



**KAMPUS MERDEKA (STUDI INDEPENDEN)
PERANCANGAN APLIKASI WEBSITE STREAMING FILM UNTUK
PARA PENIKMAT FILM PADA AKADEMI FULL STACK DEVELOPER**

LAPORAN KERJA PRAKTIK



**Oleh :
MASHUD RIZKI SANJAYA
19410200015**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2023**

KAMPUS MERDEKA (STUDI INDEPENDEN)
PERANCANGAN APLIKASI WEBSITE STREAMING FILM UNTUK
PARA PENIKMAT FILM PADA AKADEMI FULL STACK DEVELOPER

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Mata Kuliah Kerja Praktik



Disusun Oleh:

Nama : MASHUD RIZKI SANJAYA
NIM : 19410200035
Program : S1 (Strata Satu)
Jurusan : Teknik Komputer

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2023

**Laporan Kerja Praktik Ini
Saya persembahkan kepada
Keluarga, Dosen Pembimbing, Mentor, dan untuk
Teman-teman saya selalu memberi dukung.**



UNIVERSITAS
Dinamika

LEMBAR PENGESAHAN

**KAMPUS MERDEKA (STUDI INDEPENDEN)
PERANCANGAN APLIKASI WEBSITE STREAMING FILM UNTUK
PARA PENIKMAT FILM PADA AKADEMI FULL STACK DEVELOPER**

Laporan Kerja Praktik oleh
Mashud Rizki Sanjaya
NIM: 19410200035

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 17 Januari 2023



Pembimbing

Universitas
Dinamika
2023.01.24
14:16:20 +07'00'

Weny Indah Kusumawati, S.Kom., M.MT.

NIDN. 0721047201

Disetujui:

Penyedia



Yatno., S.E.

NIP: 1041275101

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Teknik Komputer

Universitas Dinamika
2023.01.24 14:25:17
+07'00'

Pauladie Susanto, S.Kom., M.T.

NIDN. 0729047501

PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa **Universitas Dinamika**, Saya :

Nama : **Mashud Rizki Sanjaya**
NIM : **19410200035**
Program Studi : **S1 Sistem Komputer**
Fakultas : **Fakultas Teknologi dan Informatika**
Jenis Karya : **Laporan Kerja Praktek**
Judul Karya : **KAMPUS MERDEKA (STUDI INDEPENDEN)
PERANCANGAN APLIKASI WEBSITE STREAMING
FILM UNTUK PARA PENIKMAT FILM PADA
AKADEMI FULLSTACK DEVELOPER**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada **Universitas Dinamika** Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada Saya.


Surabaya, 12 Januari 2023



Mashud Rizki Sanjaya
NIM : 19410200035

ABSTRAK

NF COMPUTER adalah bagian dari grup Nurul Fikri yang telah dipercaya oleh masyarakat Indonesia di bidang pendidikan dan peningkatan sumber daya manusia yang berkesempatan mengadakan program pada Kampus Merdeka Studi Independent. Kampus Merdeka adalah sebuah program kegiatan yang dimana mahasiswa melakukan pembelajaran di luar kampus dimana mereka biasanya belajar. Mahasiswa bisa mengikuti kegiatan sesuai dengan minat mereka karena berbagai pilihan program telah disediakan oleh kampus merdeka seperti Magang Bersertifikat, Studi Independent Bersertifikat, Pertukaran Pelajar, Kampus Mengajar. Akademi FullStack Web Developer adalah studi Independent bersertifikat yang bertujuan untuk menciptakan kemampuan dan karakter seorang pengembang sebuah aplikasi website yang menjadi salah satu pilihan dalam dunia digital.



Kemudian pada Akademi Fullstack Web Developer diajak untuk belajar tentang penyusunan situs suatu web yang terdiri atas HTML, CSS, Javascript dan bahasa server-side, serta membuat dan mengatur aplikasi web yang kaya fitur dan responsif, sehingga dengan adanya program kegiatan ini mahasiswa dapat meningkatkan skill mereka baik secara hardskill maupun softskill untuk dapat bersaing di dunia kerja. Dan akhir pembelajaran membuat sebuah web untuk menguji kemampuan dan pemahaman kita, salah satu contohnya adalah web streaming film.

Kata Kunci: *Web Developer, NF COMPUTER, Streaming.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat melaksanakan Kerja Praktik dan menyelesaikan pembuatan laporan dari Kerja Praktik ini. Laporan ini disusun berdasarkan Kerja Praktik dan hasil studi yang dilakukan selama kurang lebih 5 (lima) bulan di PT Nurul Fikri Cipta Inovasi. Kerja Praktik ini membahas tentang Kampus Merdeka Studi Independen - Streaming Film.

Dengan menyelesaikan laporan ini, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dan mendukung dalam penyusunan laporan Kerja Praktik ini, diantaranya:

1. Kedua Orang Tua dan keluarga yang selalu memberikan doa serta dukungan.
2. Kepada Kampus Merdeka dan MSIB Studi Independen Mitra yaitu PT Nurul Fikri Cipta Inovasi yang telah menerima dan memberikan pengalaman baru dalam lingkungan pekerjaan.
3. Bapak Nasrul selaku Mentor yang telah memberikan dukungan serta bimbingan dalam melakukan Kerja Praktik di PT Nurul Fikri Cipta Inovasi kepada penulis.
4. Ibu Weny Indah Kusumawati, S.Kom., M.MT., selaku dosen pembimbing dalam kegiatan Kerja Praktik yang telah membantu dalam proses penempatan dan memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktik serta telah membimbing, mendukung, dan memberikan motivasi kepada penulis dalam proses Kerja Praktik.
5. Bapak Pauladie Susanto S.Kom, M.T., selaku Ketua Program Studi S1 Teknik Komputer Universitas Dinamika yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktik.
6. Dan semua pihak yang telah membantu terselesaikannya penulisan laporan ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang setimpal kepada semua pihak yang telah membantu dan memberikan bimbingan serta nasehat dalam proses Kerja Praktik ini. Penulis menyadari bahwa Kerja Praktik yang dikerjakan ini masih banyak terdapat kekurangan, sehingga kritik yang bersifat membangun

dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan agar aplikasi ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi. Semoga laporan Kerja Praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Surabaya, 17 Januari 2023

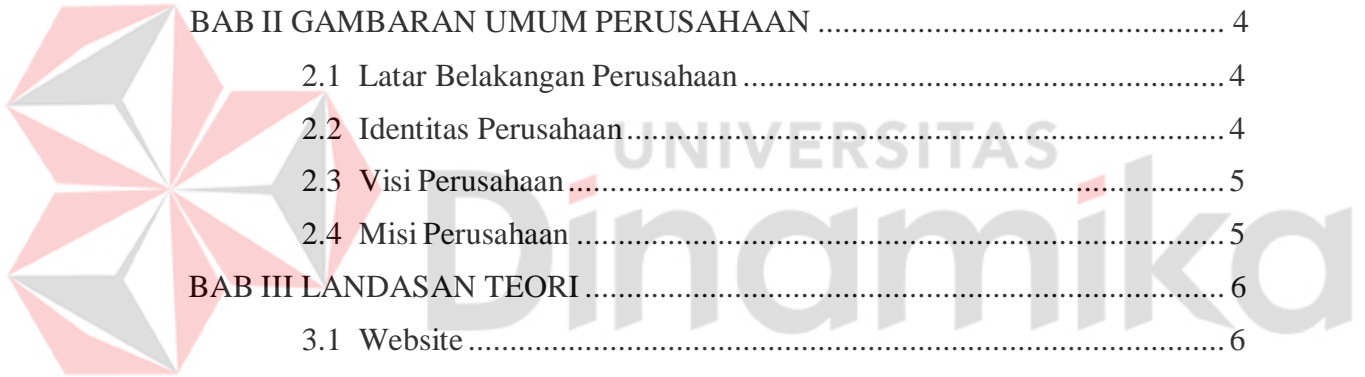
Penulis



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Latar Belakang Perusahaan	4
2.2 Identitas Perusahaan	4
2.3 Visi Perusahaan	5
2.4 Misi Perusahaan	5
BAB III LANDASAN TEORI	6
3.1 Website	6
3.2 Film	6
3.3 HTML	7
3.4 CSS	7
3.5 Aplikasi Visual Studio Code	7
3.6 PHP	8
BAB IV DISKRIPSI PEKERJAAN	9
4.1 Penjelasan Pekerjaan	9
4.2 Proses pembuatan	9
4.2.1 Membuat Tampilan Landingpage	9
4.2.2 Membuat Detail Film	10
4.2.3 Membuat halaman untuk menonton film	12
BAB V PENUTUP	13



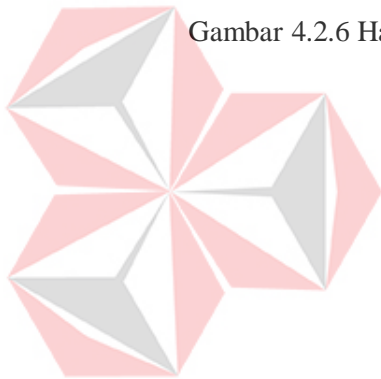
5.1 Kesimpulan.....	13
5.2 Saran.....	13
DAFTAR PUSTAKA.....	14



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Logo Perusahaan Nf COMPUTER	4
Gambar 2. 2 Lokasi Nf COMPUTER	5
Gambar 3. 1 Website Logo	6
Gambar 3. 2 Logo Film	6
Gambar 3. 3 Logo Html	7
Gambar 3. 4 Logo Css.....	7
Gambar 3. 5 Logo Visual Studio Code	8
Gambar 4.2. 1 Code Landing Page Html Dan Css Pada Vscope	10
Gambar 4.2. 2 Halaman Landing Page Yang Sudah Diisi	10
Gambar 4.2. 3 Halaman Detail Film Pada Film Dilan 1990	11
Gambar 4.2. 4 Coding Dari Detail Film Yang Menggunakan Html, Css, dan Php	11
Gambar 4.2. 5 Coding Menggunakan Html, Css, dan Php	12
Gambar 4.2.6 Halaman Untuk Menonton Sebuah Film	12



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Rekomendasi Kampus.....	15
Lampiran 2 Letter Of Acceptance	16
Lampiran 3 Log Harian.....	17
Lampiran 4 Form Bimbingan Kerja Praktik.....	22
Lampiran 5 Biodata	23
Lampiran 6 Source Code	24
Lampiran 7 Transkrip Nilai.....	28



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Web Developer adalah seseorang yang bertugas dalam membuat dan menjalankan website entah itu untuk individu, kelompok, atau perusahaan. Saat ini banyak orang berkeinginan untuk menjadi seorang web developer karena berkaitan dengan perkembangan jaman ditambah lagi dengan jam kerja yang terkesan fleksibel dan kasus Covid-19 yang pernah melanda, memberi banyak peluang terbuka nya kesempatan seseorang menjadi web developer.

Streaming adalah teknologi yang dapat melakukan pengiriman data baik video maupun audio dalam bentuk yang sudah dikompres melalui jaringan internet dan karena melalui internet data tersebut dapat di tampilkan secara realtime. Itulah sebabnya dapat memutar video maupun audio secara terus menerus tanpa perlu menyimpannya di perangkat yang dimiliki. Streaming sendiri tidak harus berisi video yang dibuat oleh seorang *content creator* melainkan juga bisa berupa film yang biasanya tanyang pada teater atau bioskop. Streaming sendiri merupakan media yang bagus untuk mereka yang enggan untuk pergi ke bioskop, tapi ingin menonton film.

NF COMPUTER adalah bagian dari grup Nurul Fikri yang telah dipercaya oleh masyarakat Indonesia di bidang pendidikan dan peningkatan sumber daya manusia yang berkesempatan mengadakan program pada Kampus Merdeka Studi Independent. Kampus Merdeka adalah sebuah program kegiatan yang dimana mahasiswa melakukan pembelajaran di luar kampus dimana mahasiswa biasanya belajar. Mahasiswa bisa mengikuti kegiatan sesuai dengan minat, karena berbagai pilihan program telah disediakan oleh kampus merdeka seperti Magang Bersertifikat, Studi Independent Bersertifikat, Pertukaran Pelajar, Kampus Mengajar. Akademi FullStack Web Developer adalah studi Independent bersertifikat yang bertujuan untuk menciptakan kemampuan dan karekter seorang pengembang sebuah aplikasi website yang menjadi salah satu pilihan dalam dunia digital

Kemudian pada Akademi Fullstack Web Developer diajak untuk belajar tentang penyusunan situs suatu web yang terdiri atas HTML, CSS, Javascript, dan bahasa server-side, serta membuat dan mengatur aplikasi web yang kaya fitur dan responsif, sehingga dengan adanya program kegiatan ini mahasiswa dapat meningkatkan skill mereka baik secara hardskill maupun softskill untuk dapat bersaing di dunia kerja. Dan akhir pembelajaran mahasiswa membuat sebuah web untuk menguji kemampuan dan pemahamannya. Dari permasalahan yang muncul pada latar belakang sebagai penulis mencoba untuk membuat sebuah website yang bisa membantu untuk dalam menonton film tanpa harus ke bioskop.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan apa yang telah dijelaskan pada latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam laporan ini yaitu: Bagaimana cara membuat sebuah aplikasi website streaming film untuk para penikmat film pada Akademi Full stack Developer?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka dapat ditentukan batasan masalah agar penulisan laporan ini sesuai dengan ketentuan dan terstruktur, yaitu:

1. Terbatas untuk film keluaran terbaru (2020-2022).
2. Tidak ada sistem login pengunjung.
3. Tidak ada sistem grafik untuk mengawasi total pengunjung pada bulan bulan tertentu.
4. Hanya bisa untuk menambahkan dan menghapus film.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan penjelasan pada latar belakang dan rumusan masalah, maka dapat disimpulkan bahwa, tujuan dari Kerja Praktik ini adalah melakukan perancangan aplikasi website streaming film untuk para penikmat film pada Akademi Fullstack Developer supaya para penikmat film dapat memiliki waktu untuk melihat film ketika memiliki waktu luang dan tidak perlu untuk pergi ke luar rumah hanya untuk menonton film.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari Kerja Praktik ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu masyarakat mempermudah mencari hiburan
2. Memberikan kemudahan dalam hal akses hiburan.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Latar Belakang Perusahaan

NF COMPUTER adalah bagian dari grup Nurul Fikri yang telah dipercaya oleh masyarakat Indonesia di bidang pendidikan dan peningkatan sumber daya manusia selama lebih dari 24 tahun. Alumni-alumninya telah berkiprah dan diakui kualitas kerja dan integritasnya oleh dunia usaha.

NF COMPUTER dirintis sejak tahun 1994 dan merupakan sebuah lembaga di bidang pendidikan dan pelatihan IT (*Information Technology*). Kami berkomitmen menjadi partner perusahaan Anda dalam mengembangkan kemampuan serta keahlian SDM di bidang IT. Dengan komitmen tersebut, kami mempersiapkan tim pengajar yang profesional dan berpengalaman di bidang IT.



Gambar 2. 1 Logo Perusahaan NF COMPUTER

2.2 Identitas Perusahaan

Nama Instansi : PT Nurul Fikri Cipta Inovasi (NF COMPUTER)
Alamat : Jl. Situ Indah No.116 RT. 006 RW. 010 Kel. Tugu,
Kec. Cimanggis, Kota Depok, Jawa Barat



Gambar 2. 2 Lokasi NF COMPUTER
(Sumber: <https://maps.google.com/>)



No.Telepon : (+62-21- 7874223)
 Website : <https://www.nurulfikri.com/>
 Email : info@nurulfikri.co.id

2.3 Visi Perusahaan

Menjadi institusi pelatihan yang kompeten dan profesional di bidang pendidikan teknologi informasi dan komunikasi di berbagai wilayah indonesia.

2.4 Misi Perusahaan

Membangun, memelihara dan mengembangkan institusi pelatihan bisnis berdaya saing tinggi, berkarakter profesional, kompeten, mengedepankan integritas dan tanggung jawab sosial, dengan mengembangkan dan menyediakan produk pendidikan dan pelatihan teknologi informasi dan komunikasi prima

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Website

Website adalah sebuah halaman yang menyajikan informasi baik itu dalam bentuk gambar, teks, video, dan gabungan yang dapat diakses selama terhubung dengan internet. Website memiliki komponen utama dalam menyusunnya seperti HTML dan CSS.



Gambar 3. 1 Website Logo
(Sumber: www.google.com/logo_website/)

3.2 Film

Film adalah sebuah media komunikasi antara pembuat film dan penonton untuk menyampaikan sebuah pesan baik secara langsung maupun tidak langsung yang berupa sebuah gambar yang bergerak sesuai dengan keinginan pembuat film.



Gambar 3. 2 Logo Film
(Sumber: www.google.com/logo_film/)

3.3 HTML

HTML atau *Hypertext Markup Language* adalah sebuah bahasa pemrograman yang umumnya digunakan dalam pembuatan sebuah halaman website sehingga dapat menampilkan sebuah teks, gambar, dan video untuk menyampaikan informasi yang ditunjukkan pada pengunjung website tersebut.



Gambar 3. 3 Logo HTML
(Sumber: www.google.com/logo/html/)

3.4 CSS

CSS adalah sebuah bahasa pemrograman yang berasal dari singkatan cascading style sheets yang biasa digunakan untuk mengatur tampilan sebuah text pada halaman website seperti jenis font, warna tulisan, dan jarak antar text. Dengan CSS dapat mengatasi kekurangan dalam penggunaan bahasa pemrograman HTML dalam mengatur format penulisan website.

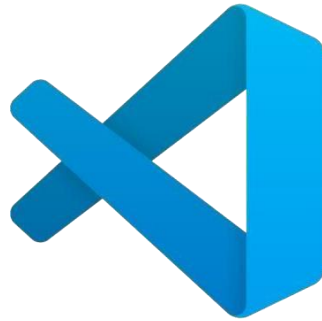


Gambar 3. 4 Logo CSS
(Sumber: www.google.com/logo/css/)

3.5 Aplikasi Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah sebuah perangkat lunak yang berfungsi untuk teks editor yang sering kali dipakai oleh para programmer yang dibuat oleh microsoft untuk sistem multiplatform seperti Linux, Mac, dan Windows. Di visual

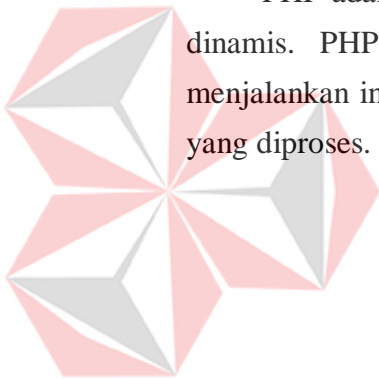
studio code dapat menggunakan banyak bahasa pemrograman dan fitur ekstensi yang membuat aplikasi visual studio code menjadi efisien dan praktis dalam segi penggunaan.



Gambar 3. 5 Logo Visual Studio Code
(Sumber: www.google.com/logo_visual_studio_code/)

3.6 PHP

PHP adalah sebuah bahasa pemrograman yang bisa membuat website lebih dinamis. PHP juga merupakan sebuah bahasa server side scripting yang menjalankan instruksi saat runtime yang hasil dari instruksi bergantung pada data yang diproses.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB IV

DISKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Penjelasan Pekerjaan

Kerja Praktik yang dilakukan oleh penulis merupakan sebuah program kegiatan dari kampus merdeka MSIB dari sebuah project yang dibuat oleh penulis yang berjudul “Streaming Film“, yang berfokus untuk menyelesaikan permasalahan yang ada di masyarakat dengan memberikan sebuah kemudahan dan hiburan pada saat yang bersamaan untuk meningkatkan efisiensi dalam kehidupan yang serba cepat dan praktis yang didapat dari pengamatan dan perencanaan.

4.2 Proses pembuatan

Setelah melakukan perencanaan dan pengamatan, penulis kemudian memutuskan untuk membuat sebuah aplikasi website streaming film yang ditujukan untuk para penikmat film yang kemudian dilakukan secara bertahap sebagai berikut:

4.2.1 Membuat Tampilan Landingpage

Pada tahap ini, penulis membuat sebuah tampilan halaman web terlebih dahulu yang menggunakan bahasa pemrograman HTML dan CSS pada aplikasi VSCode.

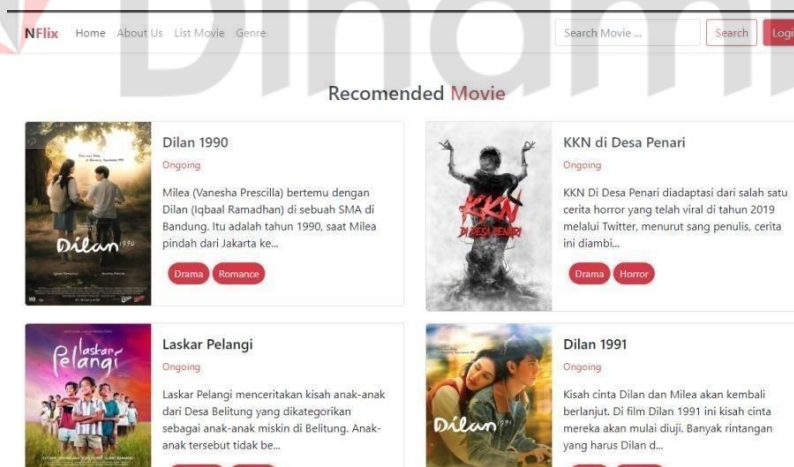
```

home.blade.php X
resources > views > home.blade.php
3 <div class="recommended container">
4 <h3 class="p-3 text-center">Recommended <span class="text-danger">Movie</span></h3>
5 <div class="row row-cols-1 row-cols-md-2">
6
7 @foreach ($movies as $movie)
8 <div class="col">
9 <div class="card mb-3" style="max-width: 540px;">
10 <div class="row g-0">
11 <div class="col-md-4">
12 <a href="/detail/{{ $movie->id }}"></a>
13 </div>
14 <div class="col-md-8">
15 <a href="/detail/{{ $movie->id }}" class="text-decoration-none text-dark">
16 <div class="card-title">{{ $movie->judul }}</div>
17 <h5 class="card-title">{{ $movie->judul }}</h5>
18 <p class="card-text">
19 <small><a href="/status/{{ $movie->status->status }}" class="text-decoration-none {{ $movie->status_id==1?'text-danger':'text-success' }}">
20 {{ $movie->status->status }}
21 </a></small>
22 </p>
23 <a href="/detail/{{ $movie->id }}" class="card-text text-dark text-decoration-none">
24 <p>{{ mb_strimwidth($movie->sinopsis, 0, 150, '...') }}</p>
25 </a>
26 <div class="m-2">
27 @foreach ($movie_genres:where('movie_id', $movie->id)->get() as $movie_genre)
28 <a href="/genre/{{ $genre::find($movie_genre->genre_id)->genre }}" class="btn btn-danger btn-sm rounded-pill">{{ $genre::find($movie_gen
29 @endforeach
30 </div>
31 </a>
32 </div>
33 </div>
34 </div>

```

Gambar 4. 1 Code Landing page HTML dan CSS pada VSCode

Code HTML dan CSS diatas saya buat untuk membuat tampilan landing page website sebagai tampilan awal sekaligus penyambut para pengunjung website dan memberi kan sebuah menu yang dapat dikunjungi oleh pengunjung seperti menu home untuk halaman awal, about untuk halaman profil pembuat website, movie list dan genre untuk mencari film sesuai pilihan pengunjung.



Gambar 4. 2 Halaman Landing Page yang sudah diisi

4.2.2 Membuat Detail Film

Saat setelah melalui tahap pembuatan landing page penulis membuat sebuah halaman lagi yang menjelaskan lebih detail terkait film apa yang dipilih oleh

pengunjung. Mari ambil contoh seperti klik gambar atau nama pada film yang tersedia nanti muncul detail dari film yang diklik tadi.



Gambar 4. 3 Halaman Detail Film Pada Film Dilan 1990

Muncul seperti gambar di atas yang menjelaskan judul film, status film, rating, genre, type, dan juga sinopsis tentang film tersebut di halaman detail ini juga menambahkan fitur untuk dapat masuk ke halaman untuk menonton film sesuai dengan yang dipilih pengunjung, berikut coding nya.

```

resources > views > detail.blade.php
3 <div class="container">
4 <div class="row">
5 <div class="col">
6 <h3 class="text-center">{{ $movie->judul }}</h3>
7 <div class="mt-4">
8 <div class="img mx-auto d-flex justify-content-center align-items-end" style="height:20em; background-size:cover; background-repeat:no-repeat;
9 judul }}" height="200em">
10 </div>
11 </div>
12
13 <div class="mt-5">
14 <h2 class="p-2 fw-bold"><i class="fa fa-info text-danger" style="margin-right: 10px;></i> Detail</h2>
15 <hr>
16
17 <table class="table table-striped">
18 <tr>
19 <td>Judul</td>
20 <td>{{ $movie->judul }}</td>
21 </tr>
22 <tr>
23 <td>Status</td>
24 <td><a class="text-decoration-none" href="/status/{{ $movie->status->status }}">{{ $movie->status->status }}</a></td>
25 </tr>
26 <tr>
27 <td>Rating</td>
28 <td>
29 <?php
30 $count = 0;
31 $result = 0;
32
33 foreach ($movie->rating as $rating) {
34 $count += 1;
35 $result += $rating->score;

```

Gambar 4. 4 Coding Dari Detail Film Yang Menggunakan HTML, CSS, dan PHP

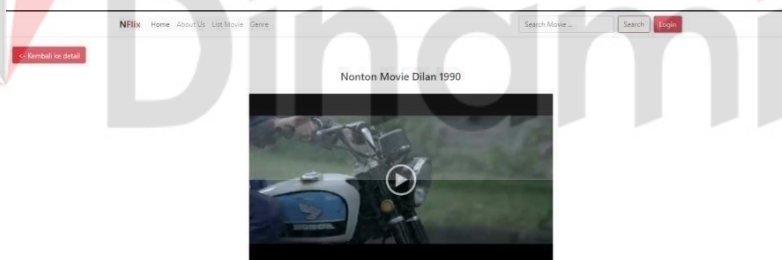
4.2.3 Membuat halaman untuk menonton film

Pada tahap ini penulis membuat sebuah halaman untuk pengunjung agar dapat menonton film yang diinginkan setelah melihat detail dari film yang dipilih. Pada tahap ini penulis mengambil videonya menggunakan sebuah link yang langsung terhubung dengan dengan film yang dipilih pengunjung. Berikut contoh coding nya:

```
<h4 class="text-danger fw-bold text-center">{{ $title }} <span class="text-dark">{{ $search }}</span></h4>
<div class="container row row-cols-2 row-cols-md-6 g-4 mt-2 mx-auto d-flex justify-content-center">
  @foreach ($results as $movie)
    <div class="col">
      <div class="card border-0">
        <a href="/detail/{{ $movie->id }}" class="text-decoration-none">
          judul }}">
          <div class="card-body px-0">
            <h6 class="card-title">{{ $movie->judul }}</h6>
            <a href="/status/{{ $movie->status->status }}" class="text-decoration-none">
              <small class="card-text">{{ $movie->status->status }}</small>
            </a>
          </div>
        </a>
      </div>
      <div>
        <a href="/type/{{ $movie->type_id }}" class="btn btn-danger btn-sm">{{ $movie->type->type }}</a>
      </div>
    </div>
  @endforeach
</div>
```

Gambar 4.2. 5 Coding Menggunakan HTML, CSS, Dan PHP

Yang menghasilkan tampilan sebagai berikut.



Gambar 4.2.6 Halaman Untuk Menonton Sebuah Film

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil kegiatan Kerja Praktik yang sudah dilakukan oleh penulis selama lima bulan di PT. Nurul Fikri Cipta Inovasi Kampus Merdeka Studi Independen dan hasil dari *Perancangan Website Streaming Film untuk Para Penikmat Film pada Akademi FullStack Developer*, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Tujuan dari perancangan website ini adalah selain project di akhir pembelajaran yang dilakukan di luar kampus alias Kampus Merdeka. Website dapat menjadi sebuah peluang untuk media bisnis, hiburan, dan media untuk pembelajaran terkait website secara interaktif.
2. Dari perancangan website streaming film ini saya belajar bahwa dalam pembuatan sebuah website perlu waktu dan tenaga untuk satu buah website yang dibuat.

5.2 Saran

Penulis ingin memberikan beberapa saran untuk lebih mengembangkan laporan kerja praktik ini yaitu:

1. Melakukan penambahan fitur Login pada Website, sehingga dapat menyortir para pengunjung.
2. Menambahkan peran admin agar ada yang mengawasi jalannya website.
3. Memberi tambahan notifikasi untuk pemberitahuan terkait website secara berkala.

DAFTAR PUSTAKA

- Anendya, A. (t.thn.). *Apa Itu Streaming? Ini Pengertian, Jenis-Jenis, dan Penerapannya*. <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-streaming/> Diakses 5 Januari 2023
- Ariffudin, M. (2022). *Mengenal Visual Code Studio dan Fitur-Fitur Pentingnya*. <https://www.niagahoster.co.id/blog/visual-code-studio/> Diakses 5 Januari 2023
- Awwaabiin, S. (2021). *Pengertian PHP, Fungsi dan Sintaks Dasarnya*. <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-php/> Diakses 5 Januari 2023
- CNBC, I. (2022). *7 Pengertian Website Menurut Ahli, Lengkap Jenis & Fungsinya*. <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20220618152119-37-348229/7-pengertian-website-menurut-ahli-lengkap-jenis-fungsinya> Diakses 5 Januari 2023
- Nayoan, A. (2022). *Apa Itu CSS? Pengertian, Fungsi, dan Contohnya*. <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-css/?amp> Diakses 5 Januari 2023
- Nayoan, A. (t.thn.). *Apa Itu Web Developer? Pengertian, Jenis, dan Skill yang Dibutuhkan*. <https://www.niagahoster.co.id/blog/web-developer/> Diakses 5 Januari 2023
- wikipedia. *Film*. <https://id.wikipedia.org/wiki/Film> Diakses 5 Januari 2023

