

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan SMA Negeri 3 Nganjuk merupakan bagian yang menunjang perkembangan pengetahuan dari *civitas* yang ada pada instansi pendidikan SMA Negeri 3 Nganjuk. Dengan bertambahnya koleksi buku, diperlukan penanganan ekstra dalam melakukan pemeliharaan data buku sehingga dapat menghasilkan informasi yang akurat.

Penanganan data buku pada perpustakaan SMA Negeri 3 Nganjuk masih belum sistematis dan menghasilkan informasi yang akurat. Selain itu Peminjaman dan pengembalian masih dengan cara mencatat data buku beserta identitas peminjam hal ini berdampak pada seringnya terjadi kesalahan atau tidak disiplinnya dalam pembayaran denda jika terjadi keterlambatan pengembalian buku, dikarenakan tidak tepatnya pengolahan data yang terkait dalam mendapatkan informasi denda. Selain itu untuk memperoleh informasi yang berkaitan dengan koleksi dibutuhkan waktu yang lama.

Dengan adanya sistem informasi perpustakaan diharapkan dapat memperbaiki dan membuat pekerjaan menjadi lebih cepat sehingga tidak terjadi hambatan dan kendala dalam penanganan peminjaman yang disebabkan oleh adanya kelalaian sumber daya manusianya, baik pada saat proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku hingga pemeliharaan data koleksi buku yang ada pada perpustakaan. Penggunaan sistem informasi perpustakaan dapat membantu sekolah dalam meningkatkan efektivitas kinerja dan efisiensi waktu

serta biaya yang timbul dari kegiatan perpustakaan. Selain itu juga dapat membantu dalam proses pemeliharaan data perpustakaan.

Untuk mempermudah cara kerja bagian administrasi maka dilakukan penerapan dan penggunaan teknologi informasi melalui pembuatan aplikasi sistem informasi perpustakaan yang mendukung situasi dan kondisi SMA tersebut saat ini, sehingga perlahan-lahan akan tersingkir anggapan bahwa perpustakaan tidak tersentuh oleh IT.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas perlu dirumuskan suatu masalah. Perumusan masalah tersebut dijabarkan di bawah ini:

1. Bagaimana menghasilkan desain sistem informasi perpustakaan yang sesuai kebutuhan dan mudah diterapkan sehingga mampu diterima oleh *user*?
2. Bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi perpustakaan yang dapat mengelola dan mengolah data perpustakaan, sehingga aplikasi yang dibuat sesuai dengan analisis sistem yang akan diterapkan?

## 1.3 Batasan Masalah

Dalam membuat sistem informasi ini diperlukan pembatasan agar tidak menyimpang dari topik yang diambil. Pembatasan sistem informasi tersebut dijelaskan di bawah ini :

1. Sistem informasi ini tidak melakukan perhitungan untuk pencatatan akutansi denda, tetapi sistem informasi ini hanya melakukan proses pehitungan denda yang dikenakan ketika terjadi keterlambatan pengembalian buku.

2. Sistem informasi ini dibuat menggunakan Visual Basic dan database yang digunakan menggunakan Sql server 2005.
3. Sistem informasi ini dibuat untuk menghasilkan informasi yang menangani proses pendaftaran anggota, peminjaman, pengembalian, laporan buku yang keluar serta maintain data master.
4. Sistem informasi ini tidak memberikan usulan pengadaan buku dan pemesanan buku untuk dipinjam.

#### **1.4 Tujuan**

Dengan melihat perumusan masalah yang ada, dalam kerja praktek ini didapatkan tujuan yang akan dibahas. Tujuan tersebut dijelaskan di bawah ini:

1. Membuat sistem informasi perpustakaan berbasis dekstop yang berisi fitur-fitur untuk pendaftaran anggota, peminjaman, pengembalian, laporan buku yang keluar serta maintain data master.
2. Membuat sistem informasi perpustakaan yang mampu memberikan informasi bagi anggota dan petugas perpustakaan dalam pencatatan maupun pelaporan sehingga data yang dihasilkan valid, lengkap, dan cepat dalam pelaporan.

#### **1.5 Kontribusi**

Beberapa hal yang dapat diperoleh dari kegiatan kerja praktek di Perpustakaan SMA Negeri 3 Nganjuk antara lain:

1. Mempermudah petugas dalam mengolah dan memelihara data-data koleksi buku pada perpustakaan SMA Negeri 3 Nganjuk.
2. Pengimplementasian sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 3 Nganjuk berbasis desktop.

3. Mempermudah anggota atau siswa dalam memperoleh informasi buku yang dicari.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek digunakan untuk menjelaskan penulisan laporan per bab. Sistematika penulisan kerja praktek dapat dijelaskan pada alinea di bawah ini.

Bab pertama pendahuluan menjelaskan tentang latar belakang masalah, inti dari permasalahan yang disebutkan pada perumusan masalah, pembatasan masalah yang menjelaskan tentang batasan-batasan dari sistem yang dibuat agar tidak menyimpang dari ketentuan yang ditetapkan. Tujuan dari kerja praktek adalah merancang dan membangun aplikasi program, kontribusi yang dapat diberikan dari pembuatan aplikasi, kemudian dilanjutkan dengan membuat sistematika penulisan laporan kerja praktek.

Bab kedua gambaran umum SMA Negeri 3 Nganjuk menjelaskan tentang profil SMA Negeri 3 Nganjuk dan struktur organisasi Perpustakaan SMA Negeri 3 Nganjuk. Gambaran umum ini digunakan untuk menjelaskan kepada pembaca tentang sejarah, visi dan misi serta alamat instansi.

Bab ketiga landasan teori menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian laporan, yaitu penjelasan tentang sistem, sistem informasi, analisis dan perancangan sistem, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Data Flow Diagram* (DFD), *Database*, Sistem Basis Data, *Database Management System*, Interaksi Manusia dan Komputer, Visual Basic 2005, dan SQL Server. Teori-teori tersebut diperlukan untuk memecahkan masalah di dalam sistem informasi perpustakaan berbasis dekstop.

Bab keempat deskripsi pekerjaan menjelaskan tentang pekerjaan yang dilakukan selama kerja praktek, yaitu menganalisis sistem, mendesain sistem, mengimplementasikan sistem, dan melakukan pembahasan terhadap implementasi sistem. Mendesain sistem dimulai dari *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, *Hierarchical Input Process Output (HIPO)*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, dan desain *Input Output*.

Bab kelima berisi kesimpulan dan saran dari sistem informasi yang telah dibuat. Saran yang dimaksud adalah saran terhadap kekurangan dari aplikasi yang ada kepada pihak lain yang ingin meneruskan topik kerja praktek ini. Tujuannya adalah agar pihak lain tersebut dapat menyempurnakan sistem informasi ini sehingga bisa menjadi lebih baik dan berguna.

