

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi yang semakin berkembang di berbagai bidang usaha tidak terlepas dari pengaruh teknologi informasi. Dengan demikian semakin banyak para pengusaha yang menerapkan teknologi informasi tersebut dalam mengelola bidang usahanya. Pada suatu perusahaan yang bergerak di bidang produksi, proses barang masuk dan barang keluar merupakan hal yang umum terjadi. Sehingga diperlukan pencatatan barang masuk maupun keluar, apabila proses tersebut masih manual maka akan mempengaruhi efisiensi kerja dan kurangnya keakuratan data.

Sebagai perusahaan yang bergerak di bidang percetakan offset printing, CV. Give Me Colours tentu saja harus mempunyai infrastruktur yang menunjang dalam memudahkan pertukaran informasi secara cepat untuk mengetahui arus proses masuk dan keluar sebuah bahan produksi

Permasalahan yang dihadapi CV. Give Me Colours saat ini adalah kurang akuratnya data antara jumlah barang di gudang dengan bagian pencatatan barang sehingga menyebabkan selisih jumlah barang serta tumpang tindihnya barang yang disimpan di gudang sehingga menyulitkan untuk rekapitulasi data.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka diperlukan sebuah sistem yaitu Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang. Sistem ini diharapkan mampu dalam mengatasi berbagai masalah yang dihadapi CV. Give Me Colours.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang ada pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana merancang bangun sebuah sistem persediaan barang yang dapat digunakan oleh pihak/bagian gudang CV. Give Me Colours dalam melakukan transaksi barang masuk dan barang keluar?
- b. Bagaimana merancang bangun sebuah sistem persediaan barang secara efektif?
- c. Bagaimana membuat suatu laporan dari transaksi-transaksi yang ada secara terkomputerisasi?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Sistem informasi persediaan yang dibuat pada sistem hanya dibatasi pada proses transaksi barang masuk, barang keluar dan permintaan barang. Sedangkan pada maintenance data master hanya dibatasi pada master pegawai, supplier, dan barang.
- b. Sistem yang dibangun merupakan aplikasi desktop tentang persediaan barang.
- c. User yang dapat menjalankan aplikasi sistem ini ada 2, yaitu:
 1. Administrator yang dapat melakukan maintenance data master barang, pegawai serta supplier pada CV. Give Me Colours
 2. Staff Gudang yang dapat melakukan transaksi barang masuk dan barang keluar serta permintaan barang pada CV. Give Me Colours
 3. Manager hanya dapat membuka dan mencetak laporan barang masuk dan barang keluar, serta permintaan barang pada CV. Give Me Colours

1.4 Tujuan

Tujuan pada penelitian ini adalah merancang bangun Sistem Informasi Persediaan Barang pada CV. Give Me Colours. Dengan demikian CV. Give Me Colours akan memperoleh informasi mengenai data persediaan barang berdasarkan data persediaan keluar masuk barang sehingga dapat menghasilkan laporan secara tepat, cepat dan akurat.

1.5 Manfaat

Manfaat dari rancang bangun Sistem Informasi Persediaan Barang adalah sebagai berikut :

a. Pemilik

Bagi pemilik bermanfaat untuk mengetahui laporan-laporan yang nantinya akan dihasilkan oleh Sistem Informasi Persediaan Barang dan dapat dijadikan landasan untuk mengambil sebuah keputusan.

b. Bagian Admin

Mempermudah dalam mengetahui jumlah barang yang tersimpan di gudang, dan jumlah barang yang akan dibeli ke pihak *supplier*. Serta mempermudah dalam mengetahui laporan transaksi persediaan bahan yang dibutuhkan.

c. Bagian Gudang

Mempermudah dalam mengetahui jumlah barang yang dibutuhkan oleh bagian lapangan/ *manager*. Serta mempermudah dalam mengetahui jumlah barang yang tersimpan di dalam gudang.

1.6 Sistematika Penulisan

Didalam penyusunan laporan pada penelitian ini, secara sistematika diatur dan disusun dalam enam bab yang masing-masing terdiri dari beberapa sub bab untuk memberikan gambaran secara menyeluruh terhadap masalah yang sedang dibahas.

Untuk urutan dari bab pertama sampai dengan bab terakhir adalah sebagai berikut:

Bab pertama pendahuluan membahas tentang latar belakang masalah, inti dari permasalahan yang ada pada perumusan masalah, pembatasan masalah yang menjelaskan batasan-batasan yang dibuat dari sistem sehingga tidak keluar dari pembahasan, tujuan dari penelitian berupa harapan dari hasil yang akan dicapai.

Bab kedua hasil survey membahas tentang gambaran umum mengenai perusahaan, perkembangan perusahaan, dan identitas serta legalitas perusahaan.

Bab ketiga landasan teori membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan kerja praktek yang meliputi konsep dasar sistem informasi, pengantar dan penjelasan tool yang digunakan dalam mendesain sistem dan penjelasan singkat mengenai perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan sistem.

Bab keempat analisis dan desain sistem membahas tentang tugas-tugas yang harus dikerjakan pada penelitian ini, yaitu dari metodologi penelitian, analisa sistem, pembahasan masalah berupa *Document flow*, *System flow*, Alur Data Diagram, *Entity Relationship Diagram* (ERD), Desain *input/output* dari implementasi sistem berupa *capture* dari setiap halaman program.

Bab kelima implementasi dan pembahasan membahas tentang proses penerapan program pada perusahaan tersebut dan pembahasan dari alur kerja program tersebut. Dilakukan juga proses atau tahap mulai *menginstall*(memasang) pada sebuah computer yang dipakai diperusahaan

Bab keenam penutup membahas tentang kesimpulan dari evaluasi program, serta saran-saran yang bermanfaat guna peningkatan efisiensi sistem dan pengembangan sistem.

