



RANCANG BANGUN APLIKASI TERNAKIN BERBASIS ANDROID

PROYEK AKHIR



**PROGRAM STUDI
DIII SISTEM INFORMASI**

**UNIVERSITAS
Dinamika**

**Oleh:
Dhevani Dafa Ashilah Salim
19390100018**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

RANCANG BANGUN APLIKASI TERNAKIN BERBASIS ANDROID

PROYEK AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Diploma



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

Nama : Dhevani Dafa Ashilah Salim
NIM : 19390100018
Program Studi : DIII Sistem Informasi

RANCANG BANGUN APLIKASI TERNAKIN BERBASIS ANDROID

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Dhevani Dafa Ashilah Salim
NIM: 19390100018

Telah diperiksa dan disetujui oleh dewan pembahas
pada tanggal 5 Agustus 2022

Susunan Dewan Pembahas

Pembimbing

I. Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom.
NIDN: 0723037707



Digitally signed by
Nunuk Wahyuningtyas,
M.Kom
Date: 2022.08.16 14:26:45
+07'00'

II. A.B. Tjandrarini, S.Si., M.Kom.
NIDN: 0725127001



Pembahas

Titik Lusiani, M.Kom.
NIDN: 0714077401



Proyek Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Digitally signed by
Universitas Dinamika
Date: 2022.08.16
16:17:46 +07'00'

Tri Sagirani, S.Kom., M.MT.
Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA**

ABSTRAK

Ayam Boiler (Pedaging) merupakan ras ayam yang dapat bertumbuh dengan cepat dalam jangka waktu 5 - 7 minggu. Ayam Boiler memiliki lebih banyak kandungan kalori dan lemak, dalam 100 gram ayam boiler terkandung 295 kkal energi, 37 gram protein, dan 14,7 gram lemak. Produksi ayam boiler seiring berjalannya waktu akan terus meningkat mengikuti besarnya jumlah konsumsi daging ayam boiler. Oleh karena itu Aplikasi Ternakin dibuat dengan tujuan untuk mempermudah peternak ayam boiler dalam mengelola sistem pencatatan data Harian, selain bertujuan untuk pencatatan data harian Aplikasi ternakin juga dapat menjadi bahan evaluasi bagi pemilik untuk mengevaluasi setiap periode ternak yang sudah diselesaikan. Dengan menggunakan sistem operasi Android aplikasi Ternakin juga dapat mempermudah komunikasi antara pemilik dan pegawai dalam pengawasan dan komunikasi mengenai progres perternakan.

Kata Kunci : *Aplikasi Pencatatan, Aplikasi Peternakan, Aplikasi Android*



UNIVERSITAS
Dinamika

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah Subhanahu wa Ta'ala, atas limpahan dan Karunia-Nya yang diberikan sehingga Penulis dapat menyelesaikan laporan Proyek Akhir dengan berjudul Rancang Bangun Aplikasi Ternakin Berbasis Andorid.

Laporan ini digunakan sebagai syarat kelulusan dalam menyelesaikan program Diploma III Sistem Informasi Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Dinamika. Oleh karena itu, Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Orang tua yang dan Kakak yang selalu memberikan dukungan berupa moral dan material, doa, bantuan, dan nasihat kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan laporan Proyek Akhir.
2. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing dan Ketua Program Studi DIII Sistem informasi Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Dinamika yang telah memberikan saran dan arahan serta dukurang secara moral dalam proses penyelesaian laporan Proyek Akhir.
3. Ibu A.B. Tjandrarini, S.Si., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian Proyek Akhir.
4. Ibu Titik Lusiani, M.Kom. selaku Dosen Pembahas yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian Proyek Akhir.
5. Ibu Tri Sagirani S.Kom., M.MT. selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Dinamika.
6. Bapak dan Ibu Dosen pengajar Program Studi DIII Sistem Informasi yang telah membantu dan memberikan ilmu yang digunakan penulis dalam menyelesaikan laporan Proyek Akhir.
7. Ryan Ardito Zahwan Ragazzo yang telah mendukung dan menemani penulis dalam menyelesaikan laporan Proyek Akhir.
8. Teman - Teman Universitas Dinamika, khususnya Program Studi DIII Sistem Informasi Fakultas Teknologi dan Informatika yang selalu menemani, memberikan dukungan, dan membantu penulis.
9. Seluruh pihak yang belum dapat penulis sebutkan yang selama ini memberikan bantuan dan dukungan kepada Penulis.

Penulis menyadari bahwa Proyek Akhir yang telah dibuat masih banyak terdapat kekurangan, karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan Penulis yang masih perlu untuk diasah dan terus dikembangkan. Semoga laporan Proyek Akhir ini dapat diterima dengan baik dan bermanfaat bagi Penulis maupun semua pihak. Semoga Allah Subhanahu wa Ta'ala membalas semua kebaikan yang telah diberikan untuk membantu Penulis.

Surabaya, Agustus 2022

Penulis

**SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI**

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama : Dhevani Dafa Ashilah Salim
NIM : 19390100018
Program Studi : DIII Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Proyek Akhir
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI TERNAKIN
BERBASIS ANDROID**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya aplikasi saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan.
3. Apabila di kemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya aplikasi ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar akademik yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 02 Agustus 2022

Yang menyatakan



Dhevani Dafa Ashilah Salim

NIM. 19390100018

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen	1
1.2. Deskripsi Umum Perusahaan	1
1.2.1. Latar Belakang Perusahaan	1
1.2.2. Identitas Perusahaan	1
1.3. Deskripsi Umum Sistem	1
1.3.1. Deskripsi Umum Aplikasi	1
1.3.2. Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi	7
1.4. Deskripsi Dokumen	8
BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN	9
2.1. Perangkat Lunak	9
2.2. Perangkat Keras	9
2.3. Kriteria Pengguna Aplikasi	9
2.4. Pengenalan dan Pelatihan	9
BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN	10
3.1. Struktur Menu	10
3.2. Penggunaan Aplikasi	10
3.2.1. Halaman Splash Screen	10
3.2.2. Halaman Registrasi	11
3.2.3. Halaman Verifikasi OTP	11
3.2.4. Halaman Login	12
3.2.5. Halaman Dashboard Pemilik	12
3.2.6. Halaman Dashboard Pegawai	18
DAFTAR PUSTAKA	20
LAMPIRAN	21

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel Jabatan	2
Tabel 1.2 Struktur Tabel Pegawai	2
Tabel 1.3 Struktur Tabel Pakan	2
Tabel 1.4 Struktur Tabel Kandang	3
Tabel 1.5 Struktur Tabel Pencatatan Periode Ternak	3
Tabel 1.6 Struktur Tabel Panen	3
Tabel 1.7 Struktur Tabel Catatan Harian	3
Tabel 1.8 Tabel Kebutuhan Aplikasi	7



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 BPMN Mengecek Hak Akses Pemilik	4
Gambar 1.2 BPMN Registrasi Akun Pemilik	4
Gambar 1.3 BPMN Mengelola Data Master Jabatan	5
Gambar 1.4 BPMN Mengelola Data Master Pegawai	5
Gambar 1.5 BPMN Mengelola Data Master Pakan	5
Gambar 1.6 BPMN Mengelola Data Master Kandang	6
Gambar 1.7 BPMN Mengelola Data Master Periode Ternak	6
Gambar 1.8 BPMN Mengelola Data Harian	6
Gambar 1.9 BPMN Mengecek Hak Akses Pegawai	7
Gambar 3.1 Halaman Splash Screen	10
Gambar 3.2 Halaman Registrasi	11
Gambar 3.3 Halaman Verifikasi Akun	11
Gambar 3.4 Halaman Verifikasi Akun	12
Gambar 3.5 Halaman Dashboard Pemilik	12
Gambar 3.6 Halaman Catatan Harian	13
Gambar 3.7 Halaman Input Catatan Harian	13
Gambar 3.8 Halaman Statistik	14
Gambar 3.9 Halaman Data Master	14
Gambar 3.10 Halaman Stok	14
Gambar 3.11 Halaman Insert Stok Pakan	15
Gambar 3.12 Halaman Data Pegawai	15
Gambar 3.13 Halaman Tambah Data Pegawai	16
Gambar 3.14 Halaman Data Master Kandang	16
Gambar 3.15 Halaman Tambah Data Kandang	16
Gambar 3.16 Halaman Data Master Ternak	17
Gambar 3.17 Halaman Tambah Data Master Ternak	17
Gambar 3.18 Halaman Profil	17
Gambar 3.19 Halaman Dashboard Pegawai	18
Gambar 3.20 Halaman Catatan Harian	18
Gambar 3.21 Halaman Input Catatan Harian	19
Gambar 3.22 Halaman Profil Pegawai	19

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Listing Program	21
Lampiran 2. Hasil Uji dan Implementasi	36
Lampiran 3. Log Mingguan	38
Lampiran 4. Kartu Bimbingan Proyek Akhir	40
Lampiran 5. Surat Pernyataan Adopsi Aplikasi	41
Lampiran 6. Hasil Cek Plagiasi	42
Lampiran 7. Biodata Penulis	43



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen *user* manual Aplikasi Ternakin ini dibuat dengan tujuan sebagai berikut:

1. Menjelaskan penggunaan aplikasi ini untuk pemilik peternakan, maupun pegawai dalam mengelola peternakan.
2. Sebagai panduan konfigurasi dan instalasi serta penggunaan aplikasi.

Pihak-pihak yang memiliki kepentingan dan memiliki hak untuk menggunakan dokumen ini yaitu:

1. Pemilik Peternakan
Pemilik peternakan menggunakan dokumen ini untuk panduan mengenai tatacara penggunaan aplikasi Ternakin yang akan digunakan sebagai metode pemantauan ternak.
2. Pegawai Peternakan
Pegawai peternakan menggunakan dokumen ini untuk panduan mengenai tatacara penggunaan aplikasi Ternakin yang akan digunakan sebagai pencatatan data ternak.

1.2. Deskripsi Umum Perusahaan

1.2.1. Latar Belakang Perusahaan

Usaha peternakan milik UD Mandiri Abadi yang dikelola oleh Bapak HM Hartono memiliki izin usaha yang diterbitkan oleh Lembaga Pengelolaan dan Penyelenggaraan OSS pada tanggal 27 November 2018. Didirikan dengan tujuan untuk meningkatkan produksi ayam pedaging di Dusun rayung, peternakan ini telah memiliki 2 kandang seluas 1.800 meter.

1.2.2. Identitas Perusahaan

Berikut adalah identitas lokasi perusahaan UD Mandiri Abadi sesuai dengan izin usaha yang diterbitkan oleh Lembaga Pengelolaan dan Penyelenggaraan OSS.

Nama Perusahaan : UD. Mandiri Abadi
Alamat Perusahaan : Dusun Rayung RT. 006, RW. 002
Nama KBLI : Budidaya Ayam Ras Pedaging
Lokasi Usaha : Dusun Doro, Desa Lampah, Kecamatan Kedamean,
Kabupaten Gresik

1.3. Deskripsi Umum Sistem

1.3.1. Deskripsi Umum Aplikasi

Aplikasi Ternakin merupakan aplikasi yang digunakan untuk mencatat data yang diperlukan dalam proses peternakan ayam boiler (pedaging). Data yang dicatat merupakan data harian yaitu jumlah pakan yang digunakan, status vaksin ayam, keterangan berat badan ayam, jumlah ayam mati dan kaling serta penggunaan pakan.

Aplikasi Ternakin ini memiliki tujuan untuk mempermudah dalam pencatatan data peternakan agar nantinya dapat digunakan sebagai bahan evaluasi dalam periode ternak selanjutnya, serta dapat digunakan untuk pengecekan stock pakan ayam. Aplikasi ini digunakan oleh Pemilik peternakan agar dapat memantau siklus ternak. Selain digunakan oleh pemilik, aplikasi ini juga digunakan oleh pegawai ternak yang akan bertugas untuk mencatat data harian.

A. Struktur Tabel

Berikut ini struktur tabel kebutuhan Aplikasi Ternakin digunakan untuk menyimpan kebutuhan data seperti berikut.

1. Tabel Jabatan

Primary Key : Id Jabatan
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data jabatan

Tabel 1.1 Tabel Jabatan

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	Id Jabatan	Integer	11	Primary Key
2.	Nama Jabatan	Varchar	50	-

2. Tabel Pegawai

Primary Key : Id Pegawai
 Foreign Key : Id Jabatan
 Fungsi : Menyimpan data pegawai

Tabel 1.2 Struktur Tabel Pegawai

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	Id Pegawai	Integer	11	Primary Key
2.	Nama	Varchar	255	-
3.	No Telp	Varchar	12	-
4.	Email	Varchar	50	-
5.	Password	Varchar	15	-
6.	Status	Integer	11	-
7.	Id Jabatan	Integer	11	Foreign Key

3. Tabel Pakan

Primary Key : Id Pakan
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data pakan

Tabel 1.3 Struktur Tabel Pakan

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	Kode Pakan	Varchar	20	Primary Key
2.	Nama Pakan	Varchar	50	-
3.	Stok Pakan	Integer	11	-

4. Tabel Kandang
 Primary Key : Id Kandang
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data kandang

Tabel 1.4 Struktur Tabel Kandang

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	Id PPM	Integer	11	Primary Key
2.	Nama Kandang	Varchar	50	-
3.	Kapasitas	Integer	11	-

5. Tabel Pencatatan Periode Ternak
 Primary Key : Id Periode
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data periode ternak

Tabel 1.5 Struktur Tabel Pencatatan Periode Ternak

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	Id Periode	Integer	11	Primary Key
2.	Jumlah Bibit	Integer	11	-
3.	Tanggal Datang	Date	-	-

6. Tabel Panen
 Primary Key : Id Panen
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data panen

Tabel 1.6 Struktur Tabel Panen

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	Id Panen	Integer	11	Primary Key
2.	Berat Hasil	Float	11	-
3.	Jumlah Hasil	Integer	11	-

7. Tabel Catatan Harian
 Primary Key : Id Catatan, Id Kandang, Id Periode, Id Panen
 Foreign Key : Id Kandang, Id Periode, Id Pegawai, Kode Pakan
 Fungsi : Menyimpan data catatan harian

Tabel 1.7 Struktur Tabel Catatan Harian

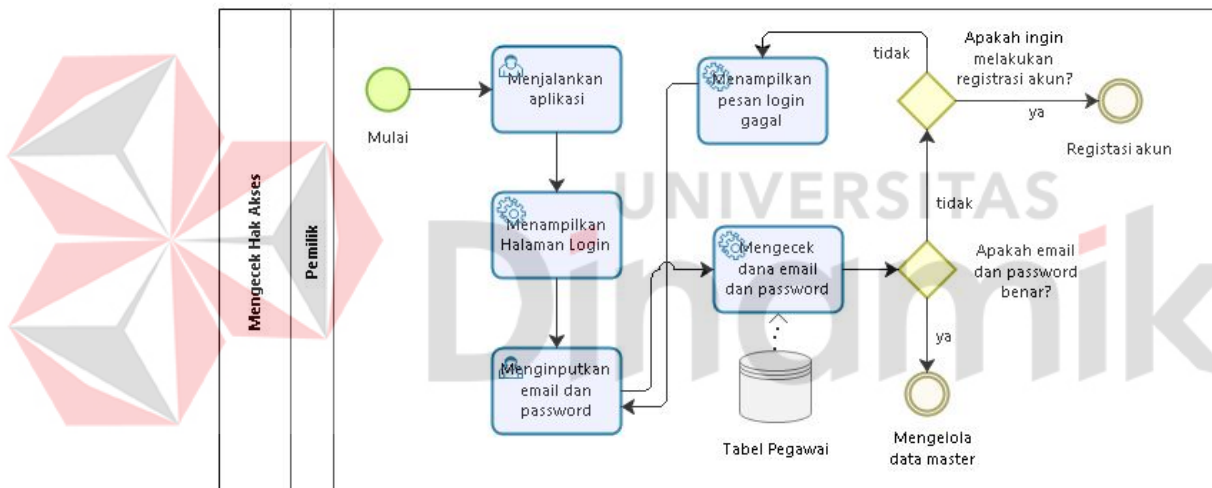
No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	Id Catatan harian	Integer	11	Primary Key
2.	Jumlah Kaling	Integer	11	-
3.	Jumlah Mati	Integer	11	-
4.	Tanggal Catatan Harian	Date	-	-
5.	Berat Badan	Float	-	-
6.	Status Vaksin	Integer	11	-

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
7.	Pakan Harian	Integer	11	-
8.	Id Periode	Integer	11	Primary Key Foreign Key
9.	Id Kandang	Integer	11	Primary Key Foreign Key
10.	Id_Panen	Integer		Primary Key Foreign Key
11.	Id Pegawai	Integer	11	Foreign key
12.	Kode Pakan	Varchar	20	Foreign Key

B. Alur Proses Bisnis

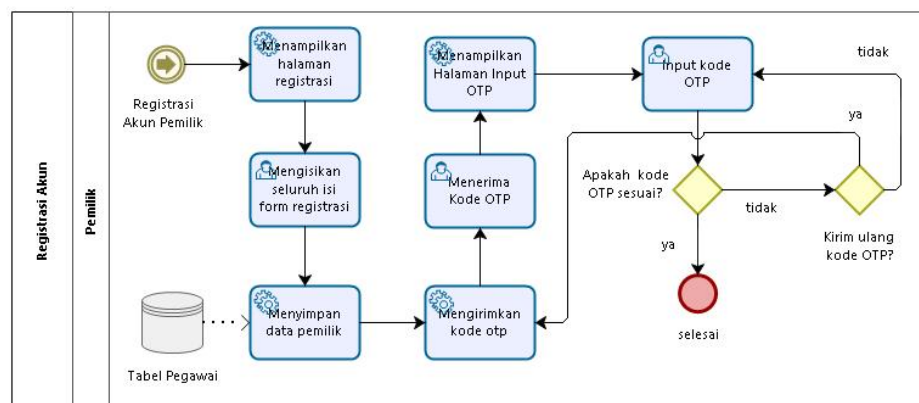
Alur proses bisnis Aplikasi Ternakin. Pada aplikasi Ternakin memiliki 9 Gambar BPMN seperti pada Gambar 1.1, Gambar 1.2, Gambar 1.3, Gambar 1.4, Gambar 1.5, Gambar 1.6, Gambar 1.7, Gambar 1.8, Gambar 1.9:

1. Mengecek Hak Akses Pemilik



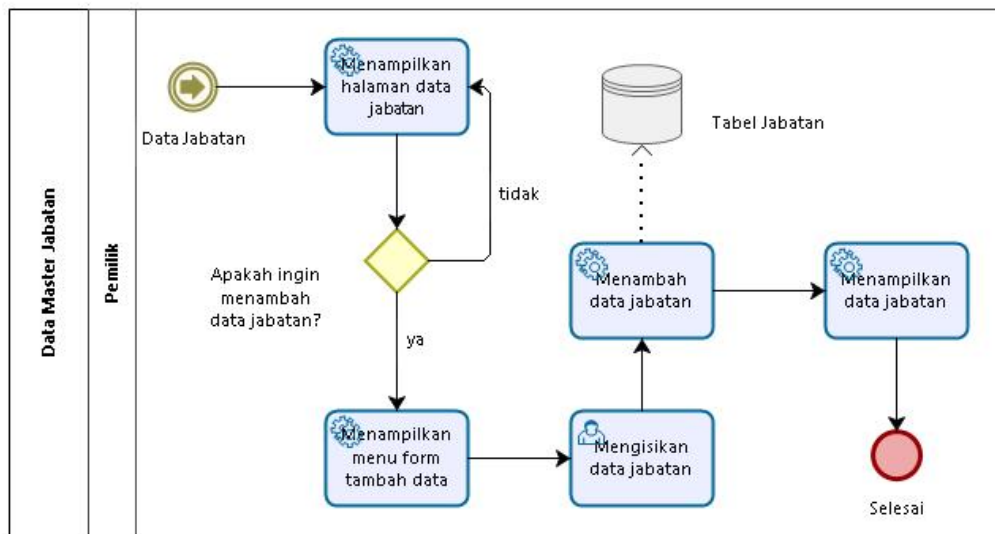
Gambar 1.1 BPMN Mengecek Hak Akses Pemilik

2. Registrasi Akun Pemilik



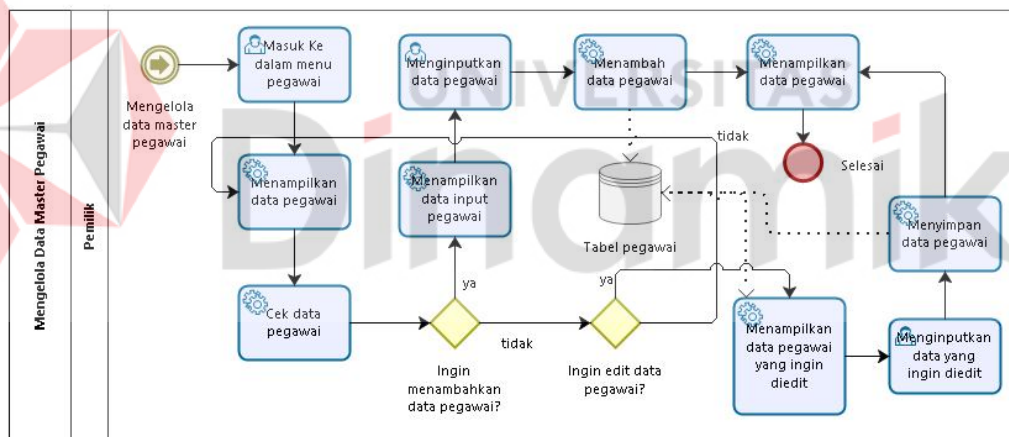
Gambar 1.2 BPMN Registrasi Akun Pemilik

3. Mengelola Data Master Jabatan



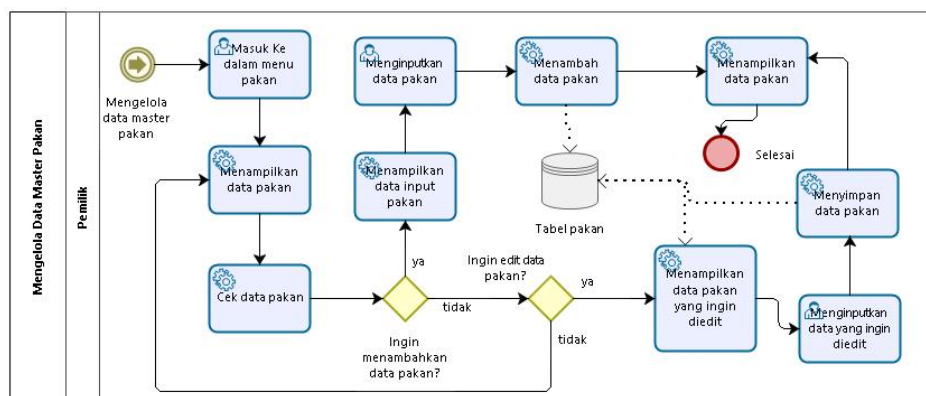
Gambar 1.3 BPMN Mengelola Data Master Jabatan

4. Mengelola Data Master Pegawai



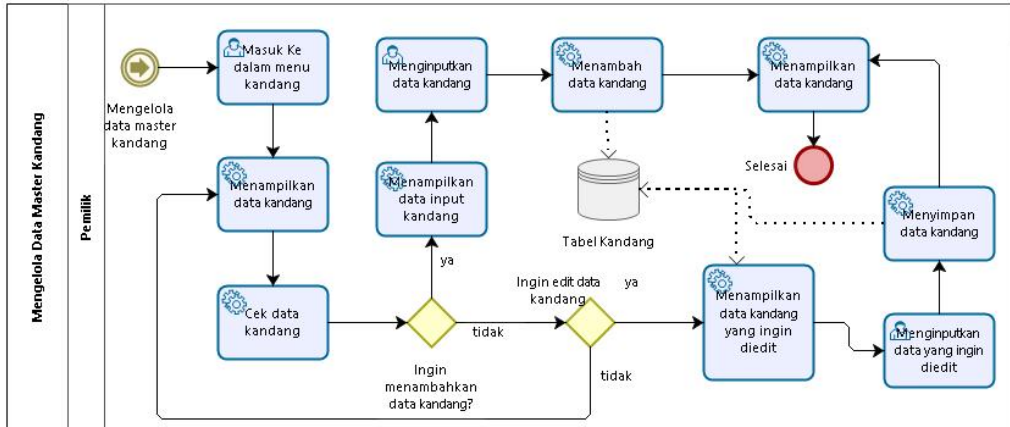
Gambar 1.4 BPMN Mengelola Data Master Pegawai

5. Mengelola Data Master Pakan



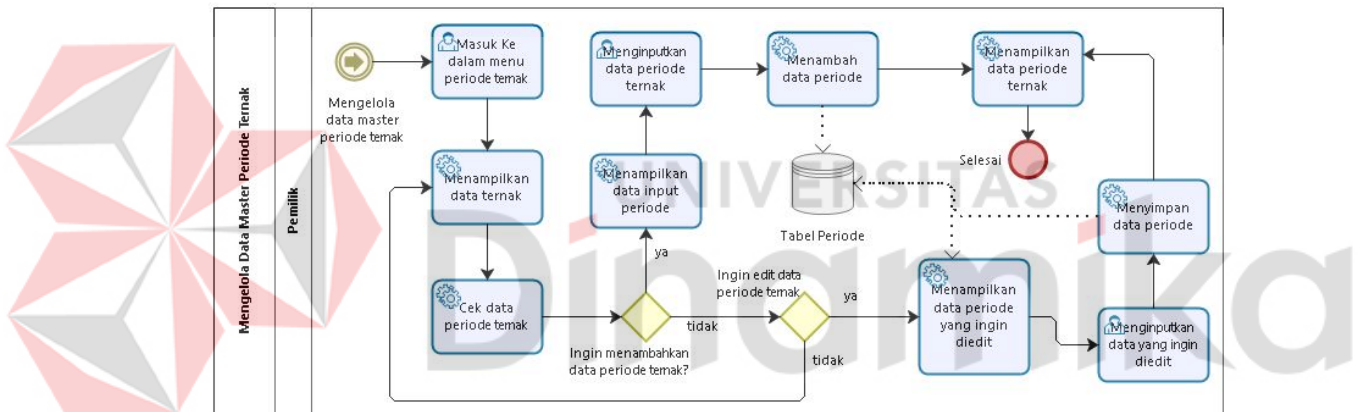
Gambar 1.5 BPMN Mengelola Data Master Pakan

6. Mengelola Data Master Kandang



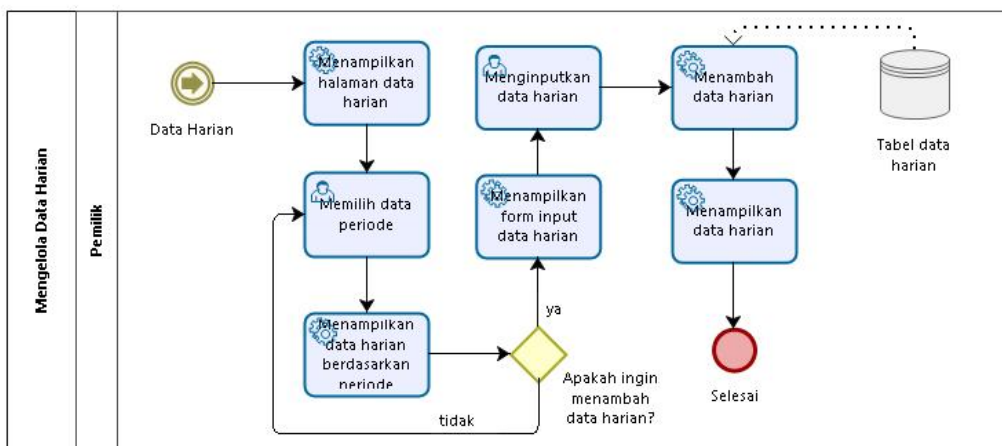
Gambar 1.6 BPMN Mengelola Data Master Kandang

7. Mengelola Data Master Periode Ternak



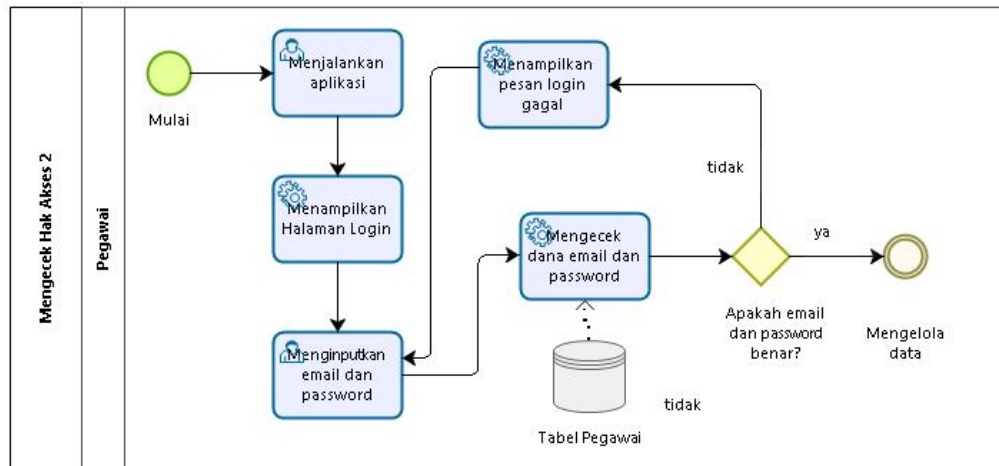
Gambar 1.7 BPMN Mengelola Data Master Periode Ternak

8. Mengelola Data Harian



Gambar 1.8 BPMN Mengelola Data Harian

9. Mengecek Hak Akses Pegawai



Gambar 1.9 BPMN Mengecek Hak Akses Pegawai

1.3.2. Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan memuat semua informasi yang bersifat teknis yang digunakan sebagai acuan dalam pengembangan aplikasi. Kebutuhan aplikasi dapat dilihat pada Tabel 1.8.

Tabel 1.8 Tabel Kebutuhan Aplikasi

PENGGUNA	FUNGSIONAL
Pemilik	1. Mengecek Hak Akses 2. Registrasi Akun 3. Mengelola Data Master 4. Mengelola Data Harian
Pegawai	1. Mengecek Hak Akses 2. Mengelola Data Harian

Tabel 1.8 Kebutuhan Aplikasi di atas dijelaskan sebagai berikut:

- Fungsi Mengecek Hak Akses**
 Dijalankan oleh Pemilik dan Pegawai untuk proses *login*. Fungsi mengecek hak akses dilakukan dengan memasukkan email, dan *password* akun.
- Fungsi Registrasi Akun**
 Dijalankan oleh Pemilik untuk melakukan pendaftaran akun dengan memasukkan nama, email, nomor telepon, dan password.
- Fungsi Mengelola Data Master**
 Dilakukan oleh Pemilik untuk menambahkan data master yang dibutuhkan, seperti data pegawai, data kandang, data panen, data pakan, dan data periode ternak.
- Fungsi Mengelola Data Harian**
 Dilakukan oleh Pemilik dan Pegawai untuk menambahkan data harian yang di inputkan setiap harinya. Data yang diinputkan antara lain, penggunaan pakan harian, jumlah mati, jumlah kaling/sakit, dan berat badan.

1.4. Deskripsi Dokumen

Dokumen ini sebagai panduan penggunaan Aplikasi TERNAKIN. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

BAB I

Pada Bab I berisi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi perusahaan, deskripsi umum aplikasi yang berisikan struktur tabel, dan BPMN, dan juga terdapat deskripsi kebutuhan aplikasi yang berisi tabel kebutuhan aplikasi.

BAB II

Pada Bab II terdapat kebutuhan perangkat untuk penggunaan aplikasi TERNAKIN termasuk perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*hardware*), dan juga kriteria pengguna aplikasi dan pengenalan pelatihan aplikasi

BAB III

Pada Bab III berisi struktur menu dan *user manual* aplikasi TERNAKIN



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah:

1. Windows sebagai sistem operasi.
2. Navicat Premium sebagai server RDBMS.
3. Google Chrome sebagai alat Penjelajah (*Web Browser*).

2.2. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk pengujian aplikasi ini adalah:

1. Server dengan spesifikasi Intel Xeon Processor MP up to 3.66 GHz (single-core) atau 3.50 GHz (dual-core) /667 MHz front-side bus; RAM 8Gb
2. Komputer dengan spesifikasi prosesor Intel(R) Core™ i5- 6500 CPU @ 3.20GHz 2.19 GHz RAM : 4GB
3. Peralatan antar muka seperti mouse, monitor dan keyboard.

2.3. Kriteria Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi dari sisi pemilik dan pegawai yang akan menggunakan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Pemilik
 - a. Memiliki kemampuan untuk mengoperasikan antar muka android
 - b. Memiliki pengetahuan untuk mengelola peternakan
2. Pegawai
 - a. Memiliki kemampuan untuk mengoperasikan antar muka android
 - b. Memiliki pengetahuan dalam pengelolaan peternakan

2.4. Pengenalan dan Pelatihan

Masyarakat yang memiliki peternakan diberikan sosialisasi dan pelatihan yang cukup serta pengimplementasian aplikasi ternakin pada data peternakan yang sudah dimiliki sebelumnya. Metode pengenalan dan pelatihan yang dilakukan dengan durasi minimal 2 jam.

BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1. Struktur Menu

Struktur menu merupakan menu yang ada dalam aplikasi Ternakin. Struktur menu pada Aplikasi Ternakin terbagi menjadi 2 pengguna yaitu Pemilik dan Pegawai. Dan berikut struktur menu pada setiap pengguna :

1. Splash Screen
2. Registrasi
3. Login
4. Dashboard Pemilik
 - 4.1. Halaman Data Harian
 - 4.2. Halaman Statistik
 - 4.3. Halaman Data Master
 - 4.3.1. Halaman Data Master Pakan
 - 4.3.2. Halaman Data Master Karyawan
 - 4.3.3. Halaman Data Master Kandang
 - 4.3.4. Halaman Data Master Periode Ternak
 - 4.4. Halaman Profil
5. Dashboard Pegawai
 - 5.1. Halaman Data Harian
 - 5.2. Halaman profil

3.2. Penggunaan Aplikasi

Pada bagian ini menjelaskan mengenai tata cara menggunakan Aplikasi Ternakin, mulai dari proses registrasi login dan penginputan data. Berikut adalah penjelasan penggunaan aplikasi.

3.2.1. Halaman Splash Screen

Halaman *Splash screen* adalah halaman pembuka yang hanya berdurasi selama beberapa detik seperti pada Gambar 3.1



Gambar 3.1 Halaman Splash Screen

3.2.2. Halaman Registrasi

Pada halaman registrasi pengguna baru dapat mendaftarkan akun dengan menginputkan nama, nomor telepon, email, dan *password* seperti pada Gambar 3.2.

Gambar 3.2 Halaman Registrasi

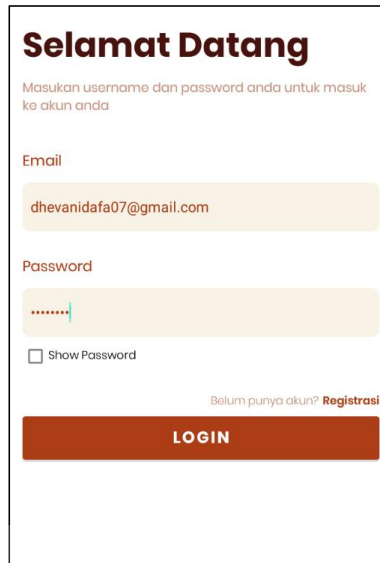
3.2.3. Halaman Verifikasi OTP

Pada halaman ini pengguna baru memasukkan kode OTP yang dikirimkan melalui nomor telepon yang sudah diinputkan user pada saat registrasi, kode OTP beresika 4 angka seperti pada Gambar 3.3

Gambar 3.3 Halaman Verifikasi Akun

3.2.4. Halaman Login

Pada halaman login pengguna yang telah melakukan registrasi menginputkan email dan passwordnya untuk mengecek hak akses, pengguna yang melakukan login merupakan pemilik atau pegawai seperti pada Gambar 3.4.



Selamat Datang

Masukan username dan password anda untuk masuk ke akun anda

Email

dhevanidafa07@gmail.com

Password

.....

Show Password

Belum punya akun? [Registrasi](#)

LOGIN

Gambar 3.4 Halaman Verifikasi Akun

3.2.5. Halaman Dashboard Pemilik

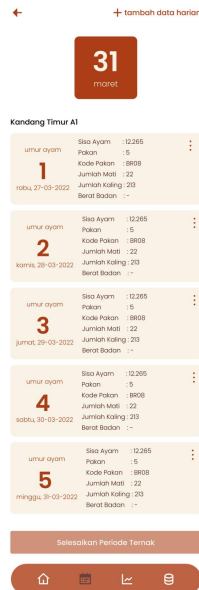
Setelah melakukan login dan pengecekan hak akses menyatakan bahwa pemilik telah login maka masuk ke dalam tampilan *dashboard* pemilik seperti pada Gambar 3.5



Gambar 3.5 Halaman Dashboard Pemilik

1. Halaman Data Harian

Pada halaman data harian pemilik dapat melihat data harian yang telah dicatat sebelumnya seperti pada Gambar 3.6, selain itu pemilik juga dapat menginputkan data harian secara langsung untuk setiap periode yang sedang berlangsung seperti pada Gambar 3.7



Gambar 3.6 Halaman Catatan Harian



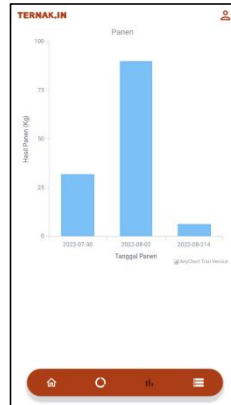
Gambar 3.7 Halaman Input Catatan Harian

2. Halaman Statistik

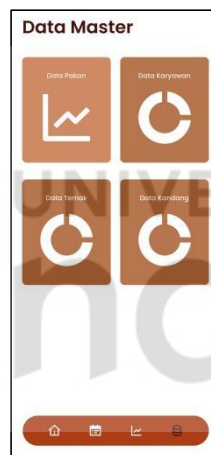
Pada halaman statistik pemilik dapat melihat grafik mengenai hasil panen yang bersifat dinamis karena dapat berubah seiring bertambahnya data panen seperti pada Gambar 3.8

3. Halaman Data Master

Pada halaman Data master pemilik dapat melakukan *create read update delete* pada data pegawai, pakan, periode ternak dan data kandang seperti pada Gambar 3.9



Gambar 3.8 Halaman Statistik



Gambar 3.9 Halaman Data Master

a. Halaman Data Master Pakan

Halaman data master pakan digunakan oleh pemilik untuk mengupdate stok pakan. Halaman tampilan data master pakan seperti pada Gambar 3.10, halaman insert data stok pakan seperti pada Gambar 3.11

Kode Pakan	Stok (kg)
BR-08	12
FB-101	10
NH-810	10
NH-811	10

UPDATE STOCK

Gambar 3.10 Halaman Stok

Data Pakan Masuk

Tanggal Masuk
2022-08-08

Kode Pakan
BR-08
FB-101
NH-810
NH-811

UPDATE STOK

KEMBALI

Gambar 3.11 Halaman Insert Stok Pakan

b. Halaman Data Master Pegawai

Halaman data master pegawai dapat digunakan pemilik untuk melihat tampilan data pegawai seperti pada Gambar 3.12, dan juga dapat menambah data karyawan seperti pada Gambar 3.13.



Data Master
Data Pegawai

Ryan Ardito
Jabatan : Pegawai
Nomor Telepon : 08193863283
Email : ryanardito14@gmail.com
Status Karyawan: Aktif

Edo
Jabatan : Pegawai
Nomor Telepon : 09622457234
Email : edo@dinamika.ac.id
Status Karyawan: Aktif

TAMBAH DATA PEGAWAI

Gambar 3.12 Halaman Data Pegawai

c. Halaman Data Master Kandang

Halaman Data Master Kandang digunakan pemilik untuk menampilkan data kandang seperti pada Gambar 3.14, dan juga dapat menambahkan data kandang seperti pada Gambar 3.15

Tambah Data Pegawai

Nama Karyawan

Email Karyawan

Nomor Telepon

Password

 Show Password

Status Karyawan
 Aktif Belum Aktif

SIMPAN DATA

KEMBALI

Gambar 3.13 Halaman Tambah Data Pegawai

← Data Master

Data Kandang

Kandang 1
 Kapasitas : 20 Ekor
 Status : Sedang Digunakan

Kandang 2
 Kapasitas : 20 Ekor
 Status : Sedang Digunakan

TAMBAH KANDANG

Gambar 3.14 Halaman Data Master Kandang

Tambah Data Kandang

Nama Kandang

Kapasitas Kandang

SIMPAN DATA

KEMBALI

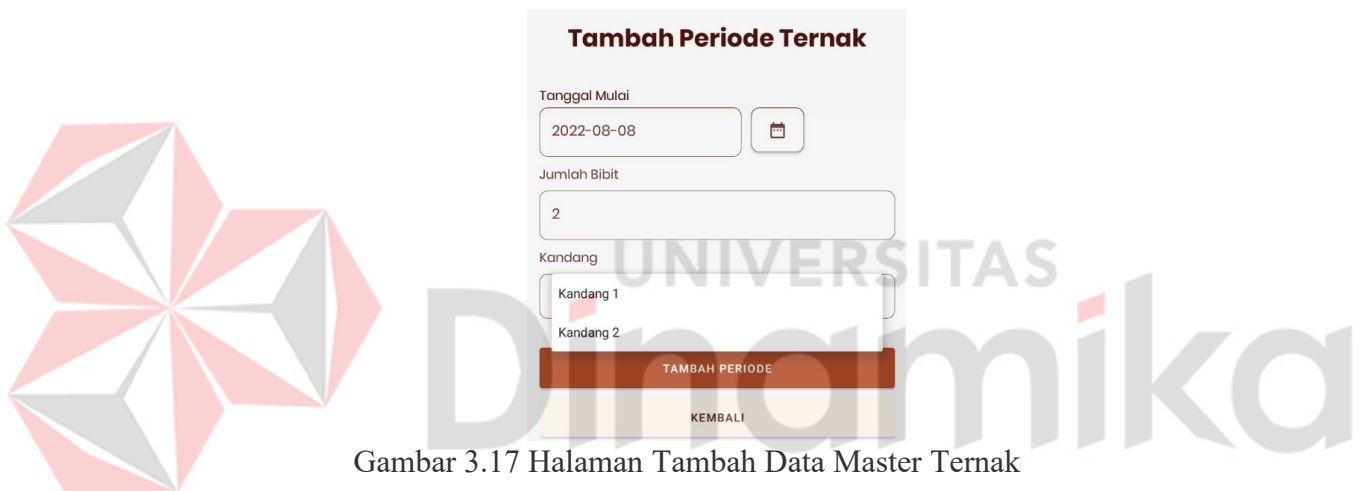
Gambar 3.15 Halaman Tambah Data Kandang



- d. Halaman Data Master Periode Ternak
 Halaman Data Master Ternak digunakan oleh pemilik untuk melihat data periode ternak seperti pada Gambar 3.16, dan juga menambahkan data periode ternak seperti pada Gambar 3.17



Gambar 3.16 Halaman Data Master Ternak



Gambar 3.17 Halaman Tambah Data Master Ternak

4. Halaman Profil
 Pada halaman profil ini menampilkan data pribadi pemilik seperti pada Gambar 3.18

Dhevani Dafa

Nomor Telepon
082228879229

Email
dhevanidafa07@gmail.com

Username
Dhevani Dafa

Password

EDIT PROFILE

LOGOUT

Gambar 3.18 Halaman Profil

3.2.6. Halaman Dashboard Pegawai

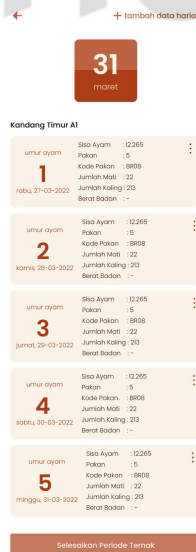
Setelah melakukan login dan pengecekan hak akses menyatakan bahwa user yang login adalah pegawai telah login maka masuk ke dalam tampilan dashboard pegawai seperti pada Gambar 3.19



Gambar 3.19 Halaman Dashboard Pegawai

1. Halaman Catatan Harian

Pada halaman data harian pegawai dapat melihat data harian yang telah dicatat sebelumnya seperti pada Gambar 3.20, selain itu pegawai juga dapat menginputkan data harian secara langsung untuk setiap periode yang sedang berlangsung seperti pada Gambar 3.21



Gambar 3.20 Halaman Catatan Harian

Data Harian
Senin, 08 Agustus 2022

Hari	Umur Ayam	Berat (kg)
Senin	1	1

Kode Pakan	Jumlah Pakan
BR-08	2

Jumlah Kaling

2

Jumlah Mati

10

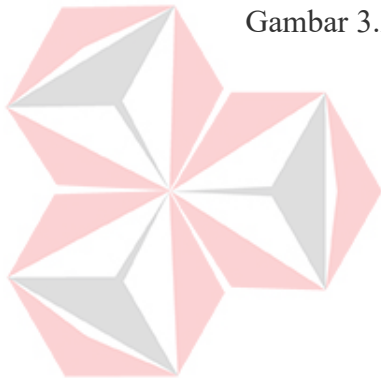
SIMPAN DATA

KEMBALI

Gambar 3.21 Halaman Input Catatan Harian

2. Halaman Profil

Pada halaman profil ini menampilkan data pribadi pegawai seperti pada Gambar 3.22



TERNAK.IN

Edo

Nomor Telepon
081232457234

Email
edo@dinamika.ac.id

Username
Edo

Password

LOGOUT

Gambar 3.22 Halaman Profil Pegawai

DAFTAR PUSTAKA

Falah, F. N. (2022). Cara Beternak Ayam Potong Broiler.

Indrawati, R., Nyoto, R. D., & Mardiana, T. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Jadwal Kegiatan Akademik Berbasis Android. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi, 1*, 1-5.s

Oktorian, O. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASI CATATAN KEUANGAN SEDERHANA BERBASIS ANDROID. 9.

Pratiwi, R. D. (2020, October 5). *Beda Ayam Boiler Dengan Ayam Biasa, Ini Kelebihan Dan Bahayanya*. Retrieved from sehatq.com:
<https://www.sehatq.com/artikel/ayam-broiler-aman-dikonsumsi-jika-diolah-dengan-cara-ini>

Simanjuntak, M. C. (2018). Analisis Usaha Ternak Ayam Boiler Di Peternakan Ayam Selama Satu Kali Masa Produksi. *Jurnal Fapertanak, 60-61*.



UNIVERSITAS
Dinamika