



UNIVERSITAS
Dinamika

**"PERANCANGAN BUKU BERBASIS AUGMENTED REALITY SEBAGAI
MEDIA PROMOSI WISATA CANDI PARI DAN CANDI SUMUR DI
KABUPATEN SIDOARJO"**



LEMBAR PENGESAHAN

"PERANCANGAN BUKU BERBASIS AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PROMOSI WISATA CANDI PARI DAN CANDI SUMUR DI KABUPATEN SIDOARJO"

Telah diperiksa, diuji, dan disetujui oleh Dewan Penguji
Rabu, 31 Juli 2024



Dr. Mochammad Arifin, S.Pd., M.Si., MOS
NIDN. 0717106501

Dosen Pembimbing 2



Dhika Yuan Yurisma, M.Ds., ACA
NIDN. 0720028701

Dosen Penguji



Dr. Muh. Bahruddin, S.Sos., M.Med.Kom.
NIDN. 0704017701

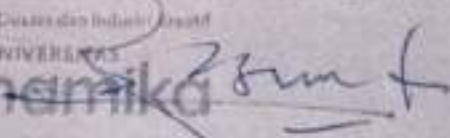
Mengetahui

Dekan Fakultas Desain Dan Industri Kreatif



Fakultas Desain dan Industri Kreatif

UNIVERSITAS
Dinamika


Karsam, MA., Ph.D.
NIDN. 0705076802

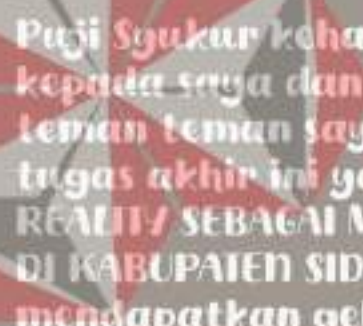
DAFTAR ISI

Introduction	1.	Implementasi Karya	13
Latar Belakang	2.	Implementasi media	18
Analisis SIP	3.	Deskripsi Karya	21
Analisis Stuct	4.	Berdata	22
Key Communication Mesage	5.		
Konsep karya	6		

UNIVERSITAS


Dinamika

INTRODUCTION



Puji Syukur kehadiran Allah SWT atas kemudahan yang diberikan kepada saya dan tidak lupa dengan para dosen pembimbing dan juga teman teman saya yang telah membantu saya dalam mengerjakan tugas akhir ini yang berjudul "PERANCANGAN BUKU BERBASIS AUGMENTED REALITY/ SEBAGAI MEDIA PROMOSI WISATA CANDI PARI DAN CANDI SUMUR DI KABUPATEN SIDOARJO" sebagai proyek tugas akhir untuk tujuan mendapatkan gelar Sarjana.

LATAR BELAKANG



Candi Pari & Candi Sumur merupakan sebuah peninggalan Majapahit yang terletak di Kecamatan Pereng Kabupaten Sidoarjo, Provinsi Jawa Timur. Lokasinya sekitar 2 km ke arah barat laut dari pusat semburan Lumpur Lapindo. Candi ini ditemukan oleh pemerintah kolonial Belanda pada tanggal 16 Oktober 1906. Candi ini memiliki bentuk persegi, dibuat dengan batu bata. Dulunya di atas gerbang terdapat batu dengan angka tahun 1293 saka atau 1371 Masehi, Candi ini merupakan peninggalan Majapahit pada masa pemerintahan Hayam Wuruk di tahun 1350 - 1389. Posisi Candi Pari menghadap ke arah barat dengan Panjang 16,63 m, tinggi 18,80 m, lebar 14,26 m. Di sekitar Candi Pari sekitar 100-200 m sebelah barat daya terdapat Candi Sumur yang didirikan di zaman yang sama dengan Candi Pari.

ANALISIS STP

Geografis

Negara : Indonesia
Teritorial : Jawa Timur
Distrik : Sidoarjo
Ukuran wilayah : Kabupaten



Demografis

Usia : 6- 18 Tahun
Jenis Kelamin : Laki - Laki dan Perempuan
Pendidikan : Sd,Smp,Sma
Siklus hidup : Belum Menikah

Psikografis

Anak usia 6-18 tahun yang menyukai eksplorasi tentang peninggalan sejarah pada zaman dahulu dan juga cagar budaya di Indonesia, tertarik akan cerita legenda suatu daerah. Selain itu juga tertarik dengan hal yang berhubungan dengan arkeologi dan juga aktif yang menyukai sejarah dan aktif bereksplorasi.

Targeting

Objek target yang disasar di penelitian ini mengasar pada remaja usia 6-18 yang masih belum mengetahui tentang isi candi Pari dan candi Sumur. Selain itu juga remaja usia 6-18 tahun yang peduli dengan hal yang berkaitan dengan peninggalan nenek moyang budaya lokal.

Posicioning

Sebagai buku yang berisi informasi dan edukasi tentang candi Pari dan candi Sumur yang menargetkan remaja usia 6-18 tahun agar penasaran untuk meneliti dan mengeksplorasi apa saja yang bisa diambil dalam cerita candi tersebut

ANALISIS SWOT

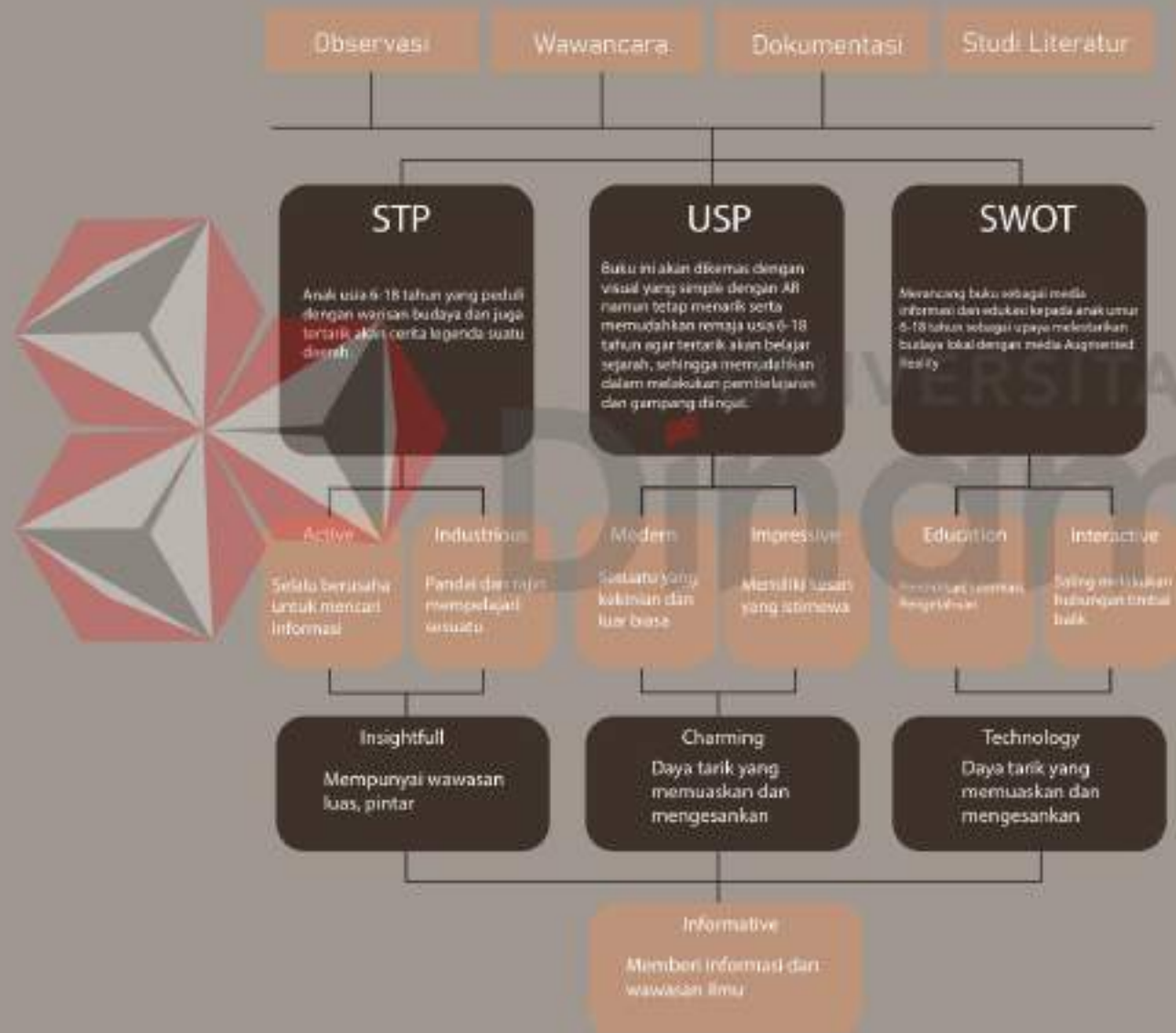
Internal	Strength (Kekuatan)	Weakness (Kelemahan)
Eksternal	<ul style="list-style-type: none"> - Terdapat nilai nilai sejarah yang memaknakan nilai moral yang terdapat dalam candi punden candi sumur - Cerita legenda tanah pui dan candi sumur yang sudah ada sejak lama 	<ul style="list-style-type: none"> - Media informasi yang kurang explore tentang candi pui dan candi sumur kepada masyarakat luas - Anak anak remaja masih banyak yang tidak mengetahui tentang cerita candi pui dan candi sumur ini

Opportunity (Peluang)	S-O	W-O
<ul style="list-style-type: none"> - Terdapat nilai sejarah yang memaknakan nilai moral yang terdapat dalam candi punden candi sumur - Masih sedikit media atau informasi yang membahas candi dengan ilusi 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengembangkan media sebuah buku yang berisi informasi dengan penjelasan dan Augmented Reality 3D sebagai penyempakan tentang candi - Membantu anak remaja dan masyarakat umum dalam mengenali sejarah candi pui dan candi sumur dengan fitur adalah Augmented reality 3D 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengembangkan visual sebuah candi pui dan candi sumur dengan mode 3D - Hal buku memperhalakan detail setiap candi pui dan candi sumur, sejarah, lokasi dan fungsinya

Threats	S-T	W-T
<ul style="list-style-type: none"> - Sebagian anak remaja masih belum mengerti cara menggunakan Augmented Reality karena terbiasa dengan media pembelajaran yang berupa teks 	<ul style="list-style-type: none"> - Terdapat halaman buku yang membahas candi akan diarsikan penjelasan seperti bangunan candi, ukuran candi, dan lokasi candi - Tampilan Augmented Reality yang digunakan adalah tampilan gambar bergerak baik dalam bentuk candi 	<ul style="list-style-type: none"> - Menggunakan Augmented Reality yang akan memudahkan untuk dipelajari - Membandingkan informasi yang jelas dan ringkas

Strategi Utama: Merancang buku sebagai media informasi dan edukasi kepada anak umur 6-10 tahun untuk menjadikan buku pembelajaran dan ebook di era media Augmented Reality

KEY COMMUNICATION MESSAGE



KONSEP KARYA



keyword communication message yang didapatkan peneliti berdasarkan analisis SIP,
keyword yang digunakan adalah Informative yang artinya adalah memberi informasi dan
an tuasan ilmu, membantu anak remaja untuk explorasi hal hal cagar budaya

FONT



Bahnschrift

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

UNIVERSITAS
Dinamika

Typeface JUNGLEFEVER digunakan sebagai headline judul karena kesan style font retro digunakan untuk menggambarkan kesan sejarah sedangkan Bahnschrift digunakan untuk body text karena kesan simple dan mudah dibaca

PALLETE WARNA

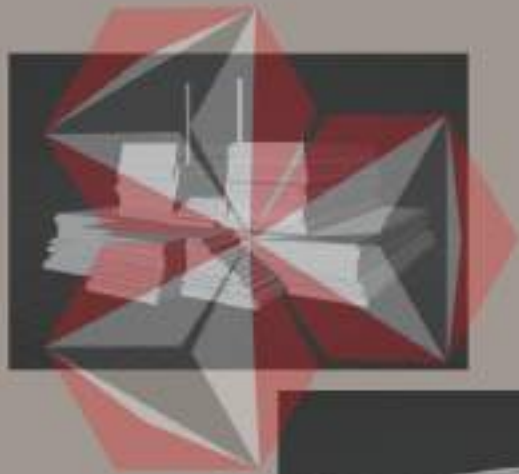


Dalam buku ini pallete warna yang digunakan adalah warna putih, coklat muda , dan coklat tua.

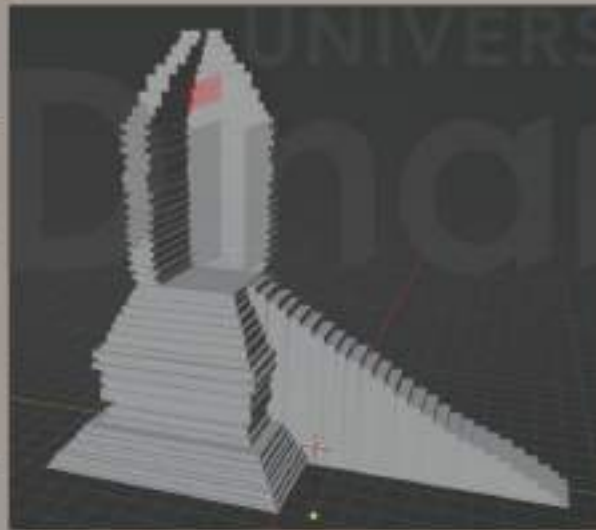
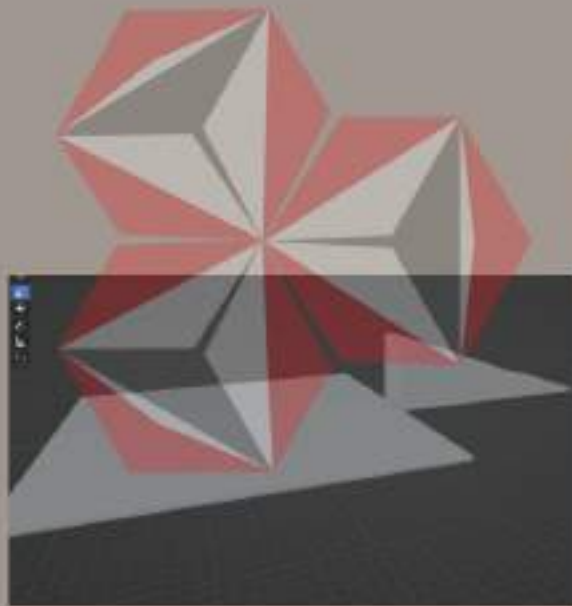
ASSETS



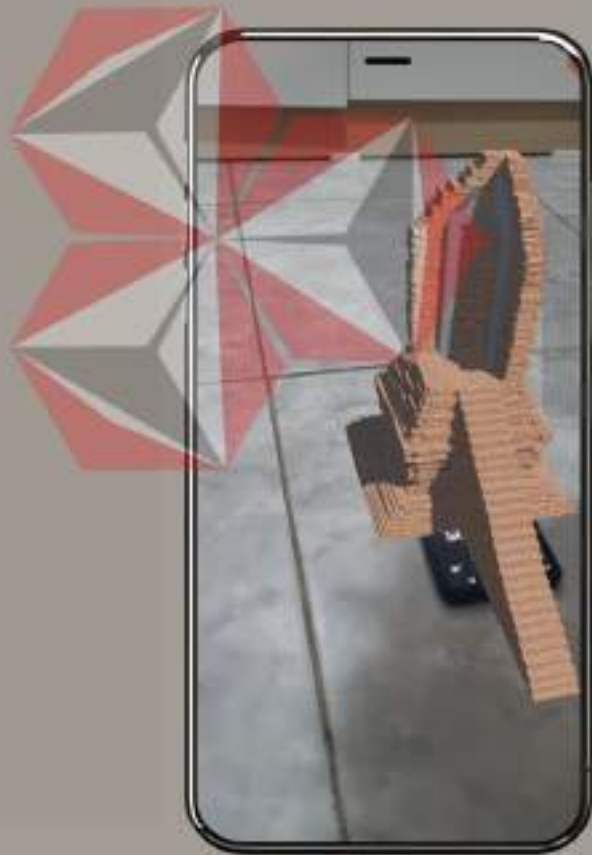
3D CANDI PARI



3D CANDI SUMUR



HASIL KARYA



IMPLEMENTASI KARYA



Dihalaman pertama buku ini menjelaskan pengenalan dari isi apa yang ada di dalam buku ini

Dihalaman ke dua menjelaskan panduan cara menggunakan aplikasi augmented reality untuk menampilkan 3D objeknya



IMPLEMENTASI KARYA

Dihalaman ketiga merupakan daftar isi halaman yang ada di dalam buku



DAFTAR ISI	
Latar Belakang	1.
Kandungan Candi	2.
Candi Pari (Cover)	3.
-Sejarah	4.
-Arsitektur	5.
-Bahan Candi	6.
-Rukh Candi	7.
-Korana Candi	8.
Candi Samar (Cover)	9.
-Sejarah	10.
-Arsitektur	11.
-Korana Candi	12.

Dihalaman ke empat berisikan latar belakang tentang sejarah candi

IMPLEMENTASI KARYA



Dihalaman cover bab candi terdapat barcode yang untuk di scan agar muncul 3d dari objek candi tersebut

Dihalaman selanjutnya terdapat latar belakang mengenai bab candi itu



IMPLEMENTASI KARYA

Dihalaman selanjutnya berisikan isi isi didalam candi tersebut mulai sejarah dan lain lain



4-11-2018
Candi Pari adalah candi yang paling tua yang ada di daerah ini. Candi ini dibangun pada abad ke-5 atau ke-6. Candi ini memiliki bentuk yang unik dan menarik. Candi ini juga memiliki nilai sejarah yang sangat penting. Candi ini adalah salah satu dari sekian banyak candi yang ada di daerah ini.



SEJARAH

Candi Pari dibangun pada tanggal 5 Oktober 1010. Candi ini adalah salah satu dari sekian banyak candi yang ada di daerah ini. Candi ini memiliki nilai sejarah yang sangat penting. Candi ini adalah salah satu dari sekian banyak candi yang ada di daerah ini.

4

Dihalaman selanjutnya menjelaskan bangunan candi pari

IMPLEMENTASI KARYA



Di cover bab candi pari terdapat barcode yang sama seperti cover di candi pari untuk memunculkan objek 3D

Dihalaman selanjutnya menjelaskan latar bangunan candi pari



MEDIA APPLICATION X banner



MEDIA APLICATION Sticker




MEDIA APLICATION

Keychain



DESKRIPSI KARYA



Di dalam buku ini berisikan tentang sejarah wawasan untuk mengenalkan dan mengedukasi anak remaja buku ini juga dilengkapi dengan media Augmented Reality yang nantinya akan membantu anak remaja untuk melihat detail bangunan candi.

BIODATA



Hai, saya Andhika Nabil Haris ,seorang mahasiswa dari Universitas Dinamika,- Saya seorang desainer grafis yang tertarik pada bidang vektor dan pengeditan foto digital imaging.

Kontak

Instagram: @abel.ct

Email : @abelct662@gmail.com

Wa : 082132038211



Thank you.

UNIVERSITAS
Dinamika

