



**RANCANG BANGUN WEBSITE COMPANY PROFILE UNTUK DESA
GUNUNGAN MOJOKERTO**

LAPORAN KERJA PRAKTIK



Oleh :

ANGGER LIS SAM SUDI

19410100127

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2023

**RANCANG BANGUN WEBSITE COMPANY PROFILE UNTUK DESA
GUNUNGAN MOJOKERTO**

Diajukan sebagian salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Sarjana Komputer



Disusun Oleh:

Nama : Angger Lis Sam Sudi
NIM : 19410100127
Prodi : S1 (Strata Satu)
Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2023



Ketika dunia ternyata jahat padamu, maka kau harus menghadapinya,

Karena tidak seorangpun yang akan menyelamatkanmu.

- Angger Lis Sam Sudi -

UNIVERSITAS
Dinamika



Saya persembahkan kepada

Orang tua,

Keluarga Tercinta dan Teman – Teman yang selalu ada.

UNIVERSITAS
Dinamika

LEMBAR PENGESAHAN
RANCANG BANGUN WEBSITE COMPANY PROFILE UNTUK DESA
GUNUNGAN MOJOKERTO

Laporan Kerja Praktik oleh

Angger Lis Sam Sudi

NIM: 19410100127

Telah diperiksa, di uji dan setuju

Surabaya, 12 Juli 2023



Disetujui

Pembimbing,

Digitally signed
by Pradita

Maulidya Effendi

Date: 2023.07.12
12:19:50 +07'00'

Pradita Maulidya Effendi, M.Kom.
NIDN. 0720089401

Penyelia,



Sadi, S.Pd., MM.Sip



Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Dr. Anjiek Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 07310573

PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa **Universitas Dinamika**, saya :

Nama : Angger Lis Sam Sudi
Nim : 19410100127
Program Studi : SI Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktek
Judul Karya : **RANCANG BANGUN WEBSITE COMPANY
PROFILE UNTUK DESA GUNUNGAN
MOJOKERTO**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada **Universitas Dinamika** Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar keserjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Surabaya, 19 Juni 2023



Angger Lis Sam Sudi

ABSTRAK

Desa Gunungan adalah desa yang terletak di Kec. Dawarblandong Kab. Mojokerto, Lokasi desa yang strategis di kelilingi banyak persawahan yang asri dan adat budaya yang masih lestari. Desa Gunungan memiliki beberapa keunikan yaitu nasi jagung, pengerajin anyaman bambu, wayang kulit, seni kuda lumping, dan para pemudanya memiliki banyak bakat di kegiatan olahraga. Keunikan dan kegiatan di Desa Gunungan masih belum banyak di ketahui masyarakat luas. Desa Gunungan sering mengadakan event seperti bazar makanan khusus tradisional dan olahraga. Saat ini penyebaran informasi mengenai kegiatan *event* di Desa Gunungan masih dilakukan dari rumah kerumah yang dilakukan oleh ketua RT dan juga menggunakan mobil keliling oleh panitia *event*, yang mengakibatkan informasi kurang jelas, terlalu cepat, dan banyak masyarakat yang tidak mengetahui tentang informasi tersebut, sehingga peminat dan peserta event sedikit. Berdasarkan permasalahan tersebut dibutuhkan sebuah sistem yang menyebarkan informasi lebih mudah, lengkap, jelas dan cepat berupa *website company profile* untuk membatu Pemerintah Desa Gunungan lebih mudah menyampaikan informasi.

Kata kunci: *Website, Metode Waterfall, Company profile, Sistem Informasi*

KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan rasa puji syukur yang sebesar-besarnya terhadap Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala kemudahan, rahmat dan juga pertolongan-Nya, sehingga Penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktik yang berjudul “Rancang Bangun *Website Company Profile* Untuk Desa Gunungan Mojokerto”. Laporan ini disusun berdasarkan hasil studi yang dilakukan kurang lebih selama 5 (lima) bulan di Pemerintah Desa Gunungan.

Tentunya dalam penyusunan laporan magang ini tidak lepas dari bimbingan dan arahan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada:

1. Ibu dan Bapak tercinta serta keluarga yang selalu mendoakan, mendukung, dan memberikan semangat di setiap langkah dan aktivitas penulis.
2. Ibu Pradita Maulidya Effendi, M.Kom. selaku Dosen S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika sekaligus dosen pembimbing dalam kegiatan Kerja Praktik yang telah membantu dalam proses penempatan dan memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktik serta telah membimbing, mendukung, dan memberikan motivasi kepada penulis dalam proses Kerja Praktik.
3. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktik.
4. Teman-teman tercinta yang memberikan bantuan dan dukungan dalam penyusunan laporan ini.

5. Pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan imbalan yang setimpal atas segala bantuan yang telah diberikan. Penulis menyadari bahwa laporan kerja praktik ini masih terdapat banyak kekurangan sehingga kritik yang bersifat membangun dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan agar *website* yang dibuat dapat menjadi lebih baik lagi. Semoga laporan kerja praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Surabaya, 10 Juli 2023



UNIVERSITAS
Dinamika
Penulis

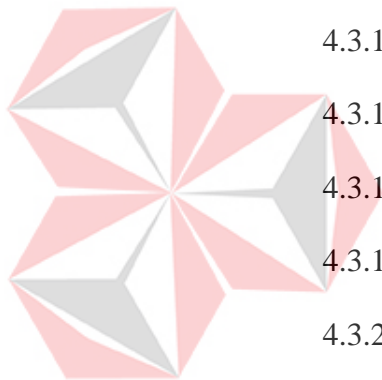
DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat	3
BAB II GAMBARAN UMUM.....	4
2.1 Latar Belakang Perusahaan	4
2.2 Identitas Perusahaan.....	4
2.3 Visi Perusahaan	5
2.4 Misi Perusahaan	5
2.5 Struktur Organisasi.....	5
BAB III LANDASAN TEORI.....	10
3.1 Desa.....	10
3.2 <i>Company Profile</i>	10
3.3 <i>Website</i>	11

3.4 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	12
3.5 Laravel.....	12
3.6 <i>System Development Life Cycle (SDLC) Waterfall</i>	13
3.7 <i>Black Box Testing</i>	15
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN	16
4.1 Analisis Sistem	16
4.1.1 Proses Bisnis.....	17
4.1.2 Identifikasi Masalah	19
4.1.3 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	19
4.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional	20
4.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	30
4.2 Perancangan Sistem	31
4.2.1 Diagram IPO (<i>Input, Proses, Output</i>).....	31
4.2.2 Context Diagram	33
4.2.3 <i>Data Flow Diagram</i>	33
4.2.4 <i>Conceptual Data Model (CDM)</i>	34
4.2.5 <i>Physical Data Model (PDM)</i>	35
4.2.6 <i>Wireframe</i>	36
4.3 Implementasi	50
4.3.1 Halaman Admin.....	50
4.3.2 Admin Menu	51
4.3.3 Admin Tambah Menu	51
4.3.4 Admin <i>Carousel Header</i>	52
4.3.5 Admin Tambah <i>Carousel Header</i>	53

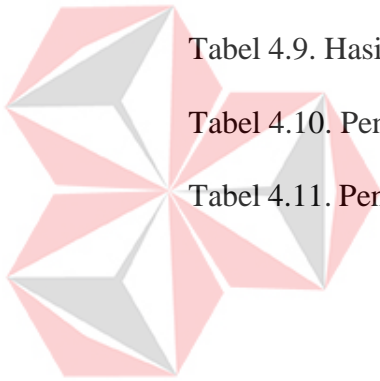


4.3.6 Admin Berita	53
4.3.7 Admin Tambah Berita	54
4.3.8 Admin Foto Kegiatan	55
4.3.9 Admin Tambah Foto Kegiatan	55
4.3.10 Admin Pemerintah Desa	56
4.3.11 Admin Tambah Pemerintah Desa	56
4.3.12 Admin Pengumuman	57
4.3.13 Halaman Login Admin	58
4.3.14 Form Halaman Beranda.....	59
4.3.15 Form Halaman Profil Desa Pemerintah Desa.....	59
4.3.16 Form Halaman Pengumuman	60
4.3.17 Form Halaman Baca Pengumuman.....	61
4.3.18 Form Halaman Foto.....	61
4.3.19 Form Halaman Melihat Foto	62
4.3.20 Form Halaman Berita	62
4.3.21 Form Halaman Baca Berita	63
4.4 <i>Black Box Testing</i>	63
BAB V PENUTUP	62
5.1 Kesimpulan	62
5.2 Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN	65



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1. Identifikasi Kebutuhan Pengguna	19
Tabel 4.2. Tabel Fungsi Pengelolaan Akses Pengguna	21
Tabel 4.3. Tabel Fungsi Pengelolaan Data Berita	22
Tabel 4.4. Fungsi Pengelolaan Data Foto	23
Tabel 4.5. Fungsi Pengelolaan Data Carousel Header	24
Tabel 4.6. Fungsi Pengelolaan Data Pemerintah Desa	25
Tabel 4.7. Fungsi Pengelolaan Data Menu	27
Tabel 4.8. Fungsi Pengelolaan Data Pemberitahuan	28
Tabel 4.9. Hasil Pengujian Login.....	64
Tabel 4.10. Pengujian Admin Menu.....	64
Tabel 4.11. Pengujian Tampilan Pengguna	72



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Logo Pemerintah Desa Gunungan	5
Gambar 2.2. Struktur Perangkat Desa Gunungan	6
Gambar 3.1 SDL	13
Gambar 4.1. <i>Document flow</i> Penyebaran Informasi	18
Gambar 4.2. Diagram IPO	32
Gambar 4.3. Context Diagram	33
Gambar 4.4. Data Flow Diagram	34
Gambar 4.5. Conceptual Data Model.....	35
Gambar 4.6. Physical Data Model	35
Gambar 4.7. Desain Halaman Dashboard Admin	36
Gambar 4.8. Desain Halaman Admin Menu	37
Gambar 4.9. Desain Halaman Admin Tambah Data Menu	37
Gambar 4.10. Desain Halaman Admin Carousel Header	38
Gambar 4.11. Desain Halaman Admin Tambah Data Carousel Header.....	39
Gambar 4.12. Desain Halaman Admin Berita.....	39
Gambar 4.13. Desain Halaman Admin Tambah Data Berita	40
Gambar 4.14. Desain Halaman Admin Foto	41
Gambar 4.15. Desain Halaman Admin Tambah Data Foto	41
Gambar 4.16. Desain Halaman Admin Pemerintah Desa.....	42
Gambar 4.17. Desain Halaman Admin Tambah Data Pemerintah Desa	43
Gambar 4.18. Desain Halaman Admin Pengumuman.....	43
Gambar 4.19. Desain Halaman Admin Tambah Data Pengumuman	44
Gambar 4.20. Desain Halaman Login Admin.....	44

Gambar 4.21. Desain Halaman Beranda	45
Gambar 4.22. Desain Halaman Profil Pemerintah Desa	46
Gambar 4.23. Desain Halaman Pengumuman	46
Gambar 4.24. Desain Halaman Baca Pengumuman	47
Gambar 4.25. Desain Halaman Media Berita	48
Gambar 4.26. Desain Halaman Baca Berita	48
Gambar 4.27. Desain Halaman Media Foto.....	49
Gambar 4.28. Desain Halaman Melihat Foto	49
Gambar 4.29. Halaman Admin	50
Gambar 4.30. Halaman Menu	51
Gambar 4.31. Admin Tambah Menu.....	52
Gambar 4.32. Admin Carousel Header	52
Gambar 4.33. Admin Tambah Carousel Header	53
Gambar 4.34. Admin Berita	54
Gambar 4.35. Admin Tambah Berita	54
Gambar 4.36. Admin Foto Kegiatan	55
Gambar 4.37. Admin Tambah Foto Kegiatan	56
Gambar 4.38. Admin Pemerintah Desa.....	56
Gambar 4.39. Admin Tambah Pemerintah Desa.....	57
Gambar 4.40. Admin Pengumuman	58
Gambar 4.41. Halaman Login Admin	58
Gambar 4.42. Halaman Beranda	59
Gambar 4.43. Halaman Profil Pemerintah Desa	60
Gambar 4.44. Halaman Pengumuman	60

Gambar 4.45. Form Halaman Baca Pengumuman..... 61

Gambar 4.46. Form Halaman Foto 61

Gambar 4.47. Form Halaman Melihat Foto..... 62

Gambar 4.48. Form Halaman Berita..... 63

Gambar 4.49. Form Halaman Baca Berita..... 63



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Form KP-3 Surat Balasan	65
Lampiran 2. Form KP-5 Acuan Kerja	66
Lampiran 3. Form KP-5 Garis Besar Rencana Mingguan	67
Lampiran 4. Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja.....	68
Lampiran 5. Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik	69
Lampiran 6. Kartu Bimbingan Kerja Praktik	70
Lampiran 7. Biodata Penulis	71



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Desa Gunungan merupakan salah satu Desa yang terletak di Kecamatan Dawarblandong, Kabupaten Mojokerto. Lokasi desa yang strategis di kelilingi banyak persawahan yang asri dan adat budaya yang masih lestari. Desa Gunungan memiliki beberapa keunikan yaitu nasi jagung, pengerajin anyaman bambu, wayang kulit, seni kuda lumping, dan para pemudanya memiliki banyak bakat di kegiatan olahraga. Keunikan dan kegiatan di Desa Gunungan masih belum banyak di ketahui masyarakat luas.

Desa Gunungan sering mengadakan event seperti bazar makanan khusus tradisional dan olahraga. Saat ini penyebaran informasi mengenai kegiatan event di Desa Gunungan masih dilakukan dari rumah ke rumah yang dilakukan oleh ketua RT dan juga menggunakan mobil keliling oleh panitia event, yang mengakibatkan informasi kurang jelas, terlalu cepat, dan banyak masyarakat yang tidak mengetahui tentang informasi tersebut, sehingga peminat dan peserta event sedikit.

Perkembangan teknologi internet dan sistem informasi tumbuh semakin pesat dan canggih. Semakin banyak daerah yang sebelumnya sulit untuk diakses kini bisa dengan mudah dijangkau. Kemudahan akses dan pertumbuhan sistem informasi ini sendiri sudah selayaknya digunakan secara merata oleh seluruh perangkat pemerintah dan pelayanan industri, dari tingkat kabupaten hingga desa. Kebutuhan akan sistem dan Teknologi Informasi menjadi sebuah tolak ukur dalam hal informasi dan kebijakan di sistem pelayanan. Organisasi pemerintah yang

berbasis kepada Teknologi Informasi menjadi hal yang sangat penting untuk menjamin kemudahan kelancaran proses komunikasi dan manajemen. Komunikasi tidak akan berjalan tanpa bantuan sarana penyampai pesan atau media dalam hal ini adalah *website*. Namun sayangnya di era informasi saat ini kantor desa belum mampu memiliki fasilitas yang memudahkan masyarakatnya untuk memperoleh informasi mengenai potensi dan sumber-sumber daya serta perkembangan pembangunan dan infrastruktur di desanya.

Agar masyarakat desa dan juga masyarakat yang lebih luas dapat memperoleh informasi dengan cepat dan mudah, maka Kantor Desa Gunungan sangat memerlukan sebuah sistem informasi berbasis *website* yang memuat profil, agar penyebaran informasi lebih merata.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka rumusan masalah pada Desa Gunungan adalah bagaimana merancang dan membangun *website company profile* untuk mempromosikan potensi Desa Gunungan.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan dalam pembuatan *website* sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya tidak memuat fungsi transaksional.
2. Aplikasi ini hanya memuat informasi seputar kegiatan Desa Gunungan.

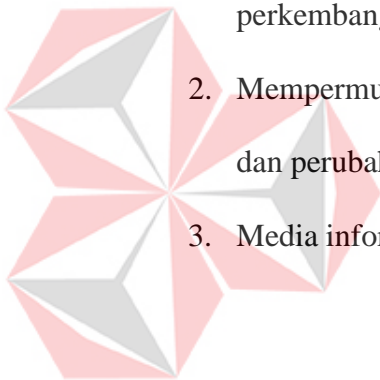
1.4 Tujuan

Tujuan kerja praktek ini adalah merancang Aplikasi *Company Profile* Desa Gunungan berbasis *website* untuk memudahkan masyarakat Desa Gunungan dapat memperoleh informasi mengenai potensi dan sumber-sumber daya serta perkembangan pembangunan dan infrastruktur di desa.

1.5 Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dengan adanya Aplikasi *Company Profile* Desa Gunungan antara lain:

1. Media Informasi mengenai potensi dan sumber-sumber daya serta perkembangan pembangunan dan infrastruktur Desa Gunungan.
2. Mempermudah masyarakat Desa Gunungan dalam memantau perkembangan dan perubahan fasilitas desa yang telah berjalan.
3. Media informasi tentang Desa Gunungan



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

GAMBARAN UMUM

2.1 Latar Belakang Perusahaan

Pemerintah Desa Gunungan merupakan penyelenggara urusan pemerintahan di Desa Gunungan. Desa Gunungan terdiri atas 4 Dusun dan 17 RT, Desa Gunungan adalah sebuah desa di Kecamatan Dawarblandong Kabupaten Mojokerto Provinsi Jawa Timur. Terletak kurang lebih 21 km pusat Kota Mojokerto. Wilayah di Desa Gunungan dikelilingi oleh persawahan. Banyak masyarakat Desa Gunungan yang menggantungkan hidupnya dengan cara bertani, berladang, berjualan UMKM, dan seni budaya seperti wayang kulit dan jaran kepang.

2.2 Identitas Perusahaan

Nama Instansi : Pemerintah Desa Gunungan

Alamat : Jl. Gunungan, Desa Gunungan Kec. Dawablandong
Mojokerto

No. Telepon : (+62) 812-5988-1649

Email : 14desagunungan@gmail.com



Gambar 2.1. Logo Pemerintah Desa Gunungan

2.3 Visi Perusahaan

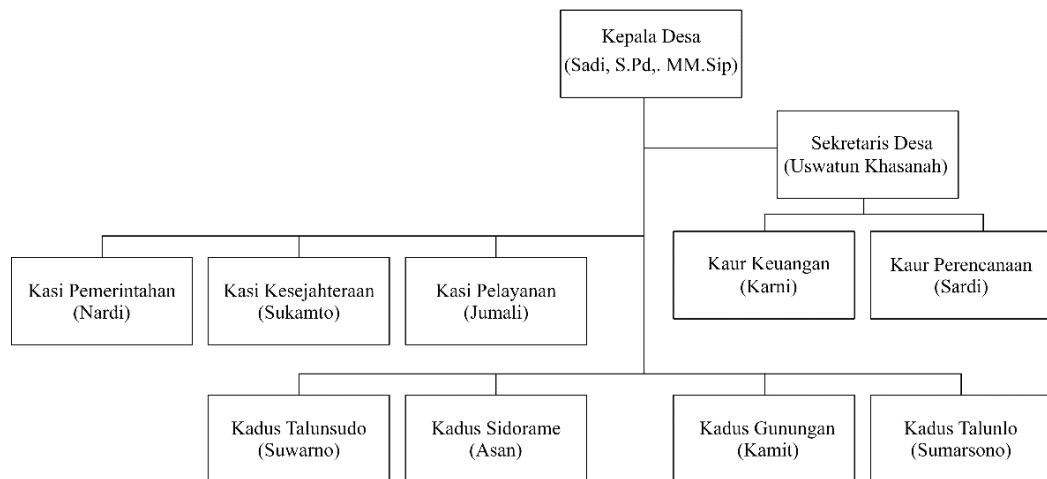
Terwujudnya Desa Gunungan yang Sehat, Cerdas, Adil, dan Makmur melalui Peningkatan Kualitas Sumber Daya Manusia.

2.4 Misi Perusahaan

1. Mewujudkan sumber daya manusia yang sehat, cerdas, terampil dan produktif.
2. Membangun kemandirian ekonomi yang berdimensi kerakyatan.
3. Mewujudkan tata kelola pemerintahan desa gunungan yang akuntabilitas, bersih, dan transparan.
4. Pemerataan & perluasan pembangunan infrastruktur disemua sektor untuk mendorong pertumbuhan ekonomi, sosial budaya dan pelestarian lingkungan.

2.5 Struktur Organisasi

Dalam menjalankan proses operasional, Pemerintah Desa Gunungan mempunyai struktur organisasi untuk menjalankan sistem pemerintahan yang di pimpin langsung oleh Kepala Desa Gunungan, berikut struktur organisasi Perangkat Desa Gunungan yang dapat di lihat pada gambar 2.2.



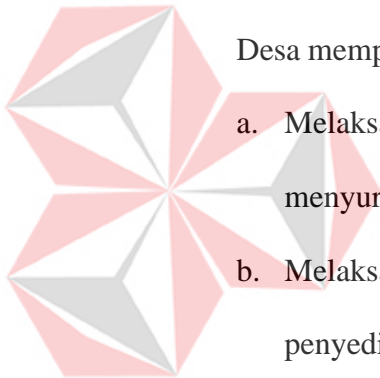
Gambar 2.2. Struktur Perangkat Desa Gunungan

Perangkat Desa bertugas membantu Kepala Desa dalam melaksanakan tugas dan wewenangnya. Dalam melaksanakan tugas dan wewenangnya, perangkat Desa bertanggung jawab kepada Kepala Desa. Perangkat desa berkedudukan sebagai unsur pembantu kepala desa. Kaur merupakan bagian dari sekretariat desa sedangkan Kasi merupakan bagian dari pelaksana teknis. Berikut adalah tugas, pokok, dan fungsi setiap perangkat desa, yaitu:

1. Kepala Desa bertugas menyelenggarakan Pemerintahan Desa, melaksanakan pembangunan, pembinaan kemasyarakatan, dan pemberdayaan masyarakat. Untuk melaksanakan tugas sebagaimana dimaksud Kepala Desa memiliki fungsi-fungsi sebagai berikut:
 - a. Menyenggarakan Pemerintahan Desa, seperti tata praja Pemerintahan, penetapan peraturan di desa, pembinaan masalah pertanahan, pembinaan ketentraman dan ketertiban, melakukan upaya perlindungan masyarakat, administrasi kependudukan, dan penataan dan pengelolaan wilayah.

- b. Melaksanakan pembangunan, seperti pembangunan sarana prasarana perdesaan, dan pembangunan bidang pendidikan, kesehatan.
 - c. Pembinaan kemasyarakatan, seperti pelaksanaan hak dan kewajiban masyarakat, partisipasi masyarakat, sosial budaya masyarakat, keagamaan, dan ketenagakerjaan.
 - d. Pemberdayaan masyarakat, seperti tugas sosialisasi dan motivasi masyarakat di bidang budaya, ekonomi, politik, lingkungan hidup, pemberdayaan keluarga, pemuda, olahraga, dan karang taruna.
2. Sekretaris Desa bertugas membantu Kepala Desa dalam bidang administrasi pemerintahan. Untuk melaksanakan tugas sebagaimana dimaksud, Sekretaris Desa mempunyai fungsi:

- a. Melaksanakan urusan ketatausahaan seperti tata naskah, administrasi surat menyurat, arsip, dan ekspedisi.
- b. Melaksanakan urusan umum seperti penataan administrasi perangkat desa, penyediaan prasarana perangkat desa dan kantor, penyiapan rapat, pengadministrasian aset, inventarisasi, perjalanan dinas, dan pelayanan umum.
- c. Melaksanakan urusan keuangan seperti pengurusan administrasi keuangan, administrasi sumber- sumber pendapatan dan pengeluaran, verifikasi administrasi keuangan, dan administrasi penghasilan kepala desa, perangkat desa, bpd, dan lembaga pemerintahan desa lainnya.
- d. Melaksanakan urusan perencanaan seperti menyusun rencana anggaran pendapatan dan belanja desa, menginventarisir data-data dalam rangka



UNIVERSITAS
Dinamika

pembangunan, melakukan monitoring dan evaluasi program, serta penyusunan laporan.

3. Kepala Urusan (Kaur) bertugas membantu Sekretaris Desa dalam urusan pelayanan administrasi pendukung pelaksanaan tugas-tugas pemerintahan.

Untuk melaksanakan tugas Kepala Urusan mempunyai fungsi:

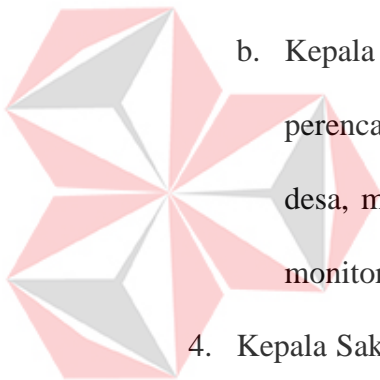
- a. Kepala urusan keuangan memiliki fungsi seperti melaksanakan urusan keuangan seperti pengurusan administrasi keuangan, administrasi sumber-sumber pendapatan dan pengeluaran, verifikasi administrasi keuangan, dan administrasi penghasilan Kepala Desa, Perangkat Desa, BPD, dan lembaga pemerintahan desa lainnya.

- b. Kepala urusan perencanaan memiliki fungsi mengkoordinasikan urusan perencanaan seperti menyusun rencana anggaran pendapatan dan belanja desa, menginventarisir data-data dalam rangka pembangunan, melakukan monitoring dan evaluasi program, serta penyusunan laporan.

4. Kepala Saksi (Kasi) bertugas membantu Kepala Desa sebagai pelaksana tugas operasional. Untuk melaksanakan tugas Kepala Seksi mempunyai fungsi:

- a. Kepala Seksi Pemerintahan mempunyai fungsi melaksanakan manajemen tata praja Pemerintahan, menyusun rancangan regulasi desa, pembinaan masalah pertanahan, pembinaan ketenteraman dan ketrtiban, pelaksanaan upaya perlindungan masyarakat, kependudukan, penataan dan pengelolaan wilayah, serta pendataan dan pengelolaan Profil Desa.

- b. Kepala Seksi Kesejahteraan mempunyai fungsi melaksanakan pembangunan sarana prasarana perdesaan, pembangunan bidang pendidikan, kesehatan, dan tugas sosialisasi serta motivasi masyarakat di

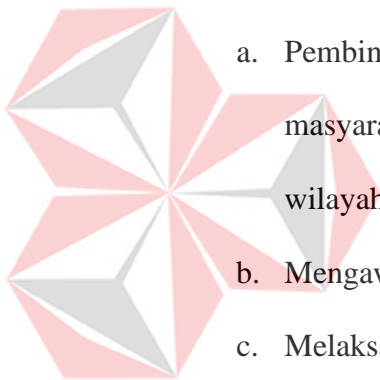


bidang budaya, ekonomi, politik, lingkungan hidup, pemberdayaan keluarga, pemuda, olahraga, dan karang taruna.

- c. Kepala Seksi Pelayanan memiliki fungsi melaksanakan penyuluhan dan motivasi terhadap pelaksanaan hak dan kewajiban masyarakat, meningkatkan upaya partisipasi masyarakat, pelestarian nilai sosial budaya masyarakat, keagamaan, dan ketenagakerjaan.

5. Kepala Dusun (Kadus) atau Kepala Wilayah berkedudukan sebagai unsur satuan tugas kewilayahan yang bertugas membantu Kepala Desa dalam pelaksanaan tugasnya di wilayahnya. Kepala Dusun (Kadus) atau Kepala Wilayah memiliki fungsi :

- a. Pembinaan ketentraman dan ketertiban, pelaksanaan upaya perlindungan masyarakat, mobilitas kependudukan, dan penataan dan pengelolaan wilayah.
- b. Mengawasi pelaksanaan pembangunan di wilayahnya.
- c. Melaksanakan pembinaan kemasyarakatan dalam meningkatkan kemampuan dan kesadaran masyarakat dalam menjaga lingkungannya.
- d. Melakukan upaya-upaya pemberdayaan masyarakat dalam menunjang kelancaran penyelenggaraan pemerintahan dan pembangunan.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Desa

Desa adalah sebuah unit administratif dalam sistem pemerintahan di Indonesia. Desa merupakan tingkat pemerintahan yang terendah di bawah kecamatan. Desa juga dikenal sebagai unit terkecil dalam organisasi masyarakat di pedesaan.

Menurut UU Nomor 6 Tahun 2014 tentang Desa menyebut bahwa desa adalah desa atau desa adat atau yang disebut dengan nama lain, selanjutnya disebut desa adalah kesatuan masyarakat hukum yang memiliki batas wilayah yang berwenang untuk mengatur dan mengurus urusan pemerintahan, kepentingan masyarakat setempat berdasarkan prakarsa masyarakat hak asal usul, dan hak tradisonal yang diakui dan dihormati dalam system pemerintahan Negara Kesatuan Republik Indonesia.

Menurut Martadala, Neneng, Susanto, & Ahmad (2021), desa adalah suatu kesatuan masyarakat hukum berdasarkan budaya dan hukum adat yang menetap dalam wilayah tertentu, memiliki ikatan lahir batin yang sangat kuat, kesamaan kepentingan politik, ekonomi, sosial, dan keamanan serta memiliki susunan pengurus yang dipilih bersama.

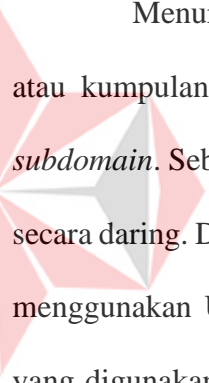
3.2 Company Profile

Menurut Goeinawan, Natadjaja, & Salamoon (2021), *company profile* adalah profil sebuah perusahaan berisikan sejarah, filosofis, identitas perusahaan,

visi dan misi, alamat perusahaan, fasilitas yang disediakan perusahaan, prestasi atau keunggulan perusahaan, serta deskripsi produk yang ditawarkan kepada khalayak.

Menurut Mustaib, Dwiyanaputra, & muaidi (2022), *company profile* adalah gambaran umum mengenai suatu media jati diri untuk menyampaikan dan menginformasikan tentang nilai-nilai positif suatu perusahaan, lembaga atau instansi baik pemerintah maupun swasta, agar mendapatkan suatu tanggapan yang positif (simpati dari masyarakat), sehingga keberadaan instansi bisa di terima oleh masyarakat.

3.3 Website



Menurut Muharam & Persada (2020), *website* merupakan sebuah halaman atau kumpulan beberapa halaman yang terangkum dalam sebuah *domain* atau *subdomain*. Sebuah *website* berada didalam *World Wide Web* (WWW) dan diakses secara daring. Dalam sebuah *website*, kumpulan dari halaman yang ada bisa diakses menggunakan URL (*Uniform Resource Locator*). URL adalah susunan karakter yang digunakan untuk menunjukkan sebuah alamat atau sumber informasi dalam internet.

Menurut Pudjiarti, Nurlaela, & Sulistyani (2019), *website* adalah wujud perkembangan teknologi informasi yang efektif untuk melakukan publikasi. *Website* merupakan salah satu sarana masyarakat supaya mudah untuk mengakses berbagai informasi. *Website* berisi halaman yang memuat informasi dalam bentuk teks, gambar, audio, video maupun animasi yang dapat diakses masyarakat umum.

3.4 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Rubiati (2018) PHP merupakan bahasa berbentuk *script* yang ditempatkan didalam *server* baru kemudian diproses. Kemudian hasil pemrosesan dikirim kepada *web browser* klien. Bahasa pemrograman ini dirancang khusus untuk membentuk *web* dinamis. Artinya, pemrograman PHP dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini, misalnya halaman yang menampilkan daftar tamu.

Menurut Kurniawan (2019) PHP adalah *script* pemrograman yang terletak dan dieksekusi di *server*. Salah satunya adalah untuk menerima, mengolah, dan menampilkan data dari dan ke sebuah situs Data akan diolah ke sebuah *database server* untuk kemudian hasilnya ditampilkan di *browser* sebuah situs.

3.5 Laravel

Menurut Putra, Pramana, & Srinadi (2019) laravel merupakan sebuah *Framework* PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*) yang dirilis dibawah lisensi MIT, dibangun dengan konsep *MVC* (*Model, View, Controller*). Laravel adalah *Framework* PHP yang dibuat oleh Taylor Otwell dan dirilis pertama kali pada tahun 2011. Laravel memiliki banyak fitur modern yang membantu dalam proses pengembangan *website* seperti *artisan, blade template engine, database migration, pagination, dan eloquent ORM* (*Object Relation Mapping*).

Menurut Tahir, Rais, & Apriyadi (2019) Laravel merupakan framework bahasa pemrograman PHP. Laravel memiliki banyak fitur modern yang sangat membantu *developer* dalam membuat aplikasi. Laravel juga memiliki beberapa keunggulan yaitu menggunakan *Command Line Interface* (*CLI*) *Artisan*,

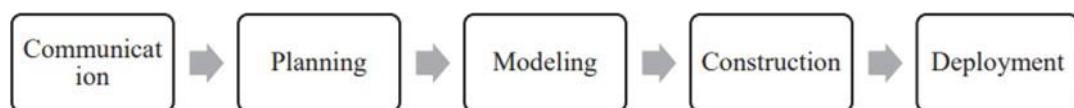
menggunakan *package manager* PHP *Composer*, penulisan kode program lebih singkat, mudah dimengerti, dan ekspresif.

3.6 System Development Life Cycle (SDLC) Waterfall

Menurut Tabrani & Pudjiarti (2017) metode *System Development Life Cycle (SDLC) Waterfall* merupakan pendekatan SDLC paling awal yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak urutan dalam Metode *Waterfall* bersifat serial yang dimulai dari proses perencanaan, analisa, desain, dan implementasi pada sistem.

Sedangkan menurut Dakhi, Mardhiah, Novalinda, Jufrinaldi, & Ambiyar (2020) *System Development Life Cycle (SDLC)* adalah tahapan-tahapan pekerjaan yang dilakukan oleh analis sistem dan programmer dalam membangun sistem informasi dan metode dalam mengembangkan sistem tersebut.

Metode *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis dan berurutan dalam pengembangan perangkat lunak, nama model ini sebenarnya "*linear sequential model*". Berikut alur tersebut.



Gambar 3.1 SDLC

Gambar 1 adalah metode yang digunakan untuk penelitian ini. Adapun penjelasan dari tahap-tahap yang dilakukan di dalam Model *Waterfall* (Presman, 2015) sebagai berikut:

1. *Communication.*

Langkah pertama diawali dengan komunikasi kepada konsumen/pengguna. Langkah awal ini merupakan langkah penting karena menyangkut pengumpulan informasi tentang kebutuhan konsumen/pengguna.

2. *Planning.*

Menetapkan rencana untuk pengerjaan software yang meliputi tugas-tugas teknis yang akan dilakukan, risiko yang mungkin terjadi, sumber yang dibutuhkan, hasil yang akan dibuat, dan jadwal pengerjaan.

3. *Modeling*

Pada proses modeling ini menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada rancangan struktur data, arsitektur *software*, representasi *interface*, dan detail (algoritma) prosedural.

4. *Construction*

Merupakan proses membuat kode (*code generation*). *Coding* atau pengkodean merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu *software*, artinya penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut untuk kemudian bisa diperbaiki.

5. *Deployment.*

Tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah *software* atau sistem. Setelah melakukan analisis, desain dan pengkodean maka sistem yang

sudah jadi akan digunakan *user*. Kemudian *software* yang telah dibuat harus dilakukan pemeliharaan secara berkala.

3.7 Black Box Testing

Menurut Putra, Andriyanto, Karisman, Harti, & Puspitasari (2020) *Black box testing* adalah metode pengujian perangkat lunak yang tes fungsionalitas dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja. Pengetahuan khusus dari kode aplikasi / struktur internal dan pengetahuan pemrograman pada umumnya tidak diperlukan.

Sedangkan menurut Shadiq, Safei, & Loly (2021) *Blackbox Testing* adalah metode merupakan pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, tester dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengujian pada spesifikasi fungsional program. Proses *Blackbox Testing* dengan cara mencoba program yang telah dibuat dengan mencoba memasukkan data pada setiap formnya. Pengujian ini diperlukan untuk mengetahui program tersebut berjalan sesuai dengan yang dibutuhkan oleh perusahaan.

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Analisis Sistem

Analisis Sistem adalah langkah awal untuk membuat sistem *website* pada Desa Gunungan saat ini. Analisis Sistem dilakukan berdasarkan dari dari observasi, wawancara, dan studi literatur proses yang berjalan saat ini.

1. Observasi

Observasi dilakukan dengan melakukan pengamatan dan melihat secara langsung keadaan dilapangan. Selanjutnya mencatat perilaku dan proses bisnis yang terjadi pada Pemerintah Desa Gunungan.

2. Wawancara

Wawancara. Kegiatan ini dilaksanakan untuk memperoleh keterangan mengenai informasi secara jelas yang ingin disampaikan oleh pihak Pemerintah Desa Gunungan kepada masyarakat melalui *website*. Kegiatan ini dilaksanakan bertujuan untuk mengetahui informasi apa saja yang dapat disampaikan kepada masyarakat melalui *website*. Selanjutnya melakukan perancangan dan pembuatan *website*.

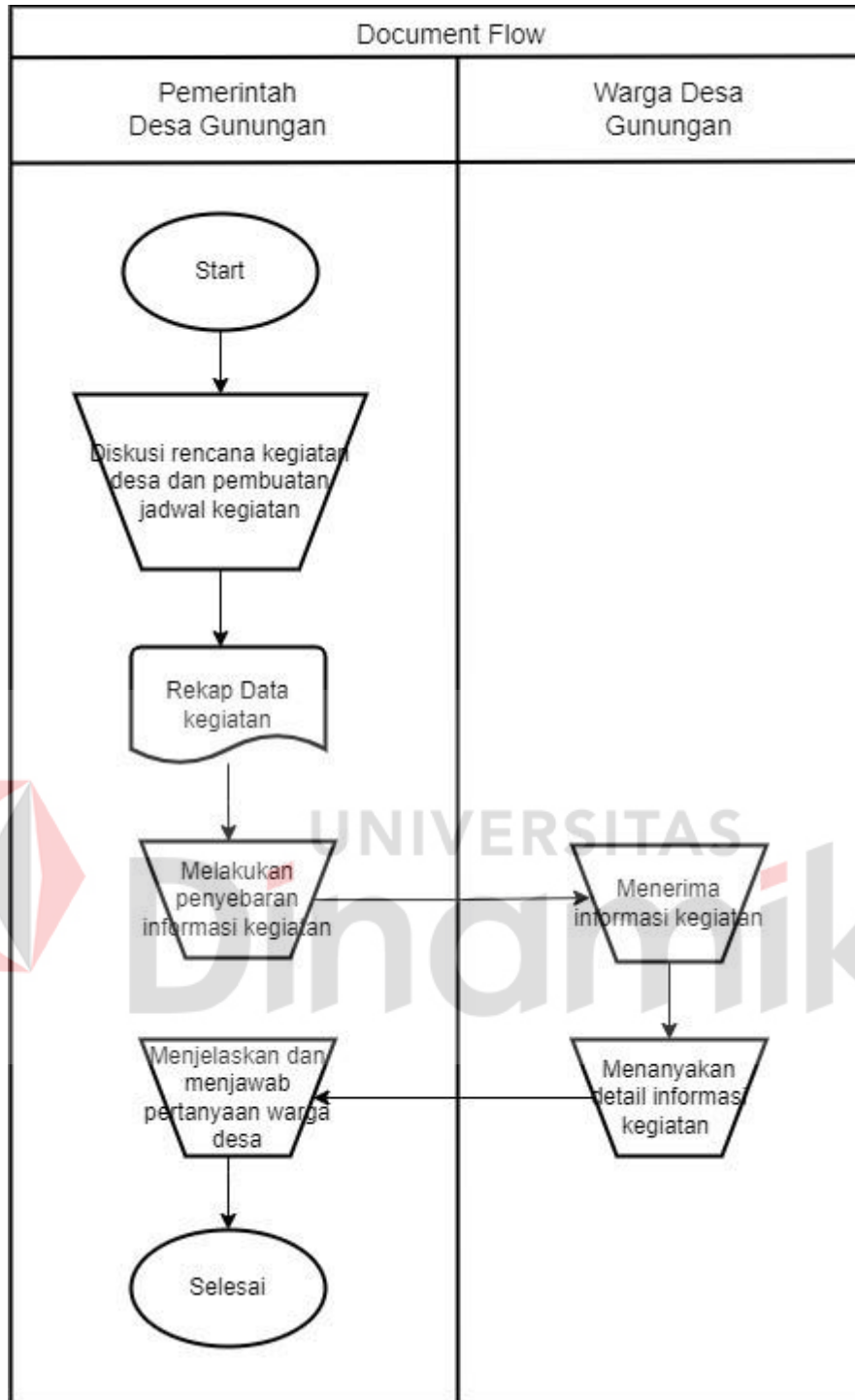
3. Studi Literatur

Studi literatur untuk mengumpulkan data atau sumber terkait dengan permasalahan yang diangkat dalam perancangan *website company profile* Desa Gunungan.

4.1.1 Proses Bisnis

Hasil dari observasi dan wawancara proses bisnis pada Pemerintah Desa Gunungan. Alur dari proses bisnis saat ini sebagai berikut:

1. Pemerintah Desa Gunungan memberikan informasi kepada warga membuat pamflet pengumuman dan ditempelkan di setiap balai dusun.
2. Pemerintah Desa Gunungan mengadakan agenda rapat desa, kerja bakti desa, pelatihan untuk warga desa khususnya karang taruna dan ibu-ibu PKK, event lomba untuk warga desa, dan sosialisasi Pemerintah Desa Gunungan mengumpulkan kepala dusun untuk memberikan informasi, setelah itu kepala dusun memberikan informasi kepada ketua RT, dan ketua RT memberitahukan kepada warga dengan cara rumah kerumah.
3. Pemerintah Desa Gunungan memberikan informasi terkait capaian pembangunan, membuat pamflet mengenai capaian pembangunan dan pamflet itu hanya di tempel di lokasi pembangunan.
4. Masyarakat Desa Gunungan ingin mengurus berkas kependudukan, masyarakat tanya ke RT atau kepala dusun, jika RT dan kepala dusun tidak paham, maka masyarakat diarahkan tanya ke perangkat desa, setelah itu masyarakat kembali kerumah untuk menyiapkan berkas dan kembali lagi ke kantor desa.
5. Karang taruna atau ibu-ibu PKK ingin mengadakan agenda lomba atau event untuk masyarakat desa, Panitia lomba atau event memberikan informasi dengan cara pengumuman menggunakan media sosial *WhatsApp*, media cetak pamflet yang di tempel di balai dusun, menggunakan mobil keliling, dan datang rumah ke rumah.



Gambar 4.1. *Document flow* Penyebaran Informasi

Pada gambar 4.1 merupakan proses kegiatan yang dilakukan oleh Pemerintah Desa Gunungan dalam penyebaran informasi kepada warganya. Proses ini biasa dilakukan pada penyebaran informasi.

4.1.2 Identifikasi Masalah

Tahapan identifikasi masalah dilakukan untuk mengetahui permasalahan yang terjadi pada Pemerintah Desa Gunungan yaitu belum adanya media untuk mempromosikan potensi Desa Gunungan. Tahap permasalahan di dapatkan dengan cara observasi dan wawancara langsung dengan Pemerintah Desa Gunungan terdapat beberapa masalah yaitu:

1. Penyebaran informasi di Desa Gunungan masih menggunakan cara manual, membutuhkan waktu dan tenaga yang besar untuk menyebarkan informasi.
2. Potensi karya Desa Gunungan masih belum terkenal luas.

4.1.3 Analisis Kebutuhan Pengguna

Dari permasalahan yang ada di Pemerintah Desa Gunungan penyebaran informasi dan potensi masih menggunakan cara manual dan terjadi kesalah pahaman mengenai informasi yang di berikan. Analisis kebutuhan pengguna ini merupakan proses yang dilakukan untuk mengetahui dan menentukan siapa saja yang akan menggunakan *website company profile* ini, maka dari itu akan dijelaskan dalam tabel 4.1.

Tabel 4.1. Identifikasi Kebutuhan Pengguna

No	Pengguna	Fungsi
1	Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dapat menyimpan, menghapus, dan mengedit form menu. 2. Dapat menyimpan, menghapus, dan mengedit form carousel header. 3. Dapat menyimpan, menghapus, dan mengedit

No	Pengguna	Fungsi
		<p>form berita.</p> <p>4. Dapat menyimpan, menghapus, dan mengedit form foto.</p> <p>5. Dapat menyimpan, menghapus, dan mengedit form pemberitahuan.</p> <p>6. Dapat menyimpan, menghapus, dan mengedit form pemerintah desa.</p>
2	Pengguna	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dapat melihat isi carousel. 2. Dapat melihat isi berita. 3. Dapat melihat isi foto. 4. Dapat melihat isi pengumuman. 5. Dapat melihat isi pemerintah desa. 6. Dapat melihat isi peta wilayah desa. 7. Dapat melihat sejarah desa. 8. Dapat melihat total KK. 9. Dapat melihat jumlah penduduk. 10. Dapat melihat isi jumlah rumah.

4.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

Tahapan berikutnya adalah melakukan analisis kebutuhan fungsional untuk mengembangkan area fungsi apa saja yang menjadi cakupan dalam pengembangan *website company profile* Desa Gunungan. Analisis kebutuhan

fungsional yang merupakan turunan dari analisis kebutuhan pengguna dapat dilihat pada beberapa tabel di bawah.

A. Fungsi Pengelolaan Akses Pengguna

Tabel 4.2. Tabel Fungsi Pengelolaan Akses Pengguna

Nama Fungsi		Pengelolaan Akses Pengguna	
Deskripsi	Fungsi <i>login</i> pengguna dalam <i>website</i>		
Pengguna	Admin		
Kondisi Awal	Data Admin		
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem	
	Login Website		
	- Pengguna membuka <i>website</i> bagian admin.	- Menampilkan halaman awal <i>login</i> .	
	- Pengguna memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> .	- Sistem menampilkan data-data yang dimasukkan ke dalam <i>textbox</i> .	
	- Pengguna Menekan tombol <i>login</i> .	Sistem akan memeriksa <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimasukan benar atau salah.	
Kondisi Akhir	Pengguna berhasil masuk dalam aplikasi		

B. Fungsi Pengelolaan Data Berita

Tabel 4.3. Tabel Fungsi Pengelolaan Data Berita

Nama Fungsi			Pengelolaan Data Berita	
Deskripsi	Fungsi pengelolaan data berita dalam website			
Pengguna	Admin			
Kondisi Awal	Data Admin			
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem		
	Mengelola Data Kategori			
	- Pengguna membuka <i>website</i> bagian admin menu berita.	- Menampilkan halaman menu berita.		
	Pengguna memasukkan data berita baru atau mengubah data berita lama (status berita, judul, foto berita, kategori dan isi berita)	- Sistem menampilkan data-data yang dimasukkan ke dalam <i>field</i> yang tersedia.		
	- Pengguna Menekan tombol tambah atau simpan.	Sistem akan memeriksa data yang di masukan sudah lengkap atau belum. Jika lengkap akan diberi respon sukses. Jika salah respon gagal.		
Kondisi Akhir	Data berita berhasil ditambahkan atau diperbarui			

C. Fungsi Pengelolaan Data Foto

Tabel 4.4. Fungsi Pengelolaan Data Foto

Nama Fungsi		Pengelolaan Data Foto	
Deskripsi	Fungsi pengelolaan data foto dalam website		
Pengguna	Admin		
Kondisi Awal	Data Admin		
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem	
	Mengelola Data Kategori		
	<ul style="list-style-type: none"> - Pengguna membuka <i>website</i> bagian admin menu foto. - Pengguna memasukkan data foto baru atau mengubah data foto lama (judul kegiatan, deskripsi kegiatan, foto sampul dan isi foto) 	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan halaman menu foto. - Sistem menampilkan data-data yang dimasukkan ke dalam <i>field</i> yang tersedia. 	

Nama Fungsi		Pengelolaan Data Foto
	- Pengguna Menekan tombol tambah atau simpan.	Sistem akan memeriksa data yang di masukan sudah lengkap atau belum. Jika lengkap akan diberi respons sukses. Jika salah respon gagal.
Kondisi Akhir	Data foto berhasil ditambahkan atau diperbarui	

D. Fungsi Pengelolaan Data Carousel Header

Tabel 4.5. Fungsi Pengelolaan Data Carousel Header

Nama Fungsi		Pengelolaan Data Carousel Header
Deskripsi	Fungsi pengelolaan data carousel dalam website	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data Admin	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem
	Mengelola Data Kategori	
	- Pengguna membuka <i>website</i> bagian admin menu <i>Carousel Header</i> .	- Menampilkan halaman menu <i>Carousel Header</i> .

Nama Fungsi		Pengelolaan Data Carousel Header	
	Pengguna memasukkan data <i>Carousel Header</i> baru atau mengubah data <i>Carousel Header</i> lama (nama dan gambar <i>Carousel Header</i>)	-	Sistem menampilkan data-data yang dimasukkan ke dalam <i>field</i> yang tersedia.
	- Pengguna Menekan tombol tambah atau simpan.		Sistem akan memeriksa data yang di masukan sudah lengkap atau belum. Jika lengkap akan diberi respons sukses. Jika salah respon gagal.
Kondisi Akhir	Data Carousel Header berhasil ditambahkan atau diperbarui		

E. Fungsi Pengelolaan Data Pemerintah Desa

Tabel 4.6. Fungsi Pengelolaan Data Pemerintah Desa

Nama Fungsi		Pengelolaan Data Pemerintah Desa	
Deskripsi	Fungsi pengelolaan data pemerintah desa dalam website		
Pengguna	Admin		
Kondisi Awal	Data Admin		

Nama Fungsi Pengelolaan Data Pemerintah Desa		
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem
	Mengelola Data Kategori	
	- Pengguna membuka <i>website</i> bagian admin menu pemerintah desa.	- Menampilkan halaman menu pemerintah desa.
	Pengguna memasukkan data pemerintah desa baru atau mengubah data pemerintah desa lama (nama dan gambar pemerintah desa)	- Sistem menampilkan data-data yang dimasukkan ke dalam <i>field</i> yang tersedia.
	- Pengguna Menekan tombol tambah atau simpan.	Sistem akan memeriksa data yang di masukan sudah lengkap atau belum. Jika lengkap akan diberi respon sukses. Jika salah respon gagal.
Kondisi Akhir	Data pemerintah desa berhasil ditambahkan atau diperbarui	

F. Fungsi Pengelolaan Data Menu

Tabel 4.7. Fungsi Pengelolaan Data Menu

Nama Fungsi			Pengelolaan Data Menu	
Deskripsi	Fungsi pengelolaan data menu dalam website			
Pengguna	Admin			
Kondisi Awal	Data Admin			
Alur Normal	Aksi Pengguna		Respon Sistem	
	Mengelola Data Kategori			
	- Pengguna membuka <i>website</i> bagian admin menu.		- Menampilkan halaman menu.	
	Pengguna memasukkan data menu baru atau mengubah data menu lama (judul, link dan status)		- Sistem menampilkan data-data yang dimasukkan ke dalam <i>field</i> yang tersedia.	
	- Pengguna Menekan tombol tambah atau simpan.		Sistem akan memeriksa data yang di masukan sudah lengkap atau belum. Jika lengkap akan diberi respon sukses. Jika salah respon gagal.	
Kondisi Akhir	Data menu berhasil ditambahkan atau diperbarui			

G. Fungsi Pengelolaan Data Pemberitahuan

Tabel 4.8. Fungsi Pengelolaan Data Pemberitahuan

Nama Fungsi			Pengelolaan Data Pengumuman	
Deskripsi	Fungsi pengelolaan data pengumuman dalam website			
Pengguna	Admin			
Kondisi Awal	Data Admin			
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem		
	Mengelola Data Kategori			
	- Pengguna membuka <i>website</i> bagian admin menu berita.	- Menampilkan halaman menu berita.		
	Pengguna memasukkan data pengumuman baru atau mengubah data pengumuman lama (status berita, judul, foto	- Sistem menampilkan data-data yang dimasukkan ke dalam <i>field</i> yang tersedia.		

Nama Fungsi		Pengelolaan Data Pengumuman	
Deskripsi	Fungsi pengelolaan data pengumuman dalam website		
Pengguna	Admin		
Kondisi Awal	Data Admin		
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem	
	Mengelola Data Kategori		
	- Pengguna membuka <i>website</i> bagian admin menu berita.	- Menampilkan halaman menu berita.	
	berita, kategori dan isi berita)		
	- Pengguna Menekan tombol tambah atau simpan.	Sistem akan memeriksa data yang di masukan sudah lengkap atau belum. Jika lengkap akan diberi respon sukses. Jika salah respon gagal.	
Kondisi Akhir	Data pengumuman berhasil ditambahkan atau diperbarui		



4.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis berupa kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun *website company profil* Pemerintah Desa Gunungan.

A. Perangkat Keras

Berikut merupakan kebutuhan perangkat keras yang di butuhkan untuk membangun *website company profil* Desa Gunungan.

1. Prosesor Intel Core i5.
2. RAM 8 GB.
3. SSD 512 GB.
4. *Mouse dan Keyboard.*
5. *Monitor* dengan resolusi 1920 x 1080.

B. Perangkat Lunak

Berikut merupakan kebutuhan perangkat lunak yang di butuhkan untuk membangun *website company profil* Desa Gunungan.

1. Sistem operasi *windows 11*
2. *Text editor* Visual Studio Code
3. *Web browser* Google Chrome
4. *Web server local* Xampp
5. *Database server* MySQL

4.2 Perancangan Sistem

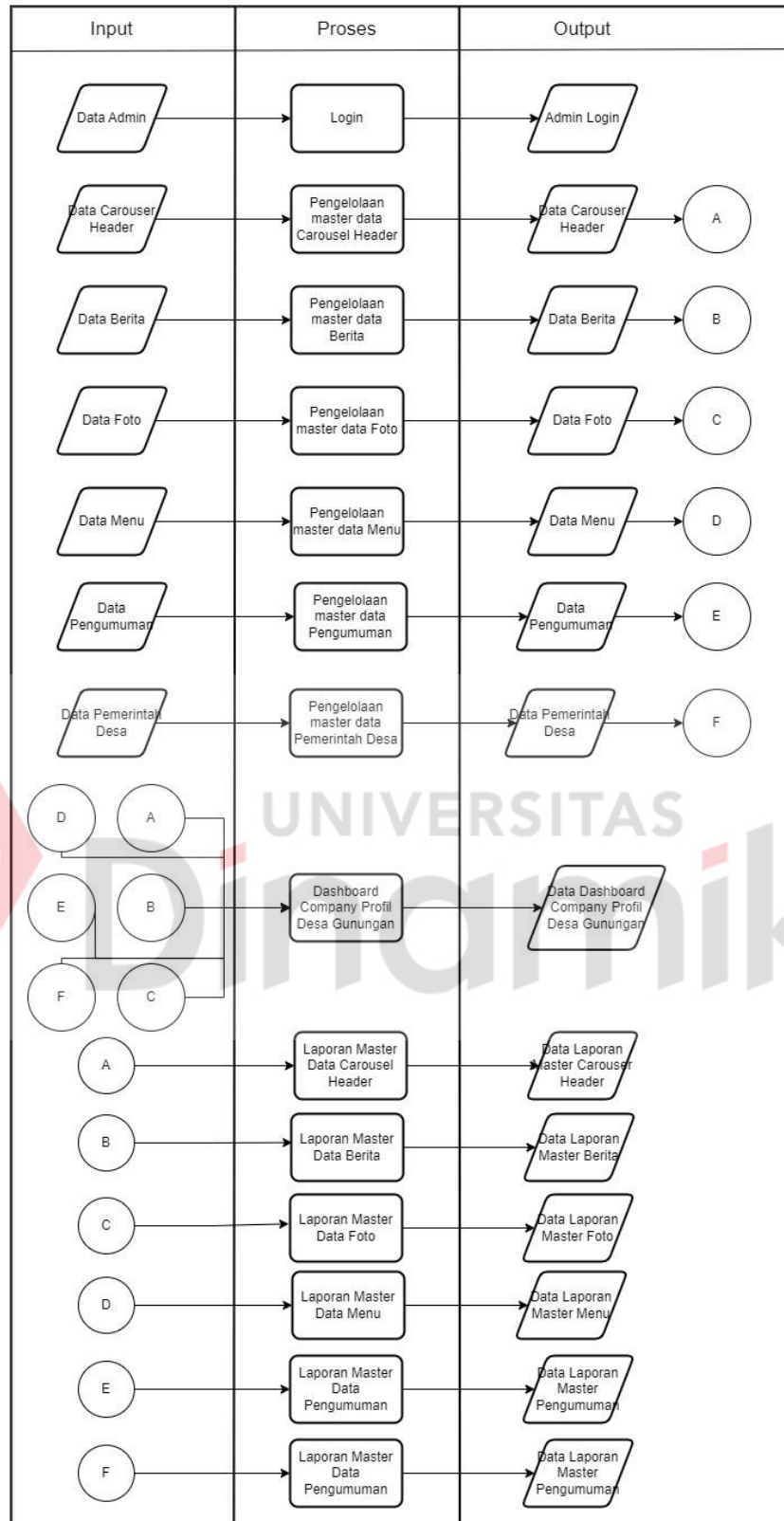
Proses tahapan setelah melakukan analisis sistem adalah proses perancangan sistem. Proses ini bertujuan untuk mengetahui kebutuhan-kebutuhan website yang akan dikembangkan.

4.2.1 Diagram IPO (*Input, Proses, Output*)

Diagram IPO (*Input, Process, Output*) adalah diagram yang menjelaskan masukan (*input*), proses (*process*), dan keluaran (*output*) dari *website company profile* Desa Gunungan. Diagram IPO dapat di lihat pada gambar 4.2



UNIVERSITAS
Dinamika

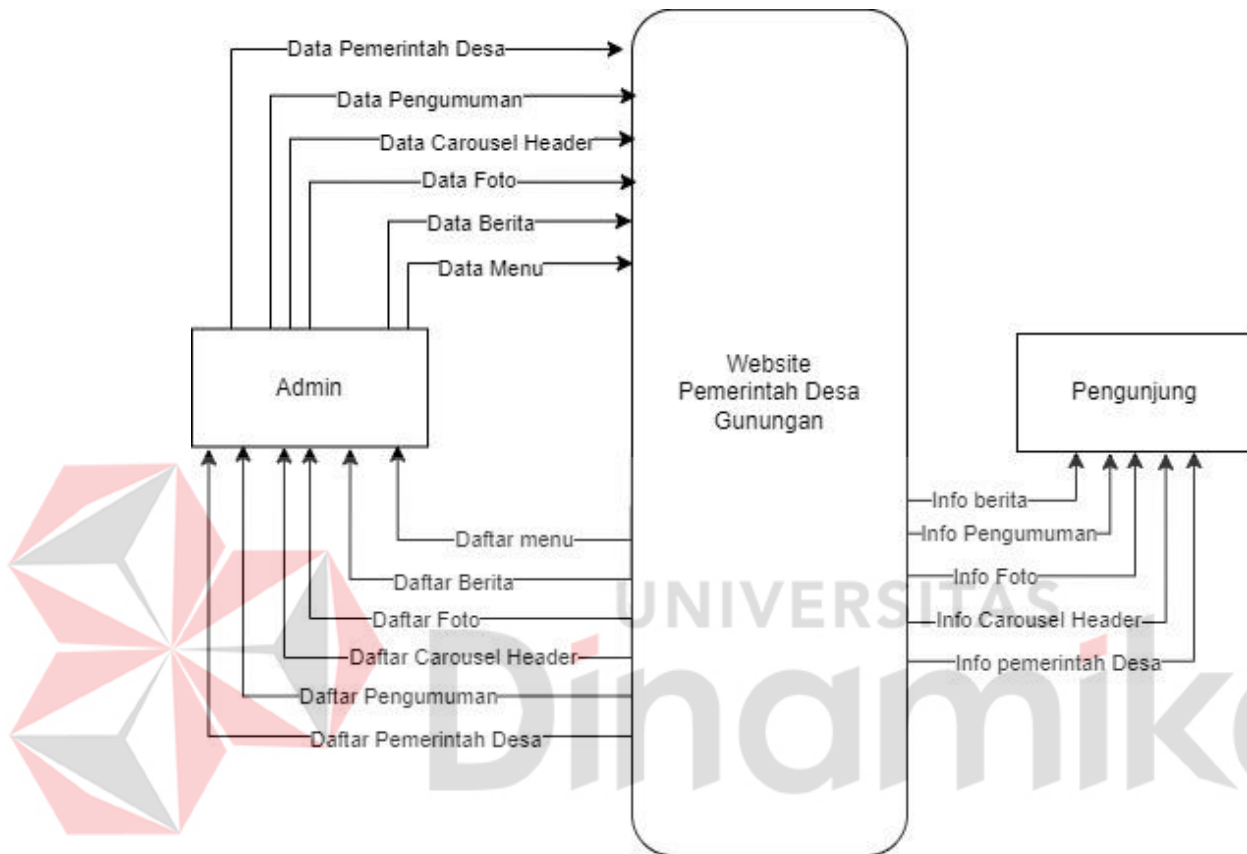


Gambar 4.2. Diagram IPO

4.2.2 Context Diagram

Context Diagram menggambarkan aliran data *website company profile*

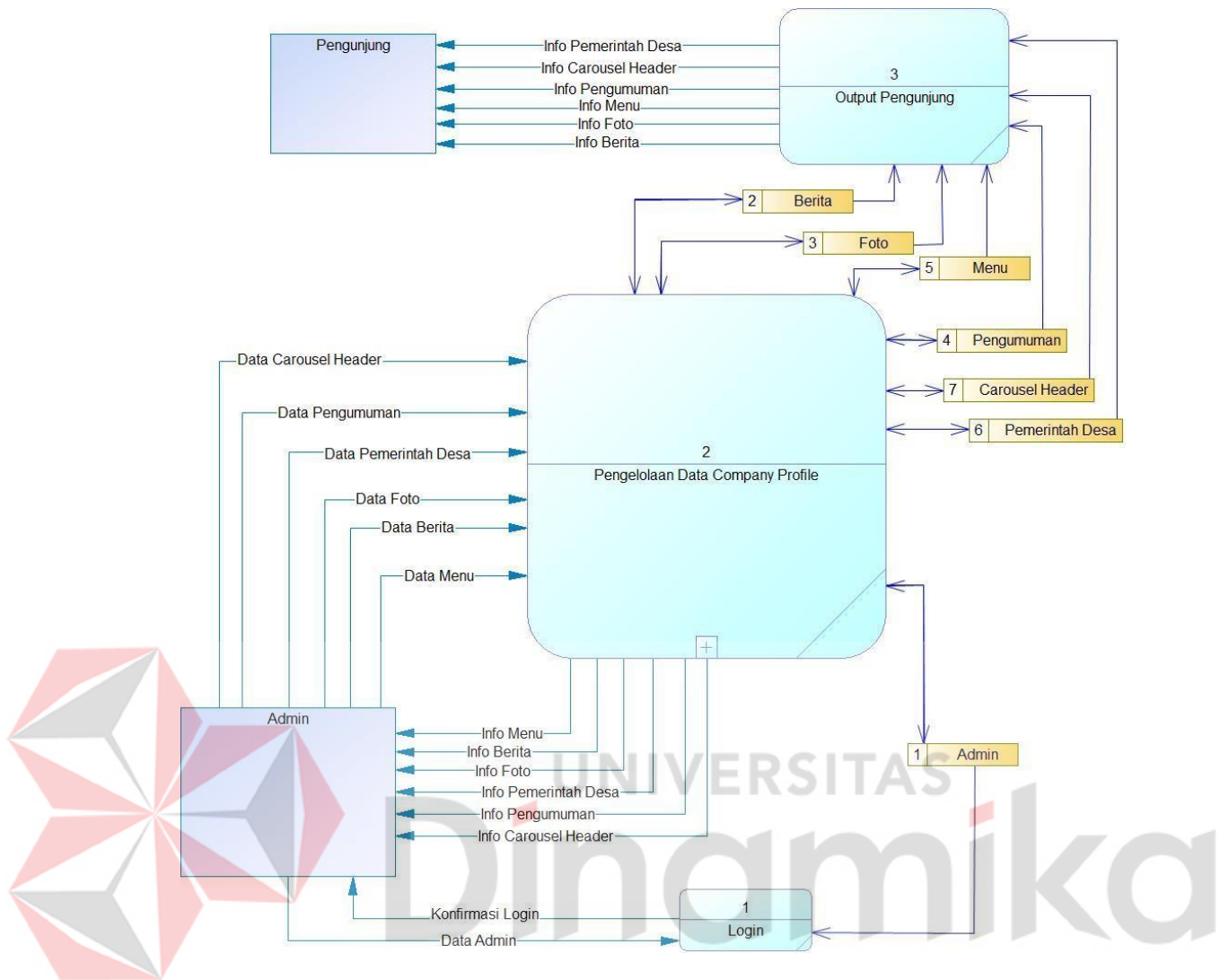
Desa Gunungan, terdapat dua entitas yaitu admin dan pengunjung *website*.



Gambar 4.3. Context Diagram

4.2.3 Data Flow Diagram

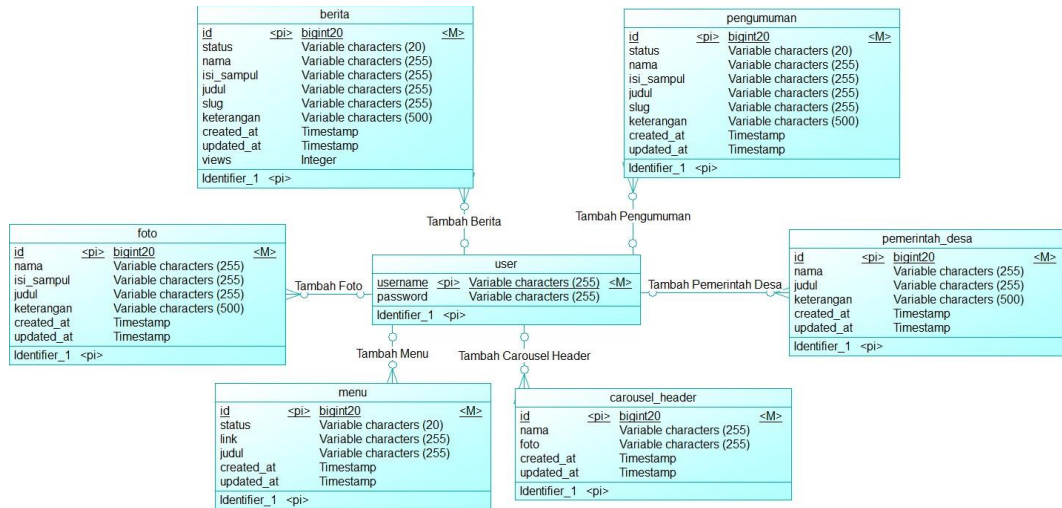
Data Flow Diagram adalah menjelaskan proses yang ada pada website, yaitu proses pengolahan data menu, proses pengolahan data berita, proses pengolahan data foto, proses pengolahan data *carousel header*, proses pengolahan data pengumuman, proses pengolahan data pemerintah desa. Berikut adalah *Data Flow Diagram*.



Gambar 4.4. Data Flow Diagram

4.2.4 Conceptual Data Model (CDM)

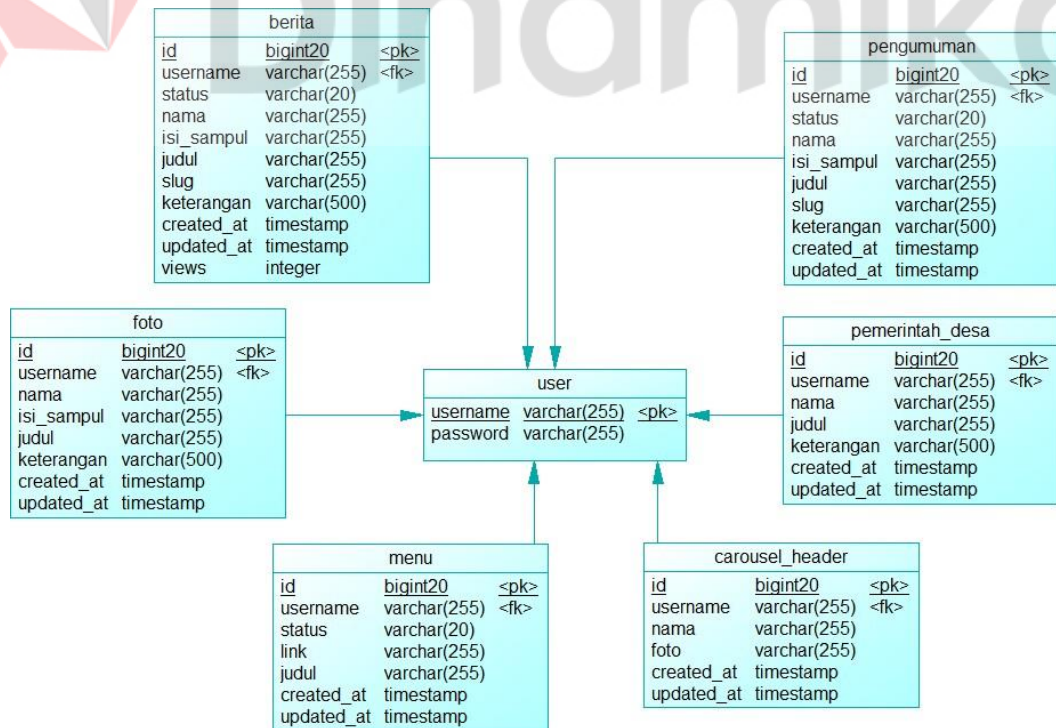
Conceptual Data Model (CDM) menjelaskan mengenai tahapan utama dari *website company profile* Desa Gunungan.



Gambar 4.5. Conceptual Data Model

4.2.5 Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model (PDM) menjelaskan mengenai desain basis data dari website company profile Desa Gunungan.



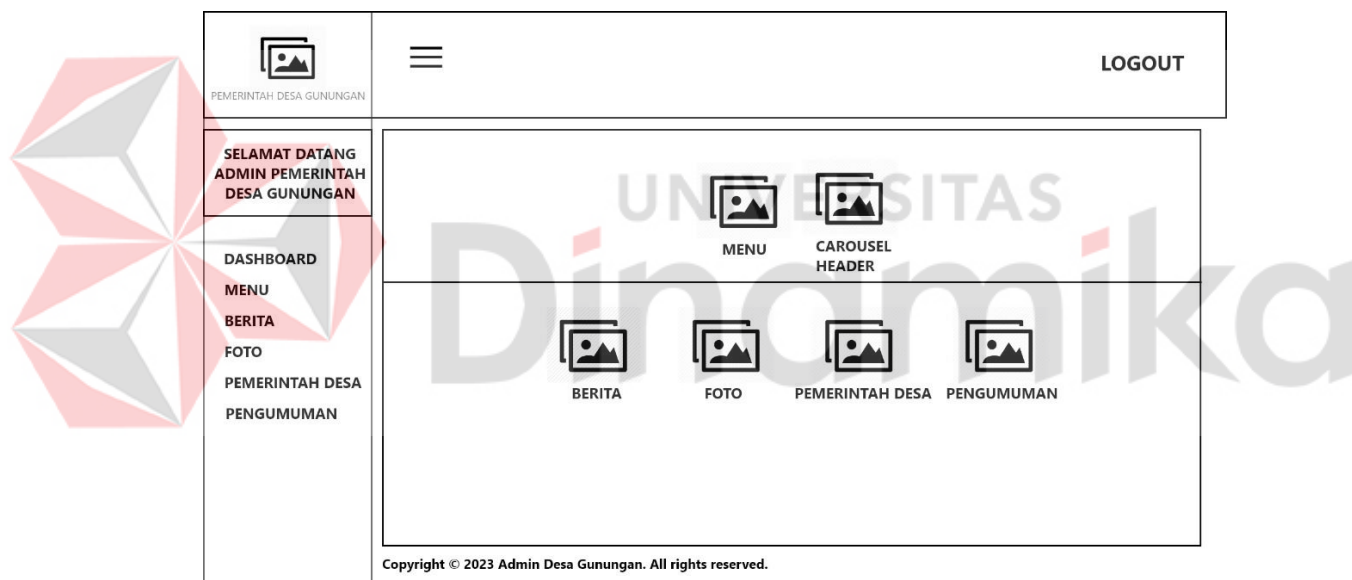
Gambar 4.6. Physical Data Model

4.2.6 Wireframe

Dari hasil *wireframe* berfungsi untuk memberikan gambaran terhadap desain utama *website company profile* Desa Gunungan. Berikut *wireframe* dari *website company profile* Desa Gunungan.

A. Desain Halaman *Dashboard Admin*



Desain Halaman *Dashboard Admin* pada gambar 4.7 digunakan untuk menampilkan fitur-fitur menu apa saja yang di gunakan untuk mengelola data yang akan ditampilkan di *website company profile* Desa Gunungan.



Gambar 4.7. Desain Halaman *Dashboard Admin*

B. Desain Halaman Admin Menu



Desain Halaman Admin Menu pada gambar 4.8 digunakan untuk mengelola tautan eksternal yang akan di munculkan di header *website company profile* Desa Gunungan.

 PEMERINTAH DESA GUNUNGAN		LOGOUT										
SELAMAT DATANG ADMIN PEMERINTAH DESA GUNUNGAN	MENU BARU											
DASHBOARD MENU BERITA FOTO PEMERINTAH DESA PENGUMUMAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="text-align: center; margin-bottom: 5px;"> <input type="button" value="TAMBAH MENU"/> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> Show <input type="text" value="10"/> entries Search: <input type="text"/> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">ID</th> <th style="width: 30%;">JUDUL</th> <th style="width: 20%;">LINK</th> <th style="width: 20%;">STATUS</th> <th style="width: 10%;">AKSI</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="height: 100px;"> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table> </div>		ID	JUDUL	LINK	STATUS	AKSI					
ID	JUDUL	LINK	STATUS	AKSI								
Copyright Admin Desa Gunung. All rights reserved.												

Gambar 4.8. Desain Halaman Admin Menu

C. Desain Halaman Admin Tambah Data Menu

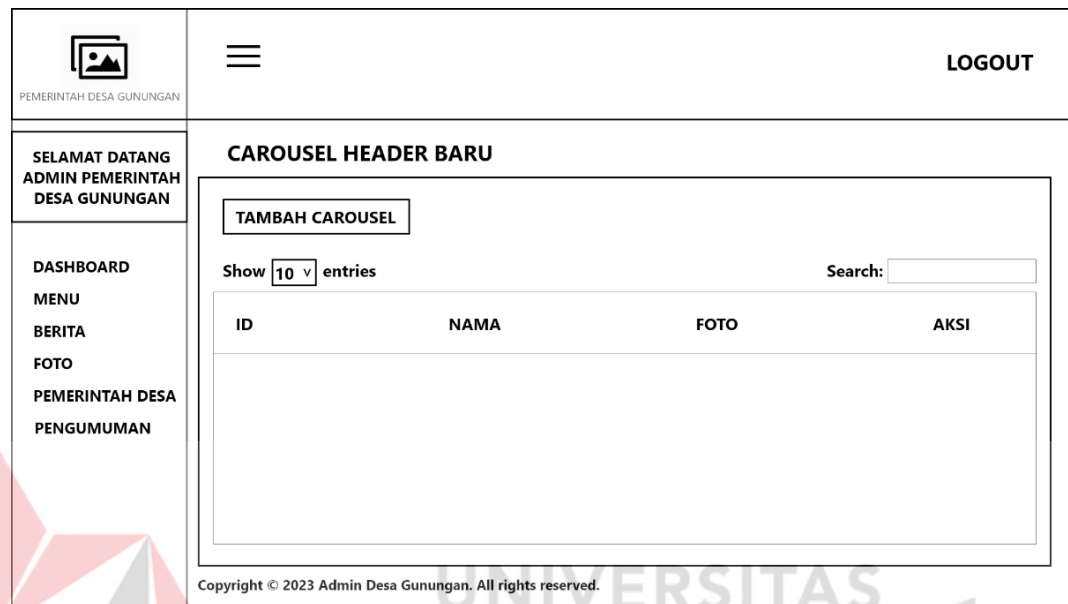
Desain Halaman Admin Tambah Data Menu pada gambar 4.9 digunakan untuk menambahkan data menu ke dalam database yang berisikan judul, link tautan eksternal, dan status menu dimunculkan atau tidak.

 PEMERINTAH DESA GUNUNGAN		LOGOUT
SELAMAT DATANG ADMIN PEMERINTAH DESA GUNUNGAN	MENU BARU	
DASHBOARD MENU BERITA FOTO PEMERINTAH DESA PENGUMUMAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="margin-bottom: 10px;"> JUDUL <input type="text" value="Judul"/> </div> <div style="margin-bottom: 10px;"> LINK <input type="text" value="Link"/> </div> <div style="margin-bottom: 10px;"> STATUS <input type="text" value="- Status -"/> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <input type="button" value="TAMBAH"/> <input type="button" value="KEMBALI"/> </div> </div>	
Copyright Admin Desa Gunung. All rights reserved.		

Gambar 4.9. Desain Halaman Admin Tambah Data Menu

D. Desain Halaman Admin Carousel Header

Desain Halaman Admin Carousel Header pada gambar 4.10 digunakan untuk mengelola foto-foto yang akan di tampilkan di header *website*.



The screenshot shows the admin interface for 'PEMERINTAH DESA GUNUNGAN'. The top navigation bar includes a logo, a menu icon, and a 'LOGOUT' button. The sidebar on the left contains the following menu items: SELAMAT DATANG ADMIN PEMERINTAH DESA GUNUNGAN, DASHBOARD, MENU, BERITA, FOTO, PEMERINTAH DESA, and PENGUMUMAN. The main content area is titled 'CAROUSEL HEADER BARU' and features a 'TAMBAH CAROUSEL' button, a 'Show 10 entries' dropdown, and a search input field. Below these is a table with the following structure:

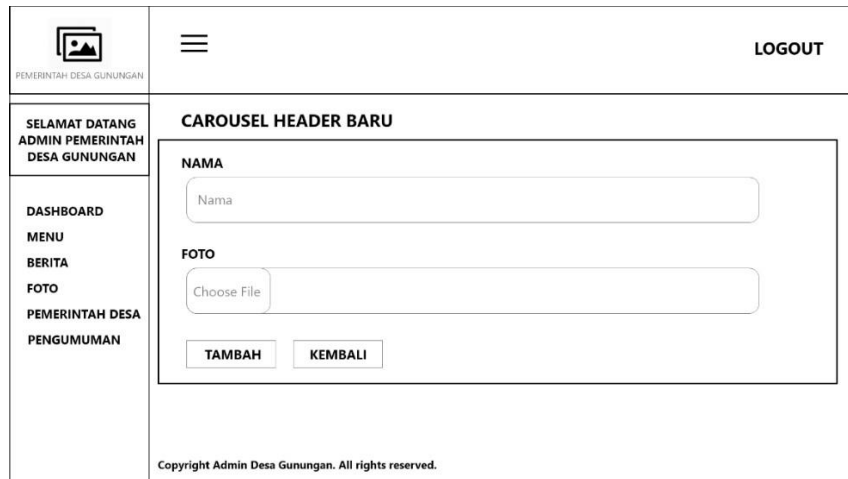
ID	NAMA	FOTO	AKSI

Copyright © 2023 Admin Desa Gunungan. All rights reserved.

Gambar 4.10. Desain Halaman Admin Carousel Header

E. Desain Halaman Admin Tambah Data Carousel Header

Desain Halaman Admin Tambah Data Carousel Header pada gambar 4.11 digunakan untuk menambahkan data carousel ke dalam database yang berisikan nama *carousel header* dan foto *carousel header*.



PEMERINTAH DESA GUNUNGAN

LOGOUT

SELAMAT DATANG
ADMIN PEMERINTAH
DESA GUNUNGAN

DASHBOARD
MENU
BERITA
FOTO
PEMERINTAH DESA
PENGUMUMAN

CAROUSEL HEADER BARU

NAMA

Nama

FOTO

Choose File

TAMBAH KEMBALI

Copyright Admin Desa Gunungan. All rights reserved.

Gambar 4.11. Desain Halaman Admin Tambah Data Carousel Header

F. Desain Halaman Admin Berita

Desain Halaman Admin Berita pada gambar 4.12 digunakan untuk mengelola berita yang akan ditampilkan pada halaman utama *website company profile* Desa Gunungan.



PEMERINTAH DESA GUNUNGAN

LOGOUT

SELAMAT DATANG
ADMIN PEMERINTAH
DESA GUNUNGAN

DASHBOARD
MENU
BERITA
FOTO
PEMERINTAH DESA
PENGUMUMAN

BERITA BARU

TAMBAH BERITA

Show 10 v entries Search:

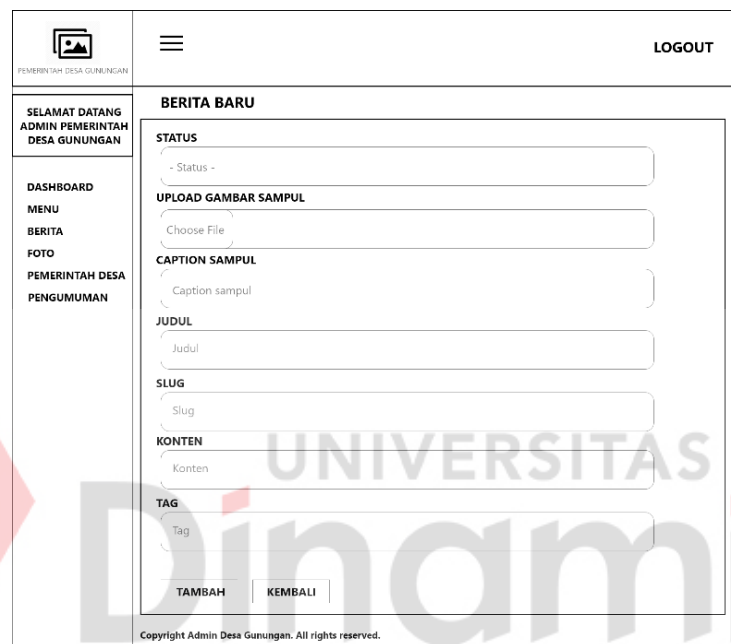
ID	TANGGAL	JUDUL	STATUS	AKSI

Copyright Admin Desa Gunungan. All rights reserved.

Gambar 4.12. Desain Halaman Admin Berita

G. Desain Halaman Admin Tambah Data Berita

Desain Halaman Admin Tambah Data Berita pada gambar 4.13 digunakan untuk menambahkan data berita ke dalam database yang berisikan status berita di tampilkan atau tidak, gambar sampul, nama sampul, judul berita, slug, isi konten, dan tag yang digunakan untuk search.





PEMERINTAH DESA GUNUNGAN		LOGOUT
SELAMAT DATANG ADMIN PEMERINTAH DESA GUNUNGAN DASHBOARD MENU BERITA FOTO PEMERINTAH DESA PENGUMUMAN	BERITA BARU	
	STATUS	
	- Status -	
	UPLOAD GAMBAR SAMPUL	
	Choose File	
	CAPTION SAMPUL	
	Caption sampul	
JUDUL		
Judul		
SLUG		
Slug		
KONTEN		
Konten		
TAG		
Tag		
<input type="button" value="TAMBAH"/> <input type="button" value="KEMBALI"/>		
Copyright Admin Desa Gunungan. All rights reserved.		

Gambar 4.13. Desain Halaman Admin Tambah Data Berita

H. Desain Halaman Admin Foto

Desain Halaman Admin Foto pada gambar 4.14 digunakan untuk mengelola foto yang akan ditampilkan pada halaman utama *website company profile* Desa Gunungan.

 PEMERINTAH DESA GUNUNGAN		LOGOUT										
SELAMAT DATANG ADMIN PEMERINTAH DESA GUNUNGAN	FOTO BARU											
DASHBOARD MENU BERITA FOTO PEMERINTAH DESA PENGUMUMAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; width: fit-content; margin: 0 auto; padding: 2px 10px;">TAMBAH FOTO</div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> Show <input type="text" value="10"/> entries Search: <input type="text"/> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 5%;">ID</th> <th style="width: 20%;">JUDUL</th> <th style="width: 30%;">DESKRIPSI</th> <th style="width: 15%;">SAMPUL</th> <th style="width: 30%;">AKSI</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="5" style="height: 100px;"> </td> </tr> </tbody> </table> </div>		ID	JUDUL	DESKRIPSI	SAMPUL	AKSI					
ID	JUDUL	DESKRIPSI	SAMPUL	AKSI								
Copyright Admin Desa Gunungan. All rights reserved.												

Gambar 4.14. Desain Halaman Admin Foto

I. Desain Halaman Admin Tambah Data Foto

Desain Halaman Admin Tambah Data Foto pada gambar 4.15 digunakan untuk menambahkan data foto ke dalam database yang berisikan judul kegiatan, deskripsi singkat kegiatan, sampul foto, dan isi foto kegiatan.

 PEMERINTAH DESA GUNUNGAN		LOGOUT
SELAMAT DATANG ADMIN PEMERINTAH DESA GUNUNGAN	FOTO BARU	
DASHBOARD MENU BERITA FOTO PEMERINTAH DESA PENGUMUMAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="margin-bottom: 10px;"> JUDUL <input type="text" value="Nama"/> </div> <div style="margin-bottom: 10px;"> DESKRIPSI KEGIATAN <input type="text" value="Deskripsi Kegiatan"/> </div> <div style="margin-bottom: 10px;"> SAMPUL FOTO <input type="button" value="Choose File"/> </div> <div style="margin-bottom: 10px;"> ISI FOTO <input type="button" value="Choose File"/> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <input type="button" value="TAMBAH"/> <input type="button" value="KEMBALI"/> </div> </div>	
Copyright Admin Desa Gunungan. All rights reserved.		

Gambar 4.15. Desain Halaman Admin Tambah Data Foto

J. Desain Halaman Admin Pemerintah Desa

Desain Halaman Admin Pemerintah Desa pada gambar 4.16 digunakan untuk mengelola pemerintah desa yang akan ditampilkan pada halaman utama *website company profile* Desa Gunungan.

ID	NAMA	FOTO	AKSI

Copyright Admin Desa Gunungan. All rights reserved.

Gambar 4.16. Desain Halaman Admin Pemerintah Desa

K. Desain Halaman Admin Tambah Data Pemerintah Desa

Desain Halaman Admin Tambah Data Pemerintah Desa pada gambar 4.17 digunakan untuk menambahkan data pemerintah desa ke dalam database yang berisikan nama perangkat desa beserta jabatan, foto perangkat desa, dan tugas pokok fungsi sebagai perangkat desa.



PEMERINTAH DESA GUNUNGAN

LOGOUT

SELAMAT DATANG
ADMIN PEMERINTAH
DESA GUNUNGAN

DASHBOARD
MENU
BERITA
FOTO
PEMERINTAH DESA
PENGUMUMAN

PEMERINTAH DESA BARU

NAMA
Nama

FOTO PERANGKAT DESA
Choose File

TUGAS, POKOK, DAN FUNGSI
Deskripsi Kegiatan

TAMBAH KEMBALI

Copyright Admin Desa Gunungan. All rights reserved.

Gambar 4.17. Desain Halaman Admin Tambah Data Pemerintah Desa

L. Desain Halaman Admin Pengumuman

Desain Halaman Admin Pengumuman pada gambar 4.18 digunakan untuk mengelola pengumuman yang akan ditampilkan pada halaman utama *website company profile* Desa Gunungan.



PEMERINTAH DESA GUNUNGAN

LOGOUT

SELAMAT DATANG
ADMIN PEMERINTAH
DESA GUNUNGAN

DASHBOARD
MENU
BERITA
FOTO
PEMERINTAH DESA
PENGUMUMAN

PENGUMUMAN BARU

TAMBAH PENGUMUMAN

Show 10 v entries Search:

ID	TANGGAL	JUDUL	STATUS	AKSI

Copyright Admin Desa Gunungan. All rights reserved.

Gambar 4.18. Desain Halaman Admin Pengumuman

M. Desain Halaman Admin Tambah Data Pengumuman

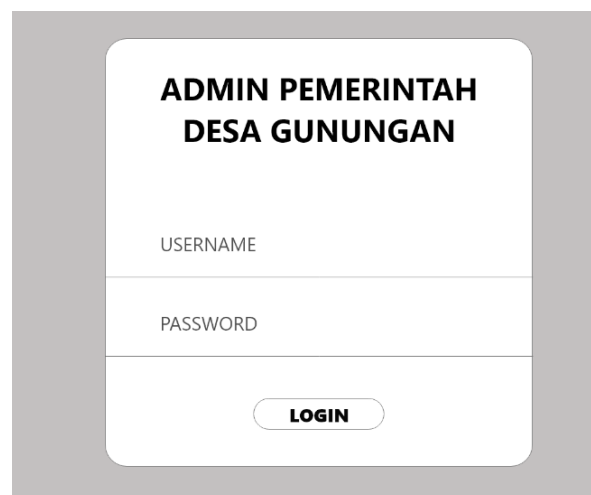
Desain Halaman Admin Tambah Data Pengumuman pada gambar 4.19 digunakan untuk menambahkan data pengumuman ke dalam database.



Gambar 4.19. Desain Halaman Admin Tambah Data Pengumuman

N. Desain Halaman Login Admin

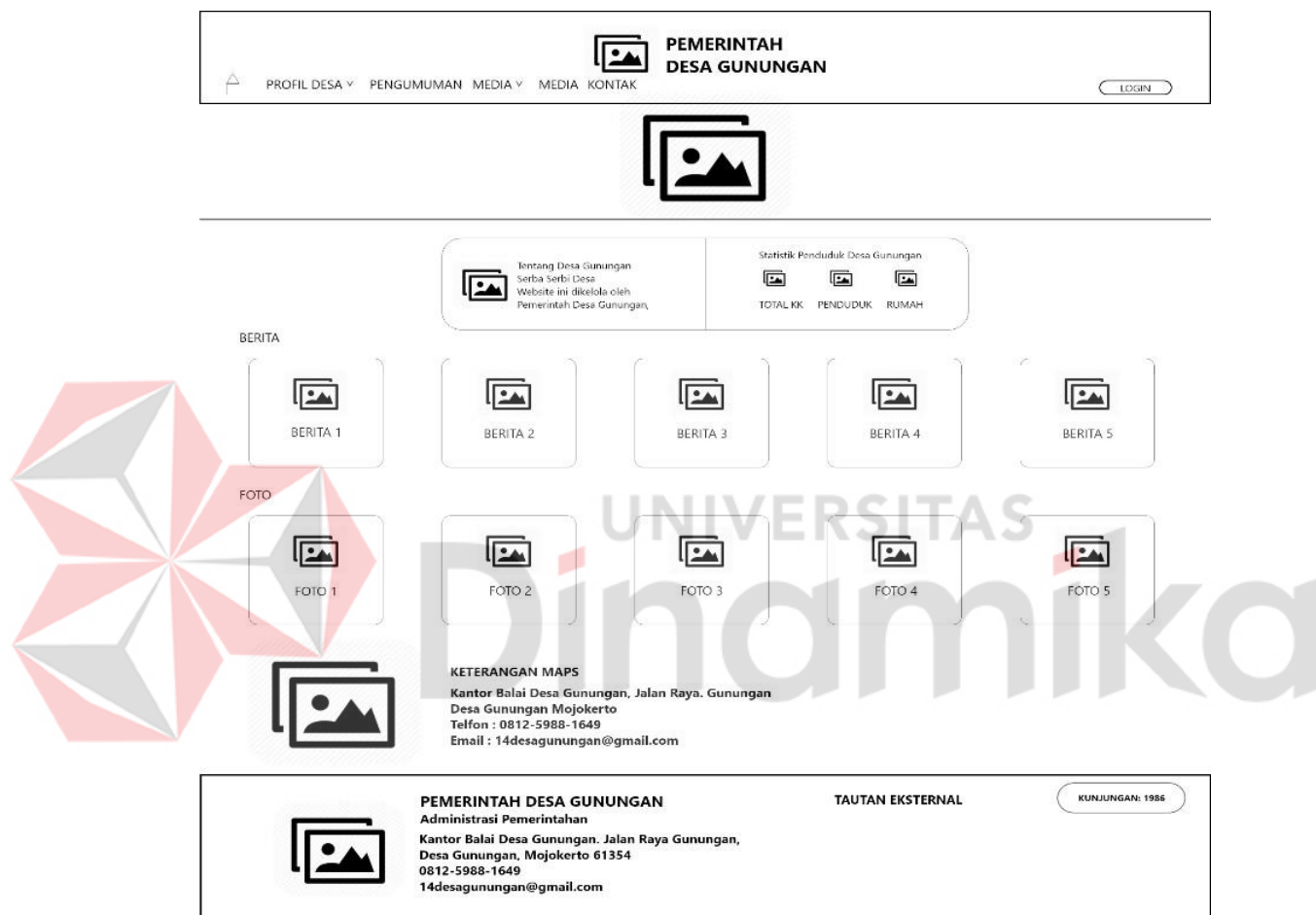
Desain Halaman Login Admin pada gambar 4.20 digunakan untuk proses login keadmin *website company profile* Desa Gunungan.



Gambar 4.20. Desain Halaman Login Admin

O. Desain Halaman Beranda

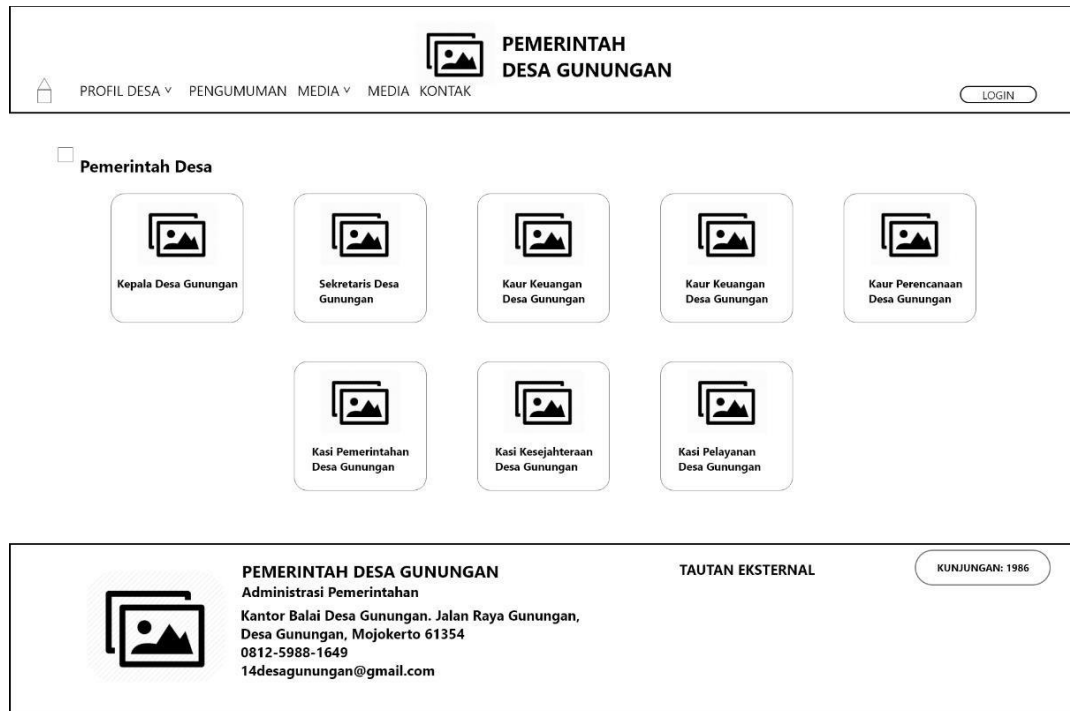
Desain Halaman Beranda menyediakan menu navigasi untuk menjelajahi *website company profile* Desa Gunungan. Desain halaman beranda dapat dilihat pada gambar 4.21



Gambar 4.21. Desain Halaman Beranda

P. Desain Halaman Profil Pemerintah Desa

Desain Halaman Profil Pemerintah Desa adalah untuk menampilkan informasi tentang perangkat pengurus di Kantor Kepala Desa Gunungan.



Gambar 4.22. Desain Halaman Profil Pemerintah Desa

Q. Desain Halaman Pengumuman

Desain Halaman Pengumuman adalah untuk menampilkan daftar pengumuman yang ada di *website* Desa Gunungan.



Gambar 4.23. Desain Halaman Pengumuman

R. Desain Halaman Baca Pengumuman

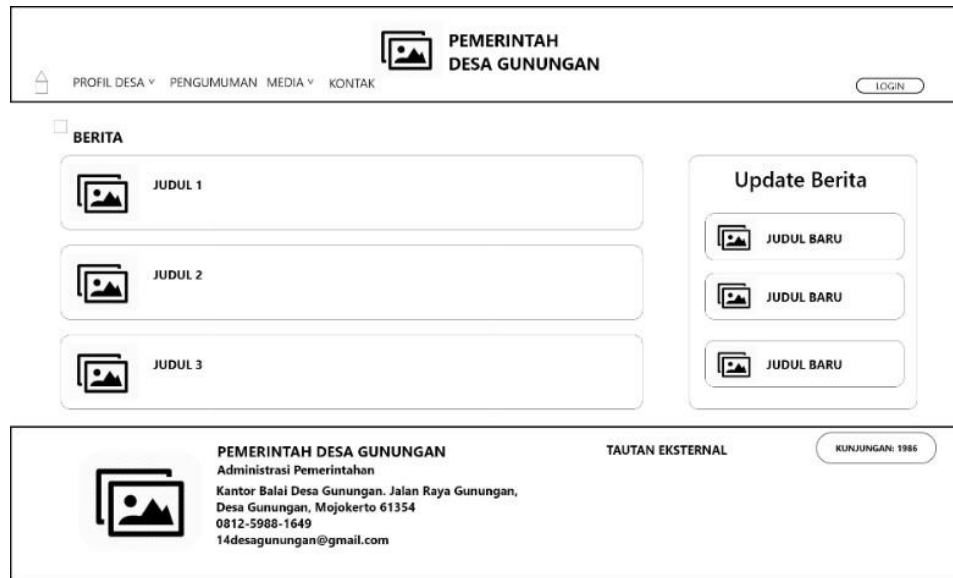
Desain Halaman Baca Pengumuman adalah untuk membaca pengumuman yang ada di *website* Desa Gunungan. Desain halaman baca pengumuman dapat dilihat pada Gambar 4.24



Gambar 4.24. Desain Halaman Baca Pengumuman

S. Desain Halaman Media Berita

Desain Halaman Media Berita adalah untuk menampilkan daftar berita yang ada di *website* Desa Gunungan.



Gambar 4.25. Desain Halaman Media Berita

T. Desain Halaman Baca Berita

Desain Halaman Baca Berita adalah untuk membaca berita yang ada di *website* Desa Gunungan. Desain halaman baca berita dapat dilihat pada Gambar

4.26



Gambar 4.26. Desain Halaman Baca Berita

U. Desain Halaman Media Foto

Desain Halaman Media Foto adalah untuk menampilkan daftar foto yang ada di *website* Desa Gunungan. Desain halaman media foto dapat dilihat pada Gambar 4.27



Gambar 4.27. Desain Halaman Media Foto

V. Desain Halaman Melihat Foto

Desain Halaman Melihat Foto adalah untuk Melihat Foto yang ada di *website* Desa Gunungan. Desain halaman foto dapat dilihat pada Gambar 4.28



Gambar 4.28. Desain Halaman Melihat Foto

4.3 Implementasi

Hasil implementasi sistem dari aplikasi *company profile* ini meliputi *form login*, halaman admin menu, halaman admin berita, halaman admin foto, halaman admin *carousel header*, halaman admin pengumuman, halaman admin pemerintah desa. profil desa, tampilan pengumuman, tampilan media, kontak untuk lebih jelasnya berikut penjelasan jalannya aplikasi *company profile* Pemerintah Desa Gunungan.

4.3.1 Halaman Admin

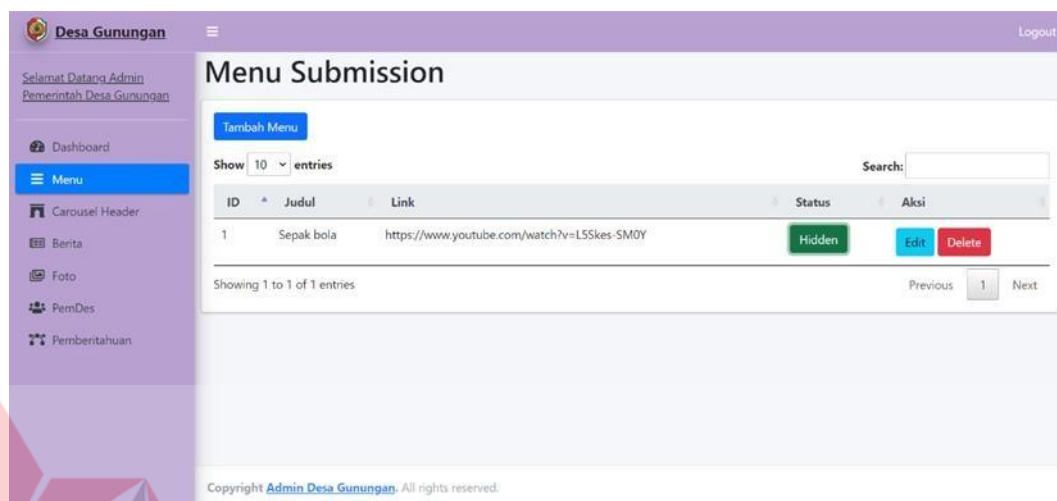
Fungsi halaman utama admin pada *Website Company Profile* Desa Gunungan adalah untuk mengatur apa saja yang akan ditampilkan pada halaman utama (*Front-end*). Halaman admin dapat dilihat pada Gambar 4.29



Gambar 4.29. Halaman Admin

4.3.2 Admin Menu

Fungsi halaman menu adalah untuk menampilkan daftar yang akan ditampilkan pada halaman *website company profile* Desa Gunungan. Form menu dapat dilihat pada gambar 4.30



Gambar 4.30. Halaman Menu

4.3.3 Admin Tambah Menu

Fungsi halaman admin tambah menu adalah untuk mengelola menu atau navbar yang akan ditampilkan pada halaman *website company profile* Desa Gunungan. Dimana admin melakukan kegiatan status menu *hidden* atau *show*, *insert*, *update*, dan *delete*. Form menu dapat dilihat pada gambar 4.31.

Desa Gunungan

Selamat Datang Admin
Pemerintah Desa Gunungan

Dashboard

Menu

Carousel Header

Berita

Foto

PemDes

Pemberitahuan

Menu Baru

Judul

Judul

Link

Link

Status

- pilih -

Tambah Kembali

Copyright Admin Desa Gunungan. All rights reserved.

Gambar 4.31. Admin Tambah Menu

4.3.4 Admin Carousel Header

Fungsi halaman *carousel header* adalah untuk menampilkan *carousel header* yang akan ditampilkan pada halaman utama *website company profile* Desa Gunungan. Form halaman *carousel header* dapat dilihat pada Gambar 4.32.

Desa Gunungan

Selamat Datang Admin
Pemerintah Desa Gunungan

Dashboard

Menu

Carousel Header

Berita

Foto

PemDes

Pemberitahuan

Carousel Submission

Add New Carousel

Show 10 entries

Search:

ID	Nama	Foto
1	PEMERINTAH DESA GUNUNGAN	

Gambar 4.32. Admin Carousel Header

4.3.5 Admin Tambah *Carousel Header*

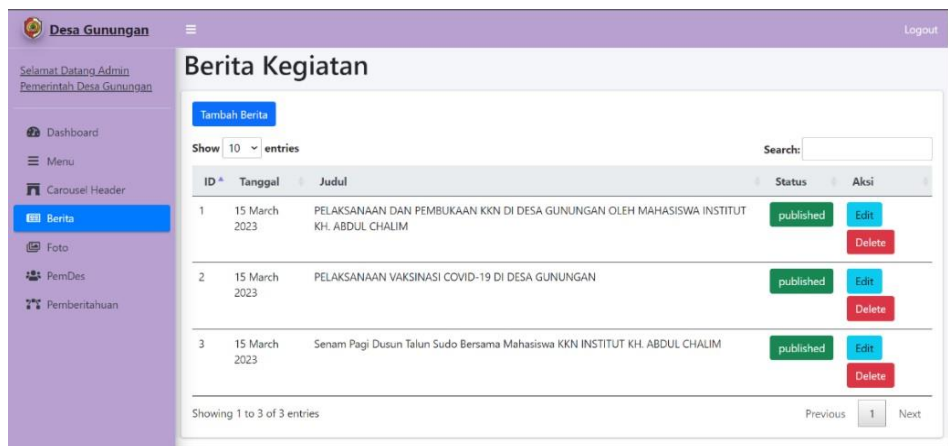
Fungsi halaman tambah *carousel header* adalah untuk mengelola *carousel header* yang akan ditampilkan pada halaman utama *website company profile* Desa Gunungan. Dimana admin melakukan kegiatan *insert*, *update* dan *delete* pada halaman *carousel header*. Form halaman tambah *carousel header* dapat dilihat pada Gambar 4.33



Gambar 4.33. Admin Tambah Carousel Header

4.3.6 Admin Berita

Fungsi halaman berita adalah untuk menampilkan berita yang ditampilkan pada *website company profile* Desa Gunungan. Form halaman berita dapat dilihat pada Gambar 4.34



Gambar 4.34. Admin Berita

4.3.7 Admin Tambah Berita

Fungsi halaman tambah berita adalah untuk mengelola berita yang ditampilkan pada halaman utama *website company profile* Desa Gunungan. Dimana admin melakukan kegiatan status berita *hidden* atau *show insert, update* dan *delete* pada halaman tambah berita. Form halaman tambah berita dapat dilihat pada Gambar 4.35.

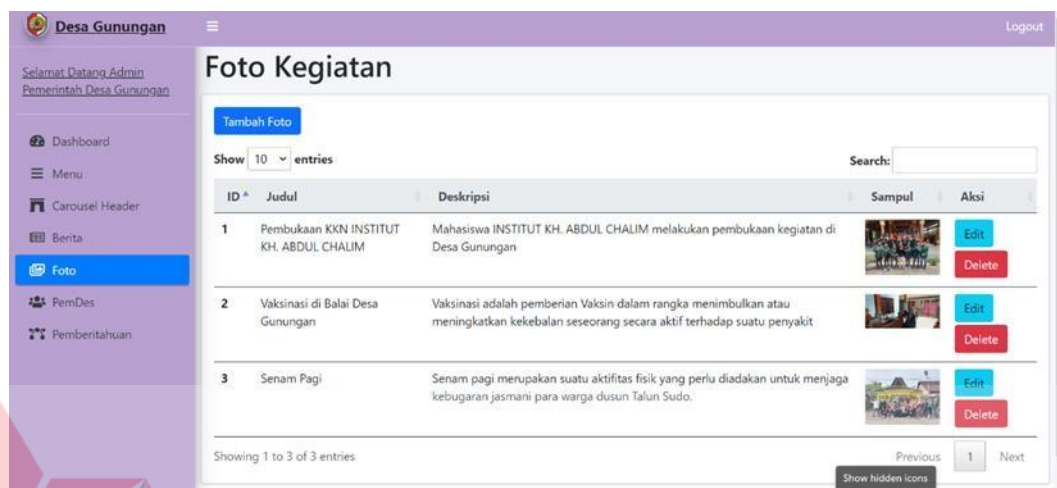
The screenshot shows the 'Berita Baru' (New News) form in the admin system. The form includes the following fields and sections:

- Status:** A dropdown menu with the option '- pilih -'.
- Upload Gambar Sampul:** A file upload section with 'Choose File' and 'No file chosen'.
- Caption Sampul:** A text input field for the image caption.
- Judul:** A text input field for the news title.
- Slug:** A text input field for the URL slug.
- Konten:** A rich text editor area with a toolbar containing icons for Bold (B), Italic (I), Underline (U), Text Color, Background Color, Bulleted List, Numbered List, Indent, Outdent, Link, and Source Code (</>).

Gambar 4.35. Admin Tambah Berita

4.3.8 Admin Foto Kegiatan

Fungsi halaman foto adalah untuk menampilkan foto yang akan ditampilkan pada halaman utama *website company profile* Desa Gunungan. Form halaman foto dapat dilihat pada Gambar 4.36.



Gambar 4.36. Admin Foto Kegiatan

4.3.9 Admin Tambah Foto Kegiatan

Fungsi halaman tambah foto kegiatan adalah untuk mengelola foto yang akan ditampilkan pada *website company profile* Desa Gunungan. Dimana admin melakukan kegiatan *insert*, *update* dan *delete* pada halaman foto. Form halaman tambah foto dapat dilihat pada Gambar 4.37.

Gambar 4.37. Admin Tambah Foto Kegiatan

4.3.10 Admin Pemerintah Desa

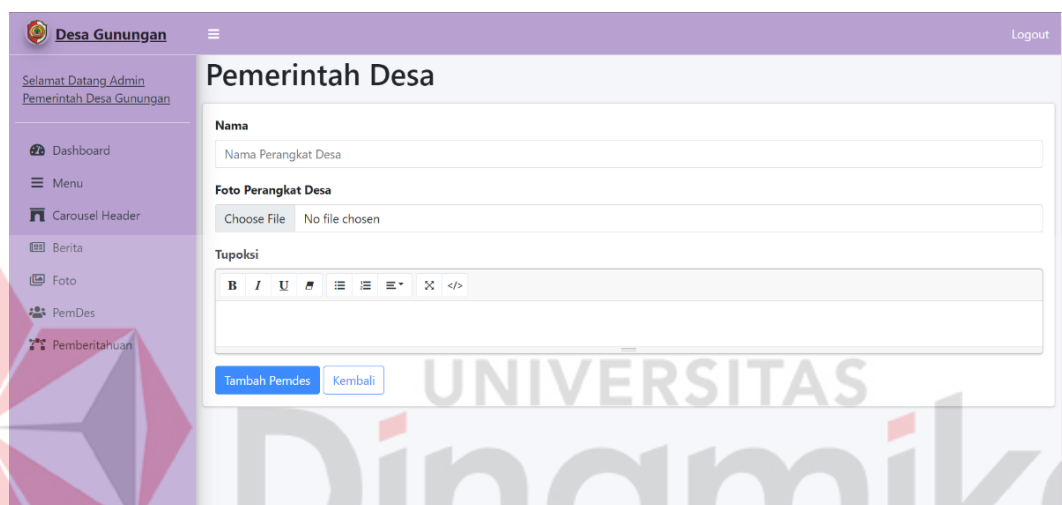
Fungsi halaman pemerintah desa adalah untuk menampilkan data perangkat pemerintah desa yang akan di tampilkan pada halaman utama *website company profile* Desa Gunungan. Form halaman pemerintah desa dapat dilihat pada gambar 4.38.

ID	Nama	Foto	Aksi
1	Kepala Desa Gunungan Sadi, S.Pd., MM.Sip		Edit Delete
2	Sekretaris Desa Gunungan Uswatun Khasanah		Edit Delete
3	KAUR KEUANGAN Karmi		Edit Delete
4	KAUR PERENCANAAN Sardi		Edit Delete

Gambar 4.38. Admin Pemerintah Desa

4.3.11 Admin Tambah Pemerintah Desa

Fungsi halaman tambah pemerintah desa adalah untuk mengelola pemerintah desa yang akan ditampilkan pada halaman utama *website company profile* Desa Gunungan. Dimana admin melakukan kegiatan *insert*, *update* dan *delete* pada halaman pemerintah desa. Form halaman tambah pemerintah desa dapat dilihat pada Gambar 4.39



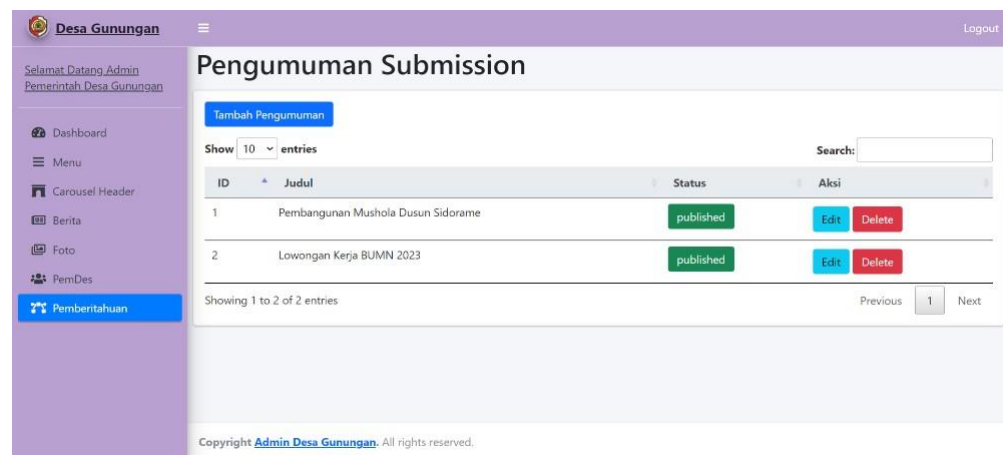
The screenshot shows a web application interface for 'Desa Gunungan'. The header includes the site name and a 'Logout' link. A sidebar on the left contains navigation items: 'Selamat Datang Admin', 'Pemerintah Desa Gunungan', 'Dashboard', 'Menu', 'Carousel Header', 'Berita', 'Foto', 'PemDes', and 'Pemberitahuan'. The main content area is titled 'Pemerintah Desa' and contains a form with the following elements:

- Nama**: A text input field with the placeholder 'Nama Perangkat Desa'.
- Foto Perangkat Desa**: A file upload area with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'.
- Tupoksi**: A rich text editor with a toolbar containing icons for bold (B), italic (I), underline (U), strikethrough, bulleted list, numbered list, link, unlink, and source code (</>).
- At the bottom of the form are two buttons: 'Tambah Pemdes' and 'Kembali'.

Gambar 4.39. Admin Tambah Pemerintah Desa

4.3.12 Admin Pengumuman

Fungsi halaman pengumuman adalah untuk menampilkan data pengumuman yang akan ditampilkan pada halaman utama *website company profile* Desa Gunungan. Form halaman pengumuman dapat dilihat pada Gambar 4.40



Gambar 4.40. Admin Pengumuman

4.3.13 Halaman Login Admin

Form login menuju halaman Admin dengan memasukkan *username* dan *password* sebagai admin Website Pemerintah Desa Gunungan untuk mengelola isi dari website Pemerintah Desa Gunungan. Form halaman berita dapat dilihat pada

Gambar 4.41

The login form is titled 'ADMIN PEMERINTAH DESA GUNUNGAN'. It contains two input fields: 'Username' with a person icon and 'Password' with a lock icon. Below the fields is a pink 'LOGIN' button.

Gambar 4.41. Halaman Login Admin

4.3.14 Form Halaman Beranda

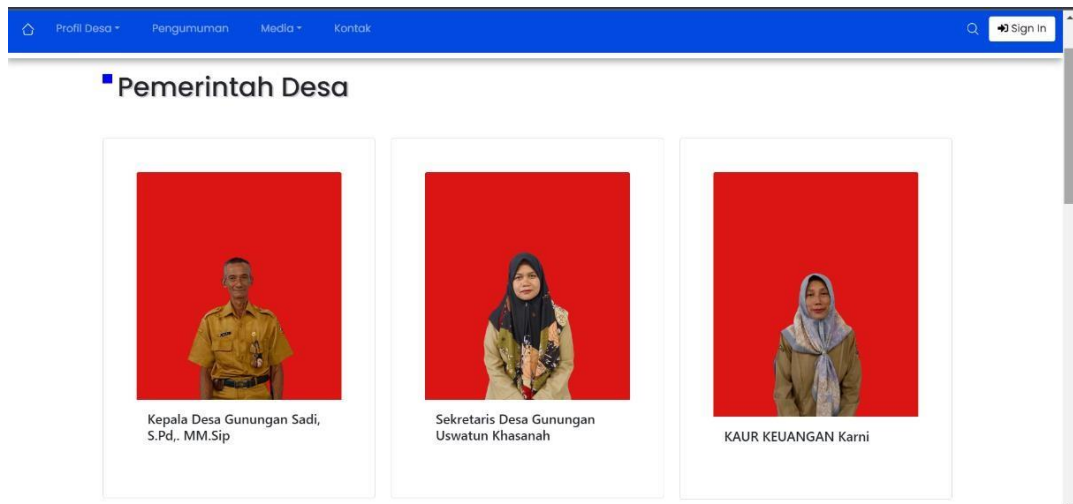
Fungsi halaman beranda menyediakan menu navigasi atau tautan yang memudahkan pengunjung untuk menjelajahi bagian-bagian penting dari website. Form halaman utama dapat dilihat pada Gambar 4.42.



Gambar 4.42. Halaman Beranda

4.3.15 Form Halaman Profil Desa Pemerintah Desa

Fungsi halaman pemerintah desa adalah untuk menampilkan informasi tentang perangkat pengurus di Kantor Kepala Desa Gunungan. Pengunjung dapat melihat foto profil perangkat desa. Form halaman pemerintah dapat dilihat pada Gambar 4.43



Gambar 4.43. Halaman Profil Pemerintah Desa

4.3.16 Form Halaman Pengumuman

Fungsi halaman pengumuman adalah untuk menyampaikan pengumuman kegiatan yang sedang berjalan atau akan berjalan, kegiatan lomba atau event, atau hal-hal lain yang perlu di informasikan kepada pengunjung khususnya Warga Desa Gunungan. Form halaman pengumuman dapat dilihat pada Gambar 4.44.



Gambar 4.44. Halaman Pengumuman

4.3.17 Form Halaman Baca Pengumuman

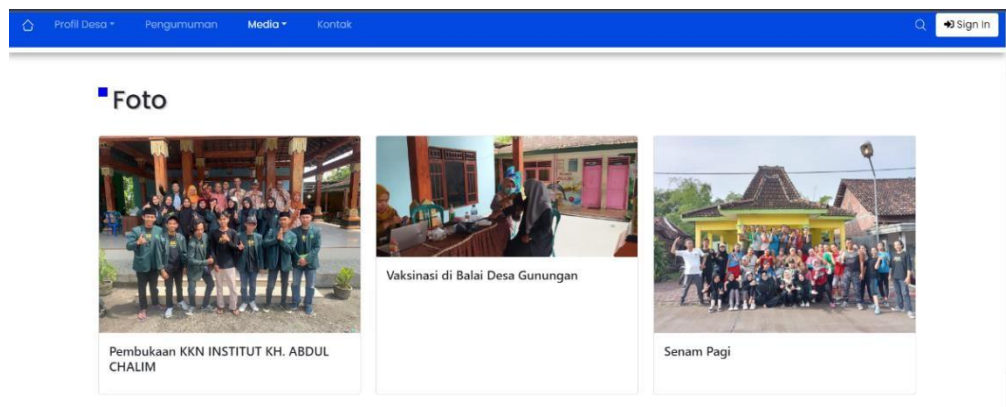
Fungsi halaman baca pengumuman adalah untuk membaca pengumuman lebih detail. Form halaman pengumuman dapat dilihat pada Gambar 4.45



Gambar 4.45. Form Halaman Baca Pengumuman

4.3.18 Form Halaman Foto

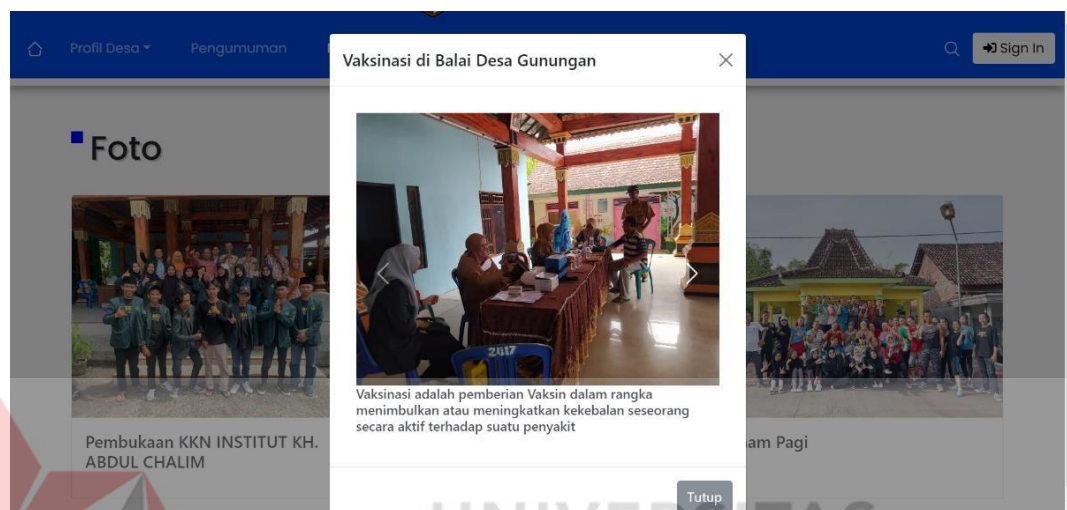
Fungsi halaman foto adalah untuk menampilkan daftar dokumentasi kegiatan yang apa saja yang pernah dilakukan di Desa Gunungan. Dimana pengunjung dapat melihat dokumentasi daftar kegiatan desa berupa gambar. Desain halaman foto dapat dilihat pada Gambar 4.46



Gambar 4.46. Form Halaman Foto

4.3.19 Form Halaman Melihat Foto

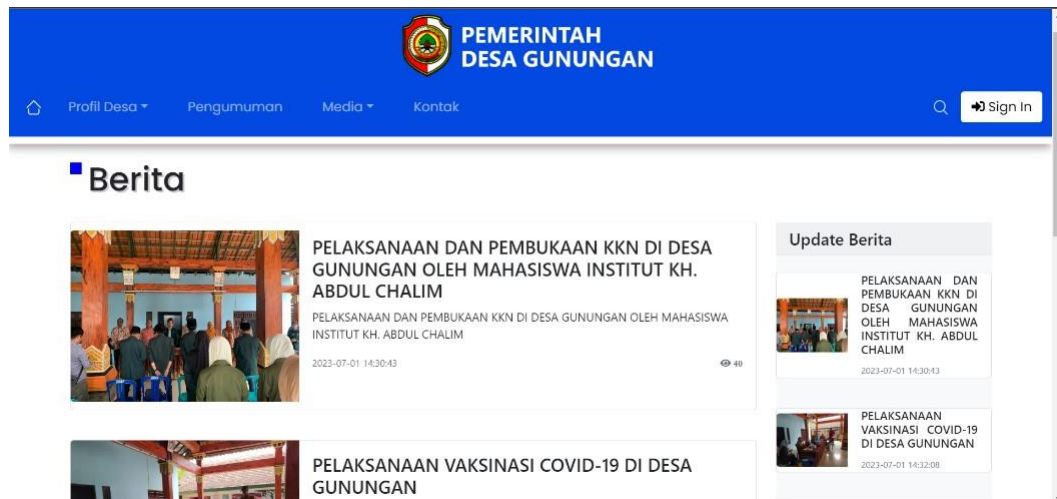
Fungsi halaman melihat foto adalah untuk menampilkan foto kegiatan yang berdasarkan judul kegiatan yang berisikan 9 foto. Form halaman foto dapat dilihat pada Gambar 4.47



Gambar 4.47. Form Halaman Melihat Foto

4.3.20 Form Halaman Berita

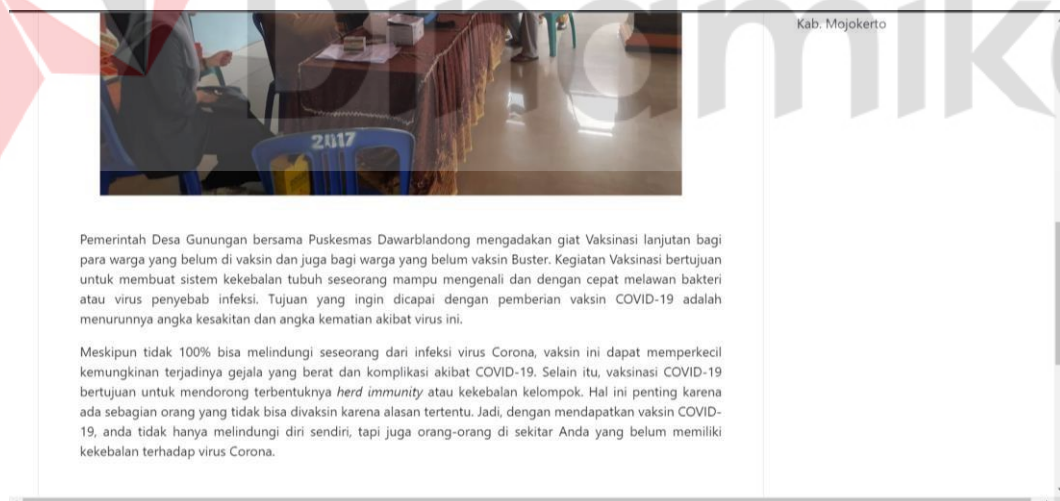
Fungsi halaman berita adalah untuk menyampaikan daftar pemberitaan mengenai kegiatan yang apa saja yang pernah dilakukan di Desa Gunungan. Dimana pengunjung dapat melihat berita kegiatan desa berupa teks. Form halaman berita dapat dilihat pada Gambar 4.48



Gambar 4.48. Form Halaman Berita

4.3.21 Form Halaman Baca Berita

Fungsi halaman baca berita adalah untuk membaca berita lebih detail. Form halaman berita dapat dilihat pada Gambar 4.49



Gambar 4.49. Form Halaman Baca Berita

4.4 Black Box Testing

Pada tahapan ini dilakukan pengujian sistem *website* menggunakan metode *black box testing* dengan melakukan beberapa rangkaian aktivitas pengujian

ini terdiri dari pengujian untuk fungsi login, fungsi admin melihat, menambahkan, mengedit, dan menghapus menu baru, berita baru, foto baru, pengumuman baru, pemerintah baru, *carousel header* baru, fungsi membaca berita terbaru, fungsi membaca pengumuman terbaru, melihat foto terbaru, melihat pemerintah desa. Berikut adalah hasil pengujian *website company profile* Desa Gunungan pada tabel 4.9 sampai tabel 4.11.

Tabel 4.9. Hasil Pengujian Login

ID	User	Tujuan	Input	Output	Status
1.	User	Menginputkan username dan password salah	Username: Admin Password: Admin	Login gagal	Sesuai
2.	Admin	Menginputkan username dan password benar	Username: DesaGunungan14 Password: PemdesGunungan01	Login Berhasil dan masuk kedalam halaman admin	Sesuai

Tabel 4.10. Pengujian Admin Menu

No	User	Tujuan	Input	Output	Status
1.	Admin	Klik icon dashboard untuk	Menekan icon dashboard	Menampilkan data dashboard	Sesuai

No	User	Tujuan	Input	Output	Status
		menampilkan menu dashboard			
2.	Admin	Klik text atau icon menu untuk masuk ke halaman pengelolaan menu	Menekan text atau icon menu	Menuju ke halaman pengelolaan menu	Sesuai
3.	Admin	Klik text tambah menu untuk menuju halaman tambah menu yang baru	Menekan text tambah menu	Menuju kehalaman tambah menu baru	Sesuai
4.	Admin	Klik text edit pada tabel daftar menu untuk menuju halaman edit menu	Menekan text edit	Menuju kehalaman edit menu	Sesuai
5.	Admin	Klik text delete pada tabel daftar menu untuk	Menekan text delete	Berhasil menghapus menu	Sesuai

No	User	Tujuan	Input	Output	Status
		menghapus menu			
5.	Admin	Klik text atau icon carousel untuk masuk ke halaman pengelolaan data carousel	Menekan text atau icon carousel	Menuju ke halaman pengelolaan data carousel	Sesuai
6.	Admin	Klik text tambah carousel untuk menuju halaman tambah carousel yang baru	Menekan text tambah carousel	Menuju kehalaman tambah carousel baru	Sesuai
7.	Admin	Klik text edit pada tabel daftar carousel untuk menuju halaman edit carousel	Menekan text edit	Menuju kehalaman edit carousel	Sesuai
8.	Admin	Klik text delete pada tabel daftar carousel	Menekan text delete	Berhasil menghapus carousel	Sesuai

No	User	Tujuan	Input	Output	Status
		untuk menghapus carousel			
9.	Admin	Klik text atau icon berita untuk masuk ke halaman pengelolaan data berita	Menekan text atau icon berita	Menuju ke halaman pengelolaan data berita	Sesuai
10.	Admin	Klik text tambah berita untuk menuju halaman tambah berita yang baru	Menekan text tambah berita	Menuju kehalaman tambah berita baru	Sesuai
11.	Admin	Klik text edit pada tabel daftar berita untuk menuju halaman edit berita	Menekan text edit	Menuju kehalaman edit berita	Sesuai
12.	Admin	Klik text delete pada tabel daftar berita	Menekan text delete	Berhasil menghapus berita	Sesuai

No	User	Tujuan	Input	Output	Status
		untuk menghapus berita			
13.	Admin	Klik text atau icon foto untuk masuk ke halaman pengelolaan data foto	Menekan text atau icon foto	Menuju ke halaman pengelolaan data foto	Sesuai
14.	Admin	Klik text tambah foto untuk menuju halaman tambah foto yang baru	Menekan text tambah foto	Menuju kehalaman tambah foto baru	Sesuai
15.	Admin	Klik text edit pada tabel daftar foto untuk menuju halaman edit foto	Menekan text edit	Menuju kehalaman edit foto	Sesuai
16.	Admin	Klik text delete pada tabel daftar foto	Menekan text delete	Berhasil menghapus foto	Sesuai

No	User	Tujuan	Input	Output	Status
		untuk menghapus foto			
17.	Admin	Klik text atau icon pemerintah desa untuk masuk ke halaman pengelolaan data pemerintah desa	Menekan text atau icon pemerintah desa	Menuju ke halaman pengelolaan data pemerintah desa	Sesuai
18.	Admin	Klik text tambah pemerintah desa untuk menuju halaman tambah pemerintah desa yang baru	Menekan text tambah pemerintah desa	Menuju kehalaman tambah pemerintah desa baru	Sesuai
19.	Admin	Klik text edit pada tabel daftar pemerintah desa untuk menuju	Menekan text edit	Menuju kehalaman edit pemerintah desa	Sesuai

No	User	Tujuan	Input	Output	Status
		halaman edit pemerintah desa			
20.	Admin	Klik text delete pada tabel daftar pemerintah desa untuk menghapus pemerintah desa	Menekan text delete	Berhasil menghapus pemerintah desa	Sesuai
21.	Admin	Klik text atau icon pemberitahuan untuk masuk ke halaman pengelolaan data pemberitahuan	Menekan text atau icon pemberitahuan	Menuju ke halaman pengelolaan data pemberitahuan	Sesuai
22.	Admin	Klik text tambah pemberitahuan untuk menuju halaman tambah	Menekan text tambah pemberitahuan	Menuju kehalaman tambah pemberitahuan baru	Sesuai

No	User	Tujuan	Input	Output	Status
		pemberitahuan yang baru			
23.	Admin	Klik text edit pada tabel daftar pemberitahuan untuk menuju halaman edit pemberitahuan	Menekan text edit	Menuju kehalaman edit pemberitahuan	Sesuai
24.	Admin	Klik text delete pada tabel daftar pemberitahuan untuk menghapus pemberitahuan	Menekan text delete	Berhasil menghapus pemberitahuan	Sesuai
25.	Admin	Klik text logout untuk keluar dari halaman admin	Menekan text logout	Keluar dari halaman admin	Berhasil

Tabel 4.11. Pengujian Tampilan Pengguna

No	User	Tujuan	Input	Output	Status
1.	Pengguna	Klik icon home untuk ke halaman utama website	Menekan icon home	Menuju ke halaman utama website	Berhasil
2.	Pengguna	Klik text profil desa pemerintah desa untuk ke halaman daftar perangkat desa	Menekan text profil desa pemerintah desa	Menuju ke halaman daftar pemerintah desa	Berhasil
3.	Pengguna	Klik text pengumuman untuk ke halaman daftar pengumuman	Menekan text pengumuman	Menuju ke halaman daftar pengumuman	Berhasil
4.	Pengguna	Klik text judul pengumuman untuk ke halaman membaca detail pengumuman	Menekan text judul pengumuman	Menuju ke halaman baca pengumuman	Berhasil

No	User	Tujuan	Input	Output	Status
5.	Pengguna	Klik text media berita untuk ke halaman daftar berita	Menekan text media berita	Menuju ke halaman daftar berita	Berhasil
6.	Pengguna	Klik text judul berita untuk ke halaman membaca detail berita	Menekan text judul berita	Menuju ke halaman baca berita	Berhasil
7.	Pengguna	Klik text media foto untuk ke halaman daftar foto	Menekan text media foto	Menuju ke halaman daftar foto	Berhasil
8.	Pengguna	Klik text judul foto untuk ke halaman melihat detail isi foto	Menekan text judul foto	Menuju ke halaman melihat detail foto	Berhasil

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisis, perancangan dan implementasi *website company profile* pada Pemerintah Desa Gunungan maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

- a. Pemerintah Desa Gunungan dapat melakukan penyebaran informasi dan publikasi dengan lebih mudah, efisien, dan hemat biaya serta pengguna *website* masyarakat dapat menemukan informasi mengenai Pemerintah Desa Gunungan dengan lebih mudah dan terpercaya.
- b. *Website* yang dibuat dapat menjadi sebuah pondasi bagi penambahan fitur pada *website company profile*.

5.2 Saran

Website company profile pada Pemerintah Desa Gunungan tidak selesai begitu saja, masih banyak fitur yang dapat ditambahkan seperti:

- a. Didalam *website* dapat ditambahkan plugin analisis seperti *facebook pixel* atau *google analytics* untuk memantau interaksi pengguna di dalam *website*.
- b. *Website* yang dibuat dapat dijadikan wadah untuk menampung kritik dan saran yang diberikan oleh masyarakat

DAFTAR PUSTAKA

- Goeinawan, V. T., Natadjaja, L., & Salamoon, D. K. (2021). *Perancangan Ulang Company Profile JawaPos.com sebagai Media Informasi dan Promosi*. Surabaya: Universitas Kristen Petra.
- Kurniawan. (2019). SISTEM PENGOLAHAN DATA PESERTA DIDIK PADA LKP PRIMA TAMA KOMPUTER DUMAI DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP. *Jurnal Informatika, Manajemen dan Komputer*, 37-45.
- Martadala, D. A., Neneng, Susanto, E. R., & Ahmad, I. (2021). MODEL DESA CERDAS DALAM PELAYANAN ADMINISTRASI(STUDI KASUS: DESA KOTABARU BARAT KECAMATAN MARTAPURA KABUPATEN OKU TIMUR). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 40-50.
- Muharam, M., & Persada, A. G. (2020). *Implementasi Penggunaan Website Sebagai Media Informasi dan Media Pemasaran Hasil Pertanian dan Peternakan Desa Sumberejo*. Yogyakarta: Automata.
- Mustaib, R. I., Dwiyanaputra, R., & muaidi, M. (2022). SISTEM INFORMASI COMPANY PROFILE KANTOR DESA SANDIK BERBASIS WEBSITE. *JBegaTI*, 177-188.
- PRESSMAN, R. S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak: Dalam Pendekatan Praktisi Buku I*. Yogyakarta: Andi.
- Pudjiarti, E., Nurlaela, D., & Sulistyani, W. (2019). Sistem Informasi Penjualan Beras Berbasis Website. *Indonesian Journal on Software Engineering*, 62-74.
- Putra, A. P., Andriyanto, F., Karisman, Harti, T. D., & Puspitasari, W. (2020). PENGUJIAN APLIKASI POINT OF SALE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING. *Jurnal Bina Komputer*, 74-79.
- Putra, K. A., Pramana, D., & Srinadi, N. L. (2019). Sistem Manajemen Arsip Menggunakan Framework Laravel dan Vue.js (Studi Kasus : BPKAD Provinsi Bali). *JURNAL SISTEM DAN INFORMATIKA*, 97-104.
- Rubiati, N. (2018). APLIKASI INFORMASI PELAYANAN FITNESS PADA GOLDEN FITNESS CENTER DUMAI DENGAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP. *Jurnal Informatika, Manajemen dan Komputer*, 1-6.

Shadiq, J., Safei, A., & Loly, R. W. (2021). Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing. *INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, 97-110.

Tabrani, M., & Pudjiarti, E. (2017). PENERAPAN METODE WATERFALL PADA SISTEM INFORMASI INVENTORI PT. PANGAN SEHAT SEJAHTERA. *Jurnal Inkofar*, 30-40.

Tahir, T. B., Rais, M., & Apriyadi, M. (2019). Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 55-60.

Undang, U. (2014). *Indonesia Patent No. 6*.



UNIVERSITAS
Dinamika