



**RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB PADA
MATRIX LAPTOP SURABAYA**

KERJA PRAKTIK



**PROGRAM STUDI
DIII SISTEM INFORMASI**

UNIVERSITAS
Dinamika

**Oleh:
Rezsa Santika Putra
17390100001**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

**RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB PADA
MATRIX LAPTOP SURABAYA**

KERJA PRAKTIK

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk mengerjakan Proyek Akhir



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

Nama : Rezza Santika Putra
NIM : 17390100001
Program Studi : DIII Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB PADA MATRIX LAPTOP SURABAYA

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Rezsa Santika Putra
NIM: 17390100001

Telah diperiksa dan disetujui
pada tanggal 11 Juli 2022

Pembimbing

Edo Yonatan Koentjoro, S.Kom., M.Sc.
NIDN: 0718128903

Penyelia

Ade Irfansyah
NIP: 3578080808990004



Kerja Praktik ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk mengerjakan Proyek Akhir



Fakultas Teknologi dan Informatika
UNIVERSITAS DINAMIKA

Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom
Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA**

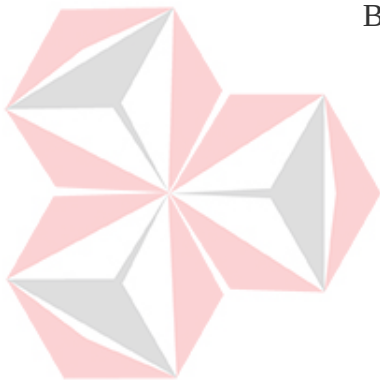
ABSTRAK

Matrix Laptop Surabaya merupakan jasa servis berbagai jenis laptop dengan pengalaman 20 tahun dimulai dari jenis laptop Macbook, Lenovo, Asus, Acer dan berbagai jenis laptop lainnya. Matrix Latop Surabaya berlokasi di 2 tempat yaitu di krukah daerah bratang dan Maspion IT di jalan ahmad yani Surabaya, untuk di daerah krukah gubeng buka pukul 09:00 sd 20:00 sedangkan di tempat Maspion IT buka pukul 10:00 sd 20:00.

Berdasarkan hasil kerja praktik di Matrix Laptop Surabaya, Matrix Laptop Surabaya memiliki keterampilan servis laptop yang sangat profesional dalam menghadapi kerusakan pada semua jenis laptop , akan tetapi ditemukan masalah saat ini dihadapi yaitu kekurangan pemasaran maka dibuatlah *website company profile* untuk membantu memasarkan servis laptop dan memasarkan laptop bekas di Matrix Laptop Surabaya.

Maka dari itu, dibuatlah *website company profile* ini diharapkan dapat membantu memasarkan pihak Matrix Laptop Surabaya untuk menambah konsumen

Kata Kunci: Matrix Laptop Surabaya, *company profile*, Servis Laptop, Laptop Bekas, Matrix Laptop Krukah



UNIVERSITAS
Dinamika

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala, karena atas limpahan dan Karunia-Nya yang diberikan sehingga Penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktik yang berjudul “Rancang Bangun *Company profile* Berbasis Web Pada Matrix Laptop Surabaya”.

Laporan ini digunakan sebagai syarat dalam mengerjakan Proyek Akhir di Program Studi DIII Sistem Informasi Universitas Dinamika. Penyelesaian laporan Kerja Praktik ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak eksternal maupun internal yang telah memberikan banyak masukan, nasihat, kritik dan saran, maupun dukungan kepada Penulis. Oleh karena itu, Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Orang tua yang selalu memotivasi, mendukung, mendoakan, dan memberikan semangat kepada Penulis untuk menyelesaikan laporan Kerja Praktik ini.
2. Bapak Erfan dan Ade Irfansyah, selaku pemilik dan penyelia Matrix Laptop Surabaya yang telah memberi ijin tempat kerja praktik.
3. Bapak Edo Yonatan Koentjoro, S.Kom., M.Sc. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian laporan Kerja Praktik.
4. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom selaku Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi Universitas Dinamika, yang telah mendukung secara moral dalam proses pelaksanaan Kerja Praktik.
5. Seluruh pihak dan teman-teman yang belum dapat penulis sebutkan yang selama ini memberikan bantuan dan dukungan kepada Penulis.

Penulis menyadari bahwa Kerja Praktik yang telah dibuat masih banyak terdapat kekurangan, karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan Penulis yang masih perlu untuk diasah dan terus dikembangkan. Semoga laporan Kerja Praktik ini dapat diterima dengan baik dan bermanfaat bagi Penulis maupun semua pihak. Semoga Allah Subhanahu wa Ta'ala membalas semua kebaikan yang telah diberikan untuk membantu Penulis.

Surabaya, 15 Juli 2022

Rezza Santika Putra

**SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI**

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama : Rezza Santika Putra
NIM : 17390100001
Program Studi : DIII Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **Rancang Bangun Company Profile Berbasis Web pada Matrix Laptop Surabaya**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya aplikasi saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan.
3. Apabila di kemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya aplikasi ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar akademik yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 11 Juli 2022

Yang menyatakan



Rezza Santika Putra
NIM. 17390100001

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	1
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN	
APLIKASI	2
DAFTAR ISI.....	3
DAFTAR TABEL	4
DAFTAR GAMBAR	5
BAB I PENDAHULUAN	6
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen	6
1.2 Deskripsi Umum Perusahaan	6
1.3 Deskripsi Umum Sistem	7
1.3.1 Deskripsi Umum <i>Website</i>	7
1.4 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar).....	13
BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN	14
2.1 Perangkat Lunak	14
2.2 Perangkat Keras	14
2.3 Kriteria Pengguna <i>Website</i>	14
2.4 Pengenalan dan Pelatihan.....	14
BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN	15
3.1 Struktur Menu	15
3.2 Penggunaan Aplikasi	15
3.2.1 Cara Membuka <i>Website</i> pada <i>User</i> Pengunjung.....	15
3.2.2 Mengakses Halaman Admin.....	18
3.2.2 Menambah Data Produk dan <i>Gallery</i>	20
DAFTAR PUSTAKA	23

DAFTAR TABEL

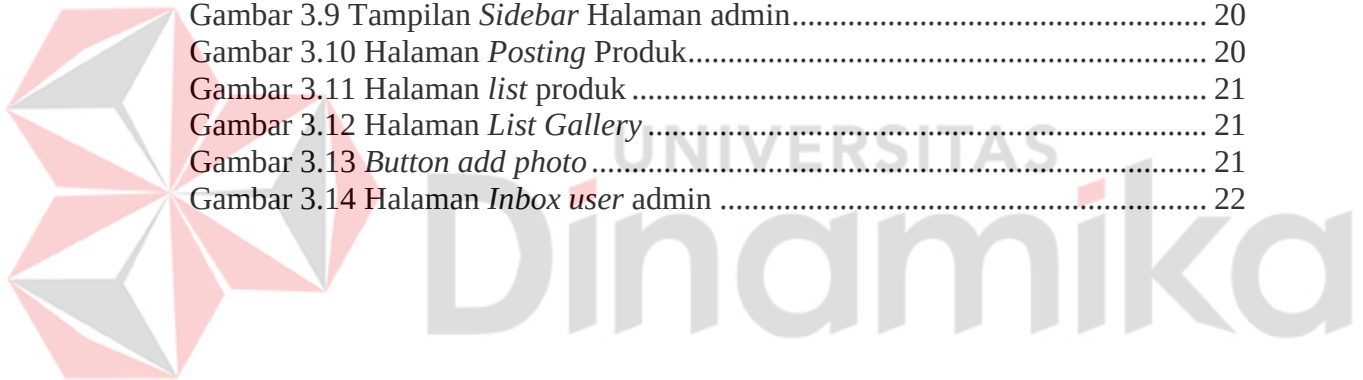
Tabel 1.1 Kebutuhan <i>Website</i>	7
Tabel 1.2 Tabel karyawan	8
Tabel 1.3 Tabel Produk	8
Tabel 1.4 Tabel <i>Gallery</i>	9
Tabel 1.5 Tabel <i>Inbox</i>	9



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Matrix Laptop Surabaya Krukah.....	6
Gambar 1.2 Gerai Matrix Laptop Surabaya Maspion IT	7
Gambar 1.3 Tampilan Halaman Pengunjung	10
Gambar 1.4 Tampilan Halaman Admin	10
Gambar 1.5 Tampilan <i>Dashboard</i> Admin	11
Gambar 1.6 Tampilan Produk <i>user</i> Admin.....	11
Gambar 1.7 Tampilan <i>Gallery user</i> Admin	12
Gambar 1.8 Tampilan <i>Inbox user</i> Admin	13
Gambar 3.1. Halaman <i>Home</i>	16
Gambar 3.2 Halaman <i>About</i>	16
Gambar 3.3. Halaman Produk.....	17
Gambar 3.4 Deskripsi Produk.....	17
Gambar 3.5. Halaman <i>Gallery</i>	18
Gambar 3.6 Halaman <i>Contact</i>	18
Gambar 3.7 Halaman <i>Login</i>	19
Gambar 3.8 Tampilan <i>Dashboard user</i> admin.....	19
Gambar 3.9 Tampilan <i>Sidebar</i> Halaman admin.....	20
Gambar 3.10 Halaman <i>Posting</i> Produk.....	20
Gambar 3.11 Halaman <i>list</i> produk	21
Gambar 3.12 Halaman <i>List Gallery</i>	21
Gambar 3.13 <i>Button add photo</i>	21
Gambar 3.14 Halaman <i>Inbox user</i> admin	22



BAB I PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen *user manual* Rancang Bangun *Company Profile* Berbasis *Website* pada Matrix Laptop Surabaya ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi ini *Website company Profile* Pada Matrix Laptop Surabaya untuk admin dan pengunjung.
2. Sebagai panduan instalasi, konfigurasi dan penggunaan aplikasi *website company Profile* Pada Matrix Laptop Surabaya.

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini adalah administrator. Administrator menggunakan dokumen ini sebagai panduan untuk mereka bagaimana cara menggunakan dan melakukan pemeliharaan untuk *website company profile* pada Matrix Laptop Surabaya.

1.2 Deskripsi Umum Perusahaan

Matrix Laptop Surabaya adalah servis laptop yang berpengalaman selama 20 tahun. Tempat ini menerima apapun jenis laptop dan kesulitan kendala yang dihadapi oleh *costumer*. Selain memperbaiki segala jenis laptop, Matrix Laptop Surabaya juga menjual laptop bekas dengan kualitas seperti baru. Matrix Laptop Surabaya memiliki 2 (dua) tempat lokasi, yaitu di Jalan Krukah Timur VIII No. 8 Surabaya (Gambar 1.1) dan di Maspion IT Square Surabaya, Lantai Dasar Blok E-19, Jalan Ahmad Yani Surabaya (Gambar 1.2), Matrix Laptop Surabaya di Krukah Timur buka mulai dari pukul 09:00 sd 20:00 sedangkan Matrix Laptop Surabaya daerah Maspion IT Jalan Ahmad Yani di mulai dari pukul 10:00 sd 20:00



Gambar 1.1 Matrix Laptop Surabaya Krukah



Gambar 1.2 Gerai Matrix Laptop Surabaya Maspion IT

Berikut adalah data dari Matrix Laptop Surabaya dan Gambar 1.1, Gambar 1.2 menjelaskan tempat lokasi dari Matrix Surabaya

1.3 Deskripsi Umum Sistem

1.3.1 Deskripsi Umum Website

Menurut Muhammad Fauzi peranan *company profile* sangat berpengaruh untuk mengenalkan jasa atau perusahaan yang mulai berkembang, yang mana *company profile* adalah profil perusahaan atau jasa yaitu gambaran umum terkait perusahaan atau jasa

Deskripsi umum *website company profile* yaitu meliputi deskripsi umum dari “Rancang Bangun *Company Profile* Berbasis *Website* pada Matrix Laptop Surabaya” yang akan diberikan oleh pengguna hak akses jasa servis laptop di Matrix Laptop Surabaya.

1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Website

Deskripsi umum *website* akan diimplementasikan meliputi semua data informasi yang bersifat secara teknis yang akan sebagai acuan dalam pengembangan *website*. Pada tabel 1.1 menjelaskan kebutuhan *website* dan beserta fungsional setiap pengguna.

Tabel 1.1 Kebutuhan Website

PENGGUNA	FUNGSIONAL
	1. Mengelola Data Master <i>Dashboard</i> 2. Mengelola Data Master Produk 3. Mengelola Data Master <i>Gallery</i>

PENGGUNA	FUNGSIONAL
Admin	4. Mengelola Data Master <i>Contact</i>
	1. Menampilkan Menu <i>Home</i>
	2. Menampilkan Menu <i>About</i>
	3. Menampilkan Menu Produk
	4. Menampilkan Menu <i>Gallery</i>
	5. Menampilkan menu <i>Contact</i>

A. Admin

Admin memiliki 4 fungsi yaitu mengelola data master. Tujuan dari mengelola data master adalah untuk melakukan pengelolaan data produk, *gallery* dan *inbox*. Proses mengelola data mencakup penambahan data, perubahan data dan penghapusan data.

B. Pengunjung

Untuk pengunjung hanya dapat menampilkan informasi dari *website company profile* pada Matrix Laptop Surabaya. Pengunjung tidak memiliki *user*.

C. Struktur Tabel

Struktur tabel yang ada pada aplikasi digunakan untuk menyimpan kebutuhan data seperti berikut ini:

1. Tabel Karyawan

Nama Tabel : Karyawan
 Primary Key : Id_karyawan
 Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data karyawan Matrix Laptop Surabaya

Tabel 1.2 Tabel karyawan

No	Nama Kolom	Tipe Data	Value	Constraint
1	Id_karyawan	INT	11	PRIMARY KEY
2	Nama karyawan	VARCHAR	10	NOT NULL
3	Password karyawan	VARCHAR	15	NOT NULL
4	Email	VARCHAR	30	NOT NULL
5	Kontak	VARCHAR	30	NOT NULL

2. Tabel Produk

Nama Tabel : Produk
 Primary Key : Id_produk
 Fungsi : Digunakan untuk mengelola data produk Matrix Laptop Surabaya

Tabel 1.3 Tabel Produk

No	Nama Kolom	Tipe Data	Value	Constraint
1	Id_produk	INT	11	PRIMARY KEY
2	Judul produk	VARCHAR	1000	NOT NULL
3	Kategori	VARCHAR	20	NOT NULL
4	Gambar Produk	VARCHAR	100	NOT NULL

5.	Deskripsi	TEXT	-	-
----	-----------	------	---	---

3. Tabel *Gallery*

Nama Tabel : *Gallery*
 Primary Key : *id_gallery*
 Fungsi : Digunakan untuk mengelola data
Gallery Matrix Laptop Surabaya

Tabel 1.4 Tabel *Gallery*

No	Nama Kolom	Tipe Data	Value	Constraint
1	<i>id_gallery</i>	INT	11	PRIMARY KEY
2	Judul gallery	VARCHARr	14	NOT NULL
3	Gambar gallery	TEXT	-	NOT NULL

4. Tabel *Inbox*

Nama Tabel : *Inboxt*
 Primary Key : *id_inbox*
 Fungsi : Digunakan untuk melihat pesan dari
 pengunjung.

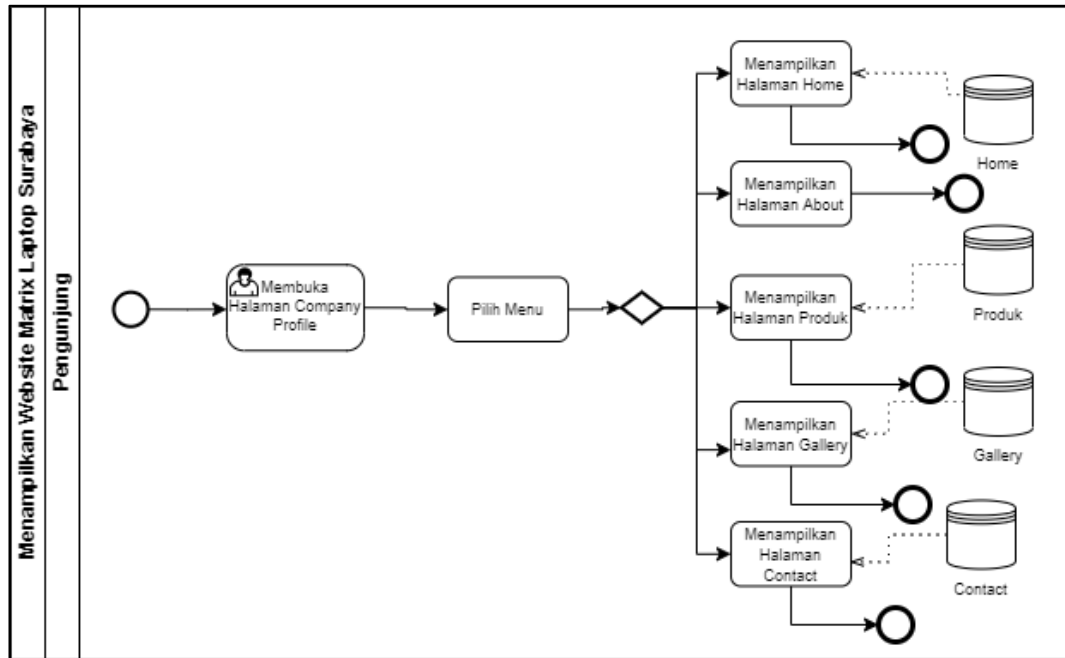
Tabel 1.5 Tabel *Inbox*

No	Nama Kolom	Tipe Data	Value	Constraint
1	<i>id_contact</i>	INT	11	PRIMARY KEY
2	Nama pelanggan	VARCHAR	30-	NOT NULL
3	Email	VARCHAR	30	NOT NULL
4	Pesan	TEXT	30	NOT NULL

D. Bussines Process Modelling Notation (BPMN)

1. BPMN Tampilan User Pengunjung

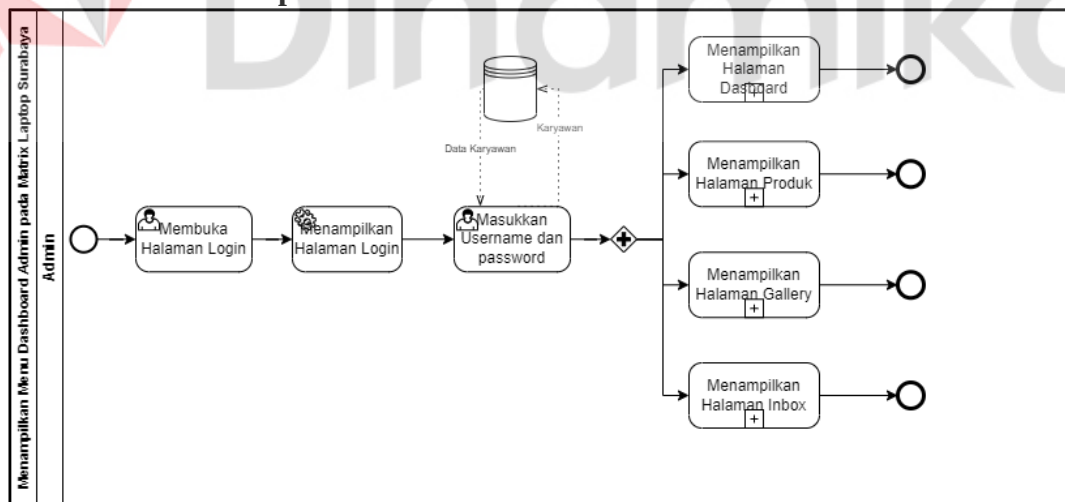
Pada Gambar 1.3 terdapat BPMN *user* pengunjung. BPMN *user* pengunjung adalah fungsi dari *user* yang diawali dari *user* membuka *website*, selanjutnya memilih menu. Sistem akan menampilkan tampilan halaman dari menu yang telah dipilih oleh *user* yang datanya diambil dari *database*.



Gambar 1.3 Tampilan Halaman Pengunjung

Pada Gambar 1.3 terdapat BPMN *user* pengunjung. BPMN *user* pengunjung adalah fungsi dari *user* yang diawali dari *user* membuka *website*, selanjutnya memilih menu. Sistem akan menampilkan tampilan halaman dari menu yang telah dipilih oleh *user* yang datanya diambil dari *database*.

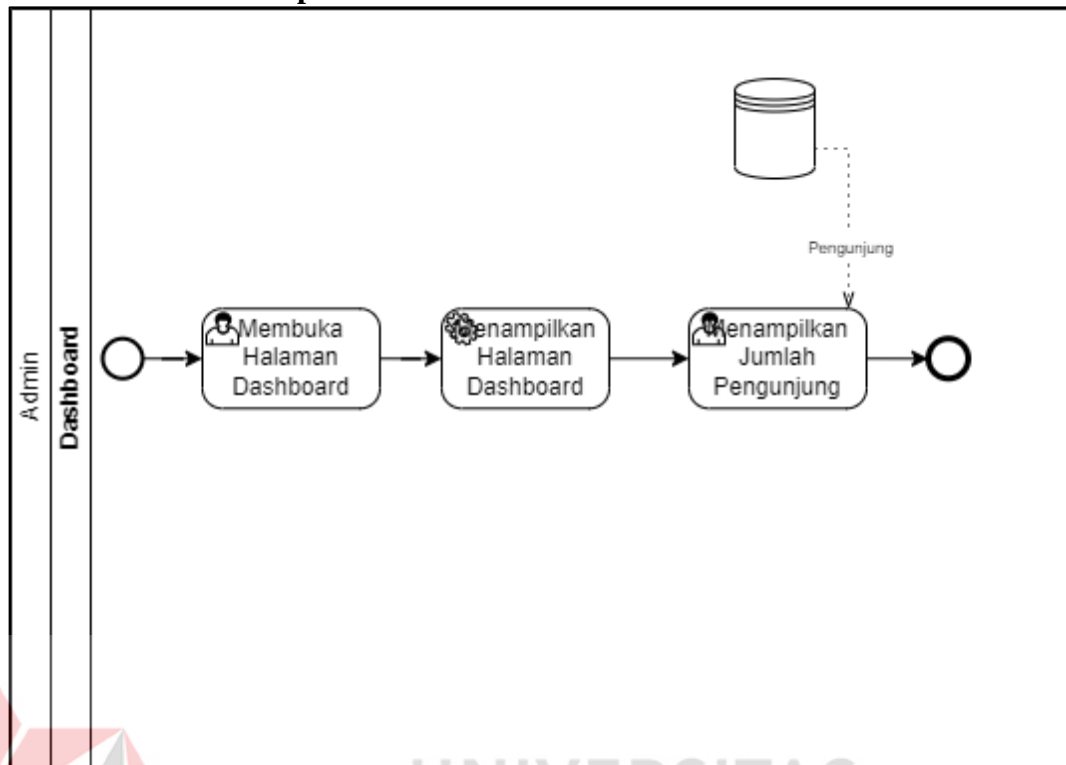
2. BPMN Tampilan User Admin



Gambar 1.4 Tampilan Halaman Admin

Pada Gambar 1.4 merupakan fungsi dari admin yang diawali dari admin membuka halaman *login* admin, lalu sistem akan menampilkan halaman *login*. Selanjutnya admin memasukkan data *login* dan disimpan pada *database*. Setelah sistem menyimpan data *login*, sistem akan menampilkan halaman *Dashboard* Admin, halaman *Produk*, halaman *Gallery*, dan halaman *Contact*.

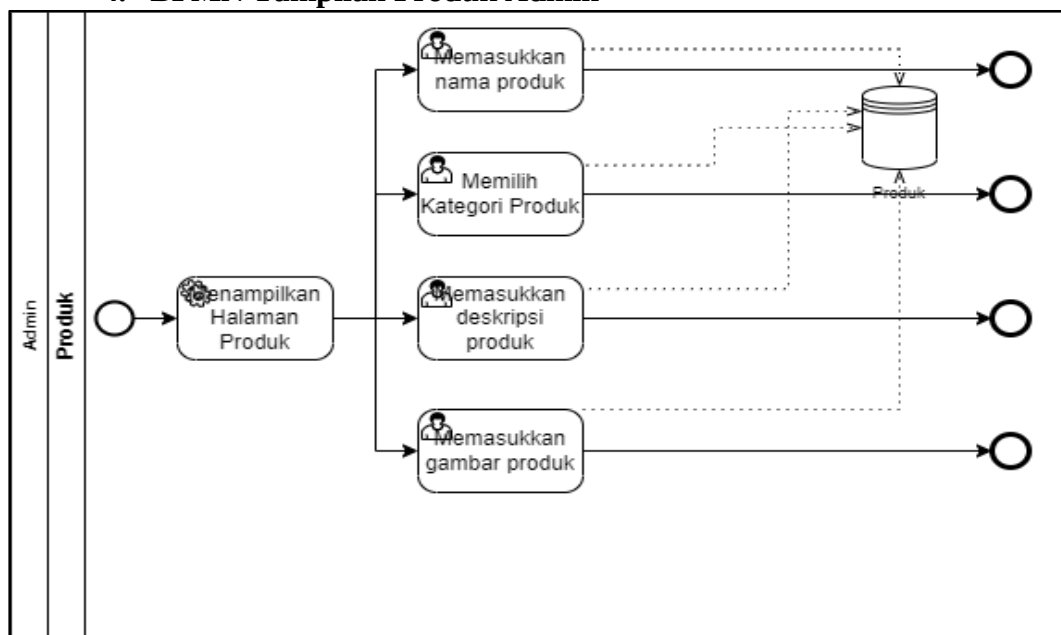
3. BPMN Tampilan *Dashboard* User Admin



Gambar 1.5 Tampilan *Dashboard* Admin

Pada Gambar 1.5 merupakan fungsi dari sub proses menampilkan halaman *Dashboard* pada admin. Diawali dari sistem yang menampilkan *Dashboard*, yang dimana menampilkan hasil data pengunjung dan hasil *posting* produk.

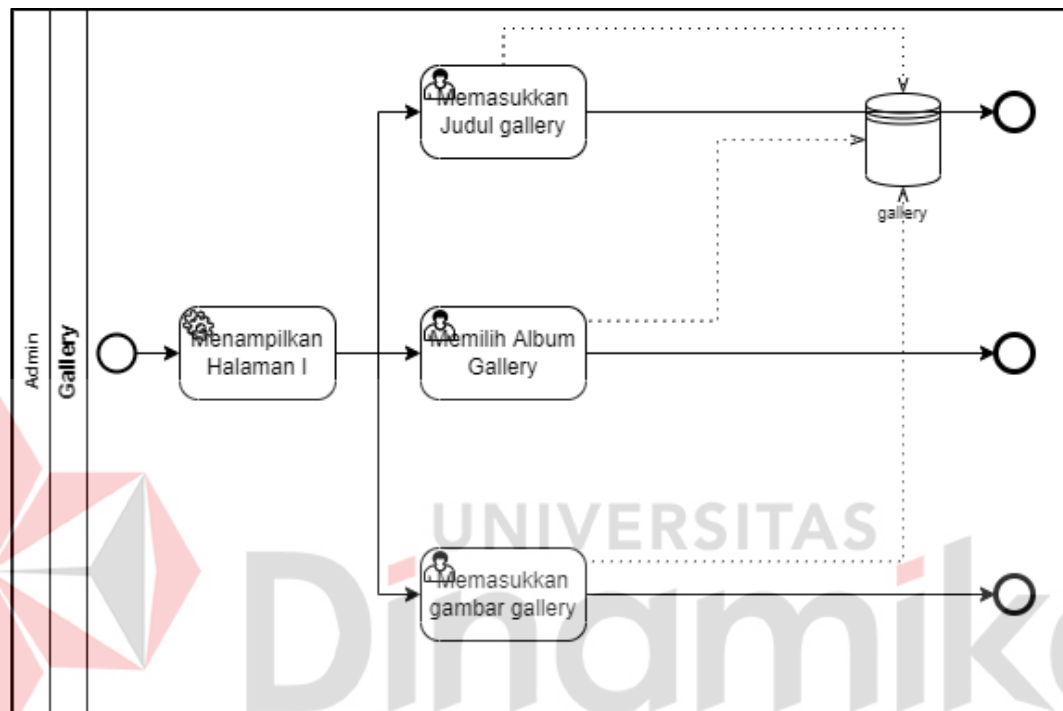
4. BPMN Tampilan Produk Admin



Gambar 1.6 Tampilan Produk user Admin

Pada Gambar 1.6 merupakan fungsi dari sub proses menampilkan halaman produk pada admin. Diawali dari sistem yang menampilkan halaman produk, selanjutnya admin memasukkan data produk yaitu nama produk, kategori, deskripsi, dan gambar produk. Jika data sudah dimasukkan kemudian disimpan pada database produk.

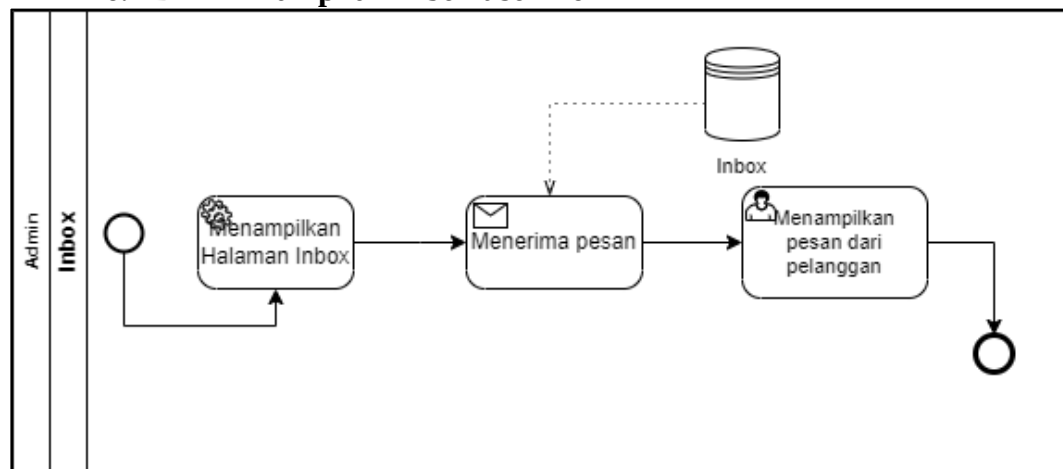
5. BPMN Tampilan *Gallery* User Admin



Gambar 1.7 Tampilan *Gallery* user Admin

Pada Gambar 1.7 merupakan fungsi dari sub proses menampilkan halaman *Gallery* pada admin. Diawali dari *user* admin memasukkan gambar yang ingin di *posting* dimana akan menampilkan ke *website company profile* pada menu *Gallery*.

6. BPMN Tampilan *Inbox* user Admin



Gambar 1.8 Tampilan *Inbox* user Admin

Pada Gambar 1.8 merupakan fungsi dari sub proses menampilkan halaman *Inbox* pada admin. Diawali dari tampilan pengunjung yang dimana pengunjung menginputkan pesan di halaman *Contact*. Jika data sudah dimasukkan kemudian disimpan pada database *inbox*.

1.4 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan “Rancang Bangun *Company Profile* Berbasis *Web* pada Matrix Laptop Surabaya”. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

BAB I

Pada bab ini berisi tentang tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum perusahaan, deskripsi umum sistem dan deskripsi dokumen.

BAB II

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan “Rancang Bangun *Company Profile* Berbasis *Web* pada Matrix Laptop Surabaya” meliputi perangkat lunak dan perangkat *hardware*

BAB III

Berisi *user manual* “Rancang Bangun *Company Profile* Berbasis *Web* pada Matrix Laptop Surabaya” baik *user manual* yang diperuntukkan untuk *administrator* dan pengunjung.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah:

1. Windows sebagai *Operating System* (anda dapat menggunakan sistem operasi lainnya)
2. Google Chrome (atau browser sejenisnya misal, Microsoft Edge dan Mozilla) sebagai *Tools Penjelajah (Web Browser)*
3. XAMPP

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi ini adalah:

1. Server dengan spesifikasi Intel Core i3 2,5 GHz: RAM 4Gb
2. Komputer dengan spesifikasi prosesor Intel Core i3 2,5 GHz: RAM 4Gb
3. Mouse sebagai peralatan antarmuka
4. Monitor sebagai peralatan antarmuka
5. Keyboard sebagai peralatan antarmuka.

2.3 Kriteria Pengguna Website

Pengguna *website* yang akan menggunakan *website* ini terutama dari sisi Karyawan adalah sebagai berikut:

1. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer
2. Memiliki pemahaman proses bisnis *website company profile* pada Matrix Laptop Surabaya

Kriteria pengguna aplikasi dari sisi pengunjung :

1. Memiliki pemahaman tentang antarmuka komputer.

2.4 Pengenalan dan Pelatihan

Sumber daya manusia yang terlibat dalam operasional penggunaan *website* ini sehari-hari terlebih dahulu diberikan pengenalan dan pelatihan yang cukup untuk menggunakan *website company profile* pada Matrix Laptop Surabaya ini. Pada operasional *website company profile* pada Matrix Laptop Surabaya sendiri membutuhkan beberapa bulan untuk pengenalan dan pelatihan kepada pengguna *website* seperti karyawan Matrix Laptop Surabaya yang berperan sebagai administrator.

BAB III

MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

Adapun struktur menu pada “Rancang Bangun *Company Profile* Berbasis Web pada Matrix Laptop Surabaya” adalah sebagai berikut:

1. Menu Pengunjung
 - 1.1 Menu *Home*
 - 1.2 Menu *About*
 - 1.3 Menu *Produk*
 - 1.4 Menu *Gallery*
 - 1.5 Menu *Contact*
2. Menu Admin
 - 2.1 Menu *Dashboard*
 - 2.2 Menu *Produk*
 - 2.3 Menu *Pengguna*
 - 2.4 Menu *Gallery*
 - 2.5 Menu *Inbox*
 - 2.6 Menu *Logout*

3.2 Penggunaan Aplikasi

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara memasukkan data sebagai data sumber melalui alamat situs yang telah disediakan, kapan data harus dimutakhirkan, dan tata cara penggunaan laporan statis dan dinamis.

3.2.1 Cara Membuka Website pada User Pengunjung

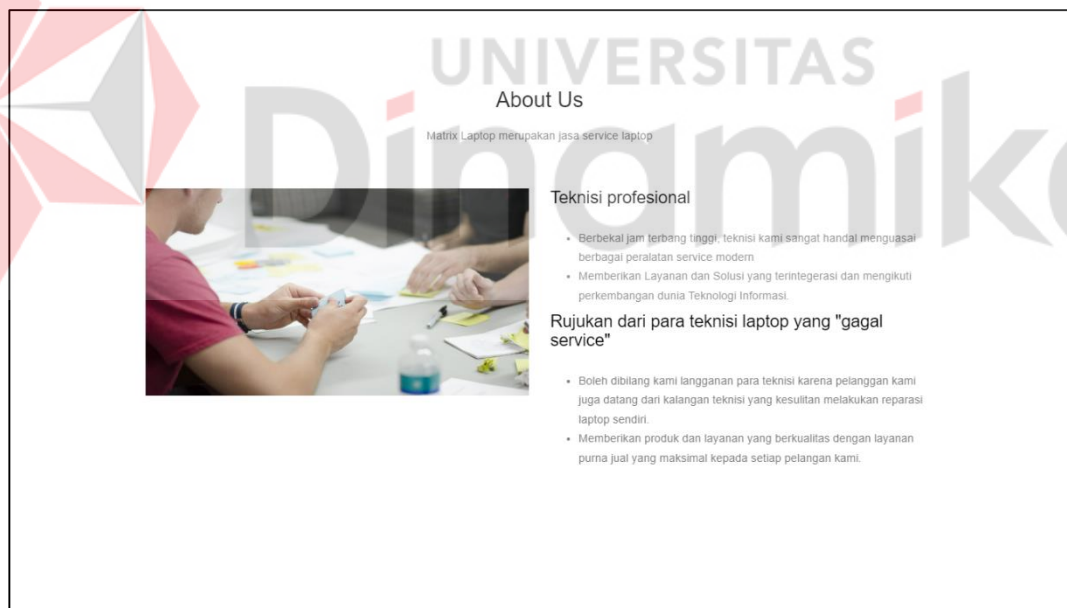
Untuk memulai akses terhadap *website company profile* pada Matrix Laptop Surabaya ini:

1. Klik kanan folder aplikasi *company profile* pilih *open with Visual Studio Code*
2. Kemudian pada Visual Studio Code tekan tombol CTRL + Shift + ~. Ketik “*php artisan serve*” pada *comment prompt*. Klik CTRL + Klik kiri pada link *localhost*.
3. Sebelum membuka link *localhost* nyalakan XAMPP terlebih dahulu dengan cara klik 2x aplikasi XAMPP. Pada tampilan XAMPP nyalakan Apache dan MySQL.
4. Akan muncul tampilan halaman depan *website company profile* Matrix Laptop Surabaya. Maka pada layar akan tampak menu Halaman utama *website company profile* yang terdapat menu *Dashboard*, *About*, *Produk*, dan *Contact* seperti pada Gambar 3.1.



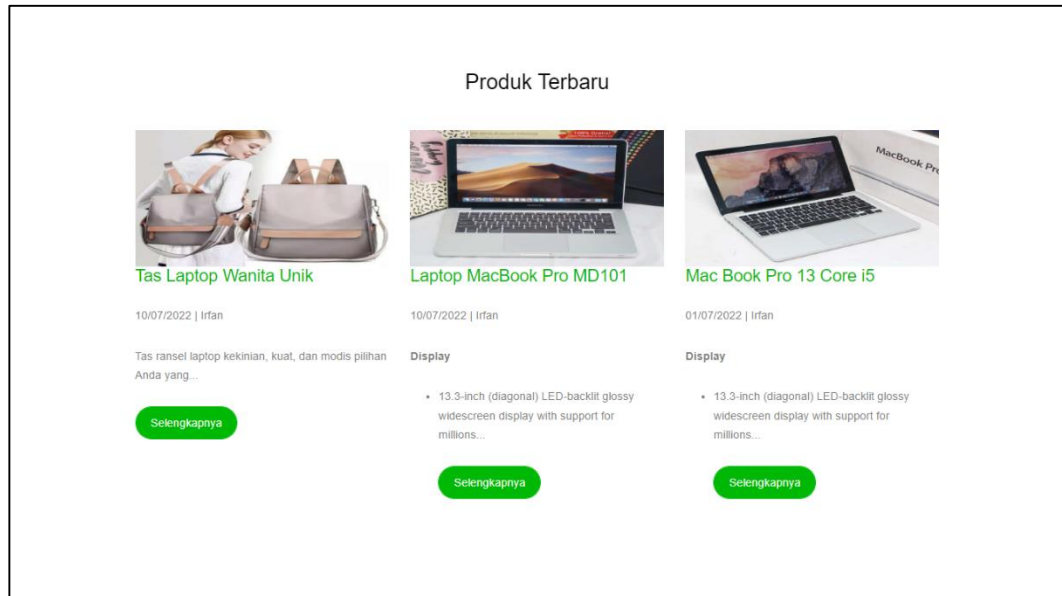
Gambar 3.1. Halaman *Home*

Pada Gambar 3.1 tampilan awal ketika *user* pengunjung membuka *website company profile* Matrix Laptop Surabaya, dijelaskan pada menu awal terdapat menu, *Home, About, Produk, Gallery, dan Contact*.

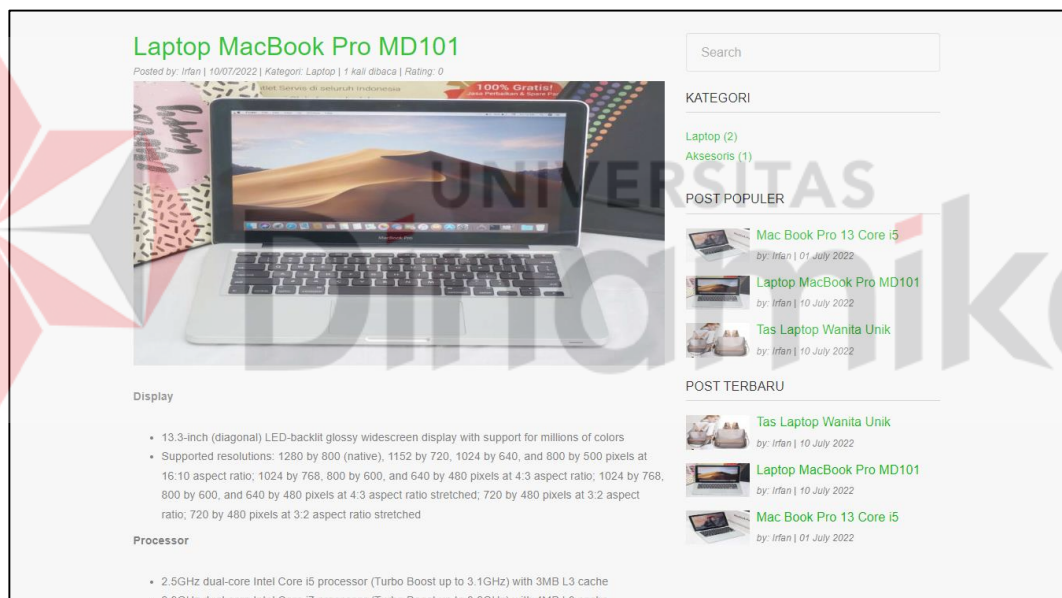


Gambar 3.2 Halaman *About*

Pada Gambar 3.2 terdapat Halaman *About* yang berisikan tentang perusahaan dan keunggulan Matrix Laptop Surabaya.

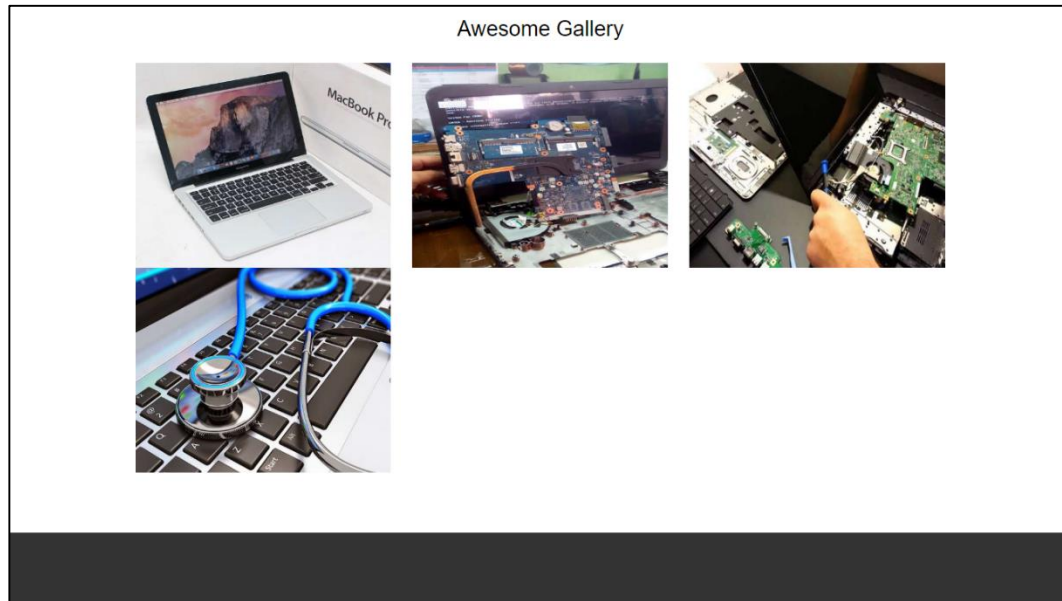


Gambar 3.3. Halaman Produk



Gambar 3.4 Deskripsi Produk

Pada Gambar 3.3 dan Gambar 3.4 dijelaskan terdapat tampilan produk dan deskripsi produk Matrix Laptop Surabaya, ketika pengunjung melihat halaman produk akan menampilkan berbagai jenis produk di Matrix Laptop Surabaya dan ketika pengunjung melakukan salah satu button selengkapnya akan menampilkan halaman deskripsi produk.



Gambar 3.5. Halaman *Gallery*

Pada Gambar 3.5 menjelaskan menampilkan halaman *Gallery* yang dimana menampilkan *Gallery* tentang kegiatan di Matrix Laptop Surabaya

Gambar 3.6 Halaman *Contact*

Pada Gambar 3.6 menampilkan menu kontak info dimana terdapat form nama, *email*, dan *message* pengguna, jadi ketika pengunjung ingin menghubungi lewat *website* bisa melakukan di form halaman *Contact* ini.

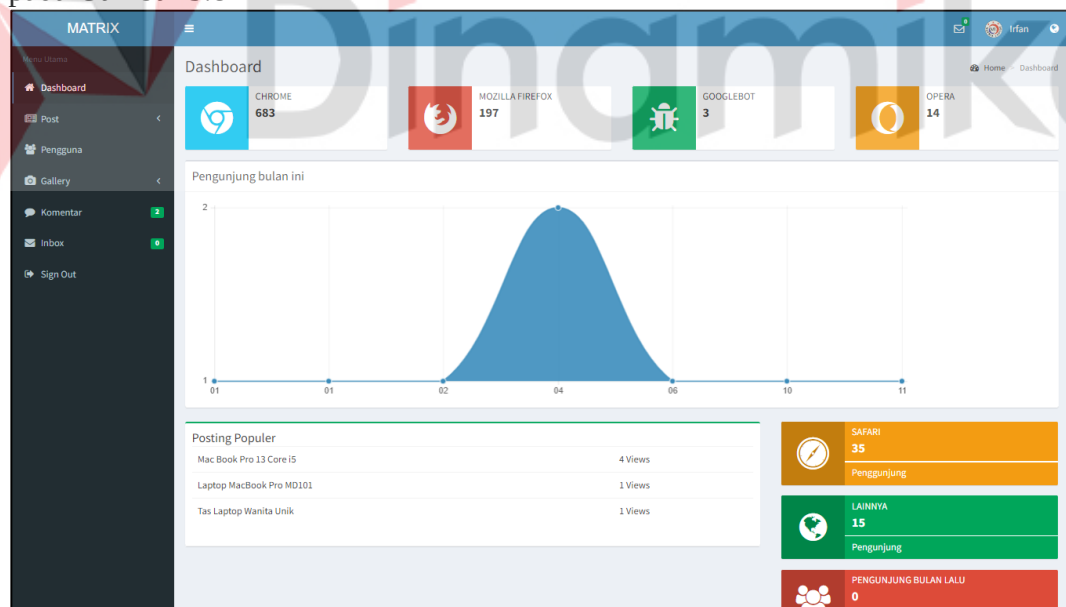
3.2.2 Mengakses Halaman Admin

1. Untuk halaman admin, yang pertama kali harus dilakukan oleh admin adalah *login* terlebih dahulu untuk dapat mengakses halaman admin. Halaman admin digunakan untuk mengelola data yang akan ditampilkan pada *website company profile*

Gambar 3.7 Halaman *Login*

Pada Gambar 3.7 terdapat Halaman *Login* Admin, admin harus menginputkan nomor handphone dan password terlebih dahulu supaya dapat *login* ke halaman Admin.

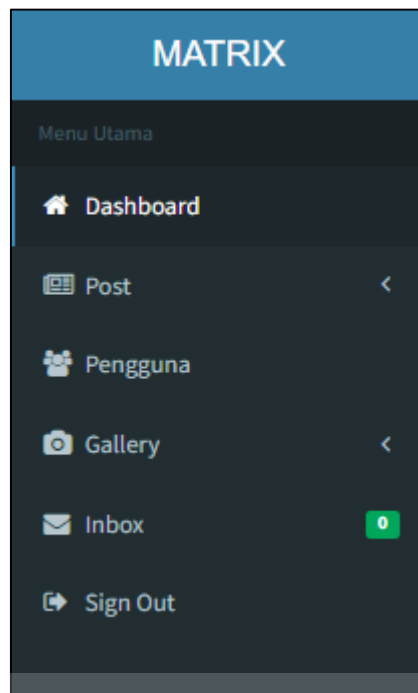
2. Jika sudah selesai *login*, maka akan muncul tampilan *Dashboard* Admin seperti pada Gambar 3.8

Gambar 3.8 Tampilan *Dashboard* user admin

Pada Gambar 3.8 terdapat halaman *Dashboard* admin yang berisikan keterangan statistic pengunjung Matrix Laptop Surabaya.

Di menu *sidebar* tampilan matrix terdapat menu *post*, *Gallery*, dan *inbox*.

3. Jika ingin menambahkan produk baru pilih menu *post* pada Gambar 3.9

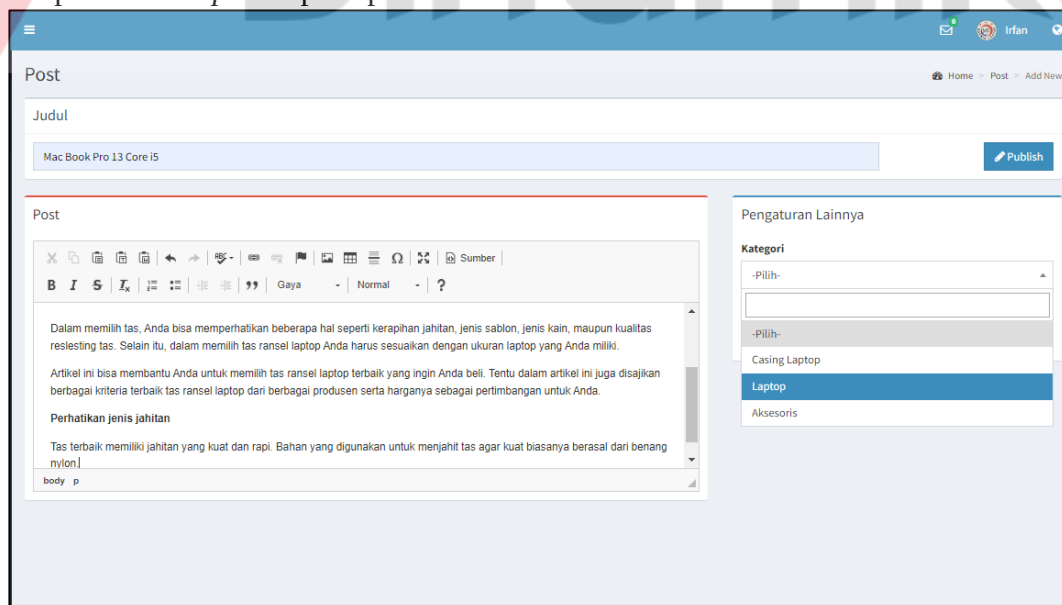


Gambar 3.9 Tampilan *Sidebar* Halaman admin

Pada Gambar 3.9 terdapat tampilan *sidebar*, pada halaman tersebut admin dapat menambahkan, mengubah dan menghapus di menu *post*, *Gallery*.

3.2.2 Menambah Data Produk dan *Gallery*

Untuk menambahkan produk pilih menu *post* pada *sidebar* kemudian akan tampil halaman *post* seperti pada Gambar 3.10

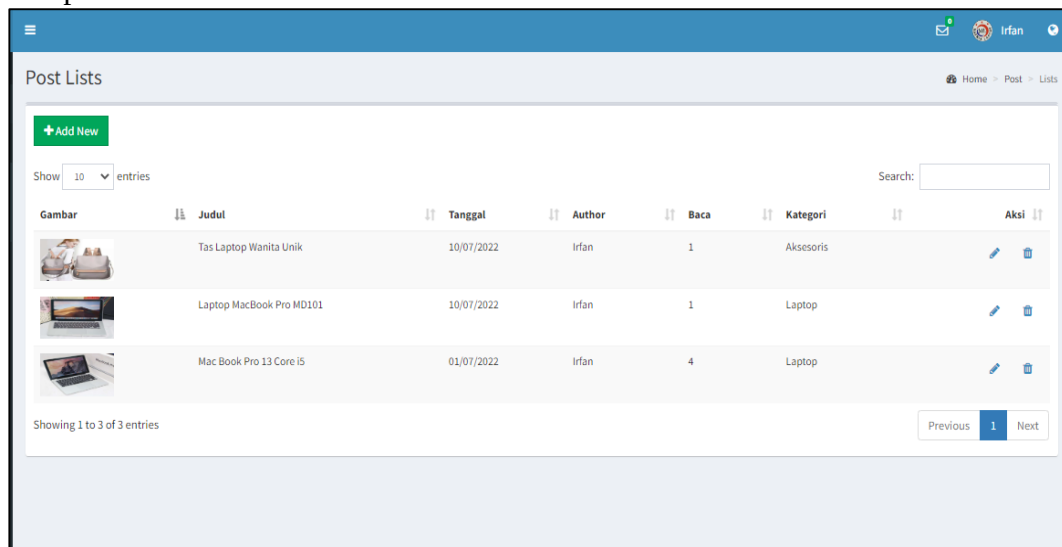


Gambar 3.10 Halaman *Posting* Produk

Pada Gambar 3.10 terdapat *button* “*Publish*” yang berfungsi untuk menambahkan, produk baru yang akan ditampilkan pada Halaman Menu Produk di

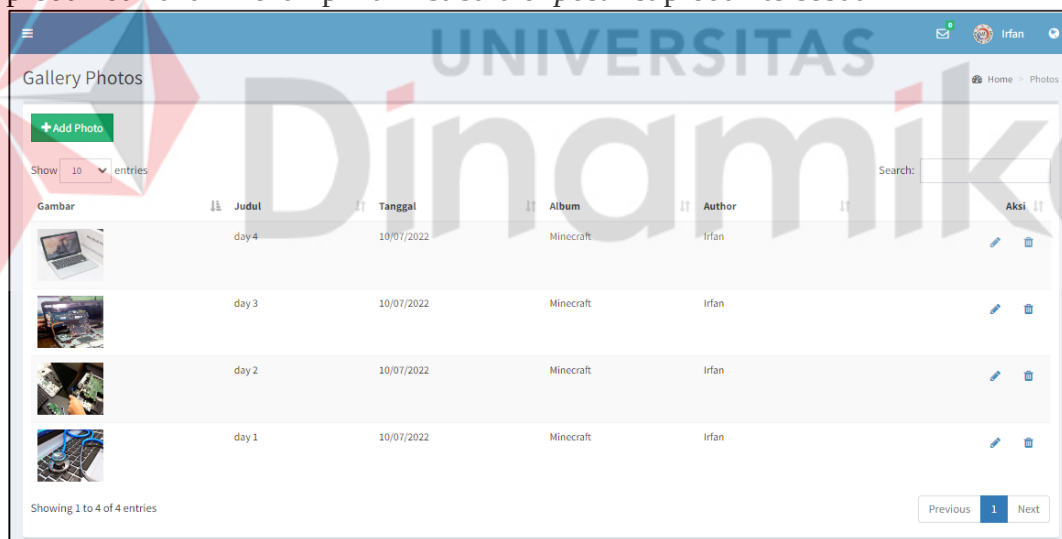
website company profile.

4. ketika sudah di *publish* produk akan menampilkan produk pada *list* halaman produk



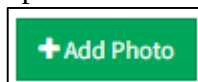
Gambar 3.11 Halaman *list* produk

Pada halaman Gambar 3.11 adalah ketika admin sudah melakukan *publish* produk dan akan menampilkan list baru di *post list* produk tersebut



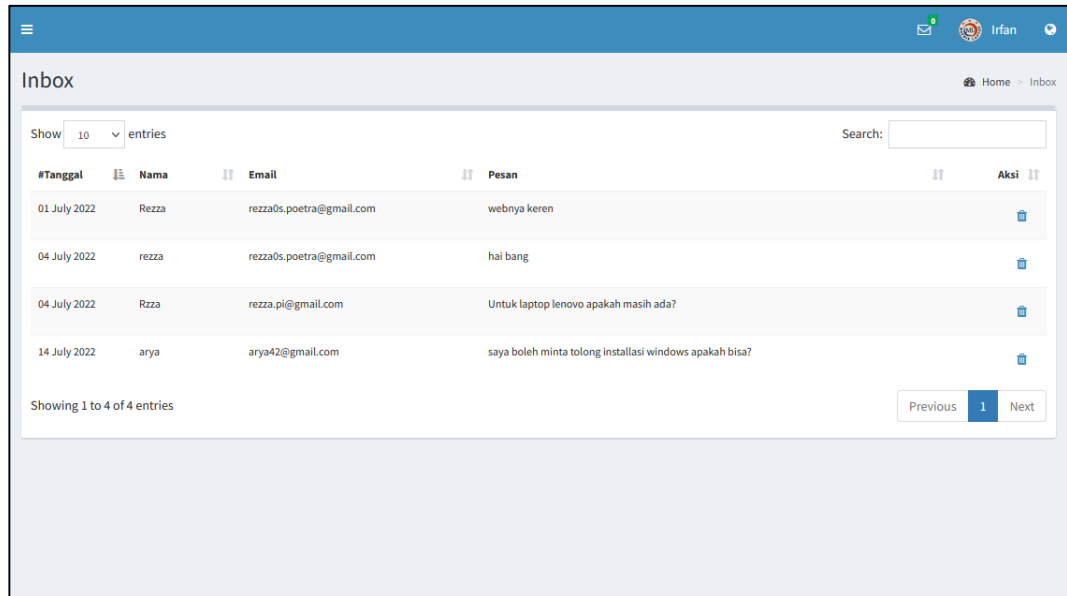
Gambar 3.12 Halaman *List Gallery*

Pada halaman Gambar 3.12 adalah list dari *Gallery* di Matrix Laptop Surabaya Saat menambahkan foto pilih *button* “*Add Photo*” pada Gambar 3.13



Gambar 3.13 *Button add photo*

Pada fungsi *button* ini menjelaskan ketika *user* admin mau menambahkan foto



Gambar 3.14 Halaman *Inbox* user admin

Pada halaman Gambar 3.14 menampilkan daftar pesan dari pengunjung Matrix laptop Surabaya, *user* admin akan mendapatkan informasi berupa Nama, Email, pesan pengunjung serta tanggal masuk pesan pengunjung.



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR PUSTAKA

- Fauzi, Muhammad., dan Muhammad Sabri. 2021. *Perancangan Company Profile Berbasis Website Sebagai Media Promosi YV Decoration Medan*. Medan
- Fernando, F. (2020, Agustus). PERANCANGAN USER INTERFACE (UI) & USER EXPERIENCE (UX) APLIKASI PENCARI INDEKOST DI KOTA PADANGPANJANG. *Volume 7 Nomor 2 Agustus 2020*, 7, 101-111.
Retrieved from <https://ojs.unm.ac.id/tanra/article/view/13670>
- Setiadi, D. (2017, November 2). Aplikasi Manajemen Servis Dan Penjualan Laptop. *Vol 11 No.2 November (2017)*, 15, 66-77.
- Sucipto1), R. I. (2017, Desember). DESAIN DATABASE UNTUK OPTIMALISASI SISTEM PREDIKSI TRANSAKSI PENJUALAN. *Volume 02, Nomor 02, Desember 2017*, 88-93.



UNIVERSITAS
Dinamika