

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

CV. Give Me Colours merupakan perusahaan yang bergerak di bidang percetakan *offset printing* yang melayani produk cetak. CV. Give Me Colours didirikan Rikho Angga Poetra pada awal tahun 2013. Proses pemesanan dan promosi merupakan bagian yang menunjang perkembangan produksi di CV. Give Me Colours. Proses pemesanan dan promosi di CV. Give Me Colours masih menggun metode lama yakni penyebarannya dari mulut ke mulut dan dari *door – to – door* sehingga menyebabkan proses pemesanan menjadi kurang efektif dan kegiatan promosi menjadi tidak berkembang.

Seiring berkembangnya CV. Give Me Colours, diperlukan penanganan ekstra dalam meningkatkan produktifitas produk khususnya di bidang pemesanan, promosi dan pembayaran. Selain itu juga masalah lain yang timbul adalah kegiatan promosi melalui media – media poster, iklan, dan lain-lain. CV. Give Me Colours yang masih belum ada, sehingga berdampak kurang terkenalnya produk CV. Give Me Colours di kalangan masyarakat. Selain itu juga untuk penyimpanan data pemesanan masih menggun *note* atau catatan biasa, sehingga terjadi penumpukan data pemesanan dikaren tidak tepatnya pengolahan data yang terkait dalam mendapatkan informasi.

Solusi dari permasalahan diatas adalah dengan pembuatan aplikasi media promosi, dan pemesanan dengan menggun media *web online* diharapkan

dapat meningkatkan pekerjaan menjadi lebih cepat sehingga tidak terjadi hambatan dan kendala dalam penanganan pemesanan dan promosi. Selain itu juga aplikasi ini dapat meningkatkan daya tarik dan pengetahuan masyarakat terhadap produk yang diberikan melalui media *web online* yang telah diterapkan. Guna mempermudah proses promosi dan pencatatan pemesanan maka dilakukan penerapan dan penggunaan teknologi informasi melalui pembuatan aplikasi media promosi dan pemesanan di CV. Give Me Colours yang menggunakan media *web* sehingga dapat meningkatkan daya saing dan daya jual CV. Give Me Colours saat ini, sehingga CV. Give Me Colours dapat dikenal kalangan masyarakat dan memberikan kemudahan untuk mengolah data – data pemesanan.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas perlu dirumuskan suatu masalah. Perumusan masalah tersebut dijabarkan di bawah ini:

- a. Bagaimana merancang bangun aplikasi sistem informasi penjualan berbasis web pada CV. Give Me Colours sehingga mampu diterima dan dimengerti oleh *user*?

## 1.3 Batasan Masalah

Dalam membuat aplikasi ini diperlukan pembatasan agar tidak menyimpang dari topik yang diambil. Pembatasan aplikasi tersebut dijelaskan di bawah ini:

- a. Aplikasi ini merancang bangun pemesanan yang dilakukan oleh satu customer untuk satu transaksi barang dan pembayaran dilakukan melalui konfirmasi *e-mail*.

- b. Aplikasi ini membuat laporan pemesanan dan pembayaran yang dilakukan oleh admin.

#### 1.4 Tujuan

Dengan melihat perumusan masalah yang ada, dalam proyek sistem informasi ini didapatkan tujuan yang dibahas. Tujuan tersebut dijelaskan di bawah ini:

- a. Membuat aplikasi media promosi dan pemesanan berbasis *web online* yang berisi fitur-fitur untuk pemesanan dan promosi, laporan pemesanan yang terjadi serta *maintenance* data master.
- b. Membuat aplikasi media promosi dan pemesanan yang efektif dan efisien dalam pencatatan maupun pelaporan sehingga data yang dihasilkan *valid*, lengkap, dan cepat dalam pelaporan.
- c. Membuat aplikasi dengan tampilan menu yang *user friendly* dengan tujuan untuk memudahkan dan mempercepat dalam menggunakan aplikasinya.

#### 1.5 Kontribusi

Beberapa hal yang dapat diperoleh dari proyek sistem informasi di CV.

Give Me Colours antara lain:

- a. Merancang dan membangun sebuah aplikasi yang membantu dalam meningkatkan pangsa pasar/*marketplace* dari konsumen CV. Give Me Colours sehingga dapat mencapai keuntungan yang maksimal.
- b. Mempermudah admin dalam mengolah dan memelihara data-data pemesanan pada CV. Give Me Colours.

- c. Mempermudah pelanggan atau *customer* dalam memperoleh informasi *souvenir* yang dicari.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan proyek sistem informasi digun untuk menjelaskan penulisan laporan per bab. Sistematika penulisan proyek sistem informasi dapat dijelaskan pada alinea di bawah ini.

Bab pertama pendahuluan membahas tentang latar belakang penulis dalam mengangkat judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada CV. Give Me Colours".

Bab kedua hasil survey membahas tentang gambaran umum CV. Give Me Colours Selalu dan lingkup kerjanya beserta struktur organisasi yang bersangkutan.

Bab ketiga landasan teori membahas tentang landasan teori yang digunakan oleh penulis dalam perancangan sistem informasi distribusi. Landasan teori yang digunakan adalah: Sistem, Sistem Informasi, Distribusi, Perancangan, Teknik wawancara yang baik.

Bab keempat analisis dan desain sistem membahas tentang spesifikasi prosedur dalam menyelesaikan Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada CV. Give Me Colours meliputi analisis *Document Flow*, *Data Flow Diagram*, *Context Diagram*, *Entity Relationship Diagram* beserta Struktur *file* dan desain *input/output* program.

Bab kelima implementasi dan pembahasan membahas tentang spesifikasi *hardware* dan *software* yang dipakai serta membahas prosedur penggunaan aplikasi distribusi ini.

Bab keenam penutup membahas tentang kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan perbaikan dan pengembangan dari kegiatan perancangan dan pembuatan aplikasi ini.

