

## DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	4
1.3 Pembatasan Masalah .....	4
1.4 Tujuan .....	5
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	8
2.1 Transportasi .....	8
2.1.1 Pengertian Angkutan Umum.....	8
2.1.2 Peranan Angkutan Umum.....	9
2.1.3 Pengelompokan Pelaku Perjalanan & Moda.....	10
2.2 Android .....	12
2.2.1 Jenis-jenis dan Varian Android.....	13
2.3 Google Maps.....	15
2.4 Pengertian Perangkat Mobile.....	16
2.4.1 Penggunaan Umum Perangkat Mobile.....	16

	Halaman
2.4.2 Jenis-jenis Perangkat Mobile.....	18
2.5 Pemrograman Berorientasi Objek.....	20
2.5.1 Objek.....	20
2.5.2 Class.....	20
2.5.3 Enkapsulasi.....	21
2.5.4 Pewarisan ( <i>Inheritance</i> ).....	22
2.5.5 <i>Polimorfisme</i> .....	22
2.6 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	22
2.7 <i>Android SDK (Software Development Kit)</i> .....	24
2.8 PHP.....	26
2.8.1 Sejarah Perkembangan PHP.....	26
2.8.2 Konsep Kerja PHP.....	27
2.8.3 PHP dan <i>Database</i> .....	28
2.9 Model Arus Jaringan.....	29
2.9.1 Komponen-komponen Jaringan.....	30
2.9.2 Pohon Rentang Minimal ( <i>Spanning Tree</i> ).....	31
2.9.3 Langkah-langkah Metode <i>Spanning Tree</i> .....	35
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>36</b>
3.1 Analisis Permasalahan .....	36
3.1.1 Identifikasi Masalah.....	36
3.1.2 Identifikasi Kebutuhan.....	37
3.2 Rancangan Sistem.....	39
3.3 <i>Use Case Diagram</i> .....	41

	Halaman
3.4 <i>Activity Diagram</i> .....	43
3.5 <i>Sequence Diagram</i> .....	51
3.6 <i>Class Diagram</i> .....	57
3.7 <i>Class Diagram</i> pada <i>Mobile Application</i> .....	58
3.8 <i>Component Diagram</i> .....	64
3.8.1 <i>Package Spesification</i> pada <i>Mobile Application</i> .....	65
3.8.2 <i>Package Spesification</i> pada <i>Web Application</i> .....	65
3.9 <i>Deployment Diagram</i> .....	66
3.10 Struktur Tabel.....	67
3.11 Desain <i>Interface</i> Aplikasi.....	71
3.12.1 Desain <i>Mobile Application</i> .....	71
3.12.2 Desain <i>Web Application</i> .....	78
3.12 Rancangan Perhitungan Jalur Terpendek.....	93
<b>BAB IV IMPLEMENTASIDAN EVALUASI</b> .....	<b>96</b>
4.1 <b>Kebutuhan Sistem</b> .....	<b>96</b>
4.1.1 <b>Kebutuhan Perangkat Keras</b> .....	<b>96</b>
4.1.2 <b>Kebutuhan Perangkat Lunak</b> .....	<b>97</b>
4.2 <b>Implementasi Sistem</b> .....	<b>97</b>
4.2.1 <b>Implementasi <i>Mobile Application</i></b> .....	<b>97</b>
4.2.2 <b>Implementasi <i>Web Application</i></b> .....	<b>118</b>
4.3 <b>Evaluasi Sistem</b> .....	<b>141</b>
4.3.1 <b>Evaluasi Aplikasi untuk Bagian Admin</b> .....	<b>141</b>
4.3.2 <b>Evaluasi Aplikasi untuk <i>User</i></b> .....	<b>150</b>

	Halaman
4.4 Pembahasan Aplikasi .....	159
4.5 Analisis Program.....	160
4.5.1 Kemampuan Program.....	160
4.5.2 Kelemahan Program.....	161
BAB V PENUTUP .....	162
5.1 Kesimpulan .....	162
5.2 Saran .....	162
DAFTAR PUSTAKA .....	164
LAMPIRAN.....	166