



**RANCANG BANGUN *COMPANY PROFILE* PADA KANTOR  
JASA AKUNTAN EDWINDRA (KJA EDWINDRA)**

**KERJA PRAKTIK**



**Program Studi  
S1 Sistem Informasi**

**UNIVERSITAS  
Dinamika**

**Oleh:**

**RHEZNENDRA PRADITYA LAKSMA PUTRA**

**19410100059**

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS DINAMIKA**

**2024**

**RANCANG BANGUN *COMPANY PROFILE* PADA  
KANTOR JASA AKUNTAN EDWINDRA (KJA EDWINDRA)**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan  
Program Sarjana



**Disusun Oleh:**

**Nama : Rheznendra Praditya Laksma Putra**  
**NIM : 19410100059**  
**Program : S1 (Strata Satu)**  
**Jurusan : Sistem Informasi**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS DINAMIKA**

**2024**



*"Just take it ez"*

UNIVERSITAS  
**Dinamika**

*Laporan Kerja Praktik Ini*

*Saya Persembahkan kepada*

*Keluarga Terutama Orang Tua, Saudara Kandung, Dosen Pembimbing*

*Teman-teman dan Tentunya untuk Diri Saya Sendiri*



UNIVERSITAS  
Dinamika

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN *COMPANY PROFILE* PADA  
KANTOR JASA AKUNTAN EDWINDRA (KJA EDWINDRA)

Laporan Kerja Praktik oleh  
**Rheznendra Praditya Laksuma Putra**  
NIM : 19410100059  
Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Denpasar, 03 Januari 2024



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

Disetujui :

Pembimbing

Pradita Maulidva Effendi, M.Kom.  
NIDN. 0720089401

Penyelia

Rizki Mahendra, S.E.  
NIP. EDR.003-0120

Mengetahui,  
Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Digitally signed   
by Julianto  
Date: 2024.01.19  
17:22:38 +07'00'

Julianto Lemantara, S.Kom., M.Eng.  
NIDN. 0722108601

**PERNYATAAN**  
**PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa **Universitas Dinamika**, Saya :

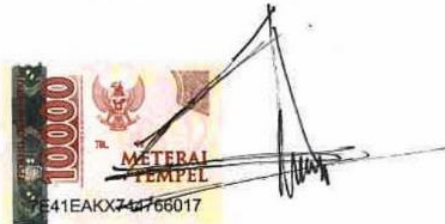
Nama : **Rheznendra Praditya Laksma Putra**  
NIM : **19410100059**  
Program Studi : **S1 Sistem Informasi**  
Fakultas : **Fakultas Teknologi dan Informatika**  
Jenis Karya : **Laporan Kerja Praktek**  
Judul Karya : **RANCANG BANGUN *COMPANY PROFILE* PADA  
KANTOR JASA AKUNTAN EDWINDRA (KJA  
EDWINDRA)**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada **Universitas Dinamika** Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Demikian surat pernyataan ini Saya buat dengan sebenar-benarnya.

Surabaya, 07 Januari 2024

  
The image shows a handwritten signature in black ink over a yellow and red 10000 Rupiah stamp. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text '10000', 'METERAL', and 'TEMPER'. The serial number '41EAKX741766017' is visible at the bottom of the stamp.

**Rheznendra Praditya Laksma Putra**  
NIM : 19410100059

## ABSTRAK

Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra) merupakan lembaga atau perusahaan yang menyediakan layanan jasa profesional di bidang akuntansi. Kantor Jasa Akuntan Edwindra sendiri telah berdiri sejak tahun 2006, didirikan oleh Riza Edwindra dan kemudian mendapat lisensi atau sertifikat resminya pada tahun 2010. Sebelumnya dikenal dengan nama Kantor Konsultan Pajak Riza (KKP) Edwindra, kemudian sejak tahun 2019 berganti menjadi Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra). Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra) menghadapi tantangan yang perlu segera diatasi. Salah satu permasalahan yang mendesak adalah kebutuhan untuk memperbarui *company profile* atau *portfolio* mereka yang telah ada sejak beberapa tahun yang lalu. Oleh sebab itu, hasil akhir dari kerja praktik ini adalah *website company profile* dengan konten dinamis yang dapat diubah melalui halaman *admin*. Sehingga dapat memberikan informasi terkini tentang layanan, pengalaman, dan kualifikasi mereka tersedia secara transparan.

**Kata kunci:** *Company Profile*, Kantor Jasa Akuntan, Laravel, Rancang Bangun

## KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan rahmat penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik yang berjudul “Rancang Bangun *Company Profile* pada Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra)” ini dapat diselesaikan.

Laporan Kerja Praktik ini disusun dalam rangka penulisan laporan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika.

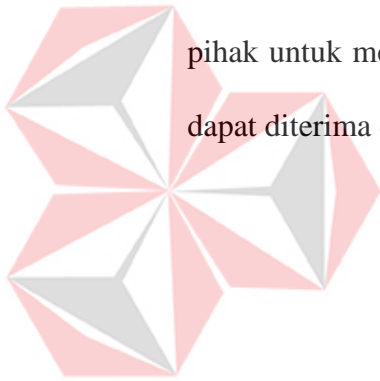
Melalui kesempatan yang sangat berharga ini Penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penyelesaian Laporan Kerja Praktik ini, terutama kepada yang terhormat:

1. Keluarga, saudara, dan teman-teman yang selalu memberikan doa, dukungan, dan semangat kepada penulis dalam setiap langkah dan aktivitas penulisan
2. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng., selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika (FTI) Universitas Dinamika
3. Bapak Julianto Lemantara, S.Kom., M.Eng., selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika
4. Ibu Pradita Maulidya Effendi, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I pada kegiatan Kerja Praktik Universitas Dinamika
5. Bapak Yoppy Mirza Maulana, S.Kom., M.MT., selaku Dosen Wali pada Universitas Dinamika



6. Bapak Riza Edwindra S.E., AK, M.Si., selaku pemilik dari Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra)
7. Bapak Rizki Mahendra S.E., selaku penyelia dari Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra)
8. Teman-teman yang memberikan bantuan serta dukungan dalam proses penyelesaian laporan ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan yang setimpal kepada semua pihak yang telah membantu, memberikan bimbingan, dan nasihat dalam kerja praktik ini. Penulis sadar bahwa laporan kerja praktik ini masih memiliki kekurangan, dan penulis mengharapkan kritik dan saran konstruktif dari semua pihak untuk meningkatkan kualitas aplikasi ini. Semoga laporan kerja praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak yang terlibat.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

Surabaya, 07 Januari 2024

Penulis

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
ABSTRAK .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan .....	3
1.5 Manfaat .....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	6
2.1 Latar Belakang Perusahaan.....	6
2.2 Identitas Perusahaan.....	7
2.3 Visi Perusahaan.....	7
2.4 Misi Perusahaan .....	8
2.5 Struktur Organisasi .....	8
BAB III LANDASAN TEORI.....	11
3.1 Rancang Bangun .....	11
3.2 Laravel .....	11
3.3 Metode <i>Agile</i> .....	12

	<b>Halaman</b>
3.4 <i>Conceptual Data Model</i> (CDM) .....	15
3.5 <i>Physical Data Model</i> (PDM) .....	15
3.6 <i>Black Box Testing</i> .....	16
<b>BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN</b> .....	<b>19</b>
4.1 <i>Plan</i> (Perencanaan) .....	19
4.2 <i>Design</i> (Desain) .....	26
4.3 <i>Develop</i> (Pengembangan) .....	64
4.4 <i>Test</i> (Pengujian) .....	85
4.5 <i>Deploy</i> (Implementasi), <i>Review</i> (Peninjauan), <i>Launch</i> (Peluncuran)	104
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>105</b>
5.1 Kesimpulan .....	105
5.2 Saran .....	105
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>106</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>110</b>



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## DAFTAR TABEL

### Halaman

Tabel 4.1 Tabel Kebutuhan Pengguna .....	20
Tabel 4.2 Tabel Fitur yang Akan Dibuat .....	22
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Data yang Ditampilkan.....	85
Tabel 4.4 Hasil Pengujian <i>Element</i> .....	88
Tabel 4.5 Hasil Pengujian <i>Form SEO Website</i> .....	90
Tabel 4.6 Hasil Pengujian <i>Form Partnership/Sponsorship</i> .....	91
Tabel 4.7 Hasil Pengujian <i>Form Articles</i> .....	93
Tabel 4.8 Hasil Pengujian <i>Form Main Contents – Home</i> .....	97
Tabel 4.9 Hasil Pengujian <i>Form Main Contents – About</i> .....	99
Tabel 4.10 Hasil Pengujian <i>Form Main Contents – Team Manage Role</i> .....	100
Tabel 4.11 Hasil Pengujian <i>Form Main Contents – Team</i> .....	100
Tabel 4.12 Hasil Pengujian <i>Form Main Contents – Services</i> .....	102
Tabel 4.13 Hasil Pengujian <i>Form Main Contents – Clients</i> .....	103

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1 Kantor Jasa Akuntan Edwindra.....	7
Gambar 2.2 Struktur Organisasi.....	9
Gambar 3.1 Siklus Metode <i>Agile</i> .....	13
Gambar 4.1 <i>Flowchart Website Utama (1)</i> .....	27
Gambar 4.2 <i>Flowchart Website Utama (2)</i> .....	28
Gambar 4.3 <i>Flowchart Pengelolaan SEO Website</i> .....	29
Gambar 4.4 <i>Flowchart Pengelolaan Partnership/Sponsorship (1)</i> .....	30
Gambar 4.5 <i>Flowchart Pengelolaan Partnership/Sponsorship (2)</i> .....	31
Gambar 4.6 <i>Flowchart Main Contents – Clients (1)</i> .....	32
Gambar 4.7 <i>Flowchart Main Contents – Clients (2)</i> .....	33
Gambar 4.8 <i>Flowchart Main Contents – Services (1)</i> .....	34
Gambar 4.9 <i>Flowchart Main Contents – Services (2)</i> .....	35
Gambar 4.10 <i>Flowchart Main Contents – Teams (1)</i> .....	36
Gambar 4.11 <i>Flowchart Main Contents – Teams (2)</i> .....	37
Gambar 4.12 <i>Flowchart Main Contents – Teams (3)</i> .....	38
Gambar 4.13 <i>Flowchart Main Contents – Teams (4)</i> .....	39
Gambar 4.14 <i>Flowchart Main Contents – About</i> .....	40
Gambar 4.15 <i>Flowchart Main Contents – Home</i> .....	41
Gambar 4.16 <i>Conceptual Data Model (CDM)</i> .....	42
Gambar 4.17 <i>Physical Data Model (PDM)</i> .....	43
Gambar 4.18 <i>Wireframe Halaman Home</i> .....	45
Gambar 4.19 <i>Wireframe Halaman About Us</i> .....	46

## Halaman

Gambar 4.20 Wireframe Halaman <i>Our Team</i> .....	47
Gambar 4.21 Wireframe Halaman <i>Services</i> .....	48
Gambar 4.22 Wireframe Halaman <i>Clients</i> .....	49
Gambar 4.23 Wireframe Halaman <i>Articles</i> .....	50
Gambar 4.24 Wireframe Halaman <i>Detail Articles</i> .....	51
Gambar 4.25 Wireframe Halaman <i>Contact</i> .....	52
Gambar 4.26 Wireframe Admin Main Contents – <i>About</i> .....	53
Gambar 4.27 Wireframe Admin Main Contents – <i>Home</i> .....	54
Gambar 4.28 Wireframe Admin Main Contents <i>Home Manage Data</i> .....	54
Gambar 4.29 Wireframe Admin Main Contents – <i>Team</i> .....	55
Gambar 4.30 Wireframe Admin <i>Create &amp; Edit Team</i> .....	55
Gambar 4.31 Wireframe Admin <i>Manage Role Team</i> .....	56
Gambar 4.32 Wireframe Admin <i>Manage Role Create &amp; Edit Team</i> .....	57
Gambar 4.33 Wireframe Admin Main Contents <i>Services</i> .....	57
Gambar 4.34 Wireframe Admin Main Contents – <i>Services Create &amp; Edit</i> .....	58
Gambar 4.35 Wireframe Admin Main Contents – <i>Clients</i> .....	59
Gambar 4.36 Wireframe Admin Main Contents – <i>Clients Create &amp; Edit</i> .....	59
Gambar 4.37 Wireframe Admin <i>Articles</i> .....	60
Gambar 4.38 Wireframe Admin <i>Articles – Category</i> .....	60
Gambar 4.39 Wireframe Admin <i>Articles – Category – Create &amp; Edit</i> .....	61
Gambar 4.40 Wireframe Admin <i>Articles – Create &amp; Edit</i> .....	61
Gambar 4.41 Wireframe Admin <i>SEO Website</i> .....	62
Gambar 4.42 Wireframe Admin <i>SEO Website – Edit</i> .....	62

## Halaman

Gambar 4.43 Wireframe Admin Partnership/Sponsorship .....	63
Gambar 4.44 Wireframe Admin Partnership/Sponsorship – Create & Edit.....	64
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Website Utama.....	65
Gambar 4.46 Tampilan Halaman About Us .....	66
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Our Team.....	67
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Services.....	68
Gambar 4.49 Tampilan Halaman Clients.....	69
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Articles.....	70
Gambar 4.51 Tampilan Halaman Detail Articles.....	71
Gambar 4.52 Tampilan Halaman Contacts .....	72
Gambar 4.53 Tampilan Main Contents – Home .....	73
Gambar 4.54 Tampilan Main Contents – Home – Manage Data .....	74
Gambar 4.55 Tampilan Main Contents – About .....	74
Gambar 4.56 Tampilan Main Contents – About – Edit.....	75
Gambar 4.57 Tampilan Main Contents – Team .....	75
Gambar 4.58 Tampilan Main Contents – Team – Create/Edit .....	76
Gambar 4.59 Tampilan Main Contents – Team Manage Role.....	76
Gambar 4.60 Tampilan Main Contents – Team Manage Role – Create/Edit.....	77
Gambar 4.61 Tampilan Main Contents – Services.....	77
Gambar 4.62 Tampilan Main Contents – Services – Create/Edit.....	78
Gambar 4.63 Tampilan Main Contents – Clients.....	79
Gambar 4.64 Tampilan Main Contents – Clients – Create/Edit.....	79
Gambar 4.65 Tampilan News & Update – Articles.....	80

**Halaman**

Gambar 4.66 Tampilan *News & Update – Article Category* ..... 80

Gambar 4.67 Tampilan *News & Update – Article – Create/Edit* ..... 81

Gambar 4.68 Tampilan *News & Update – Article Category – Create/Edit* ..... 82

Gambar 4.69 Tampilan *SEO Website* ..... 82

Gambar 4.70 Tampilan *SEO Website – Edit*..... 83

Gambar 4.71 Tampilan *Partnership/Sponsorship*..... 84

Gambar 4.72 Tampilan *Partnership/Sponsorship – Create/Edit*..... 84



UNIVERSITAS  
**Dinamika**



## DAFTAR LAMPIRAN

	<b>Halaman</b>
Lampiran 1. Form KP-3 Surat Balasan.....	110
Lampiran 2. Form KP-5 Acuan Kerja.....	111
Lampiran 3. Form KP-5 Garis Besar Rencana Kerja Mingguan .....	112
Lampiran 4. Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja (1)..	113
Lampiran 5. Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja (2)..	114
Lampiran 6. Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik.....	115
Lampiran 7. Kartu Bimbingan Kerja Praktik.....	116
Lampiran 8. Biodata Penulis .....	117



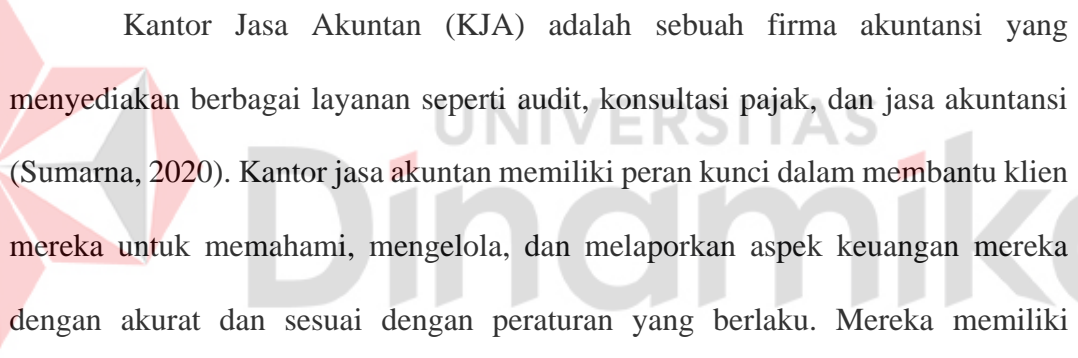
UNIVERSITAS  
**Dinamika**

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Di era saat ini, teknologi informasi telah menjadi elemen krusial dalam kehidupan manusia, sejalan dengan perubahan zaman yang semakin modern dan dinamis. Oleh karena itu, tuntutan untuk menjalankan segala hal dengan lebih cepat guna mengikuti perkembangan zaman yang terus berlangsung semakin mendesak. Keakuratan juga menjadi suatu hal yang sangat penting untuk mencapai hasil yang diharapkan.



Kantor Jasa Akuntan (KJA) adalah sebuah firma akuntansi yang menyediakan berbagai layanan seperti audit, konsultasi pajak, dan jasa akuntansi (Sumarna, 2020). Kantor jasa akuntan memiliki peran kunci dalam membantu klien mereka untuk memahami, mengelola, dan melaporkan aspek keuangan mereka dengan akurat dan sesuai dengan peraturan yang berlaku. Mereka memiliki tanggung jawab untuk menjaga kepatuhan terhadap standar akuntansi yang berlaku, baik itu standar nasional maupun internasional. Selain itu, kantor jasa akuntan juga dapat membantu klien dalam perencanaan pajak, analisis investasi, manajemen risiko, serta menyusun laporan keuangan yang transparan dan dapat dipercaya.

Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra) merupakan lembaga atau perusahaan yang menyediakan layanan jasa profesional di bidang akuntansi. Kantor Jasa Akuntan Edwindra sendiri telah berdiri sejak tahun 2006, didirikan oleh Riza Edwindra dan kemudian mendapat lisensi atau sertifikat resminya pada tahun 2010. Sebelumnya dikenal dengan nama Kantor Konsultan Pajak Riza (KKP) Edwindra,

kemudian sejak tahun 2019 berganti menjadi Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra) dan hingga saat ini masih berjalan dengan mengedepankan etika profesional, integritas, dan kualitas layanan yang tinggi agar klien dapat membuat keputusan finansial yang tepat dan berkelanjutan.

Dalam era yang semakin modern dan dinamis saat ini, di mana teknologi informasi telah menjadi elemen krusial dalam kehidupan manusia, Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra) menghadapi tantangan yang perlu segera diatasi. Salah satu permasalahan yang mendesak adalah kebutuhan untuk memperbarui *company profile* atau *portfolio* mereka yang telah ada sejak beberapa tahun yang lalu. Sebagai entitas penyedia layanan profesional dalam bidang akuntansi, audit, perpajakan, dan konsultasi keuangan, KJA Edwindra harus memastikan bahwa informasi terkini tentang layanan, pengalaman, dan kualifikasi mereka tersedia secara transparan. Dari permasalahan tersebut, maka diperlukan adanya perancangan dan pembangunan situs *company profile* untuk menyediakan informasi tentang Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra).

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka perumusan permasalahan yang diangkat adalah bagaimana cara merancang dan membuat situs *company profile* untuk Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra), dengan tujuan untuk memperkuat citra dan promosi perusahaan.

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan informasi dalam latar belakang, perlu ditetapkan batasan masalah agar fokus pembahasan tidak terlalu luas. Oleh karena itu, batasan masalah disusun sebagai berikut:

- A. Aplikasi ini tidak memiliki fungsi untuk melakukan transaksi bisnis di dalam perusahaan.
- B. Fitur-fitur khusus yang terkait dengan pengelolaan kepegawaian, seperti manajemen absensi dan penggajian, tidak termasuk dalam cakupan aplikasi ini.
- C. Pengunjung *website* hanya memiliki kemampuan untuk melihat dan mengakses informasi serta layanan jasa yang disediakan oleh perusahaan.
- D. Pengembangan aplikasi ini dibangun dengan menggunakan *framework* Laravel versi 10.x.

### 1.4 Tujuan

Berdasarkan konteks awal dan permasalahan yang telah diuraikan, penulis telah menentukan tujuan dari kerja praktik ini adalah merancang dan membangun sebuah situs *website company profile* yang berfungsi sebagai alat promosi dan identitas perusahaan untuk Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra), dengan harapan agar dapat memikat perhatian masyarakat atau calon klien.

### 1.5 Manfaat

Berikut adalah beberapa manfaat yang dapat diperoleh dalam proses pembuatan *company profile* ini dalam kerja praktek untuk mitra perusahaan KJA Edwindra, yaitu:

### 1.5.1 Manfaat pembuatan situs *company profile* bagi Mahasiswa:

A. Dengan pembuatan *company profile*, mahasiswa memiliki kesempatan untuk mendalami dan memahami bagaimana suatu perusahaan beroperasi. Ini memungkinkan mahasiswa untuk menerapkan konsep-konsep yang telah dipelajari selama perkuliahan dalam konteks nyata melalui kerja praktik. Selain itu, mahasiswa dapat mengembangkan pengetahuan dan keterampilan praktis yang sangat berharga untuk masa depan. Proses ini juga membantu mahasiswa dalam mempersiapkan diri untuk memberikan kontribusi yang lebih besar kepada masyarakat.

B. Mahasiswa memiliki kesempatan untuk mengaplikasikan pengetahuan dan keahlian di bidang Teknologi Informasi yang diperoleh dari Universitas Dinamika untuk menciptakan sistem informasi yang dapat mendukung operasional bisnis. Hal ini tidak hanya meningkatkan pemahaman praktis tentang IT, tetapi juga memberi kontribusi nyata terhadap perkembangan bisnis perusahaan.

### 1.5.2 Manfaat Pembuatan situs *company profile* bagi Instansi:

A. Instansi akan mendapatkan manfaat dari pengetahuan dan keahlian yang dimiliki oleh mahasiswa yang didapat selama studi mereka di Universitas Dinamika. Ini berarti bahwa instansi memiliki akses ke sumber daya yang terlatih dan terdidik yang dapat berkontribusi dalam mengembangkan operasional dan keberlanjutan perusahaan.

B. Kehadiran mahasiswa dalam proyek pembuatan *company profile* juga memberikan kesempatan bagi instansi untuk mendapatkan wawasan tentang perkembangan teknologi informasi dalam konteks bisnis. Mahasiswa dapat

memberikan masukan berharga tentang cara meningkatkan efisiensi, produktivitas, dan daya saing perusahaan dengan memanfaatkan perkembangan IT terkini. Dengan demikian, instansi dapat mendapatkan keuntungan dalam mengadopsi inovasi yang mungkin tidak mereka perhatikan sebelumnya.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Latar Belakang Perusahaan

Kantor Jasa Akuntansi Edwindra (KJA Edwindra) adalah Kantor Jasa Akuntan berbadan usaha Firma yang didirikan berdasarkan akta notaris I Putu Chandra, notaris di Denpasar, No. 45 tanggal 21 Oktober 2019, dan telah terdaftar pada Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia berdasarkan surat keterangan terdaftar No. AHU-0000634-AH.01.18 Tahun 2019 tertanggal 8 November 2019. KJA Edwindra juga telah mendapatkan izin usaha dari Kementerian Keuangan dengan surat No. 283/KM.1PPPK/2019 tertanggal 2 Desember 2019.

KJA Edwindra walaupun baru berdiri akan tetapi cikal bakalnya telah ada sejak lebih dari 10 tahun yang lalu, berupa Kantor Konsultan Pajak Riza Edwindra (KKP Riza Edwindra) yang dirintis sejak bulan Mei 2006. KKP Riza Edwindra merupakan perusahaan perorangan yang telah memperoleh izin praktik konsultan pajak dari Direktorat Jenderal Pajak No. SI-1783/PJ/2010 tertanggal 10 Maret 2010, izin ini telah beberapa kali diubah dan diperbaharui, terakhir melalui Keputusan Direktur Jenderal Pajak No. KEP-248/IP.C/PJ/2015 tertanggal 24 Juni 2015. Setelah berpraktik lebih dari 10 tahun, maka pada tahun 2019 KKP Riza Edwindra mengangkat satu orang rekanan sekaligus merubah badan usaha menjadi Firma dan memperluas jasa yang diberikan sehingga menjadi Kantor Jasa Akuntan Edwindra.

## 2.2 Identitas Perusahaan

Nama Instansi : Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra)

Alamat : Jl. Kecubung No. 7, Br. Pande, Sumerta Kaja, Denpasar  
Timur, Denpasar Bali (80236)

Nomor Telepon : (081) 64711418

Email : [info@edwindra.com](mailto:info@edwindra.com)



Gambar 2.1 Kantor Jasa Akuntan Edwindra

## 2.3 Visi Perusahaan

Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra) memiliki visi untuk menjadi penyedia layanan akuntansi yang berkualitas tinggi, memberikan solusi finansial terbaik, dan menjadi partner terpercaya untuk pertumbuhan bisnis di seluruh kalangan masyarakat.



## 2.4 Misi Perusahaan

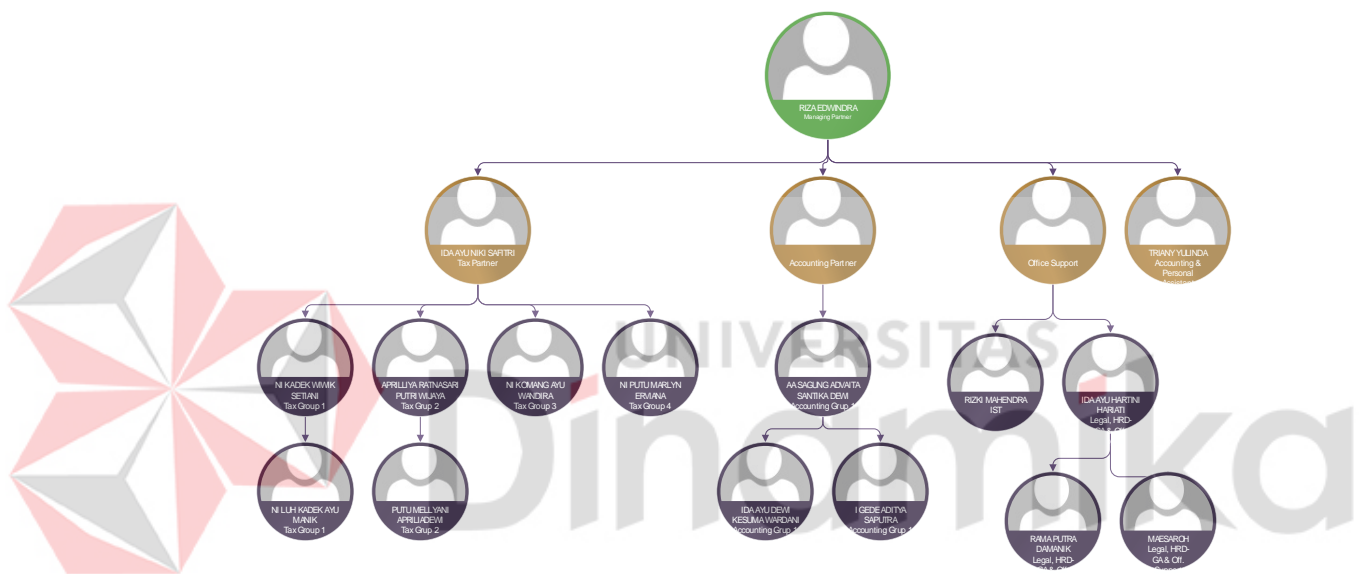
Untuk mewujudkan visinya, Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra) menetapkan beberapa misi, yaitu:

1. Berkomitmen untuk membangun kepercayaan masyarakat terhadap KJA Edwindra dengan memberikan pelayanan yang unggul, integritas yang tinggi, dan menjunjung tinggi prinsip-prinsip etika profesi akuntan.
2. Menyediakan tim karyawan yang terdidik dan berpengalaman dalam bidang akuntansi, keuangan, dan perpajakan.
3. Menyajikan laporan keuangan dan informasi pendukung lainnya dengan cara yang mudah dimengerti oleh semua orang, bahkan yang tidak memiliki latar belakang ilmu akuntansi, keuangan, atau perpajakan.
4. Berkomitmen untuk menjaga kerahasiaan informasi klien sebagai tanggung jawab profesional kami yang sangat penting.
5. Menjalin kolaborasi yang erat dengan berbagai pihak, termasuk profesi akuntan dan lembaga terkait dalam bidang akuntansi.

## 2.5 Struktur Organisasi

Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra) dalam penyelenggaraan layanan akuntansi dan perpajakan memiliki struktur organisasi yang telah ditetapkan untuk memfasilitasi operasionalnya. Bapak Riza Edwindra adalah kepala pimpinan dari Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra). Di bawah kepemimpinannya, anggota staf di setiap divisi bekerja secara sinergis untuk mencapai tujuan perusahaan. KJA Edwindra menempatkan pentingnya kolaborasi dan komunikasi di antara divisi-divisinya, menciptakan lingkungan kerja yang dinamis dan progresif.

Dengan struktur organisasi yang kokoh dan pemimpin yang berpengalaman, KJA Edwindra berkomitmen untuk memberikan layanan akuntansi dan perpajakan yang berkualitas tinggi sehingga menjadi pilihan utama bagi perusahaan dan individu yang membutuhkan layanan akuntansi dan perpajakan yang profesional. Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra) memiliki struktur organisasi yang melibatkan berbagai anggota staf di berbagai divisi, sebagaimana terlihat dalam gambar dibawah ini.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi

Berdasarkan bagan pada gambar 2.1 diatas, KJA Edwindra memiliki beberapa karyawan atau staff yang terbagi menjadi beberapa divisi yang memiliki tugasnya masing-masing, antara lain:

A. Divisi Perpajakan, dengan lingkup pekerjaan:

- Mempersiapkan perhitungan dan pelaporan pajak, berupa pajak penghasilan, PPN dan pajak daerah
- Mempersiapkan permohonan pengembalian pajak (restitusi)

- Pendampingan pemeriksaan pajak, Keberatan dan Banding, maupun pendampingan pemeriksaan bukti permulaan
- *Due diligence* (uji kepatuhan) perpajakan
- Pelatihan perpajakan
- Pelaksanaan administrasi perpajakan lainnya seperti pemindahbukuan, permohonan E-FIN, aktivasi E-Faktur, permohonan surat

B. Divisi Akuntansi, dengan lingkup pekerjaan:

- Jasa pembukuan dan kompilasi laporan keuangan
- Penelaahan laporan keuangan *Due diligence* (uji kepatuhan) keuangan/SOP
- Pembuatan sistem informasi akuntansi/manajemen
- Pelatihan akuntansi
- Jasa akuntansi lainnya

C. Divisi Penjualan *Software* Akuntansi, dengan lingkup pekerjaan:

- Penjualan *software* akuntansi Xero,
- Persiapan dan *setup software* Xero,
- Pelatihan penggunaan *software* Xero,
- *Review* dan pendampingan implementasi *software* Xero

D. Divisi Legal, dengan lingkup pekerjaan:

- Pelaporan perijinan perusahaan seperti Laporan Kegiatan Penanaman Modal (LKPM), BPJS Tenaga Kerja dan BPJS Kesehatan
- Pengurusan pendirian perusahaan, pengurusan ijin-ijin lainnya (bekerja sama dengan pihak ketiga)

## BAB III

### LANDASAN TEORI

#### 3.1 Rancang Bangun

Rancang bangun adalah suatu proses perancangan dan pembuatan suatu produk atau sistem yang meliputi tahap perencanaan, perancangan, pembuatan, dan pengujian (Ardiansyah dkk., 2022; Rifano dkk., 2022). Sedangkan menurut (Zulfiandri dkk., 2014) yang dikutip oleh (Nurhayati dkk., 2017), rancang bangun adalah kegiatan menerjemahkan hasil analisa ke dalam bentuk paket perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut ataupun memperbaiki sistem yang sudah ada. Tujuan dari rancang bangun adalah untuk membangun suatu sistem atau aplikasi yang efektif dan efisien dalam memenuhi kebutuhan pengguna (Sulistyo & Oktavianto, 2022).

#### 3.2 Laravel

Laravel merupakan *framework* atau kerangka kerja yang populer digunakan untuk pengembangan *website* (Rajput, 2020; Yadav dkk., 2019). *Framework* ini dirancang untuk mempercepat serta memudahkan proses pengembangan dengan menyediakan berbagai macam *tools* dan fitur yang menyederhanakan tugas-tugas umum, seperti autentikasi, *routing*, dan *caching* serta masih banyak lagi. Laravel mengikuti pola arsitektur *Model-View-Controller* (MVC), yang memisahkan logika aplikasi ke dalam tiga komponen yang saling berhubungan (Rajput, 2020). Beberapa alasan memilih Laravel untuk pengembangan *website* termasuk kemudahannya, skalabilitas, dan fitur keamanan

yang kuat. Laravel juga dikenal karena sintaks yang ekspresif dan struktur kode yang elegan (Yadav dkk., 2019).

### 3.3 Metode *Agile*

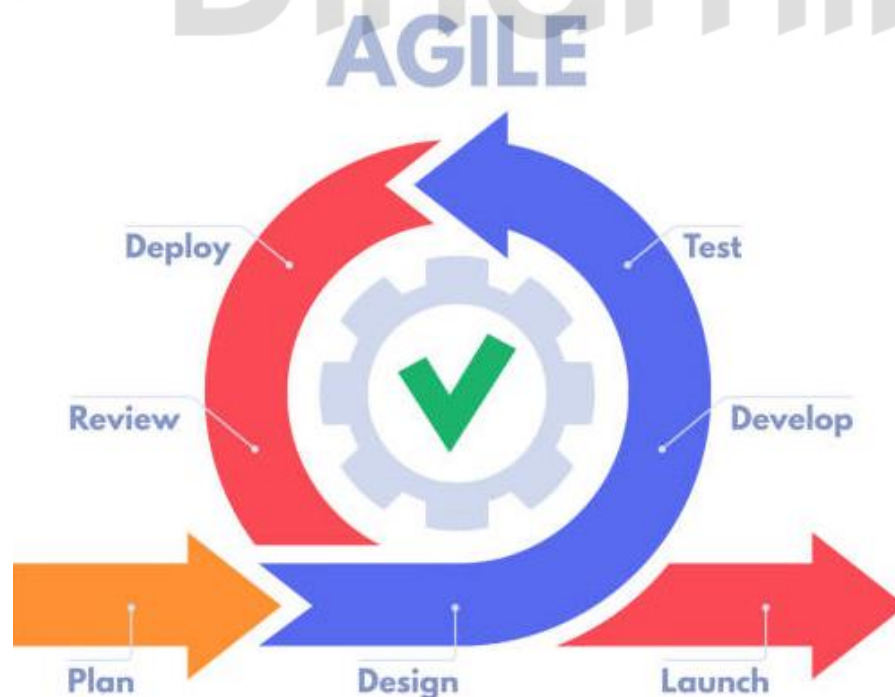
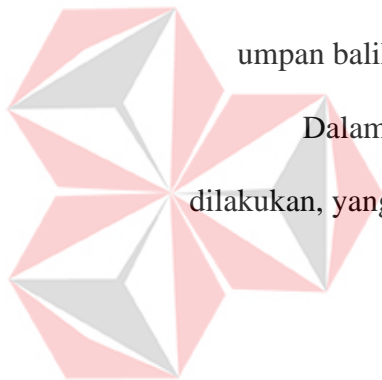
Metode *Agile* adalah sebuah pendekatan pengembangan perangkat lunak yang fleksibel dan efisien. Metode ini diperkenalkan sebagai upaya untuk membuat rekayasa perangkat lunak yang dapat menyesuaikan kebutuhan pengembangan, terutama pada requirement yang tidak jelas atau terjadi perubahan terhadap requirement yang sangat cepat (Gunawan dkk., 2020). Menurut (Maulidi & Kusuma, 2023; Nova dkk., 2022) metode ini memiliki beberapa kelebihan dan kekurangannya tersendiri, dimana yang pertama yaitu kelebihan:

1. Responsif terhadap perubahan, metode *agile* memungkinkan pengembang untuk merespons perubahan kebutuhan pengguna dengan cepat dan efektif.
2. Kolaborasi tim yang baik, metode *agile* mendorong kerja sama dan komunikasi yang baik antara anggota tim pengembang.
3. Pengiriman produk secara iteratif dan bertahap, metode *agile* memungkinkan pengembang untuk mengirimkan produk secara bertahap dan terus-menerus, sehingga memungkinkan pengguna untuk memberikan umpan balik dan memperbaiki produk secara cepat.
4. Waktu pengembangan yang lebih singkat, metode *agile* memungkinkan pengembangan perangkat lunak dalam waktu yang lebih singkat dibandingkan dengan metode pengembangan perangkat lunak tradisional.

Sementara itu, beberapa kekurangan yang dimiliki oleh metode *agile* ini antara lain:

1. Memerlukan keterampilan manajemen proyek yang kuat, metode *agile* memerlukan manajemen proyek yang kuat dan efektif untuk memastikan pengembangan perangkat lunak berjalan dengan lancar.
2. Memerlukan keterampilan teknis yang kuat, metode *agile* memerlukan keterampilan teknis yang kuat dari anggota tim pengembang untuk memastikan pengembangan perangkat lunak berjalan dengan lancar.
3. Tidak cocok untuk proyek besar, metode *agile* tidak cocok untuk proyek besar yang memerlukan banyak sumber daya dan waktu pengembangan yang lama.
4. Memerlukan pengguna yang terlibat aktif, metode *agile* memerlukan pengguna yang terlibat aktif dalam pengembangan perangkat lunak untuk memberikan umpan balik dan memperbaiki produk secara cepat.

Dalam metode *agile*, terdapat beberapa tahapan atau siklus yang harus dilakukan, yang mana dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1 Siklus Metode Agile

#### A. Tahapan *Plan* (Perencanaan)

Tujuan utama dalam tahap perencanaan adalah untuk mengidentifikasi tujuan yang ingin dicapai dan menetapkan detail dari rencana kerja. Beberapa hal yang harus dilakukan yaitu seperti menetapkan kebutuhan (sistem dan pengguna), dan menentukan fitur-fitur yang akan dikembangkan.

#### B. Tahapan *Design* (Desain)

Tujuan dari tahapan ini yaitu untuk membuat konsep dan merancang perangkat lunak. Mencakup desain alur sistem atau *flowchart*, CDM (*conceptual data model*), PDM (*physical data model*).

#### C. Tahapan *Develop* (Pengembangan)

Tujuan dari tahapan ini yaitu memulai dan merubah desain yang telah dibuat sebelumnya ke dalam bentuk kode perangkat lunak kemudian mengimplementasikan fitur atau komponen yang diperlukan.

#### D. Tahapan *Test* (Pengujian)

Tahapan ini dilakukan untuk menguji untuk memastikan kualitas, mengidentifikasi *bug*, dan fitur agar berjalan sebagaimana mestinya atau guna mencegah kegagalan dalam hal fungsionalitas.

#### E. Tahapan *Deploy* (Implementasi)

Setelah pengujian dianggap berhasil dilakukan, perangkat lunak atau *software* yang sebelumnya masih dalam lingkungan *local development* akan diintegrasikan ke lingkungan *production* dan disiapkan untuk peluncuran serta dilakukan sinkronisasi konfigurasi antara lingkungan *local* dan *production*.

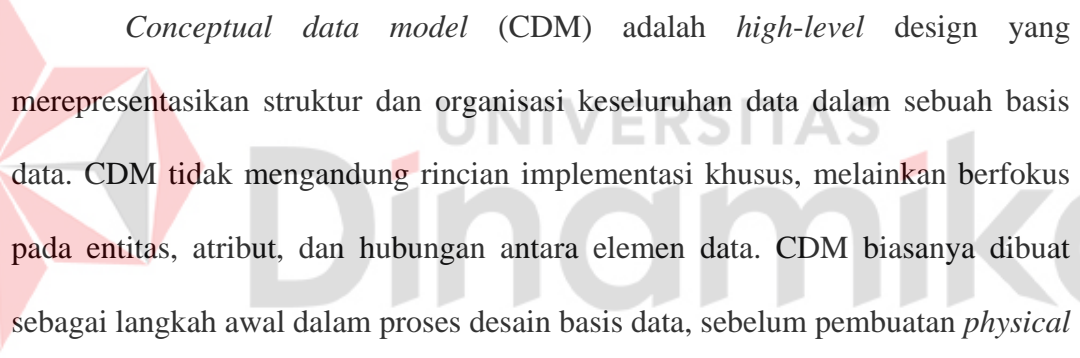
#### F. Tahapan *Review* (Peninjauan)

Selanjutnya dilakukan peninjauan secara bertahap dan berkala untuk mengevaluasi kemajuan proyek, mengidentifikasi masalah, dan memutuskan jika ada perubahan atau penyesuaian yang diperlukan.

#### G. Tahapan *Launch* (Peluncuran)

Terakhir, jika perubahan perangkat lunak atau *software* yang telah diuji disetujui, maka siap untuk diluncurkan untuk digunakan ke pengguna akhir atau publik atau dalam kata lain akan digunakan secara luas.

### 3.4 *Conceptual Data Model* (CDM)



*Conceptual data model* (CDM) adalah *high-level* design yang merepresentasikan struktur dan organisasi keseluruhan data dalam sebuah basis data. CDM tidak mengandung rincian implementasi khusus, melainkan berfokus pada entitas, atribut, dan hubungan antara elemen data. CDM biasanya dibuat sebagai langkah awal dalam proses desain basis data, sebelum pembuatan *physical data model* (PDM). CDM memberikan kerangka konseptual untuk memahami kebutuhan data suatu organisasi atau sistem (Eka Wahyu dkk., 2014).

### 3.5 *Physical Data Model* (PDM)

*Physical data model* (PDM) adalah model data yang digunakan untuk menggambarkan struktur data secara teknis dan detail, termasuk tabel, kolom, kunci, dan relasi antar tabel. Model ini merupakan hasil dari tahap perancangan basis data yang lebih lanjut setelah *conceptual data model* (CDM). PDM digunakan untuk mengimplementasikan desain konseptual ke dalam basis data yang sebenarnya (Quang dkk., 1991). PDM juga dapat dibuat dengan menerapkan



normalisasi terhadap struktur tabel yang telah diketahui sebelumnya atau dengan langsung membuat model *Entity-Relationship* (Tiansila, 2010).

### 3.6 Black Box Testing

*Black box testing* adalah salah satu metode pengujian perangkat lunak yang fokus pada spesifikasi kebutuhan fungsional saja dengan tujuan mengetahui dan memastikan apakah fungsi, *input*, serta *output* dari aplikasi tersebut sudah sesuai berdasarkan spesifikasi aplikasi pada awalnya. *Black box testing* cocok digunakan untuk pemula yang tidak menguasai bahasa pemrograman tertentu (Kusuma Dewi dkk., 2022).

Beberapa kelebihan dan kekurangan yang dimiliki oleh metode *black box testing* ini, yaitu:

#### 3.6.1. Kelebihan *Black Box Testing*:

Berikut ini adalah merupakan kelebihan dari salah satu metode *testing* atau pengujian pada *black box testing*, antara lain:

##### A. *Focus on Functionality* (Fokus pada Fungsionalitas)

*Black box testing* berfokus pada fungsionalitas perangkat lunak, memastikan bahwa memenuhi persyaratan yang ditentukan tanpa perlu memahami kode internal atau struktur perangkat lunak (Winata dkk., 2022; Zidan dkk., 2022).

##### B. *User-Centric Testing* (Pengujian Berorientasi pada Pengguna)

Sangat berguna untuk menguji *user interface* (UI), *input* dan *output*, serta fungsionalitas sistem secara keseluruhan, menjadikannya metode berharga untuk memastikan kepuasan pengguna (Winata dkk., 2022).

### C. *Versatility* (Fleksibilitas)

*Black box testing* umumnya digunakan dalam berbagai aplikasi, seperti pengujian sistem penerimaan mahasiswa baru untuk universitas, pengujian penetrasi keamanan situs *website*, dan pengujian aplikasi perekaman peminjaman buku untuk perpustakaan, menunjukkan fleksibilitasnya di berbagai domain (Dewi dkk., 2023; Jaelani dkk., 2023; Winata dkk., 2022).

### D. *Suitable for Beginners* (Cocok untuk Pemula)

Metode ini cocok untuk pemula karena tidak memerlukan keahlian dalam bahasa pemrograman tertentu, sehingga dapat dilakukan oleh berbagai pengujian (Jaelani dkk., 2023).

### 3.6.2. Kekurangan *Black Box Testing*:

Tidak hanya memiliki kelebihan, metode *testing* atau pengujian *black box testing* juga memiliki beberapa kekurangan pada penerapannya. Berikut merupakan kekurangan dari metode *testing* atau pengujian *black box testing*, yaitu:

#### A. *Limited Code Coverage* (Cakupan Kode Terbatas)

Memiliki cakupan kode terbatas karena tidak secara langsung memeriksa kode *internal*, sehingga dapat melewatkan jenis *error* atau kesalahan tertentu yang hanya dapat ditemukan melalui *white box testing* (Bahrii dkk., 2022).

#### B. *Dependency on Specifications* (Ketergantungan pada Spesifikasi)

Memerlukan spesifikasi formal persyaratan perangkat lunak, yang dapat menjadi kelemahan jika spesifikasinya tidak lengkap atau tidak akurat (Bahrii dkk., 2022).

C. *Ineffective for Certain Defects* (Tidak Efektif untuk Beberapa Cacat)

Metode ini mungkin tidak efektif dalam mengidentifikasi beberapa jenis *error* atau kesalahan yang memerlukan pengetahuan tentang kode *internal*, seperti kesalahan algoritma kompleks atau masalah kinerja (Bahrii dkk., 2022).

D. *Manual Effort* (Dilakukan Secara Manual)

*Black box testing* dilakukan secara manual serta dapat memakan waktu dan membutuhkan banyak usaha, terutama untuk sistem yang besar dan kompleks, yang dapat mempengaruhi efisiensi proses pengujian (Dewi dkk., 2023; Mahardika dkk., 2023).



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## BAB IV

### DESKRIPSI PEKERJAAN

Pada kerja praktik ini, pengerjaan pembuatan *website* dilakukan menggunakan metode *Agile*. Metode tersebut memiliki beberapa tahapan seperti yang telah dijabarkan sebelumnya. Berikut merupakan hasil dari masing-masing tahapan yang telah diimplementasikan sesuai tahapan tersebut.

#### 4.1 *Plan* (Perencanaan)

Sesuai pada Gambar 3.1 Siklus Metode Agile, tahapan pertama yang dilakukan pada metode *agile* ini yaitu melakukan *plan* atau perencanaan. Dimana pada tahapan ini sendiri, penulis melakukan wawancara langsung kepada pemilik KJA Edwindra serta melakukan observasi pada *website* lama milik KJA Edwindra, untuk mendapatkan data yang dibutuhkan. Tahapan ini dilakukan dengan 3 tahapan yaitu menetapkan kebutuhan (sistem dan pengguna) dan menentukan fitur yang akan dibuat.

##### 4.1.1 Identifikasi Kebutuhan Sistem

Terdapat kebutuhan sistem untuk perangkat lunak yang diperlukan pada pengembangan *website company profile* milik KJA Edwindra. Perangkat lunak yang dibutuhkan tersebut antara lain:

- *Browser* (Google Chrome, Firefox, Vivaldi, Opera, Brave, dan sebagainya)
- *Text Editor* (Visual Studio Code, Sublime, dan sebagainya)
- *Local Server Environment* (XAMPP atau Laragon)
- PHP (Hypertext Preprocessor) versi 8.3

- MySQL versi 5.x
- Laravel versi 10.x

Selanjutnya, terdapat kebutuhan perangkat keras dan perlu dipertimbangkan sejumlah aspek yang terkait dengan pengembangan sistem. Faktor-faktor tersebut melibatkan evaluasi kapasitas dan kinerja perangkat keras yang diperlukan. Dibawah ini adalah spesifikasi perangkat keras yang harus dipertimbangkan, antara lain:

- RAM minimal 4GB atau lebih tinggi
- *Processor* minimal Core i3 Gen 8 atau lebih tinggi
- Kapasitas *Hard Disk* atau SSD minimal 128GB
- Jaringan internet

#### 4.1.2 Identifikasi Kebutuhan Pengguna

Setelah dilakukan wawancara dan observasi maka kebutuhan pengguna dapat ditetapkan, penulis menetapkan hasilnya yaitu seperti tertera pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.1 Tabel Kebutuhan Pengguna

Kebutuhan	Deskripsi
Desain yang Informatif	Setelah melakukan observasi pada <i>website</i> lama milik KJA Edwindra, diketahui jika desain yang ada tidak informatif atau terlalu minimalis dan kurangnya konten.
Navigasi yang Intuitif	Dikarenakan akan pada perubahan pada desain, maka perlu adanya perubahan pada tata letak dan desain

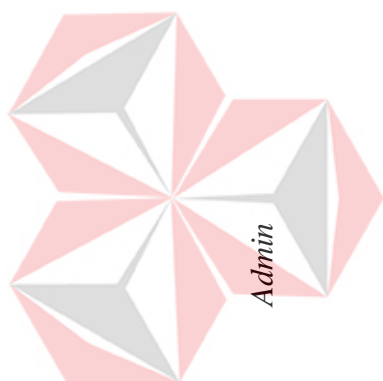
Kebutuhan	Deskripsi
Konten Dinamis	<p>dari navigasi agar pengguna dapat dengan cepat menemukan informasi yang mereka cari.</p> <p>Kebutuhan untuk pihak KJA Edwindra merubah konten sewaktu-waktu jika adanya perubahan, dan tidak merubah manual melalui kode. Misalnya perubahan alamat, nomor telepon, logo, anggota tim, dan sebagainya.</p>
Pemberian Informasi Perusahaan	<p>Kebutuhan untuk memberikan informasi lengkap tentang sejarah perusahaan, visi-misi, anggota tim, layanan, lingkup klien dan informasi kontak perusahaan.</p>
Integrasi Partner atau Asosiasi Perusahaan	<p>Kebutuhan untuk mengintegrasikan logo sertifikat atau bukti-bukti jika telah berlisensi dengan beberapa pihak atau perusahaan.</p>

#### 4.1.3 Fitur yang Akan Dibuat

Pada tahap ini, setelah diidentifikasi kebutuhan dari pengguna, identifikasi peran perlu dilakukan untuk mengetahui siapa *user* atau pengguna pada sistem yang dikembangkan, dan didapatkan jika akan hanya terdapat 2 pengguna yang ada, yaitu *admin* dari pihak KJA Edwindra yang merupakan Bapak Rizki Mahendra S.E. dan pengguna atau pengunjung *website*. Selanjutnya penulis dapat menganalisis dan menetapkan fitur apa saja yang dapat dibuat untuk keperluan *website* seperti yang tertera pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.2 Tabel Fitur yang Akan Dibuat

Peran	No	Halaman/Konten	Fitur
			<ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Create, Read, Update, dan Delete (CRUD) banner atau carousel</i></li> <li>- Memilih beberapa data <i>services</i> untuk ditampilkan</li> <li>- <i>Update</i> keterangan lama tahun pengalaman perusahaan</li> </ul>
	1	Halaman <i>Main Content</i> – <i>Home</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Update</i> deskripsi singkat tentang perusahaan</li> <li>- Memilih beberapa data <i>clients</i> untuk ditampilkan</li> <li>- Memilih beberapa anggota tim untuk ditampilkan</li> <li>- Memilih beberapa quote dari anggota tim untuk ditampilkan</li> <li>- <i>Create, Read, Update, dan Delete (CRUD) banner atau carousel</i></li> </ul>
	2	Halaman <i>Main Content</i> – <i>About</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Update</i> deskripsi tentang perusahaan</li> <li>- <i>Update</i> deskripsi atau hal yang dikerjakan perusahaan</li> </ul>



UNIVERSITAS  
Dindamika

Peran	No	Halaman/Konten	Fitur
User			- <i>Update</i> visi perusahaan
			- <i>Update</i> misi perusahaan
			- <i>Create, Read, Update, dan Delete</i> (CRUD) untuk <i>role</i> anggota tim
	3	Halaman <i>Main Content</i> – <i>Team</i>	- <i>Create, Read, Update, dan Delete</i> (CRUD) masing-masing anggota tim
	4	Halaman <i>Main Content</i> – <i>Services</i>	- <i>Create, Read, Update, dan Delete</i> (CRUD) masing-masing <i>service</i>
	5	Halaman <i>Main Content</i> – <i>Clients</i>	- <i>Create, Read, Update, dan Delete</i> (CRUD) masing-masing <i>client</i>
	6	Halaman <i>News &amp; Update – Articles</i>	- <i>Create, Read, Update, dan Delete</i> (CRUD) masing-masing <i>article</i>
	7	Halaman <i>SEO Website</i>	- <i>Read &amp; Update</i> dari data <i>SEO website</i> yang telah ditetapkan
8	Halaman <i>Partnership/Sponsorship</i>	- <i>Create, Read, Update, dan Delete</i> (CRUD) dari masing-masing data	
	1	Halaman <i>Home</i>	- Menampilkan beberapa <i>services</i>



UNIVERSITAS  
Dinamika



Peran	No	Halaman/Konten	Fitur
			<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menampilkan keterangan tahun lama pengalaman perusahaan</li> <li>- Menampilkan deskripsi singkat tentang perusahaan</li> <li>- Menampilkan beberapa <i>clients</i> perusahaan</li> <li>- Menampilkan beberapa anggota tim perusahaan</li> <li>- Menampilkan <i>quotes</i> dari beberapa anggota tim perusahaan</li> <li>- Menampilkan beberapa <i>articles</i> terbaru perusahaan.</li> <li>- Menampilkan <i>banner</i> atau <i>carousel</i></li> <li>- Menampilkan deskripsi tentang perusahaan</li> </ul>
	2	Halaman <i>Profile – About</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menampilkan deskripsi apa yang dilakukan perusahaan</li> <li>- Menampilkan visi &amp; misi perusahaan</li> </ul>



UNIVERSITAS  
Dinamika

Peran	No	Halaman/Konten	Fitur
			- Menampilkan masing-masing
	3	Halaman <i>Profile – Team</i>	data anggota tim perusahaan beserta <i>role</i> nya
	4	Halaman <i>Services</i>	- Menampilkan semua data <i>service</i> perusahaan
	5	Halaman <i>Clients</i>	- Menampilkan semua data <i>client</i> perusahaan
			- Menampilkan semua data <i>article</i> sesuai urutan terbaru-
	6	Halaman <i>News &amp; Updates – Articles</i>	terlama - <i>Filter</i> pencarian <i>articles</i> - Menampilkan <i>list</i> kategori <i>articles</i> - Menampilkan titik alamat pada Google Maps yang di <i>embed</i> - Menyediakan <i>form</i> agar pengunjung dapat menghubungi pihak perusahaan
	7	Halaman <i>Contact</i>	- Menampilkan data kontak perusahaan ( <i>email</i> , nomor telepon, alamat, jam buka dan tutup)



UNIVERSITAS  
Dinamika

Peran	No	Halaman/Konten	Fitur
			- Menampilkan <i>partner/sponsor/asosiasi</i> perusahaan
			- Menampilkan beberapa <i>shortcut link</i>
	8	Footer	- Menampilkan link ke halaman <i>website</i> atau bukti dari <i>partner/sponsor/asosiasi</i> yang tersedia
			- Menampilkan kontak informasi

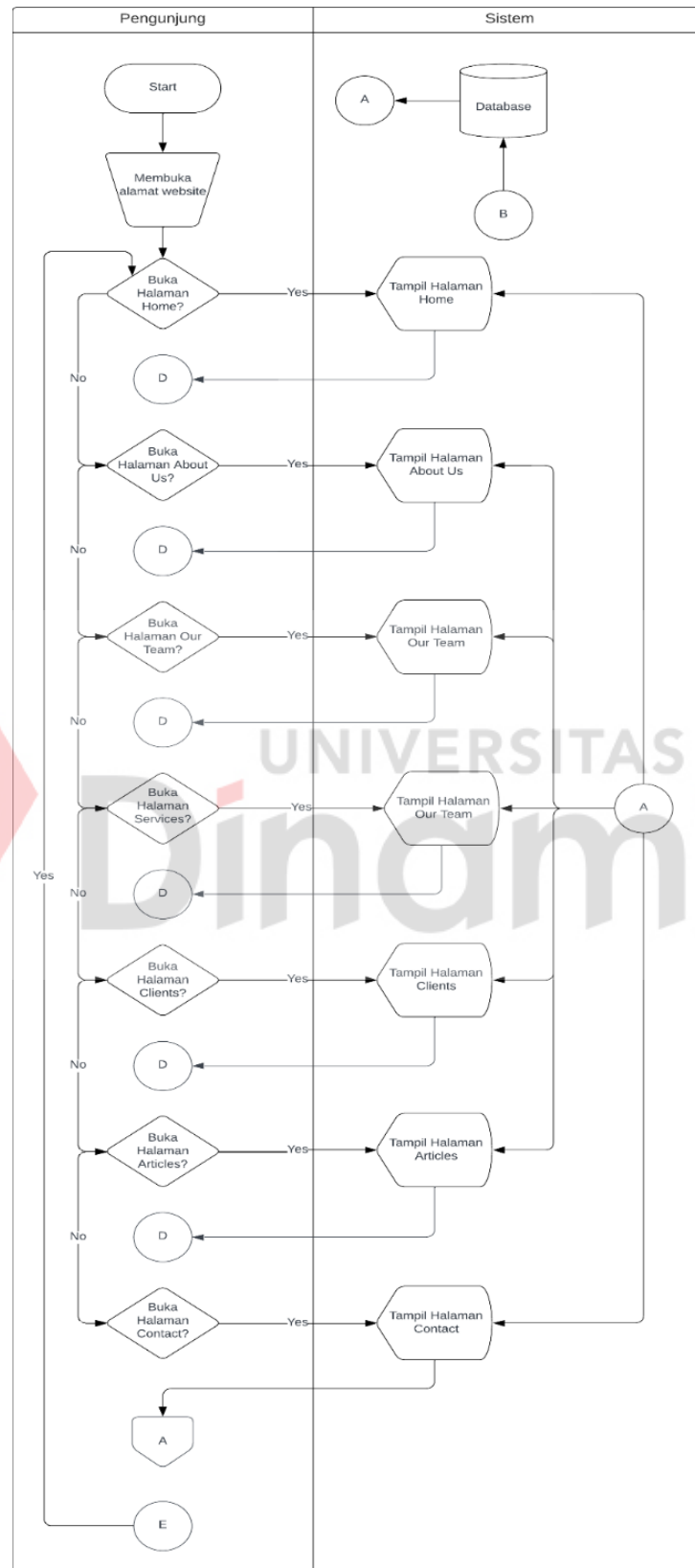
## 4.2 Design (Desain)

*Design* atau desain mencakup beberapa hal yang dibuat yaitu berupa desain dari alur sistem atau *flowchart*, desain awal *database* yaitu *conceptual data model* (CDM) & *physical data model* (PDM), dan desain awal atau rancangan dari *website* ini sendiri atau disebut *wireframe*.

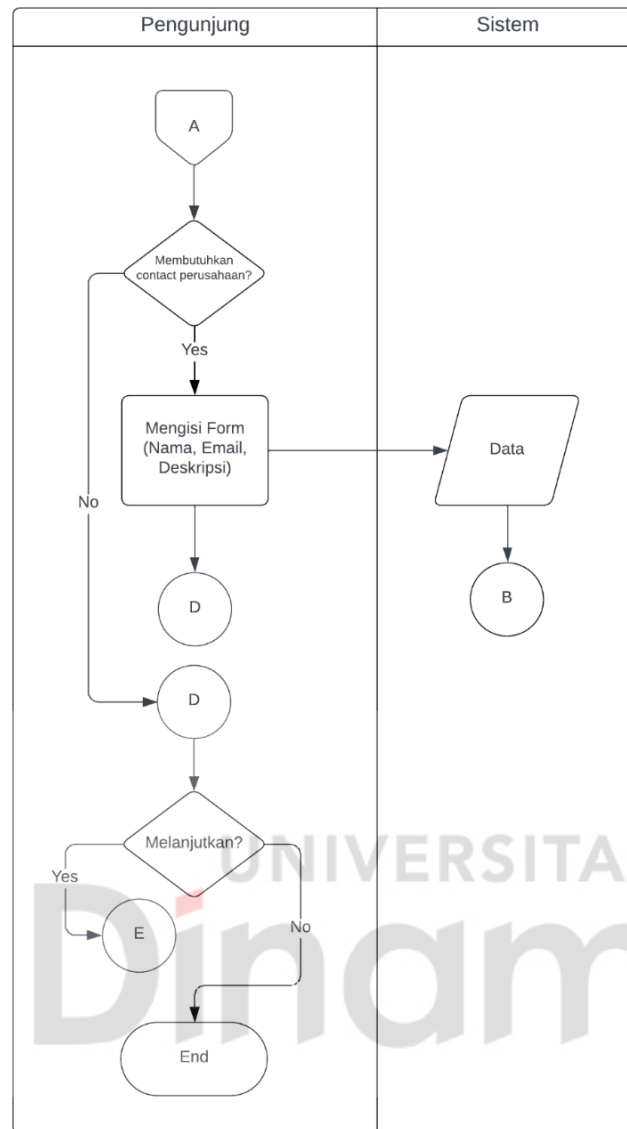
### 4.2.1. Alur Sistem atau *Flowchart*

Alur sistem atau *flowchart* dari Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra) terbagi menjadi 2 *flowchart* atau alur sistem, yaitu *flowchart* atau alur sistem pada bagian *website* utama yang digunakan pengunjung dan *flowchart* pada bagian *website admin* yang digunakan oleh pihak KJA Edwindra.

### A. Flowchart Website Utama



Gambar 4.1 Flowchart Website Utama (1)



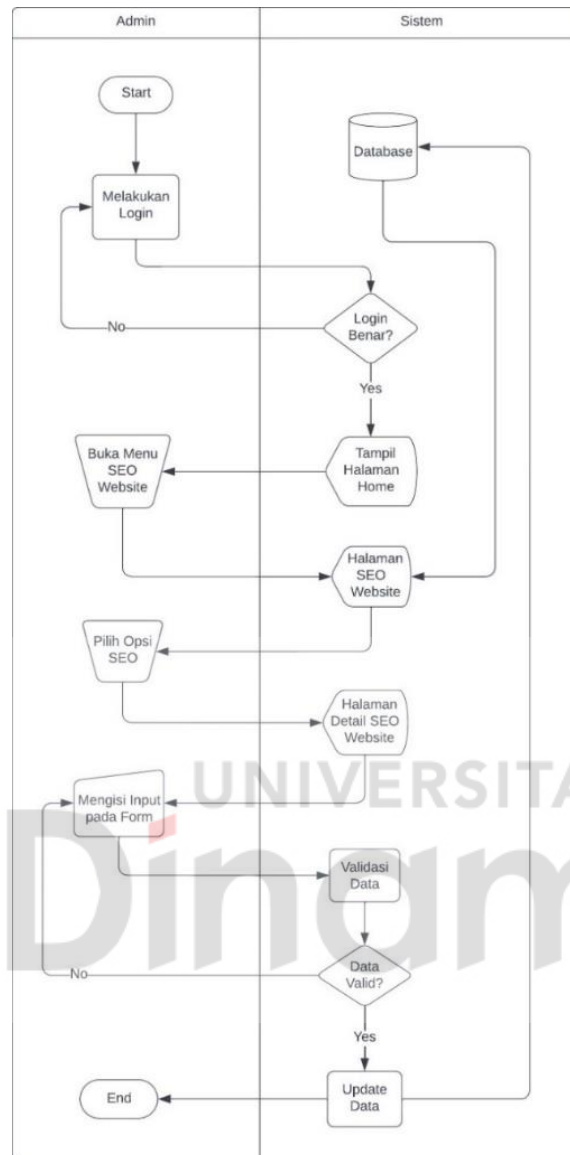
Gambar 4.2 *Flowchart Website Utama (2)*

Berdasarkan pada Gambar 4.1 dan Gambar 4.2, terlihat alur sistem pada *website* utama KJA Edwindra hanya berfokus pada *display view* halaman kecuali halaman *contact* yang memiliki *input* data ke *database*.

#### B. *Flowchart Website Admin*

*Flowchart* atau alur sistem pada *website admin* atau *role admin* mencakup dari masing-masing fitur atau fungsional yang dibuat. Berikut adalah merupakan alur sistem atau *flowchart* dari *website admin*:

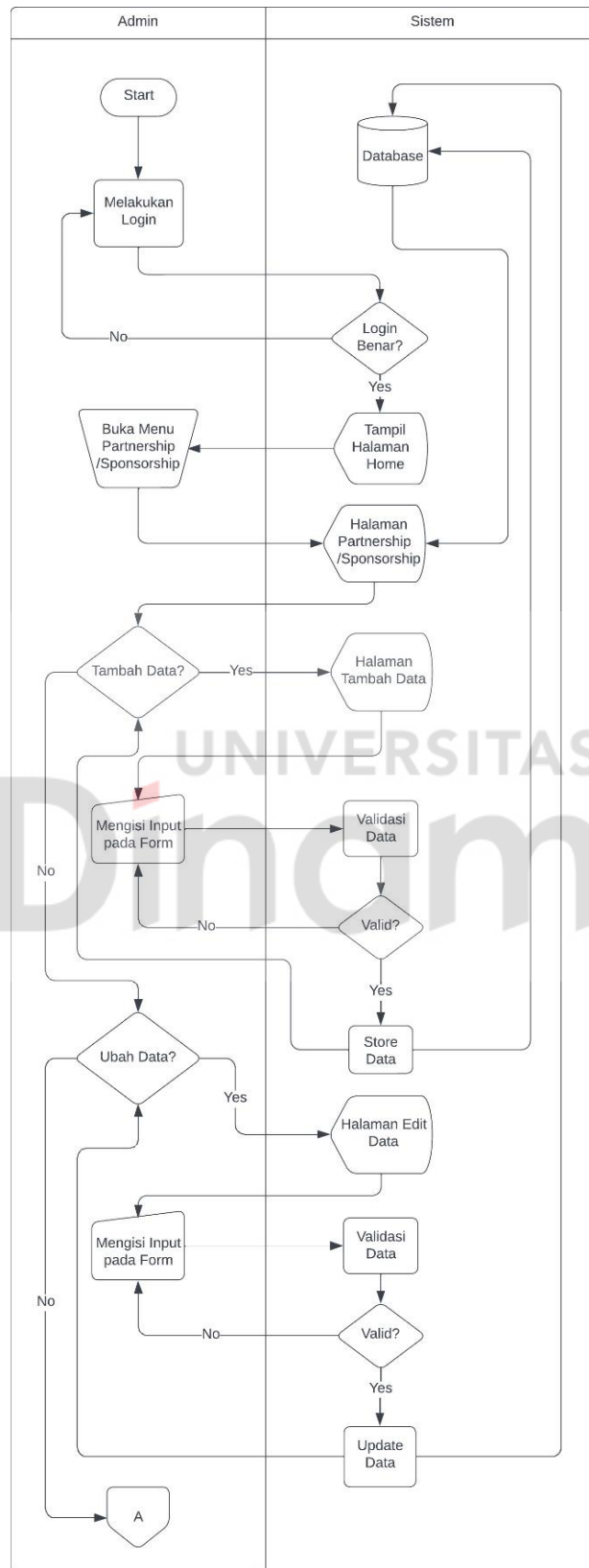
### B.1. Flowchart Pengelolaan SEO Website



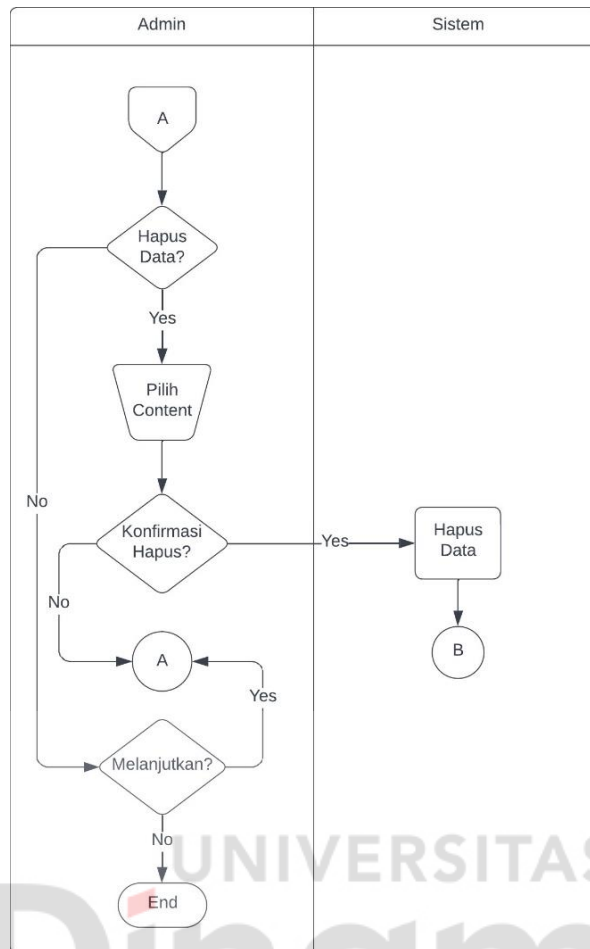
Gambar 4.3 Flowchart Pengelolaan SEO Website

Flowchart diawali dengan admin melakukan login ke halaman admin, kemudian admin membuka menu “SEO Website”, selanjutnya admin dapat memilih SEO yang akan diubah datanya pada tabel, setelah itu akan ditampilkan halaman ubah data. Disini selanjutnya admin dapat merubah data SEO sesuai dengan keinginan mereka, kemudian flowchart berhenti setelah data perubahan telah valid dan berhasil disimpan.

## B.2. Flowchart Pengelolaan Partnership/Sponsorship



Gambar 4.4 Flowchart Pengelolaan Partnership/Sponsorship (1)

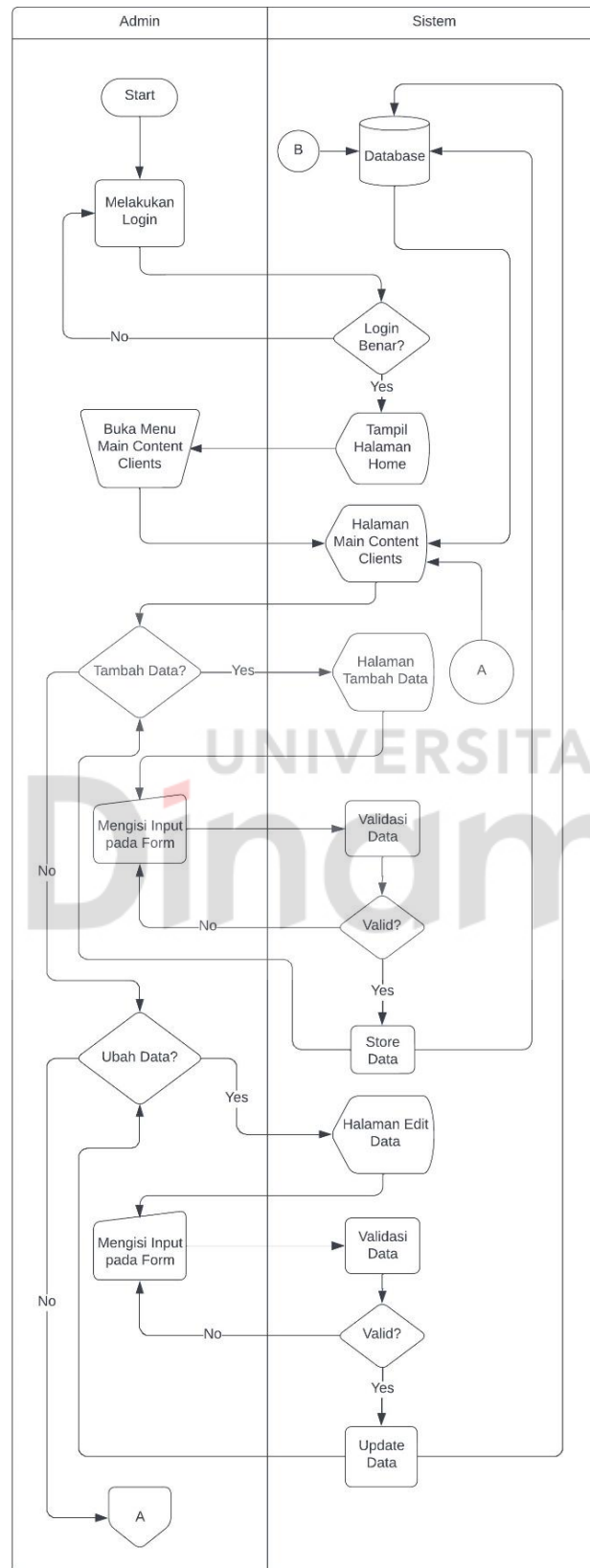


Gambar 4.5 Flowchart Pengelolaan Partnership/Sponsorship (2)

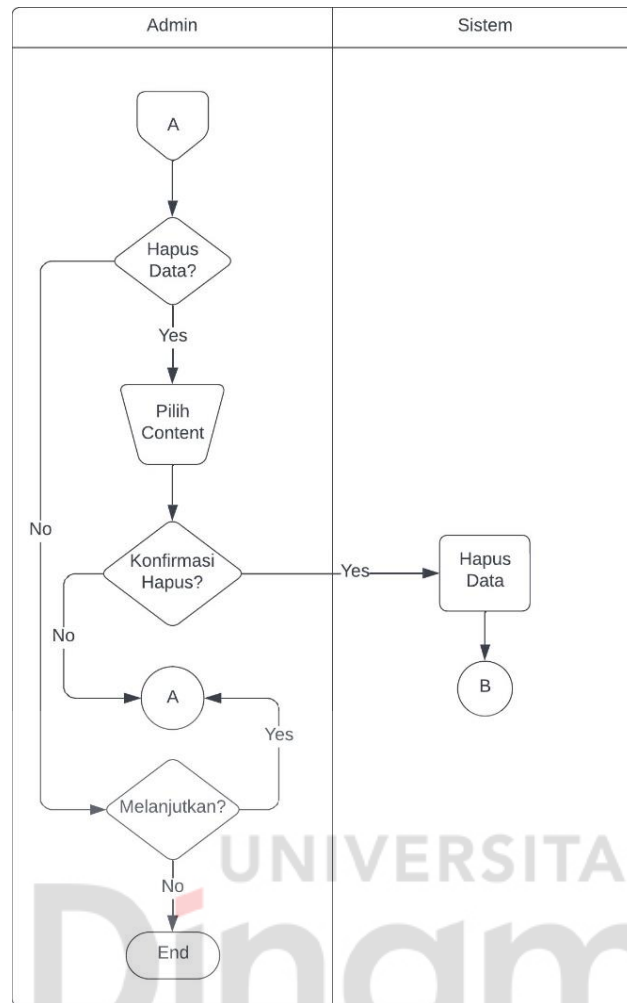
Flowchart dari pengelolaan *partnership/sponsorship* dimulai ketika *admin* melakukan *login* ke halaman admin. Kemudian admin membuka halaman *partnership/sponsorship*, selanjutnya *admin* dapat memilih apakah ingin menambah data, merubah data, menghapus data, atau hanya melihat data saja. Jika menambah atau merubah data, *admin* akan dialihkan data dengan menekan sebuah tombol. Pada halaman tersebut, *admin* diperlukan mengisi *form* dengan benar, jika sistem memvalidasi salah maka diperlukan untuk mengisi form kembali, jika diisi dengan benar, maka admin dapat melanjutkan seperti kembali ke halaman *partnership/sponsorship* utama, menambah, merubah atau mungkin menghapus datanya.



### B.3. Flowchart Main Contents – Clients



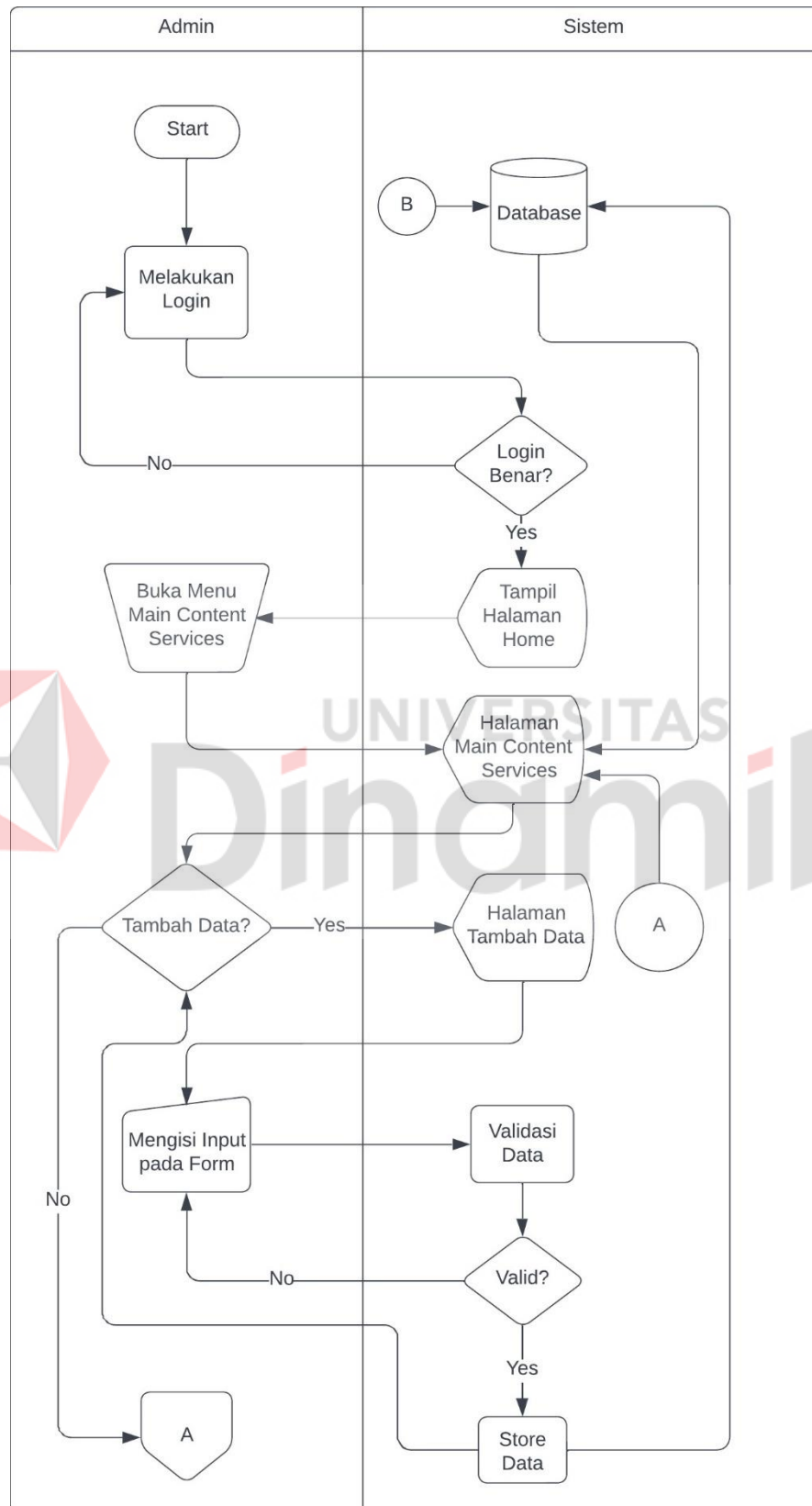
Gambar 4.6 Flowchart Main Contents – Clients (1)



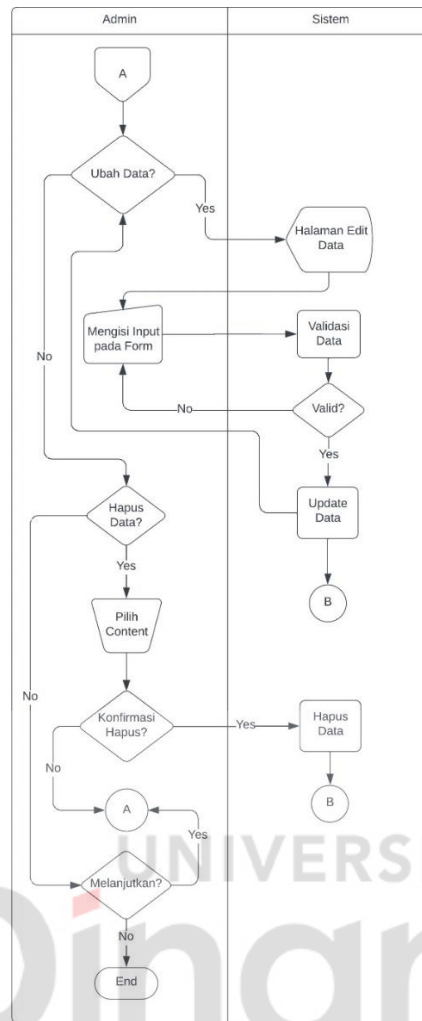
Gambar 4.7 Flowchart Main Contents – Clients (2)

Flowchart dari *Main Contents – Clients* dimulai ketika *admin* melakukan *login* ke halaman *admin*. Kemudian *admin* membuka halaman *Main Contents – Clients*, selanjutnya *admin* dapat memilih apakah ingin menambah data, merubah data, menghapus data, atau hanya melihat data saja. Jika menambah atau merubah data, *admin* akan dialihkan data dengan menekan sebuah tombol. Pada halaman tersebut, *admin* diperlukan mengisi *form* dengan benar, jika sistem memvalidasi salah maka diperlukan untuk mengisi *form* kembali, jika diisi dengan benar, maka *admin* dapat melanjutkan seperti kembali ke halaman *Main Contents – Clients* utama, menambah, merubah atau mungkin menghapus datanya.

## B.4. Flowchart Main Contents – Services



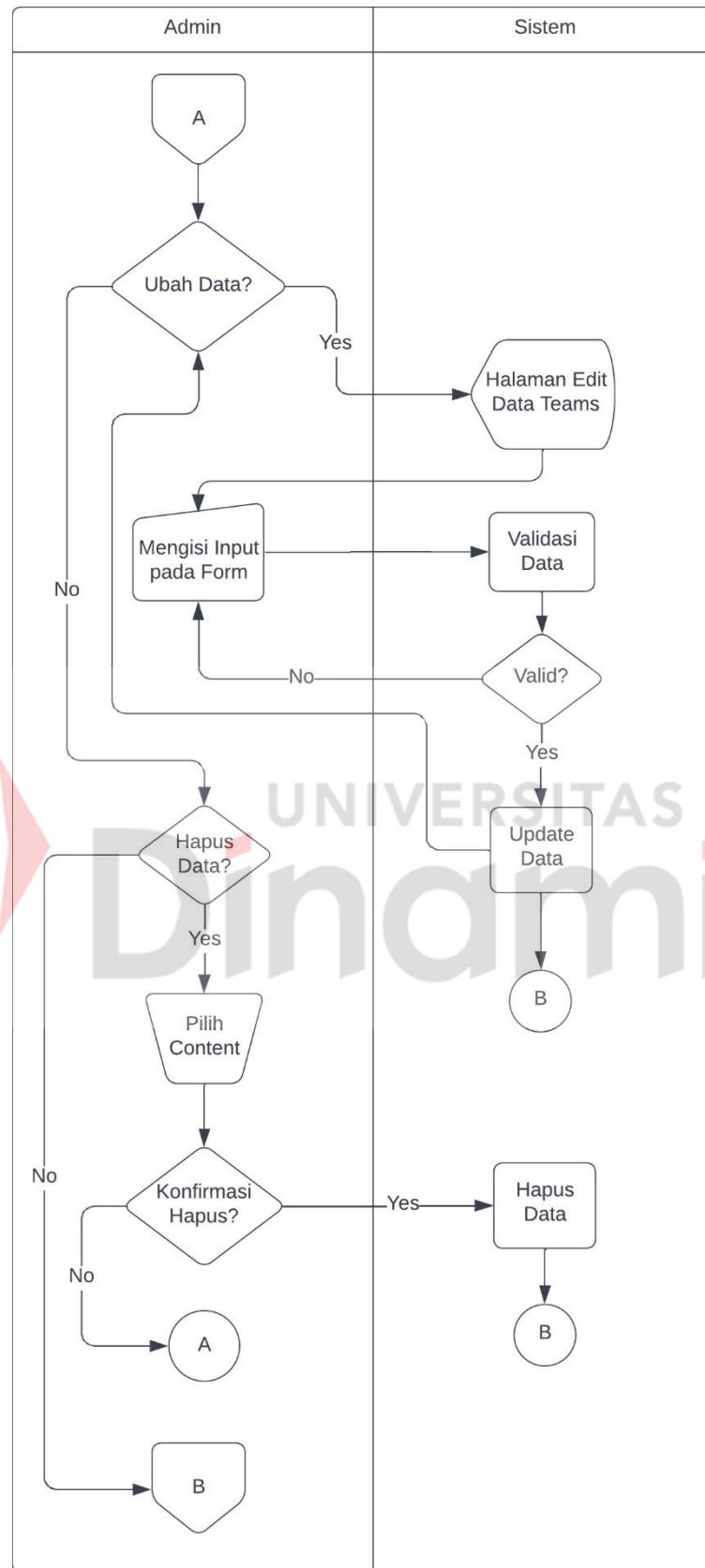
Gambar 4.8 Flowchart Main Contents – Services (1)



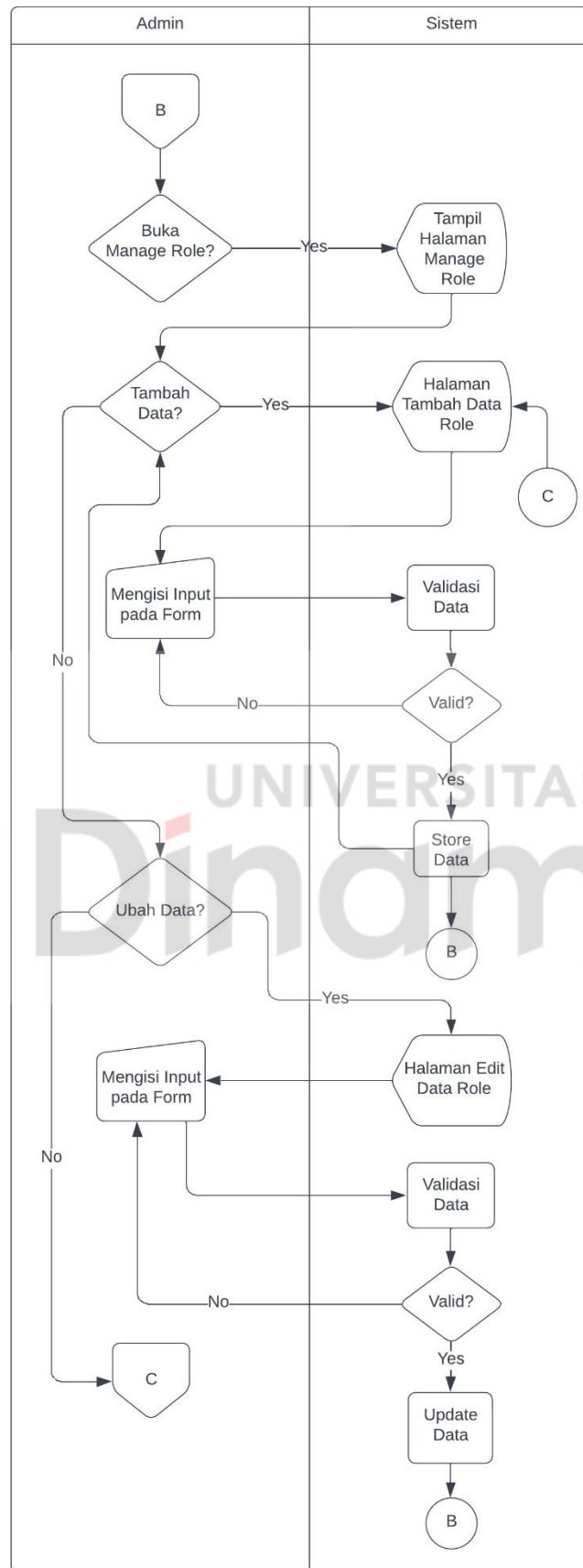
Gambar 4.9 Flowchart Main Contents – Services (2)

Flowchart dari Main Contents – Services dimulai ketika admin melakukan login ke halaman admin. Kemudian admin membuka halaman Main Contents – Services, selanjutnya admin dapat memilih apakah ingin menambah data, merubah data, menghapus data, atau hanya melihat data saja. Jika menambah atau merubah data, admin akan dialihkan data dengan menekan sebuah tombol. Pada halaman tersebut, admin diperlukan mengisi form dengan benar, jika sistem memvalidasi salah maka diperlukan untuk mengisi form kembali, jika diisi dengan benar, maka admin dapat melanjutkan seperti kembali ke halaman Main Contents – Services utama, menambah, merubah atau mungkin menghapus datanya.

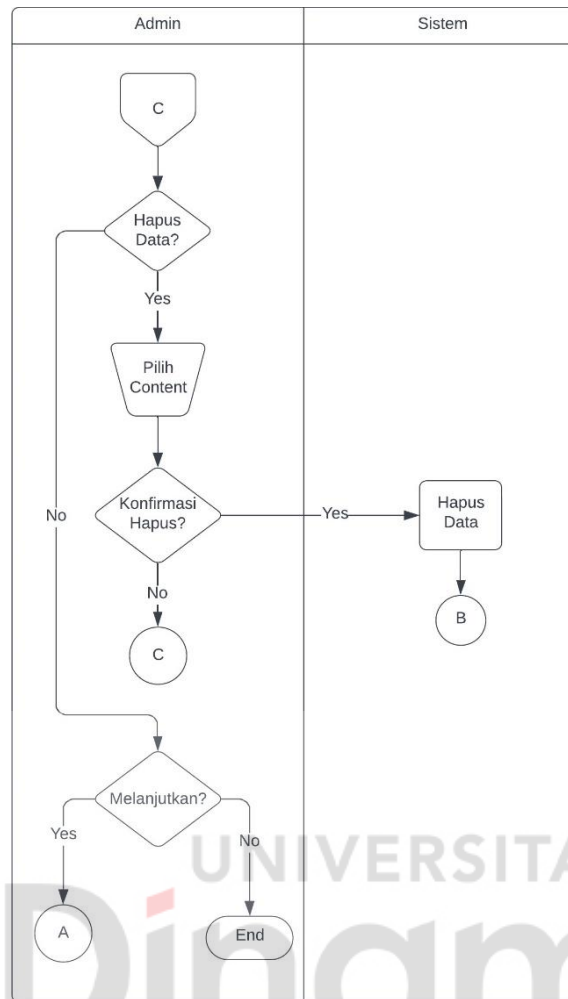




Gambar 4.11 Flowchart Main Contents – Teams (2)



Gambar 4.12 Flowchart Main Contents – Teams (3)



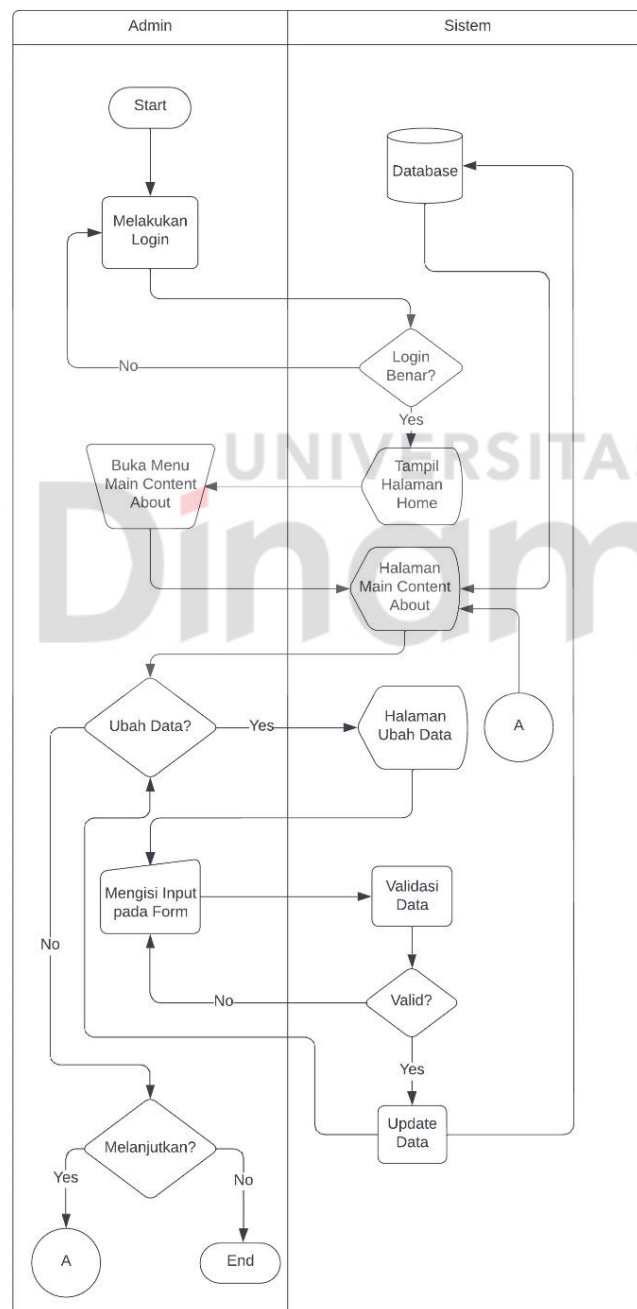
Gambar 4.13 Flowchart Main Contents – Teams (4)

Flowchart dari Main Contents – Teams dimulai ketika admin melakukan login ke halaman admin. Kemudian admin membuka halaman Main Contents – Teams, selanjutnya admin dapat memilih apakah ingin menambah data, merubah data, menghapus data, melihat data saja atau mengelola data role. Jika menambah atau merubah data, admin akan dialihkan data dengan menekan sebuah tombol. Pada halaman tersebut, admin diperlukan mengisi form dengan benar, jika sistem memvalidasi salah maka diperlukan untuk mengisi form kembali, jika diisi dengan benar, maka admin dapat melanjutkan seperti kembali ke halaman Main Contents – Teams utama untuk menambah, merubah, menghapus datanya atau mungkin



mengelola role. Jika ingin mengelola *role*, *admin* dapat menekan tombol yang ada, kemudian akan dialihkan ke halaman daftar *role*, pada halaman ini admin dapat menambah, merubah, atau menghapus datanya dengan alur atau cara yang sama seperti pada halaman *Teams* sebelumnya.

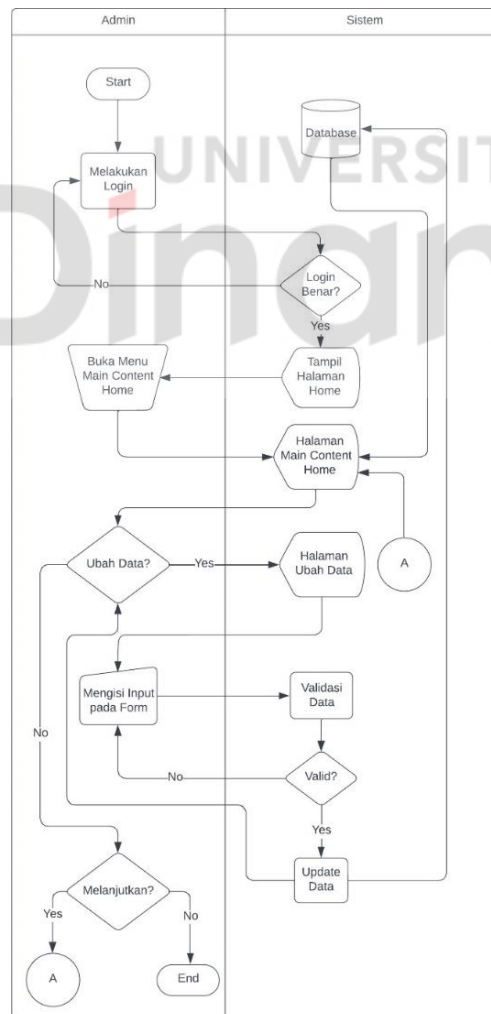
#### B.6. Flowchart Main Contents – About



Gambar 4.14 Flowchart Main Contents – About

*Flowchart* dari *Main Contents – About* dimulai ketika *admin* melakukan *login* ke halaman admin. Kemudian admin membuka halaman *Main Contents – About*, selanjutnya *admin* memilih konten yang ingin diubah, kemudian sistem akan mengalihkan ke halaman ubah data dan menampilkan *form*. *Admin* kemudian mengisi form sesuai keinginan, kemudian *admin* dapat menyimpan data tersebut. Jika sistem memvalidasi dengan salah maka *admin* harus mengisi ulang form dengan benar. Jika validasi benar, admin dapat melanjutkan mengubah data *About* lainnya atau hanya melihat data yang ada.

### B.7. *Flowchart Main Contents – Home*

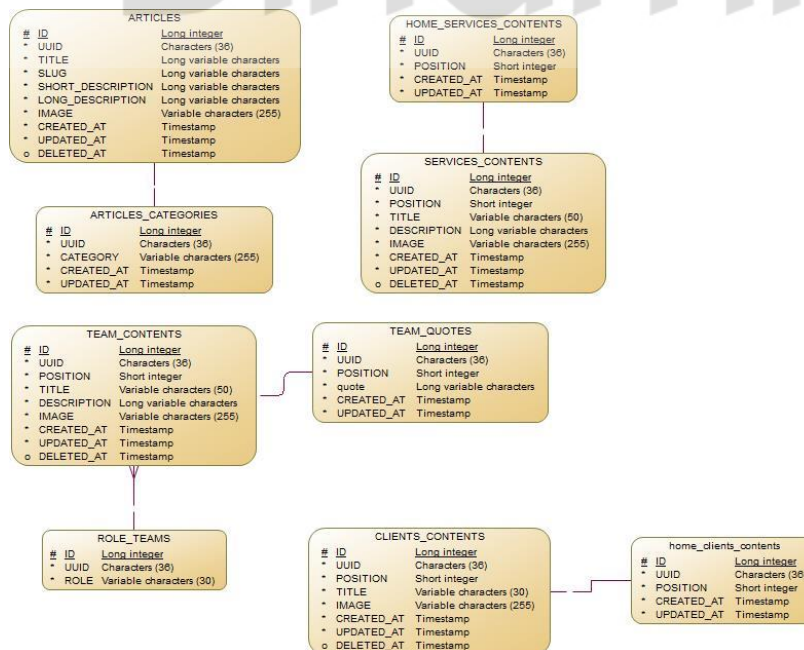


Gambar 4.15 *Flowchart Main Contents – Home*

*Flowchart* dari *Main Contents – Home* dimulai ketika *admin* melakukan *login* ke halaman admin. Kemudian admin membuka halaman *Main Contents – Home*, selanjutnya *admin* memilih konten yang ingin diubah, kemudian sistem akan mengalihkan ke halaman ubah data dan menampilkan *form*. *Admin* kemudian mengisi form sesuai keinginan, kemudian *admin* dapat menyimpan data tersebut. Jika sistem memvalidasi dengan salah maka *admin* harus mengisi ulang form dengan benar. Jika validasi benar, admin dapat melanjutkan mengubah data *Home* lainnya atau hanya melihat data yang ada.

#### 4.2.2. Conceptual Data Model (CDM)

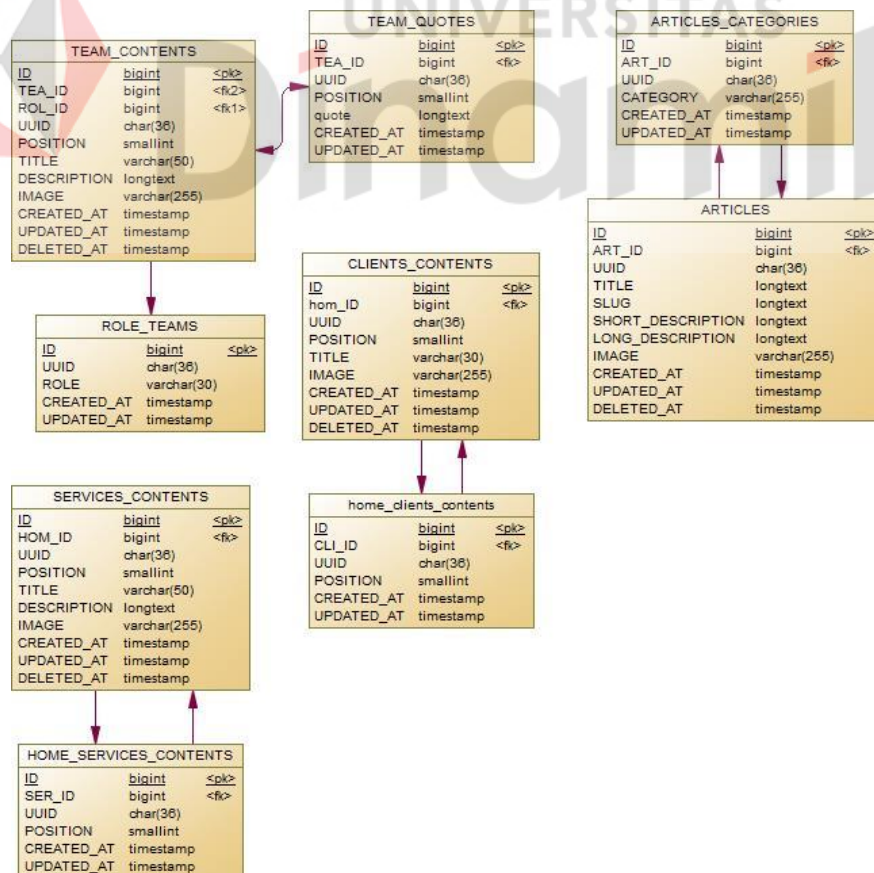
*Conceptual data model* (CDM) digunakan untuk menggambarkan konseptual kebutuhan pengguna bisnis dan mengidentifikasi entitas utama yang terlibat dalam sistem *company profile* pada Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra). Seperti yang terlihat pada Gambar 4.16 dibawah ini.



Gambar 4.16 *Conceptual Data Model* (CDM)

Pada Gambar 4.16, terlihat beberapa tabel memiliki relasi nya tersendiri, seperti *client\_contents* dengan *home\_clients\_contents*, *team\_contents* dengan *team\_quotes* dan *role\_teams*. Sementara itu juga terdapat beberapa tabel lainnya yang tidak berelesai atau independen namun tidak ditampilkan pada Gambar 4.16, yaitu *users* untuk menampung data *login* admin, *home\_contents* untuk menampung data konten pada halaman home *website* utama, *about\_contents* untuk menampung data konten pada halaman *about us website* utama, *seo\_website* untuk menampung data konten SEO *website* KJA Edwindra, dan *partnership\_sponsorship* menampung data terkait *partnership/sponsorship* yang ditampilkan pada bagian *footer website*.

#### 4.2.3. Physical Data Model (PDM)



Gambar 4.17 Physical Data Model (PDM)

*Physical data model* (PDM) adalah representasi lebih rinci dan terperinci tentang bagaimana data akan disimpan dan diakses dalam basis data. PDM dari sistem *company profile* Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra) dapat dilihat pada Gambar 4.17.

#### 4.2.4. Wireframe

*Wireframe* digunakan pada pengembangan *website* atau situs sebagai gambaran awal tentang tampilan atau konsep dari antar muka atau *user interface* (UI) yang nantinya akan dibuat. Pada *wireframe* atau *user interface* (UI) yang dibuat sendiri akan dibagi menjadi dua bagian yaitu *wireframe* halaman utama dan *wireframe* halaman *admin*. Berikut merupakan beberapa *wireframe* dari website KJA Edwindra.

##### A. Halaman Utama

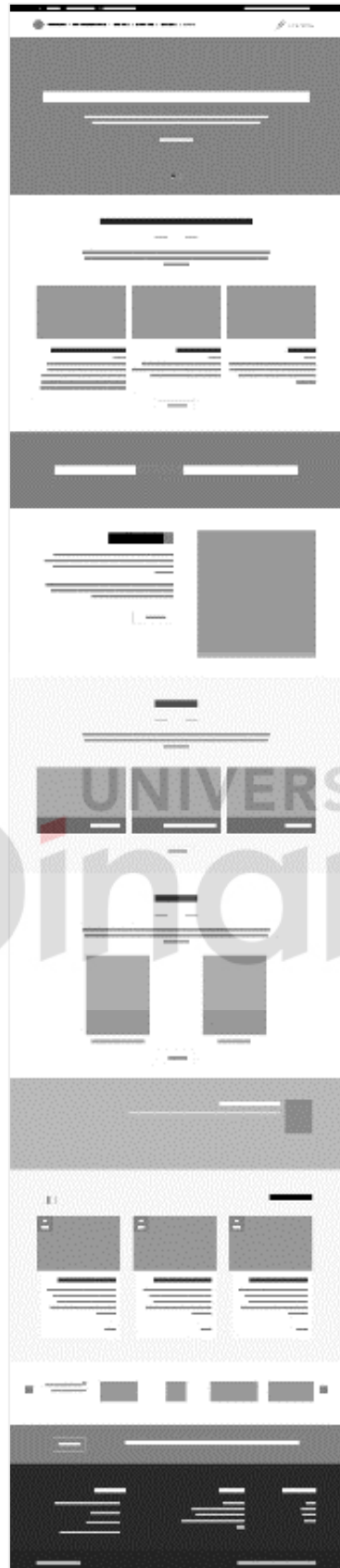
Pada halaman utama ini yang telah dibangun, terdapat beberapa pembagian halaman yaitu halaman *home*, halaman *about us*, halaman *our team*, halaman *services*, halaman *clients*, halaman *articles*, halaman *detail articles*, dan halaman *contact*.

##### A.1. Wireframe Halaman Home

Pada Gambar 4.18, gambar ini menampilkan tampilan dari rancangan atau *wireframe* halaman *home*. Halaman ini memiliki beberapa konten yang mana dibangun secara dinamis. Konten dinamis tersebut antara lain seperti *banner* dari gambar, beberapa *list* atau daftar *service*, *list* atau daftar *clients*, kemudian juga terdapat deskripsi singkat tentang perusahaan KJA Edwindra, selanjutnya juga terdapat berita perusahaan, dan beberapa hal lainnya.



UNIVERSITAS  
Dinamika



Gambar 4.18 Wireframe Halaman Home

## A.2. Wireframe Halaman About Us



Gambar 4.19 Wireframe Halaman About Us

Pada halaman ini nantinya akan terdapat *carousel* gambar, kemudian dua konten berisi deskripsi perusahaan, dan terakhir dibawah nya akan ada visi dan misi perusahaan.

### A.3. Wireframe Halaman *Our Team*



Gambar 4.20 Wireframe Halaman *Our Team*

Pada halaman *our team* ini nantinya berisi konten yang akan menampilkan foto dari masing-masing karyawan kemudian nama panggilan dan jabatan dari karyawan.



#### A.4. Wireframe Halaman Services



Gambar 4.21 Wireframe Halaman Services

Pada halaman *services* ini nantinya tidak terlalu banyak konten, hanya berupa judul halaman dengan *background* kemudian konten dari *services* nya masing-masing yang juga hanya gambar, judul dan deskripsi singkat.

### A.5. Wireframe Clients



Gambar 4.22 Wireframe Halaman Clients

Halaman ini nantinya kurang lebih sama seperti pada halaman *services*, namun perbedaannya hanya tidak adanya deskripsi singkat dari konten *clients* ini.

#### A.6. Wireframe Halaman Articles



Gambar 4.23 Wireframe Halaman Articles

Berikut ini merupakan *wireframe* halaman daftar *articles*, nantinya pada halaman ini hanya berupa daftar berita yang isinya hanya foto, judul, dan deskripsi singkat. Kemudian disebelah kanan ada nantinya ada *filter* untuk mencari berita dan *list* kategori berita yang paling banyak digunakan.

### A.7. Wireframe Halaman *Detail Articles*



Gambar 4.24 Wireframe Halaman *Detail Articles*

Halaman ini merupakan lanjutan dari halaman *articles*, pada halaman ini nantinya akan terdapat *banner* gambar, kemudian judul gambar tepat dibawah *banner*, beserta keterangan artikel seperti tanggal pembuatan atau perubahan dari artikel, kemudian dibawahnya yaitu deskripsi atau konten dari artikel ini. Selanjutnya sama seperti pada halaman utama *articles*, pada sebelah kanan nantinya akan terdapat *input filter* dan *list* kategori yang paling banyak digunakan.

#### A.8. Wireframe Halaman Contact



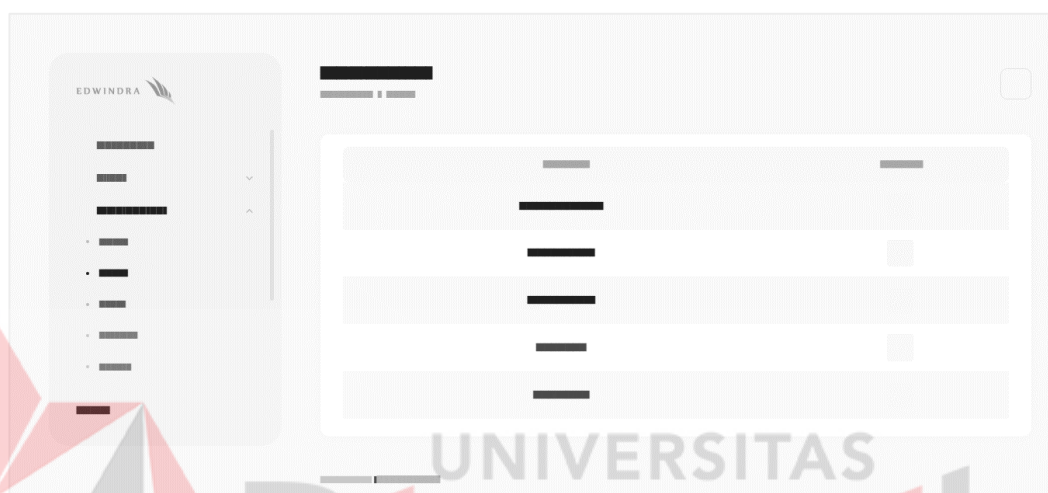
Gambar 4.25 Wireframe Halaman Contact

Di halaman ini nantinya di atas ada *banner* gambar, kemudian di bawahnya merupakan google maps yang di *embed* ke halaman ini, selain itu di bawahnya juga terdapat *form* untuk mengirim pesan ke pihak KJA Edwindra. Lalu disebelah kanan merupakan *list* kontak seperti *email*, nomor telepon dan alamat.

## B. Halaman Admin

Pada halaman *admin* ini sendiri memiliki jumlah *wireframe* yang lebih banyak dibandingkan dengan halaman utama. Ini dikarenakan fitur yang dibuat untuk mengubah setiap kontennya yang terdapat pada halaman utama.

### B.1. *Wireframe Admin Main Contents – About*



Gambar 4.26 *Wireframe Admin Main Contents – About*

Pada halaman ini hanya berupa tabel dengan dua kolom dengan data dengan penempatan mutlak seperti pada *home*, yang hanya dapat diubah kontennya saja. Pada kolom pertama yaitu merupakan *title* atau judul dari bagian konten, sedangkan pada kolom kedua berisikan *button* atau tombol yang digunakan untuk berpindah ke halaman ubah data.

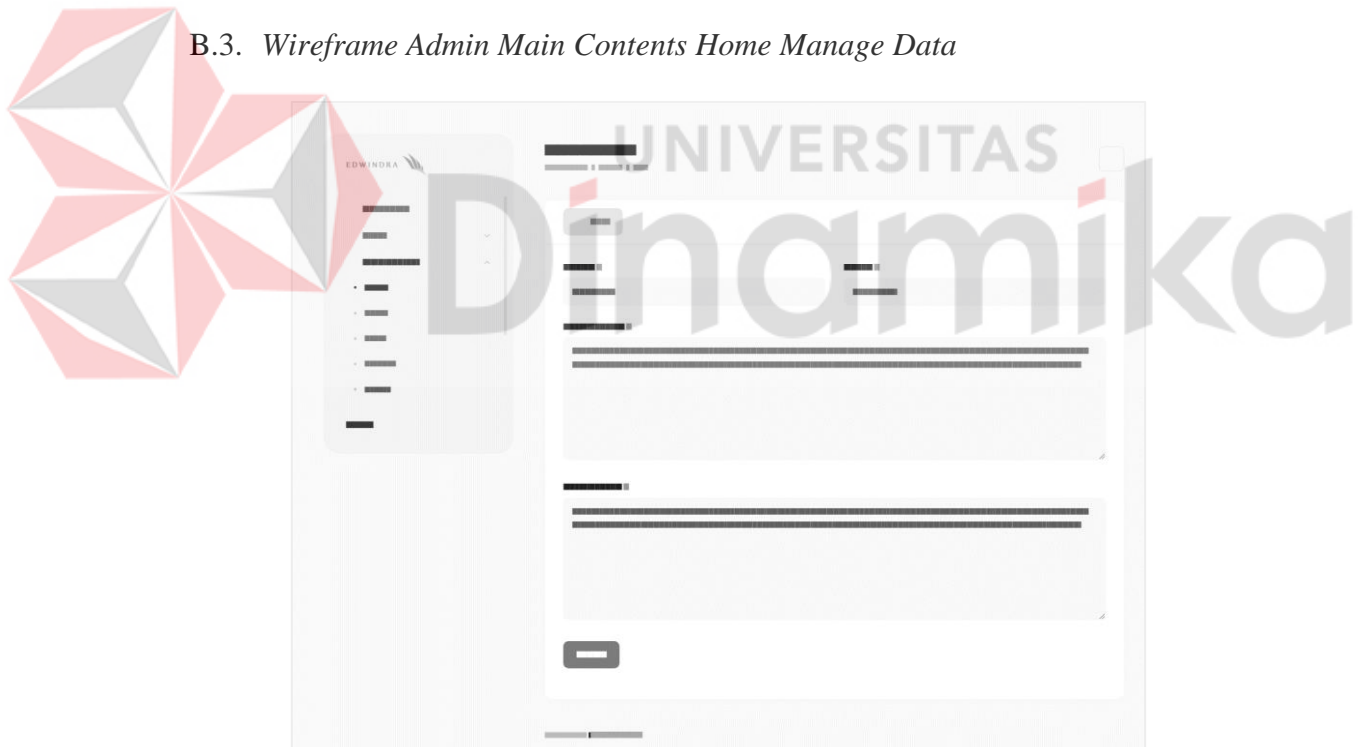
### B.2. *Wireframe Admin Main Contents – Home*

Pada Gambar 4.27, halaman ini menampilkan daftar konten halaman utama yang dapat diubah. Selain itu halaman ini, tidak ada menu untuk menghapus konten karena posisi atau penempatan konten yang ada bersifat mutlak, dan hanya dapat merubah data pada konten yang ditampilkan.



Gambar 4.27 Wireframe Admin Main Contents – Home

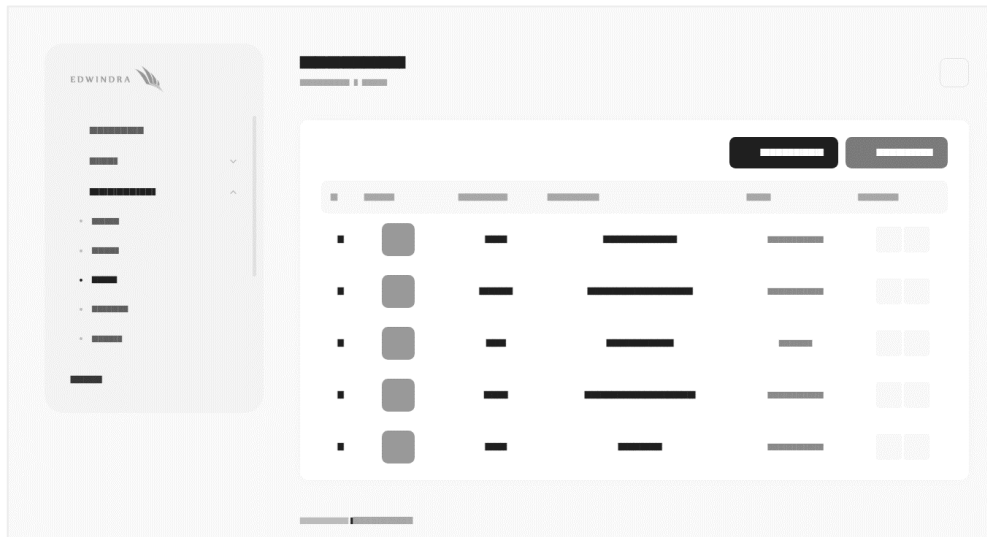
### B.3. Wireframe Admin Main Contents Home Manage Data



Gambar 4.28 Wireframe Admin Main Contents Home Manage Data

Halaman ini merupakan lanjutan dari halaman *Home*. Pada halaman ini nantinya berisi *form* yang berisi beberapa *input* yang digunakan untuk merubah data pada halaman utama.

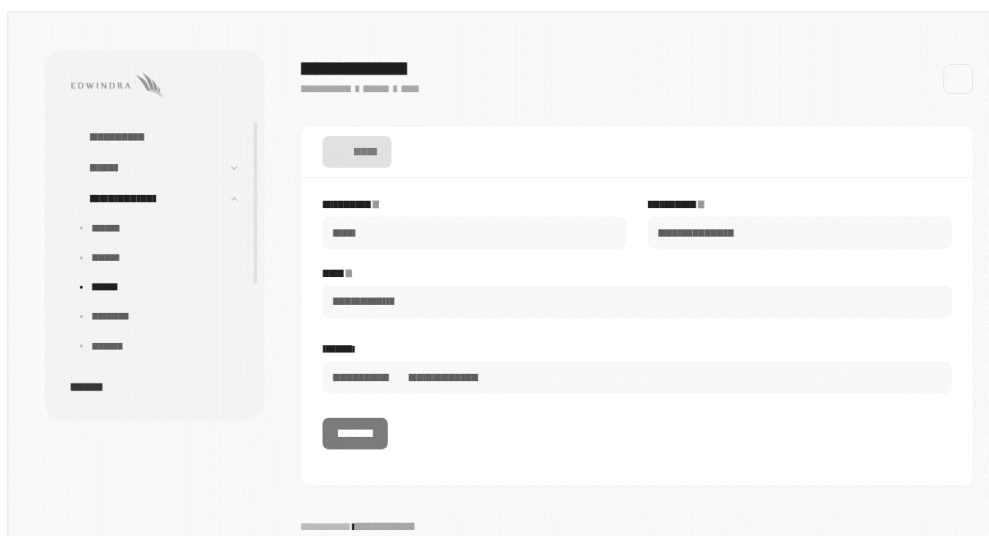
#### B.4. Wireframe Admin Main Contents – Team



Gambar 4.29 Wireframe Admin Main Contents – Team

Pada halaman ini akan berisi table dengan beberapa kolom yang akan menampilkan data, kemudian juga terdapat dua tombol yaitu untuk menambah *role* atau jabatan dari *team* dan menambah data *Main Contents – Team*. Selain itu, nantinya *admin* juga dapat merubah dan menghapus dari data yang telah ada.

#### B.5. Wireframe Admin Create & Edit Team



Gambar 4.30 Wireframe Admin Create & Edit Team



Pada Gambar 4.30, *wireframe* tersebut hanya berupa *form* dengan beberapa *input*, kemudian tidak hanya itu, di atas *form* juga terdapat tombol untuk kembali ke halaman sebelumnya.

#### B.6. *Wireframe Admin Manage Role Team*

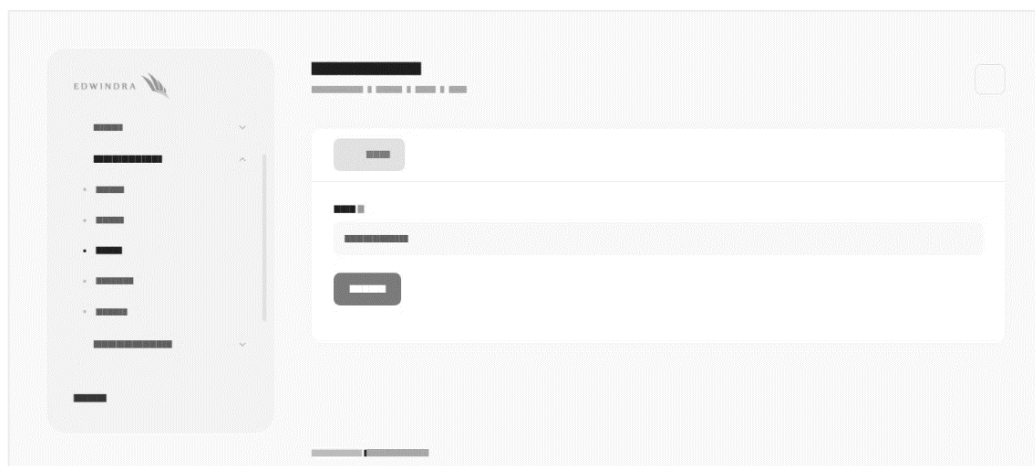


Gambar 4.31 *Wireframe Admin Manage Role Team*

Halaman ini nantinya akan menampilkan tabel dengan beberapa kolom, selain itu *admin* juga dapat merubah serta menghapus *role* yang ada. Kemudian juga terdapat dua *button* atau tombol, yaitu tombol atau *button* untuk kembali ke halaman sebelumnya serta tombol atau *button* untuk berpindah ke halaman menambahkan data.

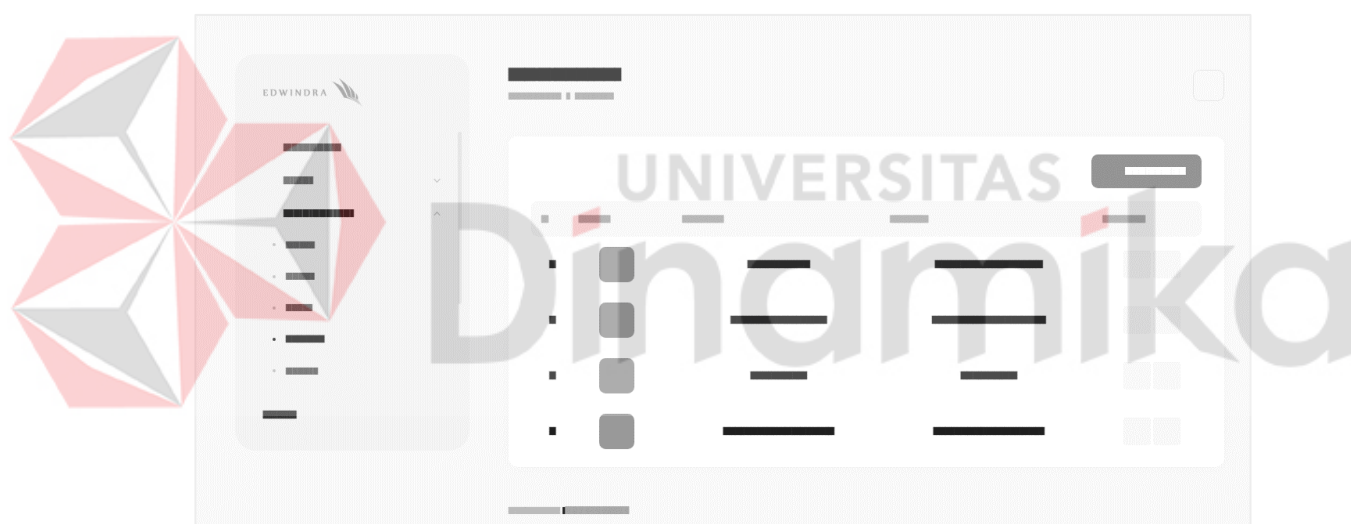
#### B.7. *Wireframe Admin Manage Role Create & Edit Team*

Pada Gambar 4.32 menampilkan rancangan atau *wireframe* dari halaman *admin manage role create & edit team*. Halaman tersebut merupakan lanjutan dari halaman *Manage Role Team*. Pada halaman ini hanya terdapat sebuah *form* dengan *input* yang digunakan untuk menambahkan atau merubah data yaitu berupa *role* atau nama jabatan.



Gambar 4.32 Wireframe Admin Manage Role Create & Edit Team

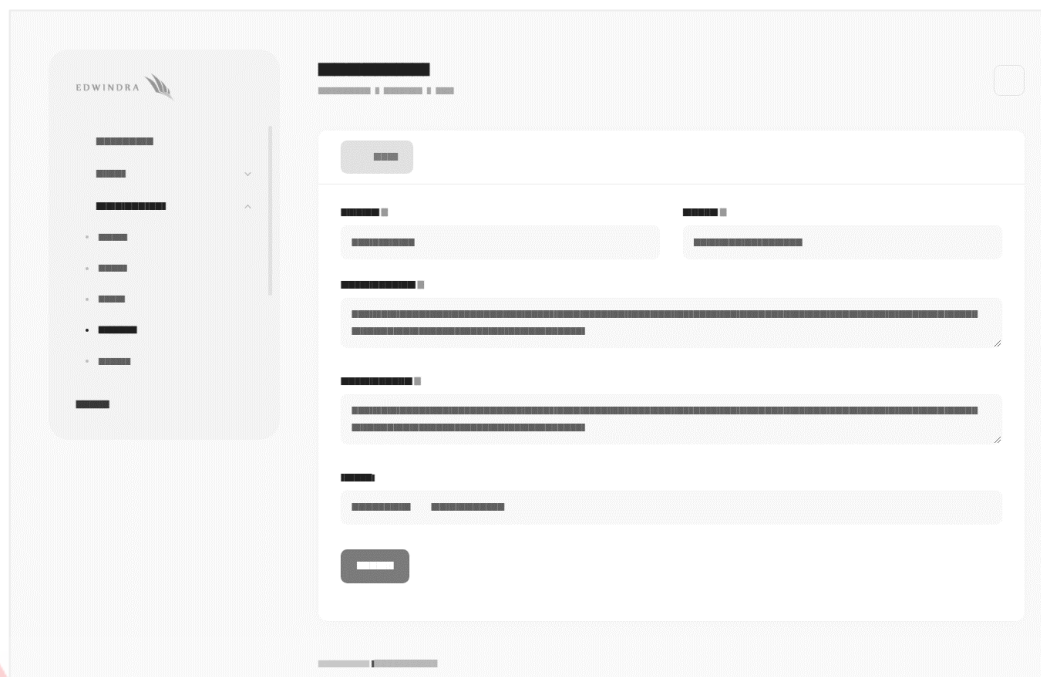
#### B.8. Wireframe Admin Main Contents Services



Gambar 4.33 Wireframe Admin Main Contents Services

Pada Gambar 4.33 menampilkan rancangan atau *wireframe* dari halaman *admin main contents services*. Pada halaman ini hanya menampilkan tabel dengan beberapa kolom seperti nomor urut, gambar atau foto dari *service* kemudian judul *service* dan dua tombol yaitu merupakan tombol *edit* atau ubah data dan tombol *hapus*, kemudian selain itu pada halaman ini juga terdapat tombol atau *button* yang dapat digunakan oleh *admin* untuk berpindah ke halaman menambahkan data.

### B.9. Wireframe Admin Main Contents – Services Create & Edit



Gambar 4.34 Wireframe Admin Main Contents – Services Create & Edit

Pada Gambar 4.34 di atas, halaman tersebut merupakan halaman lanjutan dari halaman *Services* di *Main Contents*. Pada halaman ini juga berisi *form* dengan beberapa *input* seperti *title*, *description* dan *image*.

### B.10. Wireframe Admin Main Contents – Clients

Pada Gambar 4.35 menampilkan halaman dari rancangan atau *wireframe* dari *admin main contents – clients*. Di halaman tersebut hanya berisi tabel dengan beberapa kolom yang menampilkan list atau daftar dari *client* yang ada. Kolom tersebut menampilkan data antara lain seperti nomor urut, foto atau gambar dari *client*, dan judul atau nama *client*. Selain itu juga pada halaman ini terdapat *button* atau tombol untuk berpindah ke halaman ubah atau hapus data. Kemudian di atas tabel terdapat satu buah tombol atau *button* yang dapat digunakan oleh *admin* untuk berpindah halaman ke halaman untuk menambahkan data *client*.



Gambar 4.35 Wireframe Admin Main Contents – Clients

#### B.11. Wireframe Admin Main Contents – Clients Create & Edit



Gambar 4.36 Wireframe Admin Main Contents – Clients Create & Edit

Pada Gambar 4.36 merupakan rancangan atau *wireframe* dari *admin main contents – clients create & edit*. Halaman tersebut merupakan lanjutan dari halaman sebelumnya yaitu *admin main contents – clients*, di halaman ini berisi *form* dengan beberapa *input* seperti *title* dan *image* yang dapat digunakan oleh *admin* untuk menambahkan atau merubah data dari *main contents – clients*.

### B.12. Wireframe Admin News & Update – Articles

Halaman ini hanya berisi tabel yang menampilkan *list* atau daftar artikel yang ada. Data yang ditampilkan antara lain seperti *title*, *category*, *created at*, *updated at*, dan tombol untuk mengubah atau menghapus artikel tersebut.



Gambar 4.37 Wireframe Admin Articles

### B.13. Wireframe Admin Articles – Category

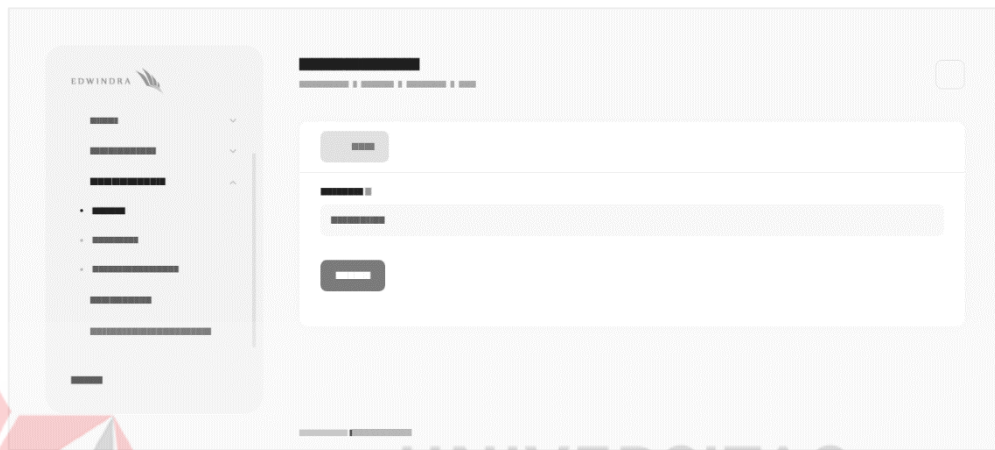


Gambar 4.38 Wireframe Admin Articles – Category

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan kategori yang tersedia atau kategori yang dapat digunakan untuk artikel.

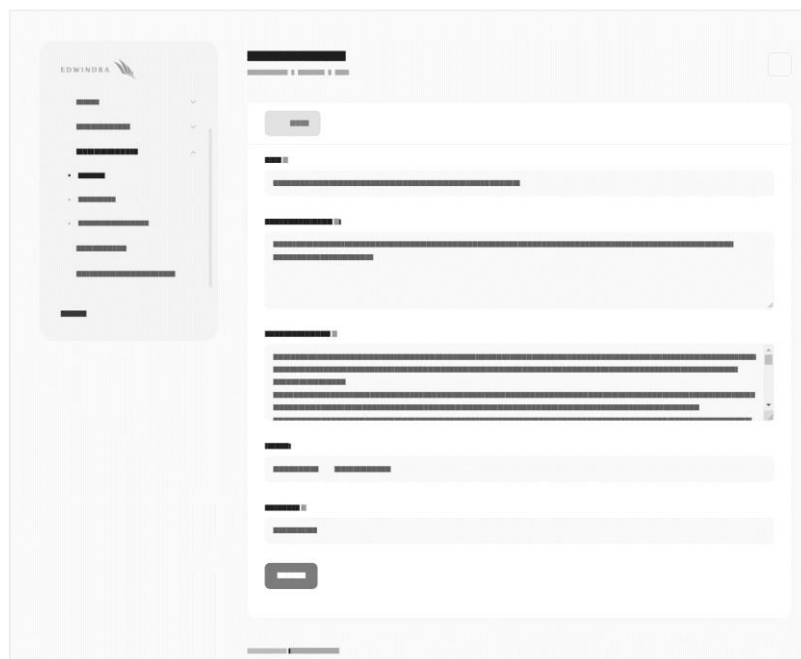
#### B.14. *Wireframe Admin Articles – Category – Create & Edit*

Halaman ini merupakan halaman lanjutan dari halaman kategori artikel sebelumnya. Pada halaman ini *admin* dapat merubah nama kategori dari artikel yang ada.



Gambar 4.39 *Wireframe Admin Articles – Category – Create & Edit*

#### B.15. *Wireframe Admin Articles – Create & Edit*



Gambar 4.40 *Wireframe Admin Articles – Create & Edit*

Halaman tersebut merupakan lanjutan dari halaman artikel yang berisi tabel sebelumnya. Pada halaman ini *admin* dapat merubah semua konten artikel pada *form* yang tersedia.

#### B.16. Wireframe Admin SEO Website



Gambar 4.41 Wireframe Admin SEO Website

Pada halaman ini terdapat tabel untuk menampilkan data yang telah ditentukan. Kemudian, *admin* hanya dapat merubah tanpa menambah atau menghapus data lainnya.

#### B.17. Wireframe Admin SEO Website – Edit



Gambar 4.42 Wireframe Admin SEO Website – Edit

Pada halaman berdasarkan Gambar 4.42, halaman ini dapat digunakan oleh *admin* untuk merubah data dari SEO yang telah ditentukan pada *form* yang disediakan.

#### B.18. Wireframe Admin Partnership/Sponsorship



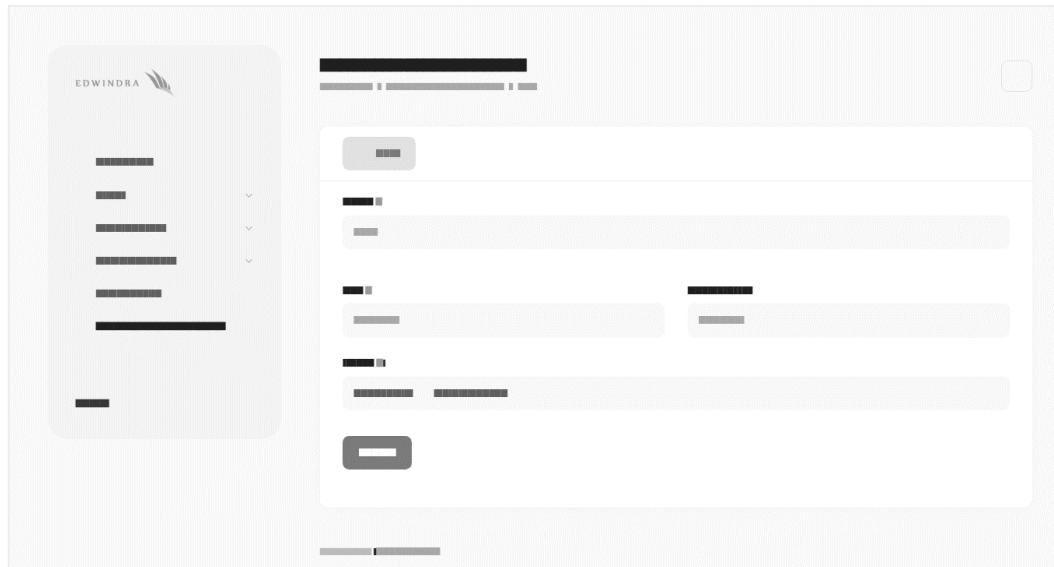
Gambar 4 43 Wireframe Admin Partnership/Sponsorship

Pada halaman ini nantinya akan menampilkan tabel yang berisi *list* atau daftar dari *partnership* atau *sponsorship* dari KJA Edwindra yang akan ditampilkan. Selain itu juga terdapat tombol ke halaman ubah dan hapus data.

#### B.19. Wireframe Admin Partnership/Sponsorship – Create & Edit

*Wireframe* pada Gambar 4.44 merupakan lanjutan dari halaman *partnership* atau *sponsorship* sebelumnya. Pada halaman ini terdapat *form* dengan beberapa *input* yaitu URL, URL *Referrer* dan *Image*.





Gambar 4.44 Wireframe Admin Partnership/Sponsorship – Create & Edit

### 4.3 Develop (Pengembangan)

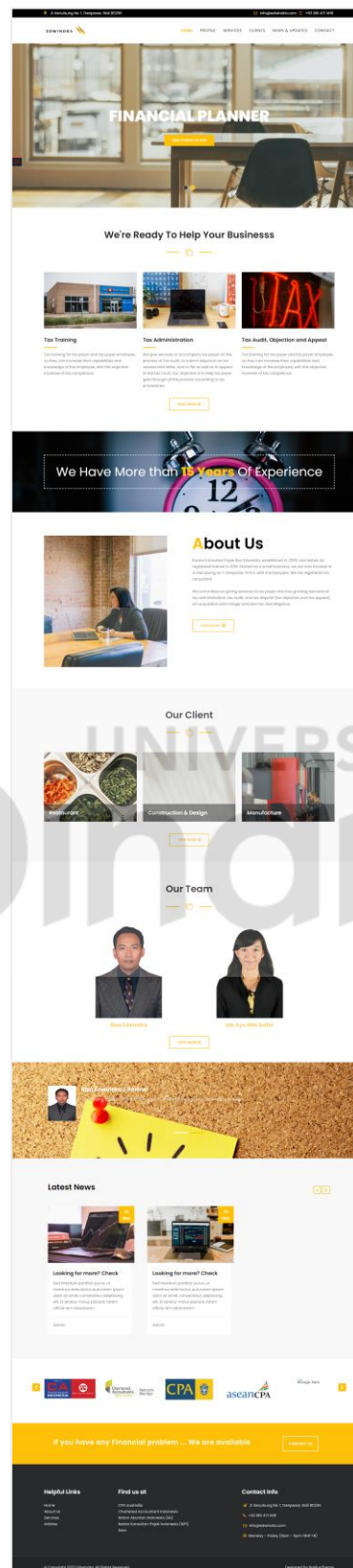
Berikut ini merupakan hasil dari pengembangan setelah melalui proses pembuatan rancangan, *database* hingga *wireframe* yang sudah digabungkan menggunakan Laravel. Pada hasil pengembangan ini, sama seperti pada *wireframe* dibagi menjadi dua bagian, yaitu halaman *website* utama dan halaman *admin*.

#### 4.3.1. Halaman Website Utama

*User interface* dari aplikasi yang dibuat mengikuti sesuai dengan jumlah dari rancangan desain atau *wireframe* yang disebutkan sebelumnya, antara lain yaitu halaman *home*, halaman *about us*, halaman *our team*, halaman *clients*, halaman *services*, halaman *articles*, halaman *detail article* dan terakhir halaman *contact*.

Hasil pembuatan serta penerapan dari *user interface* (UI) yang telah digabungkan dengan *database* dan Laravel dapat dilihat hasil sebagai berikut, antara lain:

## A. Tampilan Halaman Website Utama



Gambar 4.45 Tampilan Halaman Website Utama

Gambar 4.45 merupakan halaman depan atau *home* ketika membuka *website*. Sama seperti pada rancangan *wireframe*, pada halaman ini terdapat beberapa konten. Kemudian pada halaman utama ini, *website* mengambil aksen berwarna kuning mengikuti warna logo Kantor Jasa Akuntan Edwindra.

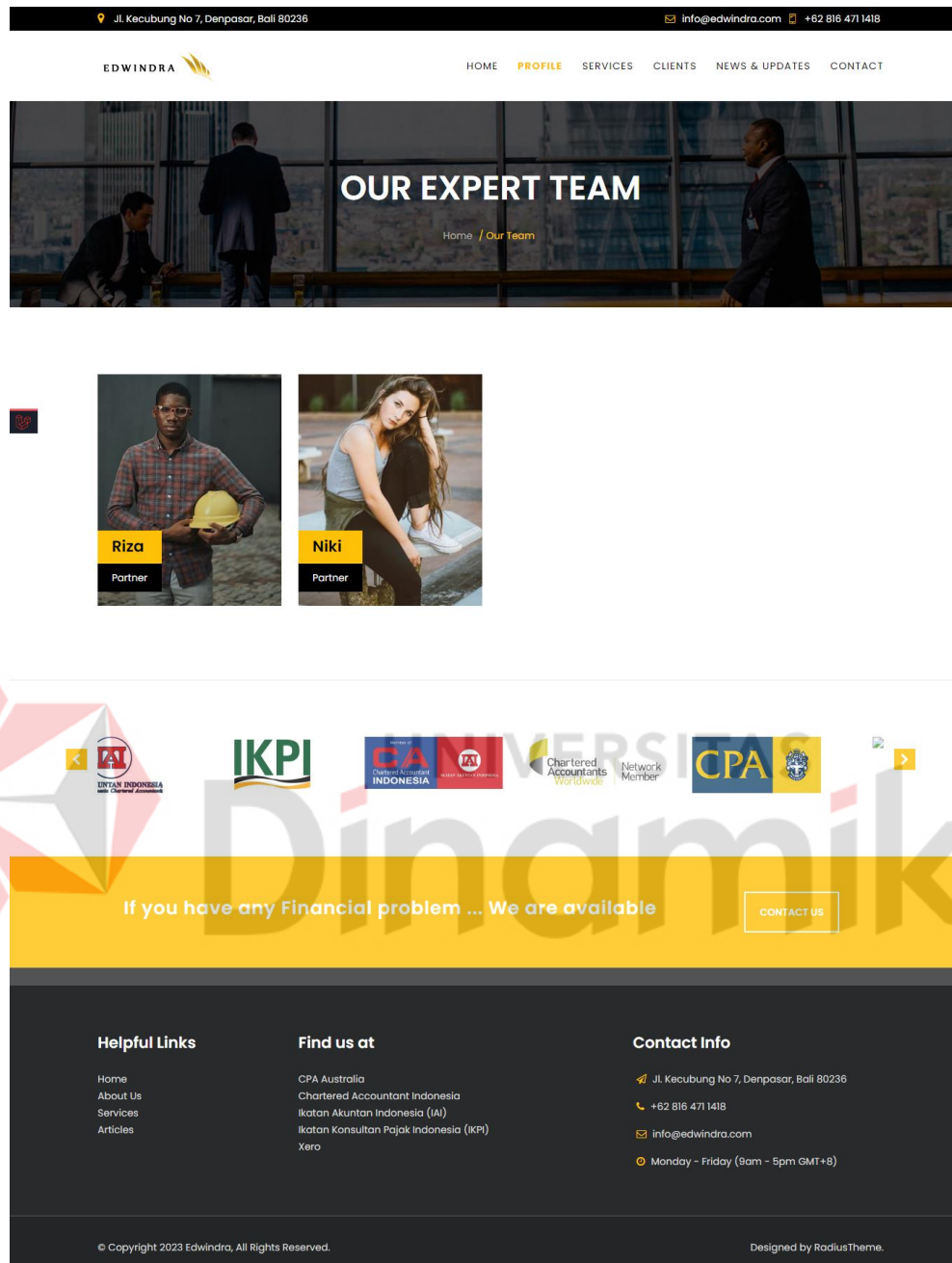
## B. Tampilan Halaman *About Us*



Gambar 4.46 Tampilan Halaman *About Us*

Gambar 4.46 diatas merupakan tampilan dari halaman *about us*, sama seperti pada *wireframe*, pada halaman ini mayoritas hanya berisi teks atau deskripsi keterangan tentang Kantor Jasa Akuntan Edwindra.

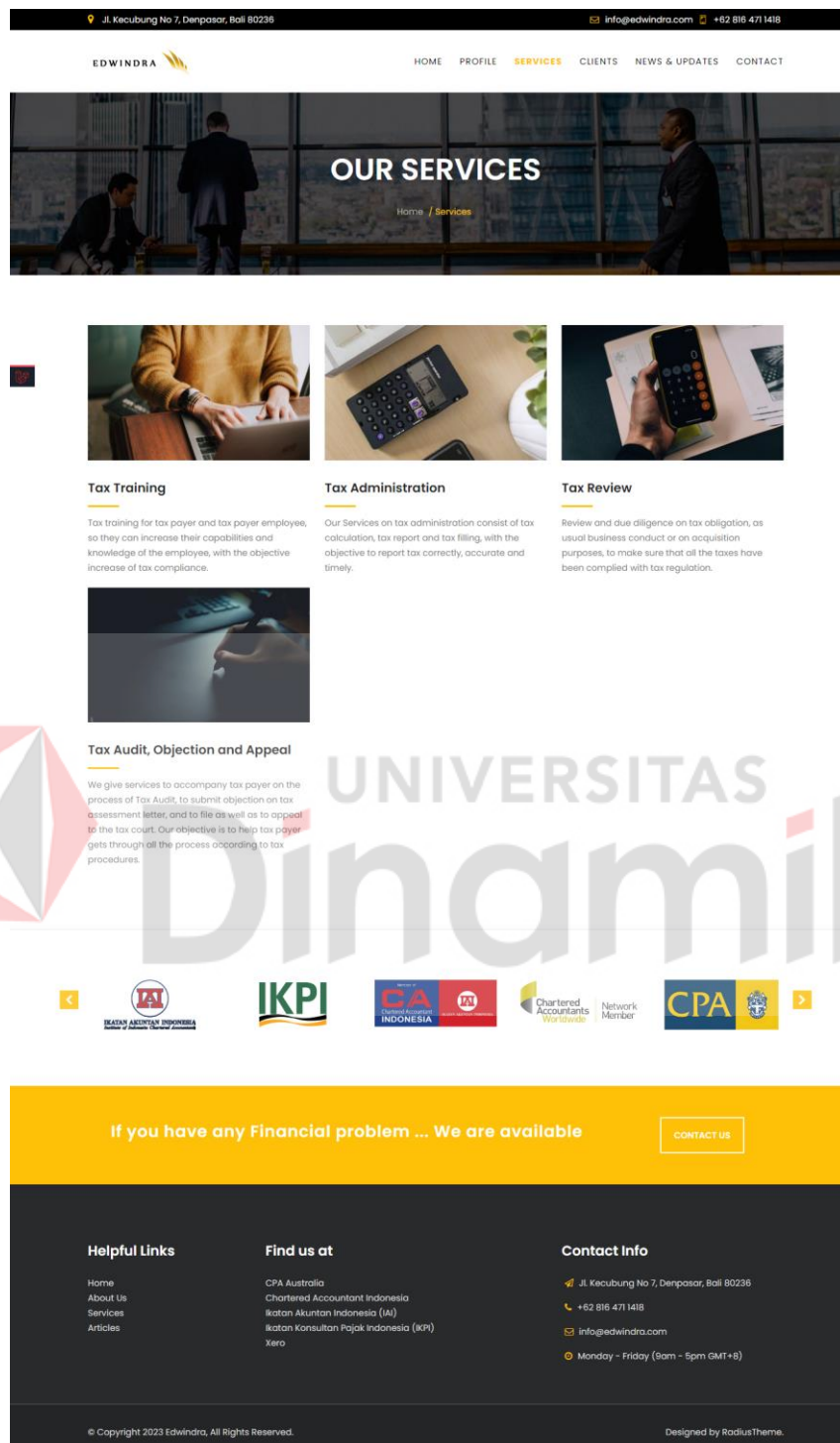
### C. Tampilan Halaman *Our Team*



Gambar 4.47 Tampilan Halaman *Our Team*

Pada halaman ini sama seperti pada *wireframe*, hanya terdapat konten dengan foto beserta nama serta jabatan atau *role* dari masing-masing karyawan. Kemudian pada masing-masing karyawan, ketika *cursor* di *hover* menggunakan *mouse* maka akan menampilkan nama lengkap dari karyawan.

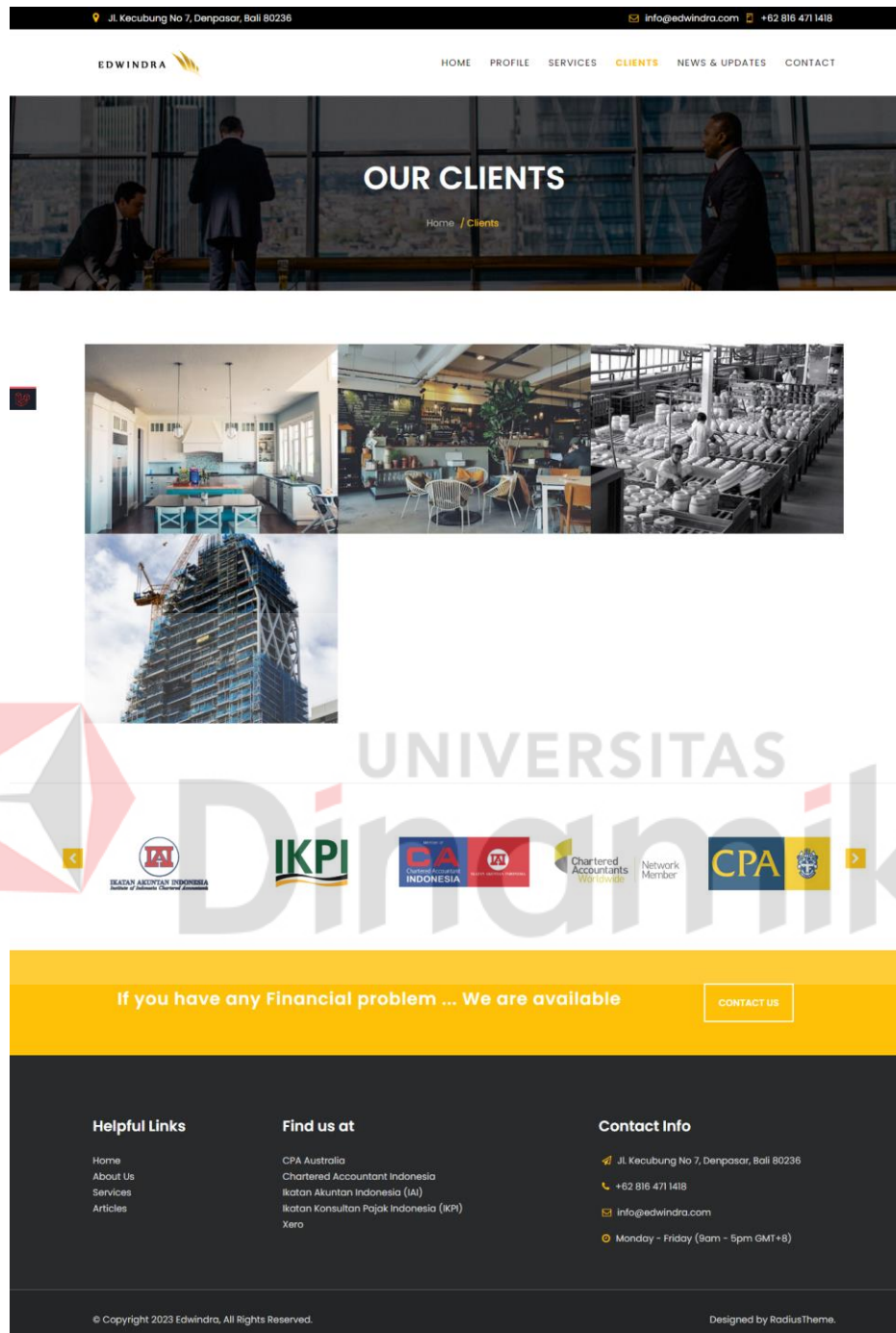
## D. Tampilan Halaman *Services*



Gambar 4.48 Tampilan Halaman *Services*

Halaman diatas, sesuai dengan rancangan *wireframe*, konten pada halaman tersebut berisi foto, judul dan deskripsi dari *services*.

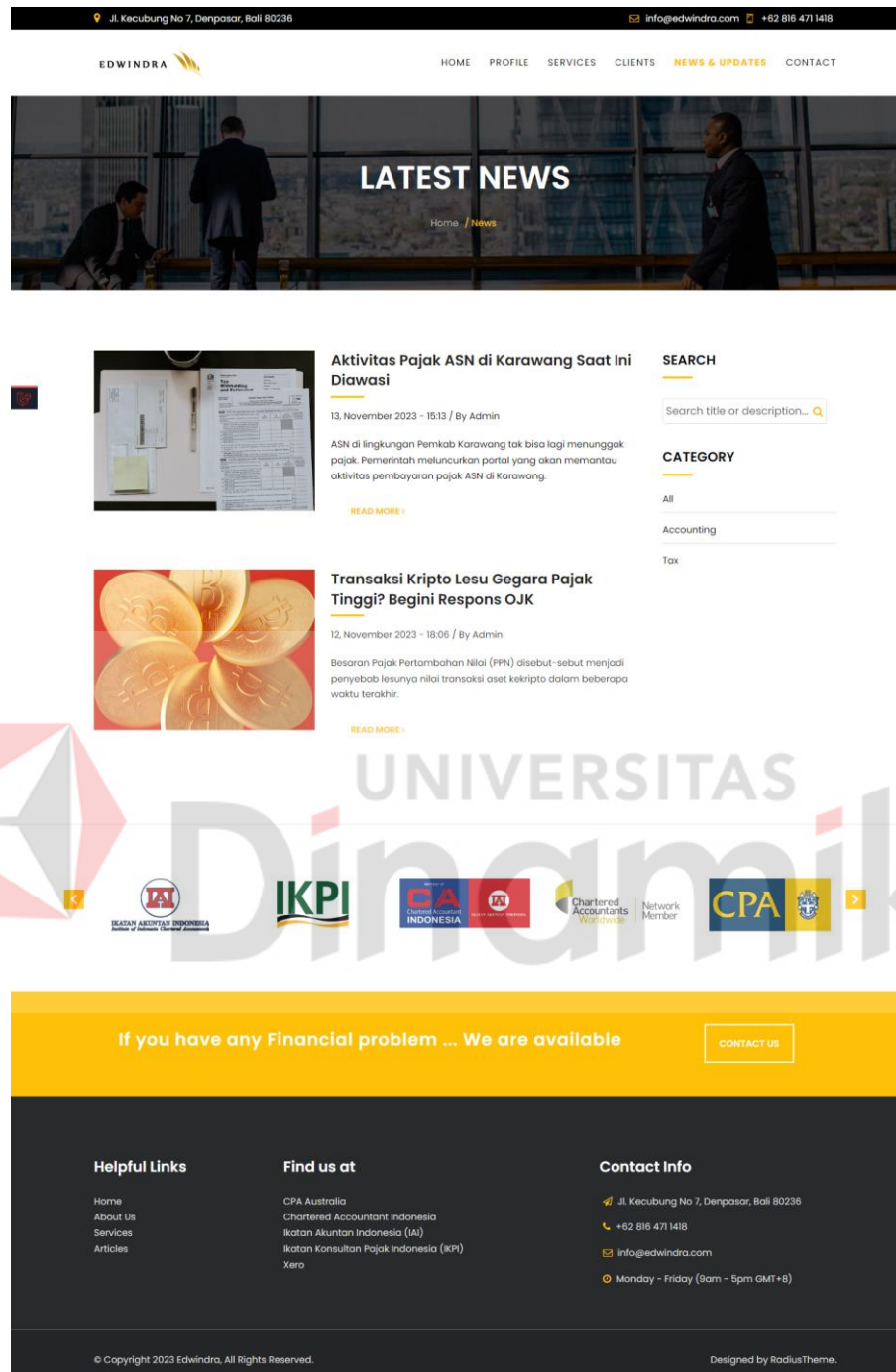
## E. Tampilan Halaman *Clients*



Gambar 4.49 Tampilan Halaman *Clients*

Gambar 4.49 merupakan tampilan halaman *clients*, sesuai seperti pada rancangan *wireframe*, konten hanya berisi foto dari okupasi klien dan akan memunculkan judul jika kursor di *hover* pada foto tersebut.

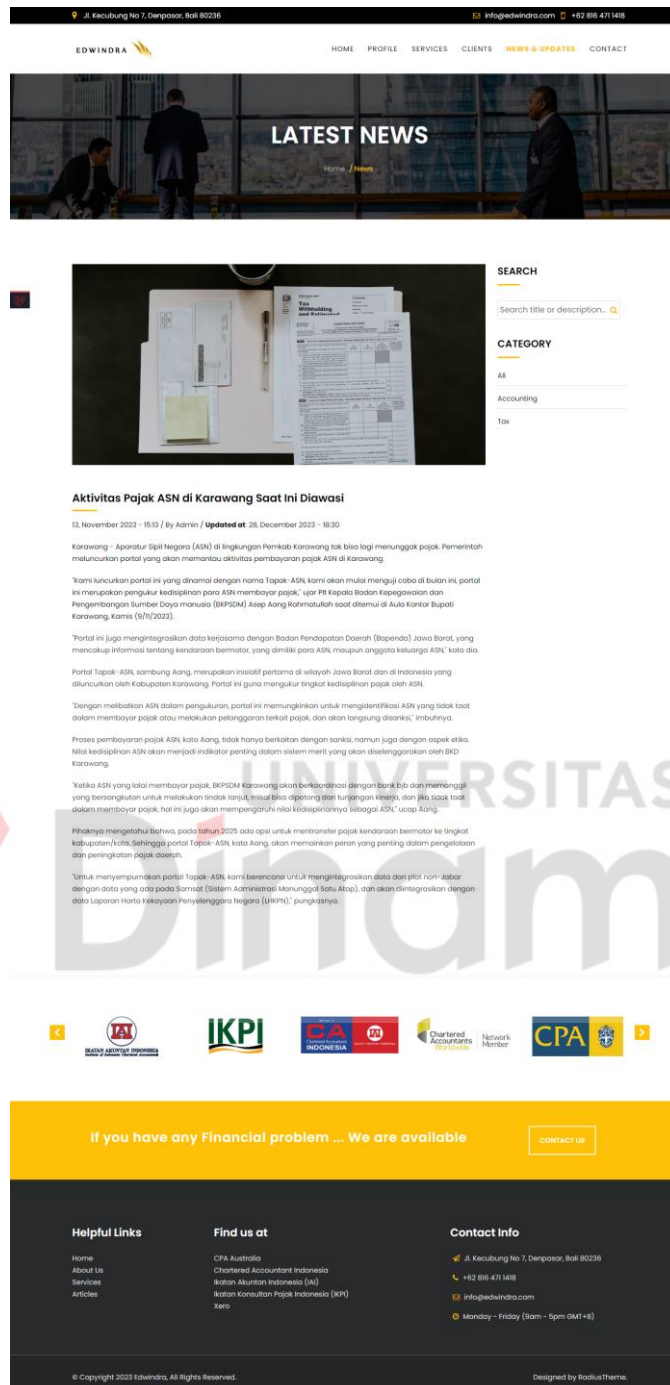
## F. Tampilan Halaman *Articles*



Gambar 4.50 Tampilan Halaman *Articles*

Gambar 4.50 menampilkan halaman *articles*, sesuai dengan *wireframe*, pada halaman ini terbagi dua bagian, disebelah kiri merupakan berita yang ada, dan disebelah kanan merupakan *filter* dan kategori.

## G. Tampilan Halaman *Detail Articles*

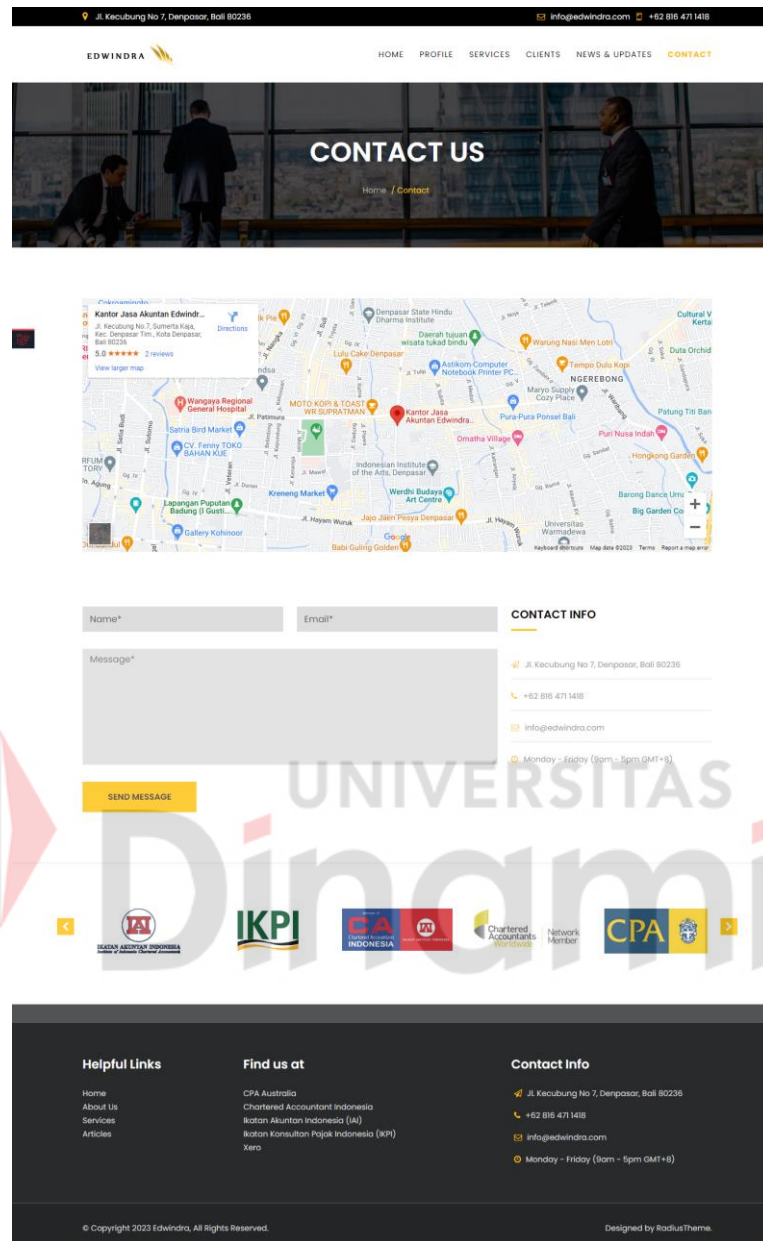


Gambar 4.51 Tampilan Halaman *Detail Articles*

Tampilan halaman pada gambar di atas, sesuai dengan rancangan pada *wireframe*, terdapat deskripsi berita, foto berita, judul berita dan disebelah kanan terdapat *filter* dan daftar kategori berita yang ada.



## H. Tampilan Halaman *Contacts*



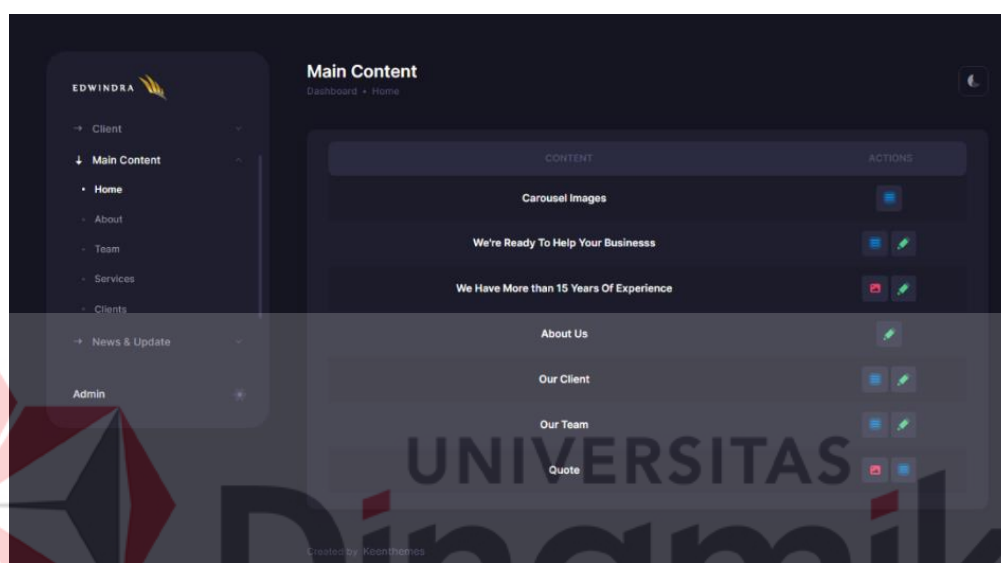
Gambar 4.52 Tampilan Halaman *Contacts*

Gambar 4.52 menampilkan halaman *contacts*, halaman yang telah dikerjakan tersebut sesuai dengan rancangan pada wireframe, menampilkan peta Google Maps yang telah di *embed*, kemudian juga terdapat form kontak yang nantinya akan mengalihkan ke WhatsApp ketika ditekan dan daftar kontak perusahaan di sebelah kanan.

### 4.3.2. Halaman Admin

Hasil dari *user interface* (UI) pada halaman *admin* juga mengikuti berdasarkan rancangan *wireframe* yang telah dibuat sebelumnya. *User interface* (UI) tersebut antara lain, yaitu:

#### A. Tampilan *Main Contents – Home*

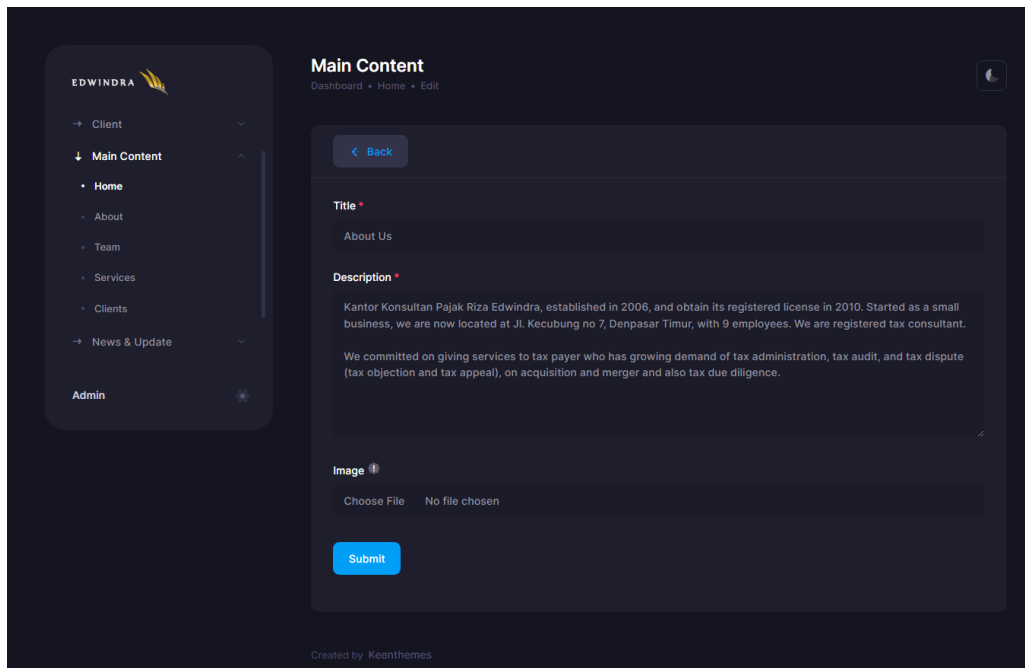


Gambar 4.53 Tampilan *Main Contents – Home*

Gambar di atas merupakan tampilan halaman *Main Contents – Home* yang telah dikerjakan, sama seperti pada rancangan *wireframe* pada halaman ini terdapat tabel menampilkan daftar konten yang dapat diubah menggunakan tombol disebelah kanan.

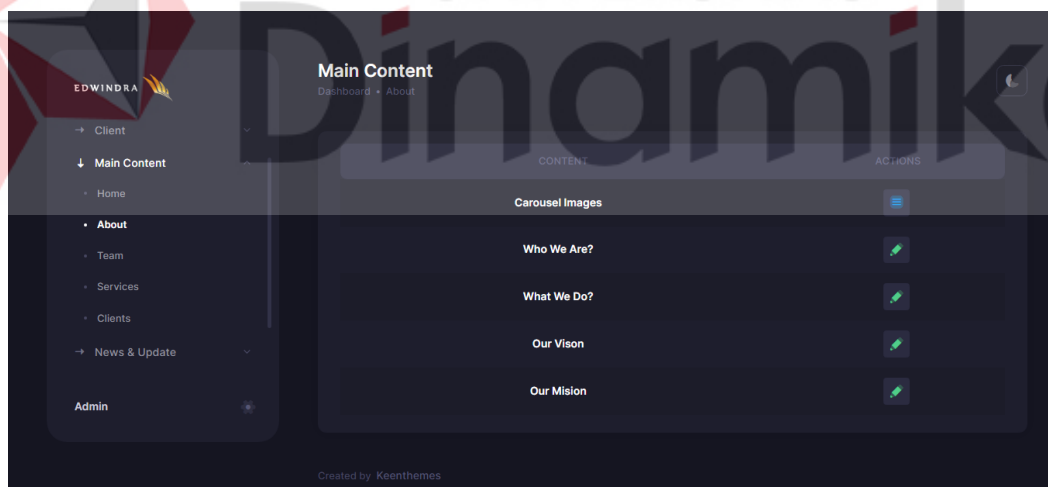
#### B. Tampilan *Main Contents – Home – Manage Data*

Gambar 4.54 merupakan tampilan halaman *manage data* yang berisi *form* yang digunakan untuk mengubah konten dari halaman *Main Contents – Home* sebelumnya. Pada halaman tersebut *input* disesuaikan secara otomatis dengan konten yang dipilih nantinya.



Gambar 4.54 Tampilan *Main Contents – Home – Manage Data*

### C. Tampilan *Main Contents - About*

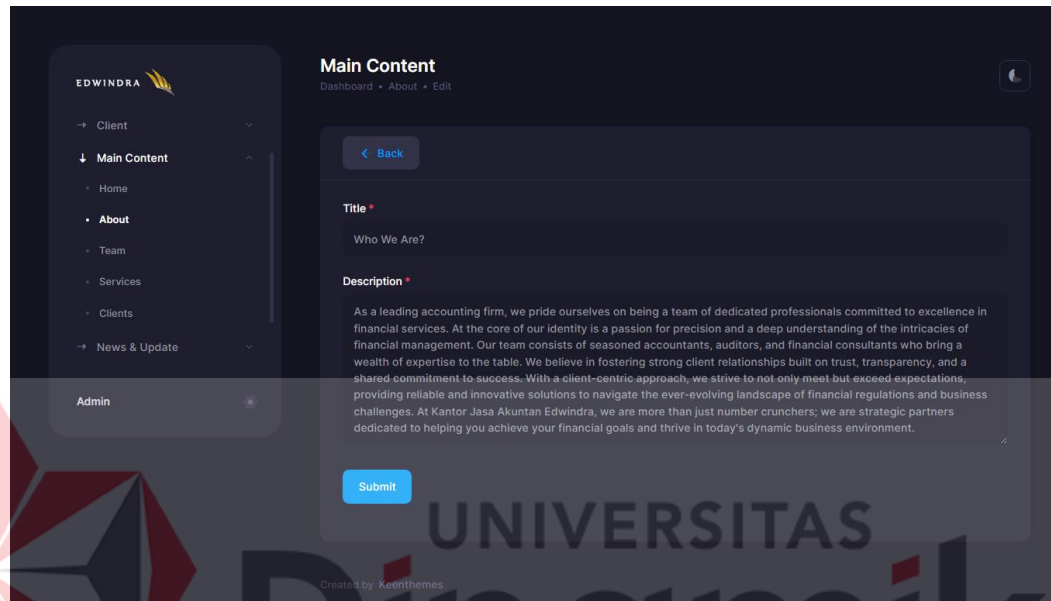


Gambar 4.55 Tampilan *Main Contents - About*

Gambar diatas merupakan hasil dari pengerjaan *wireframe Main Contents – About*. Pada halaman tersebut sama seperti pada *wireframe*, hanya terdapat tabel menampilkan daftar konten *about* yang bisa dirubah, beserta tombol untuk mengubah konten tersebut.

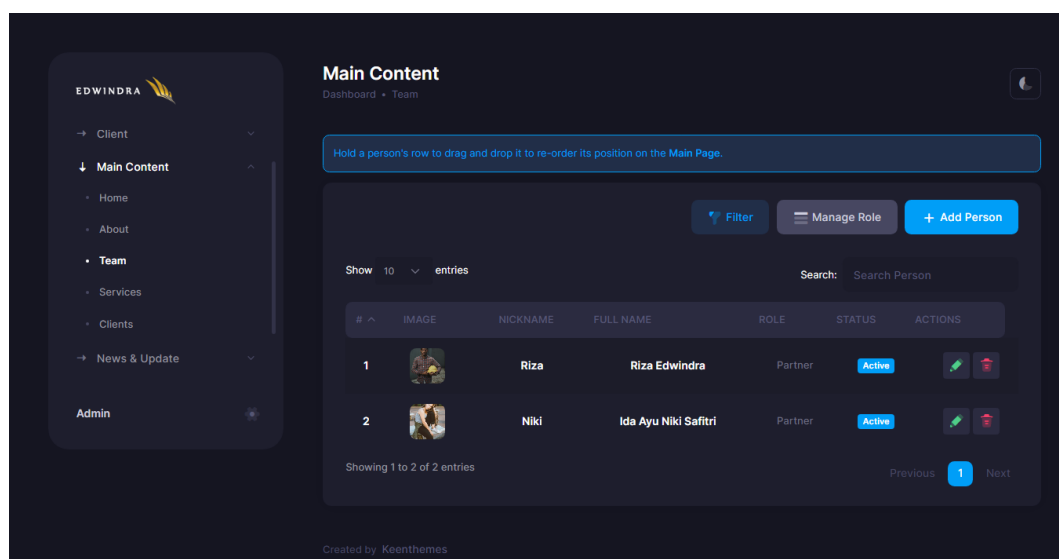
#### D. Tampilan *Main Contents – About – Edit*

Gambar 4.56 merupakan hasil dari halaman *form* untuk mengubah data *Main Contents – About*, sesuai dengan *wireframe*, pada halaman tersebut hanya berisikan *form* dengan beberapa *input* untuk mengubah konten.



Gambar 4.56 Tampilan *Main Contents – About – Edit*

#### E. Tampilan *Main Contents – Team*



Gambar 4.57 Tampilan *Main Contents – Team*

Gambar di atas merupakan halaman *Main Contents – Team*, pada halaman tersebut terdapat tabel menggunakan *library* DataTable, dengan menggunakan *library* tersebut penulis menambahkan fitur agar *admin* bisa mengubah urutan *Team* yang ditampilkan dengan cara *drag & drop* dari *row*, kemudian juga terdapat *filter* serta dua tombol untuk berpindah ke halaman tambah data dan *manage role*.

#### F. Tampilan *Main Contents – Team – Create/Edit*

The screenshot shows a dark-themed web interface. On the left is a sidebar menu with 'Main Content' selected. The main area is titled 'Main Content' and contains a form with the following fields: 'Nickname' (with value 'John'), 'Full Name' (with value 'John Doe'), and 'Role'. Below these is an 'Image' section with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'. A blue 'Submit' button is at the bottom of the form.

Gambar 4.58 Tampilan *Main Contents – Team – Create/Edit*

Gambar di atas merupakan halaman berisikan *form* untuk mengubah data *Main Contents – Team*. Sesuai dengan rancangan *wireframe*, pada *form* berisikan beberapa *input* untuk data karyawan.

#### G. Tampilan *Main Contents – Team Manage Role*

The screenshot shows a dark-themed web interface. On the left is a sidebar menu with 'Main Content' selected. The main area is titled 'Main Content' and contains a table with the following data:

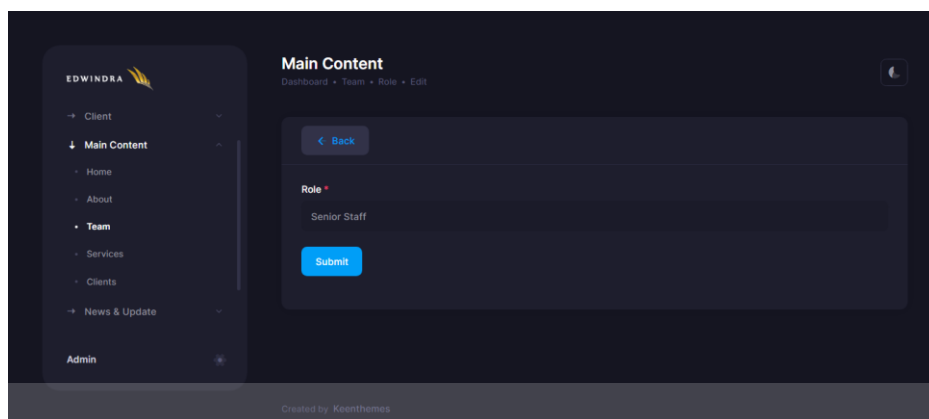
ID	ROLE	ACTIONS
1	Senior Staff	[Edit] [Delete]
2	Partner	[Edit] [Delete]

An 'Add Role' button is visible in the top right corner of the table area.

Gambar 4.59 Tampilan *Main Contents – Team Manage Role*

Halaman di atas berisikan tabel yang menampilkan daftar *role* atau jabatan yang tersedia, *admin* juga dapat mengubah atau menghapus data jika terdapat kesalahan. Selain itu terdapat tombol di atas untuk menambahkan data.

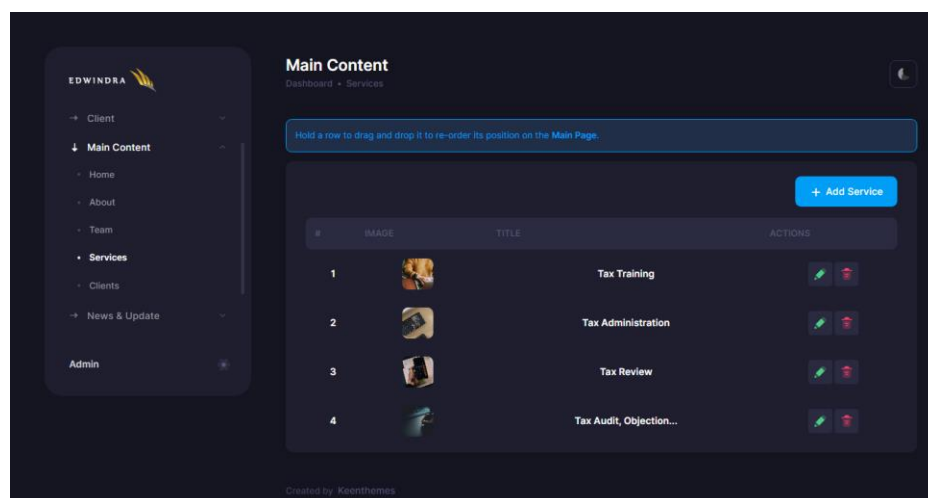
#### H. Tampilan *Main Contents – Team Manage Role – Create/Edit*



Gambar 4.60 Tampilan *Main Contents – Team Manage Role – Create/Edit*

Halaman di atas merupakan tampilan form untuk mengubah atau menambahkan data. Pada halaman ini hanya berisikan form dengan satu input yaitu *role* atau jabatan.

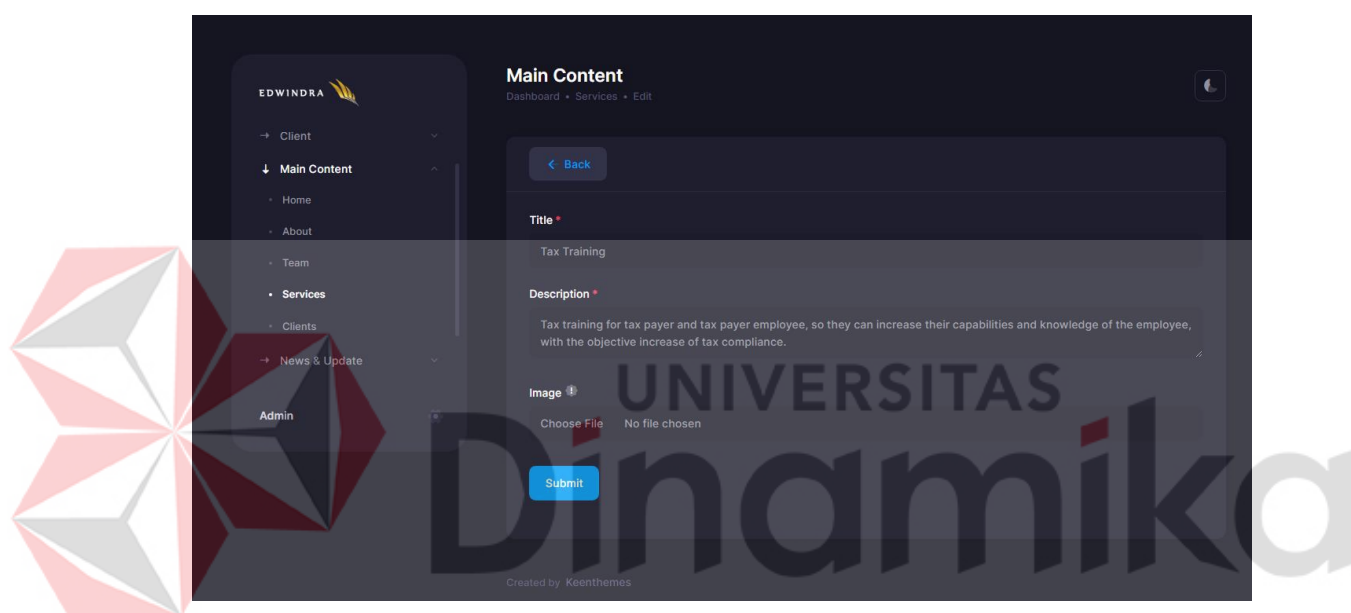
#### I. Tampilan *Main Contents – Services*



Gambar 4.61 Tampilan *Main Contents – Services*

Pada Gambar 4.61 merupakan tampilan dari halaman *Main Contents – Services*. Pada halaman ini sama seperti pada halaman *Main Contents – Team*, konten juga dapat dirubah urutannya dengan cara *drag & drop*. Kemudian juga terdapat tombol atau *button* untuk mengubah data dan menghapus data, serta ada tombol untuk berpindah halaman ke halaman tambah data *services* di atas tabel.

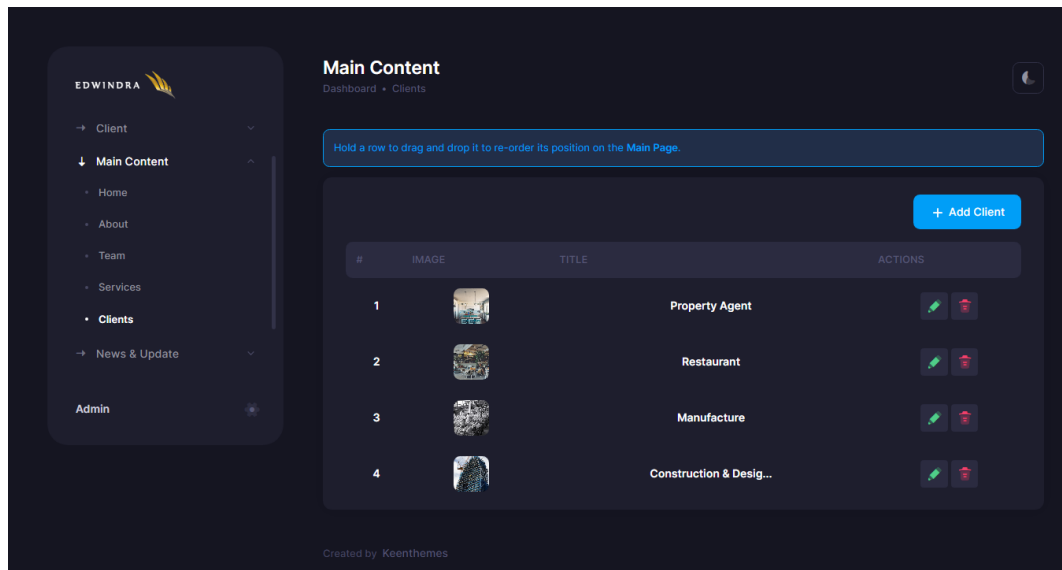
#### J. Tampilan *Main Contents – Services – Create/Edit*



Gambar 4.62 Tampilan *Main Contents – Services – Create/Edit*

Pada Gambar 4.62, gambar di atas merupakan tampilan halaman *create/edit* dari halaman *Main Content – Services*. Pada halaman ini terdapat sebuah *form* untuk menambahkan atau mengubah data dari konten untuk menu *services*. Kemudian, sesuai dengan rancangan atau *wireframe*, pada halaman ini hanya berisikan dengan beberapa *input* seperti judul *title*, deskripsi atau *description* dan foto atau *image*. Kemudian selanjutnya pada bagian atas dari *form* terdapat sebuah *button* atau tombol yang dapat digunakan oleh *admin* untuk berpindah ke halaman sebelumnya.

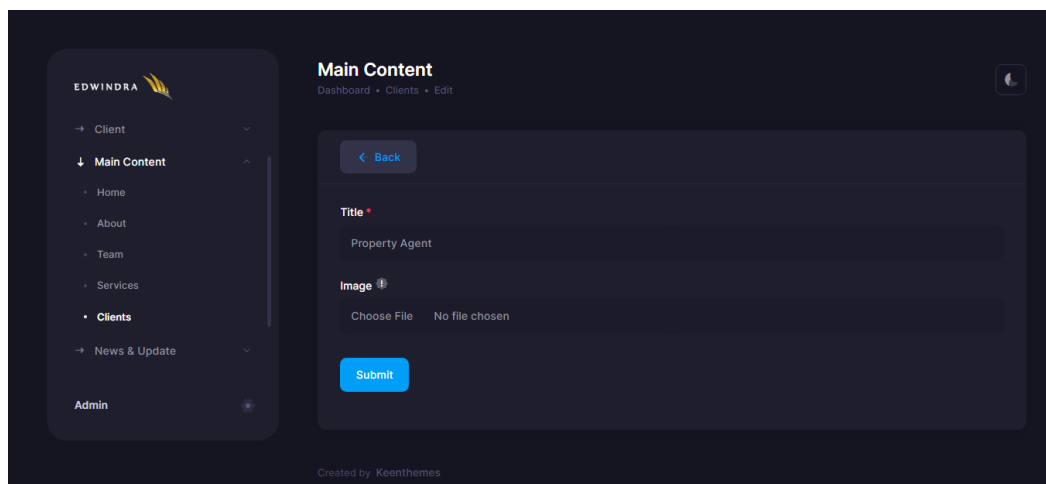
### K. Tampilan *Main Contents – Clients*



Gambar 4.63 Tampilan *Main Contents – Clients*

Gambar diatas, menampilkan halaman *Main Contents – Clients*. Sama seperti pada *wireframe*, halaman tersebut berisi tabel yang juga bisa dirubah urutannya seperti pada halaman *Main Contents – Services*.

### L. Tampilan *Main Contents – Clients – Create/Edit*

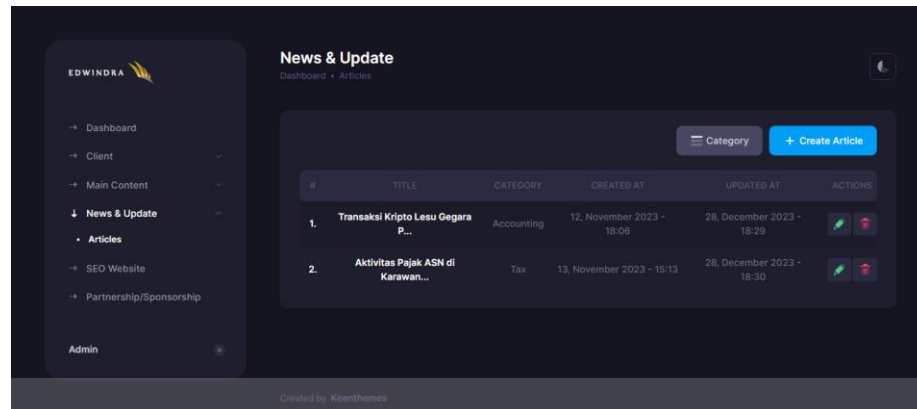


Gambar 4.64 Tampilan *Main Contents – Clients – Create/Edit*



Gambar 4.64 merupakan tampilan form untuk merubah atau menambahkan *clients*. Pada halaman ini *admin* hanya mengisi input untuk judul dan foto okupasi atau lingkup klien.

#### M. Tampilan *News & Update – Articles*



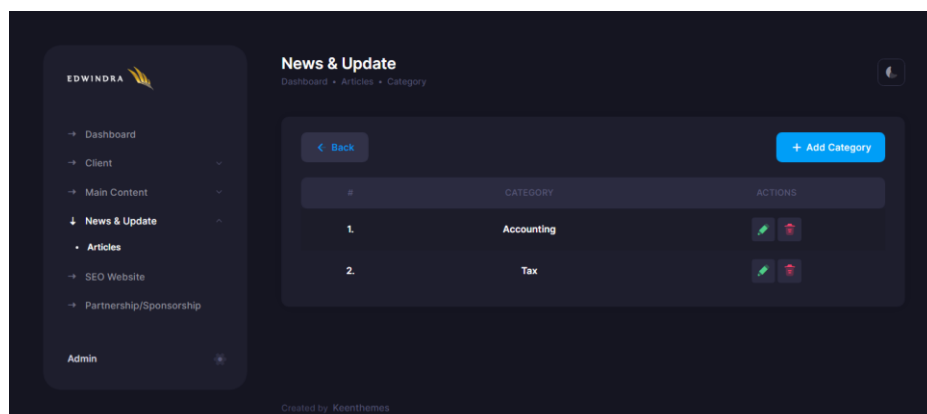
Gambar 4.65 Tampilan *News & Update – Articles*

Gambar diatas merupakan tampilan halaman *News & Update – Articles*.

Pada halaman ini terdapat tabel menampilkan daftar berita atau artikel, kemudian di atas terdapat tombol untuk mengarah ke halaman kategori dan menambah berita.

Selain itu di tabel juga terdapat tombol untuk mengubah dan menghapus berita.

#### N. Tampilan *News & Update – Article Category*



Gambar 4.66 Tampilan *News & Update – Article Category*

Pada halaman ini berisi tabel untuk menampilkan daftar kategori dan tombol untuk mengubah atau menghapus data kategori, selain itu di atas juga terdapat tombol untuk kembali ke halaman sebelumnya dan menambah data kategori.

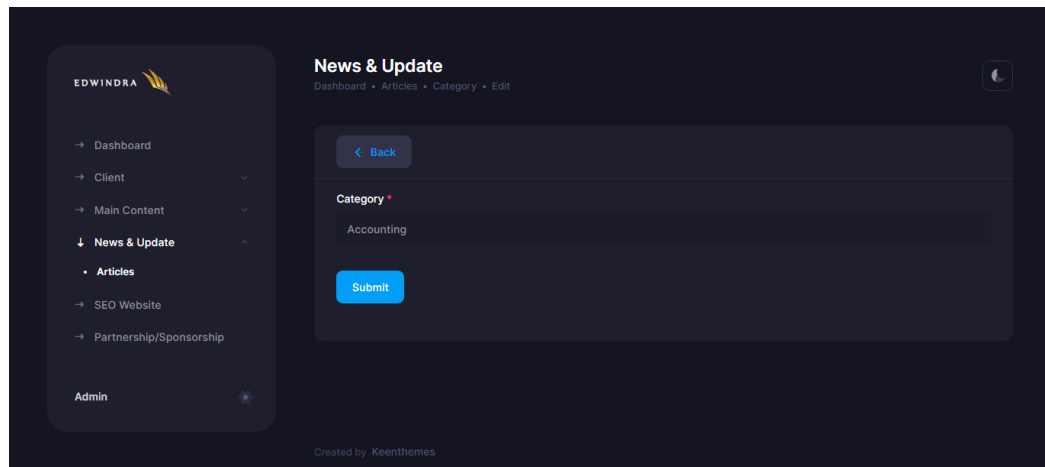
#### O. Tampilan *News & Update – Article – Create/Edit*

The screenshot shows a web application interface for managing news and updates. On the left is a sidebar menu for 'EDWINDRA' with options: Dashboard, Client, Main Content, News & Update (expanded to show Articles, SEO Website, Partnership/Sponsorship), and Admin. The main content area is titled 'News & Update' and contains a form for creating or editing an article. The form fields are: Title (with a sample text: 'Transaksi Kripto Lesu Gegara Pajak Tinggi? Begini Respons OJK'), Short Description (with a sample text: 'Besaran Pajak Pertambahan Nilai (PPN) disebut-sebut menjadi penyebab lesunya nilai transaksi aset kekrripto dalam beberapa waktu terakhir.'), Long Description (with a WYSIWYG editor containing sample text about PPN and crypto assets), Image (with a 'Choose File' button and 'No file chosen' text), and Category (with a dropdown menu set to 'Accounting'). A 'Submit' button is at the bottom of the form. A large watermark 'Dinamika' is overlaid on the image.

Gambar 4.67 Tampilan *News & Update – Article – Create/Edit*

Pada Gambar 4.67, gambar di atas merupakan tampilan dari *form* untuk mengubah atau menambahkan berita atau artikel. Pada *form* ini terdapat beberapa *input* seperti *title* atau judul, *short description* atau deskripsi singkat, *long description* yang menggunakan *library* dengan WYSIWYG, sehingga *admin* dapat mengetik isi berita menggunakan elemen seperti *bold*, *italic*, *heading*, dan sebagainya, kemudian terdapat *input* foto atau *image*, dan *category* dari berita.

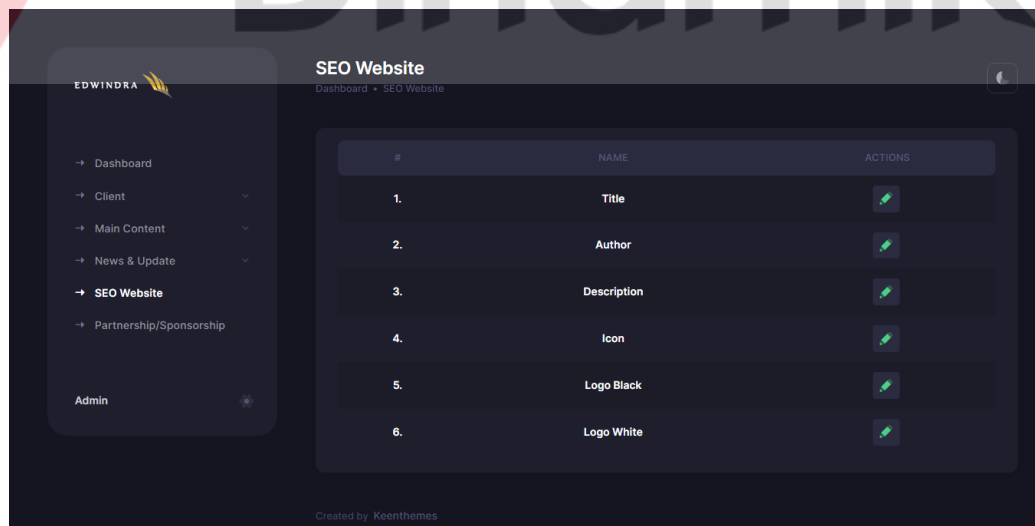
P. Tampilan *News & Update – Article Category – Create/Edit*



Gambar 4.68 Tampilan *News & Update – Article Category – Create/Edit*

Gambar 4.68 merupakan tampilan dari *form* untuk mengubah atau menambahkan data dari kategori artikel. Pada halaman ini hanya terdapat *input* berupa kategori saja.

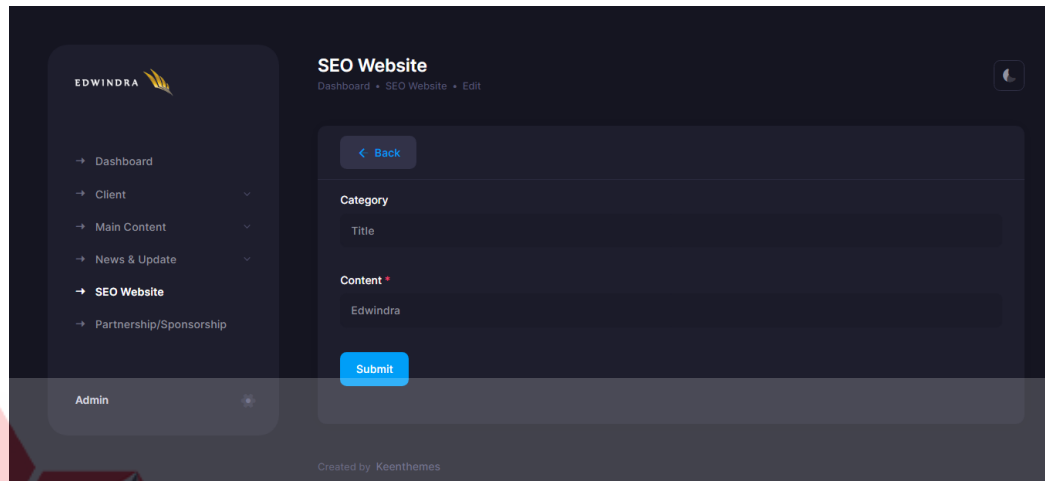
Q. Tampilan *SEO Website*



Gambar 4.69 Tampilan *SEO Website*

Gambar di atas merupakan tampilan dari halaman *SEO Website*, pada halaman tersebut hanya berisi tabel dengan konten dan juga tombol untuk mengubah data konten tersebut.

#### R. Tampilan *SEO Website – Edit*

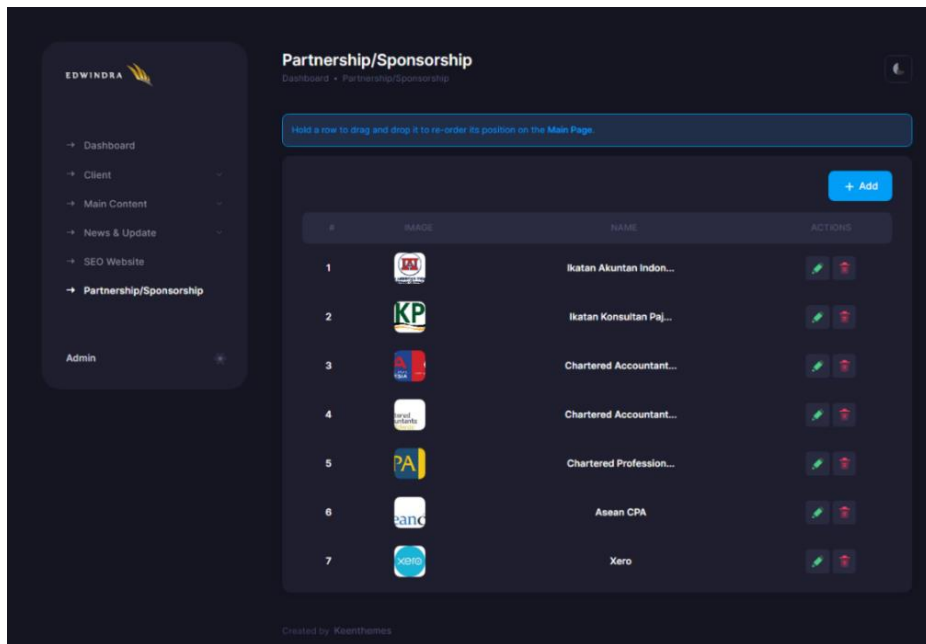


Gambar 4.70 Tampilan *SEO Website – Edit*

Gambar di atas merupakan tampilan dari *form* untuk mengubah data dari *SEO Website*. Pada halaman ini yang dapat diisi *input* nya hanya pada *input content* sedangkan pada *input Category* hanya berfungsi sebagai judul atau kategori yang sedang di ubah.

#### S. Tampilan *Partnership/Sponsorship*

Gambar 4.71 merupakan halaman *partnership/sponsorship*, di halaman ini berisi tabel yang bisa di *drag & drop* seperti halaman *Main Contents – Service* sebelumnya. Selain itu terdapat tombol untuk mengubah atau menghapus data. Di atas tabel terdapat tombol untuk berpindah halaman ke tambah data *partnership/sponsorship*.



Gambar 4.71 Tampilan *Partnership/Sponsorship*

#### T. Tampilan *Partnership/Sponsorship – Create/Edit*

The screenshot shows the "Partnership/Sponsorships" form with a "Back" button at the top left. The form contains the following fields:

- Name \***: Ikatan Akuntan Indonesia (IAI)
- URL \***: <https://web.iaiglobal.or.id/>
- URL Referrer**: <https://kja.iaiglobal.or.id/detail/58366b89636b6751783/>
- Image #**: Choose File No file chosen

A blue "Submit" button is located at the bottom of the form. A large watermark "UNIVERSITAS Dinamika" is overlaid on the right side of the image.

Gambar 4.72 Tampilan *Partnership/Sponsorship – Create/Edit*

Gambar di atas merupakan halaman tampilan *form* untuk mengubah atau menambahkan data *partnership/sponsorship*. Sesuai dengan rancangan *wireframe*, pada form tersebut berisi beberapa input seperti *Name*, *URL*, *URL Referrer* dan *Image*.

#### 4.4 Test (Pengujian)

Pengujian pada tahapan ini dilakukan menggunakan metode *black box testing*. *Black box testing* pada *company profile* Kantor Jasa Akuntan Edwindra dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

##### 4.4.1. Pengujian Website Utama (Pengunjung)

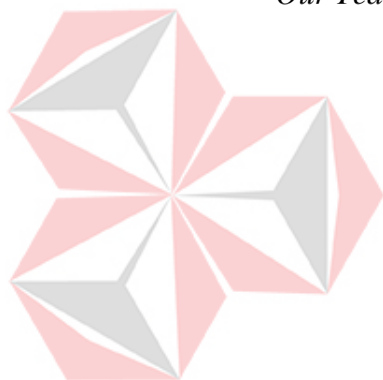
Pengujian pada *website* utama ini hanya berfokus pada *element* dan data yang ditampilkan pada *website* utama. Berikut merupakan hasil dari pengujian *website* utama:

##### A. Pengujian Data yang Ditampilkan

Tabel 4.3 Hasil Pengujian Data yang Ditampilkan

No	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
1.	Membuka Halaman <i>Home</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Memunculkan banner gambar beserta deskripsi</li> <li>• Menampilkan beberapa <i>services</i></li> <li>• Menampilkan deskripsi singkat perusahaan</li> <li>• Menampilkan beberapa <i>clients</i></li> <li>• Menampilkan beberapa anggota <i>team</i></li> <li>• Menampilkan beberapa <i>quotes</i> dari <i>team</i> pilihan</li> </ul>	Sesuai

No	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Menampilkan beberapa <i>articles</i> terbaru</li> </ul>	
2.	Membuka Halaman <i>About Us</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Memunculkan banner gambar</li> <li>Menampilkan deskripsi “<i>what we do</i>” dan “<i>who we are</i>”</li> <li>Menampilkan deskripsi visi dan misi</li> </ul>	Sesuai
3.	Membuka Halaman <i>Our Team</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menampilkan <i>list</i> karyawan</li> <li>Memunculkan foto dari karyawan</li> <li>Menampilkan nama panggilan dari karyawan</li> <li>Menampilkan jabatan dari karyawan</li> <li>Menampilkan nama lengkap dan jabatan karyawan ketika di <i>hover</i></li> </ul>	Sesuai
4.	Membuka Halaman <i>Services</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menampilkan <i>list services</i></li> <li>Memunculkan foto dari masing-masing <i>services</i></li> <li>Menampilkan judul dari masing-masing <i>services</i></li> </ul>	Sesuai



No	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Menampilkan deskripsi dari masing-masing <i>services</i></li> </ul>	
5.	Membuka Halaman <i>Clients</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menampilkan <i>list clients</i></li> <li>Memunculkan foto dari masing-masing <i>clients</i></li> <li>Menampilkan judul dari masing-masing <i>clients</i></li> </ul>	Sesuai
6.	Membuka Halaman <i>Articles</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menampilkan <i>list articles</i> atau berita</li> <li>Memunculkan foto dari masing-masing berita</li> <li>Menampilkan judul dari masing-masing berita</li> <li>Menampilkan tanggal pembuatan masing-masing berita</li> <li>Menampilkan deskripsi singkat berita</li> </ul>	Sesuai
7.	Membuka Halaman <i>Contact</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menampilkan titik peta pada google maps yang telah di <i>embed</i></li> </ul>	Sesuai





No	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Menampilkan alamat, nomor telepon, <i>email</i> dan jam kerja perusahaan sesuai yang telah diatur pada halaman admin.</li> </ul>	

### B. Pengujian *Element*

Tabel 4.4 Hasil Pengujian *Element*

No	Skenario Pengujian	<i>Test Case</i>	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
1.	Membuka halaman <i>Services</i> melalui halaman <i>Home</i>	Menekan tombol “ <i>Read More</i> ” pada <i>list services</i> di halaman <i>Home</i>	<i>Browser</i> akan mengalihkan ke halaman <i>Services</i>	Sesuai
2.	Membuka halaman <i>About Us</i> melalui halaman <i>Home</i>	Menekan tombol “ <i>Read More</i> ” pada <i>About Us</i> di halaman <i>Home</i>	<i>Browser</i> akan mengalihkan ke halaman <i>About Us</i>	Sesuai
3.	Membuka halaman <i>Clients</i> melalui halaman <i>Home</i>	Menekan tombol “ <i>View More</i> ” pada <i>Our Clients</i> di halaman <i>Home</i>	<i>Browser</i> akan mengalihkan ke halaman <i>Clients</i>	Sesuai

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
4.	Membuka halaman <i>Our Team</i> melalui halaman <i>Home</i>	Menekan tombol “ <i>View More</i> ” pada <i>Our Team</i> di halaman <i>Home</i>	<i>Browser</i> akan mengalihkan ke halaman <i>Our Team</i>	Sesuai
5.	Membuka halaman <i>detail article</i> melalui halaman <i>Home</i>	Menekan salah satu dari <i>article</i> di halaman <i>Home</i>	<i>Browser</i> akan mengalihkan ke halaman masing-masing <i>detail articles</i>	Sesuai
6.	Membuka halaman <i>article Articles</i> melalui <i>Articles</i>	Menekan salah satu dari <i>article</i> di halaman <i>Articles</i>	<i>Browser</i> akan mengalihkan ke halaman masing-masing <i>detail articles</i>	Sesuai
7.	Mengisi <i>form</i> pada halaman <i>contacts</i> benar	<i>Name:</i> Rheznendra <i>Email:</i> 19410100059@dinamika.ac.id <i>Message:</i> Halo!	<i>Browser</i> akan membuka WhatsApp pada <i>tab</i> baru dengan isi dari <i>form</i> sebelumnya	Sesuai

#### 4.4.2. Pengujian Halaman Admin

Sedangkan pengujian atau dengan *black box testing* pada halaman *admin* akan berfokus pada *input* dan *output* yang dihasilkan. Di bawah ini merupakan hasil dari pengujian halaman *admin* menggunakan *black box testing* yang dilakukan:

##### A. Pengujian Form SEO Website

Tabel 4.5 Hasil Pengujian Form SEO Website

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
1.	Content diisi dengan benar pada Category title	Content: Edwindra	Nama halaman website berubah menjadi "Edwindra"	Sesuai
2.	Content tidak diisi	Content: [kosong]	Sistem akan menghentikan proses dan menampilkan pesan "The content field is required."	Sesuai
3.	Membuka halaman ubah data SEO Website	http://admin.domain-website/seo-website/1234-567/edit	Sistem akan menampilkan halaman dengan pesan "404   Not Found"	Sesuai

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
	dengan UUID yang salah			

#### B. Pengujian *Form Partnership/Sponsorship*

Tabel 4.6 Hasil Pengujian *Form Partnership/Sponsorship*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
1.	Memasukkan <i>Name, URL, Image</i> diisi dengan benar	<i>Name: Xero</i> <i>URL: https://xero.com/id/advisors/accountant/edwindra-c0e1aaf261b3/</i> <i>Image: [gambar yang dipilih]</i>	Sistem akan memproses dan mengeluarkan pesan “ <i>Success, Data successfully created/updated.</i> ”	Sesuai
2.	<i>Name</i> tidak diisi dan <i>URL, Image</i> diisi dengan benar	<i>Name: [kosong]</i> <i>URL: https://xero.com/id/advisors/accountant/</i>	Sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> “ <i>Name is required.</i> ”	Sesuai

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
		edwindra-c0e1aaf261b3/ <i>Image</i> : [gambar yang dipilih]		
3.	<i>URL</i> tidak diisi, <i>Name</i> dan <i>Image</i> diisi dengan benar	<i>Name</i> : Xero <i>URL</i> : [kosong] <i>Image</i> : [gambar yang dipilih]	Sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> “ <i>Image is required.</i> ”	Sesuai
4.	<i>Image</i> tidak diisi, <i>Name</i> dan <i>URL</i> diisi dengan benar	<i>Name</i> : Xero <i>URL</i> : https://xero.com/id/advisors/accountant/ edwindra-c0e1aaf261b3/ <i>Image</i> : [kosong]	Sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> “ <i>Image is required.</i> ”	Sesuai

C. Pengujian *Form Articles*Tabel 4.7 Hasil Pengujian *Form Articles*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
1.	Memasukkan	<i>Title:</i> This is a News <i>Title, Short Description, Long Description, Image, Category</i> diisi dengan benar	Sistem akan memproses dan mengeluarkan pesan “ <i>Success, Data successfully created/updated.</i> ”	Sesuai
		<i>Long Description:</i> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc gravida urna et magna facilisis, non lacinia risus ornare. Sed nisi.		
		<i>Image:</i> [gambar yang dipilih]		
		<i>Category:</i> Tax		
2.	<i>Title</i> tidak diisi dan <i>Short Description,</i>	<i>Title:</i> [kosong] <i>Short Description:</i> Praesent quis congue	Sistem akan menampilkan pesan	Sesuai



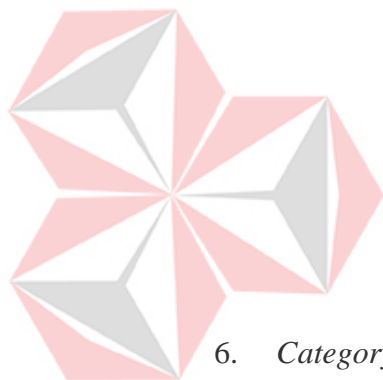
No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
	<p><i>Long Description, Image, Category</i> diisi dengan benar</p>	<p>nibh. Orci varius natoque penatibus et magnis. <i>Long Description:</i> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc gravida urna et magna facilisis, non lacinia risus ornare. Sed nisi. <i>Image:</i> [gambar yang dipilih] <i>Category:</i> Tax</p>	<p><i>error</i> “Title is required.”</p>	
3.	<p><i>Short Description</i> tidak diisi dan <i>Title, Long Description, Image, Category</i> diisi dengan benar</p>	<p><i>Title:</i> This is a News <i>Short Description:</i> [kosong] <i>Long Description:</i> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc gravida urna et</p>	<p>Sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> “Short Description is required.”</p>	Sesuai



No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
		magna facilisis, non lacinia risus ornare. Sed nisi. <i>Image:</i> [gambar yang dipilih] <i>Category:</i> Tax		
4.	<i>Long</i>	<i>Title:</i> This is a News <i>Description:</i> Short Description: tidak diisi dan <i>Title, Short Description, Image, Category</i> diisi dengan benar	Sistem akan menampilkan pesan error "Long Description is required."	Sesuai
		<i>Title, Short Description, Image, Category</i> diisi dengan benar <i>Image:</i> [gambar yang dipilih] <i>Category:</i> Tax		
5.	<i>Image</i> tidak diisi dan <i>Title, Short Description, Long</i>	<i>Title:</i> This is a News <i>Description:</i> Short Description: Praesent quis congue nibh. Orci varius natoque penatibus et magnis. <i>Image, Category</i> diisi dengan benar	Sistem akan menampilkan pesan error "Image is required."	Sesuai



No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
	<i>Description,</i> <i>Category</i> diisi dengan benar	natoque penatibus et magnis. <i>Long Description:</i> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc gravida urna et magna facilisis, non lacinia risus ornare. Sed nisi.		
6.	<i>Category</i> tidak diisi dan <i>Title,</i> <i>Short Description,</i> <i>Long Description,</i> <i>Image</i> diisi dengan benar	<i>Title:</i> This is a News <i>Category:</i> Tax <i>Short Description:</i> Praesent quis congue nibh. Orci varius natoque penatibus et magnis. <i>Long Description:</i> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc	Sistem akan Sesuai	menampilkan pesan error "Category is required."



No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
		gravida urna et magna facilisis, non lacinia risus ornare. Sed nisi. <i>Image:</i> [gambar yang dipilih] <i>Category:</i> [kosong]		

#### D. Pengujian *Form Main Contents – Home*

Tabel 4.8 Hasil Pengujian *Form Main Contents – Home*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
1.	<i>Title, Description dan Image</i> diisi dengan benar	<i>Title:</i> About Us <i>Description:</i> Phasellus eros dolor, pellentesque eu maximus sit amet, tincidunt et. <i>Image:</i> [gambar yang dipilih]	Sistem akan	Sesuai
2.	<i>Title</i> tidak diisi dan <i>Description,</i>	<i>Title:</i> [kosong] <i>Description:</i> Phasellus eros dolor, pellentesque	Sistem akan	Sesuai

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
	<i>Image</i> diisi dengan benar	eu maximus sit amet, tincidunt et.  <i>Image:</i> [gambar yang dipilih]	“ <i>Title is required.</i> ”	
3.	<i>Description</i> tidak diisi dan benar	<i>Title:</i> About Us  <i>Description:</i> [kosong]  <i>Image:</i> [gambar yang dipilih]	Sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> “ <i>Description is required.</i> ”	Sesuai
4.	<i>Image</i> diisi dan benar	<i>Title:</i> About Us  <i>Description:</i> Phasellus eros dolor, pellentesque eu maximus sit amet, tincidunt et.  <i>Image:</i> [kosong]	Sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> “ <i>Image is required.</i> ”	Sesuai

E. Pengujian *Form Main Contents – About*Tabel 4.9 Hasil Pengujian *Form Main Contents – About*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
1.	<i>Title</i> dan <i>Description</i> diisi dengan benar	<i>Title: Our Vision</i> <i>Description: Phasellus eros dolor, pellentesque eu maximus sit amet, tincidunt et.</i>	Sistem akan memproses dan mengeluarkan pesan “ <i>Success, Data successfully updated.</i> ”	Sesuai
2.	<i>Title</i> tidak diisi dan <i>Description</i> diisi dengan benar	<i>Title: [kosong]</i> <i>Description: Phasellus eros dolor, pellentesque eu maximus sit amet, tincidunt et.</i>	Sistem akan menampilkan pesan error “ <i>Title is required.</i> ”	Sesuai
3.	<i>Description</i> tidak diisi dan <i>Title</i> diisi dengan benar	<i>Title: Our Vision</i> <i>Description: [kosong]</i>	Sistem akan menampilkan pesan error “ <i>Description is required.</i> ”	Sesuai

F. Pengujian *Form Main Contents – Team Manage Role*Tabel 4.10 Hasil Pengujian *Form Main Contents – Team Manage Role*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
1.	<i>Role</i> diisi dengan benar	<i>Role: Staff</i>	Sistem akan memproses dan mengeluarkan pesan “ <i>Success, Data successfully created/updated.</i> ”	Sesuai
2.	<i>Role</i> tidak diisi.	<i>Role: [kosong]</i>	Sistem akan menampilkan pesan error “ <i>Role is required.</i> ”	Sesuai

G. Pengujian *Form Main Contents – Team*Tabel 4.11 Hasil Pengujian *Form Main Contents – Team*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
1.	<i>Nickname, Full Name, Role, Image</i> diisi dengan benar	<i>Nickname: Riza, Full Name: Riza Edwindra, Role: Partner</i>	Sistem akan memproses dan mengeluarkan pesan “ <i>Success, Data</i> ”	Sesuai

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
		<i>Image</i> : [gambar yang dipilih]	<i>successfully created/updated.</i> ”	
2.	<i>Nickname</i> tidak diisi dan <i>Full Name</i> , <i>Role</i> , <i>Image</i> diisi dengan benar	<i>Nickname</i> : [kosong] <i>Full Name</i> : Riza Edwindra <i>Role</i> : Partner <i>Image</i> : [gambar yang dipilih]	Sistem akan menampilkan pesan error “ <i>Nickname is required.</i> ”	Sesuai
3.	<i>Full Name</i> , <i>Nickname</i> , <i>Role</i> , <i>Image</i> diisi dengan benar	<i>Nickname</i> : Riza <i>Full Name</i> : [kosong] <i>Role</i> : Partner <i>Image</i> : [gambar yang dipilih]	Sistem akan menampilkan pesan error “ <i>Full Name is required.</i> ”	Sesuai
4.	<i>Role</i> tidak diisi dan <i>Nickname</i> , <i>Full Name</i> , <i>Image</i> diisi dengan benar	<i>Nickname</i> : Riza <i>Full Name</i> : Riza Edwindra <i>Role</i> : [kosong] <i>Image</i> : [gambar yang dipilih]	Sistem akan menampilkan pesan error “ <i>Role is required.</i> ”	Sesuai
5.	<i>Image</i> tidak diisi dan	<i>Nickname</i> : Riza	Sistem akan menampilkan pesan	Sesuai

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
	Nickname, Full Name, Role diisi dengan benar	Full Name: Riza Edwindra Role: Partner Image: [kosong]	error “Image is required.”	is

#### H. Pengujian Form Main Contents – Services

Tabel 4.12 Hasil Pengujian Form Main Contents – Services

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
1.	Title, Description dan Image diisi dengan benar	Title: Administration Description: Phasellus eros dolor, pellentesque eu maximus sit amet, tincidunt et. Image: [gambar yang dipilih]	Tax Sistem akan memproses dan mengeluarkan pesan “Success, Data successfully created/updated.”	Sesuai
2.	Title tidak diisi dan Description, Image diisi dengan benar	Title: [kosong] Description: Phasellus eros dolor, pellentesque eu maximus sit amet, tincidunt et.	Sistem akan menampilkan pesan error “Title is required.”	Sesuai

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
		<i>Image:</i> [gambar yang dipilih]		
3.	<i>Description</i> tidak diisi dan <i>Title</i> , <i>Image</i> diisi dengan benar	<i>Title:</i> Administration <i>Description:</i> [kosong] <i>Image:</i> [gambar yang dipilih]	Tax Sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> “ <i>Description is required.</i> ”	Sesuai
4.	<i>Image</i> tidak diisi dan <i>Title</i> , <i>Description</i> diisi dengan benar	<i>Title:</i> Administration <i>Description:</i> Phasellus eros dolor, pellentesque eu maximus sit amet, tincidunt et. <i>Image:</i> [kosong]	Tax Sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> “ <i>Image is required.</i> ”	Sesuai

#### I. Pengujian *Form Main Contents – Clients*

Tabel 4.13 Hasil Pengujian *Form Main Contents – Clients*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
1.	<i>Title</i> dan <i>Image</i> diisi dengan benar	<i>Title:</i> Administration	Tax Sistem akan memproses dan mengeluarkan	Sesuai



No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
		<i>Description:</i> Phasellus eros dolor, pellentesque eu maximus sit amet, tincidunt et. <i>Image:</i> [gambar yang dipilih]	pesan “ <i>Success, Data successfully created/updated.</i> ”	
2.	<i>Title</i> tidak diisi dan <i>Image</i> diisi dengan benar	<i>Title:</i> [kosong] <i>Image:</i> [gambar yang dipilih]	Sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> “ <i>Title is required.</i> ”	Sesuai
3.	<i>Image</i> tidak diisi dan <i>Title</i> diisi dengan benar	<i>Title:</i> Tax Administration <i>Image:</i> [kosong]	Tax Sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> “ <i>Image is required.</i> ”	Sesuai

#### 4.5 Deploy (Implementasi), Review (Peninjauan), Launch (Peluncuran)

Dari pembuatan website *company profile* milik Kantor Jasa Akuntan Edwindra yang dilakukan selama kurang lebih satu bulan ini, belum dapat untuk dilanjutkan pada ketiga tahapan ini, dikarenakan belum ada kesiapan dari data pada *master data* atau *main contents* sehingga belum siap untuk diluncurkan atau dilakukan lebih lanjut, sehingga pembuatan laporan hanya dapat dilakukan hingga tahapan *test case*.

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari kegiatan kerja praktik pada Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra) yang telah dilaksanakan selama kurang lebih satu bulan, dapat diambil kesimpulan oleh penulis sebagai berikut:

1. Dengan adanya *website company profile* ini, dapat memperkenalkan profil dan identitas perusahaan, serta memiliki potensi untuk menarik perhatian dan minat masyarakat maupun instansi lainnya.
2. Dapat membantu menyampaikan informasi terkait jasa atau layanan yang dilakukan oleh Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra)

#### 5.2 Saran

Diharapkan agar pengembangan *website company profile* ini dilanjutkan hingga tahapan akhir peluncuran atau *deploy*. Selain itu, *website company profile* yang dikembangkan belum cukup lengkap atau fungsionalitas dari sisi admin tidak terlalu banyak di luar dari pengelolaan konten yang ada. Sehingga diharapkan ke depannya beberapa fungsi di kembangkan lebih lanjut, seperti pada kontak di halaman utama yang sebaiknya *admin* bisa menerima pesan-pesan yang telah dikirim dan bisa langsung membalas pesan tersebut dari halaman *admin*. Kemudian *website* utama tidak hanya ditujukan untuk pengunjung namun juga untuk klien dari Kantor Jasa Akuntan Edwindra (KJA Edwindra) seperti adanya halaman klien dengan sistem agar dapat menerima *file* yang mereka punya, yang kemudian juga dapat dikembangkan untuk dibuat API kemudian disediakan aplikasi *mobile* khusus

untuk klien menerima *file* tersebut. Selain itu juga bisa ditambahkan agar *website* menjadi *multi* bahasa sehingga pengunjung atau calon klien tidak hanya dari sekitar, atau masyarakat Indonesia, tapi juga warga negara asing.



UNIVERSITAS  
Dinamika

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, F., Rijanto, A., & Dyah, A. I. (2022). RANCANG BANGUN ALAT PENGADUK PUPUK ORGANIK. *SEMINAR NASIONAL FAKULTAS TEKNIK*. <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:252987101>
- Bahrii, R., Petrovskiy, S., & Khmelnytskyi National University. (2022). FEATURES OF MODERN WEB APPLICATION TESTING. *Herald of Khmelnytskyi National University. Technical sciences*, 309(3), 70–74. <https://doi.org/10.31891/2307-5732-2022-309-3-70-74>
- Dewi, F. K. S., Adithama, S. P., & Suhardi, A. T. (2023). Pengujian Aplikasi Doctor to Doctor Menggunakan Metode Black Box Testing. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(1), Article 1. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v3i1.7046>
- Eka Wahyu, G., Soni, H., & Surya, F. (2014, Maret 12). *CONCEPTUAL DATA MODEL HASIL REVERSE ENGINEERING MENGGUNAKAN SYBASE POWER DESIGNER (STUDI KASUS McDONALDÁ'S BUAH BATU BANDUNG)*. <https://www.semanticscholar.org/paper/CONCEPTUAL-DATA-MODEL-HASIL-REVERSE-ENGINEERING-EkaWahyuHidayatSoniFajarSurya/5b8149bb9c7dce39bc43967a78065d6d788e5355>
- Gunawan, R. D., Napianto, R., Borman, R. I., & Hanifah, I. (2020). Penerapan Pengembangan Sistem Extreme Programming Pada Aplikasi Pencarian Dokter Spesialis di Bandarlampung Berbasis Android. *Format : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 8(2), 148–157. <https://doi.org/10.22441/format.2019.v8.i2.008>
- Jaelani, W. L., Yanto, Y., & Khoirunnisa, F. (2023). PENETRATION TESTING WEBSITE DENGAN METODE BLACK BOX TESTING UNTUK MENINGKATKAN KEAMANAN WEBSITE PADA INSTANSI (REDACTED). *Naratif: Jurnal Nasional Riset, Aplikasi Dan Teknik Informatika*, 5(1), 1–8. <https://doi.org/10.53580/naratif.v5i1.180>
- Kusuma Dewi, E. H., Pratama, I. S., Putera, A. S., & Carudin, C. (2022). Black Box Testing pada Aplikasi Pencatatan Peminjaman Buku Menggunakan Boundary Value Analysis. *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*, 6(3), 315. <https://doi.org/10.30998/string.v6i3.11958>
- Mahardika, F., Fitriani, A., & Al 'Amin, M. (2023). Testing Sistem pada Dealer Management System Service Menggunakan Metode Black Box Testing. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 2(3), Article 3. <https://doi.org/10.56211/helloworld.v2i3.275>

Maulidi, R., & Kusuma, B. H. (2023). Pengembangan Sistem Monitoring Perangkat Jaringan menggunakan Metode Agile dan Kanban. *TEMATIK*. <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:259515039>

Nova, S. H., Widodo, A. P., & Warsito, B. (2022). Analisis Metode Agile pada Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review. *Techno.Com*, 21(1), Article 1. <https://doi.org/10.33633/tc.v21i1.5659>

Nurhayati, A. N., Josi, A., & Hutagalung, N. A. (2017). RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BARANG PADA KOPERASI KARTIKA SAMARA GRAWIRA PRABUMULIH. *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 7(2), 13–24. <https://doi.org/10.34010/jati.v7i2.490>

Quang, P. T., Chartier-Kastler, C., Quang, P. T., & Chartier-Kastler, C. (1991). *Physical Data Model (PDM)*. 121–124. [https://doi.org/10.1007/978-1-349-12314-8\\_13](https://doi.org/10.1007/978-1-349-12314-8_13)

Rajput, S. (2020). *What are the reasons to choose Laravel MVC for web development*. OSF Preprints. <https://doi.org/10.31219/osf.io/fgq3z>

Rifano, E. J., Putra, F. N., & Ananingtyas, R. S. A. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan Universitas Nahdlatul Ulama Blitar. *Journal Automation Computer Information System*. <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:254447488>

Sulistyo, H., & Oktavianto, H. (2022). RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN KEUANGAN DIGITAL BAGI BUMDES. *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information System*, 6(1), 77–86. <https://doi.org/10.51211/isbi.v6i1.1763>

Sumarna, A. D. (2020). AKUNTAN DALAM INDUSTRI 4.0: STUDI KASUS KANTOR JASA AKUNTAN (KJA) DI WILAYAH KEPULAUAN RIAU. *KRISNA: Kumpulan Riset Akuntansi*, 11(2), 100–109.

Tiansila, M. N. (2010, September 1). *PEMBUATAN APLIKASI PEMBANGKIT PHYSICAL DATA MODEL (PDM) DAN DATABASE TERNOMALISASI*. <https://www.semanticscholar.org/paper/PEMBUATAN-APLIKASI-PEMBANGKIT-PHYSICAL-DATA-MODEL-Tiansila/0c518bf3880ce33658faac97b06f82313b961733>

Winata, W., Emanuel, A. W. R., & Herlina. (2022). Pengujian Website EPOS PT XYZ Menggunakan Metode Black Box Testing. *Jurnal Informatika Atma Jogja*, 3(2), Article 2. <https://doi.org/10.24002/jiaj.v3i2.6780>

Yadav, N., Rajpoot, D. S., & Dhakad, S. K. (2019). LARAVEL: A PHP Framework for E-Commerce Website. *2019 Fifth International Conference on Image Information Processing (ICIIP)*, 503–508. <https://doi.org/10.1109/ICIIP47207.2019.8985771>

Zidan, M., Nur'aini, S., Wibowo, N. C. H., & Ulinuha, M. A. (2022). Black Box Testing pada Aplikasi Single Sign On (SSO) di Diskominfo Standi Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Walisono Journal of Information Technology*, 4(2), Article 2. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.2.12135>

Zulfiandri, Z., Hidayatuloh, S., & Anas, M. (2014, Agustus). *Rancang Bangun Aplikasi Poliklinik Gigi (Studi Kasus: Poliklinik Gigi Kejaksaan Agung RI)*.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**