



**RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEDIA LAPANGAN PEKERJAAN
BERBASIS ANDROID PADA E-LOKER**

PROYEK AKHIR



**PROGRAM STUDI
DIII SISTEM INFORMASI**

**UNIVERSITAS
Dinamika**

**Oleh:
Alvin Maulana
19390100009**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEDIA LAPANGAN PEKERJAAN
BERBASIS ANDROID PADA E-LOKER**

PROYEK AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Diploma



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

Nama : Alvin Maulana
NIM : 19390100009
Program Studi : DIII Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEDIA LAPANGAN PEKERJAAN
BERBASIS ANDROID PADA E-LOKER**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Alvin Maulana
NIM: 19390100009

Telah diperiksa, dibahas dan disetujui oleh Dewan Pembahas
pada tanggal 05 Agustus 2022

Susunan Dewan Pembahas

Pembimbing

I. Titik Lusiani, M.Kom
NIDN: 0714077401

II. Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom
NIDN: 0723037707

Pembahas

A.B. Tjandrarini, S.Si., M.Kom.
NIDN: 0725127001



Digitally signed by
Nunuk Wahyuningtyas,
M.Kom
Date: 2022.08.18
15:52:16 +07'00'



Proyek Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh
gelar Ahli Madya



Digitally signed by
Universitas Dinamika
Date: 2022.08.19
16:01:31 +07'00'

Tri Sagirani, S.Kom., M.MT.
Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA**

ABSTRAK

Konsep Dunia pekerjaan sedikit *drop* dalam beberapa tahun terakhir dikarenakan pandemik lalu banyak yang di phk (Pemutusan hubungan kerja). Mencari lowongan pekerjaan atau mencari pekerja yang sesuai kriteria perusahaan bukanlah mudah apalagi dengan munculnya teknologi baru. Setidaknya Saat ini, disaat memiliki akses ke *internet* atau dunia maya kapan pun dan di mana pun anda inginkan apalagi untuk dunia pekerjaan, selama memiliki akses ke komputer. Menurut survei terbaru dari Babson *Survey Research Group*, lebih dari 30 persen. Sebagai calon pekerja, ini bisa menjadi kesempatan mencari peluang yang berguna untuk mendapatkan pekerjaan dalam jangka waktu singkat sesuai dengan keterampilannya masing – masing calon pekerja. Dengan berdasarkan fungsi dari Aplikasi Penyedia Lapangan Pekerjaan Berbasis *Mobile* dapat membantu meningkatkan kinerja perusahaan dan membantu masyarakat untuk mendapatkan pekerjaan dimanapun dan kapanpun konsep dunia pekerjaan sedikit *drop* dalam beberapa tahun terakhir dikarenakan pandemik lalu banyak yang di phk (Pemutusan hubungan kerja). Mencari lowongan pekerjaan atau mencari pekerja yang sesuai kriteria perusahaan bukanlah mudah apalagi dengan munculnya teknologi baru. Setidaknya saat ini, memiliki akses ke *internet* atau dunia maya kapan pun dan di mana pun inginkan apalagi untuk dunia pekerjaan, selama anda memiliki akses ke komputer. sekarang memasuki era bangkit untuk menciptakan wadah agar semua masyarakat mempunyai pekerjaan dan dari pihak perusahaan tidak kewalahan untuk mencari karyawan yang sesuai dengan kriteria perusahaan. Namun, itu bukan alasan yang cukup untuk menghindar dari alternatif ini, yang telah terbukti *valid* dan bermanfaat bagi banyak calon pekerja dan perusahaan. Menurut survei terbaru dari babson *Survey Research Group*, lebih dari 30 persen. Dengan berdasarkan fungsi dari Aplikasi Penyedia Lapangan Pekerjaan Berbasis *Mobile* dapat membantu meningkatkan kinerja perusahaan dan membantu masyarakat untuk mendapatkan pekerjaan dimanapun dan kapanpun.

Kata Kunci: *Aplikasi Penyedia Lapangan Pekerjaan, E-loker, Aplikasi pekerjaan*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah Subhanahu wa Ta'ala, karena atas limpahan dan Karunia-Nya yang diberikan sehingga Penulis dapat menyelesaikan laporan Proyek Akhir / Kerja Praktik yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Penyedia Lapangan Pekerjaan Berbasis *Android* Pada E-Loker”.

Laporan ini digunakan sebagai syarat kelulusan dalam menyelesaikan program diploma III Sistem Informasi Universitas Dinamika. Penyelesaian laporan Proyek Akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak eksternal maupun internal yang telah memberikan banyak masukan, nasihat, kritik dan saran, maupun dukungan kepada Penulis. Oleh karena itu, Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Orang tua yang selalu memotivasi, mendukung, mendoakan, dan memberikan semangat kepada Penulis untuk menyelesaikan Proyek Akhir ini.
2. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom selaku Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi Universitas Dinamika yang telah memberikan saran dan arahan, motivasi maupun dukungan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
3. Ibu Titik Lusiani, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian Proyek Akhir.
4. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian laporan Proyek Akhir
5. Ibu A.B. Tjandrarini, S.Si., M.Kom. selaku Dosen Pembahas yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian Proyek Akhir.
6. Ibu Tri Sagirani, S.Kom., M.MT. selaku Dekan Fakultas dan Teknologi Informatika Universitas Dinamika
7. Seluruh pihak dan teman-teman yang belum dapat penulis sebutkan yang selama ini memberikan bantuan dan dukungan kepada Penulis.

Penulis menyadari bahwa Proyek Akhir yang telah dilakukan masih banyak terdapat kekurangan, sehingga kritik yang bersifat membangun dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan untuk perbaikan laporan maupun aplikasi agar menjadi lebih baik di kemudian hari. Semoga laporan Proyek Akhir ini dapat diterima dengan baik dan bermanfaat bagi penulis maupun semua pihak. Semoga Allah Subhanahu wa Ta'ala membalas semua kebaikan yang telah diberikan untuk membantu penulis.

Surabaya, 05 Agustus 2022

Penulis

**SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI**

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama : Alvin Maulana
NIM : 19390100009
Program Studi : DIII Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Proyek Akhir
Judul Karya : RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEDIA
LAPANGAN PEKERJAAN BERBASIS ANDROID
PADA E-LOKER

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya aplikasi saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan.
3. Apabila di kemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya aplikasi ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar akademik yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 11 Agustus 2022

Yang menyatakan



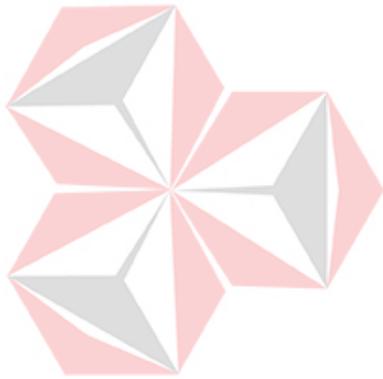
Alvin Maulana
NIM. 19390100009

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen.....	1
1.2 Deskripsi Umum Sistem	1
1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi	1
1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi	5
1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar).....	6
BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN	7
2.1 Perangkat Lunak	7
2.2 Perangkat Keras	7
2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi	7
2.4 Pengenalan dan Pelatihan.....	7
BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN	8
3.1 Struktur Menu	8
3.2 Penggunaan Aplikasi	8
3.2.1 Cara Membuka Situs WEB	8
3.2.2 Cara Membuka Aplikasi E-Loker Pada Android	16
DAFTAR PUSTAKA	20
LAMPIRAN	21

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Struktur Tabel Login.....	1
Tabel 1.2 Struktur Tabel Perusahaan	2
Tabel 1.3 Struktur Tabel lowongan.....	2
Tabel 1.4 Struktur Tabel pelamar	2
Tabel 1.5 Struktur Tabel laporan	3
Tabel 1.6 Kebutuhan Aplikasi.....	6



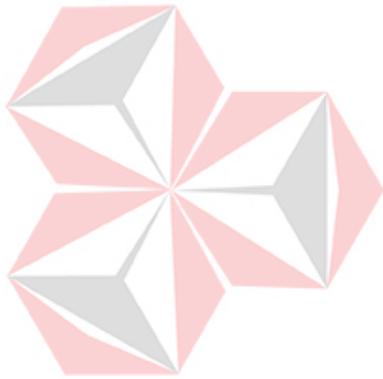
UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Tampilan BPMN Pendaftaran <i>User</i>	3
Gambar 1.2 Tampilan BPMN <i>Login User</i>	4
Gambar 1.3 Tampilan BPMN Halaman Utama <i>User</i>	4
Gambar 1.4 Tampilan BPMN <i>Login Admin</i>	5
Gambar 1.5 Tampilan BPMN Halaman Utama Admin.....	5
Gambar 3.1. Halaman <i>login</i>	8
Gambar 3.2 Menu Data	9
Gambar 3.3. Menu <i>Dashboard</i>	9
Gambar 3.4. Halaman <i>Job Categories</i>	10
Gambar 3.5 Tombol <i>Create New Job Categories</i>	10
Gambar 3.6 Halaman <i>Create New Job Categories</i>	10
Gambar 3.7. Halaman <i>Skill</i>	11
Gambar 3.8. Tombol <i>Create New Halaman skill</i>	11
Gambar 3.9. Halaman <i>Create New Job categories</i>	11
Gambar 3.10. Halaman menu <i>Companies</i>	11
Gambar 3.11. Tombol <i>Create New Menu Companies</i>	11
Gambar 3.12. Halaman <i>Create New Companies</i>	12
Gambar 3.13. Halaman <i>Job Location</i>	12
Gambar 3.14. Halaman <i>Jobs perusahaan</i>	12
Gambar 3.15 Tombol <i>Create New</i>	13
Gambar 3.16. Halaman <i>Jobs</i>	13
Gambar 3.17. Halaman <i>Database Kandidat</i>	13
Gambar 3.18. Halaman <i>Job Applications</i>	14
Gambar 3.19. Halaman <i>Candidate Database</i>	14
Gambar 3.20. Tombol <i>Export to Excel</i>	14
Gambar 3.21. Halaman <i>Job OnBoard</i>	15
Gambar 3.22 Halaman <i>Interview Schedule</i>	15
Gambar 3.23 Halaman <i>Team</i>	15
Gambar 3.24 Halaman menu <i>Profile</i>	16
Gambar 3.25 Tombol <i>Edit</i>	16
Gambar 3.26 Tombol hapus	16
Gambar 3.27 Tombol Keluar	16
Gambar 3.28 <i>Login</i>	17
Gambar 3.29 <i>Profil</i>	18
Gambar 3.30 <i>Apply Lowongan Kerja</i>	18
Gambar 3.31 <i>History</i>	19

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Linsting Program Rancang Bangun Apliikasi Penyedia Lapangan Pekerjaan Berbasis Android Pada E-Loker.....	21
Lampiran 2. Hasil Uji dan Implementasi (Black Box).....	25
Lampiran 3. Garis Besar Rencana Kerja Mingguan	26
Lampiran 4. Kartu Bimbingan Proyek Akhir.....	28
Lampiran 5. Hasil Cek Plagiasi.....	29
Lampiran 6. Biodata.....	30



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual Rancang Bangun Aplikasi Penyedia Lapangan Pekerjaan Berbasis *Mobile* ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menjelaskan penggunaan Aplikasi Penyedia Lapangan Pekerjaan menggunakan *website* dan *android* yang digunakan pihak pelamar dan adminnya
2. Sebagai panduan instalasi, konfigurasi dan penggunaan aplikasi ini.

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:

1. Admin

Admin menggunakan dokumen ini sebagai panduan untuk menggunakan website admin dan pengaplikasian aplikasi serta menjaga dan memelihara data lamaran pekerjaan, data *user*, data perusahaan

2. User

User sebagai pelamar menggunakan dokumen ini sebagai panduan dalam menggunakan aplikasi penyedia lapangan pekerjaan dalam memilih pekerjaan yang sesuai dengan *skill* atau *abilty* pada perusahaan yang membutuhkan karyawan sekaligus memberi hak akses kepada karyawan.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Rancang Bangun Aplikasi Penyedia Lapangan Pekerjaan Berbasis *Mobile* dalam penggunaan aplikasinya sangat berguna bagi semua orang. aplikasi ini terdapat beberapa fitur salah satunya fitur untuk para calon karyawan yang sedang mencari lowongan pekerjaan dengan catatan sesuai *jobskil* atau kebutuhan dari perusahaan. Lalu Perusahaan yang membutuhkan karyawan juga dapat memberikan sebuah informasi *job* sesuai kebutuhan.

A. Struktur Tabel

1. Struktur table login

Primary key : id_login

Foreign key : -

Fungsi : Menyimpan data login user

Tabel 1.1 Struktur Tabel Login

No	Field	Type data	Length	Constraint
1	Id_login	int	4	Primary Key
2	nama	varchar	50	-
3	username	varchar	20	-
4	password	varchar	20	-
5	level	varchar	20	-

2. Struktur table perusahaan

Primary key : id_perusahaan

Foreign key : -

Fungsi : Menyimpan data perusahaan

Tabel 1.2 Struktur Tabel Perusahaan

No	Field	Type data	Length	Constraint
1	Id_perusahaan	Int	4	Primary Key
2	Nama_perusahaan	Varchar	50	-
3	Profil_perusahaan	Text	-	-
4	Alamat_perusahaan	Text	-	-
5	email	Varchar	30	-
6	website	Varchar	50	-
7	logo	Varchar	50	-

3. Struktur table lowongan

Primary key : id_lowongan

Foreign key : id_perusahaan

Fungsi : Menyimpan data lowongan

Tabel 1.3 Struktur Tabel lowongan

No	Field	Type data	Length	Constraint
1	Id_lowongan	int	4	Primary Key
2	Id_perusahaan	int	4	Foreign Key
3	Info_lowongan	varchar	100	-
4	kota	varchar	30	-
5	syarat	text	-	-
6	Tgl_post	date	-	-
7	Tgl_close	date	-	-
8	gaji	varchar	20	-

4. Struktur table pelamar

Primary key : id_pelamar

Foreign key : id_lowongan

Fungsi : Menyimpan data pelamar

Tabel 1.4 Struktur Tabel pelamar

No	Field	Type data	Length	Constraint
1	Id_pelamar	int	4	Primary Key
2	Id_lowongan	int	4	Foreign Key
3	nama	varchar	50	-
4	Gender	varchar	20	-
5	No_ktp	varchar	20	-
6	Tempat_lahir	varchar	20	-
7	Tgl_lahir	date	-	-
8	alamat	varchar	50	-
9	email	varchar	50	-
10	password	varchar	50	-
11	status	varchar	10	-

5. Struktur table laporan

Primary key : id_laporan

Foreign key : id_pelamar, id_lowongan

Fungsi : Menyimpan data laporan

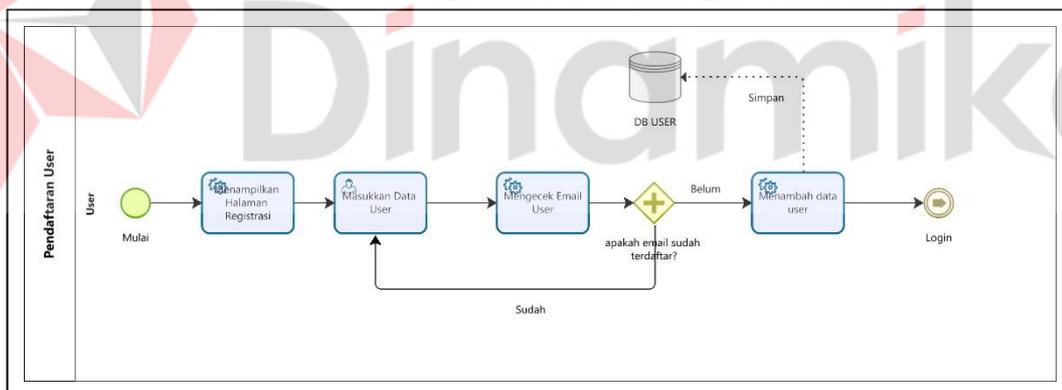
Tabel 1.5 Struktur Tabel laporan

No	Field	Type data	Length	Constraint
1	Id_login	Int	4	Primary Key
2	Id_pelamar	Int	4	Foreign Key
3	Id_lowongan	Int	4	Foreign Key
4	Tgl_lamar	date	-	-
5	pengalaman	varchar	20	-
6	Berkas	varchar	200	-
7	Status	varchar	20	-
8	keterangan	text	-	-

B. Bussines Process Modelling Notation (BPMN)

1. BPMN Tampilan Pendaftaran User

Pada Gambar 1.1 terdapat BPMN Pendaftaran Donatur. BPMN data *master* pendaftaran *user* adalah fungsi dari pelanggan. Diawali dari user membuka aplikasi, selanjutnya aplikasi akan menampilkan halaman registrasi kemudian pelanggan memasukkan data.

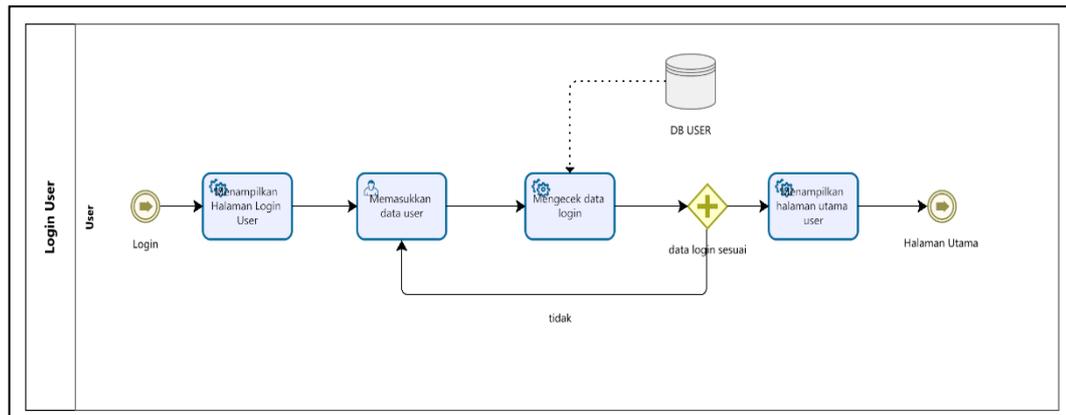


Gambar 1.1 Tampilan BPMN Pendaftaran User

Proses berlanjut memasukkan data maka data pelanggan berhasil disimpan dan sistem menambahkan data pelanggan kemudian disimpan pada tabel database *user*.

2. BPMN Tampilan Login User

Pada Gambar 1.2 terdapat BPMN *Login User*. BPMN *login* donatur adalah fungsi dari donatur. Diawali dengan aplikasi yang menampilkan halaman login kemudian pelanggan memasukkan data login.

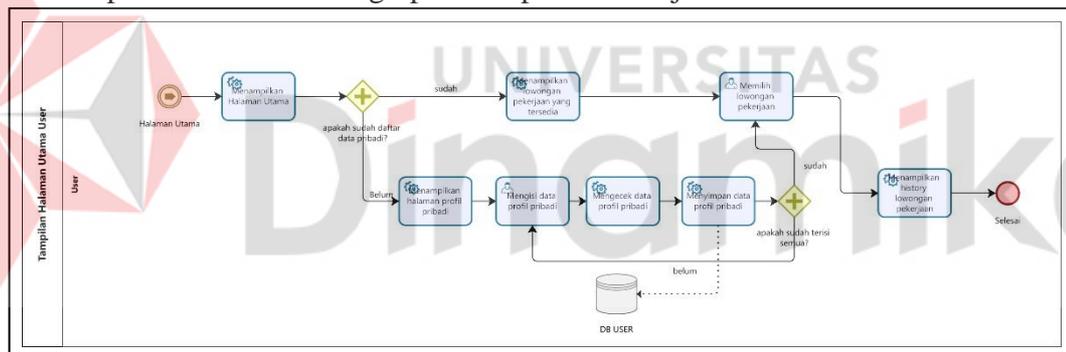


Gambar 1.2 Tampilan BPMN *Login User*

Kemudian sistem aplikasi akan mengecek data *login*, jika data tidak sesuai maka donatur harus memasukkan data *login* lagi, jika sudah benar maka aplikasi menampilkan halaman *dashboard* atau halaman utama.

3.BPMN Halaman Utama

Pada Gambar 1.3 terdapat BPMN Halaman Utama *User*. BPMN halaman utama *user* adalah fungsi dari *user*. Diawali dengan tampilan halaman utama *user*. *User* dapat melihat dan menginput data profil lebih jelas.

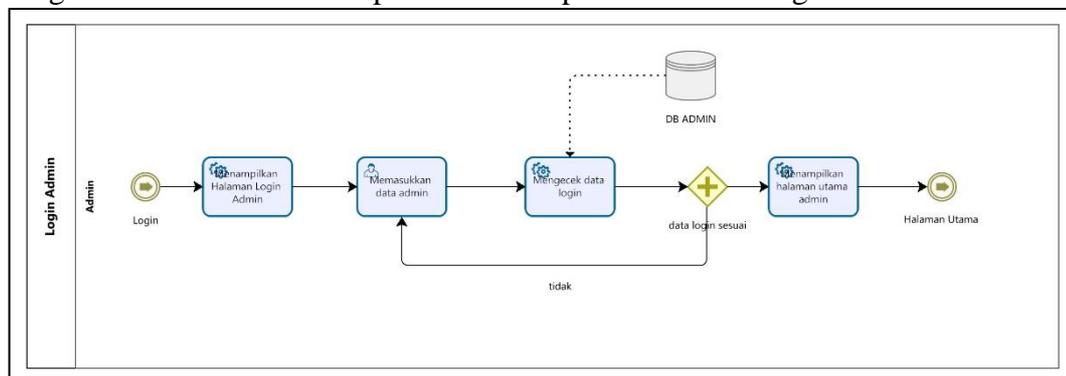


Gambar 1.3 Tampilan BPMN Halaman Utama *User*.

Setelah menginput data, *user* dapat memilih lowongan pekerjaan yang di masukkan. Setelah memilih lowongan pekerjaan, *user* dapat melihat *history* lowongan yang telah di masukkan.

4. BPMN Login Admin

Pada Gambar 1.4 terdapat BPMN *Login Admin*. BPMN *login* admin adalah fungsi admin. Diawali dari aplikasi menampilkan halaman login admin

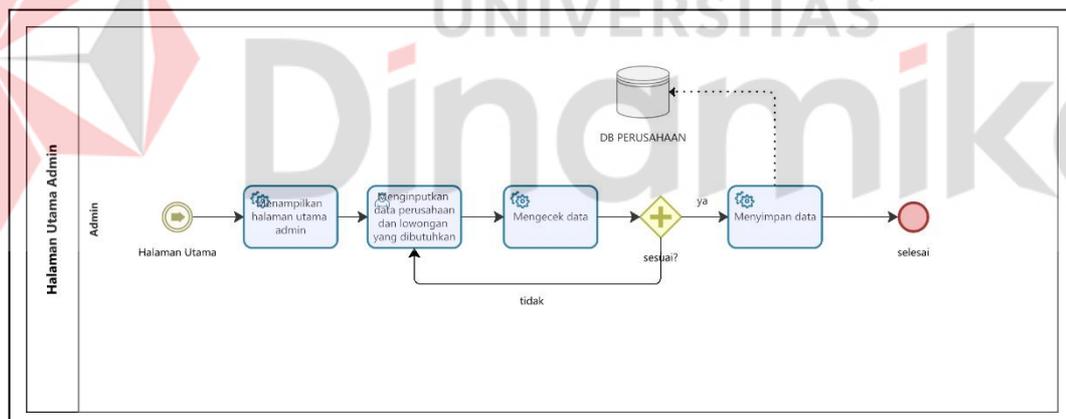


Gambar 1.4 Tampilan BPMN *Login Admin*

Kemudian admin mengisi data *user* dan *password* yang telah di sediakan oleh admin.

5. BPMN Tampilan Halaman Utama Admin

Pada Gambar 1.5 terdapat BPMN Halaman Utama Admin. BPMN halaman utama admin adalah fungsi dari admin. Diawali dari sistem menampilkan halaman utama admin.



Gambar 1.5 Tampilan BPMN Halaman Utama Admin

Kemudian admin dapat menginputkan data dari perusahaan yang membutuhkan karyawan. Admin juga dapat mengedit nama dan juga data dari perusahaan.

1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi. Berikut adalah contoh kebutuhan aplikasi:

Tabel 1.6 Kebutuhan Aplikasi

PENGGUNA	FUNGSIONAL
Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengelola Data <i>Master User</i> 2. Mengelola Data <i>Master Perusahaan</i> 3. Mengumpulkan Data <i>Perusahaan</i>
<i>User</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan Regristasi <i>User</i> 2. Melakukan <i>Login User</i> 3. User Mengisi <i>Profil User</i> lebih jelas

A. Admin

Untuk pemilik memiliki 3 fungsi yaitu mengelola data *master user*, mengelola data *master perusahaan*, dan menginputkan data perusahaan. Proses mengelola data *master perusahaan* mencakup penambahan data perusahaan, mengedit data perusahaan, dan mengubah data perusahaan

B. User

Untuk pegawai memiliki 5 fungsi yaitu fungsi registrasi *user*, fungsi *login user*, fungsi mengisi *profil user*, mengisi lowongan pekerjaan *user*, dan melihat *history user*.

1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan Rancang Bangun Aplikasi Penyedia Lapangan Pekerjaan Berbasis *Android* Pada E-Loker. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

BAB I

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

BAB II

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi E-LOKER meliputi perangkat lunak dan perangkat hardware

BAB III

Berisi *user manual* aplikasi E-LOKER baik *user manual* yang diperuntukkan untuk *administrator* dan *user* (pengguna)

BAB II

PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah: Windows sebagai *Operating System*.

1. Google Chrome sebagai *Tools* Penjelajah
2. Xampp sebagai server local.
3. Android Studio sebagai *Tolls* untuk menjalan

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi ini adalah:

1. *Server* dengan spesifikasi Intel Xeon Processor MP up to 3.66 GHz (single-core) atau 3.50 GHz (dual-core) /667 MHz front-side bus; RAM 4Gb
2. Komputer dengan spesifikasi prosesor Intel(R) Core™ i5- 6500 CPU @ 3.20GHz 2.19 GHz RAM : 8GB
3. Mouse sebagai peralatan antarmuka
4. Laptop sebagai peralatan antarmuka dan menjalankan aplkasi.

2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi Admin adalah sebagai berikut:

1. Pengguna Admin
 - a. Memiliki pemahaman tentang menggunakan aplikasi ini
 - b. Memiliki pemahaman *device mobile* atau *Handphone* untuk menjalankan aplikasi
 - c. Memiliki pemahaman proses pengaplikasian pada aplikasi E-Loker

2.4 Pengenalan dan Pelatihan

Pengguna yang akan terlibat pada penggunaan Aplikasi E-Loker Berbasis *Mobile* ini akan mendapatkan tutorial terlebih dahulu sebelum memulai menggunakan secara betul.

BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

Struktur menu pada Aplikasi E-Loker Berbasis *Mobile* adalah sebagai berikut

1. Menu *Dashboard*
2. Menu Manajemen
 - a. Data Lowongan Pekerjaan
 - b. Data *User* Pendaftar
 - c. Pendaftar
3. Menu Proses Tahap
 - a. Data Pemberkasaan
 - b. Data *Psikotest*
 - c. Data Wawancara
 - d. Data kesehatan
4. Menu Pengguna
 - a. Profil
 - b. *Input Data*
 - c. Simpan Data Pengguna
 - d. Semua Pengguna

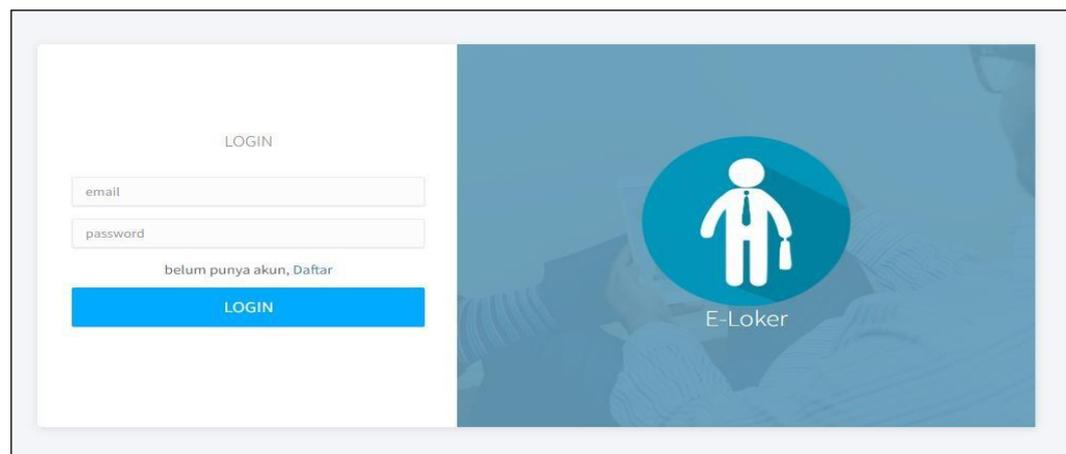
3.2 Penggunaan Aplikasi

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara memasukkan data sebagai data sumber melalui alamat situs yang telah disediakan, setiap kapan data harus dimutakhirkan, tata cara penggunaan laporan statis dan dinamis.

3.2.1 Cara Membuka Situs WEB

Untuk memulai akses terhadap aplikasi E-LOKER ini:

1. Bukalah aplikasi E-Loker melalui *web browser* (Gogle Chrome atau lainnya) sesuai dengan alamat url sebagai berikut
2. Kemudian tekan **Enter** pada tombol keyboard atau klik tombol **Go** pada *browser*.
3. Akan muncul tampilan halaman depan aplikasi E-Loker. Maka pada layer akan muncul

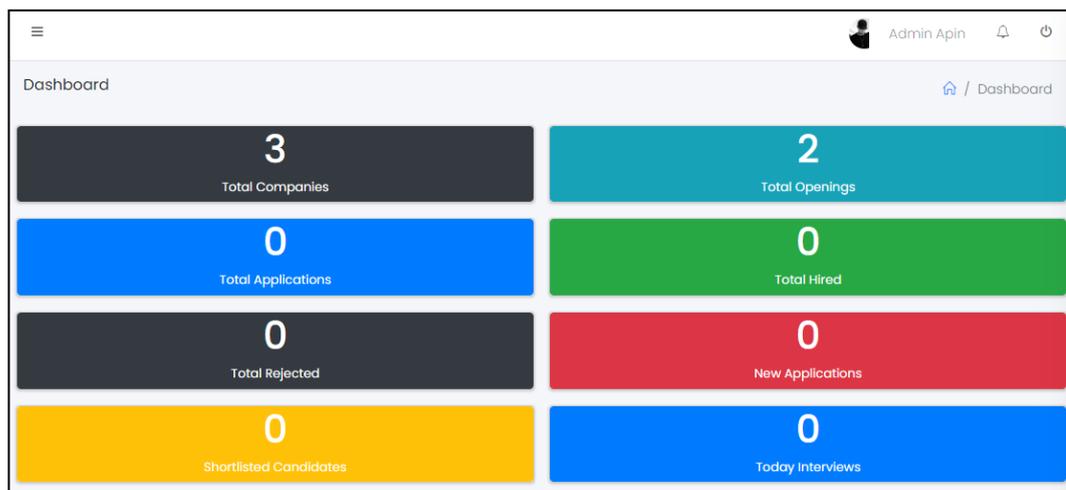


Gambar 3.1. Halaman *login*

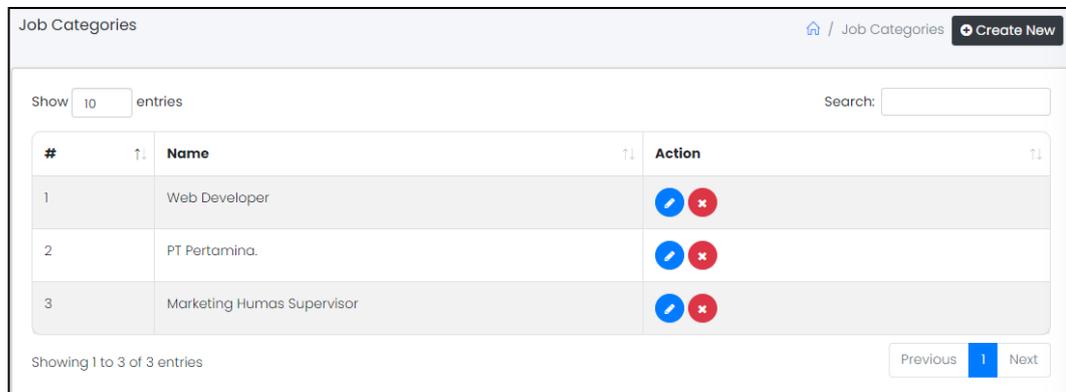


Gambar 3.2 Menu Data

Pada Bagian ini ditunjukkan daftar menu pada website admin **E-Loker** sesuai dengan data *master* yang sudah dibuat.

Gambar 3.3. Menu *Dashboard*

Pada bagian ini adalah tampilan *dashboard* awal pertama setelah *login* pada *website* admin E-loker



Job Categories / Job Categories [Create New](#)

Show entries Search:

#	Name	Action
1	Web Developer	Edit Delete
2	PT Pertamina.	Edit Delete
3	Marketing Humas Supervisor	Edit Delete

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous **1** Next

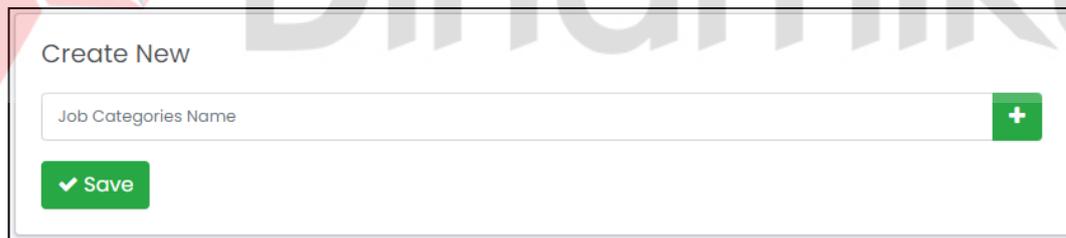
Gambar 3.4. Halaman *Job Categories*

Pada bagian ini menunjukkan beberapa *job* yang tersedia dan ada juga disisi sebaliknya yaitu tombol *edit* dan hapus admin bisa melakukan perubahan sesuai data yang ada atau ada perubahan.



Gambar 3.5 Tombol *Create New JoB Categories*

Untuk menambah data baru dapat dilakukan, dengan cara klik tombol *Create New*.



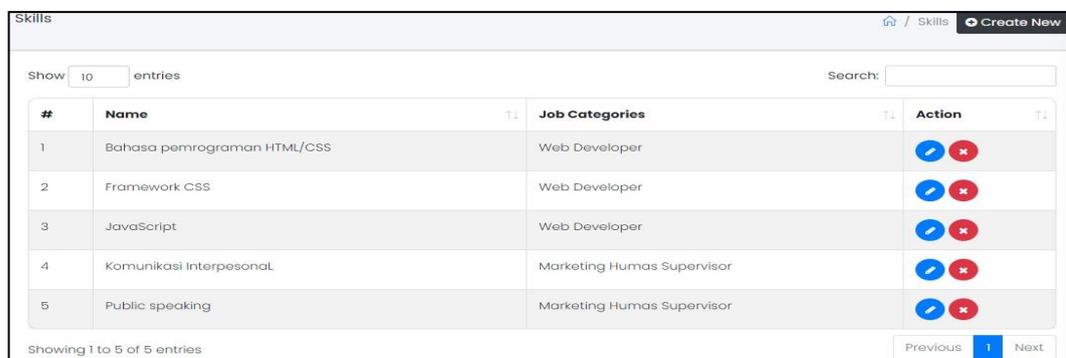
Create New

[+](#)

[Save](#)

Gambar 3.6 Halaman *Create New Job Categories*

Pada bagian ini admin dapat menambahkan data baru apabila ada kategori terbaru dari *job* yang tersedia.

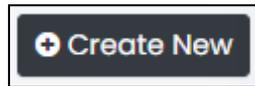


Skills / Skills [Create New](#)

Show entries Search:

#	Name	Job Categories	Action
1	Bahasa pemrograman HTML/CSS	Web Developer	Edit Delete
2	Framework CSS	Web Developer	Edit Delete
3	JavaScript	Web Developer	Edit Delete
4	Komunikasi Interpersonal	Marketing Humas Supervisor	Edit Delete
5	Public speaking	Marketing Humas Supervisor	Edit Delete

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous **1** Next

Gambar 3.7. Halaman *Skill*Gambar 3.8. Tombol *Create New* Halaman *skill*

Pada bagian ini menambah data baru dapat dilakukan, dengan cara klik tombol *Create New*.

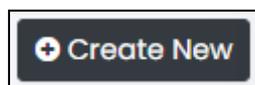
Gambar 3.9. Halaman *Create New Job categories*

Pada bagian ini admin dapat menambahkan data *job* kategori terbaru dan langsung disimpan.

#	Company Logo	Companies	Company Email	Status	Action
1		Froiden Technologies Pvt Ltd	company@example.com	Active	
2		PT Pertamina.	pertamina@gmail.com	Active	

Gambar 3.10. Halaman menu *Companies*

Pada bagian ini menunjukkan data perusahaan yang sudah terdaftar dan disetujui oleh admin

Gambar 3.11. Tombol *Create New* Menu *Companies*

Pada bagian ini menambah data baru dapat dilakukan, dengan cara klik tombol *Create New*.

Create New

Company Name

Company Email

Company Phone

Company Website

Company Logo



NO IMAGE

Gambar 3.12. Halaman *Create New Companies*

Pada bagian ini admin dapat menambahkan data atau merubah data dari *user* apabila ada kesalahan data yang di *input*.

Job Locations Job Locations [Create New](#)

Show entries Search:

#	Job Locations	Country	Action
1	Surabaya	Indonesia	Edit Delete
2	Mojokerto	Indonesia	Edit Delete
3	Medan	Indonesia	Edit Delete

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous **1** Next

Gambar 3.13. Halaman *Job Location*

Pada bagian ini menunjukkan lokasi dari *job* yang tersedia terkini.

[Custom Questions](#) [Send New Job Emails](#)

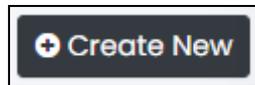
Show entries Search:

#	Job Title	Company	Job Locations	Start Date	End Date	Status	Action
1	Recruitment web developer react	Froiden Technologies Pvt Ltd	Surabaya (ID)	29 Jul, 2022	31 Aug, 2022	Active	Edit Duplicate Delete
2	Marketing Humas Supervisor	PT. Darmex Agro	Surabaya (ID)	30 Jul, 2022	30 Aug, 2022	Active	Edit Duplicate Delete

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous **1** Next

Gambar 3.14. Halaman *Jobs* perusahaan

Pada bagian ini adalah tampilan menu untuk mengelola data perusahaan yang terdaftar di aplikasi ini sesuai ketentuan.



Gambar 3.15 Tombol *Create New*

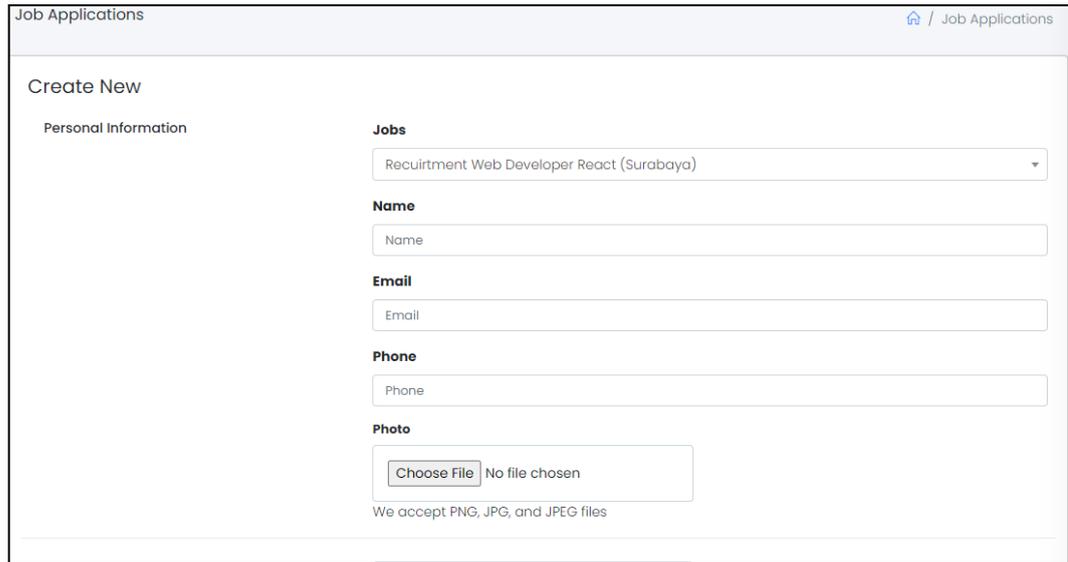
Pada bagian ini menambah data baru dapat dilakukan, dengan cara klik tombol *Create New*.

Gambar 3.16. Halaman *Jobs*

Pada bagian ini admin dapat menambahkan data sesuai yang akan di masukkan.

Gambar 3.17. Halaman *Database Kandidat*

Pada bagian ini untuk menambah data baru dapat dilakukan, dengan cara klik tombol *Create New*.



Job Applications [/ Job Applications](#)

Create New

Personal Information

Jobs
 Recruitment Web Developer React (Surabaya)

Name
 Name

Email
 Email

Phone
 Phone

Photo
 Choose File No file chosen
 We accept PNG, JPG, and JPEG files

Gambar 3.18. Halaman *Job Applications*

Pada bagian ini admin dapat menambahkan data user pendaftar jika ada yang salah atau *typo*.



Candidate Database [/ Candidate Database](#)

Enter skill to filter by, ex: php, java, etc. [Export To Excel](#)

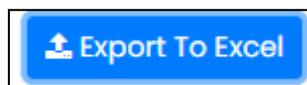
Show 10 entries Search:

#	Applicant Name	Jobs	Job Locations
No data available in table			

Showing 0 to 0 of 0 entries [Previous](#) [Next](#)

Gambar 3.19. Halaman *Candidate Database*

Pada bagian ini admin dapat menampilkan data user pendaftar jika ada yang salah atau *typo*.



Gambar 3.20. Tombol *Export to Excel*

Pada bagian ini admin dapat Mengubah data user pendaftar yang semula hanya tampilan *website* menjadi *excel*

Job OnBoard

Show entries Search:

#	Applicant Name	Jobs	Job Locations	Joining Date	Accept Last Date	Status	Action
No data available in table							

Showing 0 to 0 of 0 entries

Previous Next

Gambar 3.21. Halaman *Job OnBoard*

Pada bagian ini admin dapat menampilkan data user pendaftar jika ada yang sudah cocok.

Interview Schedule

Table View

< > today July 2022 month week day

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
26	27	28	29	30	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23

Interview Schedule

Upcoming schedule not found.

Gambar 3.22 Halaman *Interview Schedule*

Pada halaman ini dapat menampilkan kalender dan admin bisa menambahkan jadwal untuk sesi *interview* calon pelamar kerja

Team

Show entries Search:

#	Name	Email	Role Name	Action
1	 Admin Apin	admin@admin.com	App Administrator	

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

Gambar 3.23 Halaman *Team*

Pada bagian ini admin dapat melihat data siapa saja *administrator* nya pada *website* ini

Gambar 3.24 Halaman menu *Profile*

Pada bagian ini admin dapat menambahkan datanya sendiri apabila ada perubahan.



Gambar 3.25 Tombol *Edit*

Pada bagian ini admin dapat menekan *item* ini untuk mengubah data.



Gambar 3.26 Tombol hapus

Pada bagian ini admin dapat menekan *item* ini untuk menghapus data.



Gambar 3.27 Tombol Keluar

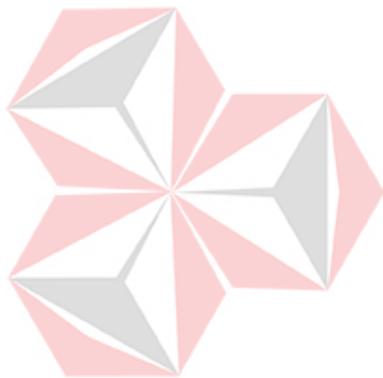
Pada halaman Keluar digunakan untuk keluar dari halaman utama aplikasi, dimana untuk keluar aplikasi terdapat 2(dua) cara, yang pertama klik nama pengguna yang berada pada pojok kanan atas seperti pada gambar kemudian klik keluar.

3.2.2 Cara Membuka Aplikasi E-Loker Pada Android

Pada bagian ini menjelaskan cara memulai akses terhadap aplikasi E-LOKER ini:

1. Bukalah aplikasi E-Loker melalui *web browser* (Gogle Chrome atau lainnya) sesuai dengan alamat *url* sebagai berikut
2. Kemudian tekan **Enter** pada tombol keyboard atau klik tombol **Go** pada *browser*.
3. Akan muncul tampilan halaman depan aplikasi E-Loker. Maka pada layer akan muncul

a. Login



Gambar 3.28 Login

Profil

Gambar 3.29 Profil

Ini adalah menu untuk *user* yang diwajibkan untuk diisi sebagai ketentuan sebelum mengajukan lamaran kerja. Dan fungsi lainnya untuk menjaga data pribadi apabila ada kesalahan yang tidak diinginkan di saat proses seleksi.

b. Apply lowongan kerja

Gambar 3.30 Apply Lowongan Kerja

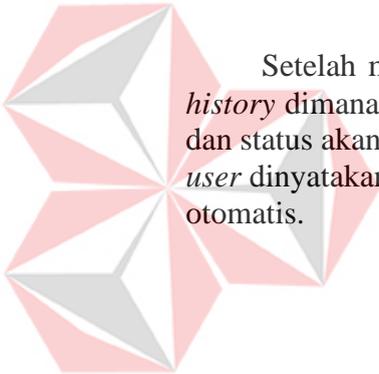
Dibagian ini para *user* bisa memilih lowongan pekerjaan yang tersedia dan bisa memilih sesuai dengan kemampuan para *user* dibidang pekerjaan seperti apa.

c. History



Gambar 3.31 *History*

Setelah menge klik pengajuan lowongan yang tersedia berlanjut ke bagian *history* dimana disini aka nada Riwayat pengejuan yang sudah diajukan oleh *user* dan status akan berganti proses artinya mulai tahap pengecekan semua data apabila *user* dinyatakan lulus dari semua tahap seleksi akan berganti status diterima secara otomatis.



Dinamika

DAFTAR PUSTAKA

- Faizal, M. . 2017, Oktober 1. *Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Berbasis Web (Studi Kasus Di Pt Perkebunan Nusantara Viii Tambaksari)*. Retrieved from <https://jurnalstmiksubang.ac.id/>:
<https://jurnalstmiksubang.ac.id/index.php/jtik/article/view/114>
- fina, s. (n.d.). *Manajemen Operasional -Perancangan Dan Pengelolaan Tenaga Kerja*. Retrieved from <https://www.academia.edu/>:
https://www.academia.edu/35102123/Manajemen_Operasional_Perancangan_Dan_Pengelolaan_Tenaga_Kerja
- Iman Hikmat Nugraha, M. M. (2019). *Sistem Informasi Pengolahan Data Karyawan Berbasis Web Di Percetakan Quick Corp Tanuwijaya Tasikmalaya*. Retrieved from <https://jurnal.stmik-dci.ac.id/>:
<https://jurnal.stmik-dci.ac.id/index.php/jutekin/article/view/402>
- Kioskode. 2021. *Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Berbasis Web*. Retrieved from <https://www.kioskode.com/>:
<https://www.kioskode.com/sistem-informasi-pengolahan-data-pegawai-berbasis-web/>
- Maiyana, E. 2017. *Perancangan Aplikasi Media Informasi Lowongan Kerja Perusahaan Bagi Pencari Kerja Berbasis Web*. Retrieved from Efmi Maiyana: <http://ejournal.ildikti10.id/index.php/sains/article/view/2893>



Dinamika