

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan dari sebuah perusahaan dapat dilihat dari bagaimana perusahaan tersebut menciptakan dan meningkatkan strategi suatu kinerja untuk bersaing. Strategi bersaing dalam suatu perusahaan, dapat ditingkatkan dan diciptakan baik didalam proses internal maupun eksternal perusahaan. Data yang ada dapat menjadi sumber informasi yang penting bagi dan merupakan aset berharga bagi perusahaan dalam mengupayakan peningkatan kinerja sebagai salah satu strategi bersaing dan sumber informasi tersebut merupakan aset bagi perusahaan.

Disamping itu, Sumber Daya Manusia (SDM) memiliki peran yang sangat penting dalam proses kinerja sebuah perusahaan. Manajemen SDM yang baik adalah salah satu cara yang dapat dilakukan perusahaan untuk membuat kinerja dari sebuah perusahaan meningkat. Untuk mengupayakan peningkatan mutu dan kinerja SDM, teknologi informasi dapat dijadikan sebagai sarana yang tepat dan akurat.

Sebagai sarana yang penting dalam perusahaan, sistem yang terkomputerisasi sangat berperan dalam meningkatkan produktifitas kerja. Oleh karena itu, tiap-tiap perusahaan pada umumnya diupayakan untuk memiliki suatu sistem kepegawaian yang terstruktur dan teratur agar dapat mengembangkan dan memiliki kinerja yang baik dalam proses operasional.

PT. Sinar Sosro Mojokerto sebagai salah satu perusahaan yang bergerak dibidang pembuatan minuman, menghendaki peningkatan kinerja SDM dengan meningkatkan layanan kepada SDM terkait pada administrasi penggajian. Saat ini, PT Sinar Sosro Mojokerto masih

menggunakan *Microsoft Excel* guna membantu dalam perhitungan gaji karyawan termasuk pada perhitungan penghasilan (penggajian) bruto, sehingga sering kali ditemukan banyak kesulitan antara lain sering terjadi salah input dan salah penghitungan serta kurang efisien dalam penggunaan karena memakan waktu yang lama dalam proses perhitungan. Hal ini dikarenakan terdapat proses yang sering dilakukan secara berulang-ulang (redundansi proses) dan hasil yang tidak valid karena kurang terintegrasinya data serta proses perhitungan gaji yang masih manual.

Oleh karena itu, PT. Sinar Sosro Mojokerto memerlukan sebuah sistem perhitungan penggajian yang handal, serta mampu mengurangi bahkan menghilangkan proses semi manual penghitungan penghasilan karyawan

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

“Bagaimana merancang dan membangun aplikasi penggajian karyawan pada PT Sinar Sosro Mojokerto, agar masalah penghitungan penggajian khususnya pada perhitungan penggajian bruto menjadi lebih mudah?”

1.3 Batasan Masalah

Implementasi kerja praktek dalam pembuatan sistem ini dibatasi pada hal - hal sebagai berikut :

1. Sistem yang dibangun disesuaikan dengan prosedur perhitungan penghasilan karyawan
2. Sistem berjalan pada jaringan lokal, tidak melalui internet.
3. Data yang ada diwilayah lain harus diinput secara manual
4. Tidak membahas mengenai penanganan keamanan.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi sistem informasi perhitungan penggajian karyawan adalah sebagai berikut :

1. Terbentuknya aplikasi yang mampu menghitung penghasilan karyawan terutama penghasilan bruto (bruto) yang mudah, fleksibel, dan akurat dalam menangani penggajian karyawan.
2. Menyelesaikan tugas kerja praktek yang telah diemban oleh mahasiswa untuk magang di suatu perusahaan agar bisa melanjutkan jenjang suatu amata kuliah agar bisa memperoleh pengalaman serta pembelajaran kerja yang berkelanjutan.

1.5 Manfaat

Manfaat dari pembuatan aplikasi perhitungan penghasilan karyawan ini dapat diklasifikasikan sebagai berikut:

1. Aplikasi perhitungan penggajian karyawan dapat memberikan informasi penggajian karyawan yang dibutuhkan oleh beberapa bagian pihak personalia untuk memberikan gaji karyawan pada tanggal penggajian.
2. Aplikasi perhitungan penggajian karyawan dapat melakukan proses perhitungan gaji karyawan sebagai proses tengah sebelum gaji dikurangi oleh beberapa potongan-potongan penghasilan dan masih murni pemasukan dari perusahaan seperti gaji pokok standar, insentif harian, serta upah lembur.
3. Aplikasi perhitungan penggajian karyawan dibuat berbasis *desktop* sehingga pihak yang berkepentingan dapat mengakses dengan mudah, sehingga perhitungan penggajian karyawan dapat diolah secara rahasia.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan di dalam memahami persoalan dan pembahasannya, maka penulisan Laporan Kerja Praktek ini dibuat dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah yang ada, perumusan masalah berdasarkan tujuan, batasan masalah yang akan dibahas, tujuan dari pembuatan aplikasi, kontribusi serta sistematika penulisan.

BAB II : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini berisi tentang kilas sejarah instansi, visi dan misi, departemen yang ada, dan profil perusahaan tempat kerja praktek.

BAB III : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan secara singkat tentang teori – teori singkat pendukung yang digunakan dalam pembuatan aplikasi perhitungan penghasilan karyawan pada PT. Sinar Sosro Mojokerto.

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab ini berisi tentang uraian tentang tugas-tugas yang dikerjakan pada saat kerja praktek, yaitu dari metodologi penelitian, analisa sistem, pembahasan masalah berupa *system flow*, *data flow diagram*, *entity relationship diagram*, struktur tabel, dan implementasi sistem berupa *capture* dari setiap tampilan program.

BAB V: PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari evaluasi program, dan saran-saran yang berguna untuk perbaikan dan pengembangan sistem untuk ke depannya.