

DAFTAR PUSTAKA

- Fowler, Martin. (2004). *UML Distilled (Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar)* (Vol. 3). Yogyakarta: ANDI.
- Jogiyanto, H. (1995). *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Nasution, A. (1996). *Manajemen Transportasi*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Pos, Jawa. (2013, Januari 27). *Metropolis. Setahun Kemacetan Meningkatkan 30 Persen*, 27. Surabaya, Jawa Timur, Indonesia: Jawa Pos.
- Priyatna, Edi. (2011). *Android Google vs iOS Apple*. Dipetik Juni 23, 2012, dari <http://teknologi.kompasiana.com/internet/2011/04/19/android-google-vs-ios-apple-356379.html>
- Safaat H, Nazruddin. (2011). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android* (Vol. 1). Bandung: Informatika.
- Sholiq. (2010). *Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek*. Bandung: Muara Indah.
- Siswanto. *Kecerdasan Tiruan* (Vol. 2). Yogyakarta: Graha Ilmu.
- StatCounter. (2012). *StatCounter Global Stats*. Dipetik Oktober 29, 2012, dari http://gs.statcounter.com/#mobile_os-ID-monthly-201201-201301
- Surabaya. (2010). Dipetik Juni 21, 2012, dari Web Site Pemerintah Kota Surabaya: <http://www.surabaya.go.id/infokota/index.php?id=7>
- Taylor III, Bernard. W. *Sains Manajemen* (Vol. 8). Jakarta: Salemba Empat.
- Tiresias. (2011). *Digital Accessibility Team (DAT)*. Dipetik Juni 21, 2012, dari Tiresias Web Site: http://www.tiresias.org/about/publications/accessibility_visitors/chapter11.htm

Gathokaca Studio. (2010). Desain Gambar pada *Mobile Application*. Dipetik Juni, 2012, dari Web Site Komunitas Independent Seni Arek Suroboyo : <http://www.gathokacastudio.com>

STIKOM SURABAYA