



**RANCANG BANGUN APLIKASI KABAR PRODAMAS
BERBASIS ANDROID**



PROYEK AKHIR

**PROGRAM STUDI
DIII SISTEM INFORMASI**

**UNIVERSITAS
Dinamika**

**Oleh:
Risqika Sari
19390100034**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

**RANCANG BANGUN APLIKASI KABAR PRODAMAS
BERBASIS ANDROID**

PROYEK AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Diploma



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

Nama : Risqika Sari
NIM : 19390100034
Program Studi : DIII Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

**RANCANG BANGUN APLIKASI KABAR PRODAMAS
BERBASIS ANDROID**

Dipersiapkan dan disusun oleh:


Risqika Sari
NIM: 19390100034

Telah diperiksa, dibahas dan disetujui oleh Dewan Pembahas
pada tanggal 05 Agustus 2022

Susunan Dewan Pembahas

Pembimbing

I. Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom.
NIDN: 0723037707


Digitally signed by
Nunuk Wahyuningtyas,
M.Kom
Date: 2022.08.16
19:59:09 +07'00'

II. A.B. Tjandrarini, S.Si., M.Kom.
NIDN: 0725127001



Pembahas

I. Titik Lusiani, M.Kom.
NIDN: 0714077401



Proyek Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Digitally signed by
Universitas Dinamika
Date: 2022.08.18
11:20:11 +07'00'

Tri Sagirani, S.Kom., M.MT.
Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA**

ABSTRAK

Program pemberdayaan masyarakat atau prodamas merupakan sebuah program Walikota Kediri, Abdullah Abu Bakar bersama Wakil Walikota Kediri, Lilik Muhibbah pada Maret 2015 lalu. Prodamas berfokus pada tiga bidang utama, yaitu infrastruktur, sosial, dan ekonomi. Kemudian, pada periode lanjutan prodamas, dilakukan sebuah *scale up* program yang dikenal sebagai Prodamas Plus, yang diantaranya meningkatkan anggaran dana dari Rp 50.000.000 menjadi Rp 100.000.000 untuk setiap RT di setiap tahun, menambah tiga bidang yang sebelumnya, yaitu bidang infrastruktur, sosial dan ekonomi, ditambah dengan tiga bidang lainnya, yaitu bidang kesehatan, kepemudaan, dan Pendidikan, memberikan sebuah bidang mandatori di setiap RT untuk mengarahkan setiap kampung agar berkembang sesuai kerangka dan tujuan dari Prodamas Plus, penempatan anggaran yang langsung pada dinas-dinas terkait, sehingga memangkas alur permohonan yang dapat mempercepat pelaksanaan dari Prodamas Plus itu sendiri. Prodamas Plus memiliki sebuah aplikasi berupa *website* yang memberikan informasi atau berita mengenai Kota Kediri dan perkembangan program pemerintah akan tetapi masyarakat hanya memiliki akses untuk melihat informasi berupa video, gambar, maupun tulisan yang telah diunggah pada *website* Prodamas tanpa dapat memberikan sebuah masukan atau komentar melalui *website* Prodamas ini. Sehingga masyarakat tidak dapat melakukan interaksi terhadap *website* Prodamas ini. Dengan adanya permasalahan tersebut maka dibuatlah Aplikasi Prodamas Kabar Prodamas Berbasis Android yang dapat menyalurkan kreativitas dan interaksi masyarakat berupa komentar dan tulis cerita untuk membangun Prodamas Plus sedangkan dari pemerintah Kota Kediri dapat mengetahui respon dari masyarakat. Dengan adanya penambahan fitur ini tidak menghilangkan fitur yang terdapat pada aplikasi sebelumnya yaitu memberikan informasi berita, dan juga menampilkan sebuah video dan gambar.

Kata Kunci: *Prodamas Plus, Website Prodamas, Prodamas.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa. Hanya dengan rahmat, ridha, dan karunia-Nya penulis dapat melaksanakan Proyek Akhir. Serta dapat menyelesaikan Laporan Proyek Akhir dengan judul Rancang Bangun Aplikasi Kabar Prodamas Berbasis Android.

Dengan terlaksananya kegiatan Proyek Akhir ini diharapkan mahasiswa mendapat pengalaman secara langsung kegiatan-kegiatan di perusahaan, teknologi dan peralatan di bidang IT, serta mengaplikasikan apa yang telah dipelajari selama perkuliahan.

Tentunya dalam penyusunan laporan Proyek Akhir ini tidak lepas dari bimbingan dan arahan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Orang tua dan keluarga besar penulis yang selalu memberikan dukungan, doa, dan motivasi.
2. Pemerintah Kota Kediri yang telah memberikan kesempatan penulis untuk mengembangkan aplikasi *website* Prodamas menjadi aplikasi berbasis android, sehingga dapat melaksanakan Proyek Akhir.
3. Bapak Moh. Khayat Subkhan, S.Kom., M.Kom. selaku Kepala Bidang Aplikasi Informatika Dinas Komunikasi dan Informatika Pemerintah Kota Kediri, yang telah memberikan dukungan berupa motivasi semangat kepada penulis selama pelaksanaan Proyek Akhir.
4. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom. selaku dosen pembimbing sekaligus Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi, Fakultas Teknologi dan Informatika, Universitas Dinamika yang telah memberikan dukungan penuh berupa motivasi, saran, dan wawasan bagi penulis selama pelaksanaan Proyek Akhir dan pembuatan Laporan Proyek Akhir.
5. Ibu A.B. Tjandrarini, S.Si., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahannya, saran, dan wawasan bagi penulis selama pelaksanaan Proyek Akhir dan pembuatan Laporan Proyek Akhir.
6. Ibu Titik Lusiani, M.Kom. selaku dosen pembahas yang telah meluangkan waktu untuk memberikan masukan dan arahan pada penulis.
7. Ibu Tri Sagirani, S.Kom., M.MT. selaku dekan Fakultas Teknologi dan Informatika, Universitas Dinamika yang telah memberikan dukungan penuh berupa motivasi selama pelaksanaan Proyek Akhir.
8. Serta semua pihak yang telah membantu pelaksanaan Proyek Akhir dan penyusunan laporan Proyek Akhir, yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan selama pengerjaan Proyek Akhir dan penyusunan laporan ini. Oleh karena itu, penulis menyampaikan permohonan atas kekurangannya. Semoga laporan Proyek Akhir ini dapat diterima dengan baik dan bermanfaat bagi semua pihak.

Surabaya, Agustus 2022

Penulis

**SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI**

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama : Risqika Sari
NIM : 19390100034
Program Studi : DIII Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Proyek Akhir
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI KABAR
PRODAMAS BERBASIS ANDROID**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya aplikasi saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan.
3. Apabila di kemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya aplikasi ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar akademik yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 31 Juli 2022

Yang menyatakan



Risqika Sari

NIM. 19390100034

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen.....	1
1.2 Deskripsi Umum Perusahaan	1
1.3 Deskripsi Umum Sistem	3
1.3.1 Deskripsi Umum Aplikasi	3
1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi	15
1.4 Deskripsi Dokumen	16
BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN	17
2.1 Perangkat Lunak	17
2.2 Perangkat Keras	17
2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi.....	17
2.4 Pengenalan dan Pelatihan.....	17
BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN	18
3.1 Struktur Menu	18
3.2 Penggunaan Aplikasi	18
3.2.1 Cara Mengoperasikan <i>Website</i> Admin Kabar Prodamas	18
3.2.2 Cara Mengoperasikan Aplikasi Android Kabar Prodamas.....	31
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN.....	50

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel Masyarakat.....	4
Tabel 1.2 Tabel Petugas	4
Tabel 1.3 Tabel Komentar.....	4
Tabel 1.4 Tabel Tulis Cerita.....	5
Tabel 1.5 Tabel Foto	5
Tabel 1.6 Tabel Gambar.....	5
Tabel 1.7 Tabel Audio.....	6
Tabel 1.8 Tabel Video.....	6
Tabel 1.9 Tabel Artikel	6
Tabel 1.10 Tabel Notifikasi.....	7
Tabel 1.11 Tabel Notifikasi Artikel	7
Tabel 1.12 Tabel Notifikasi Foto	7
Tabel 1.13 Tabel Notifikasi Audio.....	7
Tabel 1.14 Tabel Notifikasi Video.....	8
Tabel 1.15 Tabel Notifikasi Tulis Cerita.....	8
Tabel 1.16 Kebutuhan Aplikasi.....	16



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Pemerintah Kota Kediri.....	1
Gambar 1.2 Peta Pemerintah Kota Kediri.....	2
Gambar 1.3 Struktur Organisasi Pemerintah Kota Kediri	3
Gambar 1.4 BPMN Mengecek Hak Akses Petugas	8
Gambar 1.5 BPMN Mengecek Hak Akses Masyarakat.....	9
Gambar 1.6 BPMN Mencatat Pendaftaran Akun Masyarakat	9
Gambar 1.7 BPMN Memverifikasi Cerita atau Komentar.....	10
Gambar 1.8 BPMN Membuat Komentar	10
Gambar 1.9 BPMN Membuat Data Video	11
Gambar 1.10 BPMN Membuat Data Foto	12
Gambar 1.11 BPMN Membuat Data Audio.....	13
Gambar 1.12 BPMN Membuat Data Artikel	14
Gambar 1.13 BPMN Membuat Cerita	15
Gambar 3.1 Halaman <i>Login</i> Admin	18
Gambar 3.2 Halaman <i>Dashboard</i>	19
Gambar 3.3 Halaman Artikel	19
Gambar 3.4 Tombol Tambah Data Artikel	19
Gambar 3.5 Tombol <i>Edit</i> Artikel	19
Gambar 3.6 Halaman Tambah Data Artikel	20
Gambar 3.7 Tombol Tambah Data Artikel	20
Gambar 3.8 Tombol Kembali <i>Form</i> Artikel.....	20
Gambar 3.9 Halaman <i>Edit</i> Data Artikel.....	21
Gambar 3.10 Tombol Ubah Data Artikel.....	21
Gambar 3.11 Tombol Kembali <i>Edit</i> Artikel.....	21
Gambar 3.12 Halaman Artikel <i>Publish</i>	21
Gambar 3.13 Tombol <i>Publish</i> Artikel.....	21
Gambar 3.14 Halaman Foto	22
Gambar 3.15 Tombol Tambah Data Foto	22
Gambar 3.16 Tombol <i>Edit</i> Data Foto.....	22
Gambar 3.17 Halaman Tambah Foto	22
Gambar 3.18 Tombol Tambah Data Foto	23
Gambar 3.19 Tombol Kembali <i>Form</i> Foto	23
Gambar 3.20 Halaman <i>Edit</i> Data Foto.....	23
Gambar 3.21 Tombol Ubah Data Foto.....	23
Gambar 3.22 Tombol Kembali <i>Edit</i> Foto	23
Gambar 3.23 Halaman Foto <i>Publish</i>	23
Gambar 3.24 Tombol <i>Publish</i> Foto.....	24
Gambar 3.25 Halaman Video.....	24
Gambar 3.26 Tombol Tambah Data Video.....	24
Gambar 3.27 Tombol <i>Edit</i> Video.....	24
Gambar 3.28 Halaman Tambah Data Video	25
Gambar 3.29 Tombol Tambah Data Video.....	25
Gambar 3.30 Tombol Kembali <i>Form</i> Video.....	25
Gambar 3.31 Halaman <i>Edit</i> Data Video	25
Gambar 3.32 Tombol Ubah Data Video	26
Gambar 3.33 Tombol Kembali <i>Edit</i> Video.....	26

Gambar 3.34 Halaman Video <i>Publish</i>	26
Gambar 3.35 Tombol <i>Publish</i> Video	26
Gambar 3.36 Halaman Audio	26
Gambar 3.37 Tombol Tambah Data Audio.....	26
Gambar 3.38 Tombol <i>Edit</i> Audio.....	27
Gambar 3.39 Halaman Tambah Data Audio.....	27
Gambar 3.40 Tombol Tambah Data Audio.....	27
Gambar 3.41 Tombol Kembali <i>Form</i> Audio.....	27
Gambar 3.42 Halaman <i>Edit</i> Data Audio	28
Gambar 3.43 Tombol Ubah Data Audio	28
Gambar 3.44 Tombol Kembali <i>Edit</i> Audio.....	28
Gambar 3.45 Halaman Audio <i>Publish</i>	28
Gambar 3.46 Tombol <i>Publish</i> Audio	28
Gambar 3.47 Halaman Tulis Cerita	29
Gambar 3.48 Tombol <i>Edit</i> Tulis Cerita.....	29
Gambar 3.49 Halaman <i>Edit</i> Data Tulis Cerita	30
Gambar 3.50 Tombol Simpan <i>Edit</i> Tulis Cerita	30
Gambar 3.51 Tombol Kembali <i>Edit</i> Tulis Cerita.....	30
Gambar 3.52 Halaman Komentar	30
Gambar 3.53 Tombol <i>Edit</i> Komentar.....	30
Gambar 3.54 Halaman <i>Edit</i> Data Komentar	31
Gambar 3.55 Tombol Simpan <i>Edit</i> Komentar	31
Gambar 3.56 Tombol Kembali <i>Edit</i> Komentar.....	31
Gambar 3.57 Tampilan <i>Splash Screen</i>	31
Gambar 3.58 Tampilan Menu Artikel.....	32
Gambar 3.59 <i>List</i> Artikel.....	32
Gambar 3.60 Halaman Detail Artikel	33
Gambar 3.61 Tampilan Menu Video	33
Gambar 3.62 <i>List</i> Video	34
Gambar 3.63 Halaman Detail Video.....	34
Gambar 3.64 Tampilan Menu Audio	35
Gambar 3.65 <i>List</i> Audio.....	35
Gambar 3.66 Halaman Detail Audio.....	36
Gambar 3.67 Tampilan Menu Foto	37
Gambar 3.68 <i>List</i> Foto.....	37
Gambar 3.69 Halaman Detail Foto	38
Gambar 3.70 Tombol <i>Website</i>	38
Gambar 3.71 Tampilan Menu Cerita	39
Gambar 3.72 Tombol Cerita	39
Gambar 3.73 <i>List</i> Cerita	40
Gambar 3.74 Halaman Detail Cerita.....	40
Gambar 3.75 Tombol <i>Like</i> dan <i>Share</i>	40
Gambar 3.76 Tombol <i>Download</i> Cerita.....	41
Gambar 3.77 Tampilan <i>Download</i> Cerita	41
Gambar 3.78 Tampilan Hasil <i>Download</i> Cerita.....	42
Gambar 3.79 Tombol Tambah Cerita	42
Gambar 3.80 Tampilan <i>Form</i> Tulis Cerita.....	43
Gambar 3.81 Notifikasi Tulis Cerita.....	44

Gambar 3.82 Tombol Profil	44
Gambar 3.83 Tampilan Menu Profil	45
Gambar 3.84 Tombol <i>Edit</i> Profil	45
Gambar 3.85 Halaman <i>Edit</i> Profil.....	46
Gambar 3.86 Halaman <i>Login</i> Kabar Prodamas.....	47
Gambar 3.87 Tombol Masuk Halaman <i>Login</i>	47
Gambar 3.88 Tombol Daftar	47
Gambar 3.89 Halaman <i>Registrasi</i>	48
Gambar 3.90 Tombol Daftar Akun	48



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 <i>Listing</i> Program	50
Lampiran 2 Hasil Uji dan Implementasi	54
Lampiran 3 Log Mingguan	55
Lampiran 4 Kartu Bimbingan Proyek Akhir.....	57
Lampiran 5 Surat Pernyataan Adopsi Aplikasi	58
Lampiran 6 Hasil Cek Plagiasi.....	59
Lampiran 7 Biodata.....	60



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen *user* manual Aplikasi Kabar Prodamas ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi ini untuk petugas dan masyarakat.
2. Sebagai panduan instalasi, konfigurasi dan penggunaan aplikasi ini.

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:

1. Petugas

Petugas menggunakan dokumen ini sebagai panduan untuk mereka bagaimana cara menggunakan dan melakukan pemeliharaan untuk aplikasi kabar prodamas.

2. Masyarakat

Tujuan pengguna masyarakat memberikan reaksi berupa komen dan *like*, membuat cerita. Selain dapat memberikan reaksi dan membuat cerita, masyarakat dapat mengetahui berita-berita terbaru tentang program pemerintah yaitu Prodamas.

1.2 Deskripsi Umum Perusahaan

1.2.1 Latar Belakang Perusahaan



Gambar 1.1 Pemerintah Kota Kediri

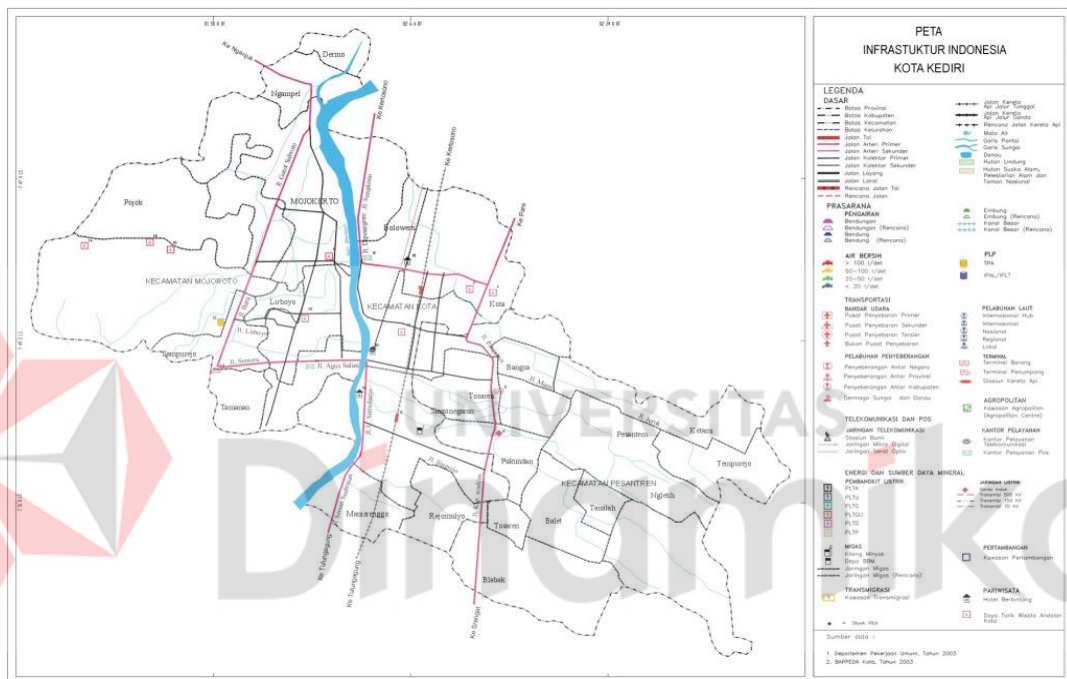
Kota Kediri merupakan kota terbesar ketiga setelah Surabaya dan Malang, sekitar 130 km sebelah Barat Daya Kota Surabaya dan luas wilayah 63,404 km² yang terbagi menjadi Kecamatan Mojojoto, Kecamatan Kota dan Kecamatan Pesantren, dan 46 Kelurahan.

Wilayah kota Kediri dibagi menjadi dua bagian oleh sungai Brantas, timur dan barat sungai. Dengan dataran rendah terletak di bagian timur sungai yang meliputi kecamatan Kediri dan Kecamatan Pesantren, dan dataran tinggi terletak di bagian barat sungai, yaitu Kecamatan Mojojoto dimana Kawasan lereng Gunung Klotok dan Gunung Maskumambang.

1.2.2 Identitas Instansi

Aplikasi Kabar Prodama Berbasis Android merupakan aplikasi yang diimplementasikan pada instansi yang memiliki identitas sebagai berikut:

Nama Instansi : Pemerintah Kota Kediri
 Alamat : Jln. Basuki Rahmad No.15, Kelurahan Pocanan, Kota Kediri, Jawa Timur
 No. Telepon : -
 No. Fax : (0354) 682955
 Website : <https://www.kedirikota.go.id/>
 Email : -



Gambar 1.2 Peta Pemerintah Kota Kediri

1.2.3 Visi dan Misi Instansi

Visi:

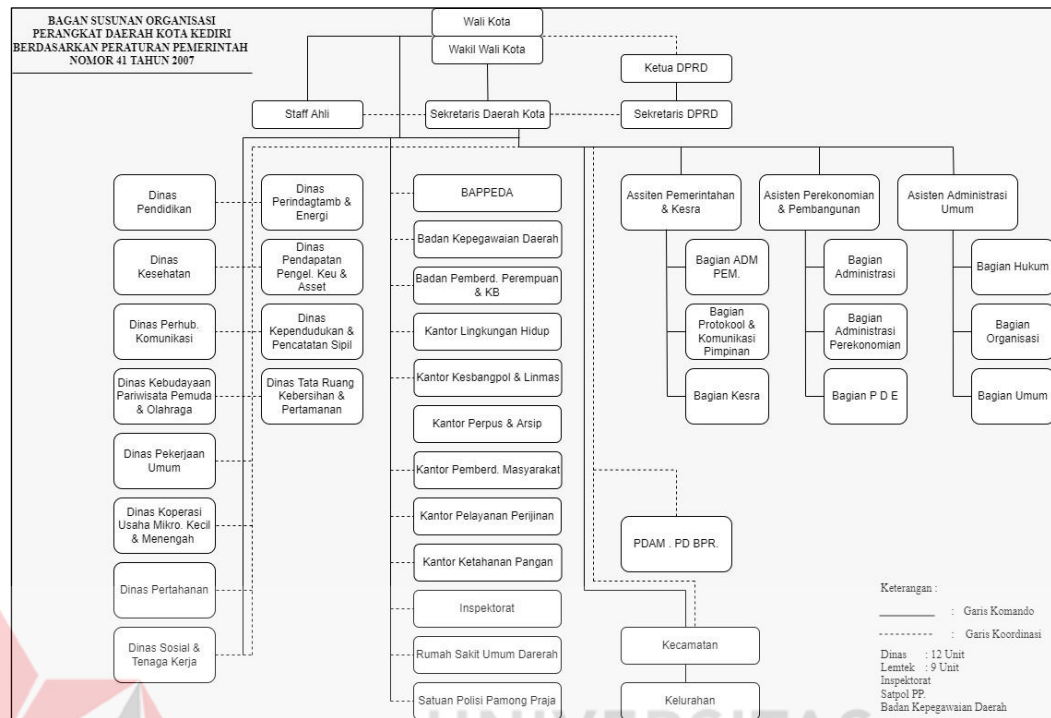
Mewujudkan Kota Kediri unggul dan makmur dalam harmoni.

Misi:

1. Mewujudkan tata kelola pemerintahan yang bersih, transparan dan berintegritas berorientasi pada pelayanan prima dan teknologi informasi.
2. Mewujudkan SDM yang berkualitas dan berdaya saing berbasis nilai agama dan budaya.
3. Memperkuat perekonomian daerah berbasis potensi unggulan daerah dan pengembangan ekonomi kreatif yang berkeadilan.
4. Mewujudkan Kota Kediri yang aman, nyaman, dan berwawasan lingkungan yang berkelanjutan.

1.2.4 Struktur Organisasi

Struktur Organisasi pada Pemerintah Kota Kediri pada suatu bagan yang menunjukkan tentang kedudukan dalam Pemerintah Kota Kediri sebagai berikut:



Gambar 1.3 Struktur Organisasi Pemerintah Kota Kediri

1.3 Deskripsi Umum Sistem

1.3.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Aplikasi Kabar Prodamas merupakan aplikasi yang memuat informasi dan berita seputar tentang Prodamas dan kegiatan masyarakat Kota Kediri. Tujuan dibuatnya aplikasi ini yaitu memudahkan masyarakat khususnya masyarakat Kota Kediri mendapatkan informasi dan berita resmi dari pemerintah Kota Kediri. Aplikasi Kabar Prodamas dapat digunakan oleh masyarakat Kota Kediri maupun masyarakat luar Kota Kediri.

A. Struktur Tabel

Struktur tabel pada aplikasi digunakan untuk menyimpan kebutuhan data seperti berikut ini:

1. Struktur Tabel Masyarakat

Primary key : NIK_MASYARAKAT

Foreign key : -

Fungsi : untuk menyimpan data masyarakat

Tabel 1.1 Tabel Masyarakat

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	NIK_MASYARAKAT	INTEGER	20	PRIMARY KEY
2.	NAMA	VARCHAR	50	-
3.	NO_TELP	VARCHAR	12	-
4.	USERNAME	VARCHAR	50	-
5.	PASSWORD	VARCHAR	10	-
6.	KODE AKTIVASI	VARCHAR	10	-

2. Struktur Tabel Petugas

Primary key : NIP_PETUGAS

Foreign key : -

Fungsi : untuk menyimpan data petugas

Tabel 1.2 Tabel Petugas

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	NIP PETUGAS	INTEGER	20	PRIMARY KEY
2.	NAMA_PETUGAS	VARCHAR	50	-
3.	JENIS_KELAMIN	VARCHAR	30	-
4.	JABATAN	VARCHAR	40	-

3. Struktur Tabel Komentar

Primary key : ID_KOMENTAR, ID_VIDEO

Foreign key : NIK_MASYARAKAT, NIP_PETUGAS,
KOM_ID_VIDEO, KOM_ID_KOMENTAR

Fungsi : untuk menyimpan data komentar

Tabel 1.3 Tabel Komentar

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	ID_KOMENTAR	INTEGER	11	PRIMARY KEY
2.	ID_VIDEO	INTEGER	11	PRIMARY KEY
3.	NIP PETUGAS	VARCHAR	20	FOREIGN KEY
4.	KOM_ID_VIDEO	VARCHAR	10	FOREIGN KEY
5.	KOM_ID_KOMENTAR	VARCHAR	10	FOREIGN KEY
6.	NIK_MASYARAKAT	VARCHAR	20	FOREIGN KEY
7.	ISI_KOMENTAR	VARCHAR	100	-
8.	TGL_KOMENTAR	DATE	-	-
9.	STATUS_KOMENTAR	VARCHAR	20	-

4. Struktur Tabel Tulis Cerita

Primary key : ID_CERITA

Foreign key : NIP_PETUGAS, NIK_MASYARAKAT

Fungsi : untuk menyimpan data tulis cerita

Tabel 1.4 Tabel Tulis Cerita

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	ID_TULIS_CERITA	INTEGER	11	PRIMARY KEY
2.	NIP_PETUGAS	INTEGER	20	FOREIGN KEY
3.	NIK_MASYARAKAT	VARCHAR	20	FOREIGN KEY
4.	JUDUL_TULIS_CERITA	VARCHAR	50	-
5.	ISI_TULIS_CERITA	VARCHAR	225	-
6.	SAMPUL_CERITA	VARCHAR	255	-
7.	DOC_CERITA	VARCHAR	255	-
8.	TGL_TULIS_CERITA	DATE	-	-
9.	STATUS_TULIS_CERITA	VARCHAR	20	-
10.	TGL_SETUJU_TULIS_CERITA	DATE	-	-
11.	SUKA_CERITA	INTEGER	255	-

5. Struktur Tabel Foto

Primary key : ID_FOTO

Foreign key : NIP_PETUGAS

Fungsi : untuk menyimpan data foto

Tabel 1.5 Tabel Foto

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	ID_FOTO	INTEGER	11	PRIMARY KEY
2.	NIP_PETUGAS	INTEGER	20	FOREIGN KEY
3.	JUDUL_FOTO	VARCHAR	225	-
4.	SAMPUL_FOTO	VARCHAR	225	-
5.	KETERANGAN FOTO	VARCHAR	225	-
6.	STATUS FOTO	VARCHAR	15	-
7.	SUKA_FOTO	INTEGER	255	-

6. Struktur Tabel Gambar

Primary key : ID_GAMBAR

Foreign key : ID_FOTO

Fungsi : untuk menyimpan data gambar dari table foto

Tabel 1.6 Tabel Gambar

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	ID_GAMBAR	INTEGER	11	PRIMARY KEY
2.	ID_FOTO	INTEGER	11	FOREIGN KEY
3.	GAMBAR_FOTO	VARCHAR	255	-

7. Struktur Tabel Audio

Primary key : ID_AUDIO

Foreign key : NIP_PETUGAS

Fungsi : untuk menyimpan data audio

Tabel 1.7 Tabel Audio

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	ID_AUDIO	INTEGER	11	PRIMARY KEY
2.	NIP_PETUGAS	INTEGER	20	FOREIGN KEY
3.	SAMPUL_AUDIO	BINARY	225	-
4.	JUDUL_AUDIO	VARCHAR	225	-
5.	LINK_AUDIO	VARCHAR	225	-
6.	KETERANGAN_AUDIO	VARCHAR	225	-
7.	STATUS_AUDIO	VARCHAR	15	-
8.	SUKA_AUDIO	INTEGER	225	-

8. Struktur Tabel Video

Primary key : ID_VIDEO

Foreign key : NIP_PETUGAS

Fungsi : untuk menyimpan data video

Tabel 1.8 Tabel Video

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	ID_VIDEO	INTEGER	11	PRIMARY KEY
2.	NIP_PETUGAS	INTEGER	20	FOREIGN KEY
3.	JUDUL_VIDEO	VARCHAR	225	-
4.	SAMPUL_VIDEO	VARCHAR	225	-
5.	LINK_VIDEO	VARCHAR	225	-
6.	KETERANGAN_VIDEO	VARCHAR	225	-
7.	STATUS_VIDEO	VARCHAR	15	-
8.	SUKA_VIDEO	INTEGER	225	-

9. Struktur Tabel Artikel

Primary key : ID_ARTIKEL

Foreign key : NIP_PETUGAS

Fungsi : untuk menyimpan data artikel

Tabel 1.9 Tabel Artikel

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	ID_ARTIKEL	INTEGER	11	PRIMARY KEY
2.	NIP_PETUGAS	INTEGER	20	FOREIGN KEY
3.	JUDUL_ARTIKEL	VARCHAR	225	-
4.	SAMPUL_ARTIKEL	VARCHAR	225	-
5.	LINK_ARTIKEL	VARCHAR	225	-
6.	KETERANGAN_ARTIKEL	VARCHAR	225	-
7.	STATUS_ARTIKEL	VARCHAR	15	-
8.	SUKA_ARTIKEL	INTEGER	255	-

10. Struktur Tabel Notifikasi

Primary key : ID_NOTIFIKASI

Foreign key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data notifikasi

Tabel 1.10 Tabel Notifikasi

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	ID_NOTIFIKASI	INTEGER	11	PRIMARY KEY
2.	NAMA_NOTIFIKASI	VARCHAR	50	-
3.	ISI_NOTIFIKASI	VARCHAR	50	-
4.	TGL_NOTIFIKASI	DATE	-	-

11. Struktur Tabel Notifikasi Artikel

Primary key : ID_ARTIKEL, ID_NOTIFIKASI

Foreign key : ID_NOTIFIKASI

Fungsi : Untuk menyimpan tanggal notifikasi

Tabel 1.11 Tabel Notifikasi Artikel

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	ID_ARTIKEL	INTEGER	11	PRIMARY KEY
2.	ID_NOTIFIKASI	INTEGER	11	PRIMARY KEY FOREIGN KEY
3.	TGL_NOTIFIKASI_ARTIKEL	DATE	-	-

12. Struktur Tabel Notifikasi Foto

Primary key : ID_FOTO, ID_NOTIFIKASI

Foreign key : ID_NOTIFIKASI

Fungsi : Untuk menyimpan tanggal notifikasi foto

Tabel 1.12 Tabel Notifikasi Foto

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	ID_FOTO	INTEGER	11	PRIMARY KEY
2.	ID_NOTIFIKASI	INTEGER	11	PRIMARY KEY FOREIGN KEY
3.	TGL_NOTIFIKASI_FOTO	DATE	-	-

13. Struktur Tabel Notifikasi Audio

Primary key : ID_AUDIO, ID_NOTIFIKASI

Foreign key : ID_NOTIFIKASI

Fungsi : Untuk menyimpan tanggal notifikasi audio

Tabel 1.13 Tabel Notifikasi Audio

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	ID_AUDIO	INTEGER	11	PRIMARY KEY
2.	ID_NOTIFIKASI	INTEGER	11	PRIMARY KEY FOREIGN KEY

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
3.	TGL_NOTIFIKASI_AUDIO	DATE	-	-

14. Struktur Tabel Notifikasi Video

Primary key : ID_VIDEO, ID_NOTIFIKASI

Foreign key : ID_NOTIFIKASI

Fungsi : Untuk menyimpan tanggal notifikasi video

Tabel 1.14 Tabel Notifikasi Video

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	ID_VIDEO	INTEGER	11	PRIMARY KEY
2.	ID_NOTIFIKASI	INTEGER	11	PRIMARY KEY FOREIGN KEY
3.	TGL_NOTIFIKASI_VIDEO	DATE	-	-

15. Struktur Tabel Notifikasi Tulis Cerita

Primary key : ID_TULIS_CERITA, ID_NOTIFIKASI

Foreign key : ID_NOTIFIKASI

Fungsi : Untuk menyimpan tanggal notifikasi tulis cerita

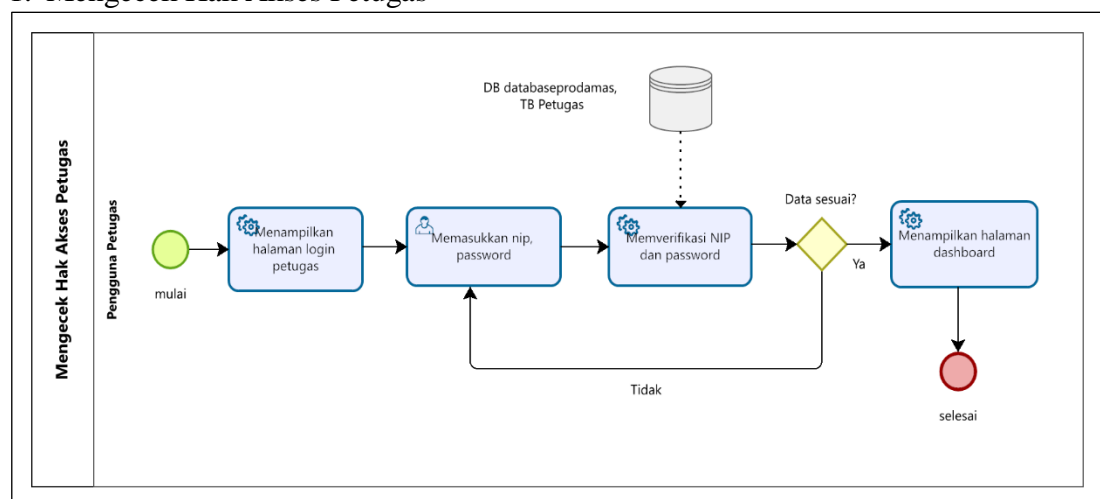
Tabel 1.15 Tabel Notifikasi Tulis Cerita

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Constraint
1.	ID_TULIS_CERITA	INTEGER	11	PRIMARY KEY
2.	ID_NOTIFIKASI	INTEGER	11	PRIMARY KEY FOREIGN KEY
3.	TGL_NOTIFIKASI_CERITA	DATE	-	-

B. Alur Proses Bisnis

Berikut adalah alur proses bisnis yang ada di aplikasi kabar prodamas.

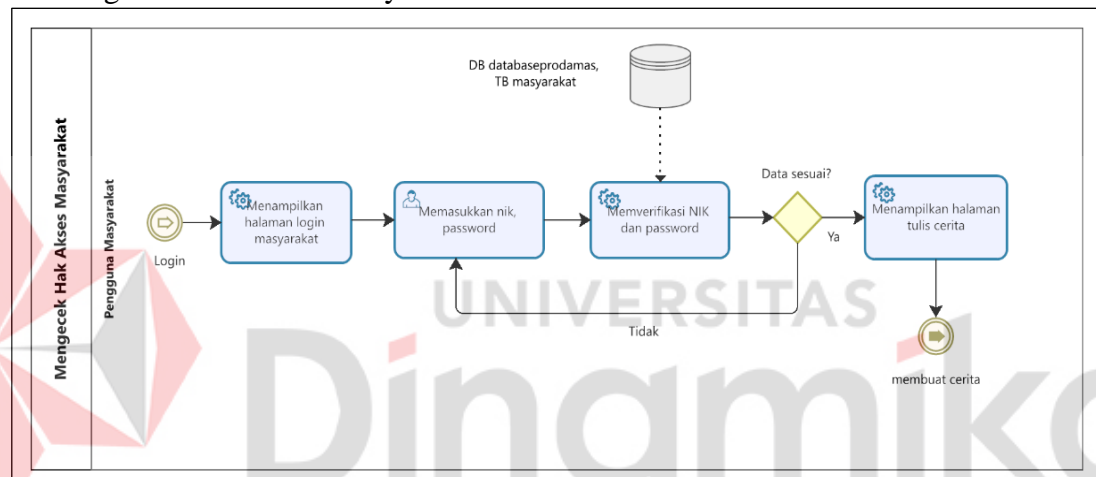
1. Mengecek Hak Akses Petugas



Gambar 1.4 BPMN Mengecek Hak Akses Petugas

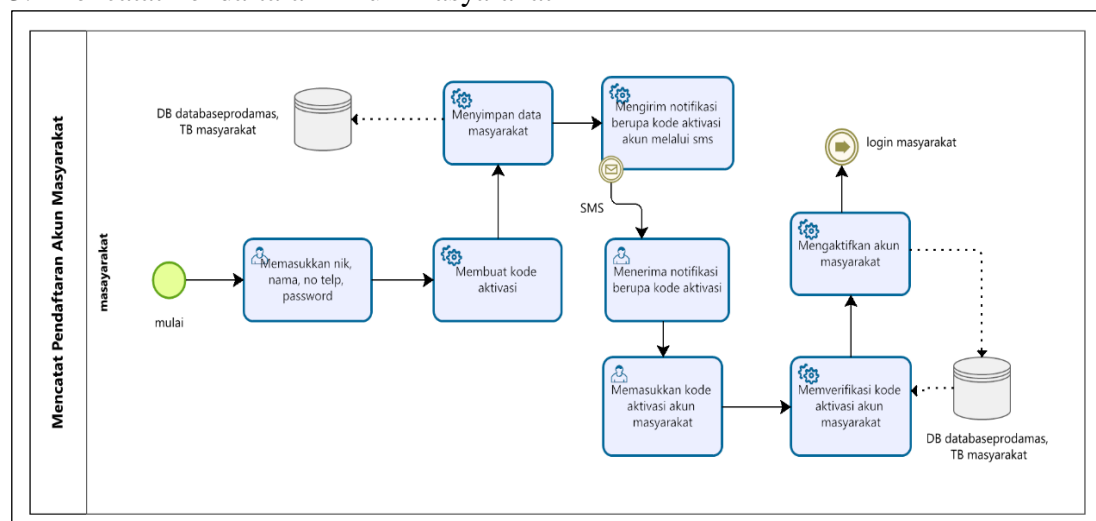
Pada Gambar 1.4 merupakan penjelasan dari proses mengecek hak akses petugas, sistem menampilkan halaman *login* petugas kemudian petugas memasukkan nip dan *password*. Pada Gambar 1.5 merupakan penjelasan dari mengecek hak akses masyarakat, sistem menampilkan halaman *login* masyarakat kemudian masyarakat memasukkan nip dan *password*. Pada Gambar 1.6 merupakan penjelasan dari mencatat pendaftaran akun masyarakat. Masyarakat melakukan *input* nip, *password* dan nomor telepon. Sistem membuat kode aktivasi akun dan menyimpan data. Masyarakat mendapatkan notifikasi berupa kode. Masyarakat melakukan *input* kode aktivasi, sistem melakukan verifikasi kemudian mengaktifkan akun. Pada Gambar 1.7 merupakan penjelasan dari memverifikasi cerita atau komentar. Admin melakukan konfirmasi cerita atau komentar. Sistem mengirim notifikasi verifikasi cerita atau komentar kepada masyarakat. Masyarakat menerima notifikasi.

2. Mengecek Hak Akses Masyarakat



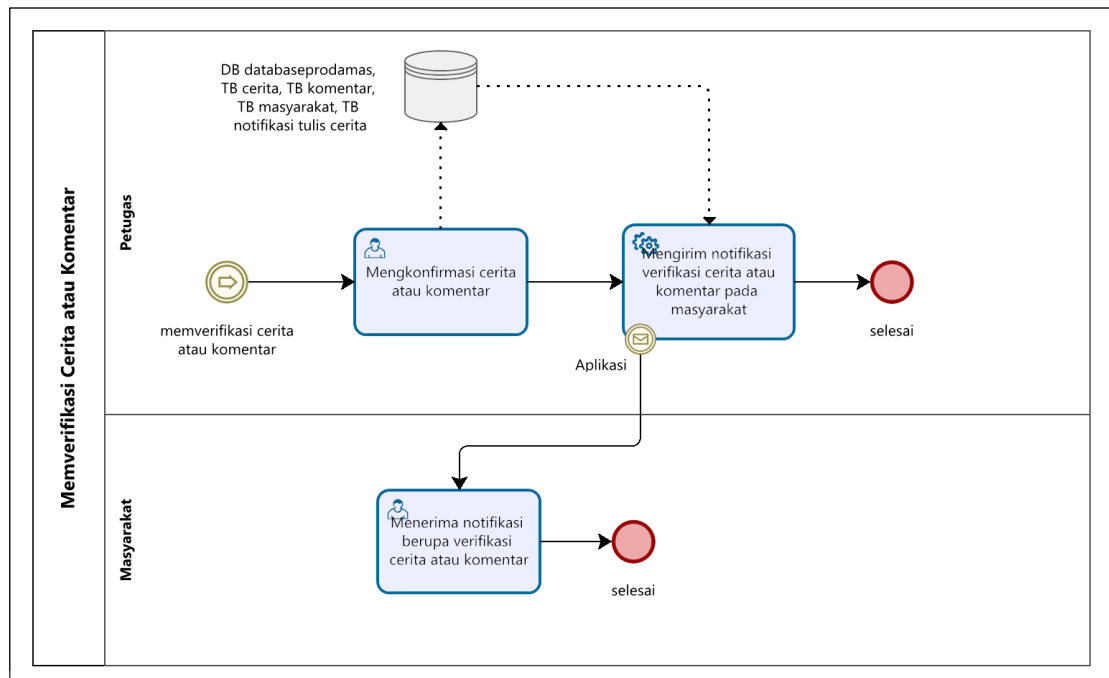
Gambar 1.5 BPMN Mengecek Hak Akses Masyarakat

3. Mencatat Pendaftaran Akun Masyarakat



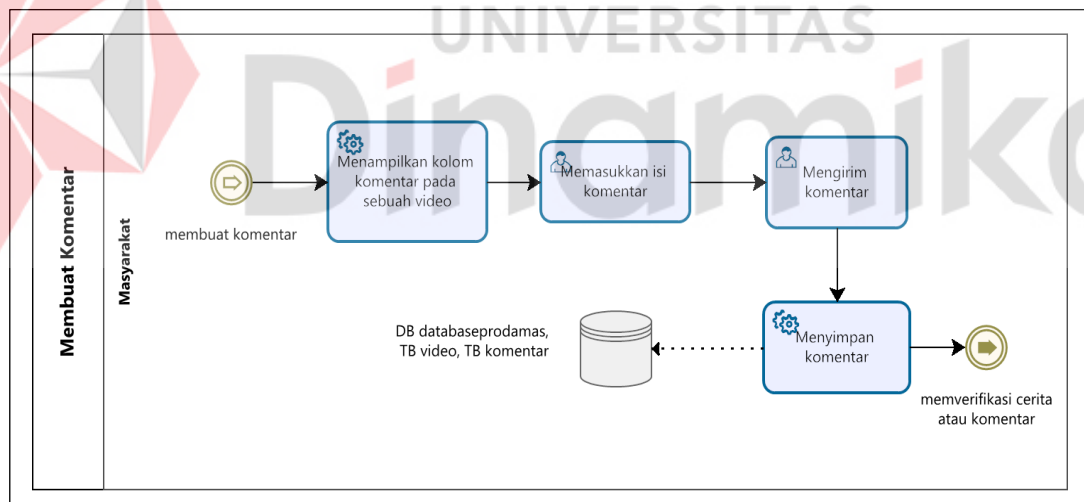
Gambar 1.6 BPMN Mencatat Pendaftaran Akun Masyarakat

4. Memverifikasi Cerita atau Komentar



Gambar 1.7 BPMN Memverifikasi Cerita atau Komentar

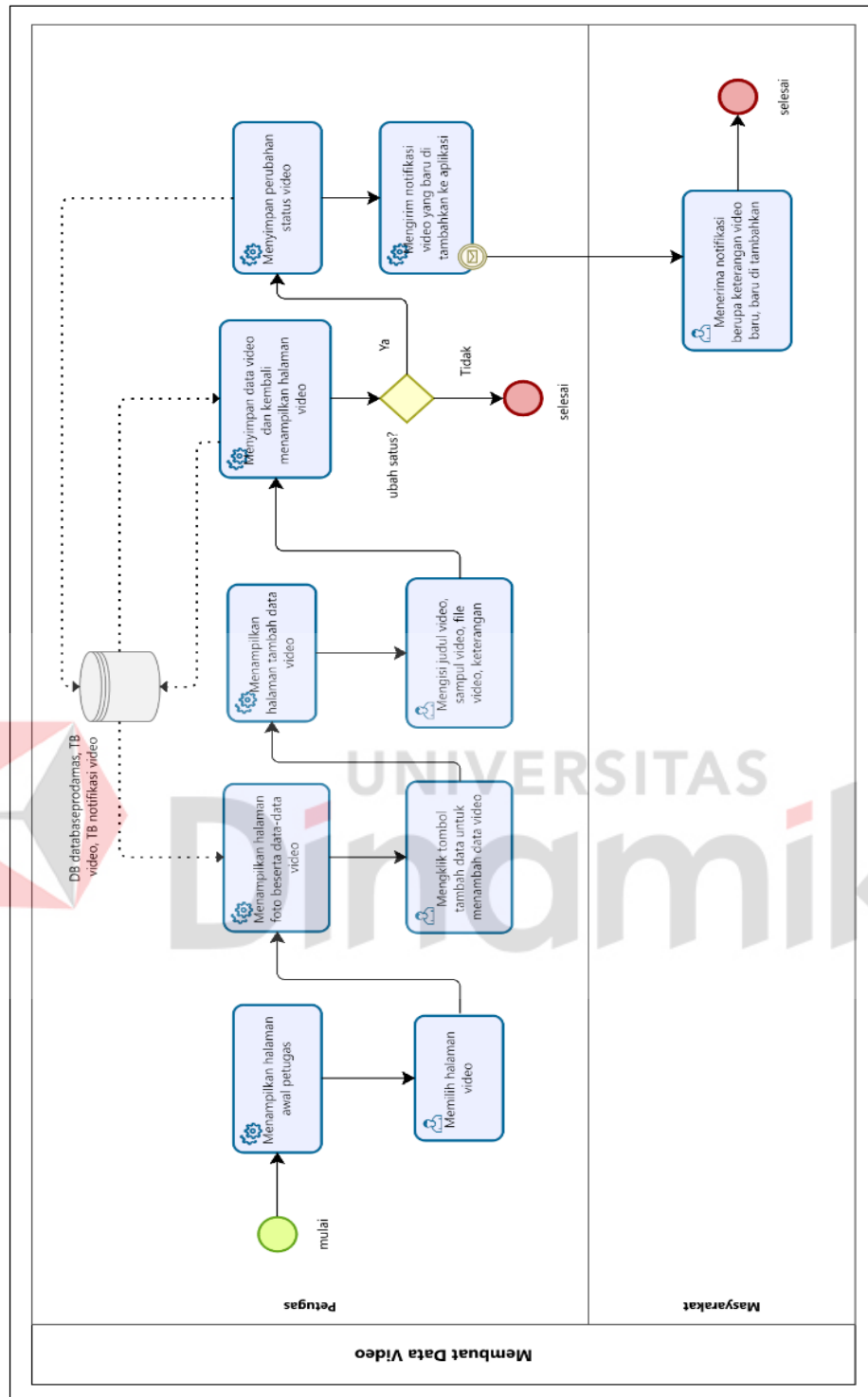
5. Membuat Komentar



Gambar 1.8 BPMN Membuat Komentar

Pada Gambar 1.8 merupakan penjelasan dari mengelola data membuat komentar. Sistem menampilkan kolom komentar video. Masyarakat melakukan *input* komentar. Komentar disimpan oleh sistem.

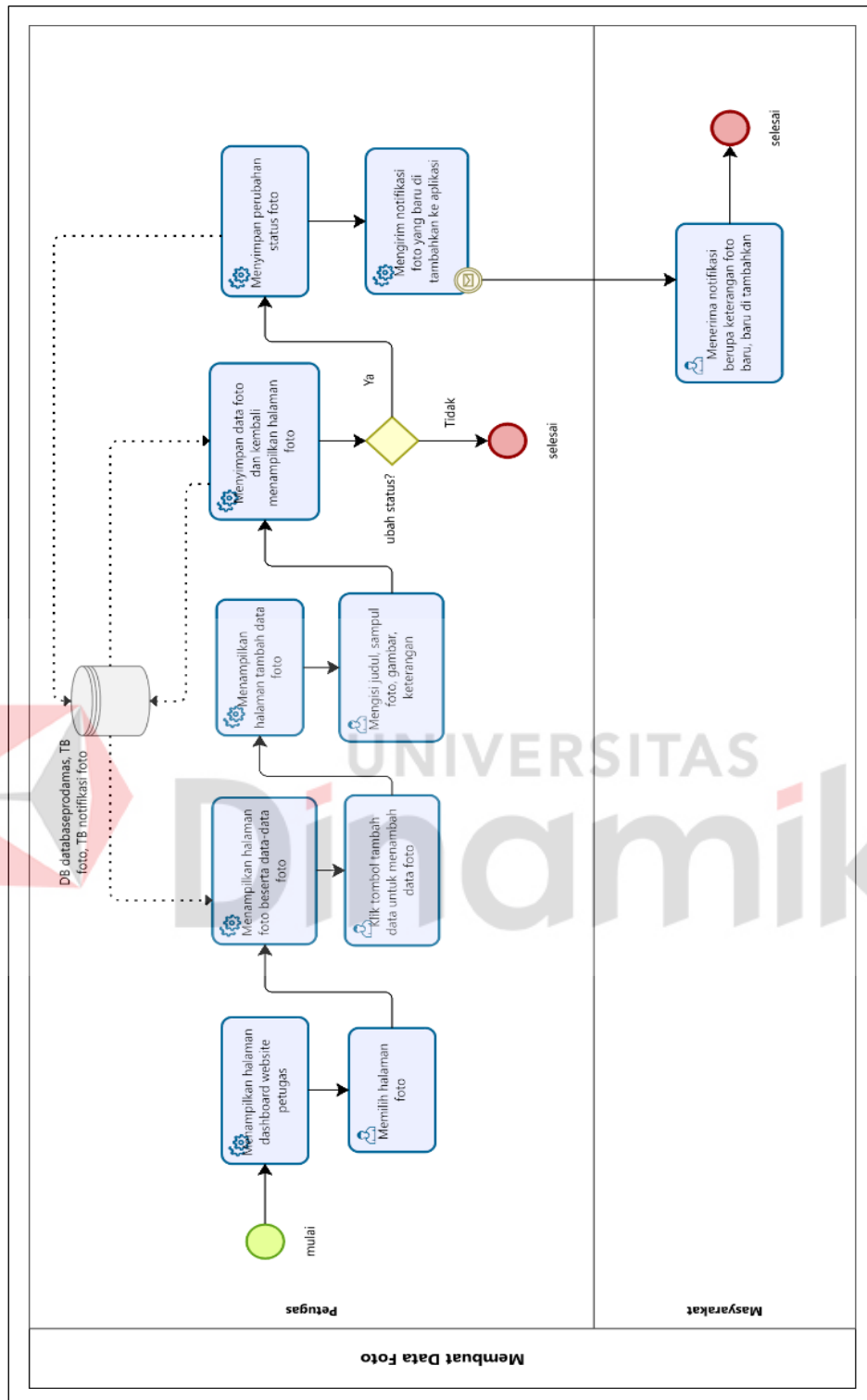
6. Membuat Data Video



Gambar 1.9 BPMN Membuat Data Video

Pada Gambar 1.9 merupakan penjelasan dari mengelola data membuat video dimana petugas membuat data video yang diisi dalam sistem dan menyimpan data yang disimpan oleh sistem. Petugas dapat mengubah status video untuk dapat dipublikasikan atau tidak. Petugas dapat mengaktifkan komentar terhadap video.

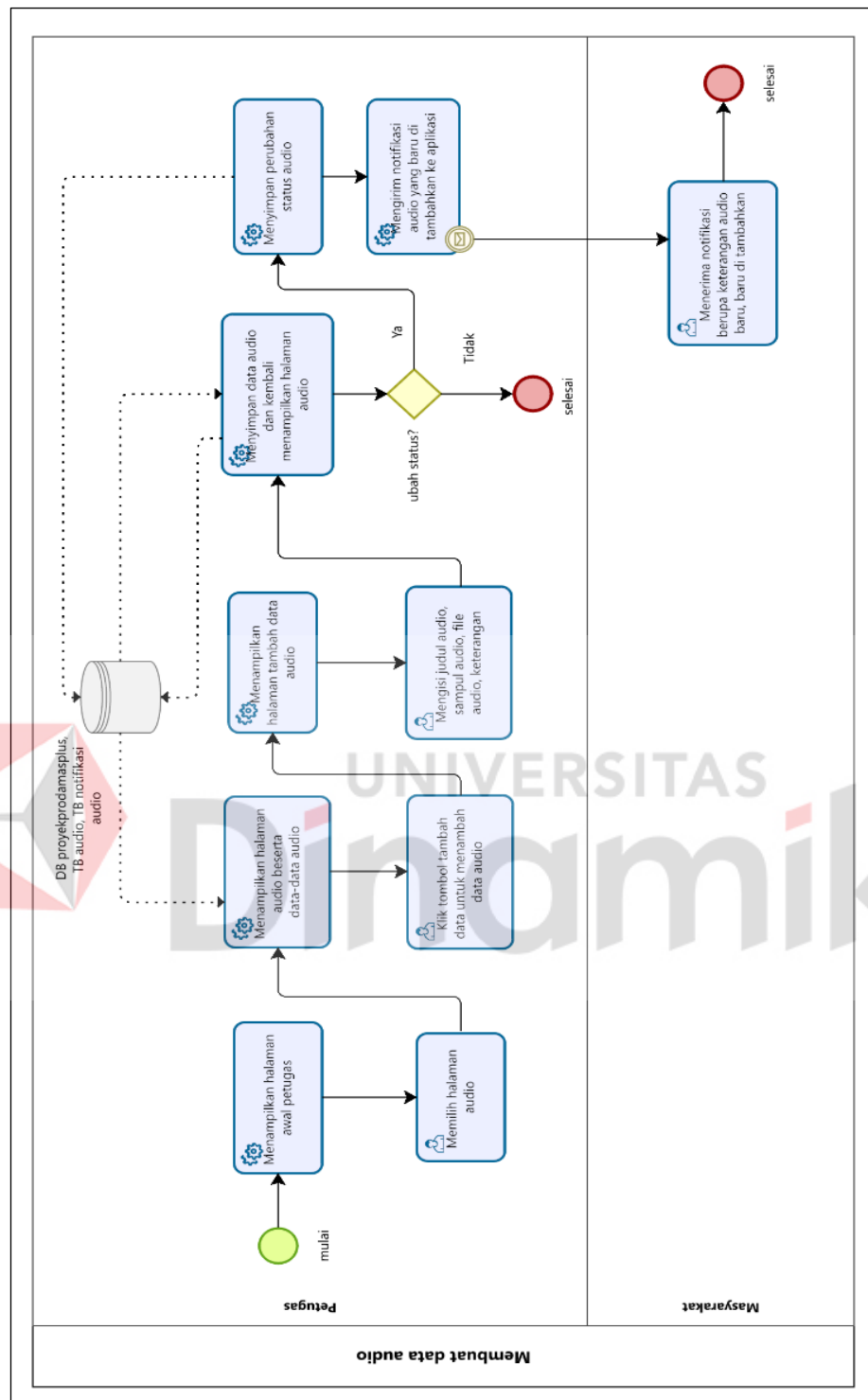
7. Membuat Data Foto



Gambar 1.10 BPMN Membuat Data Foto

Pada Gambar 1.10 merupakan penjelasan dari mengelola data membuat foto dimana petugas membuat data foto yang diisidalam sistem dan menyimpan data yang disimpan oleh sistem. Petugas dapat mengubah status foto untuk dapat dipublikasikan atau tidak. Petugas dapat mengaktifkan komentar terhadap foto.

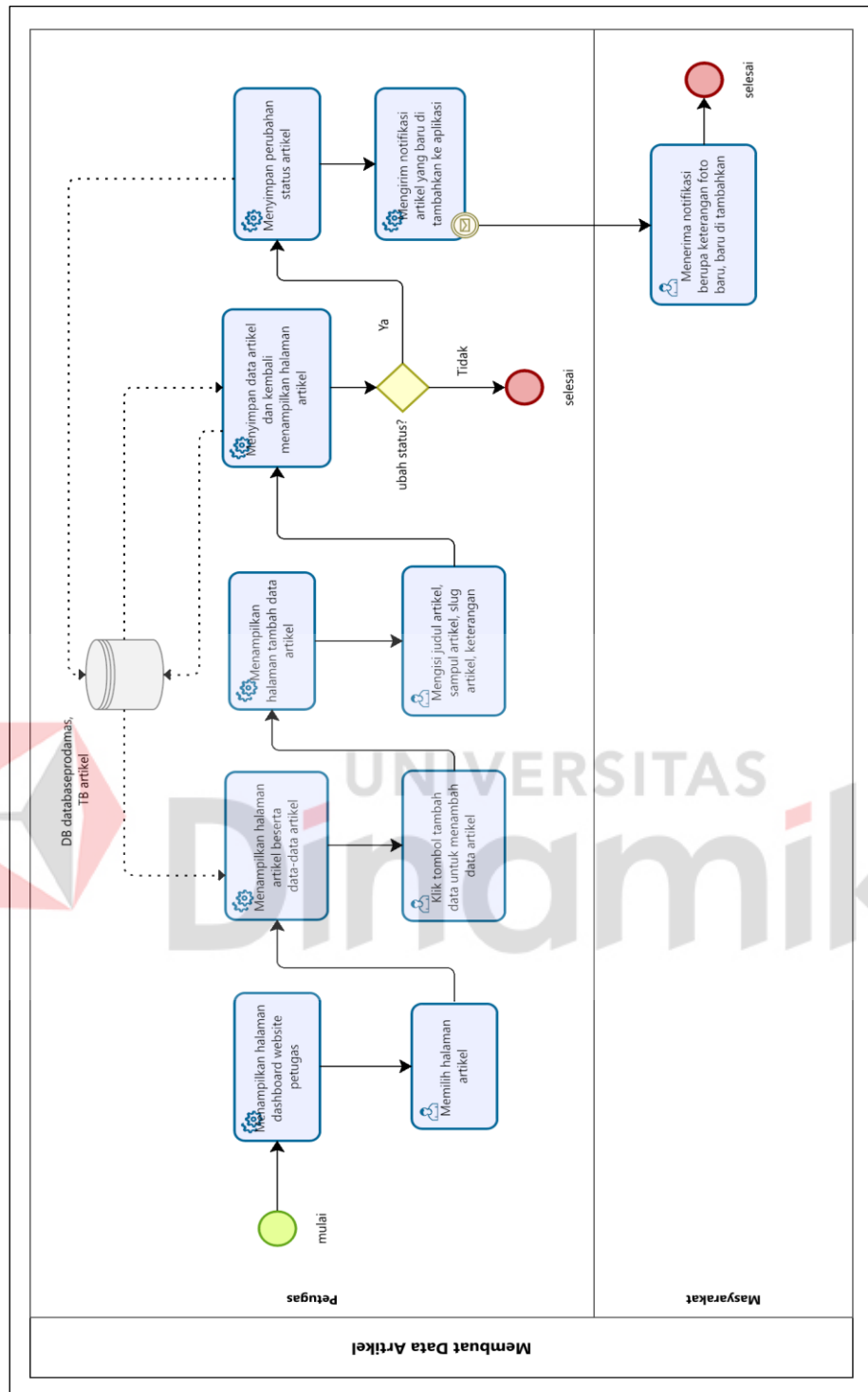
8. Membuat Data Audio



Gambar 1.11 BPMN Membuat Data Audio

Pada Gambar 1.11 merupakan penjelasan dari membuat data audio dimana petugas membuat data audio yang diisi dalam sistem dan menyimpan data yang disimpan oleh sistem. Petugas dapat mengubah status audio untuk dapat dipublikasikan atau tidak.

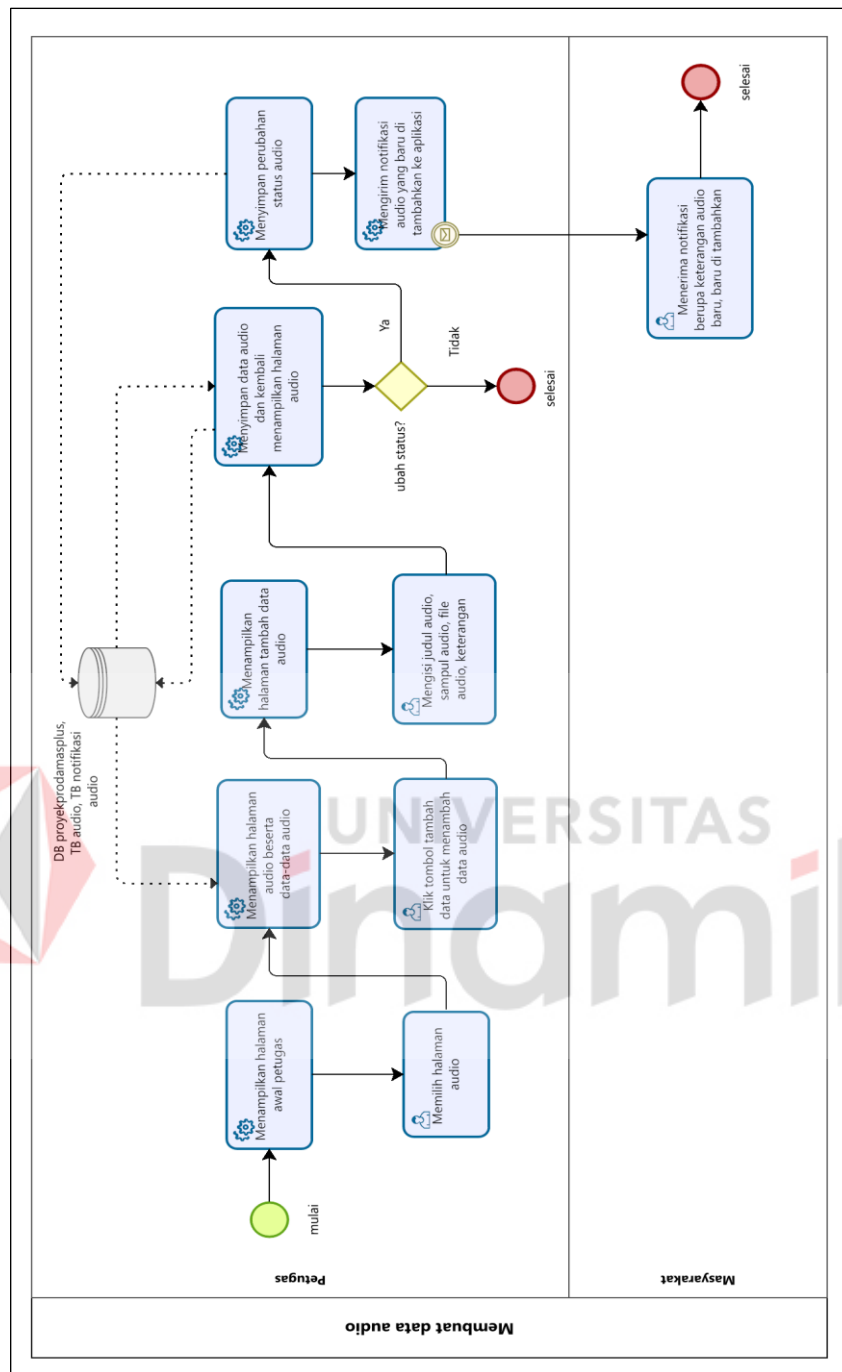
9. Membuat Data Artikel



Gambar 1.12 BPMN Membuat Data Artikel

Pada Gambar 1.12 merupakan penjelasan dari membuat data artikel dimana petugas membuat data artikel yang diisi dalam sistem dan menyimpan data yang disimpan oleh sistem. Petugas dapat mengubah status artikel untuk dapat dipublikasikan atau tidak.

10. Membuat Data Audio



Gambar 1.13 BPMN Membuat Cerita

Pada Gambar 1.13 merupakan penjelasan dari membuat cerita. Sistem menampilkan *form* untuk membuat cerita. Masyarakat melakukan *input* cerita. Sistem menyimpan cerita.

1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi. Tabel 1.16 adalah kebutuhan aplikasi Kabar Prodamas Berbasis Android.

Tabel 1.16 Kebutuhan Aplikasi

PENGGUNA	FUNGSIONAL
Petugas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat artikel. 2. Membuat foto. 3. Membuat video. 4. Membuat audio. 5. Pengelola aplikasi kabar prodamas. 6. Memberikan verifikasi tulis cerita yang dikirim oleh masyarakat. 7. Memberikan verifikasi komentar yang dibuat oleh masyarakat.
Masyarakat	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengakses aplikasi kabar prodamas. 2. Membuat tulis cerita. 3. Memberikan komentar dan <i>like</i>.

Tabel 1.16 di atas dijelaskan sebagai berikut:

a. Petugas

Pengguna petugas memiliki 8 fungsi yaitu membuat artikel, membuat foto, membuat video, membuat audio, mengelola aplikasi kabar prodamas, memberikan verifikasi tulis cerita yang dikirim oleh masyarakat, memberikan verifikasi komentar yang dibuat oleh masyarakat, memberikan verifikasi komentar yang dibuat oleh masyarakat, mengaktifkan dan menonaktifkan tombol komentar.

b. Masyarakat

Pengguna masyarakat memiliki 3 fungsi yaitu mengakses aplikasi kabar prodamas, membuat cerita untuk ditampilkan dalam aplikasi, memberikan komentar pada foto dan video, memberikan *like*.

1.4 Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi kabar prodamas. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

BAB I

Pada bab ini berisi tentang tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum perusahaan, deskripsi umum aplikasi, deskripsi umum kebutuhan aplikasi dan deskripsi dokumen (ikhtisar).

BAB II

Pada bab ini berisi tentang informasi perangkat lunak dan perangkat keras yang dibutuhkan, kriteria pengguna aplikasi, dan informasi singkat tentang pengenalan dan pelatihan.

BAB III

Pada bab ini berisi tentang struktur menu dan cara penggunaan aplikasi *website* dan aplikasi android.

BAB II

PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan pada Aplikasi Kabar Prodamas dari sisi pengguna adalah sebagai berikut:

1. Sistem operasi android.
2. Browser Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer.
3. Visual Studio Code.
4. Android Studio.
5. Xampp.

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan pada Aplikasi Kabar Prodamas dari sisi pengguna adalah sebagai berikut:

1. Server dengan spesifikasi Intel Xeon E3-1220v5 3.0GHz Turbo 3.5Ghz 8MB RAM: 8 GB DDR4.
2. Komputer dengan spesifikasi *processor* Intel i3: 8GB.
3. Hardisk dengan kapasitas 128 GB atau lebih tinggi.
4. Mouse sebagai peralatan antarmuka.
5. Monitor sebagai peralatan antarmuka.
6. Keyboard sebagai peralatan antarmuka.

2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi pengguna adalah sebagai berikut:

1. Pengguna Admin
 - a. Memiliki pemahaman tentang menggunakan browser.
 - b. Memiliki pemahaman tentang kebutuhan yang akan digunakan.
2. Pengguna atau User, sebagai pihak yang menjalankan aplikasi.
 - a. Memiliki pemahaman dalam penggunaan Smartphone atau Smart Tab.
 - b. Memiliki pemahaman cara penggunaan aplikasi.

2.4 Pengenalan dan Pelatihan

Sumber daya manusia yang terlibat dalam operasional penggunaan aplikasi ini sehari-hari terlebih dahulu diberikan pengenalan dan pelatihan yang cukup selama 1 sampai 2 minggu untuk menggunakan aplikasi admin kabar prodamas berbasis *website* dan 3 hari untuk aplikasi kabar prodamas berbasis android.

BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

Struktur menu pada aplikasi kabar prodamas adalah sebagai berikut

1. Menu *Dashboard*.
 - a. Menu Artikel.
 - b. Menu Video.
 - c. Menu Foto.
 - d. Menu Audio.
2. Menu Cerita.
3. Menu Tambah Cerita.
4. Menu Notifikasi.
5. Menu Profil.

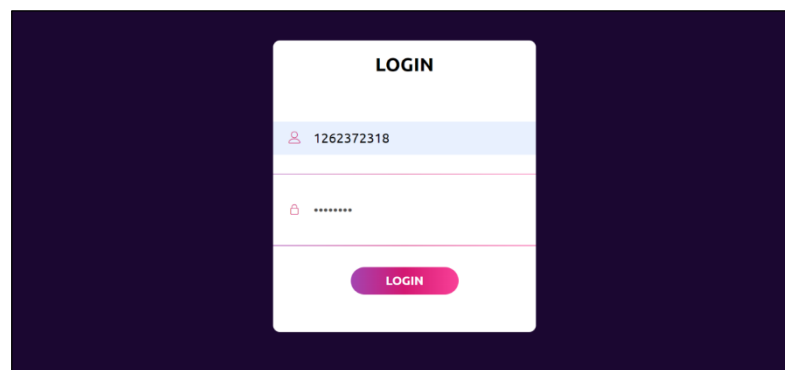
3.2 Penggunaan Aplikasi

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara memasukkan data sebagai data sumber melalui alamat situs yang telah disediakan, kapan data harus dimutakhirkan, dan tata cara penggunaan laporan statis dan dinamis.

3.2.1 Cara Mengoperasikan *Website Admin Kabar Prodamas*

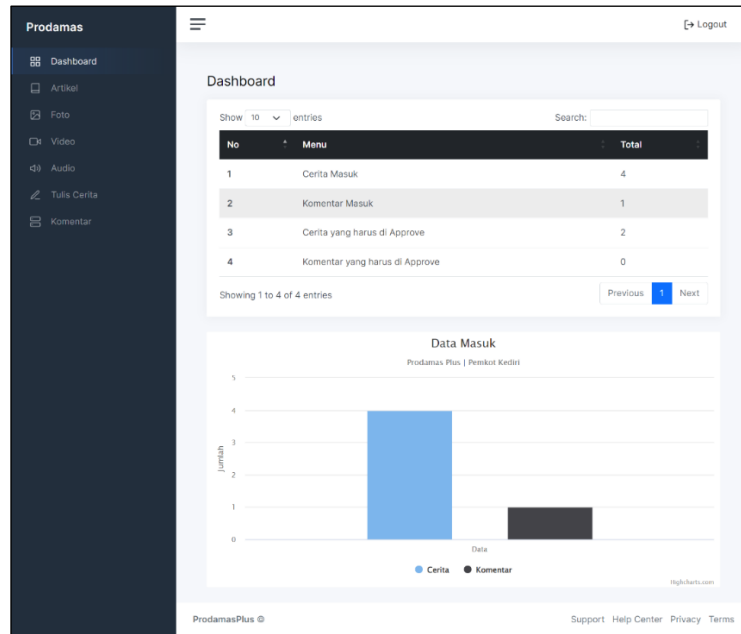
Untuk memulai akses terhadap *website Admin Kabar Prodamas*:

1. Klik kanan folder aplikasi kabar prodamas pilih open with visual studio code.
2. Kemudian pada visual studio code tekan tombol CTRL + Shift + ~. Ketik “php artisan serve” pada command prompt. Klik CTRL + Klik kiri pada link localhost.
3. Sebelum membuka link localhost nyalakan XAMPP terlebih dahulu dengan cara klik 2x aplikasi XAMPP. Pada tampilan XAMPP nyalakan Apache dan MySql.
4. Akan muncul tampilan halaman *Login website admin kabar prodamas*. Maka pada layar akan tampil menu Halaman Pembuka / Awal *website* seperti pada Gambar 3.1.

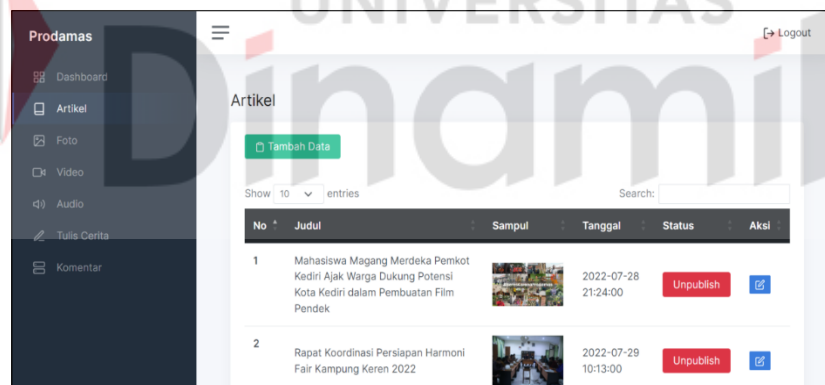


Gambar 3.1 Halaman *Login Admin*

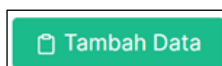
Pada Gambar 3.1 Halaman *Login Admin* menampilkan halaman *login* yang dilakukan oleh admin. Untuk melakukan *login* pada *website* admin memerlukan NIP dan Jabatan.

Gambar 3.2 Halaman *Dashboard*

Pada Gambar 3.2 Halaman *Dashboard* menampilkan halaman *dashboard* yang berisi data jumlah dari cerita masuk, komentar masuk, cerita yang harus di *approve*, komentar yang harus di *approve*.

Gambar 3.3 Halaman *Artikel*

Pada Gambar 3.3 Halaman *Artikel* menampilkan data artikel berupa judul, sampul, tanggal dan status. Admin juga dapat menambahkan data dengan melakukan klik pada tombol tambah data seperti pada Gambar 3.4. Dan admin dapat mengubah data dengan melakukan klik pada tombol *edit* seperti pada Gambar 3.5.

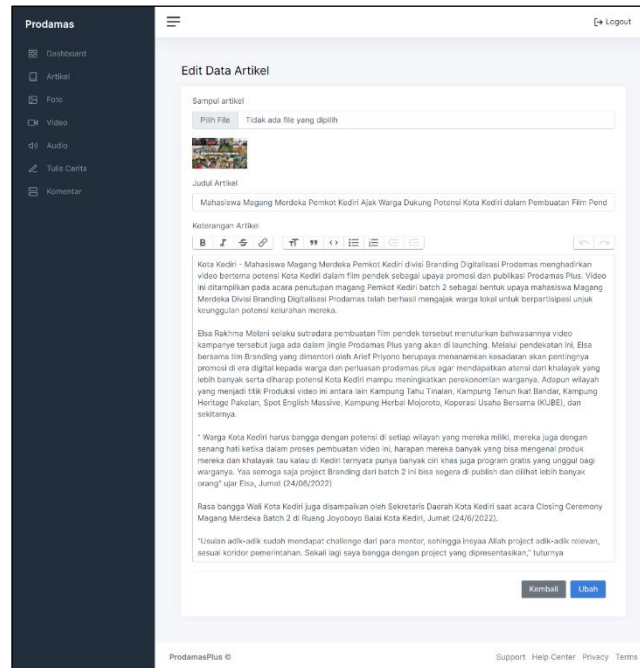
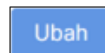
Gambar 3.4 Tombol *Tambah Data* ArtikelGambar 3.5 Tombol *Edit* Artikel

Gambar 3.6 Halaman Tambah Data Artikel

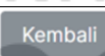
Pada Gambar 3.6 Halaman Tambah Data Artikel menampilkan *form* yang meliputi sampul artikel, judul artikel dan keterangan artikel. *Form* akan muncul jika admin melakukan klik pada tombol tambah data seperti pada Gambar 3.7. Untuk menyimpan data, admin dapat melakukan klik pada tombol tambah data yang terdapat pada *form* seperti pada Gambar 3.7. Untuk kembali ke halaman artikel admin dapat melakukan klik pada tombol kembali seperti pada Gambar 3.8. Pada Gambar 3.9 Halaman *Edit* Data Artikel akan tampil jika admin melakukan klik pada tombol *edit* seperti pada Gambar 3.5. Setelah admin mengubah data artikel admin dapat melakukan klik pada tombol ubah seperti pada Gambar 3.10 tombol untuk menyimpan data yang sudah diubah. Jika admin tidak ingin mengubah data maka admin dapat melakukan klik pada tombol kembali seperti pada Gambar 3.11.

Gambar 3.7 Tombol Tambah Data Artikel

Gambar 3.8 Tombol Kembali *Form* Artikel

Gambar 3.9 Halaman *Edit Data Artikel*

Gambar 3.10 Tombol Ubah Data Artikel

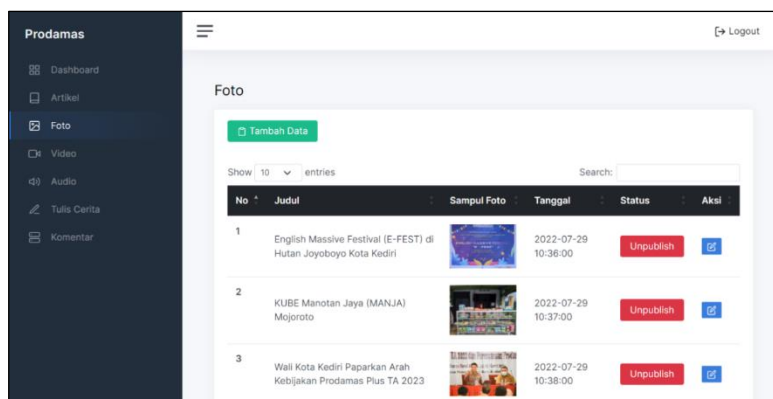
Gambar 3.11 Tombol Kembali *Edit Artikel*

1	Mahasiswa Magang Merdeka Pemkot Kediri Ajak Warga Dukung Potensi Kota Kediri dalam Pembuatan Film Pendek		2022-07-28 21:24:00	Unpublish	
---	--	--	------------------------	-----------	--

Gambar 3.12 Halaman Artikel *Publish*

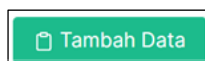
Pada Gambar 3.12 Halaman Artikel *Publish* menampilkan data artikel yang sudah dipublikasikan oleh admin. Pada status berubah menjadi *Unpublish* yang menandakan artikel sudah dipublikasikan. Cara *publish* artikel dilakukan dengan klik tombol *publish* pada halaman artikel Gambar 3.3, tombol *publish* seperti pada Gambar 3.13.

Gambar 3.13 Tombol *Publish* Artikel



Gambar 3.14 Halaman Foto

Pada Gambar 3.14 Halaman Foto menampilkan data foto berupa judul, sampul foto, gambar, tanggal dan status. Admin dapat menambahkan data dengan melakukan klik pada tombol tambah data seperti pada Gambar 3.15. Admin dapat mengubah data dengan melakukan klik pada tombol *edit* seperti pada Gambar 3.16.



Gambar 3.15 Tombol Tambah Data Foto

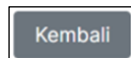
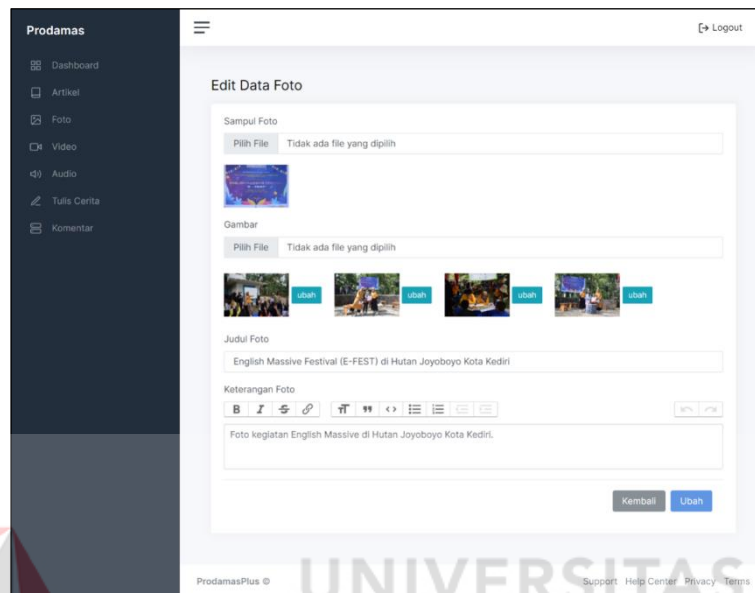
Gambar 3.16 Tombol *Edit* Data Foto

Gambar 3.17 Halaman Tambah Foto

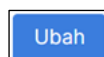
Pada Gambar 3.17 Halaman Tambah Data Foto menampilkan *form* yang meliputi sampul, gambar, judul foto dan keterangan foto. *Form* akan muncul jika admin melakukan klik pada tombol tambah data seperti pada Gambar 3.15. Untuk menyimpan data yang telah ditambahkan admin dapat melakukan klik pada tombol tambah data yang terdapat pada *form* seperti pada Gambar 3.18. Untuk kembali ke halaman foto admin dapat melakukan klik pada tombol kembali seperti pada Gambar 3.19.



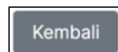
Gambar 3.18 Tombol Tambah Data Foto

Gambar 3.19 Tombol Kembali *Form* FotoGambar 3.20 Halaman *Edit* Data Foto

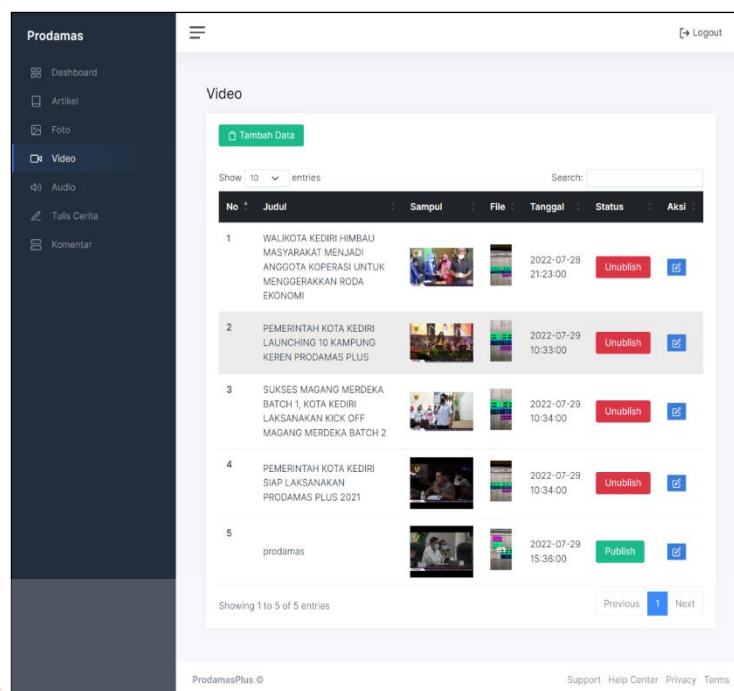
Pada Gambar 3.20 Halaman *Edit* Data Foto akan tampil jika admin melakukan klik pada tombol *edit* seperti pada Gambar 3.16. Setelah admin mengubah data foto admin dapat melakukan klik pada tombol *ubah* seperti pada Gambar 3.21 untuk menyimpan data yang sudah diubah. Jika admin tidak ingin mengubah data maka admin dapat melakukan klik pada tombol *kembali* seperti pada Gambar 3.22.



Gambar 3.21 Tombol Ubah Data Foto

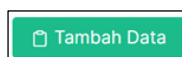
Gambar 3.22 Tombol Kembali *Edit* FotoGambar 3.23 Halaman Foto *Publish*

Pada Gambar 3.23 Halaman Foto *Publish* menampilkan data foto yang sudah dipublikasikan oleh admin. Pada status berubah menjadi *Unpublish* yang menandakan foto sudah dipublikasikan. Cara *publish* foto dilakukan dengan klik tombol *publish* pada halaman foto Gambar 3.12, tombol *publish* seperti pada Gambar 3.13.

Gambar 3.24 Tombol *Publish* Foto

Gambar 3.25 Halaman Video

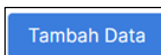
Pada Gambar 3.25 Halaman Video menampilkan data video berupa judul, sampul, tanggal, kolom komentar dan status. Admin dapat menambahkan data dengan melakukan klik pada tombol tambah data seperti pada Gambar 3.26. Admin dapat mengubah data dengan melakukan klik pada tombol *edit* seperti pada Gambar 3.27. Pada Gambar 3.28 Halaman Tambah Data Video menampilkan *form* yang meliputi sampul video, judul video, file, keterangan video. *Form* akan muncul jika admin melakukan klik pada tombol tambah data seperti pada Gambar 3.26. Untuk menyimpan data yang telah ditambahkan admin dapat melakukan klik pada tombol tambah data yang terdapat pada *form* seperti pada Gambar 3.29. Untuk kembali ke halaman video admin dapat melakukan klik pada tombol kembali seperti pada Gambar 3.30.



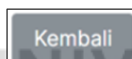
Gambar 3.26 Tombol Tambah Data Video

Gambar 3.27 Tombol *Edit* Video

Gambar 3.28 Halaman Tambah Data Video

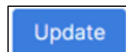


Gambar 3.29 Tombol Tambah Data Video

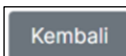
Gambar 3.30 Tombol Kembali *Form* Video

Gambar 3.31 Halaman *Edit* Data Video

Pada Gambar 3.31 Halaman *Edit* Data Video akan tampil jika admin melakukan klik pada tombol *edit* seperti pada Gambar 3.27. Setelah admin mengubah data video admin dapat melakukan klik pada tombol *update* seperti pada Gambar 3.32 untuk menyimpan data yang sudah diubah. Jika admin tidak ingin mengubah data maka admin dapat melakukan klik pada tombol kembali seperti pada Gambar 3.33.



Gambar 3.32 Tombol Ubah Data Video

Gambar 3.33 Tombol Kembali *Edit* Video

1	WALIKOTA KEDIRI HIMBAU MASYARAKAT MENJADI ANGGOTA KOPERASI UNTUK MENGERAKKAN RODA EKONOMI			2022-07-28 21:23:00	Unpublish	
---	---	--	--	------------------------	---------------------------	--

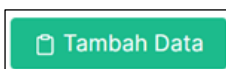
Gambar 3.34 Halaman Video *Publish*

Pada Gambar 3.34 Halaman Video *Publish* menampilkan data video yang sudah *publish* oleh admin. Jika sudah dipublikasikan maka akan muncul status *Unpublish*. Cara *publish* video yaitu dengan klik tombol *publish* Gambar 3.35

Gambar 3.35 Tombol *Publish* Video

Gambar 3.36 Halaman Audio

Pada Gambar 3.36 Halaman Audio menampilkan data audio berupa judul, sampul, file, tanggal dan status. Admin dapat menambahkan data dengan melakukan klik pada tombol tambah data seperti pada Gambar 3.37. Admin dapat mengubah data dengan melakukan klik pada tombol *edit* seperti pada Gambar 3.38.



Gambar 3.37 Tombol Tambah Data Audio

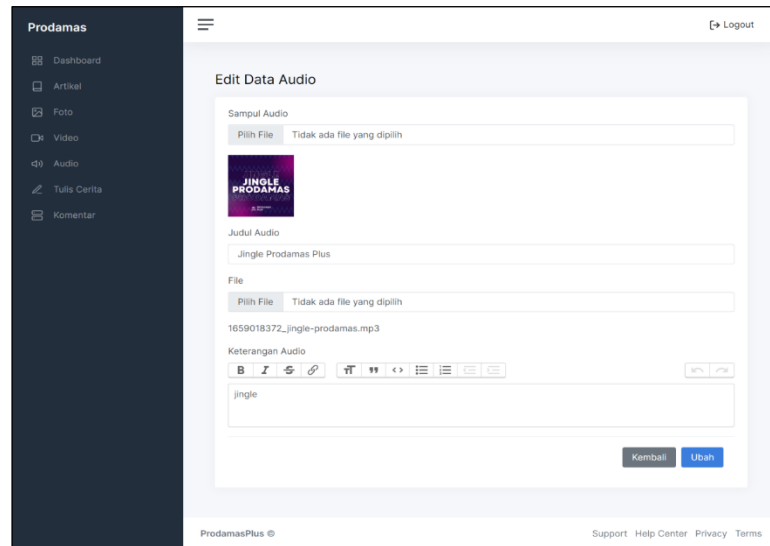
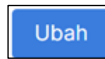
Gambar 3.38 Tombol *Edit* Audio

Gambar 3.39 Halaman Tambah Data Audio

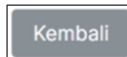
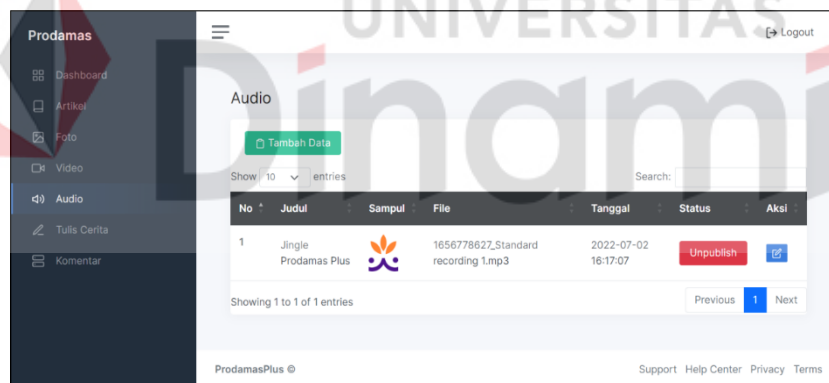
Pada Gambar 3.39 Halaman Tambah Data Audio menampilkan *form* yang meliputi sampul audio, judul audio, file, keterangan audio. *Form* akan muncul jika admin melakukan klik pada tombol tambah data seperti pada Gambar 3.37. Untuk menyimpan data yang telah ditambahkan admin dapat melakukan klik pada tombol tambah data yang terdapat pada *form* seperti pada Gambar 3.40. Untuk kembali ke halaman audio admin dapat melakukan klik pada tombol kembali seperti pada Gambar 3.41. Pada Gambar 3.42 Halaman *Edit* Data Audio akan tampil jika admin melakukan klik pada tombol *edit* seperti pada Gambar 3.38. Setelah admin mengubah data audio admin dapat melakukan klik pada tombol ubah seperti pada Gambar 3.43 untuk menyimpan data yang sudah diubah. Jika admin tidak ingin mengubah data maka admin dapat melakukan klik pada tombol kembali seperti pada Gambar 3.44. Pada Gambar 3.45 Halaman Audio *Publish* menampilkan data audio yang sudah dipublikasikan oleh admin. Pada status berubah menjadi *Unpublish* yang menandakan audio sudah dipublikasikan. Cara *publish* audio dilakukan dengan klik tombol *publish* pada halaman audio Gambar 3.36, tombol *publish* seperti pada Gambar 3.46.

Gambar 3.40 Tombol Tambah Data Audio

Gambar 3.41 Tombol Kembali *Form* Audio

Gambar 3.42 Halaman *Edit* Data Audio

Gambar 3.43 Tombol Ubah Data Audio

Gambar 3.44 Tombol Kembali *Edit* AudioGambar 3.45 Halaman Audio *Publish*Gambar 3.46 Tombol *Publish* Audio

No	NIP Petugas	Judul Cerita	Tanggal Masuk	Tanggal Approve	Status Cerita	Keterangan	Aksi
1	1262372318	Makanan Tradisional	2022-08-02 09:45:00	2022-08-07 13:31:00	Diterima	<div>oke</div>	
2	1262372318	Cerita Masyarakat	2022-08-02 15:57:00	2022-08-02 16:03:00	Diterima		
3	1262372318	Tulis cerita	2022-08-05 12:39:00	2022-08-07 13:32:00	Pending	<div>tidak ada sampul</div>	
4	1262372318	rufflfig	2022-08-06 21:02:00	2022-08-07 13:31:00	Pending	<div>Tidak sopan</div>	

Gambar 3.47 Halaman Tulis Cerita

Pada Gambar 3.47 Halaman Tulis Cerita menampilkan data tulis cerita berupa judul cerita, judul cerita, tanggal masuk, tanggal *approve*, status cerita, keterangan. Admin juga dapat mengubah data dengan melakukan klik pada tombol *edit* seperti pada Gambar 3.48. Pada Gambar 3.49 Halaman *Edit* Data Tulis Cerita menampilkan nama, nik, nomor telepon, judul tulis cerita, ringkasan cerita, file sampul foto, file konten, status dan keterangan. Setelah melakukan perubahan data admin dapat melakukan klik pada tombol simpan Gambar 3.50. Jika admin tidak ingin mengubah data maka dapat melakukan klik pada tombol kembali Gambar 3.51. Pada Gambar 3.52 Halaman Komentar menampilkan data komentar berupa nip petugas, isi komentar, tanggal masuk, tanggal *approve*, status komentar dan keterangan. Admin juga dapat mengubah data dengan melakukan klik pada tombol *edit* seperti pada Gambar 3.53.

Gambar 3.48 Tombol *Edit* Tulis Cerita

Prodamas

Logout

Dashboard

Artikel

Foto

Video

Audio

Tulis Cerita

Komentar

Edit Data Tulis Cerita

NAMA
Muhammad Rafi

NIK
123123123

No Telp
81230459490

Judul Tulis Cerita
Makanan Tradisional

Ringkasan Cerita
Makanan tradisional adalah makanan...

File Sampul Foto

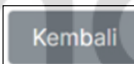
File Konten
1659408329_ARTIKEL_ILMIAH.pdf

Status
Diterima

Keterangan
oke

Kembali Simpan

ProdamasPlus © Support Help Center Privacy Terms

Gambar 3.49 Halaman *Edit Data Tulis Cerita*Gambar 3.50 Tombol *Simpan Edit Tulis Cerita*Gambar 3.51 Tombol *Kembali Edit Tulis Cerita*

Prodamas

Logout

Dashboard

Artikel

Foto

Video

Audio

Tulis Cerita

Komentar

Komentar

Show 10 entries Search:

No	NIP Petugas	Isi Komentar	Tanggal Masuk	Tanggal Approve	Status Komentar	Keterangan	Aksi
1	1262372318	tes	2022-08-01 11:15:00	2022-08-02 15:32:00	Ditolak		

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

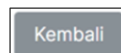
ProdamasPlus © Support Help Center Privacy Terms

Gambar 3.52 Halaman *Komentar*Gambar 3.53 Tombol *Edit Komentar*

Gambar 3.54 Halaman *Edit Data Komentar*



Gambar 3.55 Tombol *Simpan Edit Komentar*



Gambar 3.56 Tombol *Kembali Edit Komentar*

3.2.2 Cara Mengoperasikan Aplikasi Android Kabar Prodamas

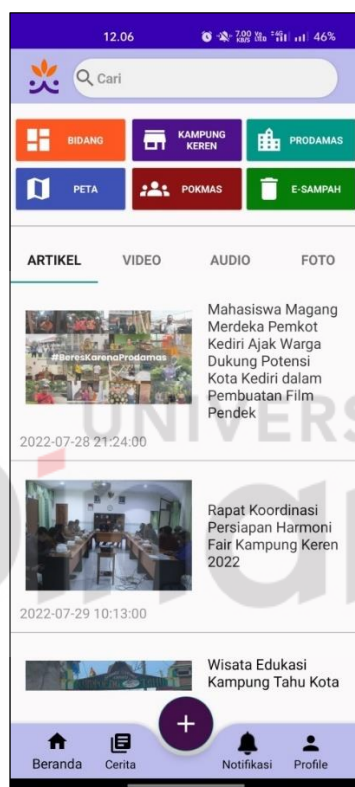
Untuk memulai akses terhadap aplikasi Kabar Prodamas ini:

1. Pilih projek aplikasi kabar prodamas pada android studio.
2. Kemudian buka XAMPP nyalakan mysql dan apache.
3. Setelah menjalankan XAMPP, pada android studio klik tombol run dan pilih perangkat yang digunakan untuk menjalankan aplikasi kabar prodamas.
4. Akan muncul tampilan *splash screen* seperti pada Gambar 3.57.



Gambar 3.57 Tampilan *Splash Screen*

Pada Gambar 3.57 Tampilan *Splash Screen* menampilkan logo aplikasi prodamas yang akan tampil sebelum masuk menuju halaman utama aplikasi Kabar Prodamas. Pada Gambar 3.58 Tampilan Menu Artikel akan tampil setelah *splash screen*. Pada menu ini menampilkan *list* artikel yang telah diisi oleh petugas. Pada Gambar 3.59 *List* Artikel jika masyarakat melakukan klik pada *list* maka akan menampilkan halaman detail artikel seperti pada Gambar 3.60. Pada Gambar 3.60 Halaman Detail Artikel menampilkan artikel secara menyeluruh dari list artikel yang dapat memberikan *like* dan membagikan artikel. Pada Gambar 3.61 Tampilan Menu Video menampilkan *list* video yang telah diisi oleh petugas. Pada Gambar 3.62 *List* Video jika masyarakat melakukan klik pada *list* maka akan menampilkan halaman detail video seperti pada Gambar 3.63.



Gambar 3.58 Tampilan Menu Artikel



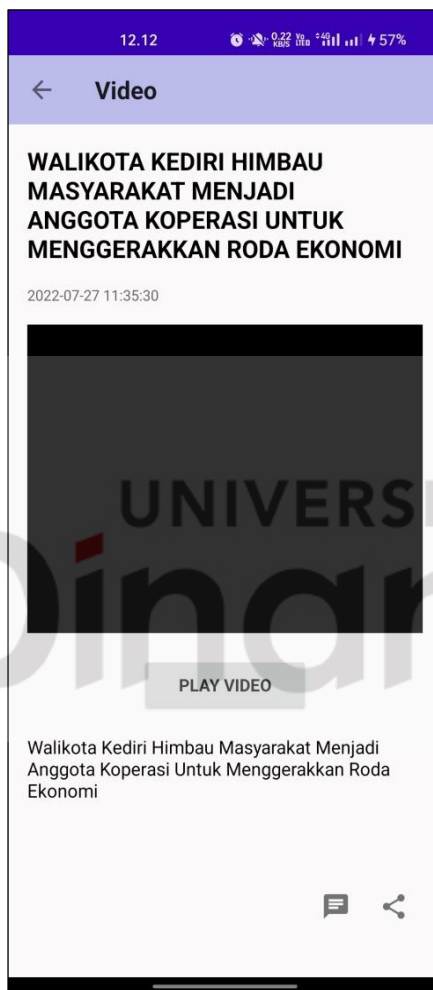
Gambar 3.59 *List* Artikel



Gambar 3.60 Halaman Detail Artikel

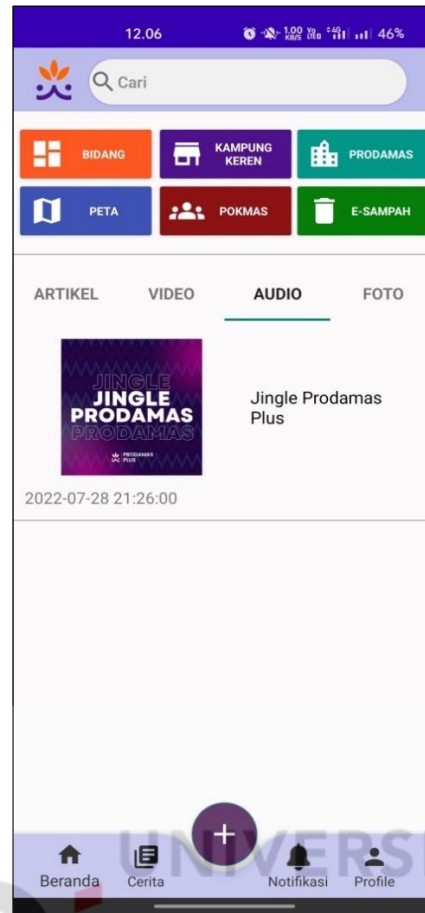


Gambar 3.61 Tampilan Menu Video

Gambar 3.62 *List Video*

Gambar 3.63 Halaman Detail Video

Pada Gambar 3.63 Halaman Detail Video menampilkan judul, tanggal *upload*, keterangan video dan tombol untuk memutar video. Masyarakat dapat membuat komentar dan membagikan video.



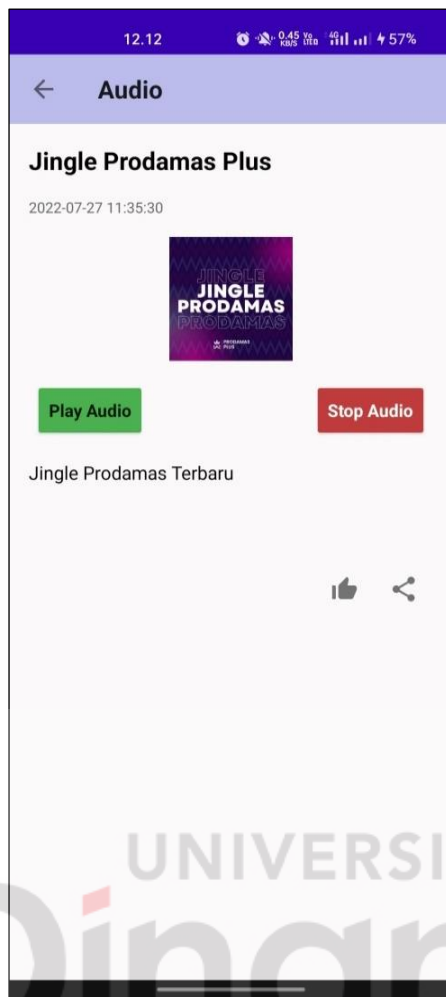
Gambar 3.64 Tampilan Menu Audio

Pada Gambar 3.64 Tampilan Menu Audio menampilkan *list* Audio yang telah diisi oleh petugas.



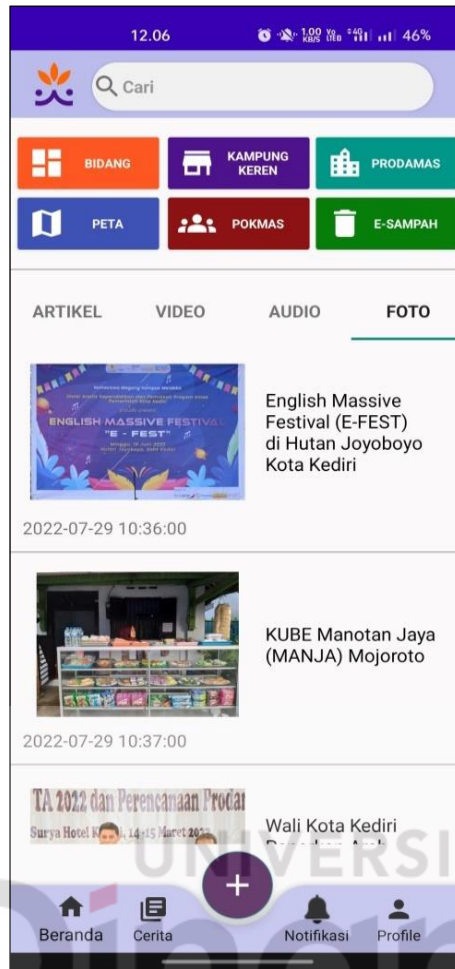
Gambar 3.65 *List* Audio

Pada Gambar 3.65 *List* Audio jika masyarakat melakukan klik pada *list* maka akan menampilkan halaman detail audio seperti pada Gambar 3.66.



Gambar 3.66 Halaman Detail Audio

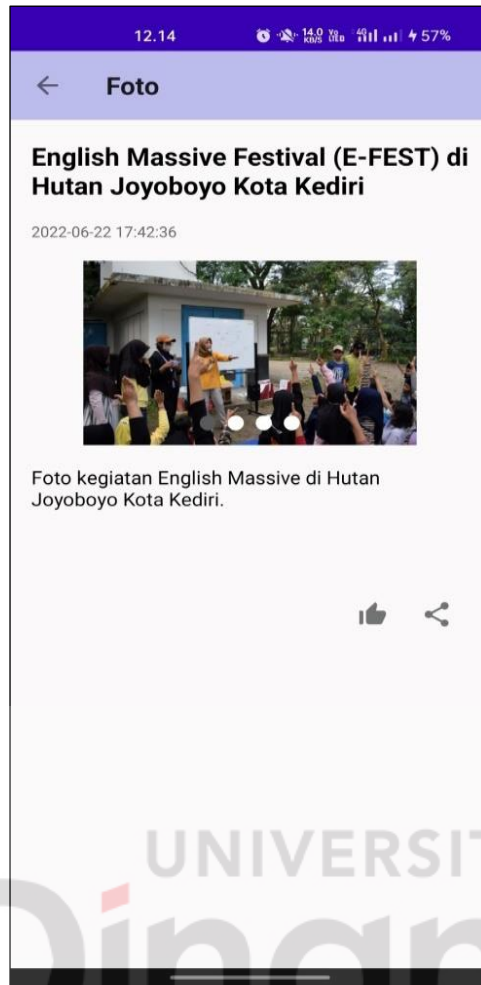
Pada Gambar 3.66 Halaman Detail Audio menampilkan detail audio berupa tombol untuk memutar audio dan tombol untuk berhenti memutar audio. Pada halaman ini menampilkan judul audio dan tanggal *upload* audio. Masyarakat dapat memberikan *like* dan membagikan audio. Pada Gambar 3.67 Tampilan Menu Foto menampilkan *list* foto yang telah diisi oleh petugas. Yang dapat diklik untuk menuju halaman detail foto. Pada Gambar 3.68 *List* Foto jika masyarakat melakukan klik pada *list* maka akan menampilkan halaman detail foto seperti pada Gambar 3.69. Pada Gambar 3.68 *List* Foto jika masyarakat melakukan klik pada *list* maka akan menampilkan halaman detail foto seperti pada Gambar 3.69.



Gambar 3.67 Tampilan Menu Foto



Gambar 3.68 List Foto



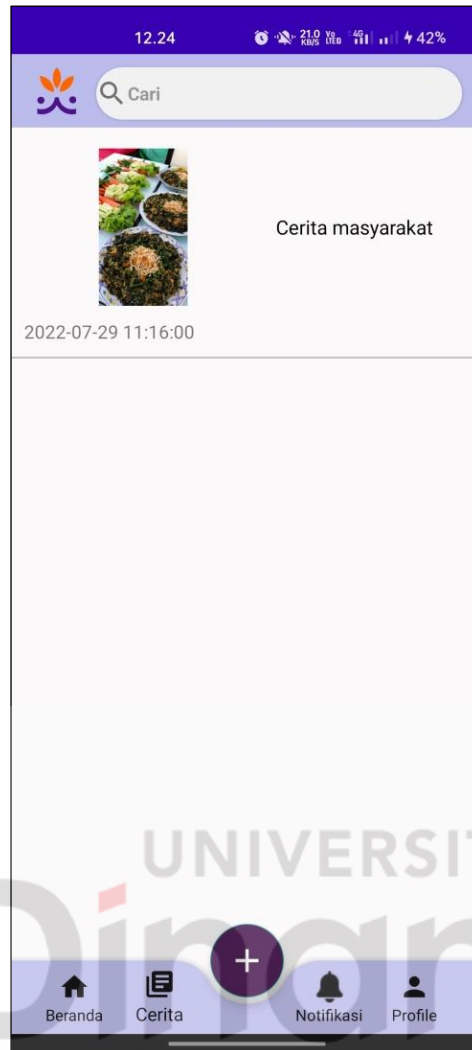
Gambar 3.69 Halaman Detail Foto

Pada Gambar 3.69 Halaman Detail Foto menampilkan detail foto berupa foto yang dapat digeser. Pada halaman ini menampilkan judul foto dan tanggal foto. Masyarakat dapat memberikan *like* dan membagikan foto.



Gambar 3.70 Tombol Website

Pada Gambar 3.70 Tombol Website yang terintegrasi pada aplikasi ke website prodamas.



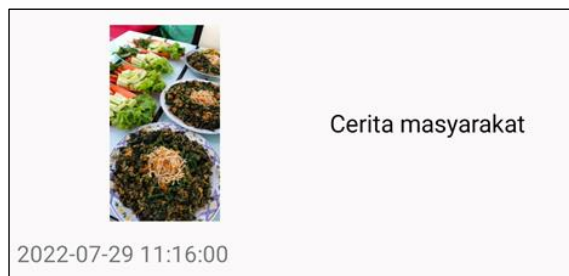
Gambar 3.71 Tampilan Menu Cerita

Pada Gambar 3.71 Tampilan Menu Cerita berisikan *list* cerita yang telah diisi oleh masyarakat yang telah melalui tahap *approve* oleh petugas.

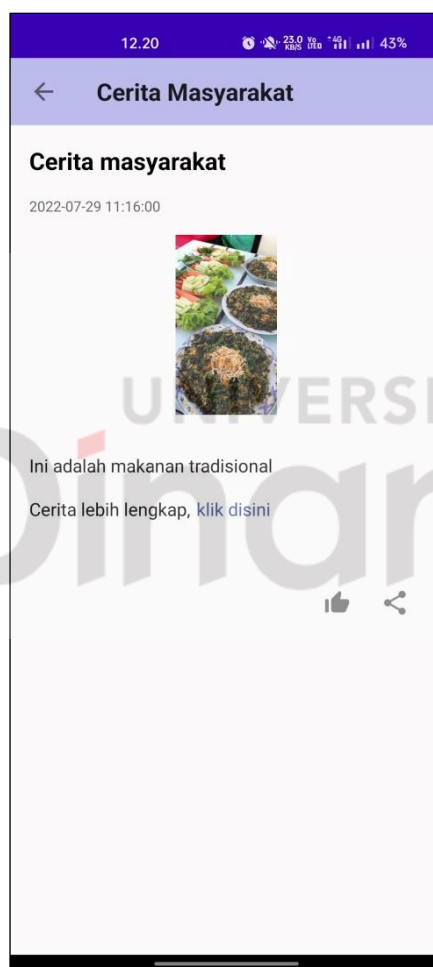


Gambar 3.72 Tombol Cerita

Pada Gambar 3.72 Tombol Cerita jika diklik akan masuk pada halaman cerita yang menampilkan beberapa *list* cerita.

Gambar 3.73 *List Cerita*

Pada Gambar 3.73 *List Cerita* jika masyarakat melakukan klik pada *list* maka akan menampilkan halaman detail cerita seperti pada Gambar 3.74.



Gambar 3.74 Halaman Detail Cerita

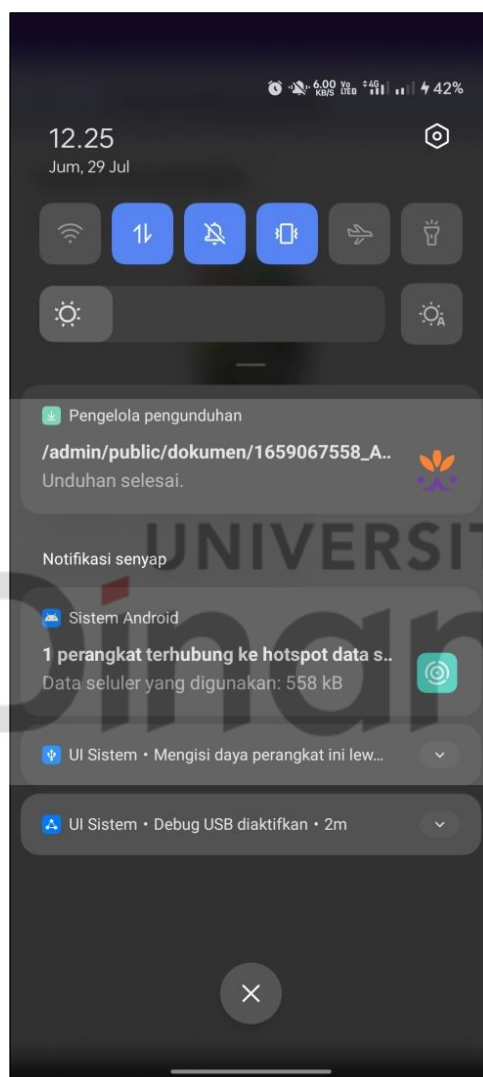
Gambar 3.75 Tombol *Like* dan *Share*

Pada Gambar 3.75 Tombol *Like* dan *Share* berfungsi untuk memberikan *like* pada cerita dan membagikan cerita.

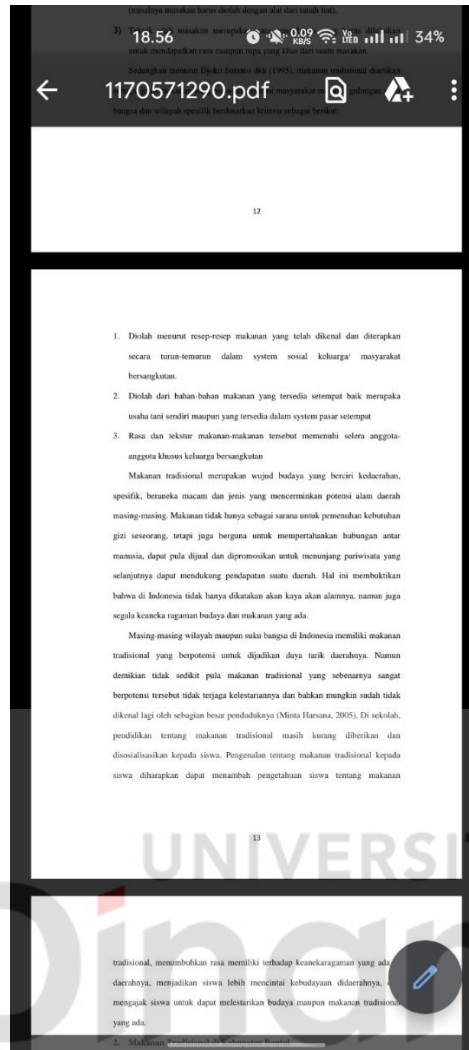
[klik disini](#)

Gambar 3.76 Tombol *Download* Cerita

Pada Gambar 3.76 Tombol *Download* Cerita berfungsi untuk mendownload cerita dalam bentuk pdf. Ketika masyarakat melakukan klik pada tombol akan melakukan *download* file yang dapat dilihat pada Gambar 3.77 dan dengan detail pdf seperti Gambar 3.78.



Gambar 3.77 Tampilan *Download* Cerita



Gambar 3.78 Tampilan Hasil Download Cerita



Gambar 3.79 Tombol Tambah Cerita

Pada Gambar 3.79 Tombol Tambah Cerita berfungsi untuk membuat cerita baru yang akan diisi oleh masyarakat.

13.48 100% 49%

← Tulis Cerita

Judul

Makanan Tradisional Kota Kediri

Ringkasan Isi Cerita

Makanan Tradisional adalah (berisi ringkasan dari cerita)

PILIH SAMPUL

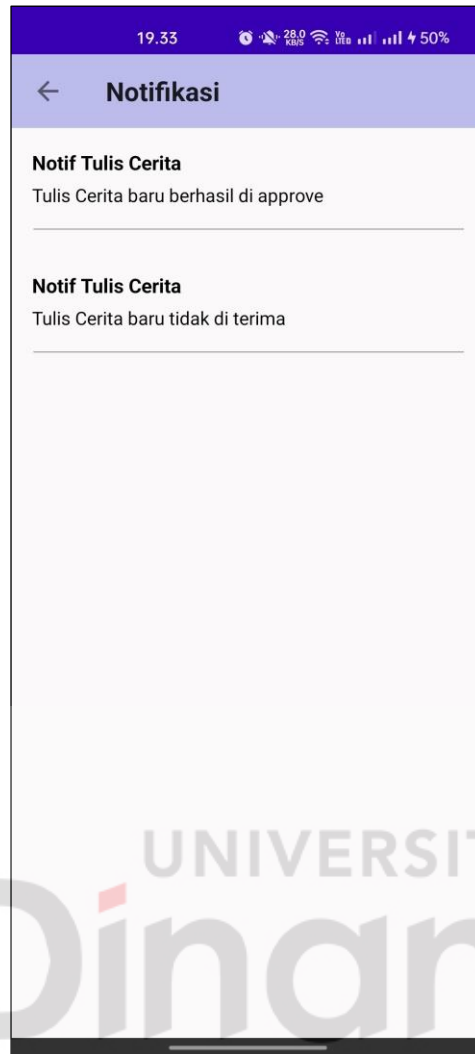
PILIH FILE ARTIKEL_ILMIAH.pdf

KIRIM

*Note: Cerita akan melalui tahap verifikasi

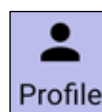
Gambar 3.80 Tampilan *Form* Tulis Cerita

Pada Gambar 3.80 Tampilan *Form* Tulis Cerita menampilkan *form* yang akan diisi oleh masyarakat.



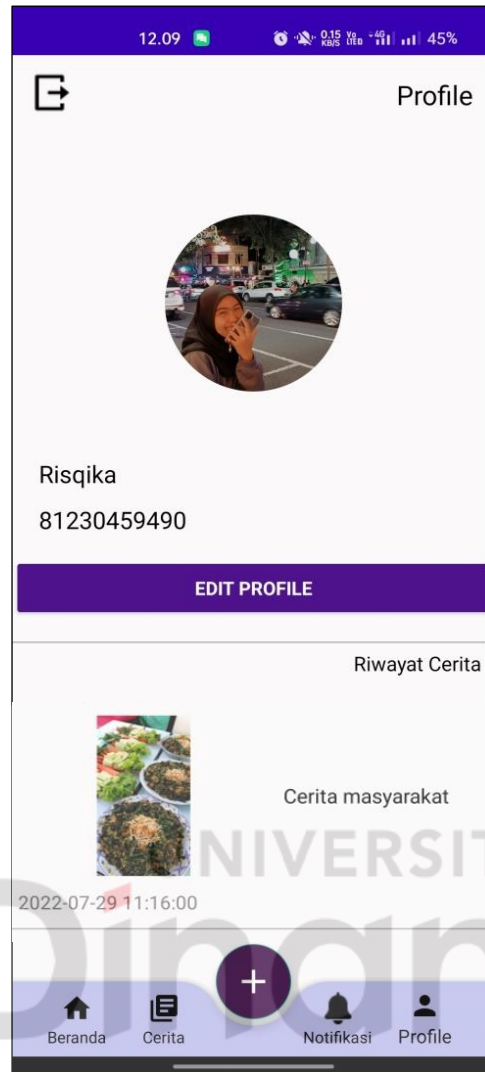
Gambar 3.81 Notifikasi Tulis Cerita

Pada Gambar 3.81 Notifikasi Tulis Cerita menampilkan notifikasi cerita telah *diapprove* atau tidak.



Gambar 3.82 Tombol Profil

Pada Gambar 3.82 Tombol Profil jika diklik akan menampilkan halaman profil.



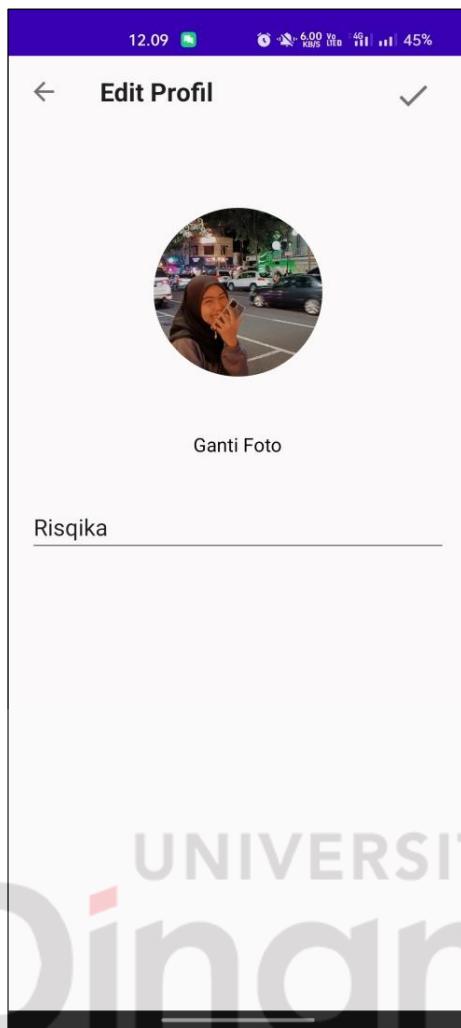
Gambar 3.83 Tampilan Menu Profil

Pada Gambar 3.83 Tampilan Menu Profil menampilkan halaman profil dari masyarakat yang berisi tombol *logout* aplikasi, profil, data pengguna, dan riwayat cerita.



Gambar 3.84 Tombol *Edit* Profil

Pada Gambar 3.84 Tombol *Edit* Profil jika diklik akan menampilkan halaman *edit* profil.



Gambar 3.85 Halaman *Edit* Profil

Pada Gambar 3.85 Halaman *Edit* Profil menampilkan halaman *edit* profil dari pengguna. Masyarakat dapat mengubah foto profil dari file yang sudah ada pada perangkat android dan memperbaharui namanya.

Gambar 3.86 Halaman *Login* Kabar Prodamas

Pada Gambar 3.86 Halaman *Login* Kabar prodamas menampilkan *form* login dengan mengisikan *Username* dan *Password* sesuai dengan *Username* dan *Password* yang dibuat pada saat mendaftarkan akun. Kemudian masyarakat dapat melakukan klik pada tombol masuk Gambar 3.87. Untuk membuat akun masyarakat dapat melakukan klik pada tombol daftar akun Gambar 3.88



Gambar 3.87 Tombol Masuk Halaman *Login*

Daftar Akun

Gambar 3.88 Tombol Daftar



The screenshot shows a mobile registration form with the following fields and values:

- Nama Lengkap:** Janny Gaga (10 characters, mandatory)
- Phone Number:** +62-8122554678 (10 characters, mandatory)
- NIK:** 1234567890123456 (16/16 characters, mandatory)
- Username:** qikass (6/16 characters, mandatory)
- Password:** (6 characters, mandatory)

At the bottom of the form, there is an orange button labeled "DAFTAR" and a link that says "Sudah punya akun? Sign In".

Gambar 3.89 Halaman *Registrasi*

Pada Gambar 3.89 Halaman *Registrasi* menampilkan *form* yang wajib diisi oleh masyarakat pada saat mendaftar akun. Setelah masyarakat melakukan *input* data registrasi, masyarakat dapat melakukan klik pada tombol daftar akun Gambar 3.90 untuk membuat akun.



Gambar 3.90 Tombol Daftar Akun

DAFTAR PUSTAKA

- Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Kediri. (2022, Februari 01). *Prodamas Plus, Program Plus Plus Bagi Warga Kota Kediri*. Retrieved Juli 07, 2022, from diskominfo.kedirikota.go.id:
<https://diskominfo.kedirikota.go.id/information/news/656>
- Duha, D. L. (2018, September 3). Aplikasi Berita Online Berbasis Android: Studi pada Pemerintah Kabupaten Labuhanbatu. (I. R. Sumitro Sarkum, Ed.) *Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 1-7.
- Farhan, A. (2017). Strategi Pemerintahan Kota Kediri Dalam Meningkatkan Kesejahteraan Masyarakat Melalui Prodamas. *Studi Penelitian*, 38-67.
- Putra, A. F. (2017). *Efektivitas Program Pemberdayaan Masyarakat (Prodamas) dalam Upaya Meningkatkan Partisipasi dan Keswadayaan serta Kesejahteraan Masyarakat di Kelurahan Kampungdalem, Kecamatan Kota, Kota Kediri*. Retrieved Juli 02, 2022, from karya-ilmiah.um.ac.id:
<http://karya-ilmiah.um.ac.id/index.php/HKn/article/view/63967>
- Ulil, N. A. (n.d.). Program Fasilitasi Pemberdayaan Masyarakat Dalam Pelaksanaan Percepatan Pembangunan di Kelurahan Bujel Kecamatan Mojojoto Kota Kediri. (R. Tjitjik, Ed.) 1-11.



UNIVERSITAS
Dinamika