

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Proses inventarisasi *hardware* komputer adalah suatu proses yang penting dilakukan oleh suatu laboratorium komputer (labkom) agar pihak – pihak yang terkait dapat mengetahui inventaris *hardware* komputer yang terdapat dalam laboratorium tersebut. Pada labkom STIKOM Surabaya tentunya melakukan proses inventarisasi untuk *hardware* komputer yang mereka miliki. Saat ini, proses inventarisasi yang dilakukan oleh pihak laboratorium masih memanfaatkan program Microsoft Excel. Dari prosedur inventarisasi yang dilakukan oleh pihak laboratorium terkadang didapat beberapa masalah yang dihadapi, diantaranya :

- a. Ketidaktepatan dalam mendapatkan informasi inventaris *hardware* komputer. Hal ini dikarenakan terjadi kesalahan yang diakibatkan oleh *human error* baik itu dikarenakan kesalahan pencatatan ataupun kelalaian karena terdapat transaksi yang belum tercatat.
- b. Dikarenakan pencatatan dan pembuatan laporan dan juga pencarian informasi histori tiap transaksi dilakukan dengan menggunakan Microsoft Excel pasti membutuhkan waktu yang lebih lama.

User menginginkan adanya aplikasi yang dapat menangani proses inventaris *hardware* komputer yang terdapat pada laboratorium tersebut. Dan juga *user* menginginkan agar aplikasi ini dapat di akses lintas *platform*. Berikut adalah contoh data yang dari inventarisasi *hardware* labkom :

Tabel 1.1 Data inventaris CPU komputer di Laboratorium Aristoteles

Bagian	Pemakai	Jumlah Unit	Processor	HDD	Memory	LAN	VGA	Monitor	Keyboard	Mouse	Sound	CD-Rom
LAB ARISTOTELES	1	1	Intel core 2 duo 2,93 Ghz	Seagate 250 GB	2,00 GB	OB	OB	Samsung	Logitech	Logitech	OB	-
	2	1	Intel core 2 duo 2,93 Ghz	Seagate 250 GB	2,00 GB	OB	OB	Samsung	Logitech	Logitech	OB	-
	3	1	Intel core 2 duo 2,93 Ghz	Seagate 250 GB	2,00 GB	OB	OB	Samsung	Logitech	Logitech	OB	-
	4	1	Intel core 2 duo 2,93 Ghz	Seagate 250 GB	2,00 GB	OB	OB	Samsung	Logitech	Logitech	OB	-
	5	1	Intel core 2 duo 2,93 Ghz	Seagate 250 GB	2,00 GB	OB	OB	Samsung	Logitech	Logitech	OB	-
	6	1	Intel core 2 duo 2,93 Ghz	Seagate 250 GB	2,00 GB	OB	OB	Samsung	Logitech	Logitech	OB	-
	7	1	Intel core 2 duo 2,93 Ghz	Seagate 250 GB	2,00 GB	OB	OB	Samsung	Logitech	Logitech	OB	-
	8	1	Intel core 2 duo 2,93 Ghz	Seagate 250 GB	2,00 GB	OB	OB	Samsung	Logitech	Logitech	OB	-
	9	1	Intel core 2 duo 2,93 Ghz	Seagate 250 GB	2,00 GB	OB	OB	LCD Proyektor	Logitech	Logitech	OB	-

Tabel 1.2 Data peminjaman *hardware* komputer

Tgl Pinjam	Pihak Peminjam	CP	Item	Qty	Tgl Kembali	Status Kembali	Keterangan	Tgl Pengembalian
30-01-12	7410100039	-	Kinect	1	30-01-12	Kembali	Penelitian	30-01-12
02-02-12	7410100035	-	Kinect	1	02-02-12	Kembali	Penelitian	02-02-12
02-02-12	7410100035	-	LCD Proyektor	1	02-02-12	Kembali	Penelitian	02-02-12
14-02-12	7410100035	081703365789	LCD Proyektor	1	14-02-12	Kembali	Testing Program	14-02-12
09-05-12	860014	081330950380	kinect	1	23-05-12	Kembali	Pameran Expo	23-05-12
09-08-12	11410100127	085655277993	Kinect	1	10-08-12	Kembali	Riset Instalasi Kinect ke Linux	10-08-12
30-08-12	07410100035	08988995690	Kinect	1	15-09-12	Kembali	Persiapan INAICTA 2012	15-09-12
04-09-12	000289	08563002178	Laptop DELL (5)	1	28-01-13	Kembali	Mengajar di Kelas	08-02-13

Dengan adanya aplikasi inventarisasi *hardware* yang berbasis *web* ini diharapkan kesalahan – kesalahan yang terjadi dikarenakan *human error* dapat diperkecil. Dan diharapkan dapat mempercepat dan mempermudah dalam pencarian data histori inventaris. Juga dengan aplikasi yang berbasis *web*, diharapkan semua pihak dapat dengan mudah mengakses aplikasi ini secara lintas *platform*.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana cara membuat suatu aplikasi inventarisasi *hardware* komputer pada labkom di STIKOM Surabaya yang terdiri dari transaksi serah terima, distribusi, dan peminjaman *hardware* komputer untuk pihak – pihak terkait yang dapat di akses lintas *platform*.

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam mengimplementasi aplikasi inventarisasi adalah :

- a. *Hardware* yang dipinjamkan dalam transaksi peminjaman adalah *hardware* yang terdapat di gudang.
- b. Aplikasi tidak menangani masalah keamanan jaringan dan data.
- c. Aplikasi tidak membahas masalah penggunaan *hardware* komputer.
- d. Aplikasi tidak membahas masalah akuntansi keuangan dari *hardware* komputer.
- e. Jenis *hardware* komputer akan mengikuti *hardware* komputer apa saja yang dimiliki labkom.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

- a. Mempercepat dan mengurangi kesalahan yang dikarenakan *human error* dalam proses inventarisasi *hardware* komputer.
- b. Menyediakan informasi yang *up to date* mengenai inventaris *hardware* komputer di mana pun *user* berada.x

1.5 Manfaat

Diharapkan setelah proyek kerja praktek ini selesai maka proses inventarisasi *hardware* komputer di laboratoium komputer STIKOM Surabaya dapat berjalan lebih cepat, lancar, tepat, dan terkontrol melalui *interface web*.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan ini secara sistematis dapat dibagi menjadi 5 bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah yang ada, perumusan masalah berdasarkan tujuan, batasan masalah yang akan dibahas, tujuan dari pembuatan aplikasi, kontribusi serta sistematika penulisan.

BAB II : GAMBARAN UMUM INSTANSI

Berisi kilas sejarah instansi, visi dan misi, departemen yang ada, program studi (prodi) dan profil prodi tempat kerja praktek.

BAB III : LANDASAN TEORI

Berisi teori-teori pendukung yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB IV : DESKRIPSI PEKERJAAN

Berisi uraian tentang tugas-tugas yang dikerjakan pada saat kerja praktek, yaitu dari metodologi penelitian, analisa sistem, pembahasan masalah berupa *System Flow*, *data Flow diagram*, *entity relationship diagram*, struktur tabel, dan implementasi aplikasi berupa *capture* dari setiap tampilan program.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dari pembahasan sistem yang dibuat serta saran untuk perbaikan dan harapan – harapan sistem yang lebih sempurna.