

## ABSTRAK

Sistem Informasi Perpustakaan adalah sebuah pengembangan aplikasi yang digunakan untuk mengetahui proses transaksi yang ada pada perpustakaan. Dengan adanya *system* informasi perpustakaan ini diharapkan petugas dapat mempermudah dalam proses transaksi peminjaman dan pengembalian.

Berdasarkan survey dan wawancara dengan petugas perpustakaan, didapatkan informasi bahwa lamanya pelayanan terhadap kegiatan transaksi dan kesulitan dalam melakukan maintain buku yang menjadi kendala utama pada perpustakaan SMA Negeri 3 Nganjuk dan bagaimana merancang dan membuat *system* informasi yang dapat membantu perpustakaan dalam melakukan transaksi peminjaman dan pengembalian buku. Sehingga nantinya proses pada perpustakaan tidak dilakukan secara manual tetapi dapat dilakukan secara komputerisasi dan terintegrasi.

Aplikasi Perpustakaan ini dapat menangani proses peminjaman dan pengembalian buku beserta perhitungan denda, maintain data master sehingga dapat membantu mengatur koleksi buku yang ada pada perpustakaan, proses pendaftaran anggota perpustakaan, proses pencarian buku menggunakan katalog dan menampilkan laporan buku yang belum dikembalikan oleh siswa.

Dengan adanya Aplikasi Perpustakaan diharapkan dapat membantu pekerjaan petugas perpustakaan sehingga efisiensi dan efektivitas kinerja perpustakaan dapat ditingkatkan dan mempercepat pelayanan petugas terhadap transaksi peminjaman dan pengembalian buku berikut dengan perhitungan denda.

Kata kunci: Sistem Informasi Perpustakaan, Peminjaman, Pengembalian.