

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	4
1.6 Pelaksanaan	4
1.7 Kontribusi	4
1.8 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II PROFIL PERUSAHAAN	6
2.1 Sejarah Singkat	6
2.2 Profil Perusahaan.....	6
2.3 Visi.....	7
2.4 Misi.....	7
2.5 Job Description.....	7
2.6 Logo Perusahaan.....	8

BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1 Multimedia.....	9
3.2 Ilustrasi.....	10
3.3 Elemen-Elemen Ilustrasi.....	11
3.4 Prinsip-Prinsip Ilustrasi.....	12
3.5 Teori Permainan.....	16
3.6 Permainan Komputer.....	16
3.7 Game Animasi 2D.....	17
3.8 Adobe Photoshop.....	17
BAB IV METODE KERJA PRAKTEK DAN IMPLEMENTASI KARYA..	20
4.1 Prosedur Pelaksanaan Kerja Praktek.....	20
4.2 Acuan Kerja Praktek.....	21
4.3 Teknik Pengumpulan Data.....	22
4.4 Observasi.....	23
4.5 Perancangan Karya.....	26
4.6 Karakter.....	33
4.7 Finishing Ilustrasi dan artwork.....	38
BAB V PENUTUP.....	39
5.1 Kesimpulan.....	39
5.2 Saran.....	39
DAFTAR PUSTAKA.....	40
LAMPIRAN.....	41

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Logo Perusahaan.....	8
Gambar 4.1 Epic Soccer Barcelona Edition Game.....	24
Gambar 4.2 Screenshot gameplay Epic Soccer Barcelona Edition	25
Gambar 4.3 Desain judul game Epic World Cup 2014.....	26
Gambar 4.4 Sketsa ilustrasi backgroud menu utama.....	27
Gambar 4.5 Sketsa Neymar untuk menu utama.....	27
Gambar 4.6 Pewarnaan ilustrasi Neymar.....	28
Gambar 4.7 Ilustrasi background menu utama.....	28
Gambar 4.8 Menu utama game Epic World Cup 2014.....	30
Gambar 4.9 Menu pemilihan karakter game Epic World Cup 2014.....	30
Gambar 4.10 Gameplay Epic World Cup 2014.....	31
Gambar 4.11 Menu scoreboard game Epic World Cup 2014.....	32
Gambar 4.12 Menu Hall Of Fame.....	32
Gambar 4.13 Bagian-bagian tubuh karakter.....	33
Gambar 4.14 Grayscale coloring karakter.....	34
Gambar 4.15 Karakter Neymar yang sudah diwarnai.....	35
Gambar 4.16 Desain kepala karakter.....	35
Gambar 4.17 Desain kepala karakter	35
Gambar 4.18 Desain kepala karakter.....	35
Gambar 4.19 Desain kostum jersey.....	36
Gambar 4.20 Desain wasit sepakbola.....	36

Gambar 4.21 Desain peringatan kartu kuning dan merah.....	37
Gambar 4.22 Desain gambar balon.....	37
Gambar 4.23 Desain bola.....	37
Gambar 4.24 Desain background.....	38



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Form Surat Penerimaan Kerja Praktek	105
Lampiran 2 Form Acuan Kerja	106
Lampiran 3 Form Garis Besar Rencana Kerja	107
Lampiran 4 Form Log Harian 1	108
Lampiran 5 Form Log Harian 2	109
Lampiran 6 Form Keterangan Akhir Kerja Praktek.....	110
Lampiran 7 Form Keterangan Akhir Kerja Praktek.....	111
Lampiran 8 Surat Keterangan Akhir Kerja Praktek.....	112
Lampiran 9 Kartu Bimbingan (depan)	113
Lampiran 10 Kartu Bimbingan (belakang)	114

