

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

SDN. Balongmasin 2 Kecamatan Pungging Kab Mojokerto merupakan sebuah instansi pendidikan yang melayani anak-anak yang ingin bersekolah di SDN. Balongmasin 2 dan membuka pendaftaran bagi siswa baru . tidak hanya membuka pendaftaran siswa baru SDN. Balongmasin 2 juga membuka pendaftaran bagi guru honorer dimana guru honorer sangatlah penting karna bisa membantu dalam proses mengajar para siswa di SDN. Balongmasin 2, tidak hanya itu saja di SDN. Balongmasin 2 juga mengurus proses penggajian guru baik itu guru tetap maupun guru honorer .

Pada sub sistem penggajian guru honorer bagian TU sangat berperan penting dalam hal melakukan proses pencatatan data guru honorer, dimana pada saat pencatatan data para guru honorer memberikan Biodata kepada bagian TU setelah itu bagian TU mencatat biodata guru honorer di buku catatannya untuk di data sebagai acuan untuk penggajian.

Pada proses pengelolaan data guru honorer dan penggajian guru honorer di SDN. Balongmasin 2 Kecamatan Pungging Kab Mojokerto masih menggunakan metode lama yakni dengan menggunakan Microsoft Excel metode ini menyebabkan proses pada sub sistem tersebut kurang maksimal. Misalnya data hilang, pencarian data susah, dan perhitungan penggajian guru honorer tidak akurat supaya data guru honorer tidak hilang dan perhitungan penggajian guru

honorer akurat, maka diperlukan penanganan ekstra dalam meningkatkan penyimpanan data guru honorer dan perhitungan gaji honorer lebih akurat.

Solusi dari permasalahan diatas adalah dengan pembuatan aplikasi penggajian guru honorer dengan menggunakan aplikasi visual studio dan data base. Diharapkan aplikasi ini dapat meningkatkan keamanan data supaya data tersimpan dengan baik dan tidak mudah hilang kemudian aplikasi ini juga mempermudah bagi TU dalam menginputkan data dan menghitung gaji guru honorer.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas perlu dirumuskan suatu masalah.

Perumusan masalah tersebut dijabarkan di bawah ini:

- a. Bagaimana merancang bangun sistem informasi penggajian guru honorer secara tepat dan akurat.
- b. Bagaimana merancang sistem informasi penggajian guru honorer secara komputerisasi pada SDN Balongmasin 2.
- c. Bagaimana merancang sistem informasi penggajian guru honorer yang menghasilkan sebuah laporan-laporan data guru honorer, slip gaji, laporan absensi, laporan pengeluaran gaji?

1.3 Batasan Masalah

Dalam membuat aplikasi ini diperlukan pembatasan agar tidak menyimpang dari topik yang diambil. Pembatasan aplikasi tersebut dijelaskan di bawah ini:

- a. Sistem yang dibuat adalah sistem informasi yang dapat membantu dalam penghitungan penggajian guru honorer.
- b. Sistem yang dibuat membahas penggajian guru honorer berdasarkan absensi.
- c. Sistem yang di buat digunakan oleh bagian TU dalam hal menginputkan data guru honorer dan menghitung penggajian guru honorer.

1.4 Tujuan

Tujuan pada sistem aplikasi penggajian guru honorer adalah membuat rancang bangun sistem informasi penggajian guru honorer pada SDN. Balongmasin 2 Kecamatan Pungging Kab Mojokerto guna mengatasi permasalahan yang di hadapi serta mempermudah dalam menginputkan data.

1.5 Kontribusi

Beberapa hal yang dapat diperoleh dari tugas proyek sistem informasi SDN. Balongmasin 2 Kecamatan Pungging Kab Mojokerto antara lain:

1. Mempermudah bagi TU dalam mengolah dan menyimpan data-data penggajian guru honorer pada SDN. Balongmasin 2 Kecamatan Pungging Kab Mojokerto.
2. Meningkatkan keamanan dalam hal penyimpanan data .

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan proyek sistem informasi digunakan untuk menjelaskan penulisan laporan per bab. Sistematika penulisan laporan pryek sistem informasi dapat dijelaskan pada alinea di bawah ini.

BAB I : PENDAHULUAN

Bab pertama menjelaskan tentang latar belakang masalah, inti dari permasalahan yang disebutkan pada perumusan masalah, pembatasan masalah yang menjelaskan tentang batasan-batasan dari sistem yang dibuat agar tidak menyimpang dari ketentuan yang ditetapkan. Tujuan dari tugas akhir proyek sistem informasi adalah merancang dan membangun aplikasi program, kontribusi yang dapat diberikan dari pembuatan aplikasi, kemudian dilanjutkan dengan membuat sistematika penulisan laporan tugas proyek sistem informasi.

BAB II : HASIL SURVEY

Bab dua mengenai gambaran umum SDN.Balongmasin 2 Kecamatan Pungging Kab Mojokerto menjelaskan tentang profil SDN.Balongmasin 2 Kecamatan Pungging Kab Mojokerto dan struktur organisasi Instansi Pendidikan SDN.Balongmasin 2 Kecamatan Pungging Kab Mojokerto. Gambaran umum ini digunakan untuk menjelaskan kepada pembaca tentang sejarah, visi dan misi serta alamat instansi.

BAB III : LANDASAN TEORI

Bab ketiga menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian laporan, yaitu penjelasan tentang sistem, sistem informasi, analisis dan perancangan sistem, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Database*, Sistem Basis Data, *Database Management System*, Interaksi Manusia dan Komputer, *visual basic.net 2005*, dan *SQL Server 2005*. Teori-teori tersebut diperlukan untuk memecahkan masalah di dalam aplikasi penggajian guru honorer berbasis *visual basic*.

BAB IV : ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

menjelaskan tentang pekerjaan yang dilakukan selama tugas akhir proyek sistem informasi, yaitu menganalisis sistem, mendesain sistem, mengimplementasikan sistem, dan melakukan pembahasan terhadap implementasi sistem. Mendesain sistem dimulai dari *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, *Hierarchical Input Process Output* (HIPO), *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), dan desain *Input Output*.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab kelima implementasi dan pembahasan membahas tentang sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *Hardware* maupun *Software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini dan *Interface* program dan cara pemakaiannya.

BAB VI : PENUTUP

Bab keenam penutup berisi mengenai kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pembaca laporan sistem absensi dan penggajian yang telah dibangun ini. Kesimpulan yang dihasilkan didapat berdasarkan hasil evaluasi dari sistem yang telah dibuat dan diterapkan. Saran yang diberikan lebih mengacu dalam hal pengembangan sistem.