk atau bisa juga dengan klik pada tombol beli.



Gambar 4.32 Halaman Utama User

## 2. Halaman *Company Profile*

Ketika seorang pengunjung memilih menu profil pada *website Total Image Communication* maka pengunjung akan diarahkan pada halaman *Company Profile*. Pada halaman ini pengunjung juga dapat melihat foto, deskripsi, peta lokasi *Total Image Communication*.

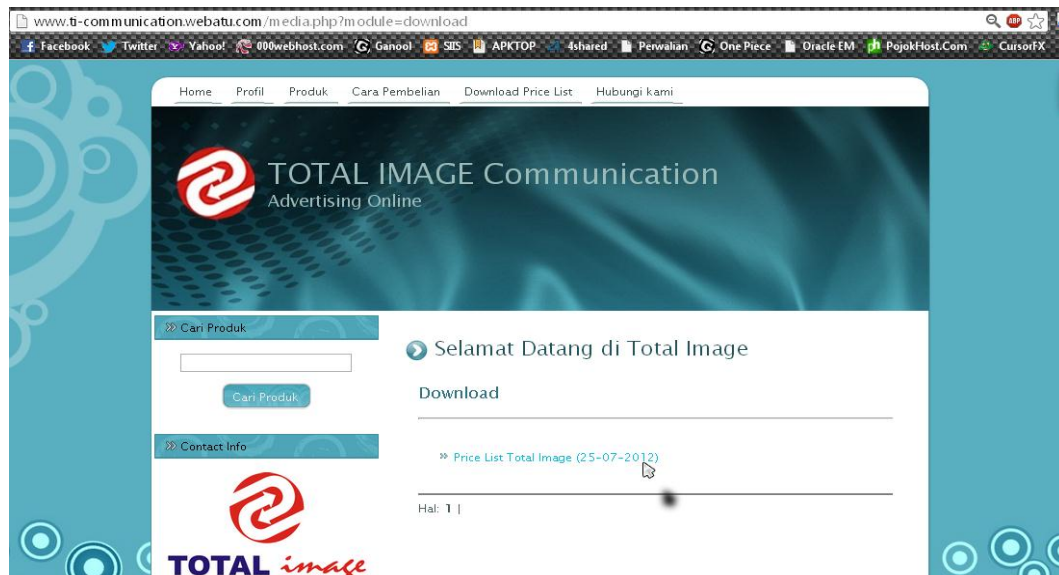


Gambar 4.33 Halaman *View Company Profile*

## 3. Halaman *Download Pricelist*

Ketika seorang pengunjung memilih menu *download pricelist* pada *website Total Image Communication* maka pengunjung akan diarahkan pada halaman *download pricelist*. Pada halaman ini pengunjung juga dapat melakukan *download file pricelist Total Image Communication*.





Gambar 4.34 Halaman *Download Pricelist*

#### 4. Halaman Hubungi Kami

Ketika seorang pengunjung memilih menu hubungi kami pada *website Total Image Communication* maka pengunjung akan diarahkan pada halaman hubungi kami. Pada halaman ini pengunjung dapat mengisi kritik, saran, usulan produk untuk *Total Image Communication*.



Gambar 4.35 Halaman Hubungi Kami

## 5. Halaman *Login*

Pada saat petugas atau *admin* mengakses URL *adminweb* maka *admin* akan diarahkan menuju halaman *login* terlebih dahulu. Halaman login ini berisi *form* yang harus diisi oleh petugas dengan *username* dan *password* untuk memasuki halaman utama pada aplikasi. Ketika tombol login diklik maka akan dilakukan pengecekan *username* dan *password* dari petugas pada *database*.



Gambar 4.36 Halaman *Login*

Apabila proses *login* sudah benar dan sukses maka petugas akan memasuki halaman utama *admin*.

## 6. Halaman Utama *Admin*

Pada halaman ini, *admin* akan diberikan beberapa menu *maintenance* untuk mengelola *website Total Image Communication*. Menu-menu tersebut akan disediakan pada *sidebar* sebelah kiri halaman *admin* seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.37 Halaman Utama Admin

## 7. Halaman *Maintenance* Produk

Pada halaman ini, *admin* mengelola produk yang akan di promosikan pada halaman user nantinya. Pada menu ini terdapat 3 halaman yaitu *view* produk, *insert* produk, dan *edit* produk. *view* produk digunakan untuk melihat produk yang sudah ada dalam *database* seperti gambar dibawah ini.



Gambar 4.38 Halaman View Produk

*Insert* produk digunakan untuk memasukkan produk baru kedalam *database* seperti gambar dibawah ini.

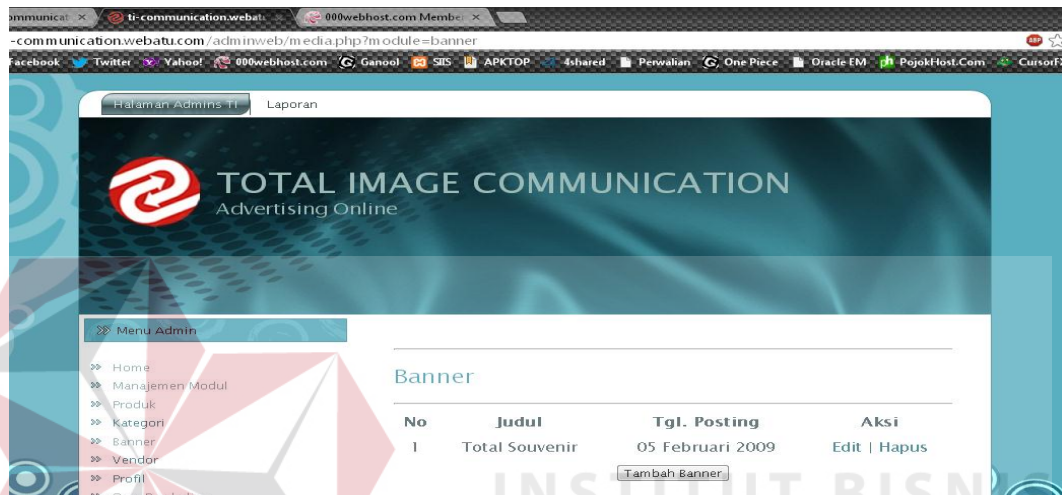
Gambar 4.39 Halaman *Insert* Produk

*Edit* produk digunakan untuk merubah data produk yang telah ada dalam *database* seperti gambar dibawah ini.

Gambar 4.40 Halaman *Edit* Produk

## 8. Halaman *Maintenance Banner*

Pada halaman ini, *admin* mengelola *banner* yang akan di tampilkan pada halaman user nantinya. Pada menu ini terdapat 3 halaman yaitu *view banner*, *insert banner*, dan *edit banner*. *view banner* digunakan untuk melihat *banner* yang sudah ada dalam *database* seperti gambar dibawah ini.



Gambar 4.41 Halaman *View Banner*

*Insert banner* digunakan untuk memasukkan *banner* baru kedalam *database* seperti gambar dibawah ini.



Gambar 4.42 Halaman *Insert Banner*

*Edit banner* digunakan untuk merubah data *banner* yang telah ada dalam *database* seperti gambar dibawah ini.



Gambar 4.43 Halaman *Edit Banner*

## 9. Halaman *Maintenance Pricelist*

Pada halaman ini, *admin* mengelola *pricelist* yang akan di tampilkan pada halaman user nantinya. Pada menu ini terdapat 3 halaman yaitu *view pricelist*, *insert pricelist* dan *edit pricelist*. *view pricelist* digunakan untuk melihat *pricelist* yang sudah ada dalam *database* seperti gambar dibawah ini.

Halaman Admins TI Laporan

**TOTAL IMAGE COMMUNICATION**  
Advertising Online

» Menu Admin

- » Home
- » Manajemen Modul
- » Produk
- » Kategori
- » Vendor
- » Profil
- » Cara Pembelian
- » Hubungi Kami
- » Download
- » Ganti Password
- » Logout

### Download

No	Judul	Tgl. Posting	Aksi
1	Price List Total Image (25-07-2012)	25 Juli 2012	Edit   Hapus

Gambar 4.44 Halaman *View Pricelist*

*Insert pricelist* digunakan untuk memasukkan *pricelist* baru kedalam database seperti gambar dibawah ini.

Halaman Admins TI

**TOTAL IMAGE COMMUNICATION**  
Advertising Online

» Menu Admin

- » Home
- » Manajemen Modul
- » Produk
- » Kategori
- » Banner
- » Vendor
- » Profil
- » Cara Pembelian
- » Hubungi Kami
- » Download
- » Ganti Password
- » Logout

### Tambah Download

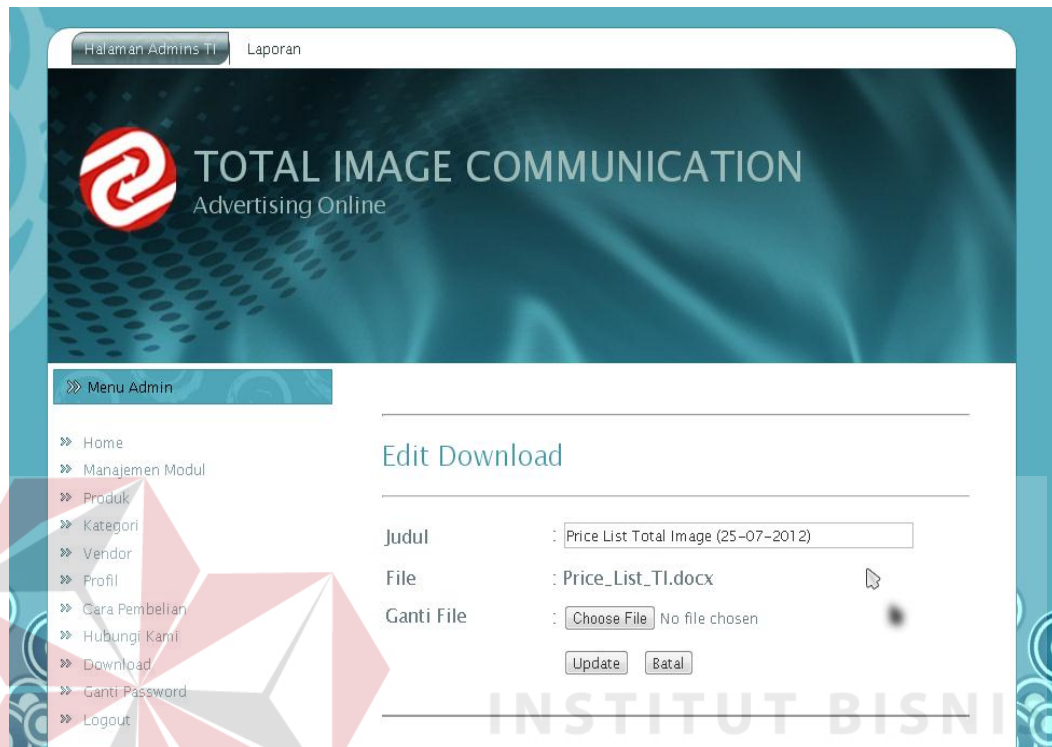
Judul :

File :  No file chosen

» Contact Info

Gambar 4.45 Halaman *Insert Pricelist*

*Edit pricelist* digunakan untuk merubah data *pricelist* yang telah ada dalam *database* seperti gambar dibawah ini.



Gambar 4.46 Halaman *Edit Pricelist*

#### 10. Halaman *Maintenance* Hubungi

Pada halaman ini, admin mengelola *hubungi* yang nantinya akan menjawab pertanyaan, keluhan, dan saran yang ditujukan pada *Total Image Communication*. Pada menu ini terdapat 3 halaman yaitu *view* *hubungi* dan *replay e-mail*. *View* *hubungi* digunakan untuk melihat pesan dari pengunjung yang sudah ada dalam *database* seperti gambar dibawah ini.



Halaman Admins TI | Laporan

**TOTAL IMAGE COMMUNICATION**  
Advertising Online

» Menu Admin

- » Home
- » Manajemen Modul
- » Produk
- » Kategori
- » Vendor
- » Profil
- » Cara Pembelian
- » Hubungi Kami
- » Download
- » Ganti Password
- » Logout

### Hubungi Kami

No.	Nama	Subjek	Tanggal	Aksi
1	ahmad	Pesan	23 Juli 2012	Balas   Hapus
2	agung	Tak hubungi	23 Juli 2012	Balas   Hapus
3	Adiyaksa	Nanya	14 November 2009	Balas   Hapus
4	lukman	Request Code	25 Februari 2009	Balas   Hapus
5	Ariawan	Mohon Informasi	10 Februari 2008	Balas   Hapus

Hal: 1 |

Gambar 4.47 Halaman *View* Hubungi

*Reply e-mail* digunakan untuk membalas pesan dari pengunjung yang akan dikirim langsung ke alamat *e-mail* mereka, seperti gambar dibawah ini.

Halaman Admins TI | Laporan

**TOTAL IMAGE COMMUNICATION**  
Advertising Online

» Menu Admin

- » Home
- » Manajemen Modul
- » Produk
- » Kategori
- » Vendor
- » Profil
- » Cara Pembelian
- » Hubungi Kami
- » Download
- » Ganti Password
- » Logout

» Contact Info

### Reply Email

Kepada:

Subjek:

Pesan

-----  
----- gimana caranya pesan ya?

Gambar 4.48 Halaman *Reply E-mail*