



**RANCANG BANGUN APLIKASI PENGOLAHAN DATA SEWA
MOBIL BERBASIS WEBSITE PADA BIRENT CAR
TRANSPORT**

KERJA PRAKTIK



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

DIMAS RAMADHAN EFENDI

17410100031

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2024

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENGOLAHAN DATA SEWA MOBIL
BERBASIS WEBSITE PADA BIRENT CAR TRANSPORT**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana



Disusun Oleh:

Nama : Dimas Ramadhan Efendi

NIM : 17410100031

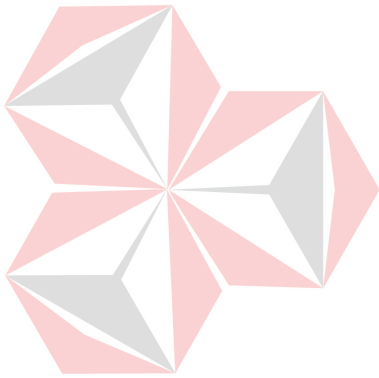
Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2024



“Kerjakan apa yang ada dihadapanmu segera”

Dimas Ramadhan Efendi

UNIVERSITAS
Dinamika

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENGOLAHAN DATA SEWA MOBIL
BERBASIS WEBSITE PADA BIRENT CAR TRANSPORT**

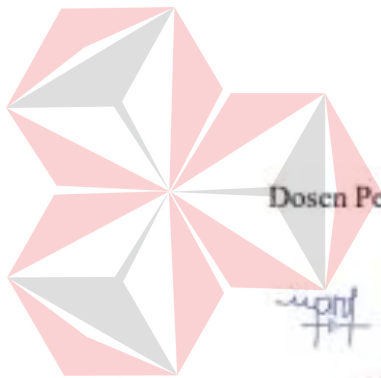
Laporan Kerja Praktik oleh

Dimas Ramadhan Efendi

NIM : 17410100031

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 05 Februari 2024



Dosen Pembimbing

Date:
2024.02.27
13:44:09
+07'00'

Sri Hariani Eko Wulandari, S.Kom., M.MT.
NIDN. 0726017801

Disetujui,

UNIVERSITAS

Penyelia,

Penyelia

Mengetahui,

Ketua Program Studi SI Sistem Informasi

Digitally signed by
Julianto Lemantara
Date: 2024.02.28
11:45:17 +07'00'

Julianto Lemantara, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0722108601

PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa **Universitas Dinamika**, Saya :

Nama : **Dimas Ramadhan Efendi**
NIM : **17410100031**
Program Studi : **S1 Sistem Informasi**
Fakultas : **Fakultas Teknologi dan Informatika**
Jenis Karya : **Laporan Kerja Praktik**
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI PENGOLAHAN
DATA SEWA MOBIL BERBASIS WEBSITE PADA
BIRENT CAR TRANSPORT**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada **Universitas Dinamika** Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar keserjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

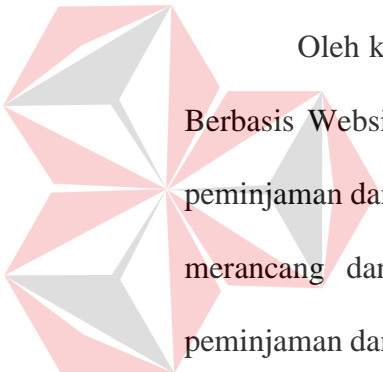
Surabaya, 3 Januari 2023



Dimas Ramadhan Efendi
NIM : 17410100031

ABSTRAK

Birent Car Transport adalah perusahaan yang bergerak di persewaan mobil. Saat ini, pencatatan persewaan mobil dilakukan di sebuah buku dan nota yang berisi data *customer*, data transaksi peminjaman dan pengembalian mobil. Kendala yang dialami adalah pembukuan mudah rusak, lusuh bahkan hilang, serta pembuatan laporannya memakan waktu yang lama. Kerja Praktek ini ini bertujuan untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan, membuat perancangan sistem, melakukan analisis dan pengujian sistem serta untuk melakukan implementasi sistem informasi data customer, data peminjaman dan data pengembalian mobil.



Oleh karena itu, Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Sewa Mobil Berbasis Website pada Birent Car. Dalam pengembangan sistem data customer, peminjaman dan pengembalian mobil, Bahasa pemograman yang digunakan dalam merancang dan mengimplementasikan sistem informasi data customer, data peminjaman dan data pengembalian adalah Visual Studio Code dan MySQL.

Hasil dari kerja praktik di Birent Car adalah aplikasi penyewaan mobil telah berfungsi mendukung operasional perusahaan dalam mengelola data customer, data peminjaman dan data pengembalian lebih cepat dan dapat mengurangi kesalahan dalam proses pencatatan data serta mengurangi kesalahan dalam penyampaian laporan data customer, data peminjaman dan data pengembalian pada Birent Car.

Kata Kunci : Aplikasi, Pencatatan Sewa Mobil, *Website*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa telah melimpahkan Rahmat dan Karunia-Nya, tidak lupa shalawat dan salam senantiasa tercurah limpahkan kepada nabi besar Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabatnya, sehingga Laporan Kerja Praktik dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Sewa Mobil Berbasis Website pada Birent Car” ini dapat terselesaikan tepat pada waktunya. Laporan Kerja Praktik ini disusun untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Dinamika.

Dalam kesempatan ini, disampaikan terimakasih setulus-tulusnya kepada semua pihak yang telah membantu serta membimbing, sehingga penyusunan laporan ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Secara tulus ucapan terimakasih disampaikan kepada:

1. Orang tua yang selalu menjadi penyemangat dalam menyelesaikan Laporan Kerja Praktik.
2. Bapak Dr Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng. selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Dinamika yang telah membantu dalam proses penempatan dan memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktik.
3. Bapak Julianto Lemantara, S.Kom., M.Eng. selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktik.

4. Ibu Sri Hariani Eko Wulandari, S.Kom., M.MT. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan arahan, bimbingan, motivasi, dorongan, dan saran dalam penyusunan Laporan Kerja Praktik.
5. Bapak Sebastian selaku penyelia Birent Car yang telah memberikan dukungan serta kesempatan dalam melakukan Kerja Praktik kepada penulis.
6. Pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis. Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan yang setimpal kepada semua pihak yang telah membantu dan memberikan bimbingan serta nasehat dalam proses Kerja Praktik ini. Penulis menyadari bahwa Kerja Praktik yang dikerjakan ini masih banyak terdapat kekurangan sehingga kritik yang bersifat membangun dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan agar aplikasi ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi. Semoga laporan Kerja Praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

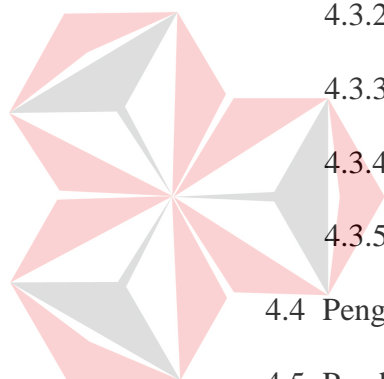
Surabaya, Februari 2024

Dimas Ramadhan Efendi

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	3
2.1 Profil Perusahaan.....	3
2.2 Sejarah Perusahaan	3
2.3 Visi dan Misi Perusahaan	4
2.3.1. Visi.....	4
2.3.2. Misi.....	4
2.4 Struktur Perusahaan.....	4
BAB III LANDASAN TEORI.....	6
3.1 Pemrograman Website.....	6
3.1.1 Framework Laravel PHP	6
3.2 Microsoft Visual studio code.....	7
3.3 RESTful API.....	7
3.3.1 PHP.....	8
3.3.2 MySQL.....	8
3.4 Model Pengembangan Waterfall Dalam Metode SDLC	9
BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTIK	11
4.1 Analisis Sistem	11

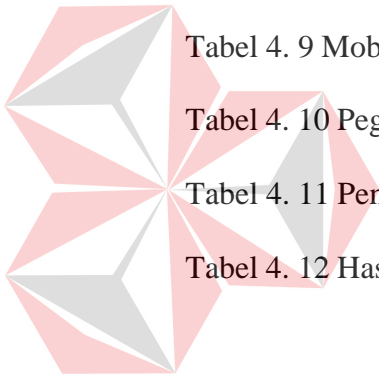
4.1.1	Analisis Proses Bisnis.....	12
4.1.2	Analisis Kebutuhan Pengguna.....	14
4.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	16
4.1.4	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	20
4.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem Informasi.....	20
4.2	Perancangan Sistem.....	21
4.2.1	Process Modelling.....	21
4.2.2	Data Modelling.....	26
4.3	Implementasi Sistem.....	29
4.3.1	Halaman Login.....	30
4.3.2	Halaman Data Pegawai.....	30
4.3.3	Halaman Data Mobil.....	31
4.3.4	Halaman Data Penyewa.....	32
4.3.5	Halaman Data Sewa Mobil.....	32
4.4	Pengujian Aplikasi.....	33
4.5	Pembahasan.....	34
BAB V PENUTUP.....		35
5.1	Kesimpulan.....	35
5.2	Saran.....	35
DAFTAR PUSTAKA.....		36
LAMPIRAN.....		37



DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 4. 1 Identifikasi Masalah	13
Tabel 4. 2 Analisis Kebutuhan Pengguna (Admin).....	14
Tabel 4. 3 Analisis Kebutuhan Pengguna (Pegawai)	15
Tabel 4. 4 Analisis Kebutuhan Penyewa.....	15
Tabel 4. 5 Fungsional Menambah Data Pegawai	16
Tabel 4. 6 Fungsional Menambah Data Mobil.....	17
Tabel 4. 7 Fungsional Menambah Data Penyewa	18
Tabel 4. 8 Admin.....	27
Tabel 4. 9 Mobil.....	28
Tabel 4. 10 Pegawai	28
Tabel 4. 11 Penyewa	29
Tabel 4. 12 Hasil Pengujian	33



UNIVERSITAS
Dinamika

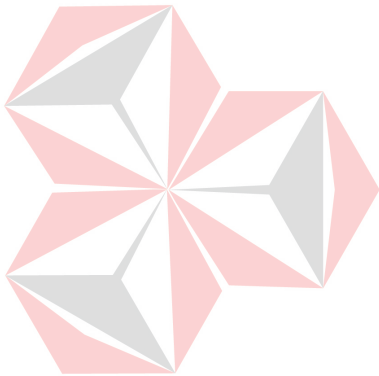
DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 Logo Perusahaan	3
Gambar 2.2 Struktur Perusahaan.....	4
Gambar 3.1 Model Waterfall	9
Gambar 4.1 Document Flow	12
Gambar 4.2 System Flow Pengelolaan Data Pegawai	22
Gambar 4.3 System Flow Pengelolaan Data Mobil	23
Gambar 4.4 System Flow Pengelolaan Data Penyewa	24
Gambar 4.5 Context Diagram	25
Gambar 4.6 Data Flow Diagram (DFD) Level 0	25
Gambar 4.7 Conceptual Data Model.....	26
Gambar 4.8 Physical Data Model	27
Gambar 4.9 Halaman Login.....	30
Gambar 4.10 Halaman Data Pegawai	31
Gambar 4.11 Halaman Data Mobil	31
Gambar 4.12 Halaman Data Penyewa.....	32
Gambar 4.13 Halaman Data Sewa Mobil.....	32

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Balasan Kerja Praktik	37
Lampiran 2 Form KP 5.....	38
Lampiran 3 Form KP-6	40
Lampiran 4 Form KP-7	41
Lampiran 5 Kartu Bimbingan KP	42
Lampiran 6 Data Diri	43



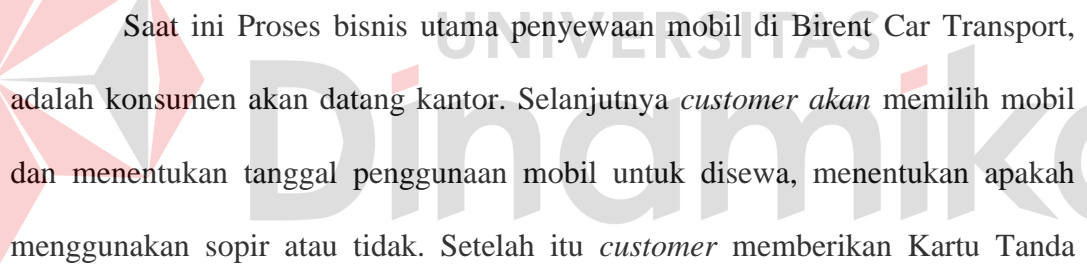
UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Tanpa kita sadari saat ini pertumbuhan teknologi berkembang sangat pesat yang membuat manusia menjadi lebih mudah dalam menyelesaikan tugas. Teknologi saat ini masuk dalam berbagai bidang seperti industri kreatif, bisnis, komunikasi, perkantoran, pariwisata, hingga bidang lainnya. Birent Car Transport merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang industri kreatif. Birent Car Transport berdiri sejak 2017 dan berlokasi di Jl. Puri Indah FA-66 Sidoarjo. Tujuan Birent Car Transport adalah untuk menjadi sebuah perusahaan jasa kreatif yang besar dan mampu menyelesaikan masalah pada *customer*.



Saat ini Proses bisnis utama penyewaan mobil di Birent Car Transport, adalah konsumen akan datang kantor. Selanjutnya *customer* akan memilih mobil dan menentukan tanggal penggunaan mobil untuk disewa, menentukan apakah menggunakan sopir atau tidak. Setelah itu *customer* memberikan Kartu Tanda Pengenal (KTP) untuk data penyewa dan membayar sesuai harga yang tertera. Pencatatan persewaan dan pengembalian mobil dilakukan di sebuah buku dan nota yang berisi data *customer*, data transaksi peminjaman dan pengembalian mobil.

Permasalahan yang menyangkut pengelolaan data pegawai, data mobil data penyewa tidak cepat dan akurat, kesulitan pada perusahaan untuk pengarsipan penyewa kendaraan, dan pengelolaan data pada kendaraan yang tersedia dan tidak tersedia. Jadi kita membantu untuk pengelolaan data sewa mobil lebih cepat dan akurat.

Oleh karena itu, untuk mempermudah jalannya proses pencatatan sewa mobil dan membantu perusahaan untuk mengelola data penyewa dan asset mobil, maka dibuatlah Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Sewa Mobil Berbasis Website pada Birent Car Transport”. Fitur aplikasi ini meliputi pengelolaan Data Pegawai, Data Mobil, Data *Customer*, transaksi sewa dan pengembalian mobil, serta pembuatan laporan rekapitulasi sewa mobil.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas maka rumusan masalah dalam Kerja Praktik ini adalah bagaimana merancang dan membangun Aplikasi Pengolahan Data Sewa Mobil Berbasis Website pada Birent Car Transport

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan penjelasan pada latar belakang maka dibuatlah batasan masalah. Batasan masalah sebagai berikut :

1. Pembuatan Desain UI/UX Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Sewa Mobil Berbasis Website pada Birent Car Transport
2. Memudahkan untuk melihat data yang menyewa mobil tsb.

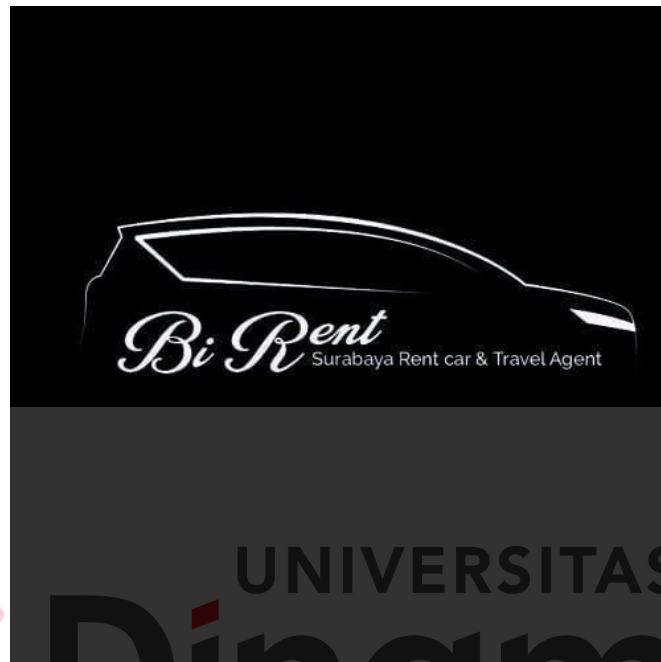
1.4. Tujuan

Tujuan kerja praktek ini adalah merancang Aplikasi Pengolahan Data Sewa Mobil berbasis *Website* untuk melakukan pencatatan data para *customer* yang menyewa.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Profil Perusahaan



Gambar 2. 1 Logo Perusahaan

Birent Car Transport merupakan sebuah perusahaan yang bergerak pada bidang Jasa. Birent Car Transport memiliki banyak mobil untuk disewakan kepada client/penyewa. Mulai penyewaan mobil yang murah sampai yang mahal.

2.2 Sejarah Perusahaan

Birent Car Transport berdiri sejak 2017, berlokasi di Jl. Puri Indah FA – 66 Sidoarjo. Birent Car Transport merupakan sebuah perusahaan yang bergerak pada bidang Jasa.

2.3 Visi dan Misi Perusahaan

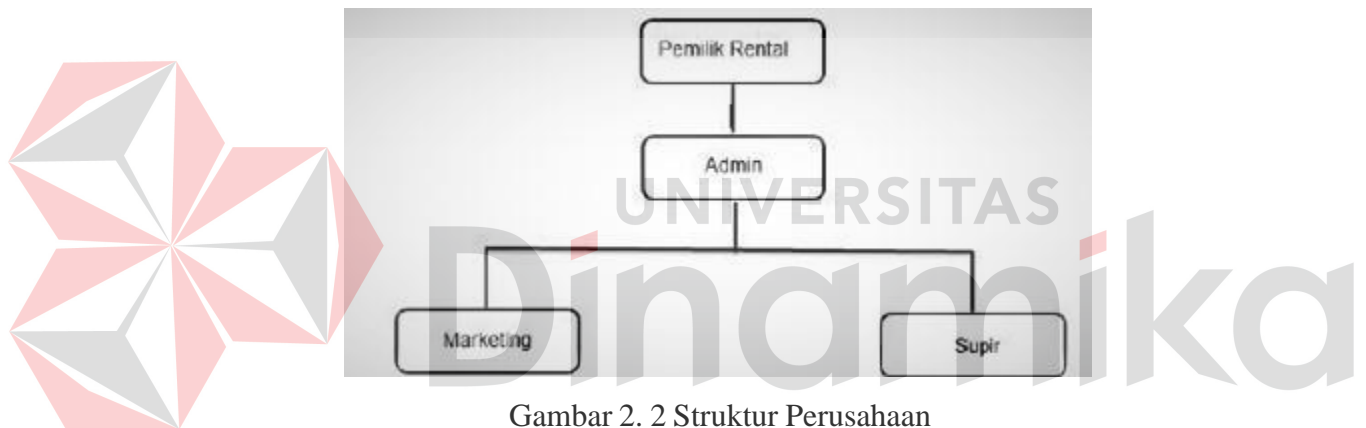
2.3.1. Visi

Memberikan kontribusi dalam memajukan bidang jasa di Indonesia melalui modernisasi aplikasiec.

2.3.2. Misi

Memberikan pelayanan digital yang nyaman serta membuat *customer* merasa puas.

2.4 Struktur Perusahaan



Gambar 2. 2 Struktur Perusahaan

a. Pemilik Birent Car

Tugas dan tanggung jawab pemilik ialah memberi arahan serta informasi penting berkaitan dengan Rental Mobil. Selain itu juga pemilik atau *Owner* biasa kita sebut direktur ini bertugas mengambil keputusan penting untuk kemajuan Birent Car Transport.

b. Admin

Melakukan editor untuk kebutuhan brand dan media sosial. Melakukan pendataan yang menyewa pada rental kami.

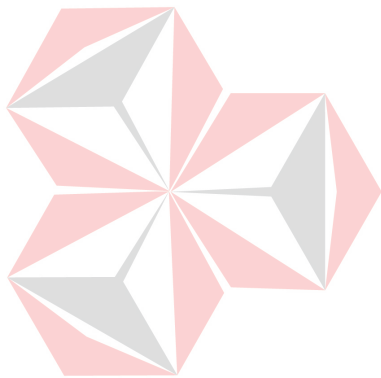
c. Marketing

Melakukan promosi, riset dan pengembangan.

d. Supir

Melayani konsumen yang membutuhkan jasa driver dalam kota dan luar kota.

Bertanggung jawab atas segala resiko dan keamanan mobil ketika dipakai oleh konsumen.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB III

LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai dasar teori yang digunakan dalam pengerjaan dan pengembangan aplikasi. Pengertian sewa adalah pemakaian sesuatu dengan membayar uang sewa, uang yang dibayarkan karena memakai atau meminjamkan sesuatu. Sedangkan pengertian penyewaan adalah proses, cara, pembuatan menyewa atau menyewakan.

3.1 Pemrograman Website

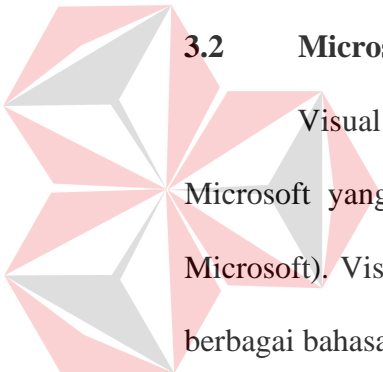
Web adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan lainnya pada jaringan internet (Sibero, 2013). Website dapat dikembangkan dengan beberapa bahasa diantaranya HTML, CSS, JavaScript.

3.1.1 Framework Laravel PHP

Laravel adalah salah satu framework PHP yang dibangun dengan konsep MVC (Model View Controller). Laravel adalah pengembangan website berbasis MVC yang ditulis dalam PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan menyediakan sintaks yang mudah, jelas, dan menghemat waktu. Dilansir dari media online raygun.com, laravel menduduki peringkat pertama dari deretan 10 PHP Frameworks terbaik disusul oleh CodeIgniter, Symfony, dan lain-lain. Laravel bisa mampu mengelola website yang kompleks secara aman dan lebih cepat dibandingkan framework lain. Laravel juga menyederhanakan proses dalam pengembangan seperti routing, sessions, caching, dan authentication (Njenga, 2018).

Laravel mempunyai keunggulan yang tidak dimiliki oleh PHP Framework lain. Menurut (Zanin & Wernke, 2019) dalam artikelnya yang berjudul “A Comparative study of PHP frameworks performance”, laravel mempunyai keunggulan dibandingkan dengan Symfony dan CodeIgniter. Laravel mempunyai permintaan per detik (request per second) tertinggi dibandingkan Symfony dan CodeIgniter. Laravel juga mempunyai penggunaan memori (memory usage) terendah dibandingkan Symfony dan CodeIgniter. Selain dua hal itu, laravel juga unggul pada waktu respon (response time). Laravel mencatat response time terendah dibandingkan dengan Symfony dan CodeIgniter. Namun, laravel mempunyai kekurangan dibandingkan kedua framework lain, yaitu dalam hal jumlah file

3.2 Microsoft Visual studio code



Visual Studio Code adalah *source code editor* yang dikembangkan Microsoft yang bisa digunakan pada berbagai platform (Linux, Mac OS dan Microsoft). Visual Studio Code juga dapat digunakan sebagai *editor source code* berbagai bahasa pemrograman dari PHP, Java, Python, Javascript, Node.js, C/C++, Go, C# sampai editor untuk *script website* seperti *HTML* dan *CSS* (Faisal, 2017).

3.3 RESTful API

Application Programming Interface (API) adalah kumpulan aturan yang memungkinkan dua atau lebih program untuk berkomunikasi satu sama lain. API dibuat di server untuk kemudian dapat memungkinkan *client* untuk dapat berkomunikasi dengannya.

Representational State Transfer (REST) adalah jenis dari API atau yang menggambarkan bentuk dari API. REST adalah kumpulan aturan yang diikuti oleh pengembang untuk membuat API.

Sedangkan RESTful API menjadi jembatan antara *database* dengan *client* (program yang akan mengonsumsi data). Sehingga, *client* dapat berkomunikasi dengan *server*, mengambil dan memanipulasi data yang ada di *database* sesuai dengan aturan-aturan yang sudah diberikan tanpa memungkinkan mereka untuk dapat merusak atau mengubah sesuatu di luar aturan yang berlaku (Prakoso, 2019).

3.4. Hypertext Preprocessor (PHP)

PHP merupakan bahasa pemrograman untuk pembuatan website dinamis, yang mampu berinteraksi dengan pengunjung atau penggunanya (Wardana, 2016:1).

Berdasarkan pengertian di atas, maka dapat disimpulkan bahwa *hypertext preprocessor* (PHP) merupakan bahasa pemrograman yang mengolah database, content website sehingga website yang dibuat merupakan web dinamis, dan PHP merupakan bahasa pemrograman yang dikombinasikan dengan HTML.

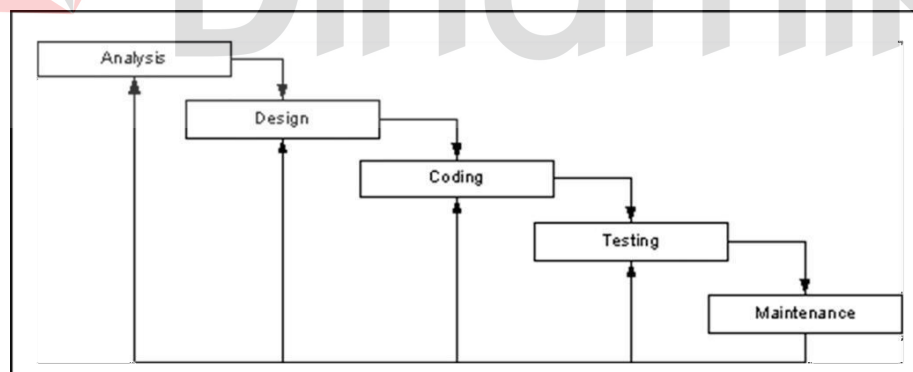
3.5. MySQL

Sistem manajemen *database SQL open-source* yang paling populer, MySQL, memungkinkan siapa saja untuk memodifikasi dan menggunakan perangkat lunak manajemen. Merupakan suatu keuntungan besar karena *software* ini *open source* atau gratis. Perlu diketahui bahwa siapa saja dapat memilih menggunakan *open source* untuk versi MySQL ini, Namun jika memilih untuk menggunakan Edisi Enterprise MySQL, maka semakin banyak juga fitur pilihan yang diterima (Faisal, 2017).

3.4 Model Pengembangan Waterfall Dalam Metode SDLC

Metode *Sequential Development Life Cycle (SDLC)* yaitu proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metode-metode yang dapat digunakan untuk pengembangan lanjutan sistem perangkat lunak atau aplikasi sebelumnya, berdasarkan best practice atau cara yang sudah teruji dengan baik (Sukamto & Shalahuddin, 2013). Dijelaskan juga bahwa model pengembangan aplikasi menggunakan metode Waterfall merupakan salah satu model dari sekian banyak model yang terdapat pada model *Sequential Development Life Cycle (SDLC)*.

Model Waterfall sering juga disebut model sekuensi linear atau alur hidup klasik. Pengembangan sistem dikerjakan dengan tahap terurut mulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung. Tahapan metode *Waterfall* tampak pada gambar 3.1



Gambar 3. 1 Model Waterfall

1. Tahapan Analisis

Tahap analisis merupakan proses pengumpulan kebutuhan yang dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user.

2. Tahapan Desain

Tahap desain merupakan proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.

3. Tahapan Pengkodean

Tahap pengkodean merupakan tahap yang menghasilkan program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain. Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Tahapan Pengujian

Tahap pengujian merupakan tahap fokus kepada perangkat lunak secara logic dan fungsional serta memastikan bahwa semua bagian sudah diuji untuk meminimalisir error dan keluaran harus sesuai. Pemilihan cara pengujian dilakukan dengan menggunakan data-data yang sering digunakan untuk pengolahan data, mulai dari data operasional, data input dan output.

5. Tahapan Pendukung Atau Pemeliharaan

Tahap pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*) ada dikarenakan adanya perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan dapat terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Dalam melaksanakan Kerja Praktik, dilakukan pendekatan dengan cara peninjauan untuk mengetahui masalah yang terdapat di dalam Birent Car Transport utamanya dalam hal pengolahan data customer dan data mobil. Peninjauan ini dilakukan untuk mendapatkan informasi dan data yang berhubungan dengan penyelesaian masalah.

4.1 Analisis Sistem

Analisis Sistem merupakan analisa untuk mengetahui kebutuhan sistem, analisa sistem dilakukan dengan menggunakan beberapa teknik pengambilan data, yaitu wawancara dan observasi. Wawancara yaitu kegiatan tanya jawab secara langsung kepada pemilik mengenai pengolahan data pegawai, pengolahan data mobil, dan pengolahan data penyewa.

A. Wawancara

Pada tahap ini peneliti melakukan wawancara kepada bapak Sebastianus Anugrah. Wawancara tersebut dilakukan pada bulan Oktober 2022 dilakukan secara tatap muka. Tujuan adanya wawancara ialah sebagai informasi mengenai data customer yang akan menggunakan website tersebut.

B. Observasi

Tahap observasi dilakukan secara langsung dengan mengamati dan menganalisa proses dari sistem saat ini yang dilakukan oleh Birent Car

Transport. Tahap observasi dilakukan untuk memperoleh data yang berkaitan dengan pembuatan data sewa mobil.

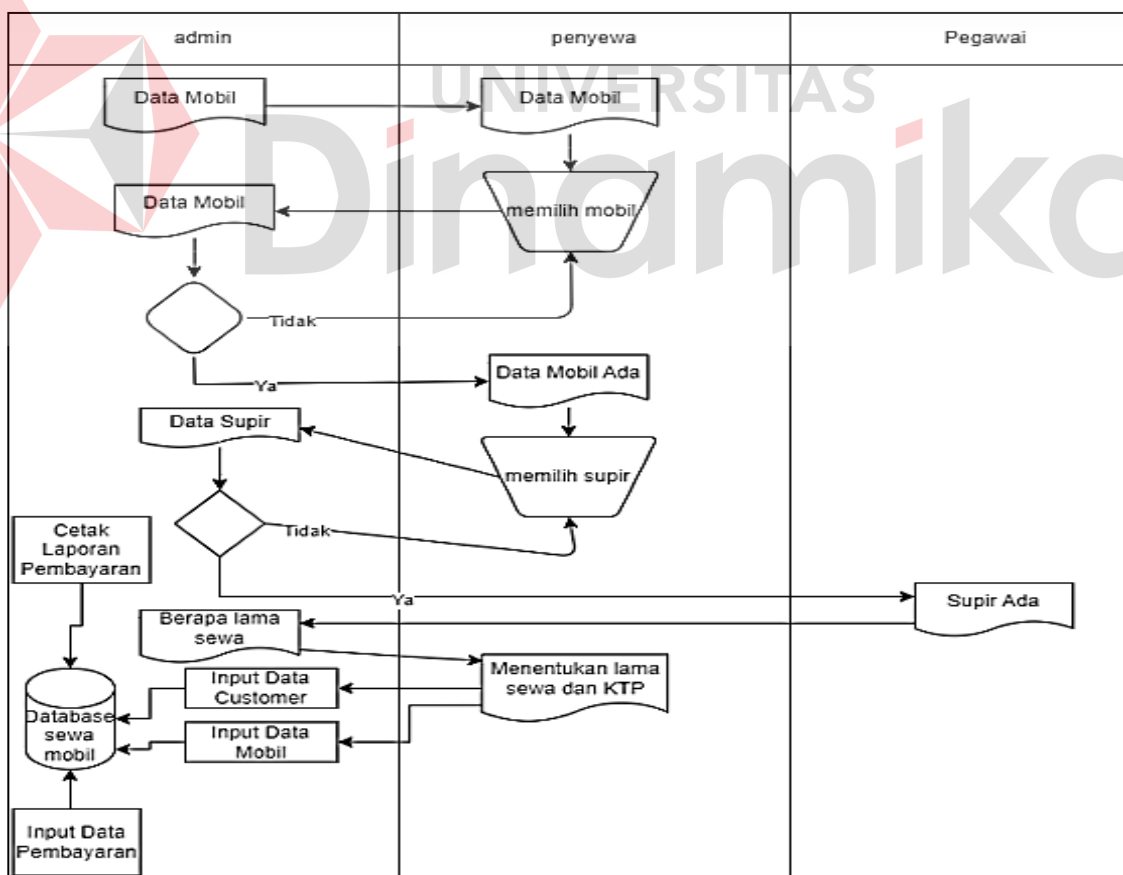
Selain itu, analisis sistem mendefinisikan kebutuhan sistem dengan melakukan identifikasi permasalahan dengan melakukan beberapa analisa, yaitu analisa proses bisnis, analisis kebutuhan fungsional dan non-fungsional, analisis kebutuhan sistem informasi.

4.1.1 Analisis Proses Bisnis

Analisis proses bisnis memiliki beberapa tahapan sebagai berikut.

Document Flow, Identifikasi Masalah dan Identifikasi Pengguna.

A. *Document Flow*



Gambar 4. 1 *Document Flow*

Document Flow merupakan bagan yang digunakan untuk menjelaskan proses bisnis yang terjadi saat ini pada Birent Car Transport. Terdapat 3 aktor yang bertindak dalam document flow yaitu, Admin, Pegawai, dan Penyewa. Selengkapnya dapat dilihat pada Gambar 4.1.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara, identifikasi masalah di perusahaan tampak seperti pada tabel 4.1

Tabel 4. 1 Identifikasi Masalah

No	Identifikasi Masalah	Dampak	Solusi
1	Belum ada aplikasi pengolahan data sewa mobil	1. Mencatat Data Pegawai, Data Mobil, dan Data Penyewa akan lama	1. Fitur Pembuatan Data Pegawai 2. Fitur Pembuatan Data Mobil 3. Fitur Pembuatan Data Customer

C. Identifikasi Pengguna

Berdasarkan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan observasi ke lokasi kerja praktik, wawancara dengan Pemilik untuk, mendapatkan informasi dan data yang diperlukan, juga identifikasi permasalahan makan dapat dilakukan identifikasi pengguna untuk desain sistem yang akan dibuat. Pengguna sistem sebagai berikut, yaitu:

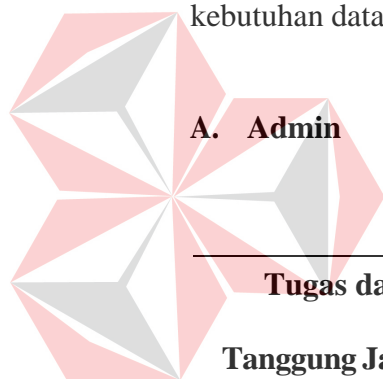
1. Admin
2. Pegawai
3. Penyewa

D. Identifikasi Kebutuhan Data

1. Master Pegawai
2. Data Mobil
3. Data Penyewa

4.1.2 Analisis Kebutuhan Pengguna

Analisis kebutuhan pengguna didapatkan dari hasil wawancara dan observasi kepada Bagian Pemilik Birent Car Transport. Tahap ini menjelaskan karakteristik pengguna dan peran dari masing-masing pengguna dengan solusi sistem yang akan dibangun kedepannya. Peran dan tanggung jawab dari aktor serta kebutuhan data dan kebutuhan informasi akan dijelaskan pada tabel di bawah.



A. Admin

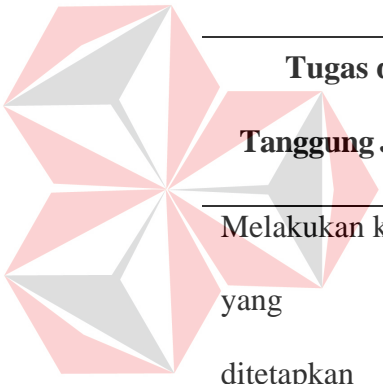
Tabel 4. 2 Analisis Kebutuhan Pengguna (Admin)

Tugas dan Tanggung Jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
Melakukan input data	<ol style="list-style-type: none"> 1. Data Pegawai 2. Data Mobil 3. Data Penyewa 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tabel Data Pegawai 2. Menambah Data Pegawai 3. Rekap Data Mobil 4. Menambah Data Mobil 5. Rekap Data Customer 6. Menambah Data Customer
Mengelola data pegawai	<ol style="list-style-type: none"> 1. Data Pegawai 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Rekap Data Pegawai 2. Menambah Data Pegawai

Tugas dan Tanggung Jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
Mengelola data mobil	1. Data Mobil 2. Data ketersediaan 3. Harga	1. Rekap Data Mobil 2. Menambah Data Mobil
Mengelola data penyewa	1. Alamat 2. Sewa berapa lama	1. Rekap Data Customer 2. Menambah Data Alamat 3. Rekap Data Sewa

B. Pegawai

Tabel 4. 3 Analisis Kebutuhan Pengguna (Pegawai)



Tugas dan Tanggung Jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
Melakukan kegiatan yang sudah ditetapkan	1. Nama 2. Bagian	1. Menyimpan Data Pegawai 2. Menambah Data Pegawai

C. Penyewa

Tabel 4. 4 Analisis Kebutuhan Penyewa

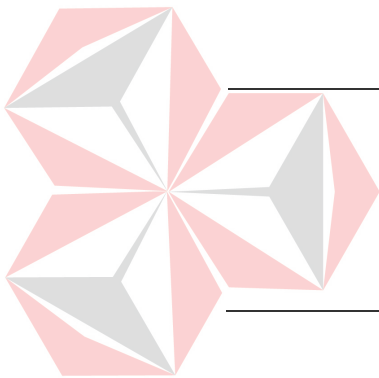
Tugas dan Tanggung Jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
Mengetahui kendaraan yang dapat disewa	Data Mobil	Data kendaraan yang dapat disewa

4.1.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

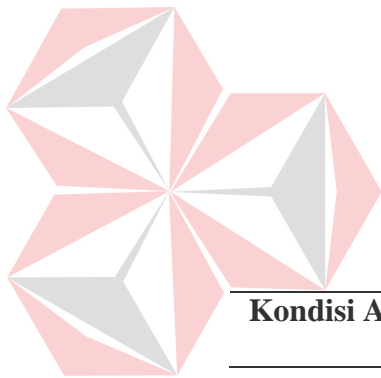
A. Fungsional Menambah Data Pegawai

Tabel 4. 5 Fungsional Menambah Data Pegawai

Nama Fungsi	Menambah Data Pegawai	
Pengguna	Admin	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk menambah data pegawai pada system	
Kondisi Awal	Data Pegawai	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Aplikasi
	Admin melakukan <i>login</i> pada halaman <i>website</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i>
	Admin memilih menu "Data Pegawai"	Sistem akan menampilkan tabel data pegawai



	Admin menekan tombol “Tambah Data”	Sistem akan menampilkan form tambah data pegawai
	Admin mengisi data pegawai yang dibutuhkan aplikasi	Sistem akan mengisi dan menyimpan data yang diinput
	Admin menekan tombol “Simpan”	Sistem akan menyimpan dan akan kembali ke tabel data pegawai untuk ditinjau.
	Admin memilih “Logout”	Sistem akan menampilkan halaman <i>website</i> sebelum keluar aplikasi
Kondisi Akhir	Data Pegawai	



UNIVERSITAS
Dinamika

B. Fungsional Menambah Data Mobil

Tabel 4. 6 Fungsional Menambah Data Mobil

Nama Fungsi	Menambah Data Mobil	
Pengguna	Admin	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk menambah data mobil pada system	
Kondisi Awal	Data Mobil	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Aplikasi

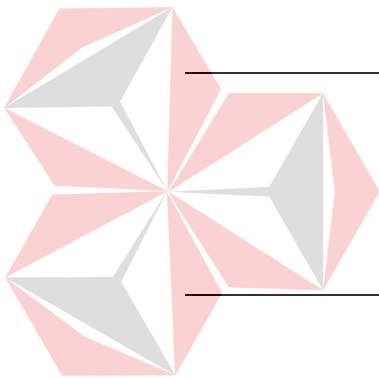
Admin melakukan <i>login</i> pada halaman <i>website</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i>
Admin memilih menu “Data Mobil”	Sistem akan menampilkan tabel data mobil
Admin menekan tombol “Tambah Data”	Sistem akan menampilkan form tambah data mobil
Admin mengisi data mobil yang dibutuhkan aplikasi	Sistem akan mengisi dan menyimpan data yang diinput
Admin menekan tombol “Simpan”	Sistem akan menyimpan dan akan kembali ke tabel data mobil untuk ditinjau.
Admin memilih “Logout”	Sistem akan menampilkan haalman <i>websiste</i> sebelum keluar aplikasi
Kondisi Akhir	Data Mobil

C. Fungsional Menambah Data Penyewa

Tabel 4. 7 Fungsional Menambah Data Penyewa

Nama Fungsi	Menambah Data Penyewa
--------------------	-----------------------

Pengguna	Admin	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk menambah data mobil pada system	
Kondisi Awal	Data Mobil	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Aplikasi
	Admin melakukan <i>login</i> pada halaman <i>website</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i>
	Admin memilih menu “Data Penyewa”	Sistem akan menampilkan tabel data mobil
	Admin menekan tombol “Tambah Data”	Sistem akan menampilkan form tambah data mobil
	Admin mengisi data mobil yang dibutuhkan aplikasi	Sistem akan mengisi dan menyimpan data yang diinput
	Admin menekan tombol “Simpan”	Sistem akan menyimpan dan akan kembali ke tabel data mobil untuk ditinjau.
	Admin memilih “Logout”	Sistem akan menampilkan haalman <i>websiste</i> sebelum keluar aplikasi



4.1.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Kebutuhan Non-Fungsional adalah kebutuhan yang menitikberatkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem. Kebutuhan Non-Fungsional juga sering disebut sebagai batasan layanan atau fungsi yang ditawarkan sistem seperti batasan waktu batasan pengembangan prosesm standarisasi dan lain-lain.

4.1.5 Analisis Kebutuhan Sistem Informasi

A. Software

1. Sistem Operasi : Windows 10
2. Editor Kode : Visual Studio Code
3. Xampp
4. Shared Hosting
5. Laravel

B. Hardware

1. Processor : Intel CORE i5 7th Gen
2. Harddisk : 1TB
3. RAM : 8GB
4. VGA NVIDIA 930MX : 2GB
5. Mouse dan Keyboard
6. WIFI



4.2 Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem terdapat Process Modelling, Data Modelling, Perancangan Antar Muka (Interface), dan Desain Arsitektur. Berikut merupakan penjelasan lebih rinci dari tahap-tahap tersebut.

4.2.1 Process Modelling

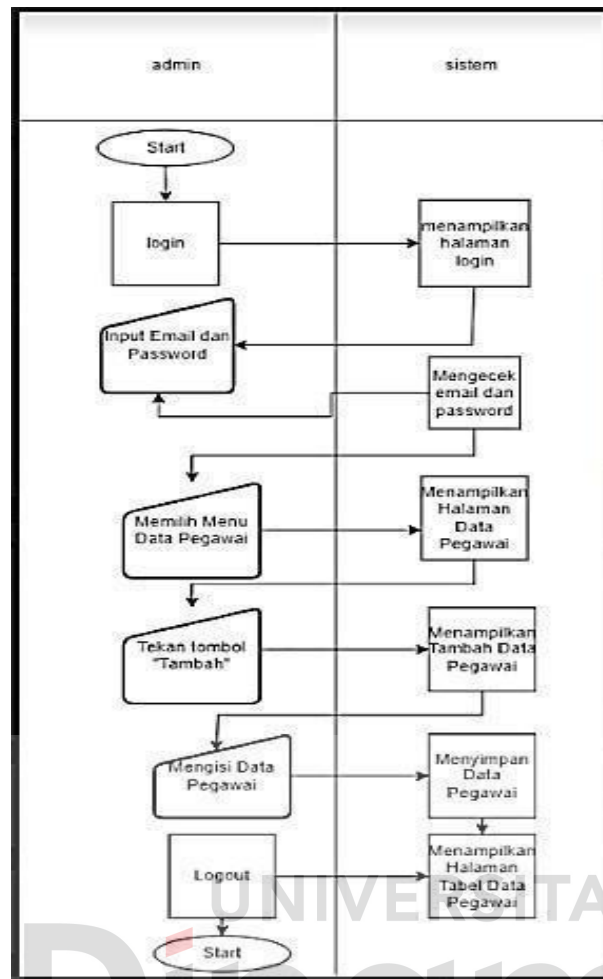
Pada tahap Process Modelling terdapat System Flow, dan *Data Flow Diagram* (DFD). Dibawah ini penjelasannya.

A. System Flow

System Flow merupakan diagram alir sistem yang digunakan untuk menjelaskan alur sistem yang terdapat pada aplikasi Aplikasi Pengolahan Data Sewa Mobil Berbasis Website.

A.1. System Flow Pengelolaan Data Pegawai

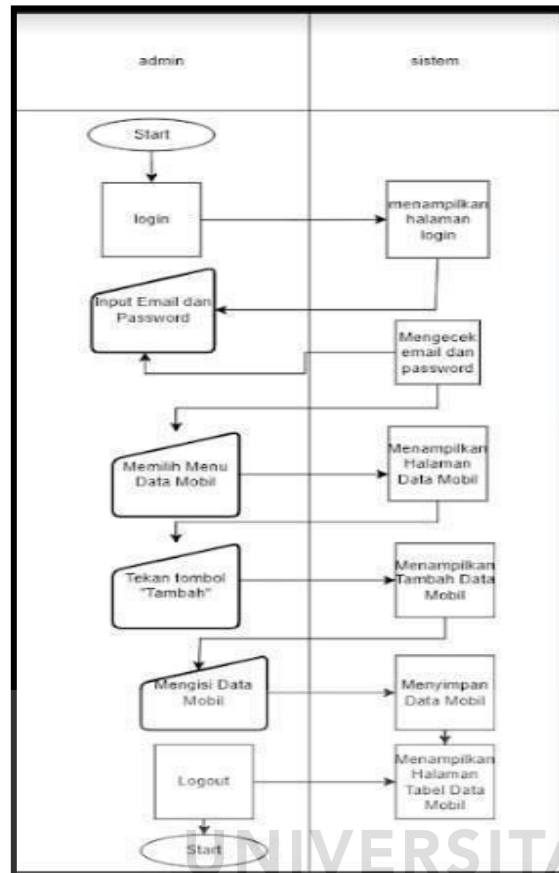
System Flow Pengelolaan Data Pegawai terdapat dua aktor yaitu admin dan sistem. Proses bisnis dimulai dari admin melakukan login kedalam sistem lalu akan diarahkan menuju halaman utama aplikasi. Setelah itu admin dapat melihat data pegawai yang terdaftar pada aplikasi, serta bisa menambahkan data pegawai baru. Untuk menambahkan data admin bisa menekan tombol “Tambah Data” selanjutnya admin menambahkan data pegawai mulai dari nama, jabatan. Untuk selanjutnya disimpan sebagai data pegawai yang nanti akan menjadi data penanggung jawab. Detil *sysflow* pengelolaan data pegawai dapat terlihat pada gambar 4.2.



Gambar 4. 2 System Flow Pengelolaan Data Pegawai

A.2. System Flow Pengelolaan Data Mobil

System Flow Pengelolaan Data Acara terdapat dua aktor yaitu admin dan sistem. Proses Bisnis dimulai dari memperoleh data informasi. Setelah itu admin bisa login kedalam aplikasi lalu masuk kedalam menu “Data Mobil”, pada halaman tersebut menampilkan seluruh data pegawai yang sudah tersimpan. Untuk menambahkan data mobil, admin bisa menekan tombol “Tambah Data” setelah itu dapat mengisi data yang dibutuhkan oleh sistem yaitu nama mobil, plat nomer. Setelah itu admin dapat menyimpan data kedalam database Setelah selesai melakukan tambah data, admin bisa menekan tombol “Logout” jika sudah selesai. Jika proses sudah selesai maka sesi akun admin akan dihapus.

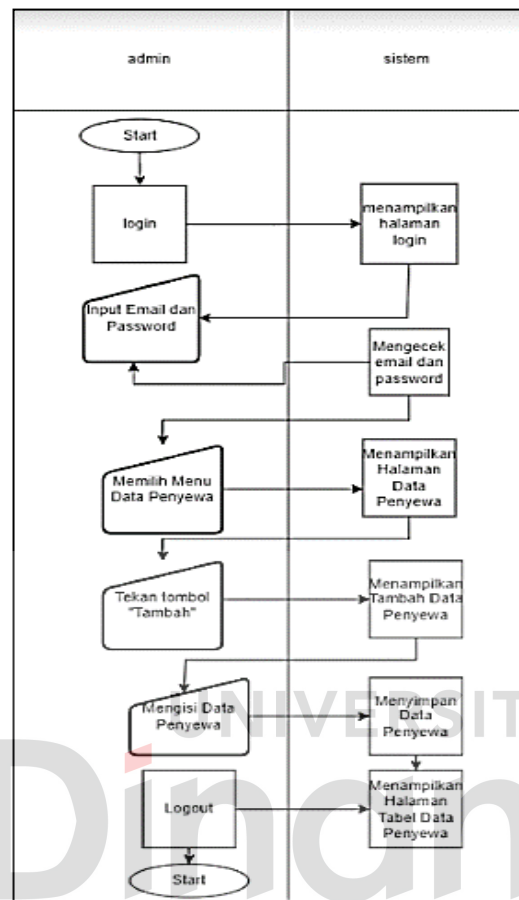


Gambar 4. 3 System Flow Pengelolaan Data Mobil

A.3. System Flow Pengelolaan Data Penyewa

System Flow Pengelolaan Data Penyewa terdapat dua aktor yaitu admin dan sistem. Proses Bisnis dimulai dari memperoleh data informasi. Setelah itu admin bisa login kedalam aplikasi lalu masuk kedalam menu “Data Penyewa”, pada halaman tersebut menampilkan seluruh data pegawai yang sudah tersimpan. Untuk menambahkan data penyewa, admin bisa menekan tombol “Tambah Data” setelah itu dapat mengisi data yang dibutuhkan oleh sistem yaitu nama customer, alamat, nama mobil, tanggal sewa, plat nomer mobil. Setelah itu admin dapat menyimpan data kedalam database Setelah selesai melakukan tambah data, admin

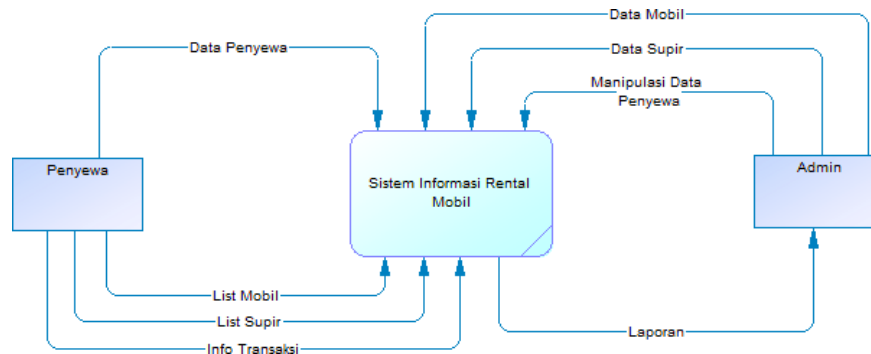
bisa menekan tombol “Logout” jika sudah selesai. Jika proses sudah selesai maka sesi akun admin akan dihapus.



Gambar 4. 4 *System Flow* Pengelolaan Data Penyewa

B. Context Diagram

Pada gambar di atas merupakan *Context Diagram*. *Context Diagram* adalah data dari sebuah sistem baru yang dibuat. Aliran tersebut menjelaskan input dari entitas dengan sistem dan output dari entitas dengan sistem. Diatas telah terpaparkan ada dua entitas yang terlibat dengan sistem, seperti Admin dan *Customer*

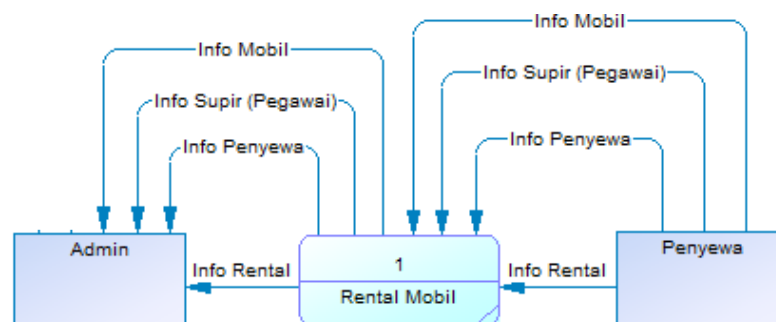


Gambar 4. 5 Context Diagram.

C. Data Flow Diagram (DFD) level 0

DFD adalah suatu model logika data atau proses penggambaran yang digunakan untuk merepresentasikan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, di mana data disimpan proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikarenakan pada data tersebut.

DFD sering digunakan juga untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau dimana data tersebut akan disimpan. Data Flow Diagram dari Sistem Aplikasi Pengolahan Data Sewa Mobil dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. 6 Data Flow Diagram (DFD) Level 0

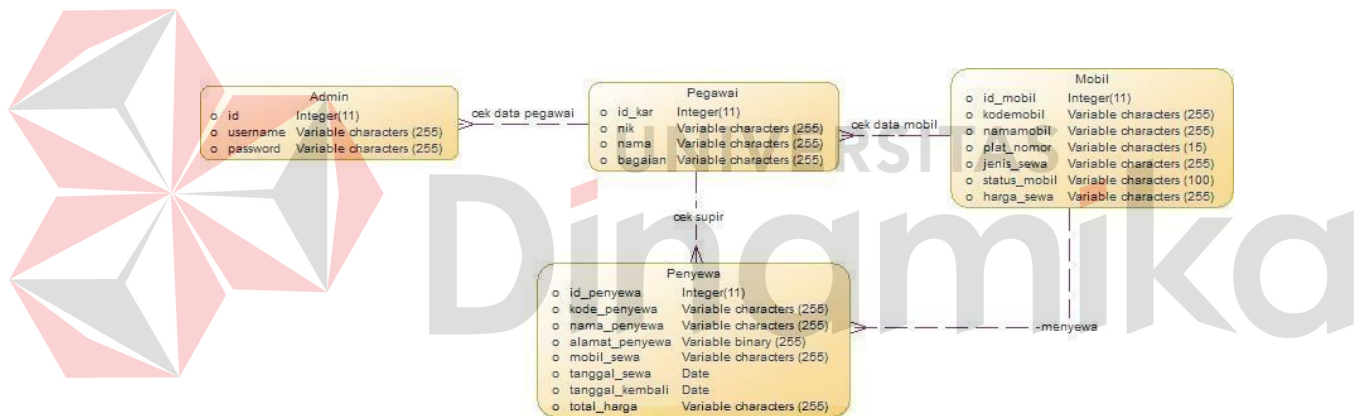
4.2.2 Data Modelling

Pada tahap Data Modelling terdapat *Entity Relationship Diagram* (ERD) dimana didalamnya ada *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM), dan Struktur Basis Data. Berikut merupakan penjelasannya.

A. Entity Relationship Diagram

1. Conceptual Data Model (CDM)

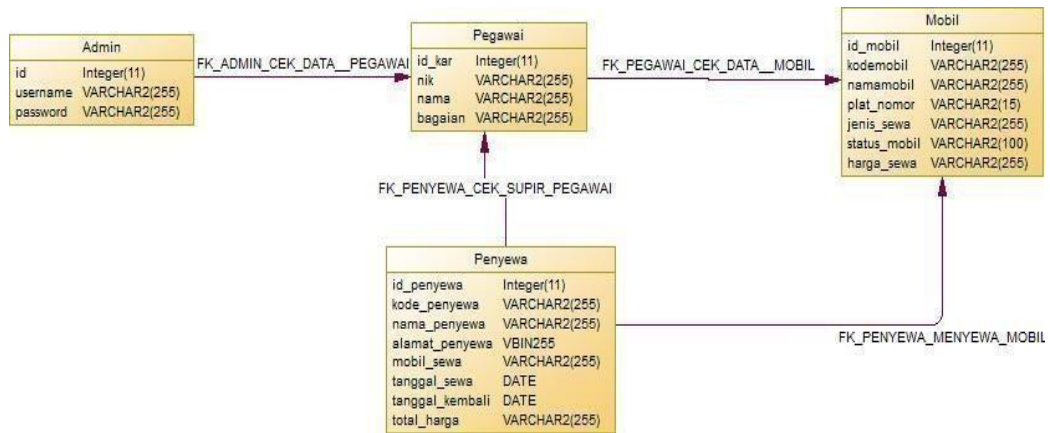
Conceptual Data Model menjelaskan tentang struktur tabel awal yang nantinya akan digenerate ke *Physical Data Model* (PDM). Dalam CDM dibawah ini terdapat 4 tabel yaitu admin, pegawai, mobil, dan penyewa. Berikut merupakan gambar 4.8 *Conceptual Data Model* (CDM).



Gambar 4. 7 *Conceptual Data Model*

2. Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model merupakan hasil dari *Conceptual Data Model* yang sudah digenerate. Hasil *Physical Data Model* terlihat seperti gambar 4.9.

Gambar 4. 8 *Physical Data Model*

B. Struktur Basis Data

Struktur basis data digunakan untuk mengetahui tabel yang akan digunakan

pada Aplikasi Pengolahan Data Sewa Mobil sesuai dengan kebutuhan aplikasi sistem informasi agenda. Berikut merupakan struktur basis data yang telah dirincikan dari *physical data model*.

1. Tabel Admin

Nama Tabel : *admin*

Primary Key : *id*

Fungsi : Menambah data *sewa mobil*

Tabel 4. 8 Admin

No	Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id	<i>Integer</i>	11	
2	Nama	<i>Varchar</i>	255	
3	<i>Username</i>	<i>Varchar</i>	255	
4	<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	255	

2. Tabel *Mobil*

Nama Tabel : *mobil*

Primary Key : *id*

Fungsi : Menyimpan data mobil

Tabel 4. 9 Mobil

No	Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	<i>id_mobil</i>	<i>Integer</i>	11	
2	<i>Kodemobil</i>	<i>Varchar</i>	255	
3	<i>Namamobil</i>	<i>Varchar</i>	255	
4	<i>plat_nomor</i>	<i>Varchar</i>	15	
5	<i>jenis_sewa</i>	<i>Varchar</i>	255	
6	<i>status_mobil</i>	<i>Varchar</i>	100	
7	<i>harga_sewa</i>	<i>Varchar</i>	255	

3. Tabel *Pegawai*

Nama Tabel : *pegawai*

Primary Key : -

Fungsi : Menyimpan data pegawai

Tabel 4. 10 Pegawai

No	Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	<i>id_kar</i>	<i>Integer</i>	11	
2	<i>Nik</i>	<i>Varchar</i>	255	
3	<i>Nama</i>	<i>Varchar</i>	255	

No	Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
4	<i>Bagaian</i>	<i>Varchar</i>	255	

4. Tabel Penyewa

Nama Tabel : penyewa

Primary Key : id

Fungsi : Menyimpan data penyewa pada aplikasi

Tabel 4. 11 Penyewa

No	Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	<i>id_penyewa</i>	<i>Integer</i>	11	
2	<i>kode_penyewa</i>	<i>Varchar</i>	255	
3	<i>nama_penyewa</i>	<i>Varchar</i>	255	
4	<i>alamat_penyewa</i>	<i>Varchar</i>	255	
5	<i>mobil_sewa</i>	<i>Varchar</i>	255	
6	<i>plat_nomor</i>	<i>Varchar</i>	15	
7	<i>tanggal_sewa</i>	<i>Date</i>		
8	<i>tanggal_kembali</i>	<i>Date</i>		
9	<i>total_harga</i>	<i>Varchar</i>	255	

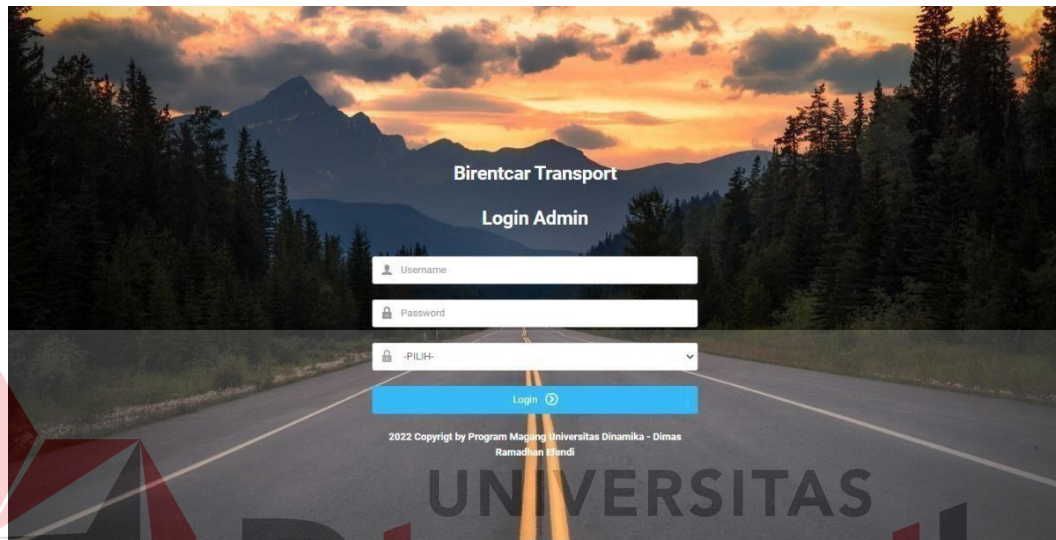
4.3 Implementasi Sistem

Berdasarkan perancangan system diatas maka berikut ini implementasi

Aplikasi Pengolahan Data Sewa Mobil Berbasis Website pada Birent Car.

4.3.1 Halaman Login

Halaman ini digunakan admin untuk melakukan input data kedalam sistem. Admin harus menginputkan *email* dan *password* sebagai hak admin yang sudah terdaftar dalam *database*. Setelah login, admin akan diarahkan pada *dashboard* utama aplikasi.



Gambar 4. 9 Halaman Login

4.3.2 Halaman Data Pegawai

Halaman ini digunakan untuk menampilkan semua data pegawai yang terdaftar dalam sistem. Pada halaman ini ditampilkan semua daftar pegawai mulai dari Id Pegawai, Nama, dan Bagaian. Pada Halaman ini admin juga dapat melakukan tambah, edit, dan hapus data pada daftar pegawai.

No	Data Pegawai PT. Birentcar Transport			OPSI
	Id Pegawai	Nama	Bagian	
1	bircar001	Sihar	Driver Avanza	[Edit] [Delete]
2	bircar002	Bruno	Driver Innova	[Edit] [Delete]
3	bircar003	Betrus	Driver Fortuner	[Edit] [Delete]

Gambar 4. 10 Halaman Data Pegawai

4.3.3 Halaman Data Mobil

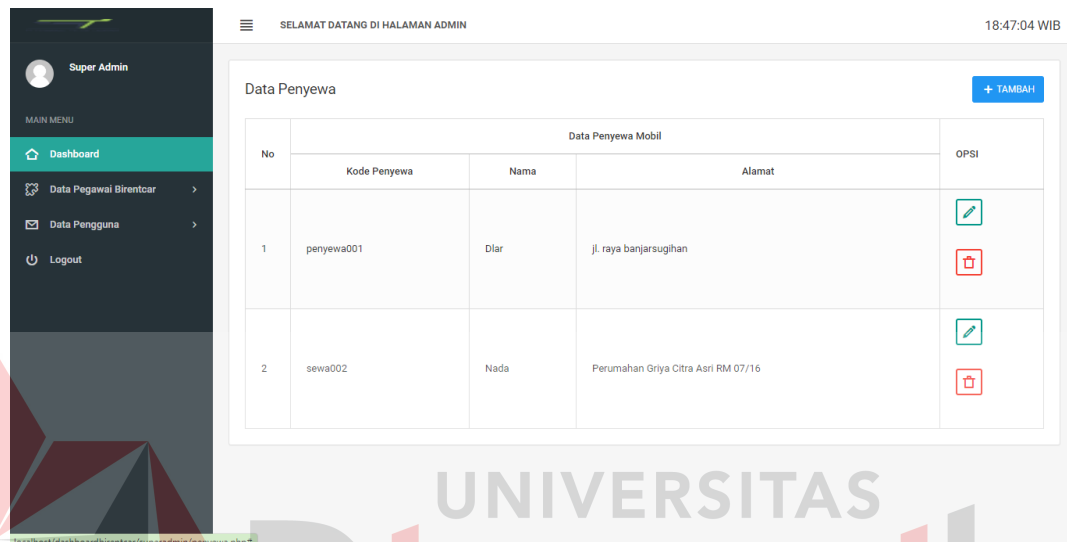
Halaman ini digunakan untuk menerima data semua mobil. Pada halaman ini menampilkan seluruh data mobil. Pada halaman ini juga berisi informasi nama mobil, jenis sewa, status mobil, dan harga sewa mobil / hari melalui *website*, serta jika ada hal yang mau ditanyakan tentang *data mobil* bisa datang ke tempat birent car. Halaman Data Mobil dapat dilihat pada gambar 4.12





No	Data Mobil Birentcar Transport						OPSI
	Kode Mobil	Nama Mobil	Plat Nomor Mobil	Jenis Sewa	Status Mobil	Harga Sewa Mobil / Hari	
1	AV001	Avanza	L 9999 DD	Lepas Kunci	Tersedia	Rp. 275.000,-	[Edit] [Delete]
2	IN001	Innova	D 1111 AS	Lepas Kunci	Tersedia	Rp. 550.000,-	[Edit] [Delete]
3	FR001	Fortuner	L 1927 W	Lepas Kunci	Tersedia	Rp. 1.050.000,-	[Edit] [Delete]

Gambar 4. 11 Halaman Data Mobil

4.3.4 Halaman Data Penyewa

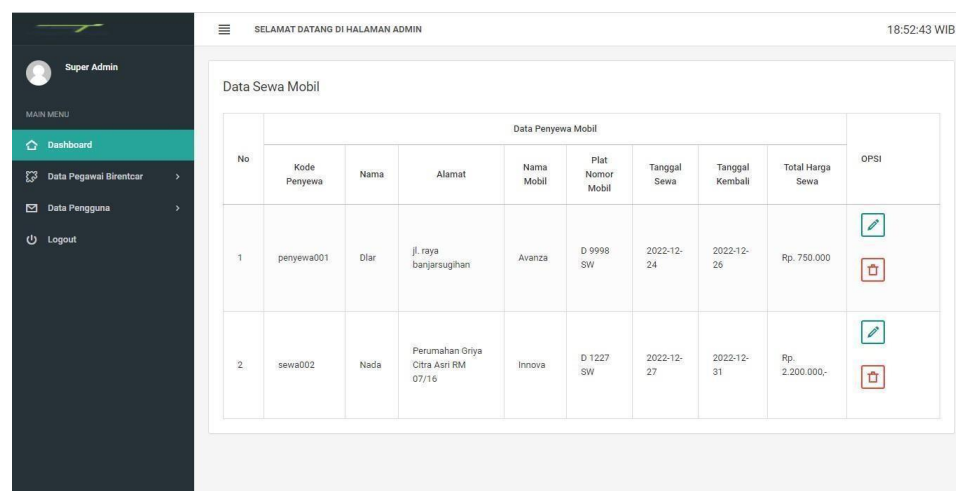
Halaman ini digunakan untuk menampilkan semua data penyewa yang sudah menyewa di Birent Car Transport ini. Pada Halaman ini menampilkan Nama customer dan Alamat dari Customer. Halaman data penyewa dapat dilihat pada gambar 4.13







No	Data Penyewa Mobil			OPSI
	Kode Penyewa	Nama	Alamat	
1	penyewa001	Dlar	jl. raya banjarsugihan	 
2	sewa002	Nada	Perumahan Griya Citra Asri RM 07/16	 

Gambar 4. 12 Halaman Data Penyewa

4.3.5 Halaman Data Sewa Mobil



No	Data Penyewa Mobil								OPSI
	Kode Penyewa	Nama	Alamat	Nama Mobil	Plat Nomor Mobil	Tanggal Sewa	Tanggal Kembali	Total Harga Sewa	
1	penyewa001	Dlar	jl. raya banjarsugihan	Avanza	D 9998 SW	2022-12-24	2022-12-26	Rp. 750.000	 
2	sewa002	Nada	Perumahan Griya Citra Asri RM 07/16	Innova	D 1227 SW	2022-12-27	2022-12-31	Rp. 2.200.000,-	 

Gambar 4. 13 Halaman Data Sewa Mobil

Halaman ini digunakan untuk data sewa mobil. yang menampilkan nama, alamat, nama mobil, plat nomor mobil, tanggal sewa, tanggal kembali sewa, total harga sewa melalui website.

4.4 Pengujian Aplikasi

Pada tahapan ini dilakukan pengujian pada semua bagian aplikasi yang telah dibangun. Proses ini dilakukan agar aplikasi yang dibangun berjalan sesuai dengan perancangan sistem. Pengujian ini dilakukan dengan menggunakan metode BlackBox testing, yaitu metode pengujian yang berfokus pada pemeriksaan ketersediaan fungsional yang sudah dirancang pada aplikasi. Dengan menggunakan metode ini diketahui apakah fungsional aplikasi sudah berjalan sebagaimana mestinya dan sesuai dengan harapan atau tidak. Hasil pegujian tampak pada tabel

4.12.

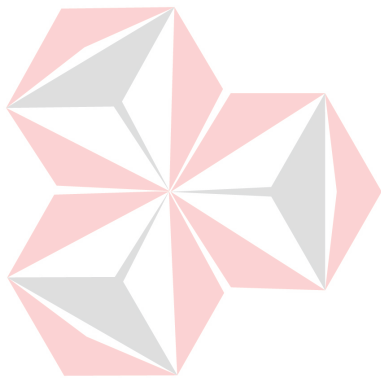
Tabel 4. 12 Hasil Pengujian

No	Item Uji	Detail Pengujian	Hasil Pengujian
1	Mengelola Data Pegawai	<i>View, Add, Edit,</i> <i>Delete</i>	Berfungsi 100%
2	Mengelola Data Penyewa	<i>View, Add, Edit,</i> <i>Delete</i>	Berfungsi 100%
3	Mengelola Admin	<i>View, Add, Edit,</i> <i>Delete</i>	Berfungsi 100%
4	Mengelola Transaksi	<i>View, Add, Edit,</i> <i>Delete</i>	Berfungsi 100%

No	Item Uji	Detail Pengujian	Hasil Pengujian
5	Mengelola Laporan Sewa Mobil	<i>View, Add, Edit, Delete</i>	Berfungsi 100%

4.5 Pembahasan

Hasil dari melaksanakan kerja praktik pada Birent Car Transport menghasilkan aplikasi Pengolahan Data Sewa Mobil Berbasis Website yang dapat digunakan untuk mencatat data pegawai, data mobil yang tersedia dan tidak tersedia, dan mencatat data penyewa yang menyewa mobil tersebut.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pelaksanaan kerja praktik yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan dari pembuatan Aplikasi Pengolahan Data Sewa Mobil Berbasis Website pada Birent Car Transport yaitu:

1. Aplikasi sistem informasi terdapat beberapa fitur yang dapat memproses pengelolaan data pegawai, data mobil yang masih tersedia atau tidak tersedia dan data yang menyewa mobil tersebut
2. Laporan pada aplikasi ini dapat melihat data semua mobil yang tersedia dan Tidak tersedia, dan memudahkan customer untuk memilih mobil yang mau dipilihnya.
3. Pegawai dapat menggunakan aplikasi ini supaya mereka lebih mudah untuk Melihat data mobil, data sewa mobil.

5.2 Saran

Dalam pembuatan Aplikasi Pengolahan Data Sewa Mobil Berbasis Website pada Birent Car Transport ini perlu dilakukan pengembangan dan perbaikan terhadap kekurangan yang masih terdapat pada aplikasi, oleh karena itu saran yang dapat diberikan yaitu:

1. Pengembangan pada aplikasi selanjutnya lebih baik dikembangkan dengan menggunakan platform *Mobile*, karena dengan melihat tren saat ini penggunaan aplikasi *mobile* yang mudah digunakan sudah menjadi kebutuhan sehari-hari.

DAFTAR PUSTAKA

Alexander F.K Sibero. 2013. Web Programing Power Pack.mediaKom. Yogyakarta.

Faisal, Reza. 2017. Visual Studio Code dan MySQL <https://www.rezafaisal.net/?p=3167>. (Diakses tanggal 01 November 2021).

Prakoso, Galih L. 2019. APA ITU RESTFUL API? - PENGERTIAN DAN PENJELASAN SEDERHANA REST API. dari: <https://www.galihprakoso.com/2019/04/apa-itu-rest-fulapi-pengertian-penjelasan.htm/>. (Diakses tanggal 01 November 2021).

Sukamto, & Shalahuddin, M. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.

Zanin, A., dan Wernke, R. (2019). Science Direct A Comparative study of of PHP frameworks performance Costing models for capacity optimization in Industry 4.0 : Trade-off between used capacity and operational efficiency. *Procedia Manufacturing*, 32, 864–871. <https://doi.org/10.1016/j.promfg.2019.02.295>

Wardana. (2016). Aplikasi Website Profesional dengan PHP. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.