



**PENGEMBANGAN FITUR PROMOSI KEGIATAN WEBINAR PADA  
SEVENTHSOFT KOMPUTINDO**

**KERJA PRAKTIK**



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

**Oleh:**

**Abraham Filipo**

**18410100017**

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS DINAMIKA**

**2022**

**PENGEMBANGAN FITUR PROMOSI KEGIATAN WEBINAR PADA  
SEVENTHSOFT KOMPUTINDO**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan  
Program Sarjana

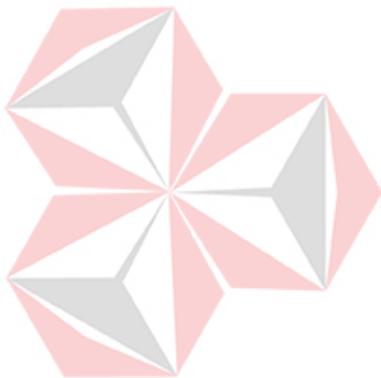
**Disusun Oleh:**

**Nama : Abraham Filipo**

**NIM 18410100**

**Program : S1 (Strata Satu)**

**Jurusan : Sistem Informasi**



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS DINAMIKA**

**2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PENGEMBANGAN FITUR PROMOSI KEGIATAN WEBINAR PADA  
SEVENTHSOFT KOMPUTINDO**

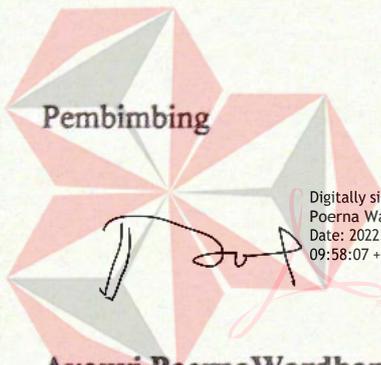
Laporan Kerja Praktik oleh

**Abraham Filipo**

NIM : 18410100017

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya 19 Juli 2022



Pembimbing

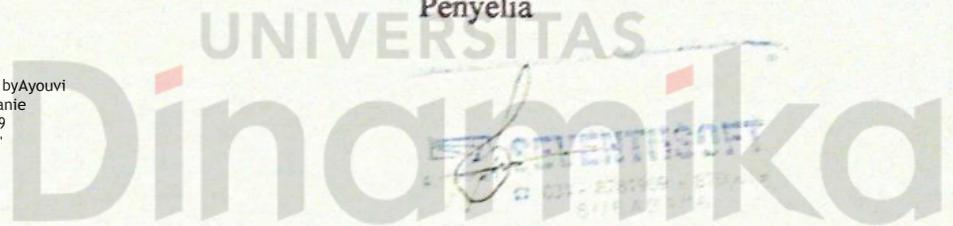
Digitally signed by Ayouvi  
Poerna Wardhanie  
Date: 2022.07.29  
09:58:07 +07'00'

**Ayouvi Poerna Wardhanie, S.M.B., M.M**

NIDN. 0721068904

Disetujui :

Penyelia



**Eko Pranotodarmo**

NIP. -



Mengetahui,

**Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi**

Digitally signed by Anjik Sukmaaji DN: cn=Anjik  
Sukmaaji, o=Universitas Dinamika, ou=Prodi S1  
Sistem Informasi, email=anjik@dinamika.ac.id, c=US  
Date: 2022.08.08 15:26:07 +07'00'  
Adobe Acrobat Reader version:2022.001.20169

**Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.**

NIDN. 0731057301

## PERNYATAAN

### PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa **Universitas Dinamika**, Saya :

Nama : **Abraham Filipo**

NIM : **18410100017**

Program Studi : **SI Sistem Informasi**

Fakultas : **Fakultas Teknologi dan Informatika**

Jenis Karya : **Laporan Kerja Praktek**

Judul Karya : **PENGEMBANGAN FITUR PROMOSI KEGIATAN  
WEBINAR PADA SEVENTHSOFT KOMPUTINDO**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada **Universitas Dinamika** Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Surabaya, 11 July 2022



Abraham Filipo  
NIM : 18410100017

## ABSTRAK

Seventhsoft Komputindo merupakan perusahaan yang bergerak dibidang pembuatan software atau biasa disebut software house. Seventhsoft Komputindo memiliki spesialisasi dalam pembuatan software, yaitu software accounting salah satunya adalah Point of Sales (PoS). Dalam melakukan transaksinya, Seventhsoft Komputindo menggunakan sistem berlangganan. Sistem berlangganan yang dimaksud adalah pelanggan mendapatkan aplikasi demo terlebih dahulu atau aplikasi gratis, lalu untuk mendapatkan akses terhadap fitur-fitur aplikasi secara keseluruhan pelanggan harus melakukan pembayaran berlangganan terlebih dahulu. Dalam melakukan perubahan pelanggan dari aplikasi versi demo menjadi aplikasi full version, bagian programmer masih melakukannya secara manual mengubah akses pelanggan di database.

Tujuan kerja praktik ini akan menghasilkan pengembangan fitur webinar pada Seventhsoft Komputindo berbasis website untuk mempermudah admin Seventhsoft Komputindo dengan 1 (satu) tombol. Hasil kerja praktik ini adalah pembuatan aplikasi untuk melakukan update dan upload gambar pada webinar dengan mudah yang dapat membantu staff programmer dalam melakukan peningkatan status pelanggan atau hak akses pelanggan yang ada di Seventhsoft Komputindo.

Kata Kunci : aplikasi, fitur promosi, full version, update, upload

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan rahmat penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik yang berjudul “Pengembangan Fitur Promosi Kegiatan Webinar Pada Seventhsoft Komputindo” ini dapat diselesaikan. Laporan Kerja Praktik ini disusun dalam rangka penulisan laporan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika Surabaya. Melalui kesempatan yang sangat berharga ini Penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penyelesaian Laporan Kerja Praktik ini, kepada yang terhormat :

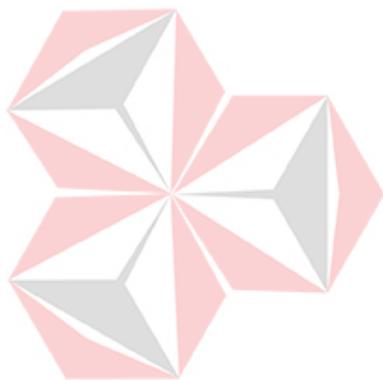
1. Prof. Dr. Budi Jatmiko, M. Pd. selaku Rektor Universitas Dinamika Surabaya
2. Ibu Tri Sagirani, S.Kom., M.MT selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika.
3. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng. selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi
4. Ibu Ayouvi Poerna Wardhanie, S.M.B., M.M. selaku Dosen pembimbing
5. Mas Eko Pranotodarmo selaku Programmer dari Seventhsoft Komputindo yang membimbing kami.
6. Teman-teman tercinta yang memberikan motivasi penulis dalam melaksanakan kerja praktik ini.

Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu dalam kesempatan ini, yang telah memberikan bantuan moral dan materiil dalam proses penyelesaian laporan ini. Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan imbalan yang setimpal

atas segala bantuan yang telah diberikan. Penulis menyadari bahwa laporan kerja praktik ini terdapat banyak kekurangan, Semoga laporan kerja praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak

Surabaya, 13 Juli 2022

Abraham Filipo

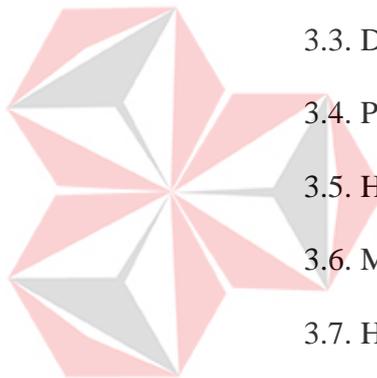


UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan .....	2
1.5. Manfaat .....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....	4
2.1. Profil Perusahaan .....	4
2.2. Logo Perusahaan .....	4
2.3. Visi .....	5
2.4. Misi .....	5
2.5. Struktur Organisasi .....	6
2.6. Tugas dan wewenang .....	6
2.6.1. Owner .....	6
2.6.2. manager .....	6
2.6.3. Ketua Tim Marketing .....	7
2.6.4. Tim marketing .....	7

2.6.5. Tim Support .....	7
2.6.6. Ketua Tim Support.....	7
2.6.7. Tim Programmer .....	7
2.6.8. Ketua Tim Trainer .....	7
2.6.9. Tim Trainer .....	8
2.6.10. Ketua Tim Teknisi .....	8
2.6.11. Tim Teknisi.....	8
<b>BAB III LANDASAN TEORI.....</b>	<b>9</b>
3.1. Software House .....	9
3.2. Website .....	9
3.3. Database.....	10
3.4. PHP .....	10
3.5. HTML .....	11
3.6. MySQL .....	11
3.7. Heidi SQL .....	12
3.8. Apache	12
3.9. XAMPP.....	12
3.10. Promosi .....	13
3.11. Webinar.....	13
3.12. Codeigniter 3.....	13
<b>BAB VI DESKRIPSI PEKERJAAN .....</b>	<b>14</b>
4.1. Analisis Sistem.....	14
4.1.1. Identifikasi Masalah.....	14
4.1.2. Spesifikasi Aplikasi .....	15



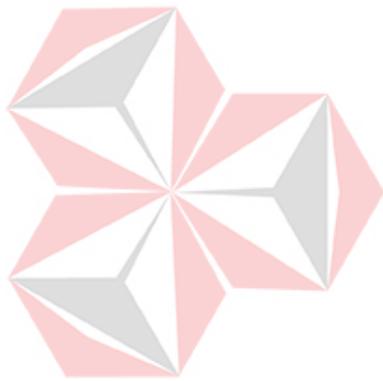
4.2. Perancangan Sistem .....	15
4.2.1. Use Case Diagram.....	15
4.2.2. Activiti Diagram .....	16
4.2.3. Flow of Event.....	18
4.3. Desain User Interface.....	20
4.3.1. User Interface Login .....	21
4.3.2. User Interface Halaman Upgrade Owner.....	22
4.3.3. User Interface Fungsi Update Webinar .....	22
BAB V PENUTUP.....	24
5.1. Kesimpulan .....	24
5.2. Saran .....	24
DAFTAR PUSTAKA .....	25
LAMPIRAN.....	27



UNIVERSITAS  
Dinamika

## DAFTAR TABEL

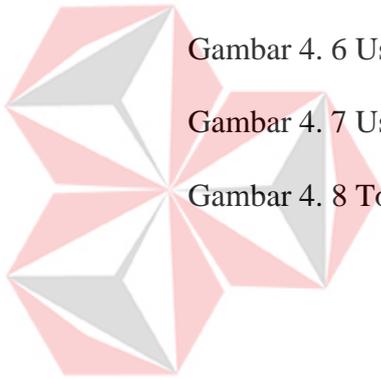
	Halaman
Tabel 4. 1 Flow of Event Login .....	18
Tabel 4. 2 Flow of Event Update Webinar .....	19



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Profil Perusahaan.....	4
Gambar 2.2 Logo Perusahaan .....	5
Gambar 2.4 Struktur Organisasi Seventsoft Komputindo.....	6
Gambar 4. 1 Case Diagram Aplikasi Upgrade Owner .....	15
Gambar 4. 2 Activity Diagram Login .....	16
Gambar 4. 3 Activity Diagram Update Webinar.....	17
Gambar 4. 4 User Interface Login.....	21
Gambar 4. 5 User Interfacee Login Gagal .....	21
Gambar 4. 6 User Interface Halaman Update Webinar .....	22
Gambar 4. 7 User Interface Halaman Update Webinar .....	22
Gambar 4. 8 Tombol Update Webinar.....	23



UNIVERSITAS  
Dinamika

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Seventhsoft Komputindo merupakan perusahaan yang bergerak di bidang pembuatan *software* atau biasa disebut software house. Seventhsoft Komputindo memiliki spesialisasi dalam pembuatan software yaitu software accounting atau dikenal dengan istilah Point of Sales (PoS). Seventhsoft Komputindo juga mengedukasi *customer* dengan cara mengadakan seminar ke masyarakat lalu memberikan solusi terbaik untuk mengatasi permasalahannya, membahas permasalahan ekonomi yang sedang dialami sekarang dan terakhir menawarkan produk dengan cara potongan harga yang sangat tinggi dari perusahaan dan membantu masalah *customer*. Target pasar dari perusahaan Seventhsoft Komputindo adalah pemilik usaha atau yang sedang berjualan seperti toko kelontong atau minimarket melalui via *online* atau *offline*.

Dalam melakukan penjualan aplikasinya, Seventhsoft Komputindo mengadakan sebuah webinar di bidang *accounting* baik skala kecil maupun besar untuk mempromosikan *software* mereka, baik secara *online* atau *offline*. pada saat ini, administrator Seventhsoft Komputindo sangat kesulitan dalam mengupdate informasi dengan cepat dan terjadinya keterlambatan untuk memberikan informasi seminar kepada customer, maka bagian *administrator* membutuhkan fitur untuk memberikan informasi cepat kepada *customer*. Berdasarkan permasalahan tersebut maka dalam laporan kerja praktik ini menghasilkan sebuah solusi yaitu pembuatan aplikasi yang didalamnya terdapat fitur untuk mengupdate dan mengupload

informasi sebuah gambar, *link* untuk menghubungi bagian *administrator* dan mendaftar untuk mengikuti acara webinar secara cepat dengan 1 (satu) tombol agar peserta yang mengikuti webinar mengerti kapan diadakan webinar lagi oleh perusahaan Seventhsoft Komputindo.

### 1.2. Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang yang ada, maka rumusan masalah dalam kerja praktik ini adalah mengembangkan fitur upload dan update link maupun gambar pada aplikasi webinar Seventhsoft Komputindo.

### 1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan untuk memberi batasan dalam pembuatan rancang bangun aplikasi ini adalah :

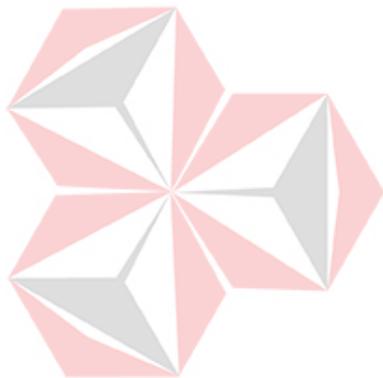
1. Aplikasi tidak membahas pembayaran yang dilakukan oleh *costumer*.
2. Pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database yang digunakan adalah MySQL.
3. Pembuatan aplikasi menggunakan Framework Laravel.
4. Aplikasi melakukan fitur upload dan update link maupun gambar pada website webinar dengan 1(satu) tombol.
5. User dari aplikasi adalah bagian keuangan dan direktur utama.

### 1.4. Tujuan

Tujuan dari kerja pratek ini akan menghasilkan pengembangan fitur webinar pada Seventhsoft Komputindo berbasis *website* untuk mempermudah admin Seventhsoft Komputindo dengan 1 (satu) tombol.

### **1.5. Manfaat**

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan aplikasi ini adalah mempercepat administrator untuk mengupload dan mengupdate pemberitahuan dengan cara 1(satu) tombol.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## BAB II

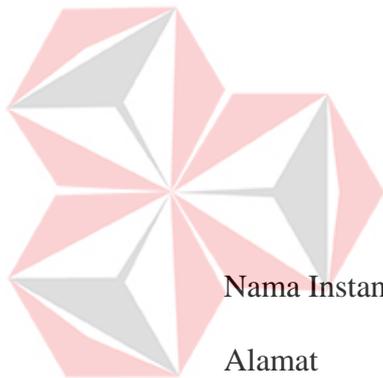
### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1. Profil Perusahaan

Berikut ini adalah Profil Perusahaan pada gambar 2.1 di bawah ini:



Gambar 2.1 Profil Perusahaan



Nama Instansi : Seventhsoft Komputindo  
Alamat : Ruko Rungkut Makmur C – 30, Jl. Raya  
Kali Rungkut 27 Surabaya – Jawa Timur  
No. Telepon : 0812.4922.6977  
No.Fax : -  
Website : <https://seventhsoft.net/>  
Email : [support@seventhsoft.net/](mailto:support@seventhsoft.net/)

#### 2.2. Logo Perusahaan

Pada gambar 2.2 dibawah ini merupakan Logo dari Perusahaan Seventhsoft Komputindo.



Gambar 2.2 Logo Perusahaan

### 2.3. Visi

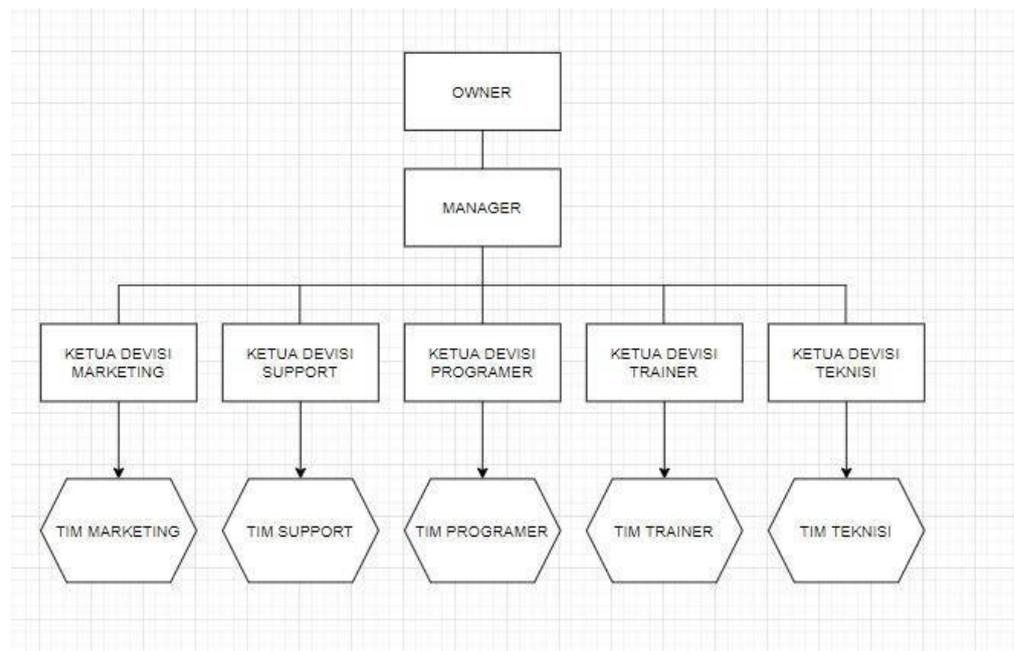
Menjadi perusahaan IT yang paling banyak dipakai oleh semua segmen usaha di Indonesia.

### 2.4. Misi

1. Menyediakan program yang membantu perusahaan kelas kecil dan menengah dalam hal sistem dan *accounting*.
2. Mempermudah operasional perusahaan *client* dari yang tidak teratur menjadi lebih teratur
3. Menjadikan pengusaha yang tadinya *self employee* menjadi *business owner*

Lokasi & Kontak Perusahaan

## 2.5. Struktur Organisasi



Gambar 2.3 Struktur Organisasi Seventsoft Komputindo

## 2.6. Tugas dan wewenang

Uraian tugas dan wewenang Seventsoft Komputindo dari masing – masing jabatan dapat diuraikan sebagai berikut:

### 2.6.1. Owner

- a. Melakukan Konfirmasi dari manager atas setiap deal *customer*.
- b. Mengawasi Kinerja Setia tim atau divisi.

### 2.6.2. Manager

- a. Mengawasi kinerja setiap tim atau divisi.
- b. Mengurus dan mengatur deal *customer*.

### 2.6.3. Ketua Tim Marketing

- a. Memastikan permintaan calon *customer* terhadap harga dan permintaan lainnya sesuai.
- b. Melakukan konfirmasi terhadap manager atas permintaan *customer* dan deal harga aplikasi
- c. Memantau, mengawasi dan membantu kinerja tim marketing.

### 2.6.4. Tim marketing

Memantau, mengawasi dan membantu kinerja tim support

### 2.6.5. Tim Support

- a. Membantu *customer* terkait kendala pada program atau produk
- b. Melayani *customer* yang kesulitan maupun memiliki kendala terhadap program atau produk

### 2.6.6. Ketua Tim Support

- a. Membantu *customer* terkait kendala pada program atau produk
- b. Melayani *customer* yang kesulitan maupun memiliki kendala terhadap program atau produk

### 2.6.7. Tim Programmer

- a. Membuat Program
- b. Memperbaiki program jika ada eror maupun bug

### 2.6.8. Ketua Tim Trainer

Memantau, mengawasi, dan membantu kinerja tim *trainer*.

**2.6.9. Tim Trainer**

- a. Melatih *customer* dalam menggunakan program atau produk seventhsoft.
- b. Memberikan pengajaran ke *customer* dalam alur maupun kerja program atau produk seventhsoft.

**2.6.10. Ketua Tim Teknisi**

Memantau, mengawasi, dan membantu kinerja tim teknis.

**2.6.11. Tim Teknisi**

Membantu jaringan pada *customer* untuk kelancaran penggunaan program atau produk seventhsoft



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## BAB III

### LANDASAN TEORI

Dalam merancang dan membangun aplikasi ini, memerlukan teori-teori terkait yang digunakan untuk membantu dalam menyelesaikan penelitian ini dan sistem yang akan dibuat.

#### 3.1. Software House

*Software House* merupakan suatu perusahaan yang bergelut di bidang pengembangan aplikasi (*Software Development*). Aplikasi tersebut dapat dijalankan dan dikembangkan dengan baik oleh pelaku individu maupun suatu kelompok seperti sebuah perusahaan berbadan hukum. Tujuan utama dari *software house* yaitu membuat aplikasi yang diinginkan *client* atau biasanya disebut *Customer Customization*. *Client* tersebut bisa berasal dari berbagai pemilik perusahaan berksala kecil hingga skala besar (Teknologi, 2020)

*Software House* merupakan suatu perusahaan yang menyediakan jasa dalam melayani pemesanan, pembuatan *software* atau aplikasi yang sesuai dengan keinginan *client*. Beberapa contoh aplikasi atau *software* yang dibuat oleh *software house* adalah seperti aplikasi toko, *supermarket*, rental dan lain sebagainya (Fadholi, 2017)

#### 3.2. Website

Menurut (Mardatila, 2021), *Website* merupakan kumpulan halaman *web* yang dapat diakses *public* dan saling terkait yang berbagi satu nama domain. *Website* dapat dibuat dan dikelola oleh individu, *grup*, bisnis, atau organisasi untuk

melayani berbagai tujuan. *Website* memiliki variasi yang hamper tidak ada habisnya, termasuk situs pendidikan, situs berita, forum, situs media sosial, situs e-commerce, dan banyak lainnya. Halaman-halaman dalam sebuah website. Menurut (james, 2019), memiliki banyak fitur yang memungkinkan pengembangan aplikasi dengan cepat. merupakan campuran teks dan media lainnya. Meskipun demikian, tidak ada aturan yang mengatur bentuk *website*

### 3.3. Database

*Database* adalah suatu kumpulan data yang bersifat mekanis terbadi, terdefinisi secara normal dan terkontrol. Fungsi dari database adalah untuk mengelompokkan dan informasi sehingga lebih mudah dimengerti mencegah terjadinya duplikat data maupun inkonsistensi data, dan mempermudah proses penyimpanan akses pembaharuan dan menghapus data (Rahardja, 2019). *Database* atau basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam computer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program computer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut (Andaru, 2018).

### 3.4. PHP

PHP (hypertext preprocessor) merupakan suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimngerti oleh komputer yang bersifat erver-side yang ditambahkan ke HTML (Supono & Putratama, 2018).

PHP merupakan sebuah bahasa pemrograman server side scripting yang bersifat open source. sebagai sebuah scripting language, PHP menjalankan instruksi pemrograman saat proses runtime. Hasil dari instruksi tentu akan berbeda

tergantung data yang diproses, lalu pemrosesan tersebut akan dilakukan di server. Jenis server yang sering digunakan bersama dengan PHP adalah Apache, Nginx dan LiteSpeed (Awwaabiin, 2020)

### 3.5. HTML

HTML merupakan akronim dari HyperText Markup Language, yaitu bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web yang dapat diakses untuk menampilkan berbagai informasi di dalam penjelajahan web internet. HTML dapat juga digunakan sebagai bentuk penghubung antara file-file dalam situs atau dalam komputer dengan syarat menggunakan localhost yang menghubungkan antar situs dalam dunia internet (Nawadipa, 2020)

HTML atau Hypertext Markup Language merupakan bahasa markup yang digunakan untuk membuat struktur halaman website. HTML terdiri dari kombinasi teks dan simbol yang disimpan dalam sebuah file. Dalam membuat file HTML, terdapat standar atau format khusus yang harus diikuti. Format tersebut telah tertuang dalam standar kode internasional atau ASCII (American Standard Code for Information Interchange) (Aprilia, 2021)

### 3.6. MySQL

MySQL juga merupakan Database Management System (DBMS) yang merupakan software open source dengan dua bentuk lisensi, yaitu Free Software dan Shareware. MySQL juga memiliki lisensi GNU General Public License (GPL) sehingga dapat digunakan untuk keperluan pribadi maupun keperluan komersil tanpa harus membayar lisensi yang ada (Niagahoster, 2019). MySQL merupakan

software database open source yang sering digunakan untuk mengelolah basis data yang menggunakan Bahasa SQL (subagia, 2018)

### **3.7. Heidi SQL**

Heidi SQL ialah software RDMS(server-database) yang bisa mengelolabasis data dengan sangat cepat, bisa mentampung data dalam kuantitas sangat banyak bisa diakses oleh banyak user (multi-threaded). (Andi, 2018). Heidi SQL adalah sistem yang akan dibuatkan ini menggunakan tools heidiSQL sebagai database dan Microsoft Visual Studio 2008 sebagai perancangan sistem. (Ade, 2019)

### **3.8. Apache**

Apache diluncurkan pada tahun 1995 dan menjadi salah satu web server popular sejak satu tahun kemudian hingga saat ini. Web Server ini sudah beroperasi sejak 20 tahun dan hingga saat ini Apache Web Server dikelola oleh Apache Software Foundation. Sama halnya web server pada umumnya, apache adalah sebuah perangkat lunak web server yang menghubungkan antara server dengan user atau browser (Yasin, 2019)

### **3.9. XAMPP**

XAMPP merupakan sebuah paket perangkat lunak komputer yang sistem penamaannya diambil dari akronim kata Apache, MySQL atau MariaDB, PHP, dan Perl; lalu untuk imbuhan huruf “X” merupakan istilah dari cross platform sebagai simbol bahwa aplikasi ini bisa dijalankan di empat sistem operasi berbeda, seperti OS Linux, OS Windows, Mac OS, dan juga Solaris (Nugroho, 2019)

### 3.10. Promosi

Promosi adalah suatu komunikasi dari penjual dan pembeli yang berasal dari informasi yang tepat yang bertujuan untuk merubah sikap dan tingkah laku pembeli, yang tadinya tidak mengenal menjadi mengenal sehingga menjadi pembeli dan tetap mengingat produk tersebut (Diyatma, 2017)

### 3.11. Webinar

Komponen-komponen yang terdapat dalam website seminar (Webinar), antara lain audio, video, dan gambar, yang ditransmisikan melalui webcam dan perangkat computer atau laptop (Durahman G. , 2020). Melalui webinar, presentasi, kuliah, elatihan atau seminar yang serua akan dikirimkan melalui internete dimunculkan menjadi video. Perangkat lunak konferensi web digukan untuk mengelola dan berkomunikasi dengan peserta. (Durahman N. &., 2019)

### 3.12. Codeigniter 3

Codeigniter merupakan bahasa scripting yang sangat diketahui sering dipakai dalam pengembangan web walaupun sebenarnya tidak hanya itu kegunaannya. Berdasarkan w3techs.com PHP merupakan bahasa scripting yang sering dipakai internet sebesar 82% (Arrhioui, 2017). Framework Codeigniter disebut juga sebagai Application Development Framework yaitu sebuah toolkit untuk para pengembang aplikasi berbasis web yang menggunakan bahasa pemrograman PHP. (Falaah, 2019)

## BAB VI

### DESKRIPSI PEKERJAAN

#### 4.1. Analisis Sistem

Berdasarkan hasil wawancara dan analisis proses pada Seventhsoft Komputindo ditemukan bahwa dalam proses melakukan upload dan update gambar maupun link untuk menghubungi bagian administrator masih melakukannya secara manual dari database. Maka dari hal ini, perusahaan Seventhsoft Komputindo menginginkan suatu sistem yang dapat mempermudah proses upload dan upgrade fitur dengan mudah dengan 1(satu) tombol dan tidak perlu kesulitan untuk mengupdate dari database

##### 4.1.1. Identifikasi Masalah

Permasalahan yang dapat diidentifikasi pada proses upload dan upgrade pada Seventhsoft Komputindo sebagai berikut:

1. Upload dan Upgrade link maupun gambar masih dilakukan secara manual dengan mengubah data dari database satu persatu seperti link maupun gambar maka bagian administrator membutuhkan fitur untuk mempercepat memberikan informasi kepada customer.
2. Seventhsoft Komputindo menginginkan suatu aplikasi yang dapat mempermudah proses upload dan upgrade fitur dengan 1(satu) tombol

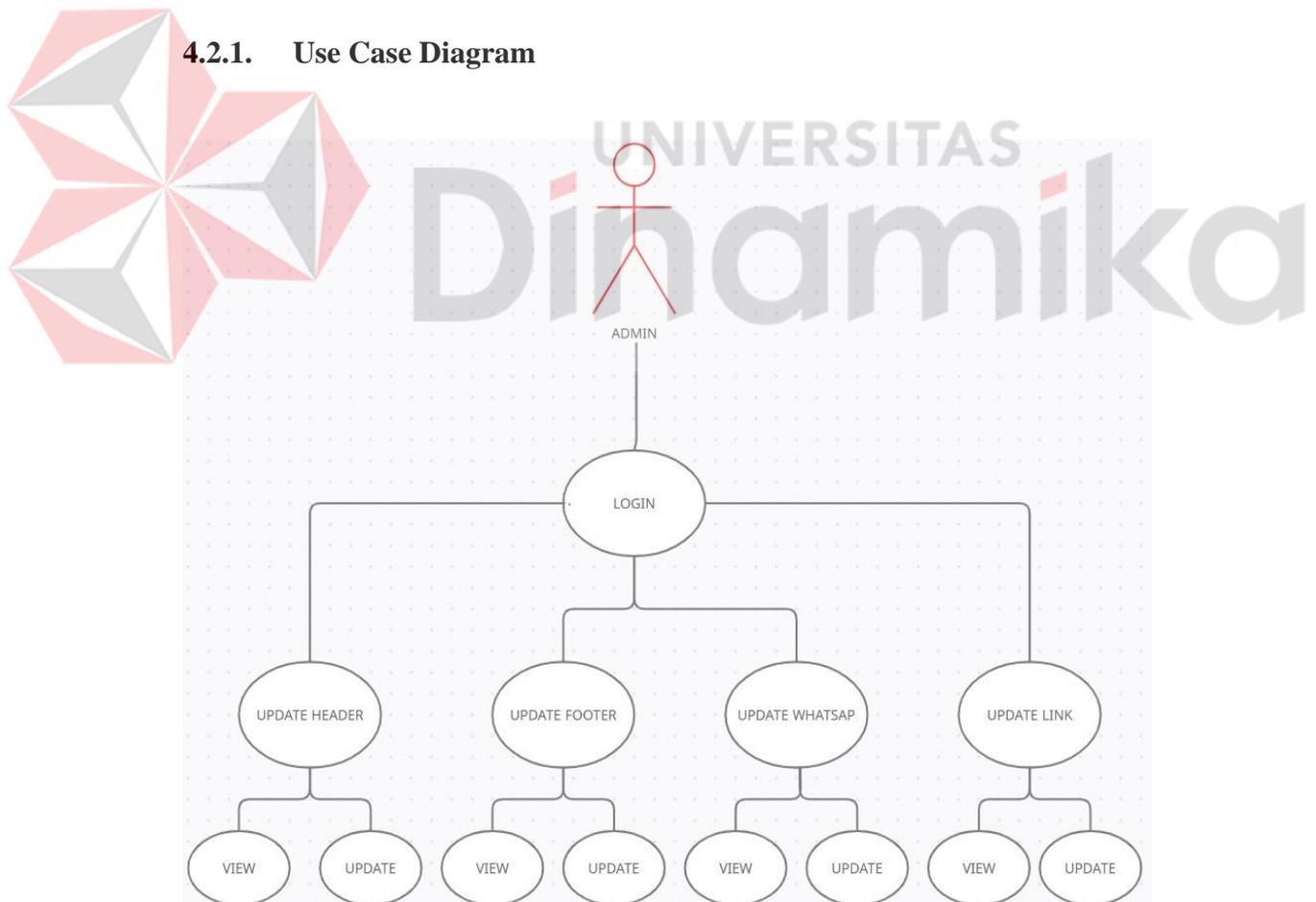
#### 4.1.2. Spesifikasi Aplikasi

Pembuatan aplikasi upload dan upgrade link maupun gambar berbasis web ini dapat menghasilkan beberapa proses, yaitu upload dan upgrade link maupun gambar yang dilakukan oleh admin

#### 4.2. Perancangan Sistem

Berikut ini merupakan use case aplikasi update webinar pada Seventhsoft Komputindo. pada use case ini hanya dapat 1(satu) actor yaitu admin bagian staff administrator. pada gambar 4.1 berikut ini merupakan gambaran use case diagram proses bisnisnya

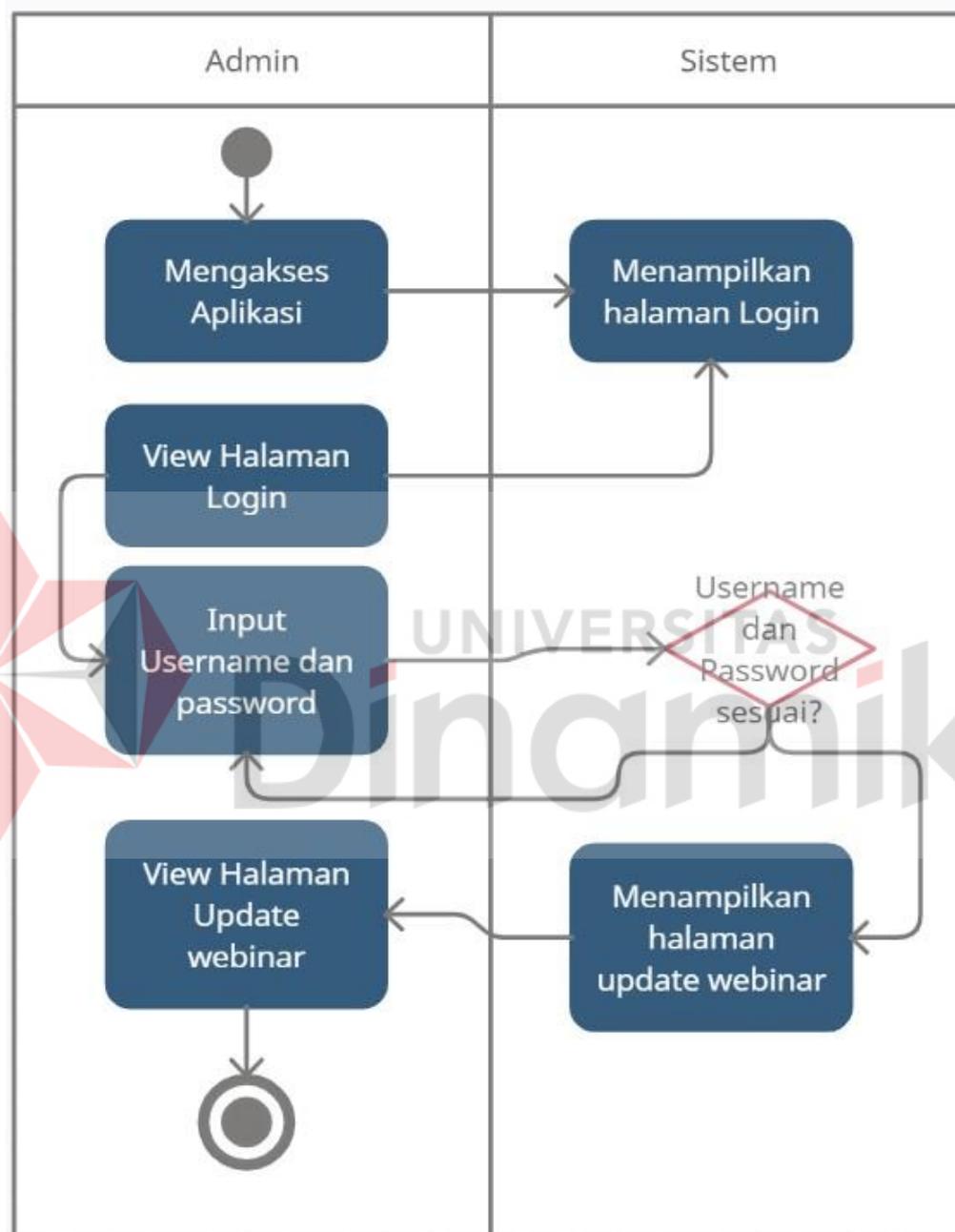
##### 4.2.1. Use Case Diagram



Gambar 4. 1 Case Diagram Aplikasi Upgrade Owner

#### 4.2.2. Activity Diagram

##### a. Activity Diagram Login

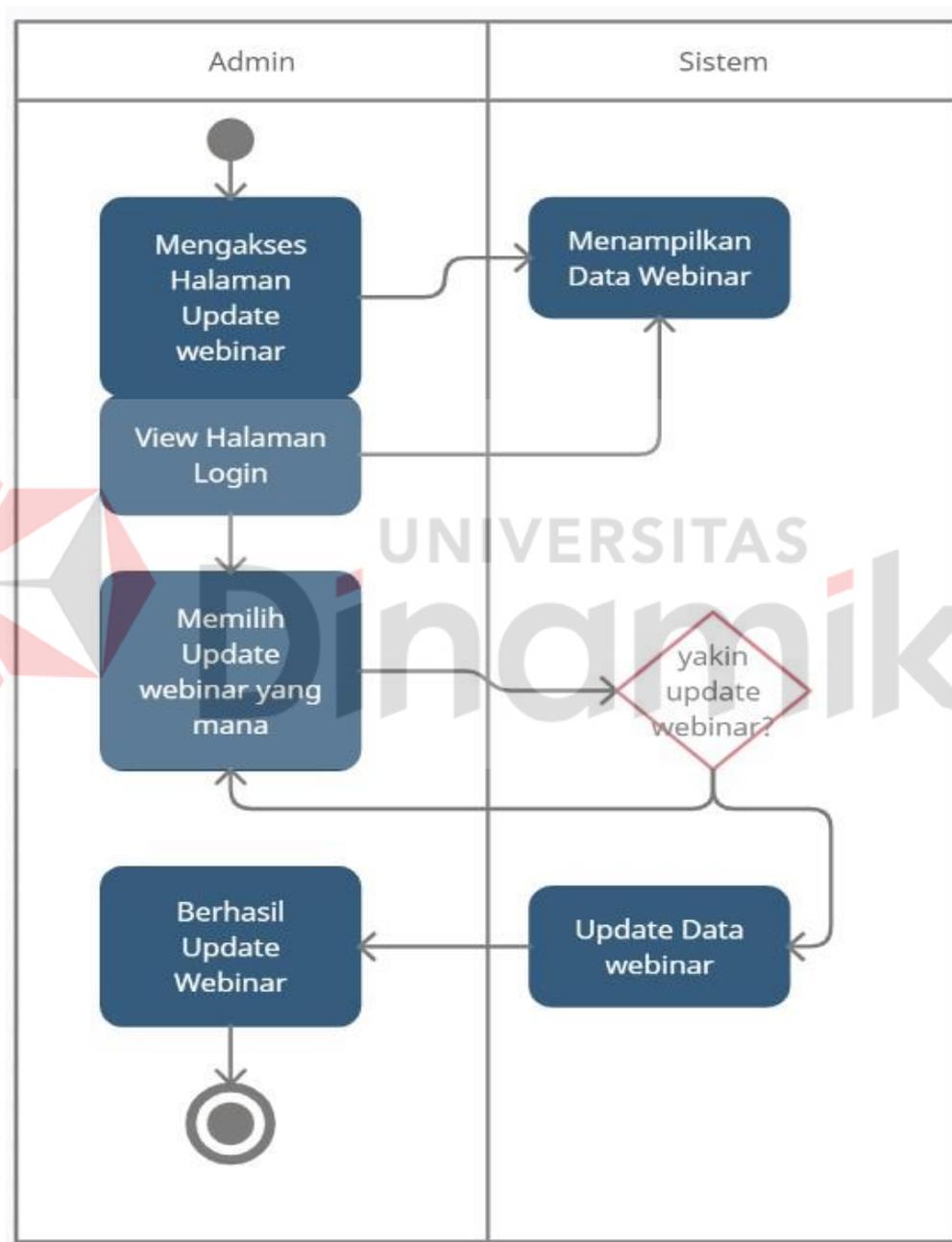


Gambar 4. 2 Activity Diagram Login

Pada gambar 4.2 menggambarkan proses aktivitas login. Aktivitas Diagram tersebut menjelaskan bahwa administrator harus memasukkan username

dan password terlebih dahulu untuk dapat mengakses halaman utama update webinar.

*b. Activity Diagram Update Webinar*



*Gambar 4. 3 Activity Diagram Update Webinar*

Pada gambar 4.3 diatas, menggambarkan proses upgrde webinar dengan melakukan update data webinar pada database saat versi aplikasi data webinar lalu dilakukan update proses ini dilakukan oleh administrator

#### 4.2.3. *Flow of Event*

Berikut merupakan *flow of event* dari aplikasi *update webinar* pada Seventhsoft Komputindo

##### a. *Flow of Event Login*

Tabel 4. 1 *Flow of Event Login*

Nama	<i>Usecase Login</i>	
Deskripsi	Proses ini merupakan kegiatan untuk masuk ke dalam sistem atauaplikasi	
Prasyarat	Memiliki <i>username</i> dan <i>password</i> yang sudah disediakan	
<i>Post condition</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Login</i> berhasil</li> <li>2. Masuk ke halaman utama</li> </ol>	
Aktor	<i>Admin (Staff Programmer)</i>	
Utama	Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Aktor membuka aplikasi	2. Sistem menampilkan halaman <i>login</i>
	3. Aktor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	4. Sistem melakukan cek data yangdimasukkan sesuai atau tidak 5. Jika sesuai sistem menampilkan

		Halaman Utama <i>update webinar</i> .
Alternatif	Aktor input ulang data	Jika data tidak cocok, maka sistem akan kembali ke halaman <i>login</i> dan mengeluarkan <i>alert username</i> atau <i>password</i> salah.
Kondisi Akhir		Sukses: Aktor masuk ke halaman utama <i>update webinar</i> .  Gagal: Aktor tidak dapat masuk ke halaman utama <i>update webinar</i> . dengan detail, data yang dimasukkan tidak sesuai.

b. Flow of Event Update Webinar

Tabel 4. 2 Flow of Event Update Webinar

<b>Deskripsi</b>	<i>Usecase update owner</i>	
<i>Post</i>	<i>Usecase Login</i>	
<i>Condition</i>		
<b>Aktor</b>	<i>Admin (Staff Programmer)</i>	
<b>Alur</b>	<b>Aksi Aktor</b>	<b>Aksi Sistem</b>

Utama	<i>Update Webinar</i>	
	1. Aktor mengakses halaman <i>update webinar</i>	2. Sistem menampilkan data-data <i>webinar</i> .
	3. Aktor memilih <i>webinar</i> yang akan di- <i>update</i> .	4. Sistem memastikan aktor untuk melakukan <i>update webinar</i> .  5. Sistem <i>update data webinar</i> di dalam <i>database</i> .
<b>Alternative</b>	Aktor tidak mengkonfirmasi <i>update webinar</i> .	Sistem batal <i>update webinar</i> , maka <i>webinar</i> tidak jadi di- <i>update</i> .
<b>Kesalahan</b>		Sistem <i>down</i> tidak dapat mengakses <i>database</i> .

### 4.3. Desain User Interface

Sebelum membuat suatu aplikasi dibutuhkan suatu rancangan dasar tampilan yang akan digunakan sebagai landasan desain aplikasi, berikut adalah tampilan desain aplikasi :

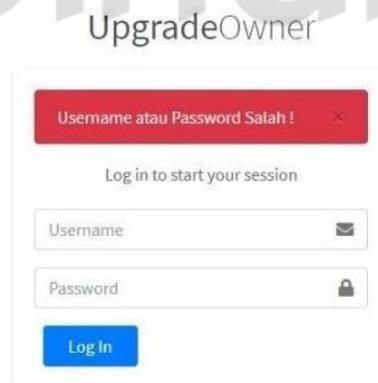
### 4.3.1. User Interface Login



The screenshot shows a login form titled "UpgradeOwner". Below the title is the instruction "Log in to start your session". There are two input fields: "Username" with an envelope icon and "Password" with a lock icon. A blue "Log In" button is positioned below the password field.

Gambar 4. 4 User Interface Login

Pada Gambar diatas merupakan tampiln halaman login untuk pengguna atau admin (staff programmer). Admin pertama memasukkan username dan password yang sesuai. Jika username dan password sesuai maka akan menampilkan halaman upgrade webinar. Jika username dan password tidak sesuai maka akan menampilkan alert seperti pada gambar 4.4 di bawah ini.



The screenshot shows the same login form as in Gambar 4.4, but with an error message displayed at the top: "Username atau Password Salah!". The form fields and the "Log In" button are still visible below the error message.

Gambar 4. 5 User Interfacee Login Gagal

### 4.3.2. User Interface Halaman Upgrade Owner



Gambar 4. 6 User Interface Halaman Update Webinar

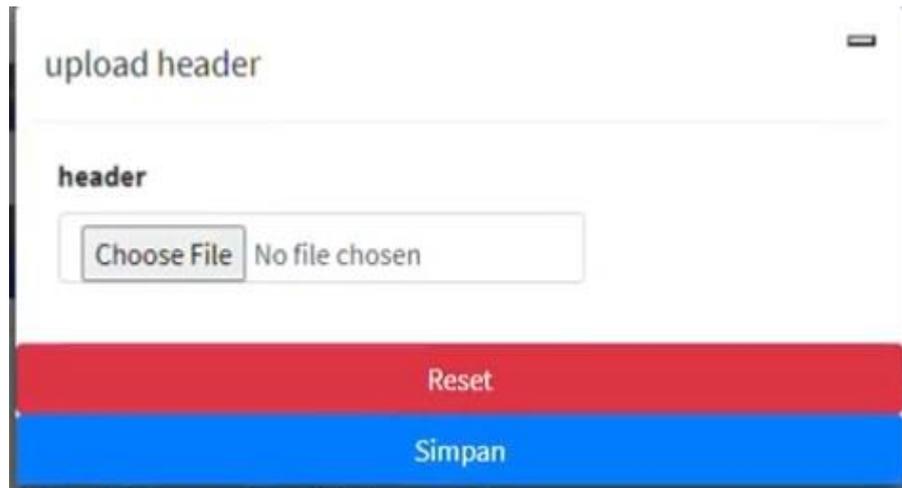
Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman *update* webinar ketika admin sudah melakukan login. pada halaman tersebut menampilkan data webinar beserta tombol fungsi untuk *update* webinar dan mengubah *password* webinar.

### 4.3.3. User Interface Fungsi Update Webinar



Gambar 4. 7 User Interface Halaman Update Webinar

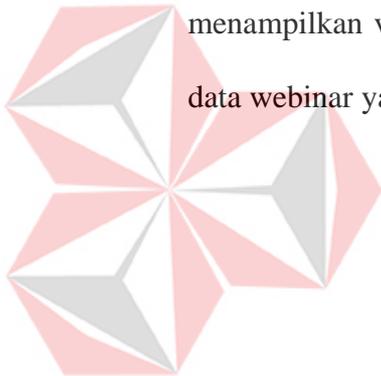
Pada gambar 4.7 diatas merupakan tampilan halaman update webinar ketika admin sudah melakukan login. pada halaman tersebut menampilkan data webinar beserta tombol fungsi untuk update dan upload webinar. Lalu ketika admin ingin melakukan update atau upload, yang dilakukan adalah klik tombol ubah yang berwarna biru untuk melakukan proses update webinar seperti yang terlihat pada Gambar 4. 8 dibawah ini.



The image shows a web form interface. At the top, the title "upload header" is displayed. Below the title is a section labeled "header". Inside this section, there is a file upload button labeled "Choose File" and the text "No file chosen". At the bottom of the form, there are two buttons: a red button labeled "Reset" and a blue button labeled "Simpan".

Gambar 4. 8 Tombol Update Webinar

Setelah admin menekan tombol update webinar maka sistem akan menampilkan validasi apakah admin yakin mau melakukan update webinar pada data webinar yang sudah dipilih.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat didapat dari pengembangan fitur aplikasi promosi adalah bagian administrator membutuhkan fitur untuk mengupdate informasi dengan cepat kepada customer, maka bagian administrator membutuhkan sebuah fitur untuk memberikan informasi dengan cepat seperti sebuah gambar maupun link. Maka dibuatlah sebuah fitur dengan 1(satu) tombol untuk mempermudah administrator dalam mengupload atau mengupdate gambar maupun link. Setelah dibuatnya fitur dengan 1(satu) tombol bagian administrator menjadi cepat untuk memberikan informasi kepada customer dan peserta tidak ketinggalan informasi yang di dapatkan dari Seventhsoft Komputindo

#### **5.2. Saran**

Dalam pengembangan aplikasi update webinar tersebut, dapat diajukan beberapa saran yaitu update webinar dapat dilakukan pada database yang memiliki host berbeda atau IP database yang berbeda dan sebelum membuat aplikasi harus memikirkan cara cepat agar tidak terjadi keterlambatan dalam hal update maupun upload gambar atau link untuk seminar yang diadakan oleh Seventhsoft Komputindo.

## DAFTAR PUSTAKA

- Ade, F. (2019). *Sistem Penunjang Keputusan Penentuan Guru Terbaik pada Madrasah Tsanawiyah Negeri 2 dengan Metode (AHP) Analytical Hierarchy Proses Dab (SAW) Simple Additive Weighting*
- Andaru, A. (2018). *Pengertian Database Secara Umum.*
- Andi, C. (2018). *Mengenai apa itu Mysql/HeidiSQL.*
- Aprilia, P. (2021, mei 18). *Pengertian HTML, Fungsi dan Cara Kerjanya.*
- Awwaabiin. (2020, Nopember 2). Retrieved from *Pengertian PHP, Fungsi dan Sintaks Dasarnya.*
- Diyatma, A. J. (2017). Retrieved from *Pengertian Promosi adalah.*
- Durahman, G. (2020). Informasi dalam Seminar Kurikulum. *Indonesian Journal of Digital Business.*
- Durahman, N. &. (2019). Informasi dalam Seminar Kurikulum. *Indonesian Journal of Digital Business.*
- Fadholi, F. (2017, Mei 2). Retrieved from *PHP Indonesia. Retrieved from Membangun Software House sendiri.*
- Falaah, A. (2019). *Perancangan Sistem Infomasi Work Order dengan Metode Iteratif Menggunakan Framework Codeigniter.*
- james. (2019). Rancang Bangun Website Informasi Kegiatan Yayasan Data Science Indonesia. *Sistem Informasi.*
- Mardatila, A. (2021, January 21). Retrieved from *Mengenal Pengertian Website, Ketahui Jenis dan Fungsinya.*
- Nawadipa. (2020, Agustus 21). Retrieved from *Pengertian dan Fungsi HTML (HyperText Markup Language).*
- Niagahoster. (2019, Juli 24).
- Nugroho, A. (2019, Juli 24). Retrieved from *Pengertian XAMPP Lengkap dengan Fungsi dan Cara Instalasi.*
- Rahardja. (2019). *Pengertian apa itu database.*
- subagia. (2018). *MySQL Merupakan Software Database Open Source.*

Supono & Putratama, V. (2018). In *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta.

Teknologi, E. (2020, Mei 5). Retrieved from Apa itu Software House? Inilah Layanan dan Strukturnya.

Yasin. (2019, Juli 22). Retrieved from Apa Itu Apache? Kelebihan dan Kekurangannya.



UNIVERSITAS  
Dinamika