



**RANCANG BANGUN APLIKASI ADMINISTRASI PERSEDIAAN
GUDANG DENGAN MENGGUNAKAN *BARCODE* BERBASIS
MOBILE PADA PT. PELANGI MEGAH INTIPANGAN**

PROYEK AKHIR



**Oleh:
Muhammad Yusuf Rachmansyah
1939010002**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

**RANCANG BANGUN APLIKASI ADMINISTRASI PERSEDIAAN
GUDANG DENGAN MENGGUNAKAN *BARCODE* BERBASIS MOBILE
PADA PT. PELANGI MEGAH INTIPANGAN**

PROYEK AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Diploma



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

Nama : Muhammad Yusuf Rachmansyah
NIM : 19390100002
Program Studi : DIII Sistem Informasi

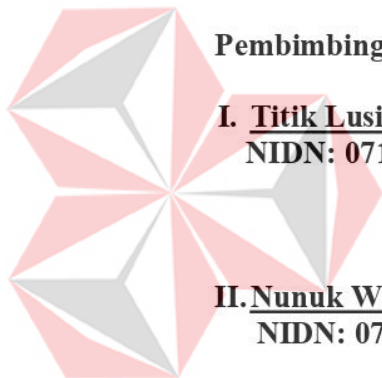
**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

**RANCANG BANGUN APLIKASI ADMINISTRASI PERSEDIAAN
GUDANG DENGAN MENGGUNAKAN *BARCODE* BERBASIS MOBILE
PADA PT. PELANGI MEGAH INTIPANGAN**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Muhammad Yusuf Rachmansyah
NIM: 19390100002

Telah diperiksa dan disetujui oleh dewan pembahas
pada tanggal 05 Agustus 2022



Pembimbing

I. Titik Lusiani, M.Kom
NIDN: 0714077401

II. Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom
NIDN: 0723037707

Pembahas

AB. Tjandrarini, S.Si., M.Kom
NIDN: 0725127001

Digitally signed by
Nunuk Wahyuningtyas,
M.Kom
Date: 2022.08.18
15:49:05 +07'00'

Proyek Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya

Digitally signed by
Universitas Dinamika
Date: 2022.08.19 16:03:08
+07'00'

Tri Sagirani, S.Kom., M.MT.
Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi sistem stok barang yang menggunakan *barcode scanner* di perangkat Android. Perancangan aplikasi ini menggunakan bahasa *Basic* dalam pembuatan aplikasi desktop dan bahasa Java pada aplikasi Android. Database yang digunakan adalah database MySQL yang disimpan pada server online sehingga dapat diakses oleh aplikasi sistem stok barang di Android secara mobile. Perusahaan umumnya melakukan kegiatan administrasi yang berkaitan dengan persediaan. Karena administrasi itu guna untuk menyediakan informasi serta mempermudah dalam perolehan informasi Kembali jika dibutuhkan. Proses pertukaran data antara Android dengan database menggunakan *web service* untuk mempermudah distribusi data. Hasil dari pembuatan aplikasi ini yaitu dapat melakukan transaksi penerimaan barang, transaksi pengeluaran barang, melakukan stok *opname* dan memeriksa status ketersediaan stok barang melalui *smartphone* Android dengan memindai *barcode* yang tertera pada barang. Dengan sistem aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi proses bisnis di perusahaan.

Kata Kunci: *Administrasi Persediaan, Barcode Scanner, Android, Stok Opname*



UNIVERSITAS
Dinamika

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah Subhanahu wa Ta'ala, karena atas limpahan dan Karunia-Nya yang diberikan sehingga Penulis dapat menyelesaikan laporan Proyek Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Administrasi Persediaan Gudang dengan Menggunakan *Barcode* Berbasis Mobile Pada PT. Pelangi Megah Intipangan”.

Laporan ini digunakan sebagai syarat kelulusan dalam menyelesaikan program diploma III Sistem Informasi Universitas Dinamika. Penyelesaian laporan Proyek Akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak eksternal maupun internal yang telah memberikan banyak masukan, nasihat, kritik dan saran, maupun dukungan kepada Penulis. Oleh karena itu, Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Orang tua yang selalu memotivasi, mendukung, mendoakan, dan memberikan semangat kepada Penulis untuk menyelesaikan laporan Proyek Akhir.
2. PT. Pelangi Megah Intipangan dan Bapak Stevan Adi Susanto sebagai penyelia yang telah memberikan pengetahuan dan informasi mengenai perusahaan.
3. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom selaku Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi Universitas Dinamika, yang telah mendukung secara moral dalam proses pelaksanaan Proyek Akhir.
4. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian laporan Proyek Akhir.
5. Ibu Titik Lusiani, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian laporan Proyek Akhir.
6. Ibu A.B. Tjandrarini, S.Si., M.Kom selaku Dosen Pembahas yang telah memberikan saran dalam proses perbaikan laporan Proyek Akhir.
7. Seluruh pihak dan teman-teman yang belum dapat penulis sebutkan yang selama ini memberikan bantuan dan dukungan kepada Penulis.

Penulis menyadari bahwa Proyek Akhir yang telah dibuat masih banyak terdapat kekurangan, karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan Penulis yang masih perlu untuk diasah dan terus dikembangkan. Semoga laporan Proyek Akhir ini dapat diterima dengan baik dan bermanfaat bagi Penulis maupun semua pihak. Semoga Allah Subhanahu wa Ta'ala membalas semua kebaikan yang telah diberikan untuk membantu Penulis.

Surabaya, Agustus 2022

Penulis

**SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI**

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama : Muhammad Yusuf Rachmansyah
NIM : 19390100002
Program Studi : DIII Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Proyek Akhir
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI ADMINISTRASI
PERSEDIAAN GUDANG DENGAN MENGGUNAKAN
BARCODE BERBASIS MOBILE PADA PT. PELANGI MEGAH
INTIPANGAN**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya aplikasi saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan.
3. Apabila di kemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya aplikasi ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar akademik yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 04 Agustus 2022
Yang menyatakan



Muhammad Yusuf Rachmansyah
NIM. 19390100002

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen.....	1
1.2 Deskripsi Umum Perusahaan.....	1
1.3 Deskripsi Umum Sistem	1
1.3.1 Deskripsi Umum Aplikasi.....	1
1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi	11
1.4 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar).....	12
BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN	13
2.1 Perangkat Lunak	13
2.2 Perangkat Keras	13
2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi.....	13
2.4 Pengenalan dan Pelatihan	13
BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN	14
3.1 Struktur Menu	14
3.2 Penggunaan Aplikasi	14
3.2.1 Penggunaan Aplikasi Melalui Website	14
3.2.2 Menu <i>Stock</i>	19
3.2.3 Penggunaan Aplikasi Melalui Android.....	28
3.2.4 Menu <i>Stock</i>	30
DAFTAR PUSTAKA	36
LAMPIRAN.....	37

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel Master <i>Users</i>	2
Tabel 1.2 Tabel Master <i>Privileges</i>	2
Tabel 1.3 Tabel Master <i>Dashboard</i>	2
Tabel 1.4 Tabel Master Menu	3
Tabel 1.5 Tabel Master Menu <i>Privileges</i>	3
Tabel 1.6 Tabel Master <i>Settings</i>	3
Tabel 1.7 Tabel Master <i>Moduls</i>	4
Tabel 1.8 Tabel Master <i>Item</i>	4
Tabel 1.9 Tabel Master <i>Item Kategori</i>	5
Tabel 1.10 Tabel Master <i>Item In</i>	5
Tabel 1.11 Tabel Master <i>Item In Asset</i>	5
Tabel 1.12 Tabel Master <i>Item Out</i>	6
Tabel 1.13 Tabel Master <i>Item Out Asset</i>	6
Tabel 1.14 Tabel Master <i>Stock</i>	6
Tabel 1.15 Tabel Master <i>Stock Opname</i>	7
Tabel 1.16 Tabel Master <i>Stock Opname Asset</i>	7
Tabel 1.17 Tabel Master <i>Stock Opname Asset Item</i>	7
Tabel 1.18 Tabel Master <i>Stock Opname Item</i>	8
Tabel 1.19 Tabel Master <i>Warehouse</i>	8
Tabel 1.20 Tabel Master <i>Warehouse Users</i>	8
Tabel 2.1 Kebutuhan Aplikasi	11



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 BPMN Mengecek Hak Akses	9
Gambar 1.2 BPMN Proses Barang Masuk.....	9
Gambar 1.3 BPMN Proses Barang Keluar.....	10
Gambar 1.4 BPMN Mengelola Data User	10
Gambar 1.5 BPMN Data Master Stok.....	11
Gambar 3.1. Halaman Login.....	15
Gambar 3.2 Menu Data	15
Gambar 3.3 Menu <i>Dashboard</i>	16
Gambar 3.4 Menu <i>Profile</i>	16
Gambar 3.5 Menu <i>Warehouse</i>	17
Gambar 3.6 Menu <i>Warehouse User</i>	18
Gambar 3.6 Menu <i>Item Category</i>	19
Gambar 3.7 Menu <i>Item</i>	20
Gambar 3.8.1 Sub Menu <i>List label</i>	21
Gambar 3.8.2 Sub Menu <i>UOM</i>	22
Gambar 3.9 Menu <i>Item In</i>	22
Gambar 3.9.1 Menu <i>Add Data Item In</i> (Admin).....	23
Gambar 3.10 Menu <i>Item Out</i>	23
Gambar 3.10.1 Menu <i>Add Data Item Out</i> (Admin)	24
Gambar 3.11 Menu <i>Stock Opname</i>	24
Gambar 3.12 Menu <i>Report Stock</i>	25
Gambar 3.13 Menu <i>Report Item Minimal Qty</i>	25
Gambar 3.14 Menu <i>Report Asset History</i>	26
Gambar 3.15 Menu <i>Users Management</i>	26
Gambar 3.16 Menu <i>Log Users</i>	27
Gambar 3.17 Menu <i>Login</i>	28
Gambar 3.18 Menu Awal.....	29
Gambar 3.19 Menu <i>Profile</i>	29
Gambar 3.20 Halaman <i>Stock</i>	30
Gambar 3.21 Halaman <i>Input Stock Qty</i>	31
Gambar 3.22 Halaman <i>List Barang Stock In</i>	31
Gambar 3.23 Halaman <i>Stock Out</i>	32
Gambar 3.24 Halaman <i>Input Stock Qty</i>	33
Gambar 3.25 Halaman <i>List Barang Keluar</i>	33
Gambar 3.26 Halaman <i>Stock Opname</i>	34
Gambar 3.27 Halaman <i>List Scanned Produk</i>	34
Gambar 3.28 Halaman <i>List Item</i>	35

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual Aplikasi Administrasi Stok Gudang berbasis mobile ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi Stok Gudang untuk admin, *User* staff gudang.
2. Melakukan proses transaksi penerimaan barang dan pengeluaran barang dengan scan *barcode* agar lebih cepat dan mengurangi tingkat kesalahan input data.
3. Melakukan proses pencatatan *stock opname* lebih cepat
4. Membangun suatu program aplikasi pada platform Android untuk pencatatan penerimaan barang, pengeluaran barang dan *stock opname* lebih cepat dan akurat dengan menggunakan *barcode*.

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:

1. Administrator

Administrator menggunakan dokumen ini sebagai panduan untuk mereka bagaimana cara menggunakan dan melakukan pemeliharaan untuk aplikasi

2. Karyawan/staff

Karyawan menggunakan dokumen ini sebagai panduan untuk melakukan proses transaksi pada aplikasi

1.2 Deskripsi Umum Perusahaan

PT. Pelangi Megah Intipangan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pengolahan rempah, khususnya rempah asli Indonesia, menggunakan brand Kepik Merah. PT. Pelangi Megah Intipangan berlokasi di kota Surabaya, Jawa Timur. Memiliki Gudang dan kantor yang terletak di BG Junction Mall Lt. P8, serta pabrik yang ada di Bantul, Jogjakarta. Semua produk PT. Pelangi Megah Intipangan menggunakan bahan baku premium yang diolah menggunakan mesin berteknologi tinggi berstandar internasional. Produk kami adalah merica bubuk, bawang putih bubuk, ketumbar bubuk, santan bubuk dan kunyit bubuk.

1.3 Deskripsi Umum Sistem

1.3.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Aplikasi sistem stok gudang ini menggunakan 2 jenis user sesuai dengan jabatan yang dimiliki untuk melakukan proses pengelolaan dan pencarian data. Jabatan user sebagai Admin memiliki hak akses untuk mengoperasikan semua pengolahan data di dalam aplikasi. Sedangkan user sebagai Pegawai memiliki hak akses untuk melakukan pencarian data stok barang dan melakukan proses transaksi barang masuk dan barang keluar.

A. Struktur Tabel

Struktur tabel Rancang Bangun Aplikasi Administrasi Persediaan Gudang dengan Menggunakan *Barcode* Berbasis Mobile pada PT. Pelangi Megah Intipangan digambarkan sebagai berikut:

1. Tabel Master *Users*

Nama Tabel : CMS_USERS
 Primary key : ID_USERS
 Foreign key : -
 Fungsi : Menyimpan data *users*

Tabel 1.1 Tabel Master *Users*

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID_USERS	INT	10	PRIMARY KEY
2.	NAMA	VARCHAR	255	-
3.	PHOTO	VARCHAR	255	-
4.	EMAIL	VARCHAR	255	-
5.	PASSWORD	VARCHAR	255	-
6.	ID_CMS_PRIVILEG ES	INT	11	-
7.	STATUS	VARCHAR	50	-

2. Tabel Master *Privileges*

Nama Tabel : CMS_PRIVILEGES
 Primary Key : ID_PRIVILEGES
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data hak istimewa

Tabel 1.2 Tabel Master *Privileges*

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID_PRIVILEGES	INT	10	PRIMARY KEY
2.	NAME	VARCHAR	255	-
3.	IS_SUPERADMIN	TINYINT	1	-
4.	THEME_COLOR	VARCHAR	255	-

3. Tabel Master *Dashboard*

Nama Tabel : CMS_DASHBOARD
 Primary Key : ID_DASHBOARD
 Foreign Key : -
 Fungsi : menyimpan data halaman *dashboard*

Tabel 1.3 Tabel Master *Dashboard*

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID_DASHBOARD	INT	10	PRIMARY KEY
2.	NAME	VARCHAR	255	-
3.	ID_CMS_PRIVILEG ES	INT	1	-
4.	CONTENT	LONGTEXT	-	-

4. Tabel Master Menu

Nama Tabel : CMS_MENU
 Primary Key : ID_MENU
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data halaman menu

Tabel 1.4 Tabel Master Menu

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID_MENU	INT	10	PRIMARY KEY
2.	NAME	VARCHAR	255	-
3.	TYPE	VARCHAR	255	-
4.	PATH	VARCHAR	255	-
5.	COLOR	VARCHAR	255	-
6.	ICON	VARCHAR	255	-
7.	PARENT_ID	INT	11	-
8.	IS_ACTIVE	TINYINT	1	-
9.	IS_DASHBOARD	TINYINT	1	-
10.	ID_CMS_PRIVILEG ES	INT	11	-

5. Tabel Master Menu Privileges

Nama Tabel : CMS_MENU_PRIVILEGES
 Primary Key : ID
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data halaman menu istimewa

Tabel 1.5 Tabel Master Menu Privileges

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID	INT	10	PRIMARY KEY
2.	ID_CMS_MENUS	INT	11	-
3.	ID_CMS_PRIVILEG ES	INT	11	-

6. Tabel Master Settings

Nama Tabel : CMS_SETTINGS
 Primary Key : ID
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data pengaturan

Tabel 1.6 Tabel Master Settings

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID	INT	10	PRIMARY KEY
2.	NAME	VARCHAR	255	-
3.	CONTENT	TEXT	-	-

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
4.	CONTENT_INPUT_TYPE	VARCHAR	255	-
5.	DATAENUM	VARCHAR	255	-
6.	HELPER	VARCHAR	255	-
7.	GROUP_SETTING	VARCHAR	255	-
8.	LABEL	VARCHAR	255	-

7. Tabel Master Moduls

Nama Tabel : CMS_MODULS
 Primary Key : ID
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data unit

Tabel 1.7 Tabel Master Moduls

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID	INT	10	PRIMARY KEY
2.	NAME	VARCHAR	255	-
3.	ICON	VARCHAR	255	-
4.	PATH	VARCHAR	255	-
5.	TABLE_NAME	VARCHAR	255	-
6.	CONTROLLER	VARCHAR	255	-

8. Tabel Master Item

Nama Tabel : ITEM
 Primary Key : ID_ITEM
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data item

Tabel 1.8 Tabel Master Item

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID_ITEM	INT	11	PRIMARY KEY
2.	SKU	VARCHAR	50	-
3.	NAME	VARCHAR	100	-
4.	DESCRIPTION	TEXT	-	-
5.	TYPE	INT	1	-

9. Tabel Master Item Kategori

Nama Tabel : ITEM_KATEGORI
 Primary Key : ID_ITEM_KATEGORI
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data kategori barang

Tabel 1.9 Tabel Master *Item Kategori*

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID_ITEM_KATEGORI	INT	5	PRIMARY KEY
2.	NAME	VARCHAR	100	-
3.	ID_CMS_USERS	INT	11	-

10. Tabel Master *Item In*Nama Tabel : *ITEM_IN*Primary Key : *ID_ITEM_IN*

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data barang masuk

Tabel 1.10 Tabel Master *Item In*

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID_ITEM_IN	INT	11	PRIMARY KEY
2.	SKU	VARCHAR	50	-
3.	NO_PO	VARCHAR	50	-
4.	QTY_TYPE	VARCHAR	50	-
5.	QTY	INT	13	-
6.	DESCRIPTION	TEXT	-	-

11. Tabel Master *Item In Asset*Nama Tabel : *ITEM_IN_ASSET*Primary Key : *ID_ITEM_IN_ASSET*

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data aset barang masuk

Tabel 1.11 Tabel Master *Item In Asset*

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID_ITEM_IN	INT	11	PRIMARY KEY
2.	CODE	VARCHAR	50	-
3.	ID_ITEM	INT	11	-
4.	ID_WAREHOUSE	INT	11	-
5.	ID_CMS_USERS	INT	11	-
6.	ID_ITEM_OUT_ASSET	INT	11	-
7.	ID_STOCK_OPNAME_ASSET	INT	11	-
8.	DESCRIPTION	TEXT	-	-

12. Tabel Master *Item Out*

Nama Tabel : ITEM_OUT
 Primary Key : ID_ITEM_OUT
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data barang keluar

Tabel 1.12 Tabel Master Item Out

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID_ITEM_OUT	INT	11	PRIMARY KEY
2.	SKU	VARCHAR	50	-
3.	QTY_TYPE	VARCHAR	100	-
4.	QTY	INT	11	-
5.	DESCRIPTION	TEXT	-	-

13. Tabel Master *Item Out Asset*

Nama Tabel : ITEM_OUT_ASSET
 Primary Key : ID_ITEM_OUT_ASSET
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data aset barang keluar

Tabel 1.13 Tabel Master Item Out Asset

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID_ITEM_IN	INT	11	PRIMARY KEY
2.	CODE	VARCHAR	50	-
3.	ID_ITEM	INT	11	-
4.	ID_CMS_USERS	INT	11	-
5.	ID_ITEM_IN_ASSE T	INT	11	-
6.	DESCRIPTION	VARCHAR	250	-

14. Tabel Master *Stock*

Nama Tabel : STOCK
 Primary Key : ID_STOCK
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data stok barang

Tabel 1.14 Tabel Master Stock

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID_STOCK	INT	11	PRIMARY KEY
2.	ID_ITEM	INT	11	-
3.	QTY	INT	13	-
4.	TYPE	VARCHAR	20	-

15. Tabel Master *Stock Opname*Nama Tabel : *STOCK_OPNAME*Primary Key : *ID_STOCK_OPNAME*

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data stok opname barang

Tabel 1.15 Tabel Master *Stock Opname*

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID_STOCK_OPNAME	INT	11	PRIMARY KEY
2.	NAME	VARCHAR	50	-
3.	STATUS	VARCHAR	20	-

16. Tabel Master *Stock Opname Asset*Nama Tabel : *STOCK_OPNAME_ASSET*Primary Key : *ID_STOCK_OPNAME_ASSET*

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data aset stok opname barang

Tabel 1.16 Tabel Master *Stock Opname Asset*

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID_STOCK_OPNAME	INT	11	PRIMARY KEY
2.	NAME	VARCHAR	50	-
3.	STATUS	VARCHAR	20	-
4.	ID_WAREHOUSE	INT	5	-
5.	ID_CMS_USERS	INT	11	-
6.	PUBLISH_BY	INT	11	-

17. Tabel Master *Stock Opname Asset Item*Nama Tabel : *STOCK_OPNAME_ASSET_ITEM*Primary Key : *ID_STOCK_OPNAME_ASSET_ITEM*

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data aset stok opname barang

Tabel 1.17 Tabel Master *Stock Opname Asset Item*

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID	INT	11	PRIMARY KEY
2.	ID_STOCK_OPNAME_ASSET	INT	11	-
3.	ID_ITEM	INT	11	-
4.	CODE	VARCHA R	50	-
5.	ID_CMS_USERS	INT	11	-

18. Tabel Master *Stock Opname Item*

Nama Tabel : *STOCK_OPNAME_ITEM*
 Primary Key : *ID_STOCK_OPNAME_ITEM*
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data item stok opname barang

Tabel 1.18 Tabel Master *Stock Opname Item*

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID	INT	11	PRIMARY KEY
2.	ID_STOCK_OPNAME	INT	11	-
3.	ID_ITEM	INT	11	-
4.	ID_CMS_USERS	INT	11	-
5.	QTY	INT	13	-

19. Tabel Master *Warehouse*

Nama Tabel : *WAREHOUSE*
 Primary Key : *ID_WAREHOUSE*
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data Gudang

Tabel 1.19 Tabel Master *Warehouse*

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID_WAREHOUSE	INT	11	PRIMARY KEY
2.	NAME	VARCHAR	50	-
3.	ADDRESS	VARCHAR	250	-
4.	MAP_LOCATION	VARCHAR	250	-
5.	LATITUDE	VARCHAR	50	-
6.	LONGITUDE	VARCHAR	50	-

20. Tabel Master *Warehouse Users*

Nama Tabel : *WAREHOUSE_USERS*
 Primary Key : ID
 Foreign Key : -
 Fungsi : Menyimpan data users Gudang

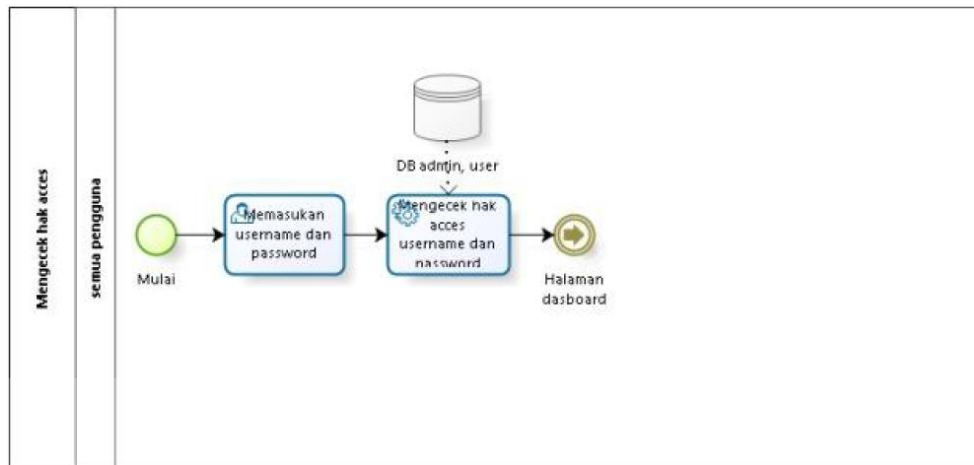
Tabel 1.20 Tabel Master *Warehouse Users*

No	Field	Type Data	Lenght	Constraint
1.	ID	INT	11	PRIMARY KEY
2.	ID_CMS_USERS	INT	11	-
3.	ID_WAREHOUSE	INT	5	-

B. Alur Proses Bisnis

Sebelum membuat aplikasi, hal yang harus dilakukan terlebih dahulu dengan cara membuat BPMN. Dengan membuat BPMN dapat membantu dalam pembuatan aplikasi sesuai dengan alur yang dirancang. BPMN juga dapat membantu lebih mudah membaca proses bisnis pada aplikasi yang dibuat.

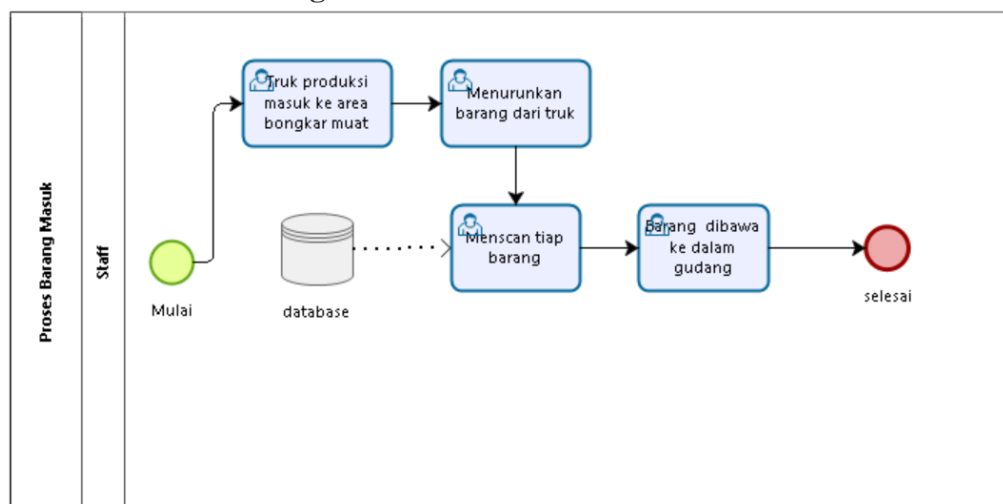
1. BPMN Mengecek Hak Akses



Gambar 1.1 BPMN Mengecek Hak Akses

Pada Gambar 1.1 merupakan BPMN mengecek hak akses, user dapat mengakses aplikasi dengan menginputkan username dan password. User akan diarahkan ke halaman *dashboard* setelah melakukan *login*.

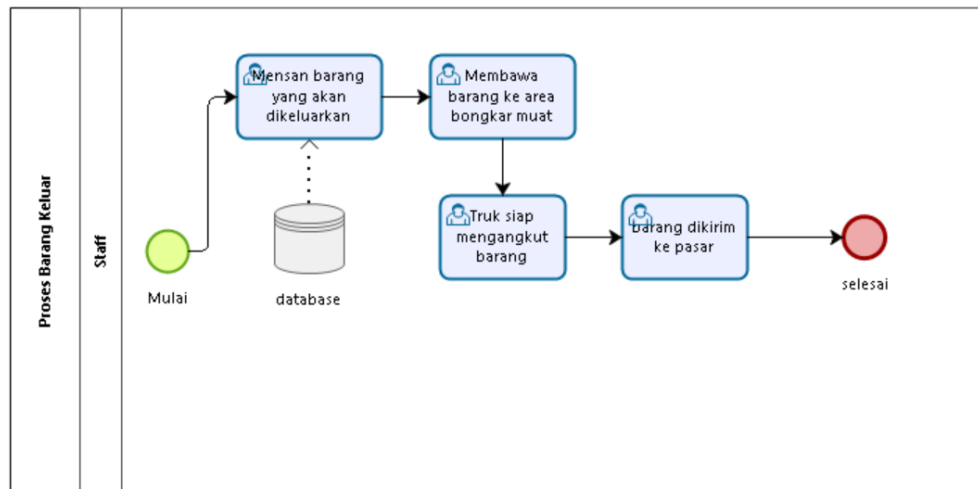
2. BPMN Proses Barang Masuk



Gambar 1.2 BPMN Proses Barang Masuk

Pada Gambar 1.2 merupakan proses terjadinya barang masuk. Truk masuk ke halaman bongkar muat dan menurunkan barang, staff datang ke halaman dan melakukan *scan* pada setiap barang, *helper* membawa barang ke dalam gudang.

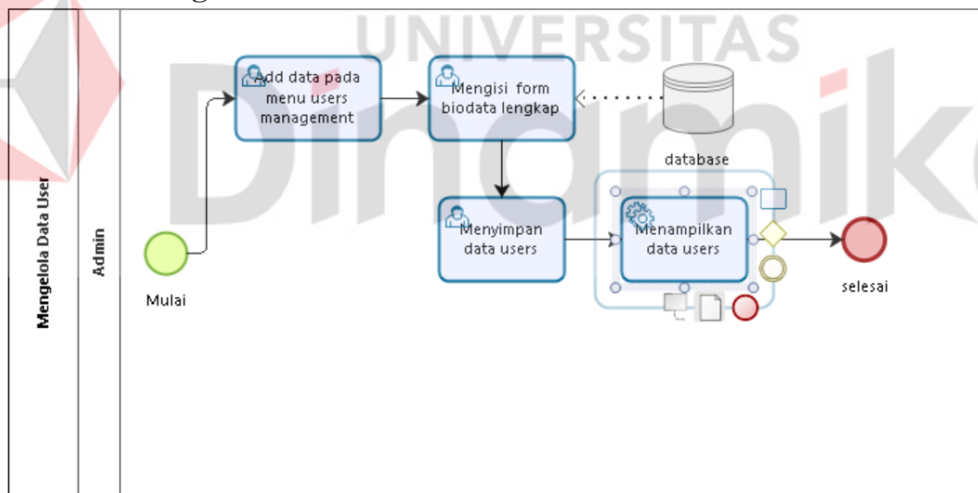
3. BPMN Proses Barang Keluar



Gambar 1.3 BPMN Proses Barang Keluar

Pada Gambar 1.3 merupakan proses terjadinya barang keluar. Admin men-*scan* barang yang akan dikeluarkan, setelah melakukan *scan*, barang dibawa ke area bongkar muat untuk dikirimkan ke pasar.

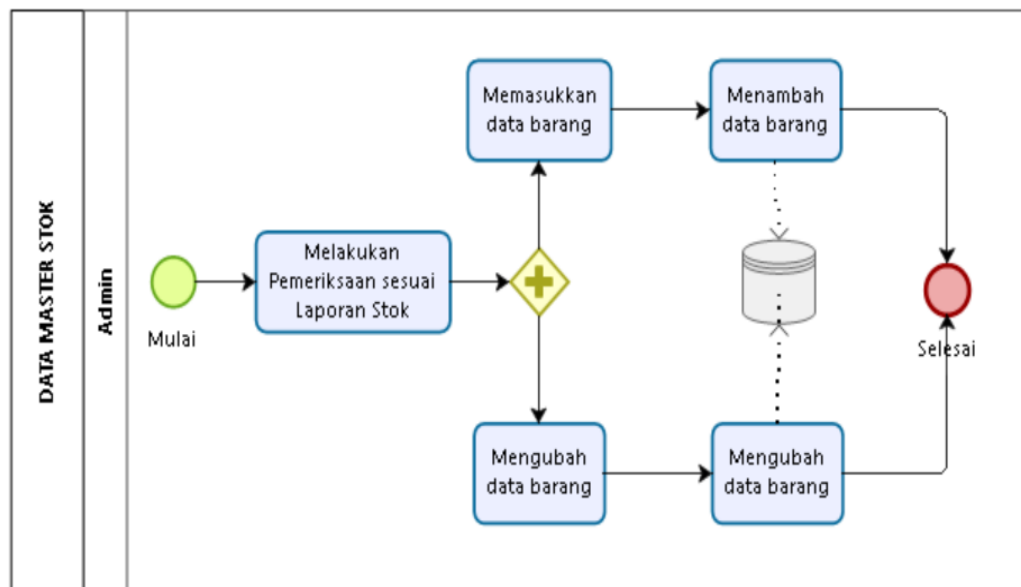
4. BPMN Mengelola Data User



Gambar 1.4 BPMN Mengelola Data User

Pada Gambar 1.4 merupakan BPMN mengelola data data user. Admin menambahkan data *user* dan mengisi lengkap form biodata kemudian sistem akan menyimpannya ke *database*. *System* akan menampilkan data dari *user* yang sudah didaftarkan.

5. BPMN Mengelola data stok barang



Gambar 1.5 BPMN Data Master Stok

Pada Gambar 1.5 merupakan proses bisnis mengelola data master stok. Admin memeriksa data dengan melihat laporan stok yang ada, admin dapat menambah maupun mengubah data barang dengan cara menginputkan barang yang akan di data.

1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi. Berikut adalah contoh kebutuhan aplikasi.

Tabel 2.1 Kebutuhan Aplikasi

PENGGUNA	FUNGSIONAL
Admin	1. Mengelola Data Master 2. Mengelola Laporan
Staff	1. Menginputkan barang masuk dan barang keluar 2. Mengelola produk

Admin :

- Mengelola Data Master, Admin dapat memasukkan dan mengubah data produk, data stok produk, dan data transaksi.
- Mengelola Laporan, Admin dapat mencetak beberapa laporan yang dihasilkan dari data master dan data transaksi. Contoh : Laporan Data Barang, Laporan Transaksi Pembelian dan Pembayaran, Laporan Data Pelanggan.

Staff :

- Melakukan input data transaksi barang masuk dan barang keluar, Staff dapat menginputkan barang masuk dan barang keluar untuk melakukan transaksi pada aplikasi.

- b. Mengelola produk, Staff dapat melakukan pengecekan pada setiap produk yang akan masuk.

1.4 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan Aplikasi Stok Gudang Berbasis Mobile. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

BAB I

Pada bab ini berisi tentang tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum perusahaan, deskripsi umum sistem dan deskripsi dokumen.

BAB II

Pada bab ini berisi tentang informasi perangkat lunak dan perangkat keras yang dibutuhkan, kriteria pengguna aplikasi, dan informasi singkat tentang pengenalan dan pelatihan.

BAB III

Pada bab ini berisi tentang struktur menu dan cara penggunaannya.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan pada Aplikasi Stok Gudang Berbasis Mobile dari sisi pengguna adalah sebagai berikut:

- a. Windows 10 sebagai *Operating System*.
- b. XAMPP
- c. Google Chrome sebagai *Tools* Penjelajah (*Web Browser*).
- d. Android Studio sebagai *Tools* untuk menjalankan Aplikasi.

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan pada Aplikasi Stok Gudang Berbasis Mobile dari sisi pengguna adalah sebagai berikut:

- a. Server dengan spesifikasi Intel Xeon Processor MP up to 3.66 GHz (single-core) atau 3.50 GHz (dual-core) / 667 MHz front-side bus; RAM 8Gb
- b. Komputer dengan spesifikasi prosesor Intel(R) Core™ i5- 6500 CPU @ 3.20GHz 2.19 GHz RAM : 4GB
- c. Android Mobile Phone minimal spesifikasi Qualcomm Snapdragon Seri 400 - 800, dengan kecepatan 1.1 hingga 3.5 GHz
- d. Internet minimal kecepatan 3 mbps dalam mengakses aplikasi.

2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi Admin dan pelanggan adalah sebagai berikut:

- a. Memiliki pemahaman tentang antar muka computer
- b. Memiliki pemahaman pengoperasian device mobile
- c. Memiliki pemahaman proses bisnis pada aplikasi stok gudang
- d. Memiliki device mobile untuk menggunakan aplikasi

2.4 Pengenalan dan Pelatihan

Pengguna yang akan terlibat pada penggunaan Aplikasi Stok Gudang Berbasis Mobile ini akan diberi tutorial terlebih dahulu sebelum memulai penggunaan secara berkala. Pengguna mendapatkan pelatihan sesuai pada fitur yang mereka digunakan. Pengguna tersebut yaitu admin dan staff gudang yang akan diperkenalkan ke aplikasi ini dan dilatih untuk menggunakan masing-masing fitur pada setiap menu dalam beberapa waktu.

BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

Struktur menu pada Aplikasi Stok Gudang Berbasis Mobile adalah sebagai berikut

1. Dashboard
2. Warehouse
3. Warehouse User
4. Item Category
5. Stock
 - a. Item
 - b. Item In
 - c. Item Out
 - d. Stock Opname
 - e. Report Stock
6. Report Item Minimal QTY
7. Report Asset History

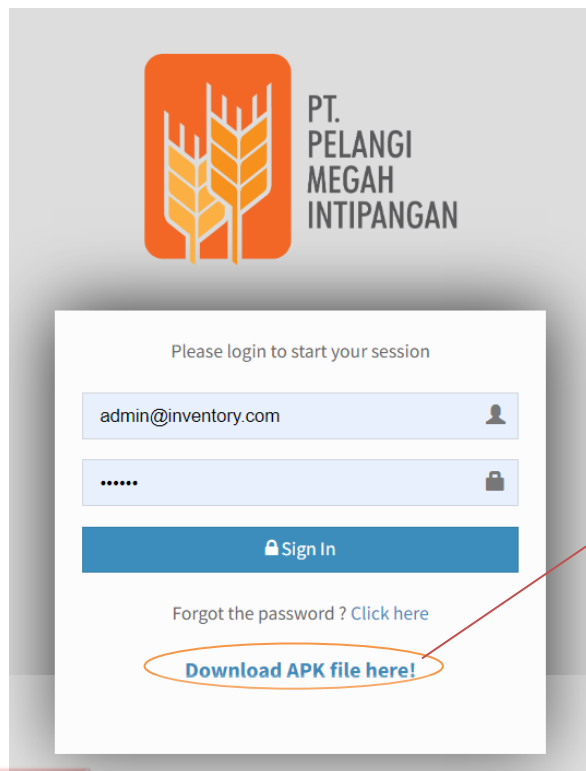
3.2 Penggunaan Aplikasi

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara memasukkan data sebagai data sumber melalui alamat situs yang telah disediakan, kapan data harus dimutakhirkan, dan tata cara penggunaan laporan statis dan dinamis.

3.2.1 Penggunaan Aplikasi Melalui Website

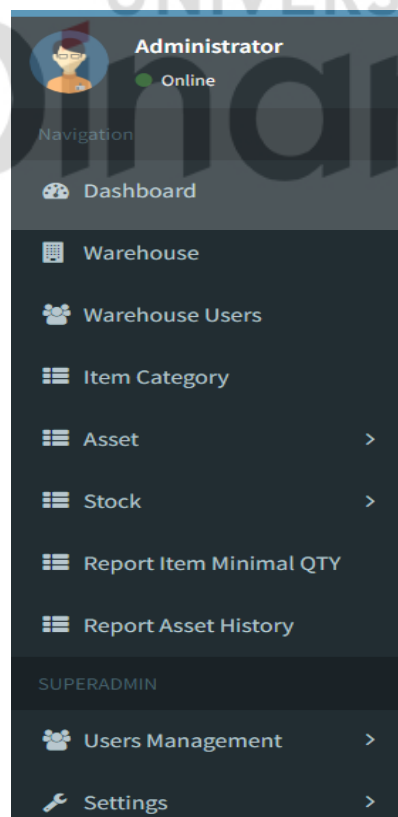
Untuk memulai akses terhadap aplikasi Inventory ini:

1. Bukalah aplikasi Inventory melalui web browser (IE atau Mozilla FireFox atau lainnya) dengan alamat url sebagai berikut:
<http://192.168.0.20/inventory/public/admin/login>
2. Kemudian tekan **Enter** pada tombol keyboard atau klik tombol **Go** pada browser.
3. Akan muncul tampilan halaman depan aplikasi Inventory. Maka pada layar akan Muncul



Download file
apk untuk akses
aplikasi melalui
handphone

Gambar 3.1 Halaman Login



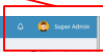
Gambar 3.2 Menu Data

Pada Gambar 3.2 dijelaskan menu data yang digunakan untuk melihat dan

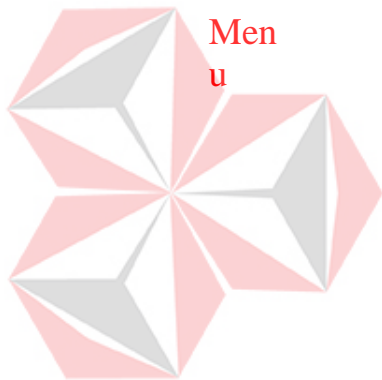
mengolah data serta melihat pengajuan perubahan ataupun penghapusan data oleh pengguna aplikasi.



Profil pengguna



Menu



Dashboard Chart

Gambar 3.3 Menu Dashboard

This block contains two screenshots. The top one is a user profile card for 'Super Admin' with a notification bell icon, a profile picture, and a 'Profile' button. A red arrow points to the notification bell with the text 'Notifikasi', and another red arrow points to the 'Profile' button with the text 'Keluar dari aplikasi'. The bottom screenshot shows the 'Profile' form with fields for Name (Super Admin), Email (admin@inventory.com), Photo (with a 'Delete' button), and Password. A 'Save' button is at the bottom.

Gambar 3.4 Menu Profile

The image displays three screenshots from a web application interface, connected by red arrows indicating a workflow:

- Top Screenshot (Warehouse List):** Shows a table with columns 'Name' and 'Address'. The 'Add Data' button is highlighted with a red box. The table contains three rows of warehouse data.
- Middle Screenshot (Add Warehouse Form):** Shows a form titled 'Add Warehouse' with input fields for 'Name' and 'Address', and buttons for 'Back', 'Save & Add More', and 'Save'.
- Bottom Screenshot (Warehouse User List):** Shows a table titled 'Warehouse User' with columns 'User' and 'Warehouse'. The table contains one row with the user 'Elok' assigned to the warehouse 'Kantor Pusat'.

Gambar 3.5 Menu *Warehouse*

Menu ini hanya dapat diakses oleh user Super Admin. User Admin dapat menambahkan data baru, mengelola user gudang, melihat detail data gudang, mengedit dan menghapus data.

The image displays three screenshots of a web application interface for managing warehouse users. The top screenshot shows a table of users with columns for Name, Email, Photo, and Action. The 'Add Data' button is highlighted. The middle screenshot shows the 'Add Warehouse Users' form with fields for Name, Email, Photo, and Password. The bottom screenshot shows the 'Warehouse' detail view for a user named Lia, showing their email and a list of warehouses they are associated with.

Name	Email	Photo	Action
Anang	anang@kepikmerah.id		Warehouse [edit] [delete]
Elok	elok@kepikmerah.id		Warehouse [edit] [delete]
Lisa	lisa@kepikmerah.id		Warehouse [edit] [delete]

Add Warehouse Users Form:

Name *

Email *

Photo * Choose File No file chosen
Recommended resolution is 200x200px

Password *
Please leave empty if not change

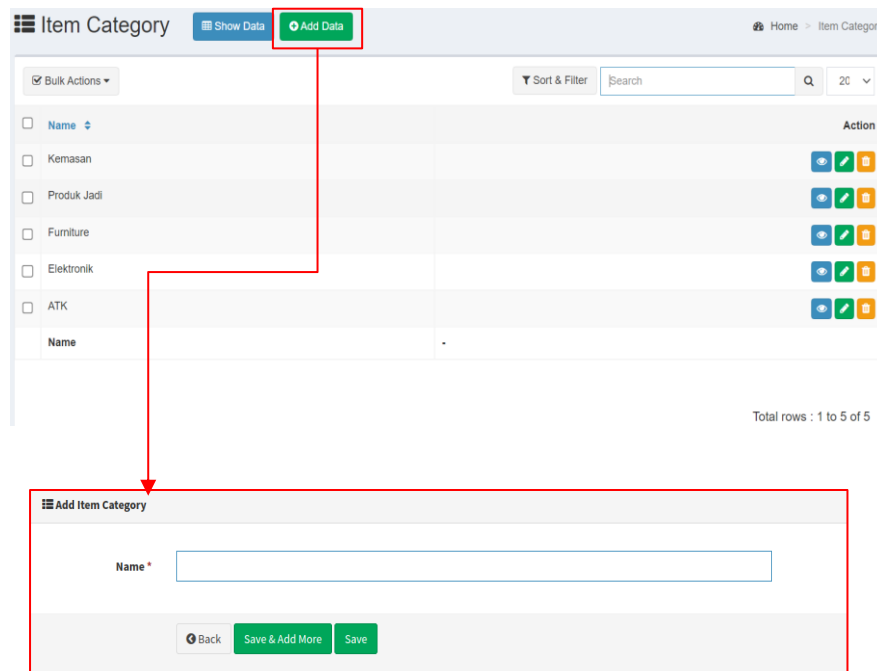
Warehouse Detail View:

Name: Lia
Email: staff1@inventory.com

User	Warehouse	Action
Lia	Gudang Surabaya	[edit] [delete]

Gambar 3.6 Menu *Warehouse User*

Menu warehouse user hanya dapat diakses oleh user Super Admin untuk mengelola akses user gudang. User yang telah didaftarkan pada *warehouse* hanya dapat mengakses *warehouse* tersebut dan tidak dapat mengakses *warehouse* lain yang tidak didaftarkan pada user tersebut. Namun demikian, satu user *warehouse* dapat didaftarkan pada lebih dari satu *warehouse* untuk mengelola lebih dari satu *warehouse*.



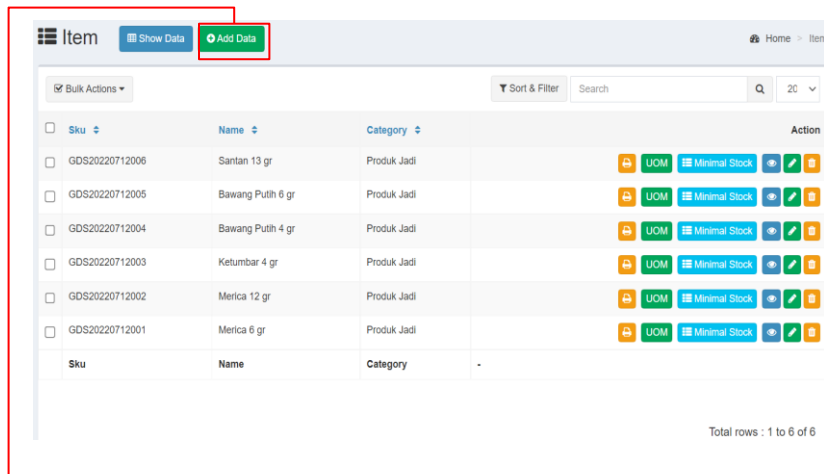
Gambar 3.6 Menu *Item Category*

Menu *item category* merupakan master data yang digunakan untuk mengelompokkan item/barang berdasarkan kategorinya. Menu ini hanya dapat diakses oleh user Super Admin.

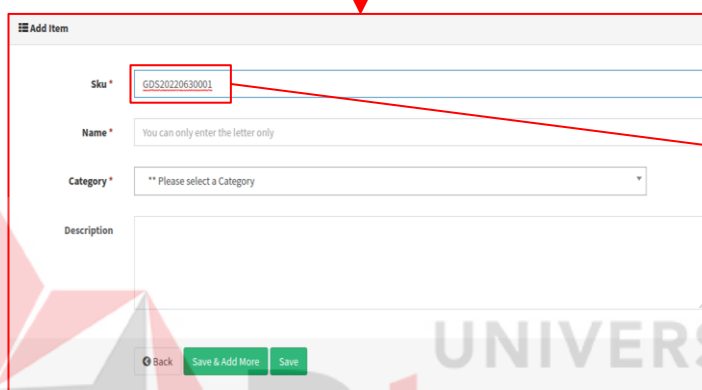
3.2.2 Menu *Stock*

a. **Item**

Menu ini digunakan untuk pendataan barang yang memiliki satuan (*UOM*) dan didata berdasarkan satuannya. Seperti misalnya kertas HVS memiliki satuan box, rim dan lembar dimana label *barcode* cukup ditempatkan pada satuan terbesar yaitu box sedangkan setiap lembar (satuan terkecil) tidak perlu diberikan label *barcode* dan untuk menghitung stok barang cukup dengan menghitung jumlah dari satuan barangnya. Berikut ini adalah tampilan daftar induk barang dan cara menambahkan induk barang.



Sku	Name	Category	Action
GDS20220712006	Santan 13 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712005	Bawang Putih 6 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712004	Bawang Putih 4 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712003	Ketumbar 4 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712002	Merica 12 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712001	Merica 6 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock



Add Item

Sku *

Name *

Category *

Description

ID unik
dihasilkan
oleh
sistem
secara
otomatis

Gambar 3.7 Menu *Item*

Setiap induk barang selanjutnya dapat ditambahkan sub barang di dalamnya

dengan klik

Item Show Data Add Data Home > Item

Bulk Actions Sort & Filter Search 20

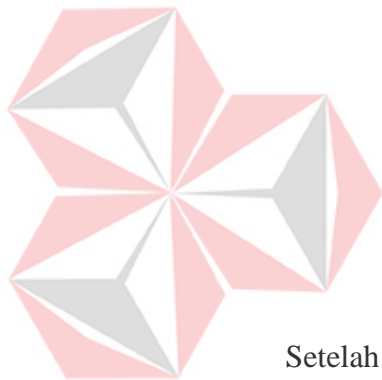
Skru	Name	Category	Action
GDS20220712006	Santan 13 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712005	Bawang Putih 6 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712004	Bawang Putih 4 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712003	Ketumbar 4 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712002	Merica 12 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712001	Merica 6 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock

Add Print Label Asset

Code *

Back Save & Add More Save

Kode dihasilkan secara otomatis oleh sistem



Label untuk ditempelkan pada asset



Gambar 3.8.1 Sub Menu *List label*

Setelah menambahkan kode sub barang selanjutnya label *barcode* dicetak dan ditempelkan pada barang untuk memudahkan ketika barang masuk dan keluar maupun ketika dilakukan stock opname.

Setiap barang pada tabel ini dapat ditentukan satuannya (*UOM*) dan dapat lebih dari satu *UOM* untuk digunakan pada transaksi.

Item Show Data Add Data Home > Item

Bulk Actions Sort & Filter Search 20

Skru	Name	Category	Action
GDS20220712006	Santan 13 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712005	Bawang Putih 6 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712004	Bawang Putih 4 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712003	Ketumbar 4 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712002	Merica 12 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock
GDS20220712001	Merica 6 gr	Produk Jadi	UOM Minimal Stock

Skru Name Category

The screenshot displays the 'Item Qty Type' interface. At the top, there are buttons for 'Show Data' and 'Add Data'. Below this, a breadcrumb trail reads 'Home > Item Qty Type' and a link 'Back To List Data UOM'. The main section is titled 'UOM' and contains a table with the following data:

Skus	GDS20220712001
Name	Merica 6 gr

Below the table, there are controls for 'Bulk Actions', 'Sort & Filter', and a search bar. The table below these controls has columns: Item, Sku, Qty Type, Qty (dalam PCS), and Action. It shows one row for 'Merica 6 gr' with a quantity of 288. A modal window 'Add Item Qty Type' is overlaid, with fields for 'Qty Type', 'Sku *', and 'Qty (in PCS) *'. At the bottom of the modal are buttons for 'Back', 'Save & Add More', and 'Save'.

Gambar 3.8.2 Sub Menu *UOM*

Dari gambar di atas dapat dilihat bahwa *UOM* untuk barang tersebut lebih dari satu dan merupakan konversi satuannya. Satuan terkecil adalah pcs dan satuan lainnya box. Dari gambar di atas dapat diartikan bahwa 1 box terdiri dari 12 pcs.

b. Item In

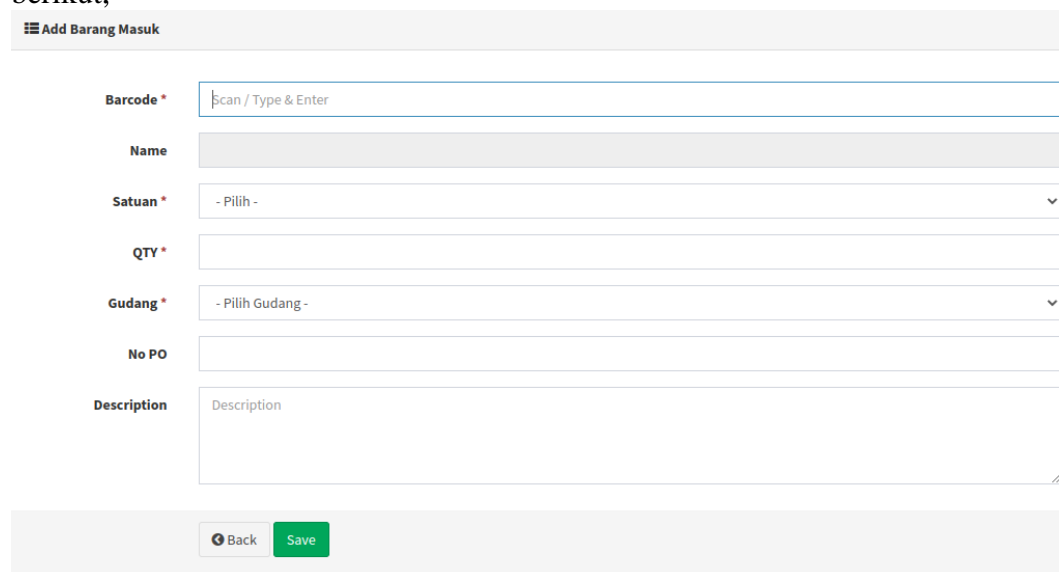
The screenshot shows the 'Item In' menu with a table of transactions. The table has the following columns: Sku, Item, No PO, Warehouse, Qty Type, Qty, and Action. The data is as follows:

Skus	Item	No PO	Warehouse	Qty Type	Qty	Action
GDS20220712006	Santan 13 gr	00011	Gudang Surabaya	Box	2	
GDS20220712006	Santan 13 gr	0001	Gudang Jogja	Box	2	
GDS20220712005	Bawang Putih 6 gr	00021	Gudang Jogja	PCS	28800	
GDS20220712004	Bawang Putih 4 gr	00020	Gudang Jogja	PCS	28800	
GDS20220712003	Ketumbar 4 gr	00010	Gudang Jogja	PCS	17280	
GDS20220712002	Merica 12 gr	0002	Gudang Jogja	PCS	28800	
GDS20220712001	Merica 6 gr	0001	Gudang Jogja	PCS	28800	

Gambar 3.9 Menu *Item In*

Menu *Item In* merupakan daftar transaksi barang masuk ke gudang. Transaksi ini dilakukan melalui Aplikasi Android dengan cara scan label *barcode*

pada barang oleh user gudang, namun user Super Admin juga dapat melakukan transaksi melalui aplikasi web dengan klik  dan melengkapi data sebagai berikut,



Add Barang Masuk

Barcode *

Name

Satuan *

QTY *

Gudang *

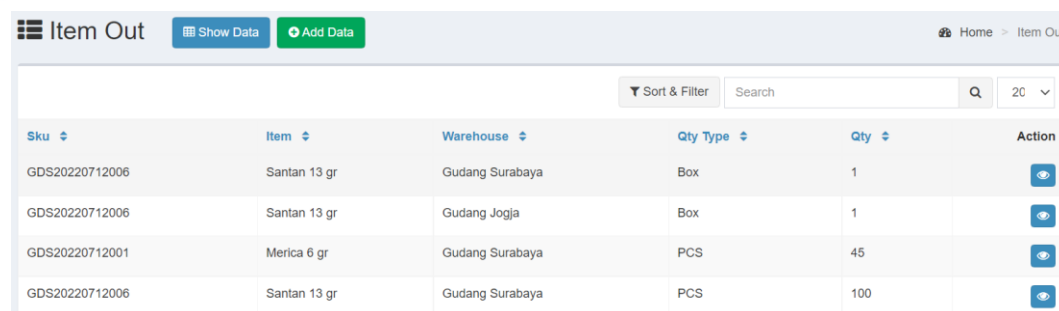
No PO

Description

Gambar 3.9.1 Menu *Add Data Item In*(Admin)


Pada saat *Item In* user harus memilih satuannya. Pada contoh di atas ketika user memilih satuan box untuk barang Lampu LED Philip dan mengisi nilainya 2 box, maka sistem akan otomatis mengkonversinya menjadi satuan pcs dan nilainya menjadi 24 pcs sesuai dengan konversi yang telah dibuat pada menu *UOM*.

c. Item Out



Sku	Item	Warehouse	Qty Type	Qty	Action
GDS20220712006	Santan 13 gr	Gudang Surabaya	Box	1	
GDS20220712006	Santan 13 gr	Gudang Jogja	Box	1	
GDS20220712001	Merica 6 gr	Gudang Surabaya	PCS	45	
GDS20220712006	Santan 13 gr	Gudang Surabaya	PCS	100	

Gambar 3.10 Menu Item Out

Merupakan daftar transaksi barang keluar dari gudang. Transaksi ini dilakukan melalui Aplikasi Android dengan cara scan label *barcode* pada barang oleh user gudang, namun user Super Admin juga dapat melakukan transaksi melalui aplikasi web dengan klik  dan melengkapi data sebagai berikut,

Gambar 3.10.1 Menu *Add Data Item Out* (Admin)

User juga dapat memilih *UOM* sesuai dengan konversinya untuk mengeluarkan barang dan sistem akan menghitung secara otomatis mengurangi stok di gudang.

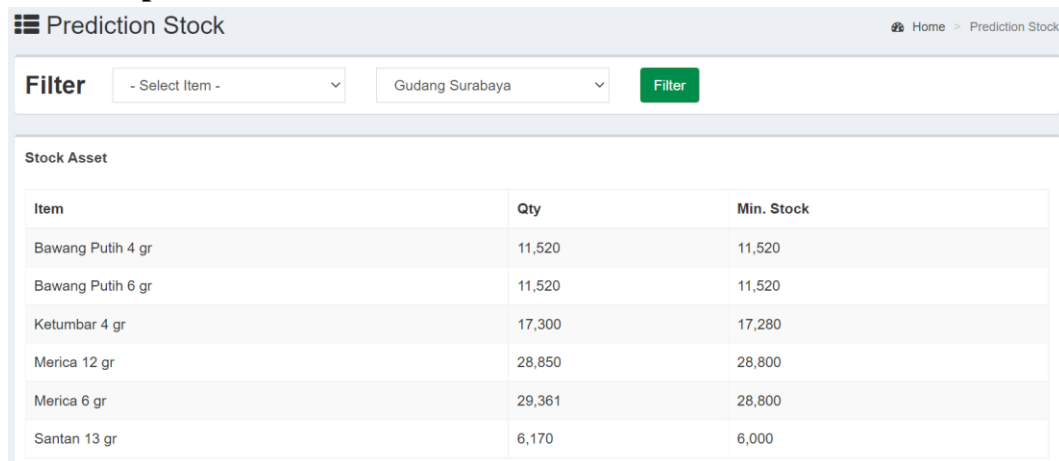
d. Stock Opname

Name	Warehouse	Status	Created By	Created_at	Action
SO_18_JULY22	Gudang Surabaya	PUBLISH		0000-00-00 00:00:00	Detail ✓
SO_W1_Juli22	Kantor Pusat	PUBLISH	Elok	0000-00-00 00:00:00	Detail ✓
SO Awal Bulan	Gudang Surabaya	PUBLISH	Administrator	0000-00-00 00:00:00	Detail ✓
SO Akhiril Bulan	Kantor Pusat	PUBLISH	Administrator	0000-00-00 00:00:00	Detail ✓
SO_W4_Juni22	Kantor Pusat	PUBLISH	Administrator	0000-00-00 00:00:00	Detail ✓

Gambar 3.11 Menu *Stock Opname*

Pada menu ini user Super Admin dapat melihat daftar *Stock Opname* yang sedang dilakukan maupun yang telah selesai dilakukan oleh user gudang. *Stock opname* dilakukan melalui aplikasi android dengan cara scan *barcode* pada setiap barang yang di *stock opname*.

e. Report Stock



Prediction Stock Home > Prediction Stock

Filter

Stock Asset

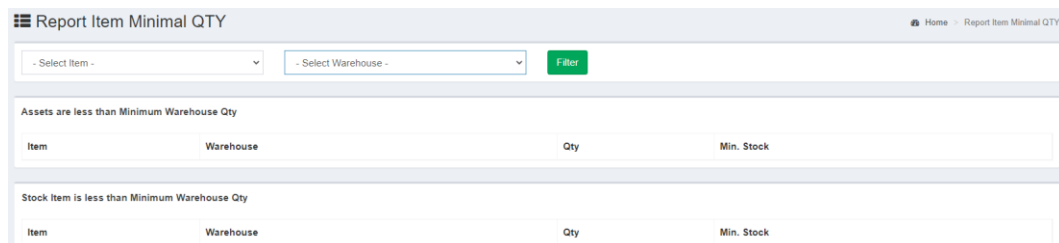
Item	Qty	Min. Stock
Bawang Putih 4 gr	11,520	11,520
Bawang Putih 6 gr	11,520	11,520
Ketumbar 4 gr	17,300	17,280
Merica 12 gr	28,850	28,800
Merica 6 gr	29,361	28,800
Santan 13 gr	6,170	6,000

Gambar 3.12 Menu *Report Stock*

Menu *Report Stock* digunakan untuk melihat stock barang dan dapat difilter berdasarkan nama gudang maupun nama barang. Pada gambar di atas terdapat satu barang yang bertanda merah dikarenakan jumlah stok barang tersebut di bawah ketentuan *minimum* stok yang telah ditentukan di menu Master Item.

A. *Report Item Minimal QTY*

Menu ini digunakan untuk melihat daftar barang yang stoknya dibawah stok minimum yang telah ditentukan agar menjadi pengingat bagi user untuk segera menambah stok barangnya.



Report Item Minimal QTY Home > Report Item Minimal QTY

Assets are less than Minimum Warehouse Qty

Item	Warehouse	Qty	Min. Stock
------	-----------	-----	------------

Stock Item is less than Minimum Warehouse Qty

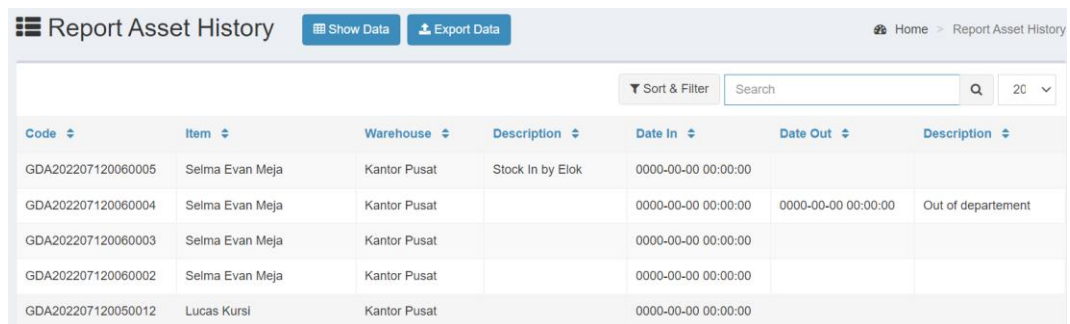
Item	Warehouse	Qty	Min. Stock
------	-----------	-----	------------

Gambar 3.13 Menu *Report Item Minimal Qty*

Dari gambar di atas dapat dilihat bahwa barang *Paper A4* stoknya saat ini di bawah minimum stok yang ditentukan sehingga user harus segera membeli atau menambah stoknya.

B. *Report Asset History*

Menu ini digunakan untuk melihat laporan barang masuk dan keluar pada *Asset*

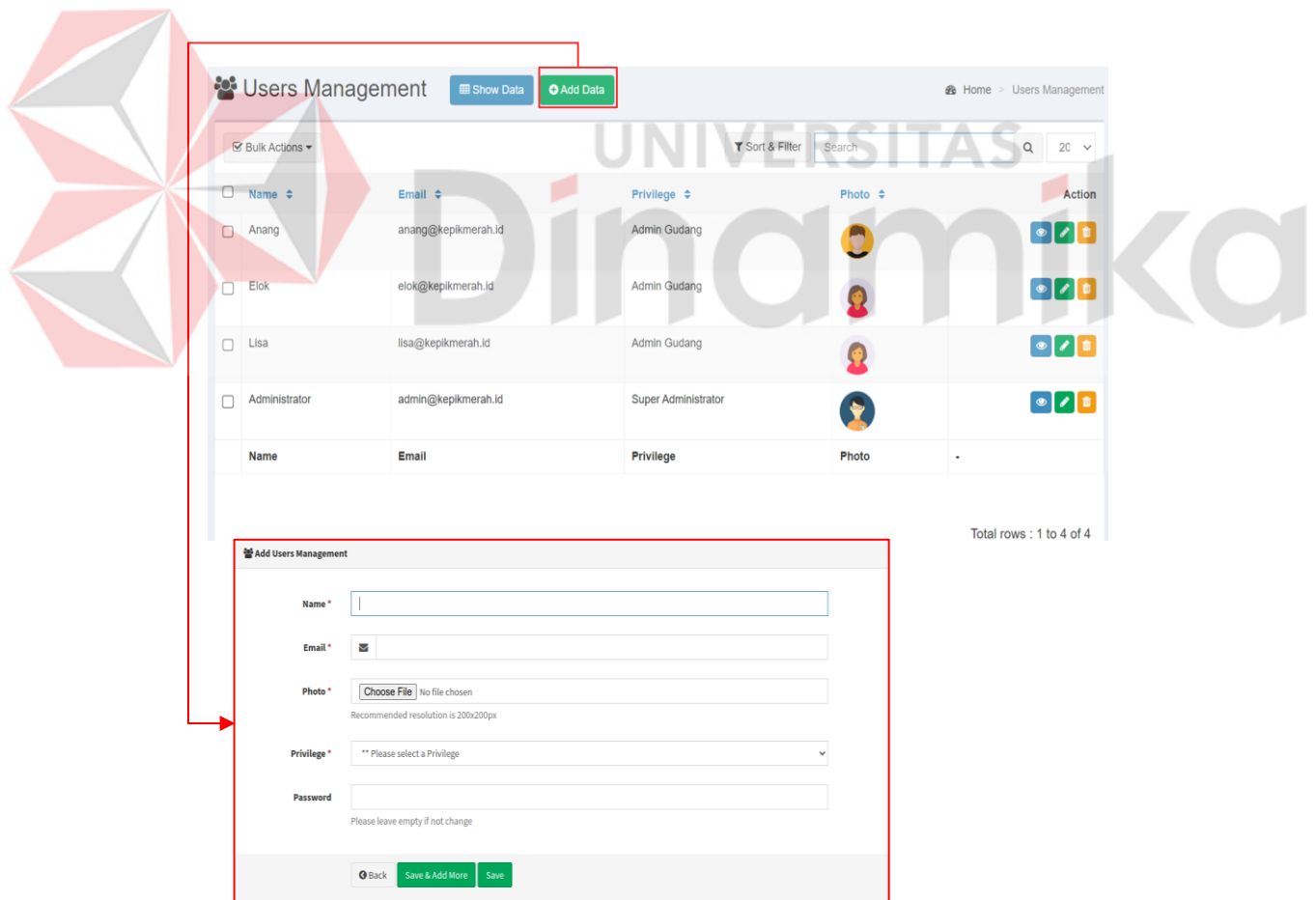


Code	Item	Warehouse	Description	Date In	Date Out	Description
GDA202207120060005	Selma Evan Meja	Kantor Pusat	Stock In by Elok	0000-00-00 00:00:00		
GDA202207120060004	Selma Evan Meja	Kantor Pusat		0000-00-00 00:00:00	0000-00-00 00:00:00	Out of departement
GDA202207120060003	Selma Evan Meja	Kantor Pusat		0000-00-00 00:00:00		
GDA202207120060002	Selma Evan Meja	Kantor Pusat		0000-00-00 00:00:00		
GDA202207120050012	Lucas Kursi	Kantor Pusat		0000-00-00 00:00:00		

Gambar 3.14 Menu *Report Asset History*

C. *Users Management*

Fitur ini digunakan untuk mengelola akses user aplikasi baik web maupun android. Menu ini hanya dapat diakses oleh user Super Admin.



Users Management

Name	Email	Privilege	Photo	Action
<input type="checkbox"/> Anang	anang@kepikmerah.id	Admin Gudang		
<input type="checkbox"/> Elok	elok@kepikmerah.id	Admin Gudang		
<input type="checkbox"/> Lisa	lisa@kepikmerah.id	Admin Gudang		
<input type="checkbox"/> Administrator	admin@kepikmerah.id	Super Administrator		

Total rows : 1 to 4 of 4

Add Users Management

Name *

Email *

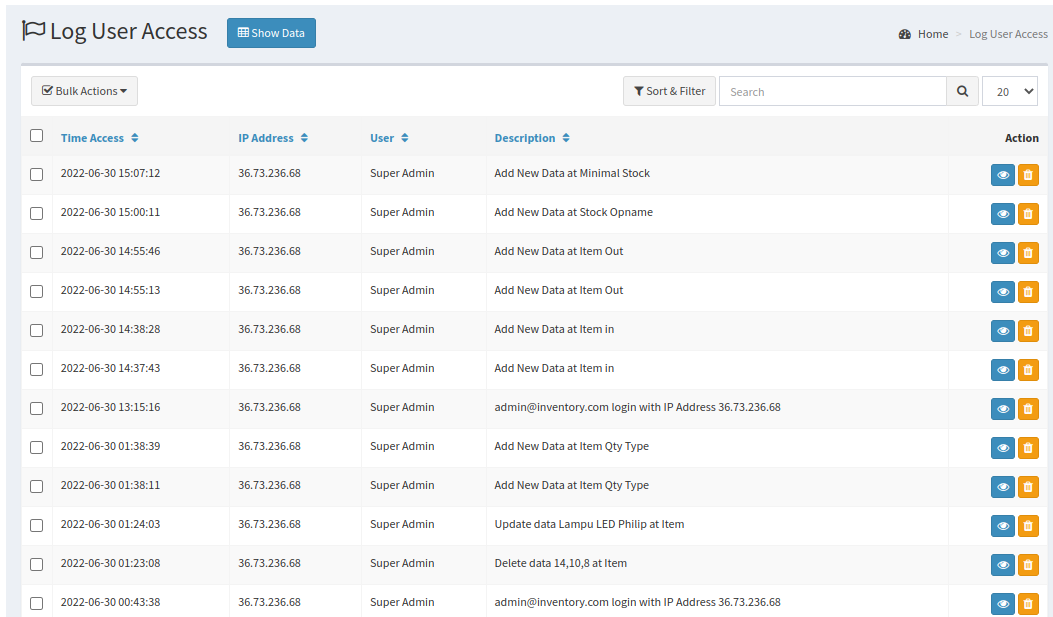
Photo * Choose File No file chosen
Recommended resolution is 200x200px

Privilege * ** Please select a Privilege

Password
Please leave empty if not change

Gambar 3.15 Menu *Users Management*

D. Log User Access



The screenshot shows a web interface for 'Log User Access'. At the top, there is a 'Show Data' button and a breadcrumb trail 'Home > Log User Access'. Below this is a table with columns for 'Time Access', 'IP Address', 'User', 'Description', and 'Action'. The table contains 12 rows of log entries, all performed by 'Super Admin' from IP address '36.73.236.68'. The actions include adding new data at various points (Minimal Stock, Stock Opname, Item Out, Item in, Item Qty Type) and updating or deleting data. Each row has a checkbox for bulk actions and two icons (eye and trash) for individual actions.

<input type="checkbox"/>	Time Access	IP Address	User	Description	Action
<input type="checkbox"/>	2022-06-30 15:07:12	36.73.236.68	Super Admin	Add New Data at Minimal Stock	
<input type="checkbox"/>	2022-06-30 15:00:11	36.73.236.68	Super Admin	Add New Data at Stock Opname	
<input type="checkbox"/>	2022-06-30 14:55:46	36.73.236.68	Super Admin	Add New Data at Item Out	
<input type="checkbox"/>	2022-06-30 14:55:13	36.73.236.68	Super Admin	Add New Data at Item Out	
<input type="checkbox"/>	2022-06-30 14:38:28	36.73.236.68	Super Admin	Add New Data at Item in	
<input type="checkbox"/>	2022-06-30 14:37:43	36.73.236.68	Super Admin	Add New Data at Item in	
<input type="checkbox"/>	2022-06-30 13:15:16	36.73.236.68	Super Admin	admin@inventory.com login with IP Address 36.73.236.68	
<input type="checkbox"/>	2022-06-30 01:38:39	36.73.236.68	Super Admin	Add New Data at Item Qty Type	
<input type="checkbox"/>	2022-06-30 01:38:11	36.73.236.68	Super Admin	Add New Data at Item Qty Type	
<input type="checkbox"/>	2022-06-30 01:24:03	36.73.236.68	Super Admin	Update data Lampu LED Philip at Item	
<input type="checkbox"/>	2022-06-30 01:23:08	36.73.236.68	Super Admin	Delete data 14,10,8 at Item	
<input type="checkbox"/>	2022-06-30 00:43:38	36.73.236.68	Super Admin	admin@inventory.com login with IP Address 36.73.236.68	

Gambar 3.16 Menu *Log Users*

Menu ini menampilkan catatan aktivitas user pada aplikasi baik web maupun android. Fitur ini hanya dapat diakses oleh user Super Admin.

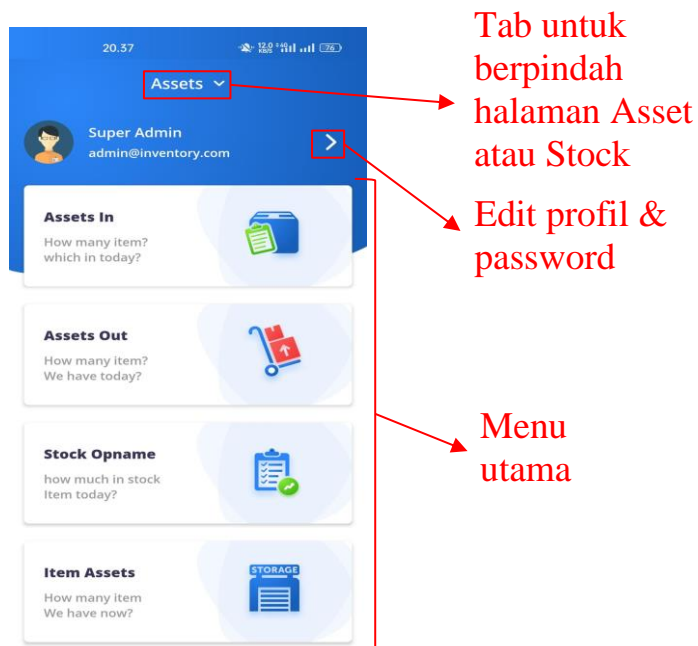


3.2.3 Penggunaan Aplikasi Melalui Android

Setelah aplikasi terinstall di handphone android, selanjutnya klik icon aplikasinya seperti pada gambar di bawah ini,



Gambar 3.17 Menu *Login*



Gambar 3.18 Menu Awal

Pada gambar diatas Setelah login aplikasi, user akan masuk ke halaman awal aplikasi,

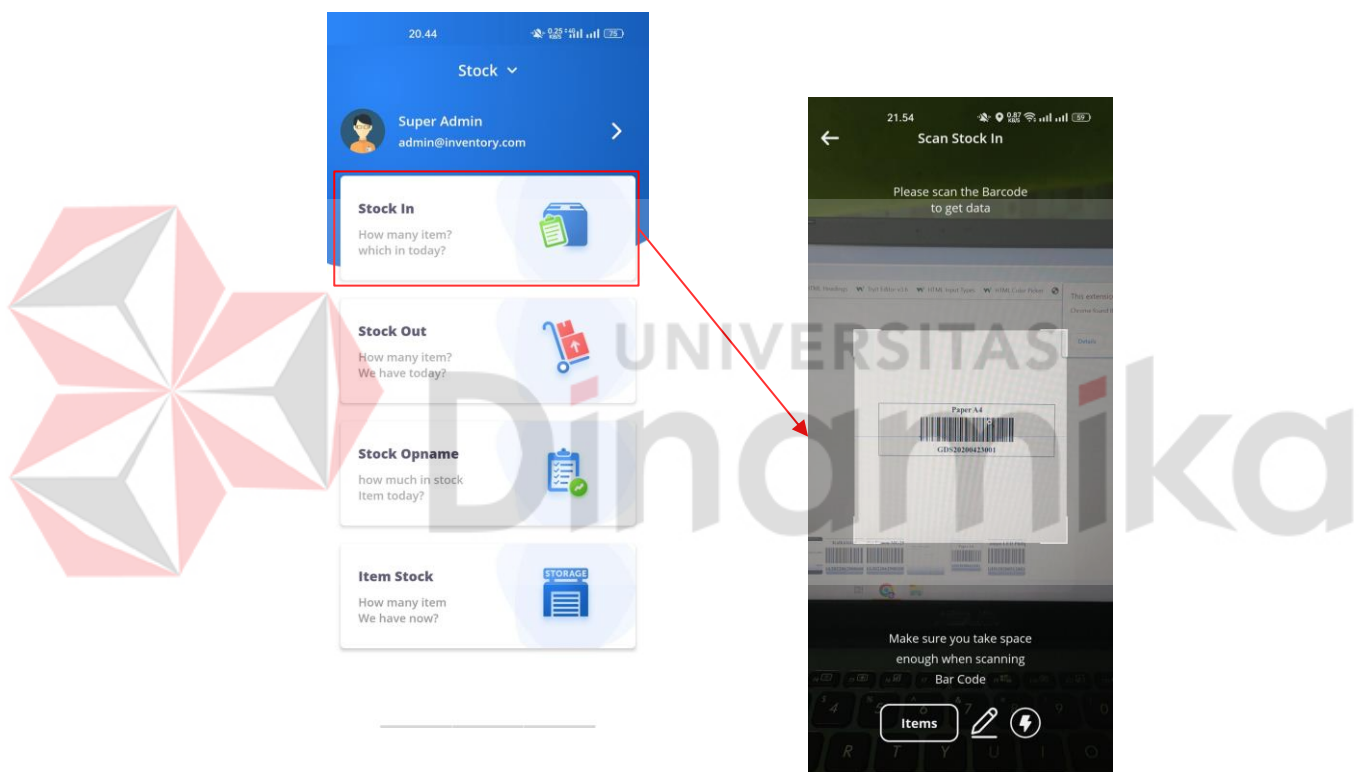
Gambar 3.19 Menu *Profile*

Pada halaman ini, user dapat melihat informasi user, merubah password dan terdapat tombol *Logout* untuk keluar dari aplikasi.

3.2.4 Menu Stock

a. Stock In

Menu ini terdapat pada tab *stock*. Digunakan untuk mencatat transaksi barang stok yang masuk ke gudang. Cara yang sama dengan Asset stock in, user cukup klik menu *Stock In* dan akan masuk ke halaman scan. User harus mengarahkan kamera handphone ke label *barcode* barang stock dan melakukan *scanning*.



Gambar 3.20 Halaman *Stock*

Perbedaannya dengan saat transaksi stock in pada barang *asset* adalah pada saat scan label *barcode*, user diminta untuk memasukkan jumlah barang dan satuannya. Seperti pada gambar di bawah ini.

Gambar 3.21 Halaman *Input Stock Qty*

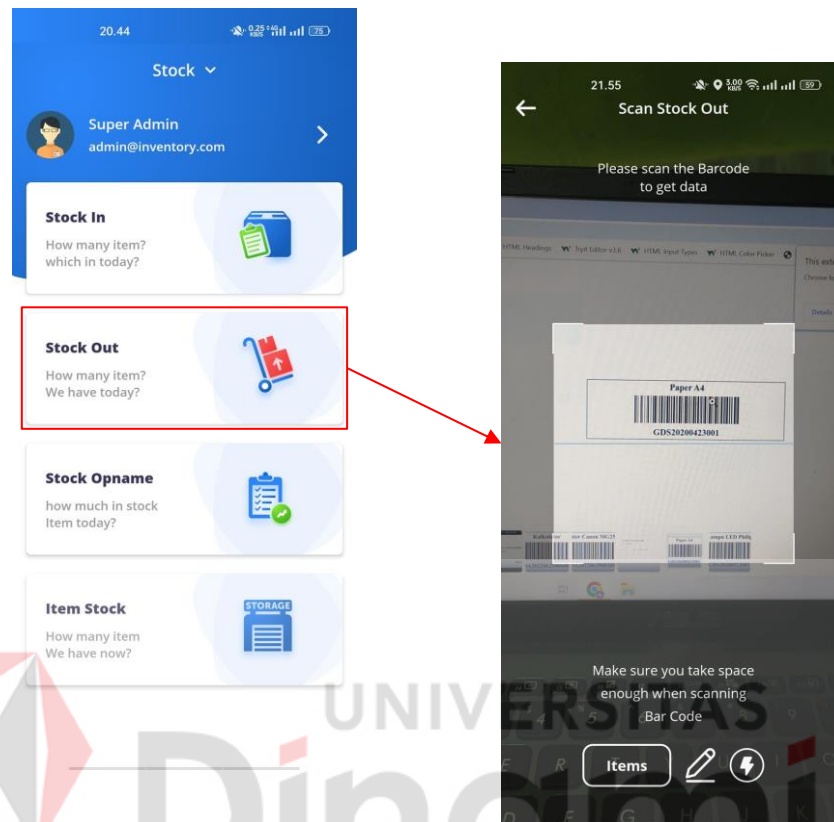
Setelah user memasukkan jumlah barang dan satuannya kemudian klik Submit maka user telah selesai melakukan transaksi barang stock masuk dan dapat melihat daftar stock in seperti pada gambar di bawah ini.

Item Name	Item Stock ID	Warehouse	Date/Time
Paper A4	GDS20200423001	Gudang Sidoarjo	30-11-0002, 00:00
Lampu LED Phillip	GDS20200512001	Gudang Surabaya	30-11-0002, 00:00
Paper A4	GDS20200423001	Gudang Surabaya	30-11-0002, 00:00

Gambar 3.22 Halaman *List Barang Stock In*

b. Stock Out

Menu ini digunakan untuk transaksi pengeluaran barang stok dengan scan label *barcode* pada barang.



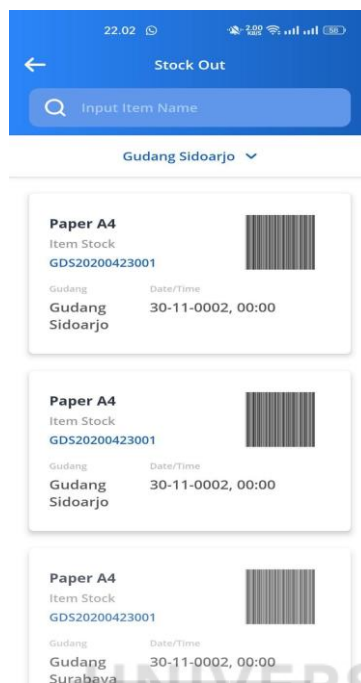
Gambar 3.23 Halaman *Stock Out*

Setelah melakukan scan pada label *barcode* barang maka selanjutnya user perlu mengisi jumlah dan satuannya untuk kemudian dapat disubmit.

The screenshot shows the 'Input Stock Quantity' form. At the top, there is a blue checkmark icon and the title 'Input Stock Quantity'. Below the title, it says 'Please complete form below!'. There are two input fields: 'Quantity' with the placeholder text 'Input Quantity Item Stock', and 'Quantity Type' with a dropdown menu currently showing 'PCS'.

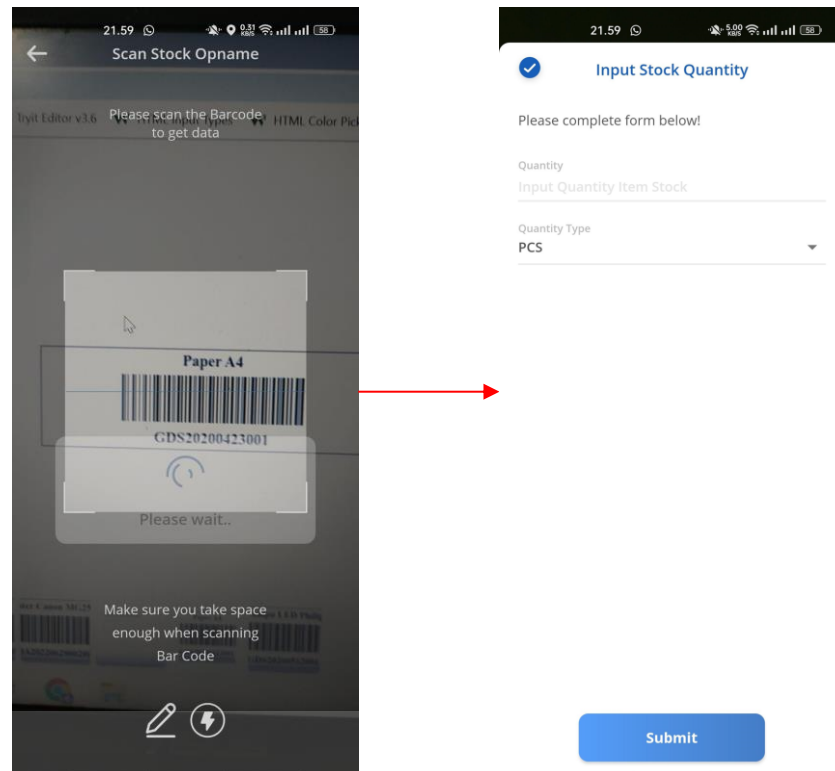
Gambar 3.24 Halaman *Input Stock Qty*

Sama seperti pada menu *Stock In*, user dapat melihat daftar barang keluar pada menu ini.

Gambar 3.25 Halaman *List Barang Keluar*

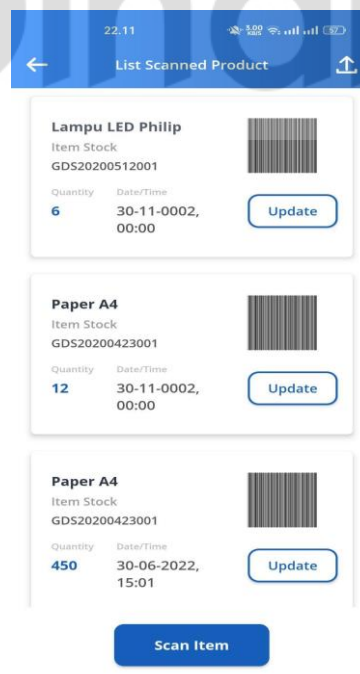
c. Stock Opname

Menu *stok opname* ini sama persis dengan menu *stok opname* pada barang asset. Perbedaannya hanya pada saat melakukan scanning label *barcode* barang, jika pada barang asset cukup scan *barcode*, pada barang *stock* user harus memasukkan jumlah barang dan satuannya pada saat scan label *barcode* barang. Sehingga jika barang yang dilakukan *stock opname* terdapat lebih dari 1 user hanya cukup scan 1 barang dan menghitung total barang yang ada dan memasukkan nilainya serta satuannya ke aplikasi.



Gambar 3.26 Halaman *Stock Opname*

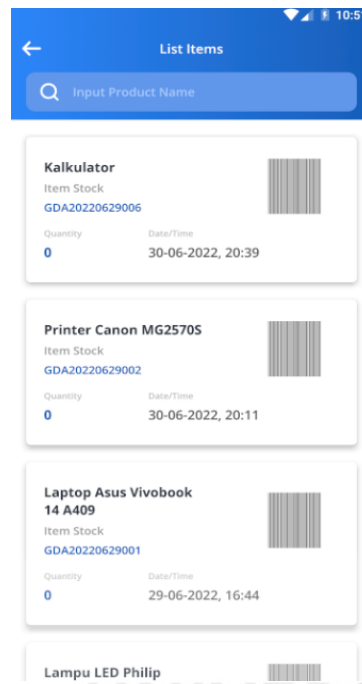
User juga dapat mengupdate jumlah barang setelah melakukan *scanning barcode* selama status data masih belum *PUBLISH*.



Gambar 3.27 Halaman *List Scanned Produk*

d. **Item Stock**

Pada menu ini, user dapat melihat daftar dan jumlah barang stok di gudang.

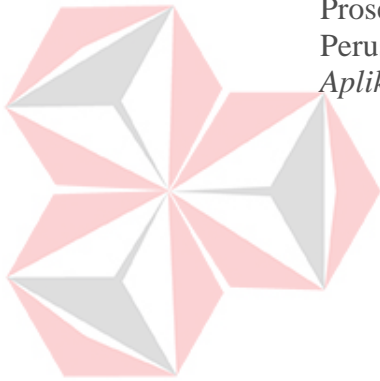


UNIVERSITAS
Dinamika

Gambar 3.28 Halaman *List Item*

DAFTAR PUSTAKA

- Alda, M., 2021. Pemanfaatan *Barcode Scanner* Pada Aplikasi Manajemen Inventory Barang Berbasis Android. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 10(3), pp.368-375.
- Syam, Muhammad Luthfi. "Sistem Informasi Stok Barang Menggunakan QR-Code Berbasis Android." *Jurnal Informatika Ekonomi Bisnis* (2022): 17-22.
- Pradana, Teguh, and Muhammad Andriyanto. "RANCANG BANGUN SISTEM INVENTORY STOCK DENGAN MENGGUNAKAN QR CODE (STUDI KASUS DI PT. DEERFOS INDONESIA)." *SNHRP* (2021): 101-108.
- Dewi, Nindian Puspa, and Ridho Abdi Fadlillah. "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Inventori Berbasis Web dan Android." (*JurTI*) *Jurnal Teknologi Informasi* 5.1 (2021): 32-41.
- Huda, Nurul. "Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Persediaan Barang untuk Proses Stock Opname Menggunakan *Barcode* Berbasis Android pada Perusahaan Manufaktur." *J-KOMA: Jurnal Ilmu Komputer dan Aplikasi* 1.1 (2021): 23-32.



UNIVERSITAS
Dinamika