



**MAINTENANCE APLIKASI REKRUITMEN DAN SELEKSI  
KARYAWAN PADA PT THINK INDONESIA BERBASIS WEB  
(OPTIMALISASI KATEGORI PESERTA DAN PENAMBAHAN TEST  
GRID, TEST KUESIONER DAN TEST KETELITIAN)**

**KERJA PRAKTIK**



**Oleh:**  
**Muhammad Akbar Arnanto**  
**21390100003**

---

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS DINAMIKA**  
**2023**

**MAINTENANCE APLIKASI REKRUITMEN DAN SELEKSI  
KARYAWAN PADA PT THINK INDONESIA BERBASIS WEB  
(OPTIMALISASI KATEGORI PESERTA DAN PENAMBAHAN TEST  
GRID, TEST KUESIONER DAN TEST KETELITIAN)**

**KERJA PRAKTIK**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Proyek Akhir



**Oleh:**

Nama : Muhammad Akbar Arnanto  
NIM : 21390100003  
Program Studi : DIII Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS DINAMIKA  
2023**

**MAINTENANCE APLIKASI REKRUITMEN DAN SELEKSI  
KARYAWAN PADA PT THINK INDONESIA BERBASIS WEB  
(OPTIMALISASI KATEGORI PESERTA DAN PENAMBAHAN TEST  
GRID, TEST KUESIONER DAN TEST KETELITIAN)**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Muhammad Akbar Arnanto  
NIM: 2139010003

Telah diperiksa dan disetujui  
pada tanggal 1 Februari 2024

**Pembimbing**

Didiet Anindita Arnandy, M.Kom  
NIDN: 0725127001

**Penyelia**

Bagus Windi Prakoso, S.Kom  
NIP: 199409032019101005



Kerja Praktik ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk mengerjakan Proyek Akhir



Nanuk Wahyuningtyas, M.Kom  
Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS DINAMIKA**

## ABSTRAK

Laporan Kerja Praktik ini membahas pengalaman penulis dalam melakukan praktik kerja di PT Think Indonesia, yang difokuskan pada pemeliharaan aplikasi rekrutmen dan seleksi karyawan berbasis web. Proyek ini bertujuan untuk mengoptimalkan kategori peserta serta menambahkan fitur *grid test*, *questionnaire test*, dan tes ketelitian ke dalam aplikasi yang telah ada.

Pendekatan pengembangan yang digunakan mencakup analisis mendalam terhadap kebutuhan perusahaan dalam proses rekrutmen dan seleksi, identifikasi perbaikan yang dapat dilakukan pada aplikasi yang sudah ada, dan implementasi perubahan sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan.

Dalam laporan ini, penulis menjelaskan langkah-langkah konkret yang diambil untuk meningkatkan fungsionalitas aplikasi. Ini melibatkan optimalisasi kategori peserta agar lebih sesuai dengan dinamika pasar kerja, serta penambahan fitur uji kemampuan dengan *grid test*, evaluasi kepribadian melalui *questionnaire test*, dan pengukuran ketelitian dengan tes khusus.

Hasil implementasi diuji coba secara menyeluruh untuk memastikan keberhasilan perubahan dan mendapatkan umpan balik dari pengguna. Selain itu, laporan ini juga membahas tantangan yang dihadapi selama proses pengembangan dan cara mengatasinya.

Dengan peningkatan ini, diharapkan aplikasi rekrutmen dan seleksi karyawan dapat memberikan kontribusi yang lebih efektif dan efisien bagi PT Think Indonesia dalam mencari dan memilih karyawan potensial. Keseluruhan pengalaman kerja praktik ini tidak hanya memperluas pengetahuan teknis penulis dalam pengembangan aplikasi web, tetapi juga memberikan wawasan mendalam terhadap dunia rekrutmen dan seleksi karyawan.

**Kata Kunci:** *Maintenance, Perbaikan, Rekrutmen, HRD, Karyawan.*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan rahmat yang diberikan oleh-Nya serta doa restu dari kedua orang tua, penulis dapat menyelesaikan pembuatan Laporan Kerja Praktik yang berjudul “Maintenance Aplikasi Rekrutmen dan Seleksi Karyawan pada PT Think Indonesia berbasis Web (Optimalisasi Kategori peserta dan Penambahan GRID Test, Questionnaire Test dan Tes Ketelitian)”. Pada laporan kerja praktik ini membahas tentang proses perancangan dan pembuatan sistem infomasi rekruitmen dan seleksi karyawan *online* yang dapat membantu perusahaan dalam melakukan tes rekruitmen dan seleksi karyawan.

Laporan ini digunakan sebagai syarat kelulusan dalam menyelesaikan program diploma III Sistem Informasi Universitas Dinamika. Penyelesaian laporan Proyek Akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak eksternal maupun internal yang telah memberikan banyak masukan, nasihat, kritik dan saran, maupun dukungan kepada Penulis. Oleh karena itu, Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Orang tua yang selalu memotivasi, mendukung, mendoakan, dan memberikan semangat kepada Penulis untuk menyelesaikan Proyek Akhir ini.
2. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom selaku Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi Universitas Dinamika dan Dosen Pembimbing yang telah memberikan saran dan arahan, motivasi maupun dukungan dalam penyelesaian Laporan Kerja Praktik ini.
3. Bapak Bagus Windi Prakoso, S.Kom., Selaku Mentor Tim TI dari PT Tokoh Indonesia Muda Eksekutif (Think Indonesia) yang telah membantu dan membimbing penulis untuk mengerjakan projek ini.
4. Bapak Didiet Anindita Arnandy, M.Kom. Selaku Dosen Pembahas yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian laporan Kerja Praktik.
5. Seluruh pihak dan teman-teman yang belum dapat penulis sebutkan yang selama ini memberikan bantuan dan dukungan kepada Penulis.

Selama masa kerja praktik dan penyusunan laporan ini, penulis menyadari masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis meminta maaf apabila ada kesalahan yang disengaja atau tidak disengaja. Penulis berharap laporan kerja praktik ini bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Surabaya, 13 Januari 2024

Penulis

**PERNYATAAN**  
**PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa **Universitas Dinamika**, Saya :

Nama : **Muhammad Akbar Arnanto**  
NIM : **21390100003**  
Program Studi : **D3 Sistem Informasi**  
Fakultas : **Fakultas Teknologi dan Informatika**  
Jenis Karya : **Laporan Kerja Praktik**  
Judul Karya : **MAINTENANCE APLIKASI REKRUITMEN DAN SELEKSI KARYAWAN PADA PT THINK INDONESIA BERBASIS WEB (OPTIMALISASI KATEGORI PESERTA DAN PENAMBAHAN TEST GRID, TEST KUESIONER DAN TEST KETELITIAN).**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada **Universitas Dinamika** Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Demikian surat pernyataan ini Saya buat dengan sebenar-benarnya.

Surabaya, 21 Januari 2024



Muhammad Akbar Arnanto  
NIM : 21390100003

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen.....	1
1.2 Deskripsi Umum Perusahaan .....	1
1.2.1 Latar Belakang Perusahaan.....	1
1.2.2 Struktur Organisasi .....	2
1.2.3 Identitas Perusahaan .....	3
1.3 Deskripsi Umum Sistem .....	3
1.3.1 Deskripsi Umum Aplikasi .....	3
1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi .....	12
1.4 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar).....	13
BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN .....	14
2.1 Perangkat Lunak .....	14
2.2 Perangkat Keras .....	14
2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi.....	14
2.4 Pengenalan dan Pelatihan .....	14
BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN .....	15
3.1 Struktur Menu .....	15
3.2 Penggunaan Aplikasi .....	15
3.2.1 Cara Membuka Situs.....	15
3.2.2 Halaman Dashboard.....	16
3.2.3 Menu Admin .....	17
3.2.4 Menu Applicant .....	21
3.2.5 Menu Logout.....	23
DAFTAR PUSTAKA .....	24



## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1. 1. Struktur Tabel User .....	3
Tabel 1. 2. Struktur Tabel kategori .....	4
Tabel 1. 3. Struktur Tabel Kuesioner .....	4
Tabel 1. 4. Struktur Tabel Ketelitian.....	4
Tabel 1. 5. Struktur Tabel Soal Esay.....	5
Tabel 1. 6. Struktur Tabel soal Tpa.....	5
Tabel 1. 7. Struktur Tabel Konversi Tpa.....	5
Tabel 1. 8. Struktur Tabel Test.....	6
Tabel 1. 9. Struktur Tabel Ujian Grid .....	6
Tabel 1. 10. Struktur Tabel Ujian YT .....	7
Tabel 1. 11. Struktur Tabel Nilai MBTI .....	7
Tabel 1. 12. Struktur Tabel Jawaban Peserta .....	7
Tabel 1. 13. Kebutuhan Aplikasi.....	12



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1. Logo Perusahaan PT Tokoh Indonesia Muda Eksekutif .....	1
Gambar 1. 2. Merupakan Struktur Organisasi PT Tokoh Indonesia Muda Eksekutif .....	2
Gambar 1. 3. BPMN Pemeriksaan Hak Akses Admin .....	8
Gambar 1. 4. BPMN Pemeriksaan Hak Akses <i>Applicant</i> .....	8
Gambar 1. 5. Manajemen Data Master (Kategori).....	9
Gambar 1. 6. Manajemen Data Master (Soal MBTI).....	9
Gambar 1. 7. Manajemen Data Master (Soal Esay).....	10
Gambar 1. 8. BPMN Manajemen Data Master (Jenis Test) .....	10
Gambar 1. 9. BPMN Manajemen data master (soal test kuesioner) .....	11
Gambar 1. 10. BPMN Manajemen Data Master (Soal Test Ketelitian) .....	11
Gambar 1. 11. BPMN Alur Penggerjaan test <i>Applicant</i> .....	12
Gambar 3. 1. Halaman Awal Aplikasi .....	16
Gambar 3. 2. Halaman Dashboard Aplikasi.....	16
Gambar 3. 3. Notifikasi Melengkapi Biodata .....	17
Gambar 3. 4. Dashboard <i>Applicant</i> .....	17
Gambar 3. 5. Menu Admin .....	17
Gambar 3. 6. Input Kategori Peserta .....	18
Gambar 3. 7. Menu Kategori Peserta .....	18
Gambar 3. 8. Edit Kategori Peserta.....	18
Gambar 3. 9. Halaman Jenis Tes.....	19
Gambar 3. 10. Input Jenis Tes.....	19
Gambar 3. 11. Edit Jenis Test .....	20
Gambar 3. 12 Menu Soal Test Rekrutmen.....	20
Gambar 3. 13. Tambah Soal Test Rekrutmen .....	20
Gambar 3. 14. Menu Tabel Soal .....	21
Gambar 3. 15. Edit Soal .....	21
Gambar 3. 16. Menu <i>Applicant</i> .....	21
Gambar 3. 17. Menu Placement Test Peserta .....	22
Gambar 3. 18. Petunjuk Penggerjaan Soal .....	22
Gambar 3. 19. Penggerjaan Soal .....	22
Gambar 3. 20. Peringatan Penggerjaan Soal Selesai .....	23
Gambar 3. 21. Hasil dari Penggerjaan .....	23
Gambar 3. 22. Menu Logout.....	23

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen *user manual* Aplikasi Sistem Rekrutmen karyawan ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi Rekrutmen dan seleksi calon karyawan untuk admin, *user* peserta.
2. Sebagai panduan instalasi, konfigurasi dan penggunaan aplikasi Rekrutmen dan Seleksi calon karyawan.

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:

1. Administrator

Administrator menggunakan dokumen ini sebagai panduan cara penggunaan dan pemeliharaan aplikasi

2. User Peserta (Calon Karyawan)

Dokumen ini dirancang sebagai panduan bagi pengguna aplikasi, terutama para peserta yang memiliki hak akses terbatas pada menu penempatan (*placement test*). Dokumen ini memberikan petunjuk dan informasi yang diperlukan oleh pengguna dalam menggunakan aplikasi, dengan fokus pada fitur-fitur terkait *placement test* yang dapat diakses oleh *administrator* dengan hak akses khusus pada menu tersebut.

#### 1.2 Deskripsi Umum Perusahaan

##### 1.2.1 Latar Belakang Perusahaan

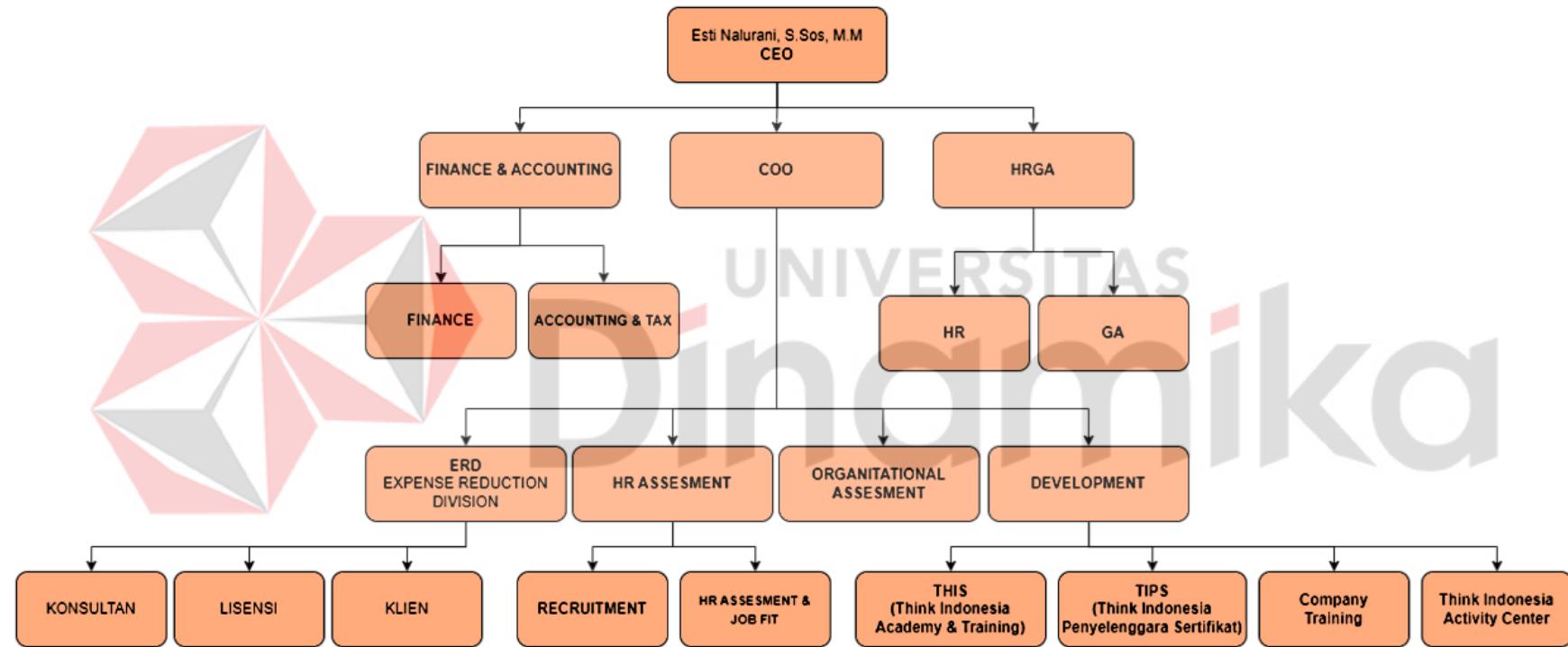
PT Tokoh Indonesia Muda Eksekutif adalah perusahaan nasional yang telah lama berkecimpung dalam bidang pendidikan, pelatihan, dan sertifikasi. Didirikan pada 25 Oktober 2018 di Kota Surabaya, perusahaan ini memiliki misi untuk mengembangkan dan membentuk generasi muda yang unggul. Sejak tahun 2018, PT Tokoh Indonesia Muda Eksekutif telah aktif berkontribusi dalam pembentukan generasi muda Indonesia melalui THINK INDONESIA, dengan semangat yang tercermin dalam *tagline* mereka, "The Greatest Future Generation." Perusahaan ini terus berdedikasi untuk mendukung perkembangan generasi penerus bangsa.



Gambar 1. 1. Logo Perusahaan PT Tokoh Indonesia Muda Eksekutif

### 1.2.2 Struktur Organisasi

Pada Gambar 1.2 menunjukkan struktur organisasi dari PT Tokoh Indonesia Muda Eksekutif.



Gambar 1. 2. Merupakan Struktur Organisasi PT Tokoh Indonesia Muda Eksekutif

### 1.2.3 Identitas Perusahaan

PT Tokoh Indonesia Muda Eksekutif (Think Indonesia) memiliki identitas perusahaan sebagai berikut:

Nama Instansi	:	PT Tokoh Indonesia Muda Eksekutif
Alamat	:	Raya Mastrip No.28-28a, Kedurus, Kec. Karangpilang, Surabaya, Jawa Timur 60223
No. Telepon	:	(031) 76.800.457 / 081231424288
Website	:	<a href="http://www.thinkindonesia.co.id">www.thinkindonesia.co.id</a>
Email	:	thinkindonesiamuda@gmail.com

### 1.3 Deskripsi Umum Sistem

#### 1.3.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Aplikasi Rekrutmen dan Seleksi Karyawan yang dikembangkan adalah sebuah solusi inovatif yang dirancang untuk menyederhanakan dan meningkatkan proses rekrutmen dan seleksi karyawan. (Sermila Hana Pratiwi, 2023) Dengan memanfaatkan teknologi terkini, aplikasi ini memberikan pengguna kemampuan untuk mengelola seluruh siklus rekrutmen dengan efisiensi tinggi, dari pencarian bakat hingga pengambilan keputusan akhir. (Anisa Sholatiah, 2022)

#### A. Struktur Tabel

Struktur tabel dari aplikasi rekrutmen dan seleksi karyawan Think indonesia. Terdapat 12 tabel. Tabel tersebut adalah sebagai berikut:

##### 1. Struktur Tabel *User*

<i>Primary key</i>	:	id_user
<i>Foreign key</i>	:	-
Fungsi	:	Menyimpan data admin & data <i>user</i> (peserta) dan dibedakan menurut levelnya

Tabel 1. 1. Struktur Tabel *User*

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	<i>Id_user</i>	int	99	<i>Primary Key</i>
2.	Nama	varchar	99	-
3.	<i>Username</i>	varchar	99	-
4.	<i>Password</i>	varchar	99	-
5.	Nomer	varchar	99	-
6.	Email	varchar	99	-
7.	Telepon	varchar	99	-
8.	Kategory	varchar	99	-
9.	Level	int	3	-
10	Status	varchar	99	-
11.	Token	varchar	99	-
12.	Tanggal	varchar	99	-

## 2. Struktur Tabel kategori

*Primary key* : id\_kategori  
*Foreign key* : -  
 Fungsi : Untuk menyimpan data kategori

Tabel 1. 2. Struktur Tabel Kategori

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_kategori	int	11	<i>Primary Key</i>
2.	kategori	varchar	99	-

## 3. Struktur Tabel Kuesioner

*Primary key* : id\_kuesioner  
*Foreign key* : id\_Test  
 Fungsi : Untuk menyimpan data soal kuesioner

Tabel 1. 3. Struktur Tabel Kuesioner

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_kuesioner	int	11	<i>Primary Key</i>
2.	soal	text	-	-
3.	SS	int	11	-
4.	S	int	11	-
5.	KS	int	11	-
6.	TS	int	11	-
7.	STS	int	11	-
8.	id_test	int	11	<i>Foreign key</i>

## 4. Struktur Tabel Ketelitian

*Primary key* : id\_ketelitian  
*Foreign key* : id\_test  
 Fungsi : Untuk menyimpan data soal ketelitian

Tabel 1. 4. Struktur Tabel Ketelitian

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_ketelitian	int	11	<i>Primary Key</i>
2.	soal	text	-	-
3.	kunci_jawab	varchar	99	-
4.	id_test	int	11	<i>Foreign key</i>

## 5. Struktur Tabel Soal Essay

*Primary key* : id\_esay  
*Foreign key* : -  
 Fungsi : Untuk menyimpan data soal esay

Tabel 1. 5. Struktur Tabel Soal Essay

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_esay	int	11	<i>Primary Key</i>
2.	id_test	int	11	-
3.	soal	text	-	-
4.	status	int	11	-

## 6. Struktur Tabel Soal TPA

*Primary key* : id\_soal\_tpa  
*Foreign key* : id\_test  
 Fungsi : Untuk menyimpan data soal Tpa

Tabel 1. 6. Struktur Tabel soal Tpa

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_soal_tpa	int	11	<i>Primary Key</i>
2.	soal	longtext	-	-
3.	jawaban_a	longtext	-	-
4.	jawaban_b	longtext	-	-
5.	jawaban_c	longtext	-	-
6.	jawaban_d	longtext	-	-
7.	kuncijawaban	text	-	-
8.	id_test	int	11	<i>Foreign key</i>

## 7. Struktur Tabel Konversi TPA

*Primary key* : id\_konversi  
*Foreign key* : -  
 Fungsi : Untuk mengkonversi hasil dari data test tpa

Tabel 1. 7. Struktur Tabel Konversi TPA

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_konversi	int	11	<i>Primary Key</i>
2.	skor	int	11	-
3.	iq	double	-	-
4.	klasifikasi	varchar	99	-

## 8. Struktur Tabel Test

*Primary key* : id\_test  
*Foreign key* : -  
 Fungsi : Untuk menyimpan data test

Tabel 1. 8. Struktur Tabel Test

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_test	int	11	<i>Primary Key</i>
2.	nama	varchar	50	-
3.	tujuan	text	-	-
4	type	varchar	50	-
5	waktu	int	11	-
6	petunjuk	text	-	-
7	kategori	varchar	99	-
8	status	int	11	-

## 9. Struktur Tabel Ujian Grid

*Primary key* : id\_ujian\_grid  
*Foreign key* : id\_test  
 Fungsi : Untuk menyimpan jawaban Ujian Grid

Tabel 1. 9. Struktur Tabel Ujian Grid

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_ujian_grid	int	11	<i>Primary Key</i>
2.	soal	text	-	-
3.	cp	int	11	-
4	np	int	11	-
5	a	int	11	-
6	nc	int	11	-
7	lp	int	11	-
8	ac	int	11	-
9	id_test	int	11	<i>Foreign key</i>

## 10. Struktur Tabel Ujian YT

*Primary key* : id\_yt  
*Foreign key* : id\_kategori, id\_test  
 Fungsi : Untuk menyimpan jawaban ujian yt

Tabel 1. 10. Struktur Tabel Ujian YT

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_yt	int	11	<i>Primary Key</i>
2.	no_soal	int	11	-
3.	soal	text	-	-
4	id_kategori	int	11	<i>Foreign key</i>
5	id_test	int	11	<i>Foreign key</i>

### 11. Struktur Tabel Nilai MBTI

*Primary key* : id\_nilai\_mbti

*Foreign key* : -

Fungsi : Untuk menyimpan data nilai test MBTI

Tabel 1. 11. Struktur Tabel Nilai MBTI

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_nilai_mbti	int	11	<i>Primary Key</i>
2.	kode_mbti	varchar	5	-
3.	keterangan	text	-	-

### 12. Struktur Tabel Jawaban Peserta

*Primary key* : id\_yt

*Foreign key* : id\_user, id\_test, id\_soal

Fungsi : Untuk menyimpan jawaban Ujian Grid

Tabel 1. 12. Struktur Tabel Jawaban Peserta

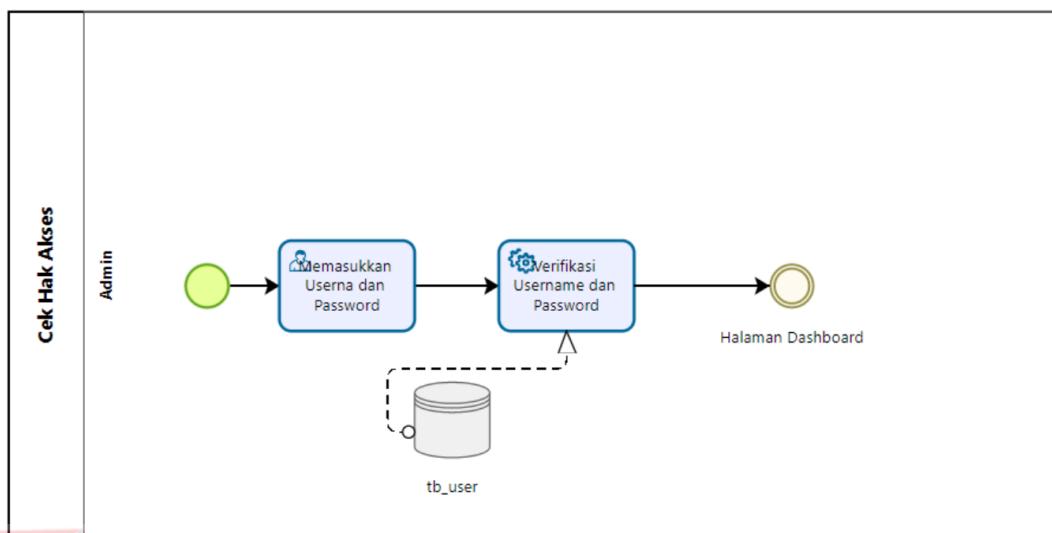
No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_jawaban_peserta	int	11	Primary Key
2.	id_user	int	11	<i>Foreign key</i>
3.	id_test	int	11	<i>Foreign key</i>
4	id_soal	int	11	<i>Foreign key</i>
5	jawaban	longtext	-	-
6	nilai_esay	longtext	-	-

## B. Alur Proses Bisnis (BPMN)

Berikut ini merupakan alur proses bisnis (BPMN). Dari aplikasi rekrutmen dan seleksi karyawan PT Think Indonesia Muda Ekstekutif.

### 1. Pemeriksaan Hak akses Admin

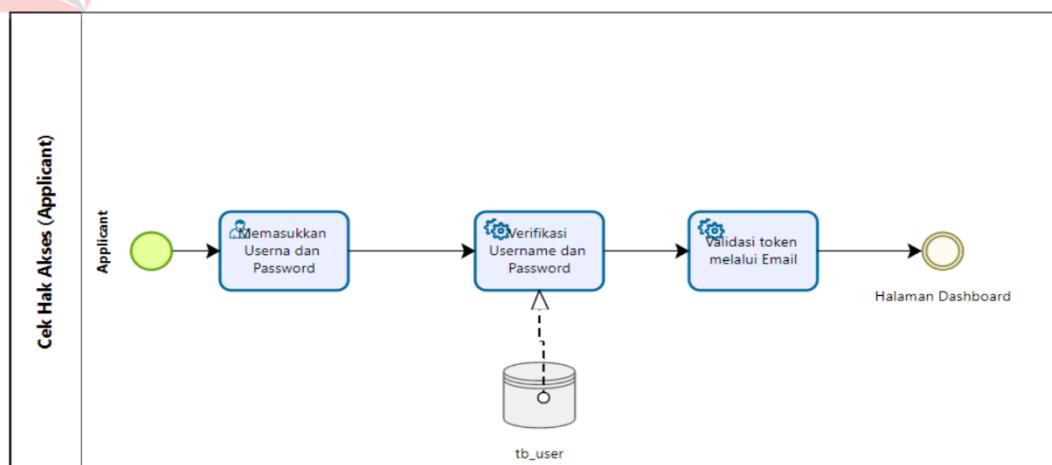
Flowchart pada Gambar 1.3. Menggambarkan alur proses pemeriksaan hak akses Admin. Pada saat *user* melakukan proses *login* maka sistem akan melakukan verifikasi terhadap akun *user* dan akan menampilkan notifikasi bahwa akun sudah terverifikasi.



Gambar 1. 3. BPMN Pemeriksaan Hak Akses Admin

### 2. Pemeriksaan Hak Akses Applicant

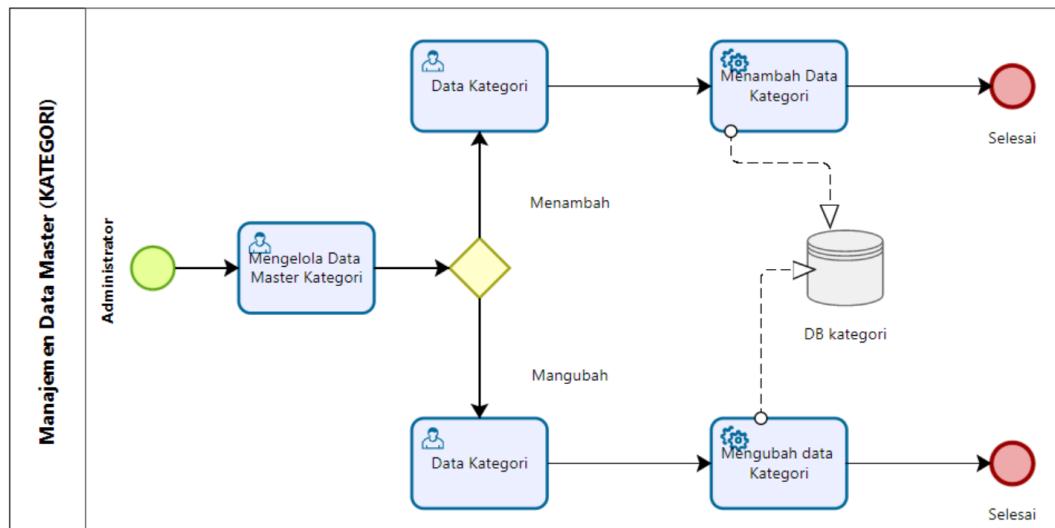
Flowchart pada Gambar 1.4. Menggambarkan alur proses pemeriksaan hak akses *applicant*. Pada saat *user* melakukan proses *login*, sistem akan melakukan sebuah proses pemeriksaan verifikasi terhadap akun *user*.



Gambar 1. 4. BPMN Pemeriksaan Hak Akses *Applicant*

### 3. Manajemen Data Master (Kategori)

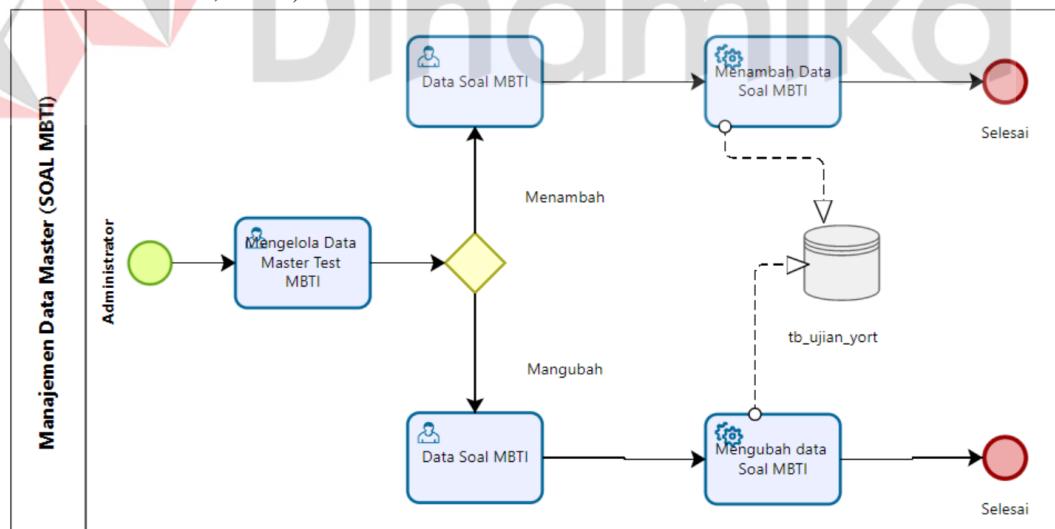
Flowchart pada Gambar 1.5. Menggambarkan alur proses penambahan kategori untuk user yang akan mengerjakan test dan juga sebagai filter untuk tes yang akan dikerjakan.



Gambar 1. 5. Manajemen Data Master (Kategori)

### 4. Manajemen Data Master (Soal MBTI)

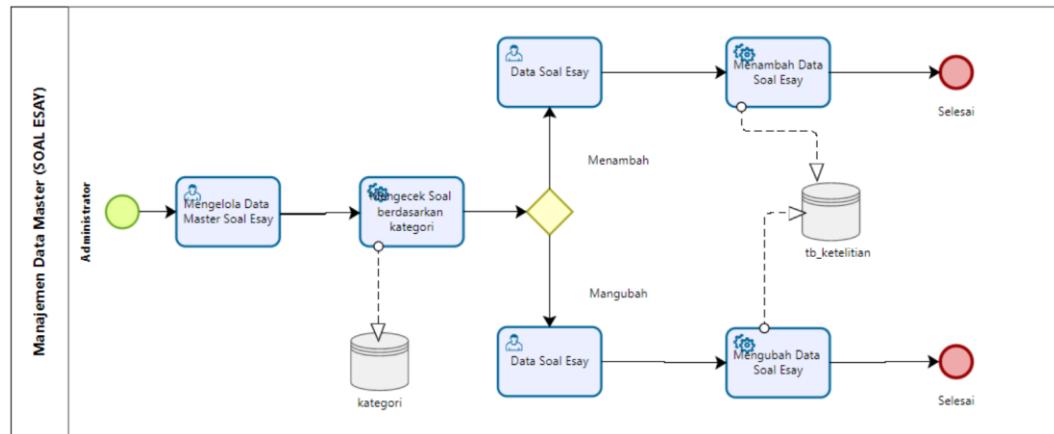
Flowchart pada Gambar 1.6. menggambarkan alur proses penambahan data maupun perubahan data soal MBTI yang dilakukan oleh Admin. (Arif Kun Nurwanto Putro, 2022)



Gambar 1. 6. Manajemen Data Master (Soal MBTI)

## 5. Manajemen Data Master (Soal Essay)

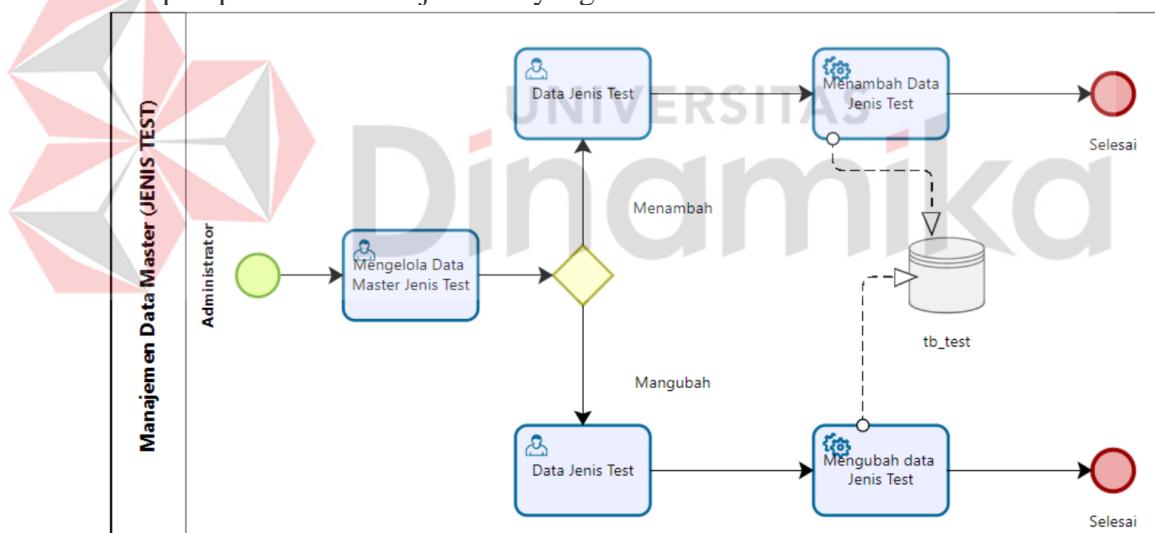
Flowchart pada Gambar 1.7. Menggambarkan alur proses penambahan data maupun perubahan data soal essay yang dilakukan oleh Admin.



Gambar 1. 7. Manajemen Data Master (Soal Essay)

## 6. Manajemen Data Master (Jenis Test)

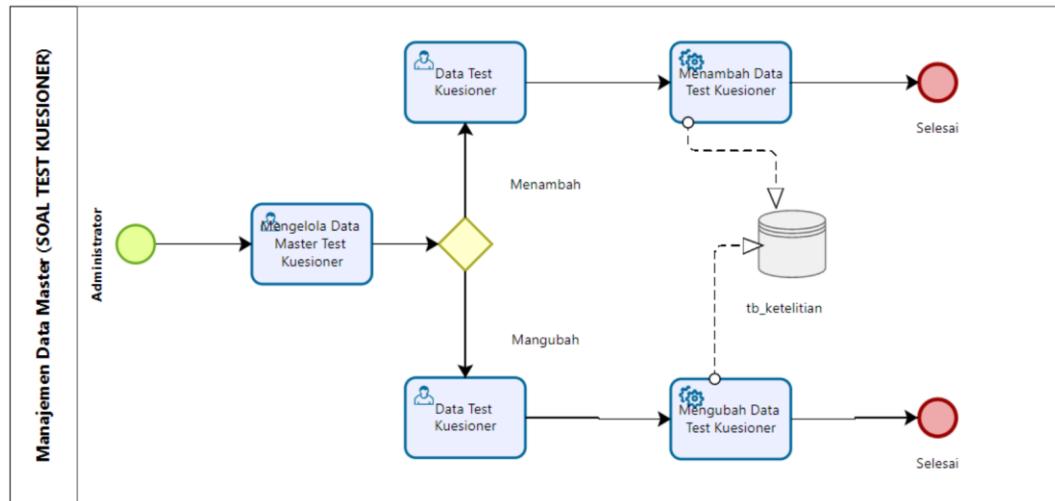
Flowchart pada Gambar 1.8 menggambarkan alur proses penambahan data maupun perubahan data jenis tes yang dilakukan oleh Admin.



Gambar 1. 8. BPMN Manajemen Data Master (Jenis Test)

7. Manajemen Data Master (Soal Test Kuesioner)

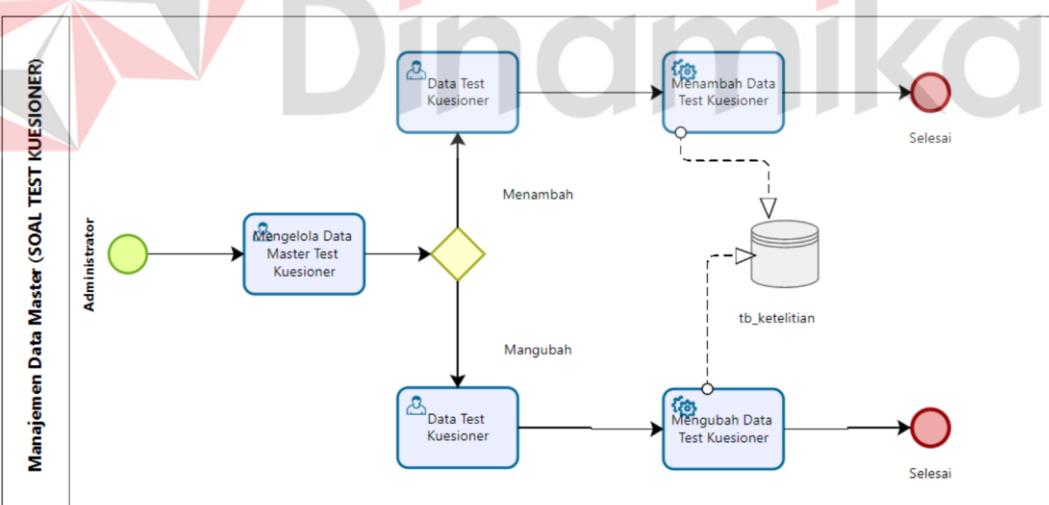
Flowchart pada Gambar 1.9. Menggambarkan alur proses penambahan data maupun perubahan data soal *questionnaire test* yang dilakukan oleh Admin.



Gambar 1. 9. BPMN Manajemen data master (soal test kuesioner)

8. Manajemen Data Master (Soal Test Ketelitian)

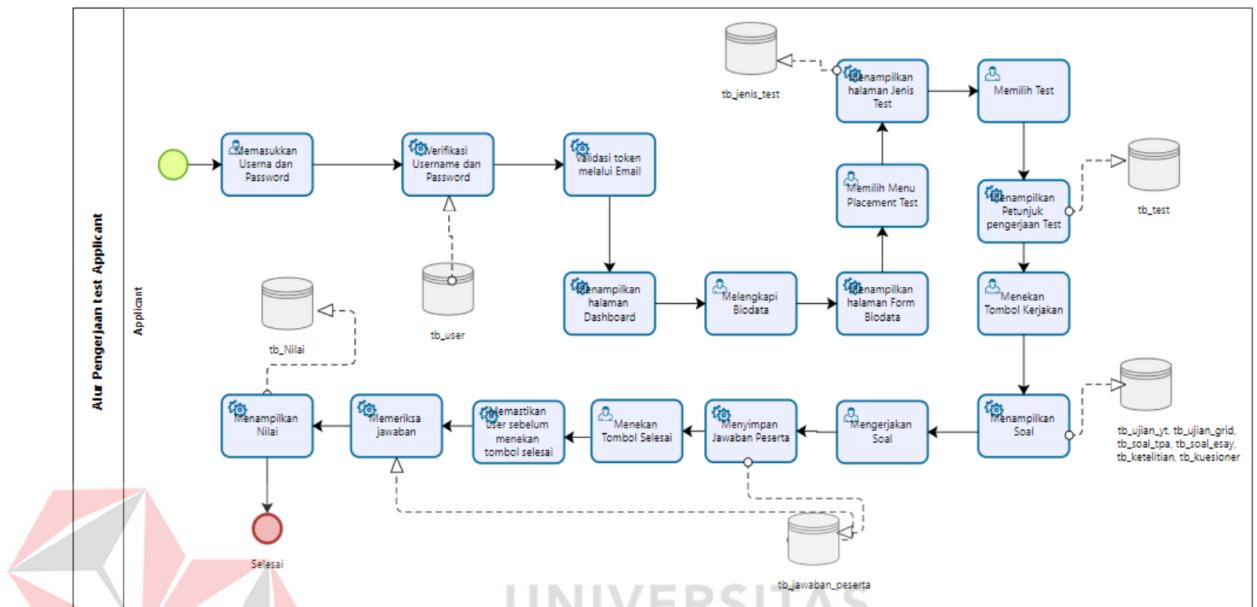
Flowchart pada Gambar 1.10. Menggambarkan alur proses penambahan data maupun perubahan data soal MBTI yang dilakukan oleh Admin



Gambar 1. 10. BPMN Manajemen Data Master (Soal Test Ketelitian)

## 9. Alur Pengerjaan Test

Flowchart pada Gambar 1.11. Menggambarkan alur proses pengerjaan tes oleh *user*, mulai dari *user* melakukan proses *login* terlebih dahulu hingga mengisi *form* biodata yang nantinya akan disimpan di dalam *database* perusahaan. Kemudian *user* dapat mengerjakan soal sesuai dengan posisi apa yang dilamar.



Gambar 1. 11. BPMN Alur Pengerjaan test *Applicant*

### 1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi. Kebutuhan aplikasi tersebut berada pada Tabel 1.13. :

Tabel 1. 13. Kebutuhan Aplikasi

PENGGUNA	FUNGSIONAL
Admin	<ol style="list-style-type: none"> <li>Menentukan hak akses</li> <li>Mengelola data <i>master</i> (kategori, soal MBTI, soal <i>essay</i>, jenis tes, soal <i>test questionnaire</i>, soal TPA dan soal tes ketelitian)</li> </ol>
<i>Applicant</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Memiliki hak akses</li> <li>Pengerjaan Soal</li> </ol>

#### a. Admin

1. Melakukan menentukan hak akses

Admin Memiliki fungsi menetukan hak akses agar *Applicant* dapat mengakses halaman *dashboard Applicant*.

2. Mengelola data master

admin memiliki fungsi untuk mengelola data kategori, data *applicant*, data jenis tes, soal *test questionnaire*, soal TPA dan test ketelitian.

b. Applicant

1. Memiliki hak Akses

*Applicant* memiliki fungsi hak akses yang terbatas. agar dapat masuk ke halaman *dashboard Applicant* dan menjalankan beberapa fitur aplikasi.

2. Pengerajan Soal

Untuk fungsi pengerajan soal terdapat beberapa jenis soal yang nantinya dapat diakses dan dikerjakan oleh *applicant*.

#### **1.4 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)**

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan Aplikasi Rekrutmen dan Seleksi pada Karyawan PT Think Indonesia Muda Eksekutif. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

##### **BAB I**

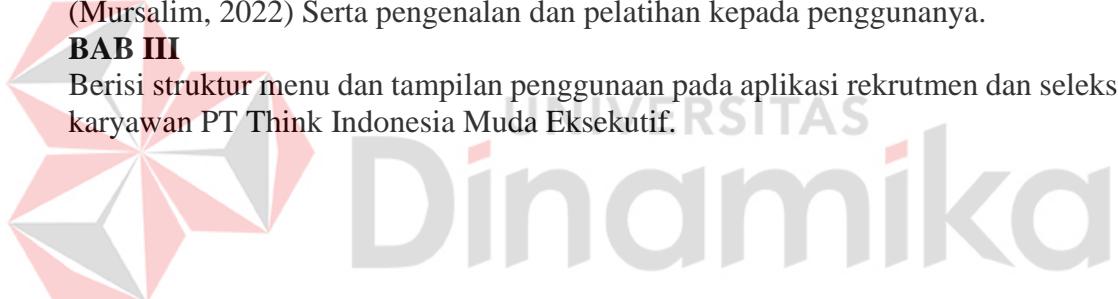
Berisi informasi umum yang menjelaskan informasi seputar PT Think Indonesia Muda Eksekutif, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

##### **BAB II**

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi rekrutmen dan Seleksi karyawan meliputi *software* dan *hardware*, kriteria pengguna aplikasi. (Mursalim, 2022) Serta pengenalan dan pelatihan kepada penggunanya.

##### **BAB III**

Berisi struktur menu dan tampilan penggunaan pada aplikasi rekrutmen dan seleksi karyawan PT Think Indonesia Muda Eksekutif.



## **BAB II**

### **PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN**

#### **2.1 Perangkat Lunak**

Perangkat Lunak yang digunakan dalam pengujian adalah:

1. Windows 11 Home Single Language sebagai *Operating System*.
2. Visual Studio Code sebagai editor kode.
3. Google Chrome sebagai *Tools* Penjelajah (*Web Browser*).

#### **2.2 Perangkat Keras**

Perangkat keras yang dilibat dalam pengujian aplikasi ini adalah:

1. *Processor* generasi ke-11 Core(TM) i3-1115G4 @ 3.00GHz 2.90 GHz.
2. RAM 8GB
3. Hard disk 512 Gb
4. *Keyboard* dan *mouse* sebagai peralatan antarmuka.

#### **2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi**

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi admin dan *applicant* adalah sebagai berikut:

- a. Admin
  1. Memiliki pemahaman tentang antarmuka komputer.
  2. Memiliki pemahaman proses perekrutan dan penilaian seleksi karyawan.
- b. Applicant
  1. Memiliki pemahaman tentang antarmuka komputer.
  2. Memiliki hak akses.

#### **2.4 Pengenalan dan Pelatihan**

Sumber daya manusia yang terlibat dalam operasional penggunaan aplikasi ini sehari-hari terlebih dahulu diberikan pengenalan dan pelatihan yang cukup untuk menggunakan Aplikasi Rekrutmen dan Seleksi Karyawan. (Chairul Anwar, 2019)

## **BAB III**

### **MENU DAN CARA PENGGUNAAN**

#### **3.1 Struktur Menu**

Adapun struktur menu pada rekrutmen dan seleksi karyawan PT Think Indonesia adalah sebagai berikut:

a. Bagian Admin.

1. Menu *Dashboard*.
2. Kategori Peserta.
  - 2.1 Tambah data kategori peserta.
  - 2.2 Edit data kategori peserta.
3. Jenis tes.
  - 3.1 Tambah data jenis tes.
  - 3.2 Edit data jenis tes.
4. Soal test rekrutmen.
  - 4.1 Tambah Soal.
  - 4.2 Edit Soal.
5. Logout / keluar dari aplikasi.

b. Bagian *Applicant*.

1. Menu *Dashboard*
2. Mengisi biodata
3. Placement test
  - 3.1 Soal MBTI test
  - 3.2 Soal verbal test
  - 3.3 Soal quantitatif test
  - 3.4 Soal abstrak test
  - 3.5 Soal tes kemampuan dasar
  - 3.6 Soal GRID test
  - 3.7 Soal kuesioner test
  - 3.8 Soal test ketelitian
4. Logout / keluar dari aplikasi

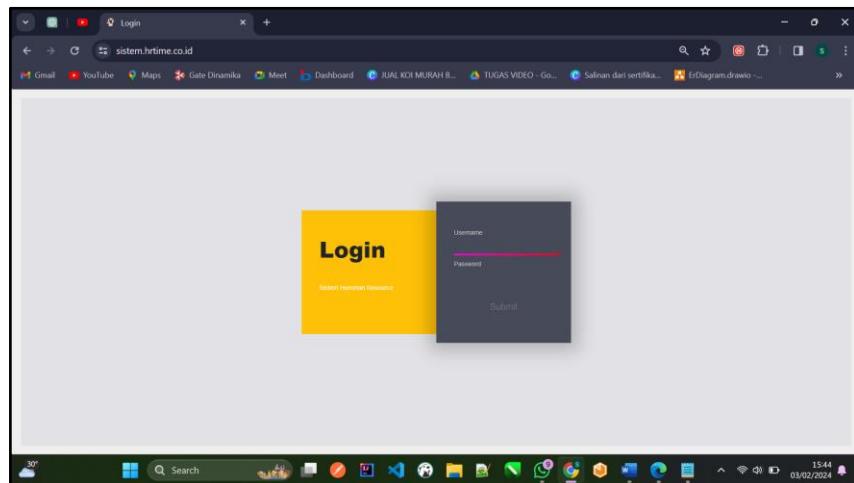
#### **3.2 Penggunaan Aplikasi**

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara memasukkan data sebagai data sumber melalui alamat situs yang telah disediakan, setiap kapan data harus dimutakhirkan, tata cara penggunaan laporan statis dan dinamis.

##### **3.2.1 Cara Membuka Situs**

Untuk memulai akses terhadap aplikasi Sistem HR ini:

Bukalah aplikasi Sistem HR melalui web browser (Googel Chrome atau Microsoft Edge atau lainnya) dengan alamat URL sebagai berikut: <https://sistem.hrtime.co.id/> Kemudian tekan **Enter** pada tombol keyboard atau klik tombol **Go** pada *browser*. Selanjut akan muncul tampilan depan aplikasi Sistem HR. Pada layar akan tampak menu Halaman Awal situs Sistem HR seperti pada Gambar 3.1. Masukkan *username* dan *password* yang sesuai dan telah dilakukan verifikasi sebelumnya.



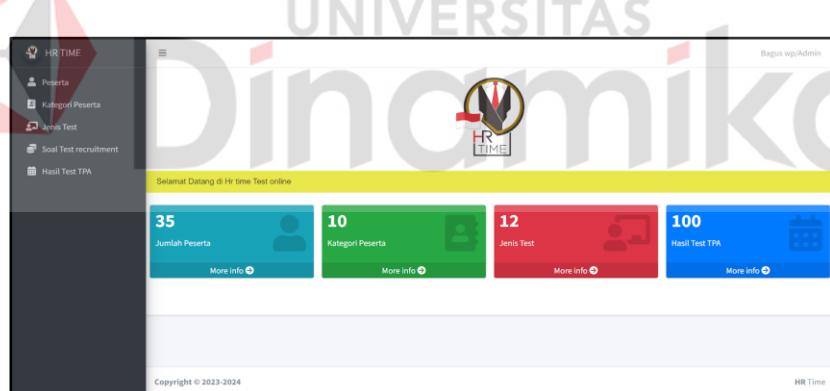
Gambar 3. 1. Halaman Awal Aplikasi

### 3.2.2 Halaman Dashboard

Berikut merupakan tampilan halaman *dashboard* untuk akun *admin* dan *applicant*

#### a. Halaman Admin

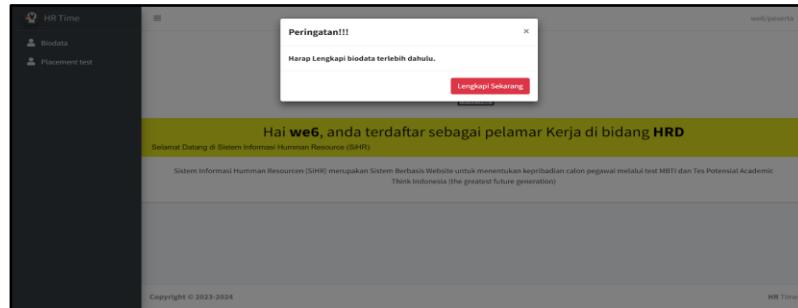
Pada Gambar 3.2. merupakan tampilan *dashboard admin*. Terdapat sebuah tulisan yang bertuliskan “Selamat Datang di HR time Test online” dan ada jumlah data peserta, jumlah kategori, jumlah jenis test, jumlah hasil tes.



Gambar 3. 2. Halaman Dashboard Aplikasi

#### b. Halaman *applicant*

Pada Gambar 3.3 dan 3.4 merupakan tampilan halaman *dashboard applicant*. Setelah *user* berhasil masuk maka, akan muncul sebuah *pop up* yang tertulis “Harap Lengkapi biodata terlebih dahulu”, ketika tombol “Lengkapi Sekarang” ditekan, *user* akan diarahkan menuju ke halaman biodata yang berisi beberapa data yang harus di isi oleh *user*.



Gambar 3. 3. Notifikasi Melengkapi Biodata



Gambar 3. 4. Dashboard Applicant

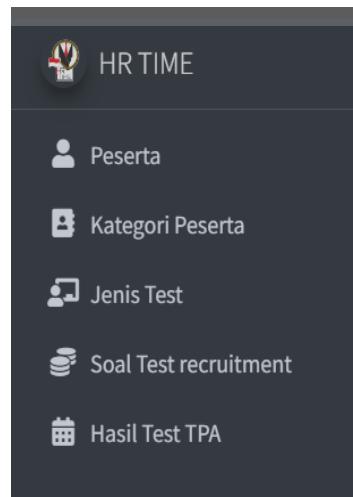
### 3.2.3 Menu Admin

Berikut merupakan tampilan dari halaman *Administrator* :

#### a. Pilihan Menu

Pada Gambar 3.5. Terdapat menu dari halaman admin yang terdiri dari 5 menu yaitu :

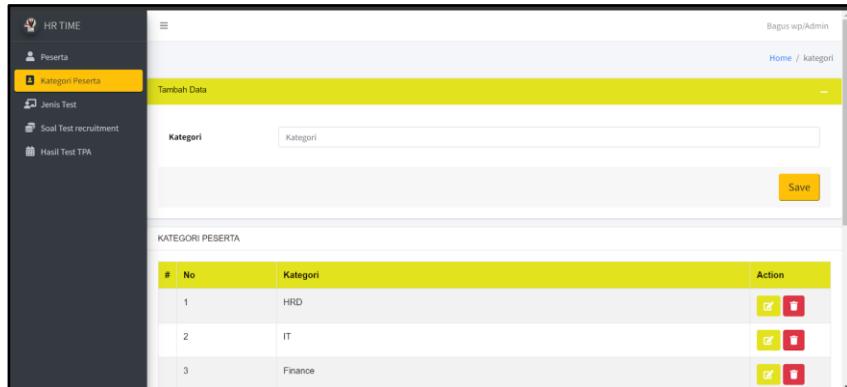
Peserta, Kategori Peserta, Jenis Tes, Soal Tes Rekrutmen dan Hasil tes.



Gambar 3. 5. Menu Admin

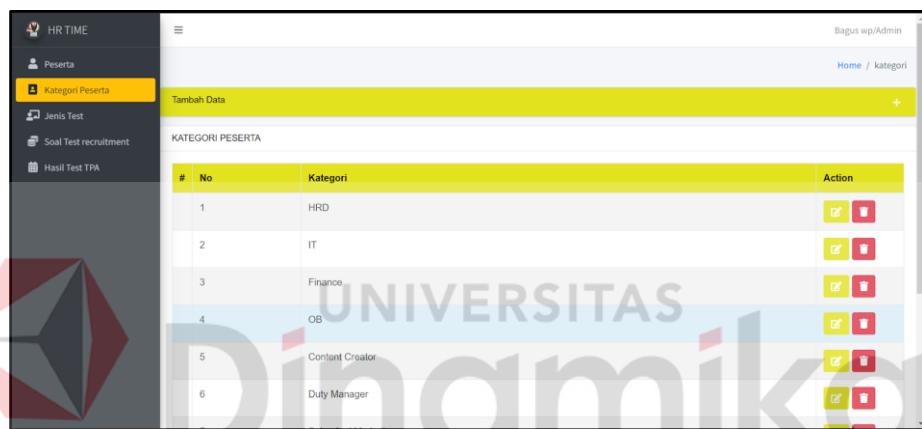
#### b. Menu Kategori Peserta

Pada Gambar 3.6. Merupakan halaman kategori peserta, pada menu halaman kategori peserta terdapat beberapa fitur. Fitur pertama adalah tambah kategori yang memiliki fungsi untuk menambahkan kategori baru dan akan tersimpan di dalam tabel.



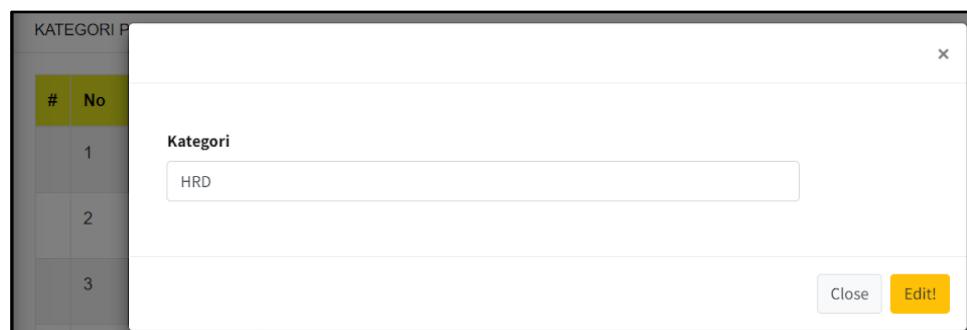
Gambar 3. 6. Input Kategori Peserta

Pada Gambar 3.7. Terdapat tombol edit kategori yang berfungsi untuk mengubah data kategori, dapat di lihat pada Gambar 3.8



Gambar 3. 7. Menu Kategori Peserta

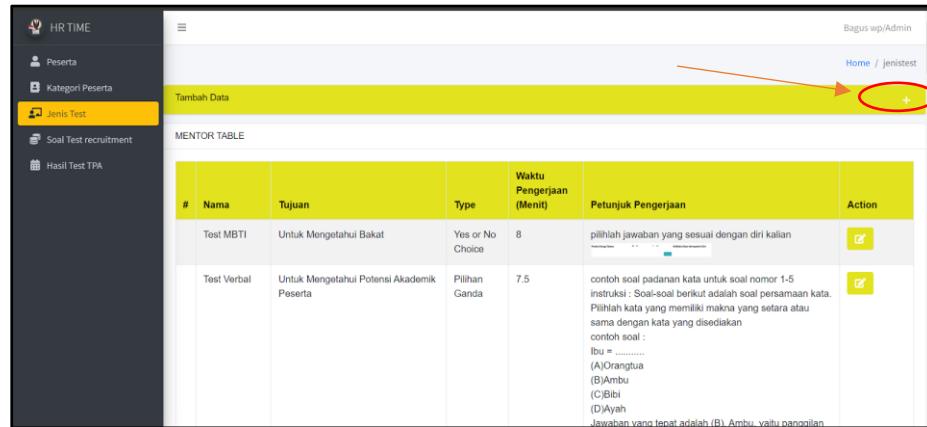
Pada Gambar 3.8. Setelah mengisi data baru pada kolom maka *user* dapat menekan tombol berwarna kuning “*Edit!*”. Maka data kategori sebelumnya akan digantikan dengan katagori yang baru saja diubah.



Gambar 3. 8. Edit Kategori Peserta

### c. Menu Jenis Test

Pada Gambar 3.9. Merupakan halaman jenis test, di menu halaman jenis tes terdapat tanda “+” untuk menambahkan data baru yang akan tersimpan di dalam *database* dan akan dimunculkan ke dalam tabel kemudian, terdapat *action* edit data jenis tes untuk mengubah data jenis tes sesuai dengan kebutuhan.



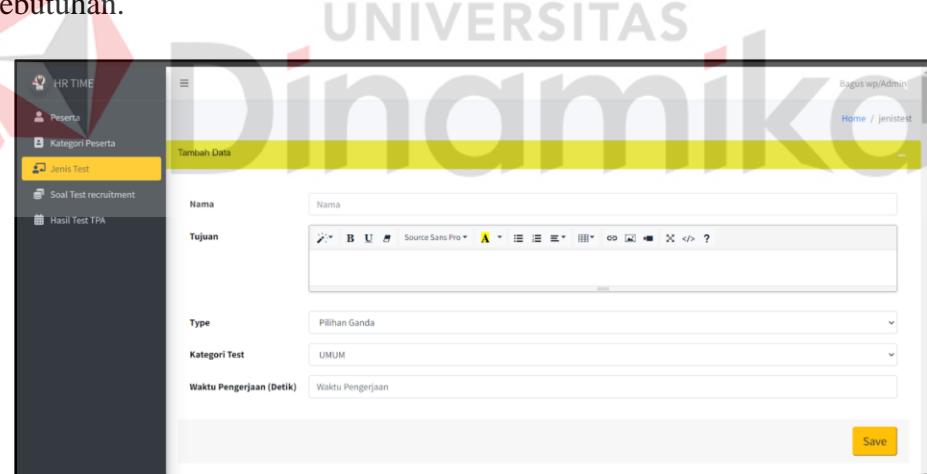
The screenshot shows a table titled 'MENTOR TABLE' with columns: #, Nama, Tujuan, Type, Waktu Pengerjaan (Menit), Petunjuk Pengerjaan, and Action. There are two rows of data:

- Row 1: Test MBTI, Untuk Mengetahui Bakat, Yes or No Choice, 8, petunjuk: pilihlah jawaban yang sesuai dengan diri kalian, Action: edit icon.
- Row 2: Test Verbal, Untuk Mengetahui Potensi Akademik Peserta, Pilihan Ganda, 7.5, petunjuk: contoh soal padanan kata untuk soal nomor 1-5 instruksi : Soal-soal berikut adalah soal persamaan kata. Pilihlah kata yang memiliki makna yang setara atau sama dengan kata yang disediakan contoh soal : Ibu = ..... (A)Orangtua (B)Amby (C)Bibi (D)Ayah Jawaban yang benar adalah (B). Amby, yaitu panggilan

Gambar 3. 9. Halaman Jenis Tes



Pada Gambar 3.10. Terdapat tampilan tambah jenis tes yang berisi beberapa kolom untuk menginputkan data jenis test sesuai dengan kebutuhan.

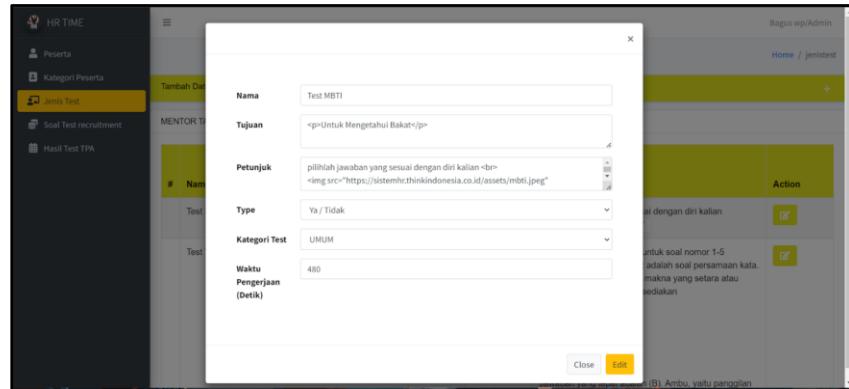


The screenshot shows a 'Tambah Data' form with the following fields:

- Nama:**
- Tujuan:**  (Rich text editor)
- Type:**  Pilihan Ganda
- Kategori Test:**  UMUM
- Waktu Pengerjaan (Detik):**  Waktu Pengerjaan

Gambar 3. 10. Input Jenis Tes

Pada Gambar 3.11 terdapat tampilan edit jenis test yang berisi beberapa kolom untuk menginputkan data jenis test sesuai dengan kebutuhan.



Gambar 3. 11. Edit Jenis Test

#### d. Menu Soal Test Rekrutmen

Pada Gambar 3.12 terdapat tampilan edit jenis tes yang berisi beberapa kolom untuk menginputkan data jenis tes sesuai dengan kebutuhan.



#	Nama	Kategori	Type	Tambah Soal
1	Test MBTI	UMUM	Yes or No	+ (yellow)
2	Test Verbal	UMUM	pilihan ganda	+ (yellow)
3	Test Kuantitatif	UMUM	pilihan ganda	+ (yellow)
4	Test Abstrak	UMUM	pilihan ganda	+ (yellow)
5	Test Kemampuan Datar	HRD	Essay	+ (yellow)

Gambar 3. 12 Menu Soal Test Rekrutmen

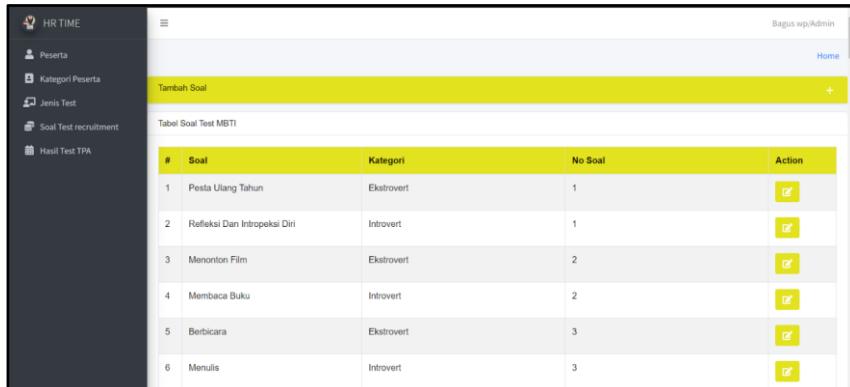
Pada Gambar 3.13 terdapat beberapa kolom tambah soal test rekrutmen sesuai dengan kebutuhan *user* dan data akan tersimpan di dalam database lalu akan ditampilkan dalam tabel.



The screenshot shows a form titled 'Tambah Soal' (Add Question). It includes fields for 'Soal' (Question) with a rich text editor, 'Kategori' (Category) set to 'Introvert', and 'No. Soal' (Question Number). At the bottom right is a large yellow 'Save' button. Below the form is a table titled 'Tabel Soal Test MBTI' with columns '#', 'Soal', 'Kategori', 'No. Soal', and 'Action'.

Gambar 3. 13. Tambah Soal Test Rekrutmen

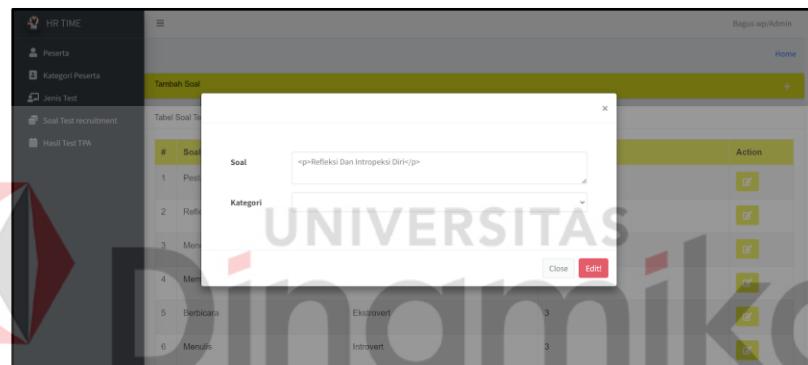
Pada Gambar 3.14 terdapat tabel soal MBTI dan terdapat tombol edit soal tes rekrutmen di *action* dapat di lihat pada Gambar 3.15



#	Soal	Kategori	No Soal	Action
1	Pesta Ulang Tahun	Ektrovert	1	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Refleksi Dan Intropelksi Diri	Introvert	1	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Menonton Film	Ektrovert	2	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Membaca Buku	Introvert	2	<input checked="" type="checkbox"/>
5	Berbicara	Ektrovert	3	<input checked="" type="checkbox"/>
6	Menulis	Introvert	3	<input checked="" type="checkbox"/>

Gambar 3. 14. Menu Tabel Soal

Pada gambar 3.15 tampilan edit soal tes rekrutmen terdiri dari kolom soal sesuai dengan kebutuhan, apabila *user* telah mengisi kolom soal maka *user* dapat menekan tombol “Edit” untuk menyimpan perubahan.

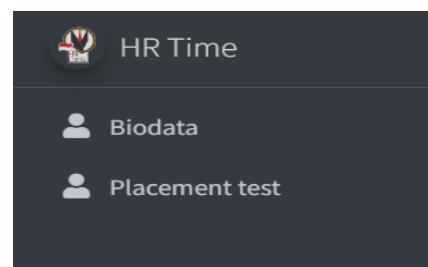


Gambar 3. 15. Edit Soal

### 3.2.4 Menu Applicant

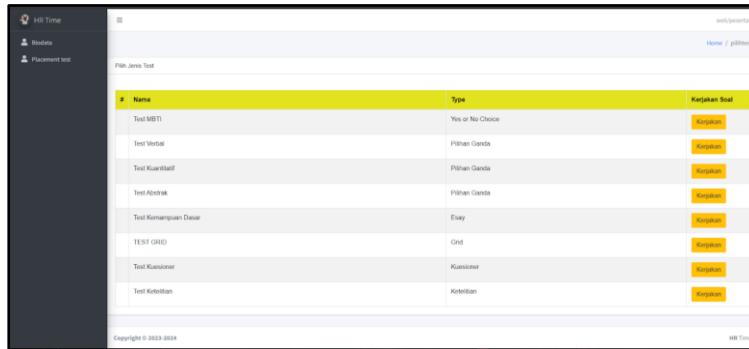
Pilihan Menu Pada Gambar 3.16 terdapat tampilan dari halaman *admin* yang terdapat 2 menu yaitu:

Biodata, *Placement test*



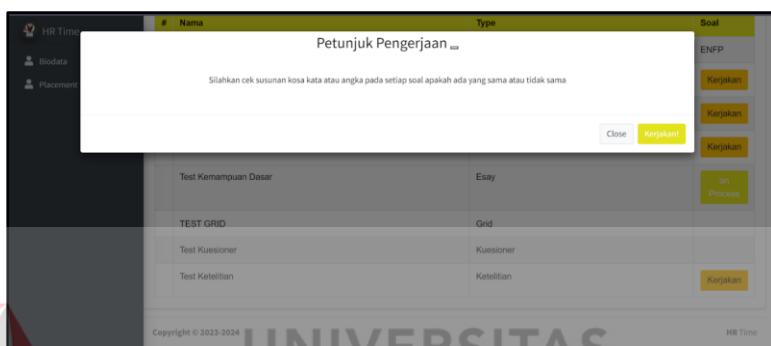
Gambar 3. 16. Menu Applicant

Pada Gambar 3.17. Merupakan halaman *Placement Test*, yang menunjukkan menu *Placement Test* peserta. Peserta akan menekan tombol kerjakan untuk menuju ke halaman soal peserta.



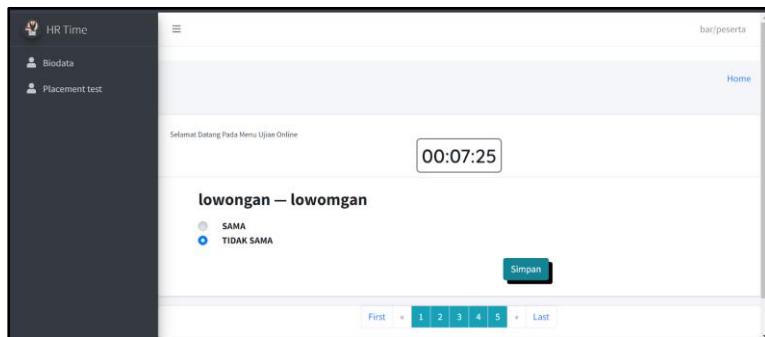
Gambar 3. 17. Menu Placement Test Peserta

Pada Gambar 3.18. Sebelum *Applicant* mengerjakan soal maka sistem akan menampilkan petunjuk penggerjaan soal *Placement Test*.



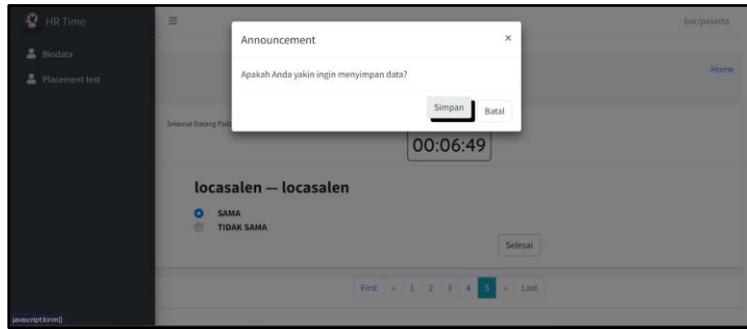
Gambar 3. 18. Petunjuk Penggerjaan Soal

Pada Gambar 3.19 menunjukkan penggerjaan soal *Placement Test*. Gambar tersebut menunjukkan seorang peserta yang sedang mengerjakan soal. *Applicant* tersebut tampak membaca soal dengan cermat dan mempertimbangkan semua pilihan jawaban sebelum menjawab



Gambar 3. 19. Pengerjaan Soal

Pada Gambar 3.20 terlihat peringatan penggerjaan soal selesai. Peringatan tersebut muncul di layar komputer peserta setelah *Applicant* menyelesaikan semua soal. Peringatan tersebut berisi informasi "Apakah Anda yakin ingin menyimpan data?" ketika tombol simpan ditekan maka *Applicant* akan di kembalikan ke halaman *dashboard Applicant*, jika tombol batal ditekan maka *Applicant* tetap berada di halaman soal.



Gambar 3. 20. Peringatan Penggerjaan Soal Selesai

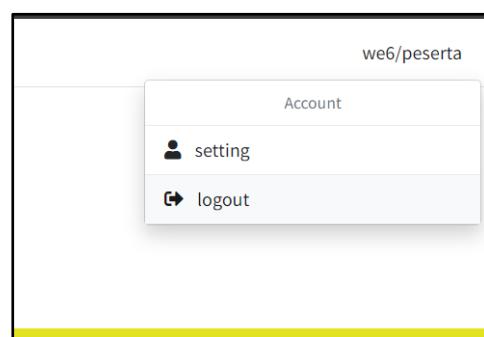
Pada Gambar 3.21. Menunjukkan hasil dari penggerjaan *Placement Test*. Gambar tersebut menunjukkan tampilan hasil tes. Yang berisi informasi tentang jumlah soal yang benar, jumlah soal yang salah dan nilai test.



Gambar 3. 21. Hasil dari Penggerjaan

### 3.2.5 Menu Logout

Pada Gambar 3.22. Merupakan tampilan untuk menu *Logout* pada halaman login awal Sistem HR



Gambar 3. 22. Menu Logout

## DAFTAR PUSTAKA

- Anisa Sholatiah, R. P. (2022). TEKNIK DAN METODE REKRUTMEN SEBAGAI PENENTU. *JURNAL Ecoment Global:kajian bisnis dan manajemen*, 1-12.
- Arif Kun Nurwanto Putro, W. W. (2022, Agustus). Perancangan Mini Test Psikologi Berbasis Komputer. *Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 1-8.
- Chairul Anwar, J. R. (2019). Perancangan Sistem Informasi Human Resources Development Pada PT. Semacom. *International Journal of Education, Science, Technology and Engineering*, 1-20.
- Mursalim, J. M. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI REKRUTMEN SELEKSI DAN KONTAK . *Technologia*, 1-7.
- Sermila Hana Pratiwi, A. S. (2023, January). PENGARUH REKRUTMEN, PENEMPATAN KARYAWAN, DAN PEMBERIAN KOMPENSASI TERHADAP KINERJA KARYAWAN PT. POS INDONESIA CABANG KARANGANYAR. *Jurnal Penelitian dan Kajian Ilmiah Fakultas Ekonomi Universitas Surakarta*, 1-8.

