

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Peran Sistem informasi dalam perusahaan sangatlah penting. Terutama untuk menunjang perusahaan tersebut agar lebih maju dan berkembang. Sistem yang bagus dan didukung oleh fasilitas dan SDM yang mampu akan sangat membantu dalam kinerja sistem.

Pemanfaatan komputer yang tepat dalam pendukung majunya perusahaan yang didukung oleh SDM yang handal serta fasilitas lain yang cukup akan dapat mempermudah pengguna untuk menyelesaikan pekerjaan dalam skala kecil atau besar. Aplikasi atau program yang tepat tentunya akan sangat membantu dalam kelancaran atau kecepatan penyelesaian berbagai pekerjaan apapun.

PT. Jakarta Megapolitan merupakan distributor dan produsen software pendidikan terbesar dan resmi dari Pusat Teknologi, Komunikasi dan Informasi Pendidikan (PUSTEKKOM) Departemen Pendidikan Nasional (DEPDIKNAS) di Indonesia, PT. Jakarta Megapolitan menyediakan software-software berupa DVD pembelajaran untuk sekolah dasar hingga pendidikan tingkat atas, dan dapat digunakan pula untuk perusahaan dan umum. Produk-produk yang di hasilkan dan di jual adalah produk berupa paket program pembelajaran modern dalam bentuk DVD yang sesuai dengan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP).

Dalam hal ini PT. Jakarta Megapolitan Surabaya masih menggunakan sistem yang di anggap kurang sesuai untuk tata kelola kegiatan transaksi penjualan dan pengadaan penyedia barang. Data pengadaan penyedia barang yang masih disimpan dalam bentuk laporan excel,

yang bisa saja kemungkinan dapat hilang dan apabila data tersebut telah tersimpan dalam komputer hal itu tidak menunjang kemudahan pengolahan data untuk dapat digunakan dan dicetak pada sebuah laporan. Hal ini dikarenakan data yang disimpan bukan pada *database* yang dapat di-*update* sewaktu-waktu, sehingga sering terjadi ketidakcocokan antara data awal dan data akhir.

Maka dari itu perusahaan membutuhkan sebuah sistem komputerisasi, Rancang Bangun Sistem Informasi Pengadaan Barang PT. Jakarta Megapolitan Cabang Surabaya ini akan membantu menciptakan tata kelola proses pengadaan barang yang efisien, kompetitif dan efektif sehingga sistem yang akan di buat di harapkan dapat membantu dalam melakukan pendataan barang masuk, dan barang persediaan menjadi lebih terkomputerisasi dengan adanya database yang akan menyimpan semua transaksi-transaksi pengadaan barang mulai dari awal sampai dengan akhir. Dengan demikian hal ini dapat tercipta hubungan kerja sama kemitraan yang positif dan saling menguntungkan antara seksi marketing dengan pelanggan PT. Jakarta Megapolitan Surabaya.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

Bagaimana merancang bangun sistem informasi pengadaan barang pada PT. Jakarta Megapolitan cabang Surabaya sehingga dapat menghasilkan output data laporan sesuai yang diinginkan perusahaan, dalam hal ini data laporan kegiatan pengadaan penyedia barang, dan laporan stock barang sehingga dapat menyelesaikan masalah yang ada.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam kerja praktek yang akan dibuat meliputi :

1. Sistem akan menangani proses pendataan mengenai kegiatan pengadaan penyedia barang pada PT. Jakarta Megapolitan Surabaya pada bagian marketing dan administrator.
2. Transaksi pembayaran pada PT. Jakarta Megapolitan ini adalah dengan menggunakan sistem pembayaran tunai.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari kerja praktek ini adalah merancang dan membangun sistem informasi pengadaan barang pada PT. Jakarta Megapolitan cabang Surabaya sehingga dapat menghasilkan output data laporan sesuai yang diinginkan perusahaan, dalam hal ini data laporan kegiatan pengadaan penyedia barang, dan laporan stock barang sehingga dapat menyelesaikan masalah yang ada.

1.5 Manfaat

Manfaat dari sistem informasi pengadaan penyedia barang pada PT. Jakarta Megapolitan Surabaya ini adalah memudahkan bagian seksi marketing dan admin dalam mendata, mencari data, dan membuat laporan stock barang dan pengadaan barang.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran menyeluruh terhadap masalah yang sedang dibahas, maka sistematika penulisan dapat dibagi dalam beberapa bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini diuraikan tentang latar belakang permasalahan, sedangkan inti dari permasalahan digambarkan dalam perumusan masalah, pembatasan masalah menjelaskan batasan-batasan dari sistem yang dibuat sehingga tidak keluar dari ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan penelitian berupa harapan dari hasil yang akan dicapai dari rancang bangun sistem tersebut.

BAB II : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini dijelaskan tentang gambaran umum mengenai PT. Jakarta Megapolitan beserta sejarah berdirinya, dan visimisi PT. Jakarta Megapolitan.

BAB III : LANDASAN TEORI

Bab ini dijelaskan beberapa teori singkat yang berhubungan dengan pelaksanaan kerja praktek. Teori-teori ini dijadikan bahan acuan bagi penulis untuk menyelesaikan masalah dan untuk penyelesaian laporan.

BAB IV : PERANCANGAN SISTEM

Bab ini diuraikan tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan kerja praktek ini. Bab ini berisi tentang perancangan sistem dengan menggunakan Analisis Sistem (Document Flow), Pengembangan Sistem (System Flow, Context Diagram, HIPO, DFD Level, ERD, Struktur Basis Data dan Tabel, Design I/O, dan Rencana Evaluasi Hasil).

BAB V : IMPLEMENTASI DAN EVALUASI SISTEM

Bab ini dideskripsikan tentang perancangan hardware dan software yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi, program yang dibangun, evaluasi hasil dan analisis evaluasi hasil.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini tentang kesimpulan dari keseluruhan bab-bab sebelumnya, serta saran-saran yang bermanfaat untuk peningkatan efisiensi sistem dan pengembangan sistem baru selanjutnya.

