



**PEMBUATAN *COMPANY PROFILE* BERBASIS *WEBSITE* PADA *CV.*  
TIGA BERSAMA MANDIRI**



**Oleh:**

**ALWI SHAHAB**

**17410100132**

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS DINAMIKA  
2024**

**PEMBUATAN *COMPANY PROFILE* BERBASIS *WEBSITE* PADA CV.  
TIGA BERSAMA MANDIRI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan  
Program Sarjana



**Disusun Oleh:**

**Nama : Alwi Shahab**

**NIM : 17410100132**

**Program : S1 (Strata Satu)**

**Jurusan : Sistem Informasi**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS DINAMIKA**

**2024**

“Hanya Kepada-Nya Tempat Meminta Pertolongan dan Perlindungan”



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

LEMBAR PENGESAHAN

PEMBUATAN *COMPANY PROFILE* BERBASIS *WEBSITE* PADA CV. TIGA  
BERSAMA MANDIRI

Laporan Kerja Praktik oleh :

**ALWI SHAHAB**

**NIM : 17410100132**

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 02 Agustus 2024

Disetujui



Dosen Pembimbing,

Digitally signed by I

Gusti Ngurah Alit  
Widana Putra

Date: 2024.08.08

10:40:42 +07'00'

I Gusti Ngurah Alit Widana Putra, S.T., M.Eng.

NIDN. 0805058602



Himbo Waini Serya P., S.Ip

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Digitally signed by

Julianto

Date: 2024.08.08

17:06:33 +07'00'

Julianto Lemantara, S.Kom., M.Eng

NIDN. 0722108601

**PERNYATAAN  
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa **Universitas Dinamika**, Saya :

Nama : **Alwi Shahab**  
NIM : **17410100132**  
Program Studi : **S1 Sistem Informasi**  
Fakultas : **Teknologi dan Informatika**  
Jenis Karya : **Laporan Kerja Praktik**  
Judul Karya : **PEMBUATAN COMPANY PROFILE BERBASIS  
WEBSITE PADA CV. TIGA BERSAMA MANDIRI**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada **Universitas Dinamika** Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Demikian surat pernyataan ini Saya buat dengan sebenar-benarnya.

Surabaya, 31 Juli 2024



Alwi Shahab  
NIM : 17410100132

## ABSTRAK

Saat ini CV. Tiga Bersama Mandiri hanya menggunakan media sosial sebagai sarana untuk melakukan pemasaran jasa atau produk yang dimiliki, maka dari itu untuk memaksimalkan promosi perusahaan, CV. Tiga Bersama Mandiri menggunakan *website* sebagai media pemasaran atau *branding* untuk meningkatkan penjualan produk atau jasa dan mengenalkan perusahaan kepada masyarakat umum.

Berdasarkan permasalahan perusahaan maka dibuatlah perancangan *website* untuk memaksimalkan bentuk media promosi bagi CV. Tiga Bersama Mandiri. Penerapan model pemasaran ini diharapkan dapat memberikan manfaat tambahan bagi perusahaan dan memberikan dampak positif bagi keberlangsungan bisnis perusahaan.

**Kata Kunci:** *Website, Company Profile, CV. Tiga Bersama Mandiri*



UNIVERSITAS  
Dinamika

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmatnya, penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktik dengan judul “Pembuatan *Company Profile* berbasis *Website* Pada CV. Tiga Bersama Mandiri”. Laporan ini disusun berdasarkan hasil dari studi pelaksanaan kerja praktik pada CV. Tiga Bersama Mandiri, memiliki tujuan menghasilkan sebuah sistem informasi berupa *website*.

Dalam pelaksanaan kerja praktik hingga penyelesaian laporan kerja praktik, penulis mendapatkan bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua dan keluarga penulis yang selalu memberikan dukungan semangat dan motivasi.
2. Bapak Julianto Lemantara, S.Kom., M.Eng selaku ketua program studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika
3. Bapak I Gusti Ngurah Alit Widana Putra, S.T.,M.Eng. selaku dosen pembimbing
4. Bapak Himbo Wahyu Setyo P., S.Ip selaku penyelia dari CV. Tiga Bersama Mandiri

Surabaya, 6 Agustus 2024

**Alwi Shahab**

**NIM 1741010132**

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Manfaat .....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....	4
2.1 Identitas Perusahaan .....	4
2.2 CV. TIGA BERSAMA MANDIRI .....	4
2.3 Visi.....	4
2.4 Misi .....	4
2.5 Struktur Organisasi .....	5
2.6 Kantor CV. Tiga Bersama Mandiri.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	7
3.1 Aplikasi.....	7
3.2 Website .....	7



3.3	Laravel .....	7
3.4	Database.....	8
3.5	MySql.....	8
3.6	HyperText Markup Language (HTML).....	9
3.7	SDLC (Software Development Life Cycle).....	9
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN PRAKTIK.....		11
4.1	Analisis Sistem .....	11
4.2	Perancangan Sistem.....	11
4.2.1	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	11
4.2.2	System Flow.....	12
4.2.3	Struktur Tabel.....	21
4.3	Implementasi Sistem.....	27
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		36
5.1	Kesimpulan.....	36
5.2	Saran .....	36
DAFTAR PUSTAKA .....		37
LAMPIRAN.....		39



## DAFTAR GAMBAR

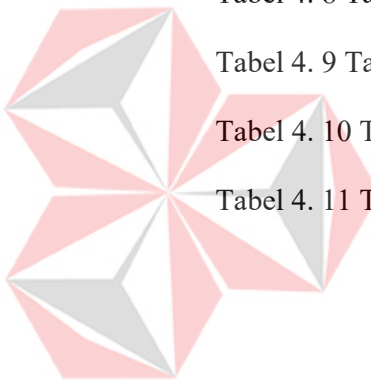
	<b>Halaman</b>
Gambar 2. 1 Sturktur Organisasi.....	5
Gambar 2. 2 Kantor CV. Tiga Bersama Mandiri.....	6
Gambar 3. 1 SDLC.....	10
Gambar 4. 1 Sysflow Pengelolaan Hak Akses.....	13
Gambar 4. 2 System Flow Halaman About Us.....	14
Gambar 4. 3 System Flow Our Team .....	15
Gambar 4. 4 System Flow Testimonial.....	16
Gambar 4. 5 System Flow Project .....	17
Gambar 4. 6 System Flow Service.....	18
Gambar 4. 7 System Flow Contact .....	19
Gambar 4. 8 System Flow Home Page .....	20
Gambar 4. 9 Tampilan Home Page.....	28
Gambar 4. 10 Menu About Us Sub Menu Company .....	29
Gambar 4. 11 Our Team Sub Menu Company .....	30
Gambar 4. 12 Testimonial Sub Menu Company.....	31
Gambar 4. 13 Project.....	32
Gambar 4. 14 <i>Services</i> .....	33
Gambar 4. 15 Contact .....	34
Gambar 4. 16 Administrator .....	35



UNIVERSITAS  
Dinamika

## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 4. 1 Analisis Kebutuhan Pengguna .....	12
Tabel 4. 2 Tabel About Us .....	21
Tabel 4. 3 Tabel Contact .....	21
Tabel 4. 4 Tabel Client.....	22
Tabel 4. 5 Tabel Position .....	23
Tabel 4. 6 Tabel Project .....	23
Tabel 4. 7 Tabel Slider .....	24
Tabel 4. 8 Tabel Service.....	25
Tabel 4. 9 Tabel Team .....	25
Tabel 4. 10 Tabel Testimonial .....	26
Tabel 4. 11 Tabel Why Use.....	27



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## DAFTAR LAMPIRAN

	<b>Halaman</b>
Lampiran 1 Surat Balasan.....	39
Lampiran 2 Form KP-5 Acuan Kerja.....	40
Lampiran 3 KP-5 Acuan Kerja 2 Lampiran 4 Form KP-6 Log Harian .....	41
Lampiran 5 Form KP-6 Log Harian 2.....	43
Lampiran 6 Form Kehadiran Kerja Praktik .....	44
Lampiran 7 Kartu Bimbingan.....	45
Lampiran 8 Surat Pernyataan Adopsi Aplikasi.....	46
Lampiran 9 Biodata.....	47



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

*Company Profile* memiliki berbagai macam bentuk salah satunya menurut Zackhy S. Youri & Faizal Alfa Z (2010), *Interactive Company Profile* merupakan salah satu inovasi terbaru dalam dunia profil bisnis. Konsepnya interaktif, dimana profil perusahaan jenis ini menitikberatkan pada interaksi, sehingga penikmat lebih terlibat dalam memilih informasi yang dibutuhkan. Salah satu keunggulan profil perusahaan yang interaktif adalah fleksibilitasnya terutama dalam hal inovasi, karena perusahaan dapat melakukan perubahan dengan cepat, akurat, efisien dan efektif jika tercermin dari dinamika perusahaan.

CV. Tiga Bersama Mandiri berlokasi di Jl. Raya Medokan Sawah Timur No.28 B Surabaya. CV. Tiga Bersama Mandiri merupakan general kontraktor yang melayani pengadaan, jasa konstruksi, interior, desain dan perencanaan, instalasi elektrikal dan *maintenance* CCTV. CV. Tiga Bersama Mandiri berkompeten memberikan pelayanan jasa profesional yang berorientasi pada integritas dengan tenaga ahli dan tenaga pendukung yang berdedikasi dibidangnya, serta memprioritaskan kepuasan konsumen dalam menunjang *project* pembangunan dan renovasi dengan totalitas dan kualitas pelayanan terbaik.

CV. Tiga Bersama Mandiri merasa perlu untuk mengenalkan perusahaan kepada masyarakat umum, sebagai upaya untuk mempromosikan perusahaan, meningkatkan *awareness* masyarakat dan memberikan potensial target untuk

mencari dan menggunakan jasa perusahaan. Selama ini perusahaan hanya menggunakan media sosial instagram sebagai media pengenalan kepada masyarakat. Cara tersebut dirasa kurang mampu untuk bersaing dengan perusahaan sejenis yang mampu menawarkan jasanya dengan menarik melalui berbagai media pemasaran. Solusi yang dibutuhkan yaitu media pemasaran *company profile* untuk mempromosikan dan menarik *awareness* dari masyarakat terhadap CV. Tiga Bersama Mandiri.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang sedang terjadi yaitu: Bagaimana Merancang dan Membangun *Website* pada CV. Tiga Bersama Mandiri sebagai media promosi perusahaan kepada masyarakat.

## 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan-batasan masalah yang digunakan didalan tugas akhir ini yaitu:

1. Aplikasi tidak menangani kegiatan transaksi pada perusahaan.
2. Masyarakat hanya dapat melihat informasi mengenai produk dan jasa yang diberikan oleh perusahaan.
3. Sistem berbasis web menggunakan bahasa pemrograman Laravel dan perancangan database menggunakan MySQL.

## 1.4 Tujuan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah, maka penulis menetapkan tujuan dari kerja praktik ini adalah membuat *company profile*

berbasis *website* pada CV. Tiga Bersama Mandiri sebagai media promosi perusahaan agar menarik minat masyarakat.

### **1.5 Manfaat**

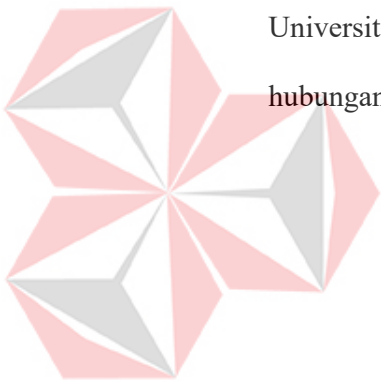
Manfaat yang diharapkan dengan dibangunnya aplikasi ini sebagai berikut:

1. Bagi Mahasiswa

Mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang diperoleh dari Universitas Dinamika untuk pengabdian ilmu kedalam masyarakat.

2. Bagi Universitas Dinamika

Universitas Dinamika sebagai tempat asal mahasiswa dapat menjalin hubungan baik dengan perusahaan.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

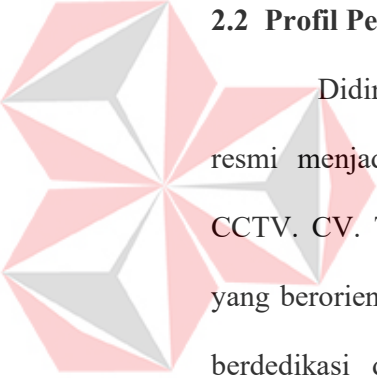
## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Identitas Perusahaan

Tempat	: CV. TIGA BERSAMA MANDIRI
Alamat	: Jl. Raya Medokan Sawah Timur No.28 B Surabaya
Contact Person	: Bpk.Hinbo Wahyu   Founder   081252066005
Email	: tigabersamamandiri@gmail.com
Bisnis	: General kontraktor, interior desain dan instalasai CCTV

#### 2.2 Profil Perusahaan



Didirikan pada tahun 2020 di Surabaya, CV. Tiga Bersama Mandiri resmi menjadi perusahaan general kontraktor, interior desain dan instalasai CCTV. CV. Tiga Bersama Mandiri mengedepankan pelayanan jasa profesional yang berorientasi pada integritas dengan tenaga ahli dan tenaga pendukung yang berdedikasi dibidangnya, serta memprioritaskan kepuasan konsumen dalam menunjang *project* pembangunan dan renovasi dengan totalitas dan kualitas pelayanan terbaik.

#### 2.3 Visi

Menjadi salah satu perusahaan yang paling andal dan terpercaya dalam industri jasa konstruksi dengan terus berkembang menuju kesuksesan bersama dengan seluruh mitra dan relasi kami.

#### 2.4 Misi

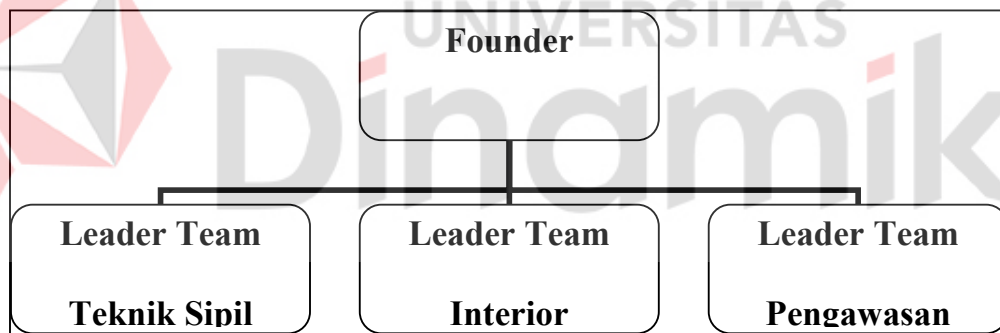
- Memberikan pelayanan jasa konstruksi yang terbaik dan dengan nilai tambah



untuk menciptakan kemitraan jangka panjang kepada seluruh klien kami.

- Menjaga keunggulan perusahaan melalui hubungan kemitraan yang baik dengan klien yang ada dan atau klien dikemudian hari, serta dengan seluruh relasi perusahaan.
- Memberikan pelayanan dengan kualitas terbaik dengan prinsip terbuka dan harga yang kompetitif kepada seluruh klien kami.
- Meminimalkan semua potensi risiko dengan memperhatikan seluruh aspek secara detail serta mempertahankan standar pelayanan yang efektif dan efisien.

## 2.5 Struktur Organisasi



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi

Tugas dan Tanggung Jawab:

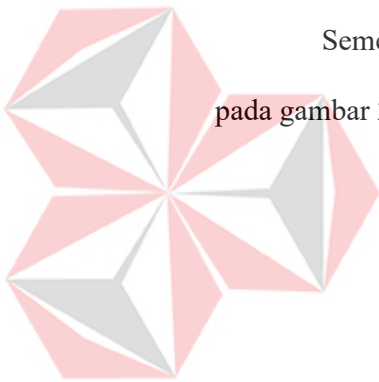
1. **Founder:** bertugas memimpin, mengurus perusahaan, mengembangkan bisnis perusahaan dan mencari pendaan berupa *project*.
2. **Leader Team Teknik Sipil:** bertugas untuk melakukan koordinasi dengan seluruh tenaga ahli pengawasan konstruksi untuk setiap pelaksanaan pengukuran atau rekayasa lapangan.

3. **Leader Team Interior:** bertugas melakukan koordinasi dengan seluruh tenaga ahli dan merancang desain tata letak tertentu sesuai dengan permintaan *client*.
4. **Leader Pengawasan:** bertugas melakukan pengawasan terhadap proses pengerjaan *project* dan berkoordinasi dengan bagian terkait dalam proses pengerjaan pekerjaan.

## 2.6 Kantor CV. Tiga Bersama Mandiri

Lokasi CV. Tiga Bersama Mandiri berada di Jl. Raya Medokan Sawah Timur No.28B Surabaya.

Sementara gambar dari kantor CV. Tiga Bersama Mandiri bisa dilihat pada gambar 2.2 dibawah ini :



Gambar 2. 2 Kantor CV. Tiga Bersama Mandiri

## BAB III

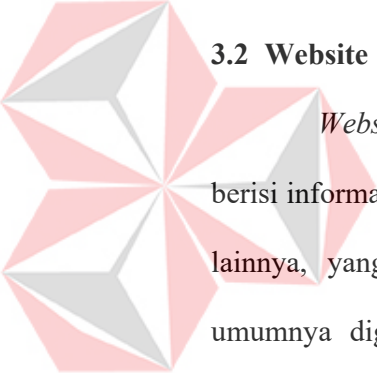
### LANDASAN TEORI

Dalam Bab III ini penulisan akan menjelaskan penjelasan-penjelasan dari berbagai sumber teoritis yang berhubungan dengan pembuatan *Website*.

#### 3.1 Aplikasi

Aplikasi adalah sebuah komponen yang merupakan alat yang berguna untuk mengolah data atau berbagai aktivitas lainnya seperti membuat atau mengedit dokumen dan file. (Huda & Priyatna, 2019).

#### 3.2 Website



*Website* dapat diartikan sebagai sekumpulan halaman halaman yang berisi informasi berupa data digital berupa teks, gambar, video, audio dan animasi lainnya, yang disampaikan melalui koneksi internet (Josi, 2017) Website umumnya digunakan untuk menyimpan dan menampilkan informasi penting terkait organisasi atau bisnis yang menggunakan arsitektur *client/server* (Hernandhi, 2018).

#### 3.3 Laravel

Laravel merupakan salah satu framework web yang berbasis PHP dan dikembangkan secara open-source, laravel dikembangkan oleh Taylor Otwell dan digunakan untuk mengembangkan aplikasi berbasis web yang menerapkan sebuah pola yaitu MVC. Struktur MVC yang diterapkan laravel ini agak berbeda dari MVC yang pada umumnya. Pada Laravel memiliki fitur routing yang digunakan untuk menghubungkan antara request user dan sebuah controller yang

menerimanya. Sehingga controller tidak bisa langsung dapat menerima sebuah request tertentu. (Tahir, 2019)

### 3.4 Database

Menurut Gordon C. Everest pada buku (Setiawan, 2017) menjelaskan bahwa *database* adalah kumpulan data dalam jumlah besar yang saling terkait yang dikumpulkan dalam satu tempat dan digunakan oleh suatu sistem aplikasi yang dikendalikan secara terpusat yang memiliki nilai berharga bagi pemiliknya. Sedangkan menurut (Setiawan, 2017) database adalah kumpulan data operasional yang disimpan dan juga digunakan oleh sistem aplikasi organisasi.

- Data *input* adalah data yang masuk dari luar sistem
- Data *output* adalah data yang dihasilkan oleh sistem
- Data operasional adalah data yang tersimpan dalam sistem

### 3.5 MySql

*MySQL* adalah sebuah *database management system* (manajemen basis data) menggunakan perintah dasar SQL (*Structured Query Language*) yang cukup terkenal. *MySQL* adalah DBMS yang *open source* dengan dua bentuk lisensi, yaitu *Free Software* (perangkat lunak bebas) dan *Shareware* (perangkat lunak berlisensi yang penggunaannya terbatas). Jadi *MySQL* adalah *database server* yang gratis dengan lisensi GNU *General Public License* (GPL) sehingga dapat dipakai untuk keperluan pribadi atau komersil tanpa harus membayar lisensi yang ada. *MySQL* masuk ke dalam jenis RDBMS (*Relational Database Management System*) (Yasin, Pengertian MySQL, 2019).

*MySQL* mempunyai beberapa kelebihan yang bisa dimanfaatkan untuk

mengembangkan perangkat lunak yang andal seperti:

1. Mendukung integrasi dengan bahasa pemrograman lain.
2. Tidak membutuhkan RAM besar.
3. Mendukung *multi user*.
4. Bersifat *open source*.

Beberapa kelemahan yang dimiliki oleh *MySQL* adalah sebagai berikut :

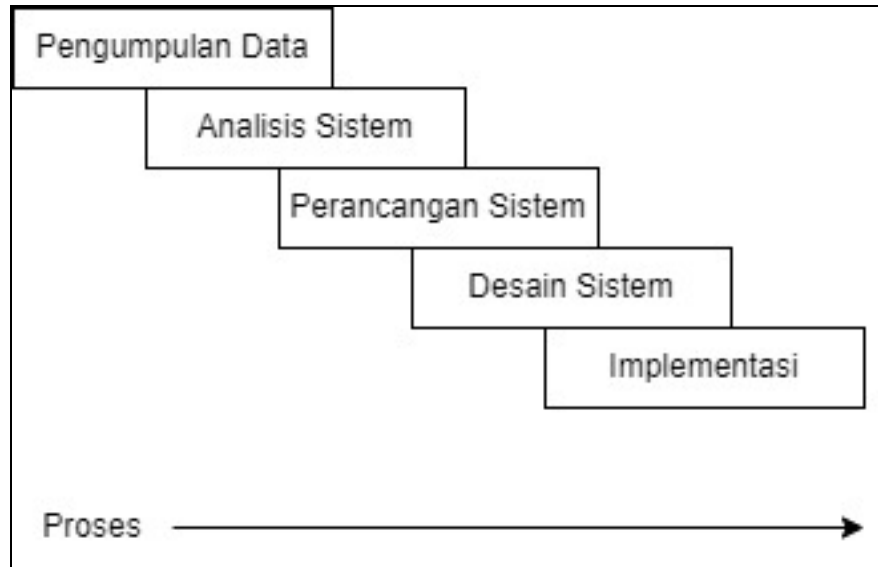
1. Kurang cocok untuk aplikasi game dan mobile.
2. Sulit mengelola *database* yang besar.
3. *Technical support* yang kurang bagus.

### 3.6 HyperText Markup Language (HTML)

HTML adalah singkatan dari *Hyper Text Markup Language*, sekumpulan kode pemrograman yang membentuk dasar representasi visual dari sebuah halaman web. Berisi kumpulan data yang disimpan dalam tag yang digunakan untuk memformat data tersebut. (Harison, 2016 )

### 3.7 SDLC (Software Development Life Cycle)

(Rosa & Shalahuddin, 2018) mengemukakan bahwa: SDLC atau *Software Development Life Cycle* atau sering disebut juga *System Development Life Cycle* adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan *best practice* atau cara-cara yang sudah teruji baik). Berikut contoh gambar 3.1 SDLC.



Gambar 3. 1 SDLC



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## **BAB IV**

### **DESKRIPSI PEKERJAAN**

Deskripsi pekerjaan membahas mengenai hasil perancangan sistem, adapun tahapan - tahapan yang dilakukan yaitu analisis sistem melalui wawancara dan observasi, perancangan sistem dengan melakukan identifikasi kebutuhan pengguna, implementasi sistem hasil dari perancangan sistem yang telah dibuat.

#### **4.1 Analisis Sistem**

Analisis sistem merupakan langkah pertama dalam suatu pembuatan sistem, analisis sistem dimulai dari melakukan identifikasi masalah perusahaan sebagai dasar dari pembuatan website. Identifikasi masalah dilakukan dengan wawancara kepada pemilik perusahaan, wawancara yang sudah dilakukan didapatkan permasalahan di mana perusahaan hanya menggunakan media sosial instagram untuk mempromosikan dan mengenalkan perusahaan kepada masyarakat, hal ini dirasa kurang untuk mempromosikan perusahaan maka dari itu perlu adanya *platform* lain untuk meningkatkan *awareness* masyarakat, memberikan potensial target untuk mencari dan menggunakan jasa perusahaan.

#### **4.2 Perancangan Sistem**

##### **4.2.1 Analisis Kebutuhan Pengguna**

Tahapan selanjutnya setelah melakukan observasi dan identifikasi masalah serta identifikasi proses bisnis perusahaan yaitu melakukan analisis kebutuhan pengguna, pada tahapan ini setiap pengguna menetapkan layanan atau sistem pada aplikasi yang dibangun untuk mendukung operasional dalam

mengelola *company profile* perusahaan. Berikut penjelasan mengenai analisis kebutuhan pengguna dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 4. 1 Analisis Kebutuhan Pengguna

No	Pengguna	Fungsi
1.	Pelanggan	1. Melihat profil perusahaan
		2. Melihat pekerjaan atau <i>project</i> yang telah dilakukan oleh perusahaan
		3. Melihat layanan yang disediakan oleh perusahaan
		4. Melihat tim dan testimonial perusahaan
		5. Mengetahui lokasi perusahaan secara detail lewat tampilan peta
		6. Menghubungi perusahaan lewat email dan nomor yang tersedia milik perusahaan
2.	Admin	1. Terdapat <i>login</i> untuk masuk ke menu admin
		2. Melakukan input, edit dan hapus pada data profil, layanan, tim, hasil pekerjaan, testimonial, email dan nomor perusahaan.

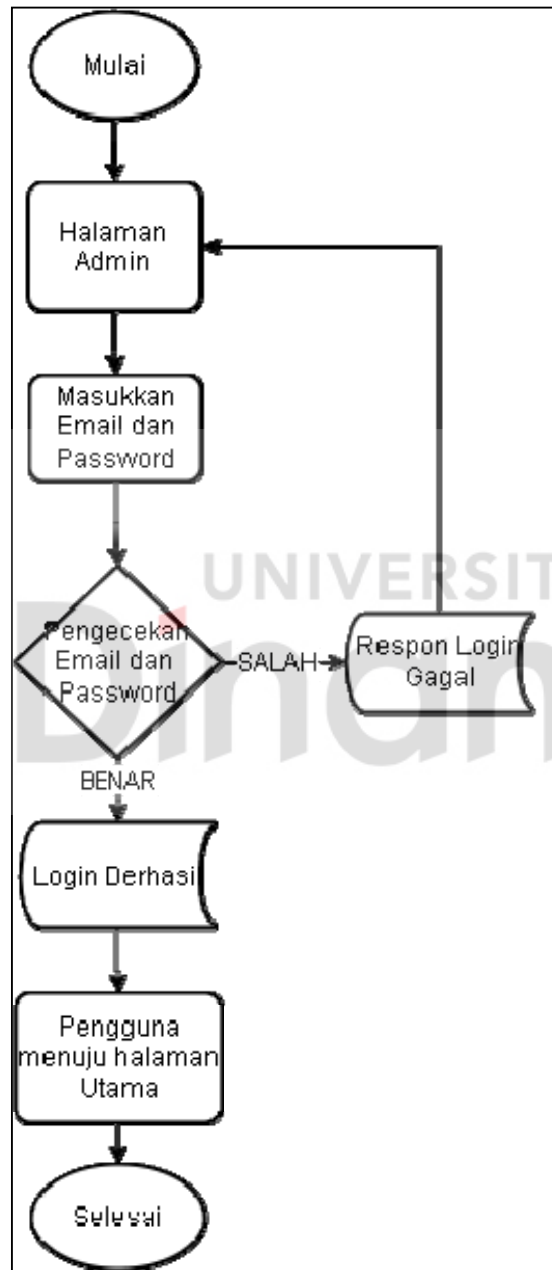
#### 4.2.2 System Flow

Tahapan ini merupakan *System Flowchart* dari perancangan sistem *website company profile* CV. Tiga Bersama Mandiri.



### A. System Flowchart Pengelolaan Akses Pengguna

Berikut ini pengelolaan hak akses bagi pengguna, detail *system flow* dapat dilihat pada dibawah ini:

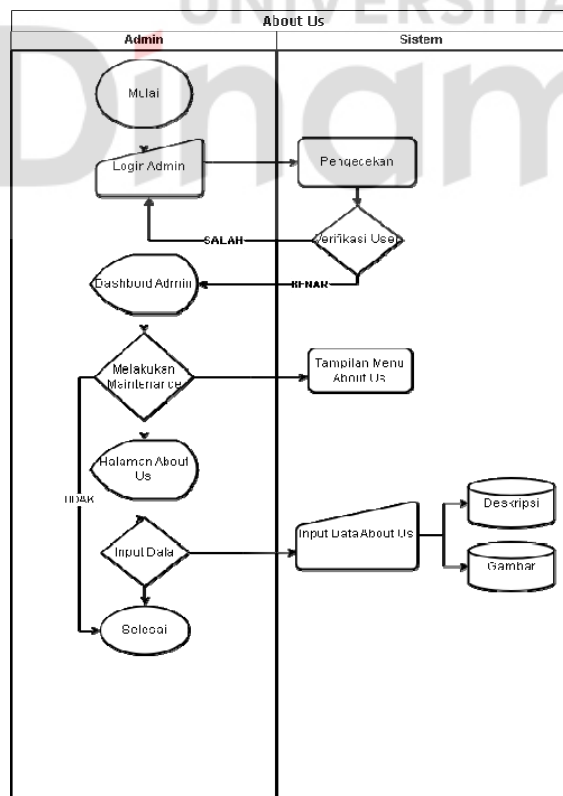


Gambar 4. 1 Sysflow Pengelolaan Hak Akses

Pada gambar diatas menggambarkan pengelolaan hak akses kepada pengguna, di mulai dari pengguna membuka halaman admin, kemudian aplikasi akan menampilkan halaman *login*, pengguna dapat memasukkan email dan *password* yang dimiliki, selanjutnya sistem akan mengecek apakah email dan *password* yang dimasukkan benar jika iya maka pengguna akan masuk ke aplikasi sesuai dengan hak akses yang diberikan, jika tidak maka sistem akan kembali ke halaman login.

### B. System Flowchart About Us

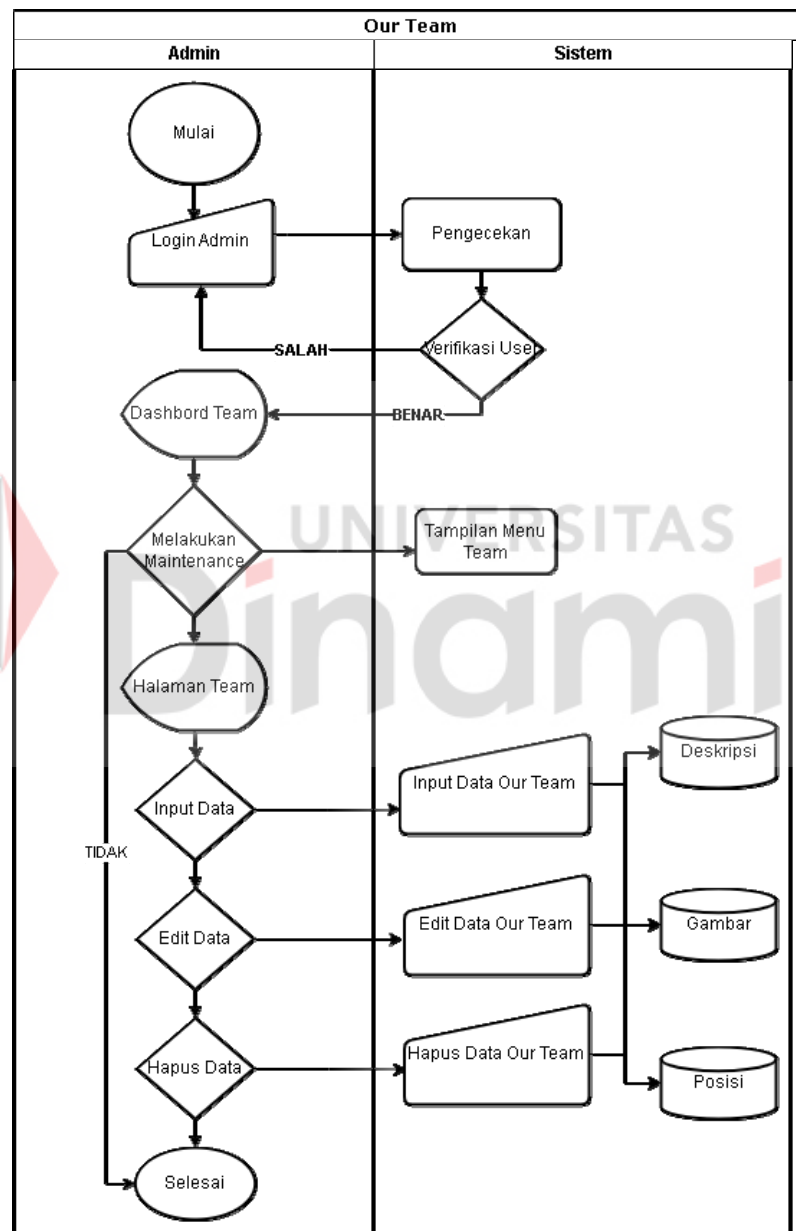
Berikut ini adalah penjelasan mengenai alur sistem saat admin melakukan pengelolaan konten pada sistem *About Us* dan kemudian akan ditampilkan pada *interface website* halaman *About Us*.



Gambar 4. 2 System Flow Halaman About Us

### C. System Flowchart Our Team

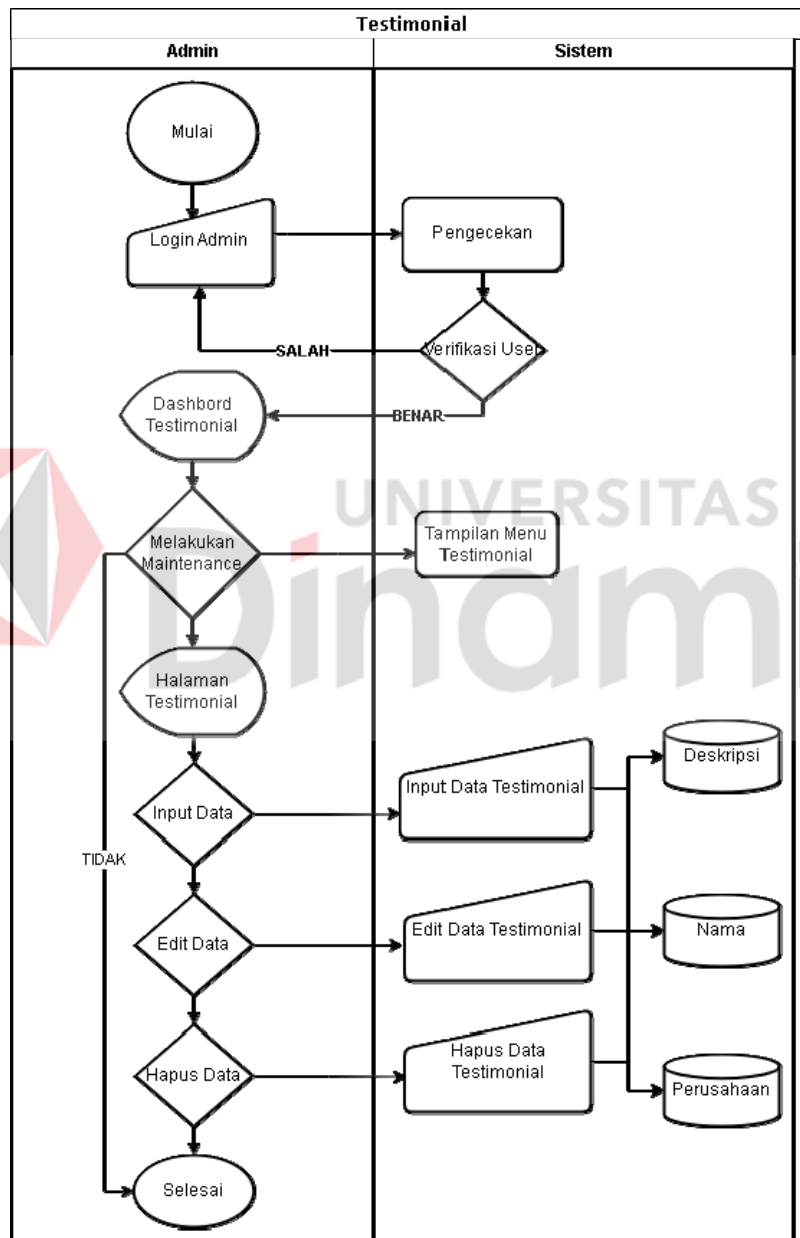
Berikut ini adalah penjelasan mengenai alur sistem saat admin melakukan pengelolaan konten pada sistem *Our Team* dan kemudian akan ditampilkan pada *interface website* halaman *Our Team*.



Gambar 4. 3 System Flow Our Team

#### D. System Flowchart Testimonial

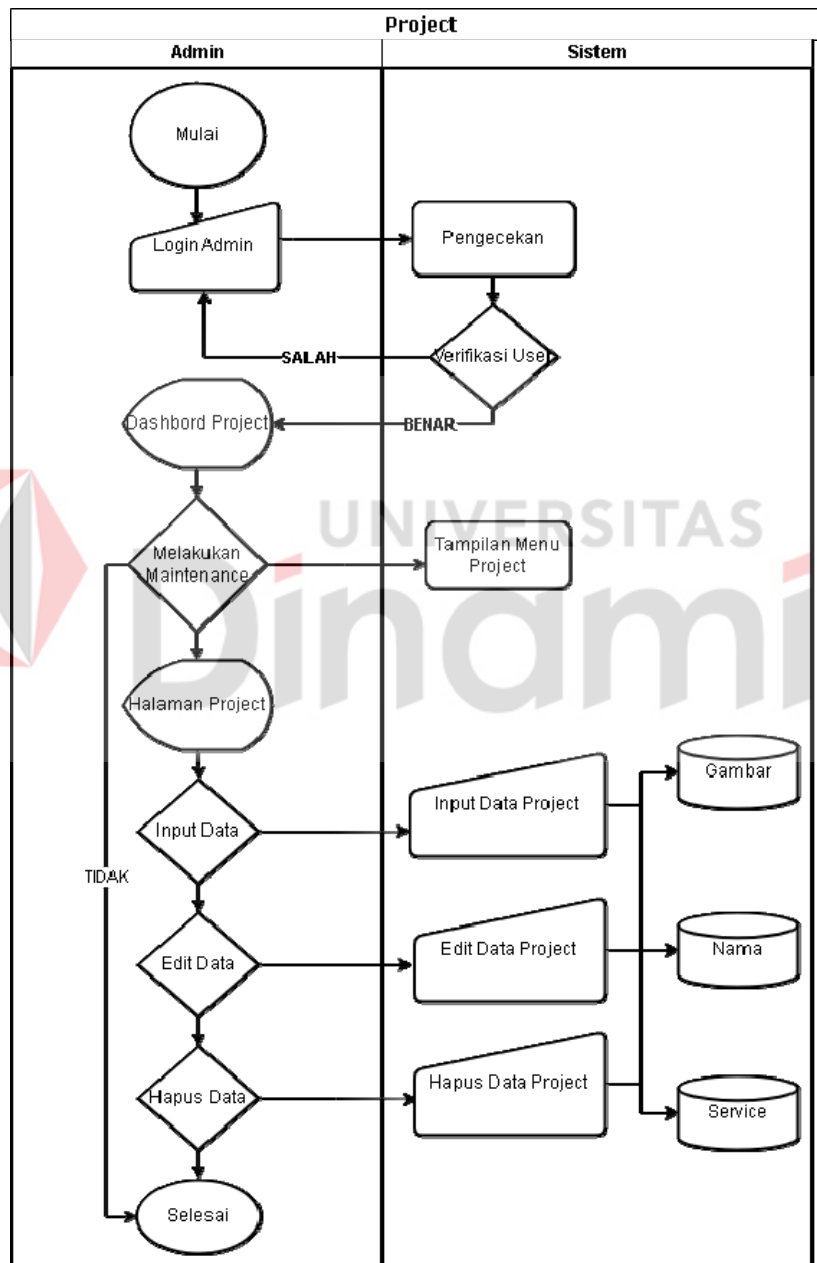
Berikut ini adalah penjelasan mengenai alur sistem saat admin melakukan pengelolaan konten pada sistem *Testimonial* dan kemudian akan ditampilkan pada *interface website* halaman *Testimonial*.



Gambar 4. 4 System Flow Testimonial

### E. System Flowchart Project

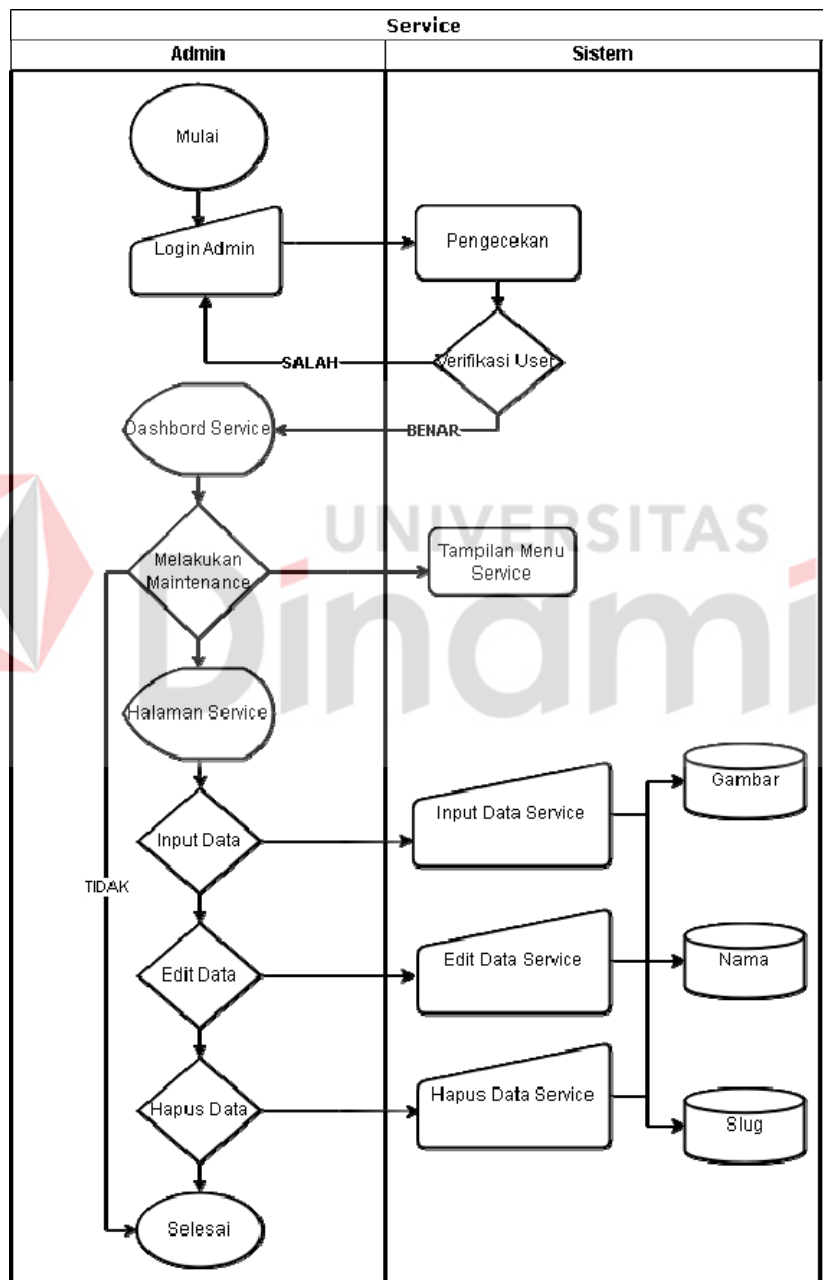
Berikut ini adalah penjelasan mengenai alur sistem saat admin melakukan pengelolaan konten pada sistem *Project* dan kemudian akan ditampilkan pada *interface website* halaman *Project*.



Gambar 4. 5 System Flow Project

### F. System Flowchart Service

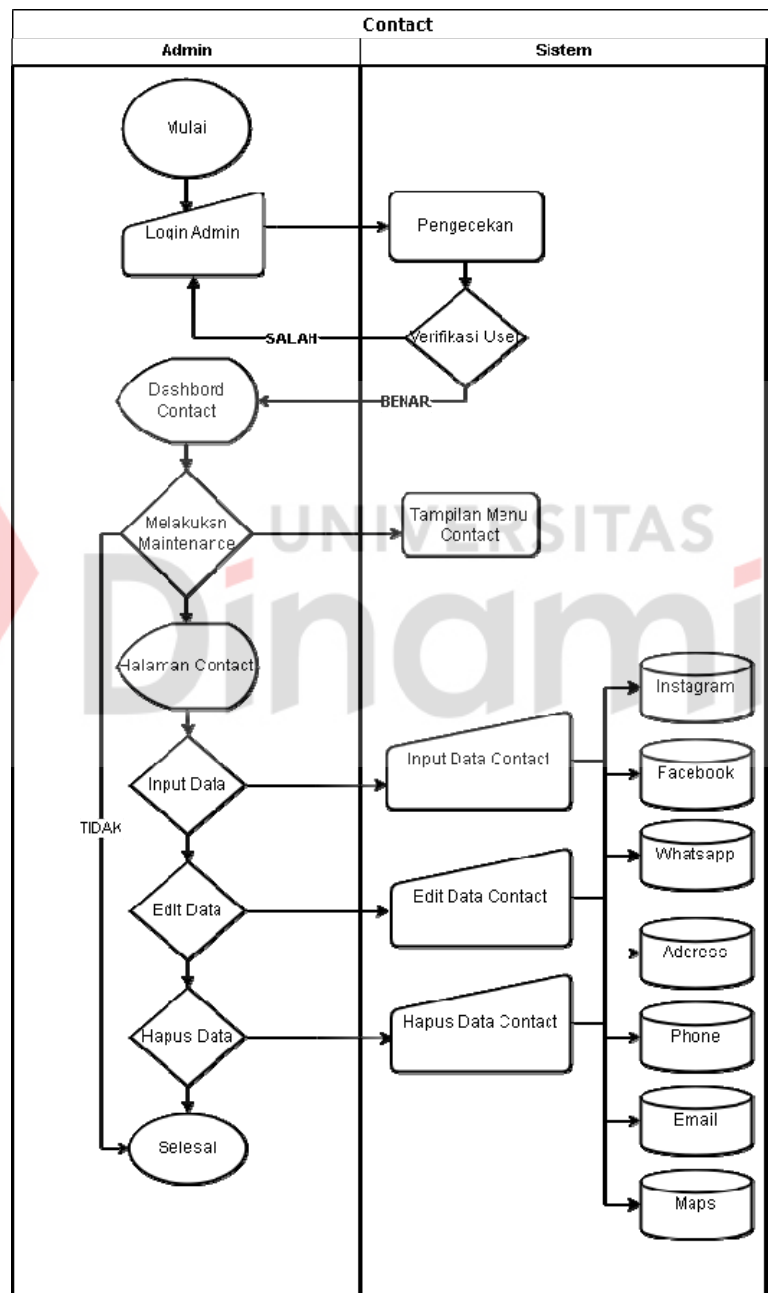
Berikut ini adalah penjelasan mengenai alur sistem saat admin melakukan pengelolaan konten pada sistem *Service* dan kemudian akan ditampilkan pada *interface website* halaman *Service*.



Gambar 4. 6 System Flow Service

### G. System Flowchart Contact

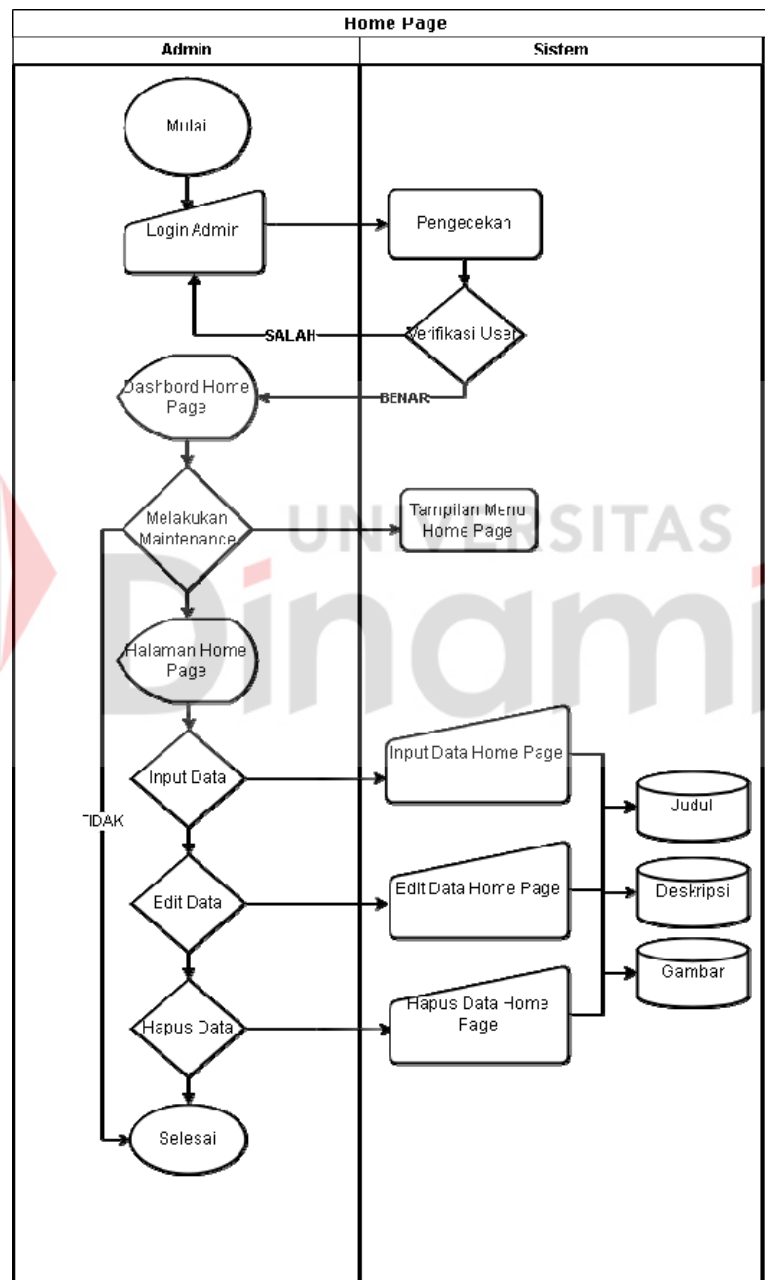
Berikut ini adalah penjelasan mengenai alur sistem saat admin melakukan pengelolaan konten pada sistem *Contact* dan kemudian akan ditampilkan pada *interface website* halaman *Contact*.



Gambar 4. 7 System Flow Contact

### H. System Flowchart Home Page

Berikut ini adalah penjelasan mengenai alur sistem saat admin melakukan pengelolaan konten pada sistem *Home Page* dan kemudian akan ditampilkan pada *interface website* halaman *Home Page*.



Gambar 4. 8 System Flow Home Page



### 4.2.3 Struktur Tabel

Berikut ini merupakan struktur tabel yang digunakan dalam menyimpan data untuk pembuatan aplikasi *company profile website* CV. Tiga Bersama Mandiri.

#### A. Tabel About Us

Nama Tabel : *About Us*

Fungsi : Menyimpan data *about us* pada halaman beranda.

Tabel 4. 2 Tabel *About Us*

<b>Nama kolom</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Keterangan</b>
id	Integer	<i>Primary Key</i>
name	Varchar (255)	
description	Longtext	
images	Longtext	
created_by	Integer (11)	
updated_by	Integer (11)	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	

#### B. Tabel Contact

Nama Tabel : *Contact*

Fungsi : Menyimpan data *contact* pada halaman informasi kontak.

Tabel 4. 3 Tabel *Contact*

<b>Nama kolom</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Keterangan</b>
id	Integer	<i>Primary Key</i>

Nama kolom	Tipe data	Keterangan
instagram	Varchar (255)	
facebook	Varchar (255)	
whatsapp	Varchar (255)	
address	Varchar (255)	
phone	Varchar (255)	
email	Varchar (255)	
maps	timestamp	

### C. Tabel Client

Nama Tabel : *Client*

Fungsi : Menyimpan data halaman *client* yaitu pengguna jasa perusahaan.

Tabel 4. 4 Tabel Client

Nama kolom	Tipe data	Keterangan
id	Integer	<i>Primary Key</i>
name	Varchar (255)	
description	Longtext	
images	Longtext	
created_by	Integer (11)	
updated_by	Integer (11)	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	

### D. Tabel Position

Nama Tabel : *Position*

Fungsi : Menyimpan data *position* pada halaman *Our Team*.

Tabel 4. 5 Tabel Position

<b>Nama kolom</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Keterangan</b>
id	Integer	<i>Primary Key</i>
name	Varchar (255)	
description	Longtext	
images	Longtext	
created_by	Integer (11)	
updated_by	Integer (11)	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	

E. Tabel Project

Nama Tabel : *Project*

Fungsi : Menyimpan data halaman *project* pada halaman *project* yang telah selesai dikerjakan.

Tabel 4. 6 Tabel Project

<b>Nama kolom</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Keterangan</b>
id	Integer	<i>Primary Key</i>
name	Varchar (255)	
description	Longtext	
service_id	Integer	
slug	Varchar (255)	
images	Longtext	

Nama kolom	Tipe data	Keterangan
created_by	Integer (11)	
updated_by	Integer (11)	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	

#### F. Tabel Slider

Nama Tabel : *Slider*

Fungsi : Menyimpan data *slider* pada halaman beranda.

Tabel 4. 7 Tabel Slider

Nama kolom	Tipe data	Keterangan
id	Integer	<i>Primary Key</i>
title	Varchar (255)	
description	Longtext	
image	Longtext	
created_by	Integer (11)	
updated_by	Integer (11)	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	

#### G. Tabel Service

Nama Tabel : *Service*

Fungsi : Menyimpan data halaman *service* pada halaman *service*.

Tabel 4. 8 Tabel Service

<b>Nama kolom</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Keterangan</b>
id	Integer	<i>Primary Key</i>
name	Varchar (255)	
description	Longtext	
slug	Varchar (255)	
images	Longtext	
created_by	Integer (11)	
updated_by	Integer (11)	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	

## H. Tabel Team

Nama Tabel : *Team*Fungsi : Menyimpan data halaman *Team* pada halaman *Our Team*.

Tabel 4. 9 Tabel Team

<b>Nama kolom</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Keterangan</b>
id	Integer	<i>Primary Key</i>
name	Varchar (255)	
position_id	Integer	
description	Varchar (255)	
images	Longtext	
instagram	Varchar (500)	
facebook	Varchar (255)	

<b>Nama kolom</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Keterangan</b>
linkedin	Varchar (500)	
created_by	Integer (11)	
updated_by	Integer (11)	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	

#### I. Tabel Testimonial

Nama Tabel : Testimonial

Fungsi : Menyimpan data halaman Testimonial pada halaman Testimonial.

Tabel 4. 10 Tabel Testimonial

<b>Nama kolom</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Keterangan</b>
id	Integer	<i>Primary Key</i>
name	Varchar (255)	
company	Varchar (255)	
description	Varchar (255)	
created_by	Integer (11)	
updated_by	Integer (11)	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	

#### J. Tabel Why Us

Nama Tabel : *Why Us*

Fungsi : Menyimpan data halaman *Why Us* pada halaman beranda.

Tabel 4. 11 Tabel Why Use

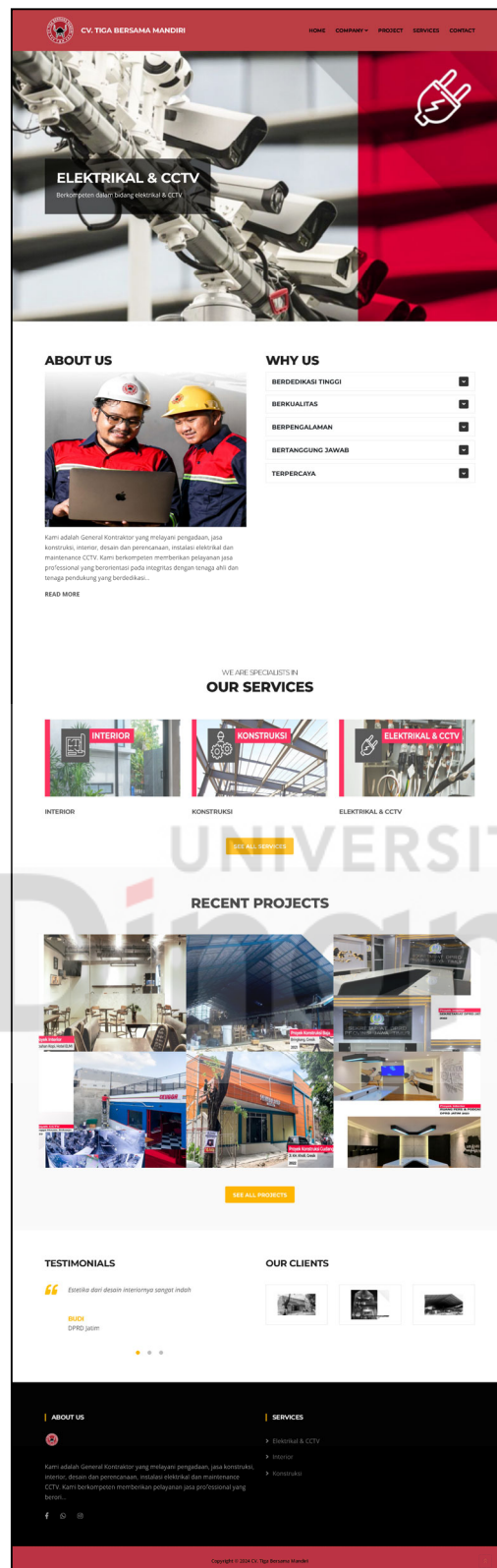
Nama kolom	Type data	Keterangan
id	Integer	<i>Primary Key</i>
name	Varchar (255)	
description	Varchar (255)	
created_by	Integer (11)	
updated_by	Integer (11)	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	

### 4.3 Implementasi Sistem

Pada tahapan ini akan dijelaskan hasil implementasi *website company profile* CV. Tiga Bersama Mandiri, *website company profile* ini dibuat dengan data – data yang diperoleh dari hasil observasi kemudian dilakukan implementasi sehingga menghasilkan *website company profile*.

#### A. Page Home

Pada Gambar 4.9 terdapat halaman Home Page atau menu utama dari *website company profile* yang sudah dibuat. Pada halaman ini terdapat menu *company* yang berisi tentang perusahaan, tim perusahaan dan testimoni *client*, menu *project* berisi dokumentasi hasil pekerjaan yang sudah dilakukan, menu *services* berisi layanan yang dapat diberikan oleh perusahaan guna memenuhi kebutuhan *client*, dan terakhir terdapat menu *contact* yang berisi informasi media sosial, email, nomor telepon perusahaan serta lokasi perusahaan.

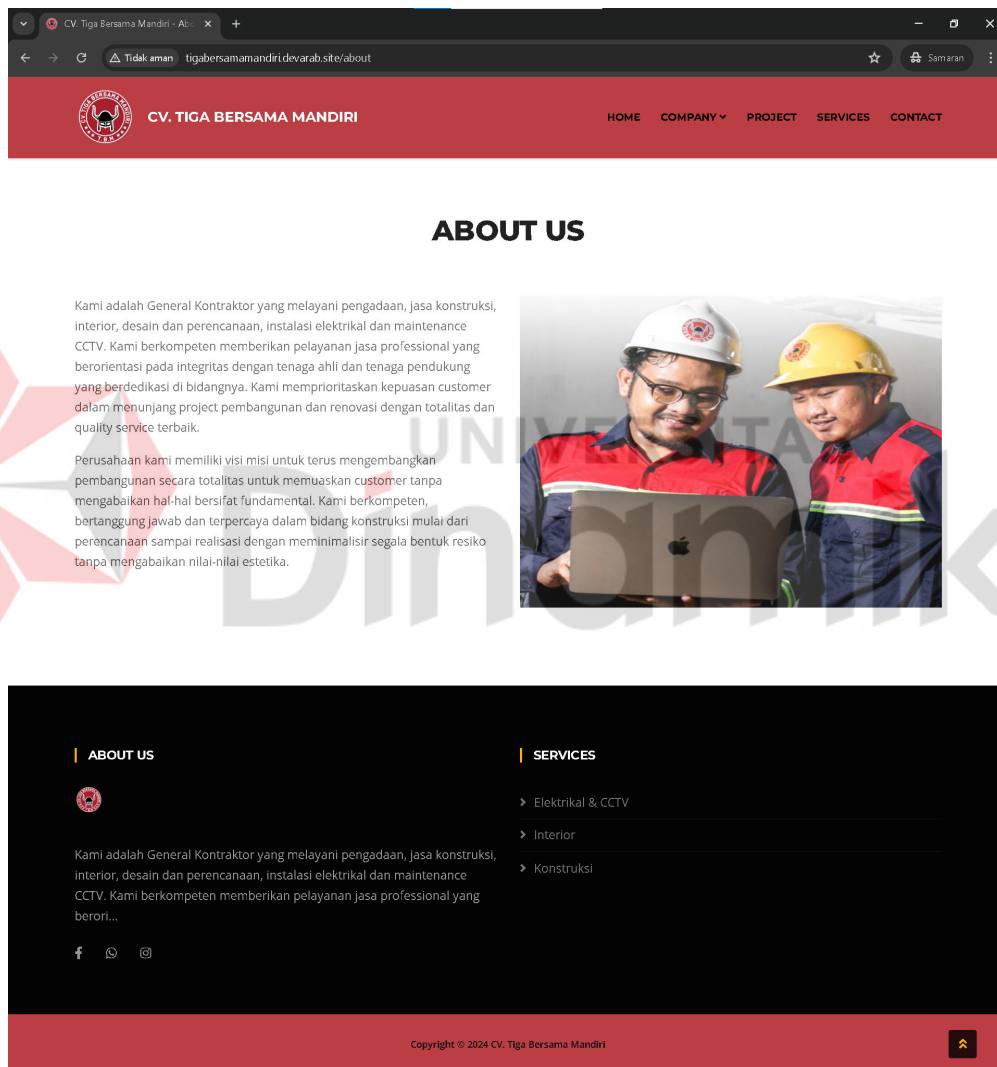


Gambar 4. 9 Tampilan Home Page



## B. About Us Sub Menu Company

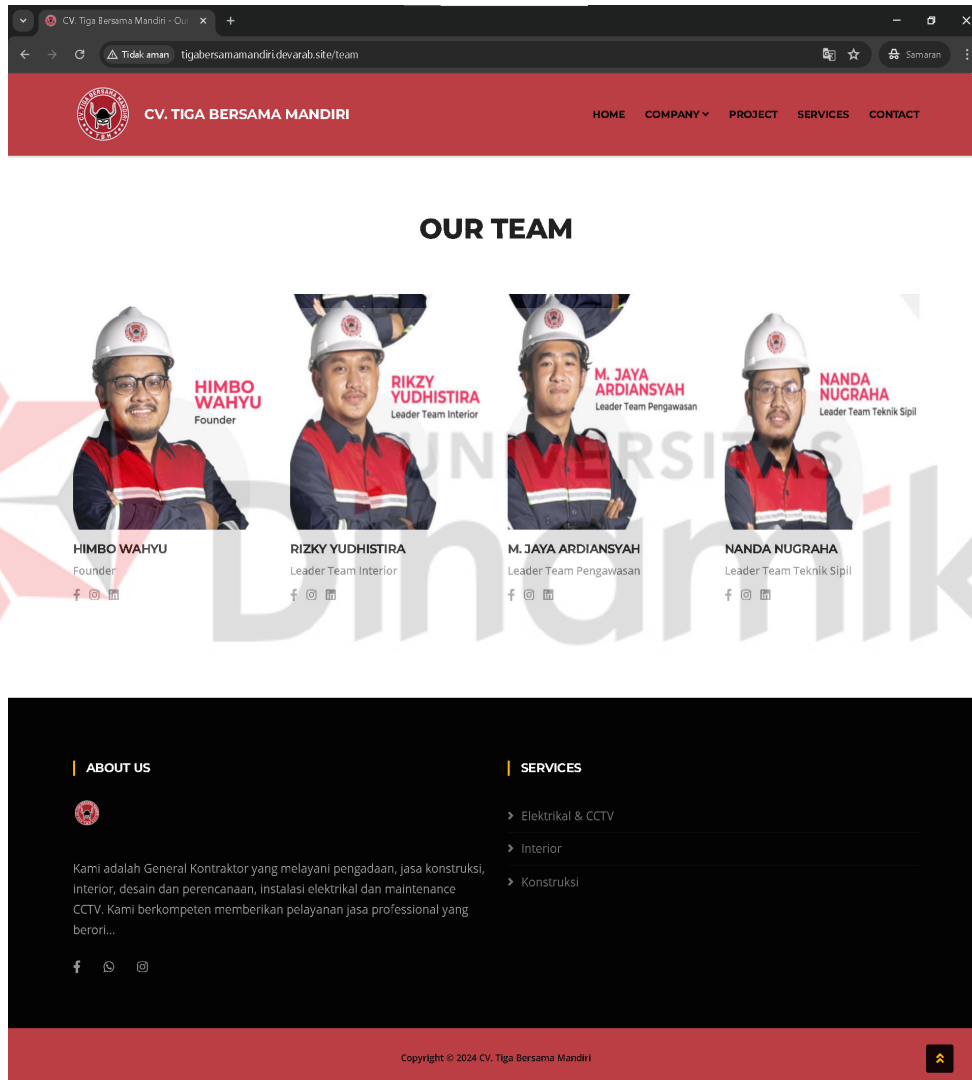
Pada Gambar 4.10 halaman *About Us* sub menu *Company* terdapat informasi mengenai latar belakang perusahaan, layanan jasa perusahaan, visi dan misi perusahaan dan budaya kerja perusahaan. Tampilan *about us* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. 10 Menu About Us Sub Menu Company

### C. Our Team Sub Menu Company

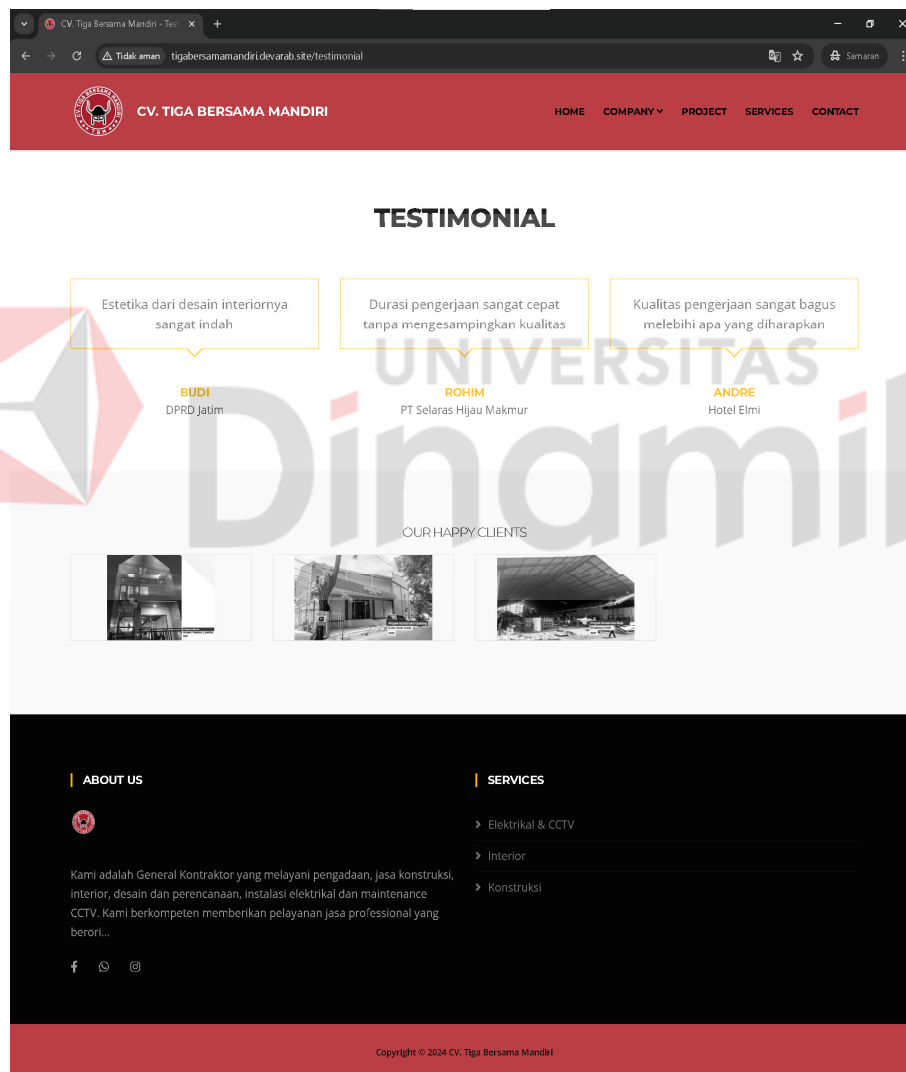
Pada Gambar 4.11 halaman *Our Team* sub menu *Company* terdapat informasi mengenai tim perusahaan dan terlibat dalam setiap pekerjaan yang berhubungan langsung dengan *client*. Tampilan *Our Team* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. 11 Our Team Sub Menu Company

#### D. Testimonial Sub Menu *Company*

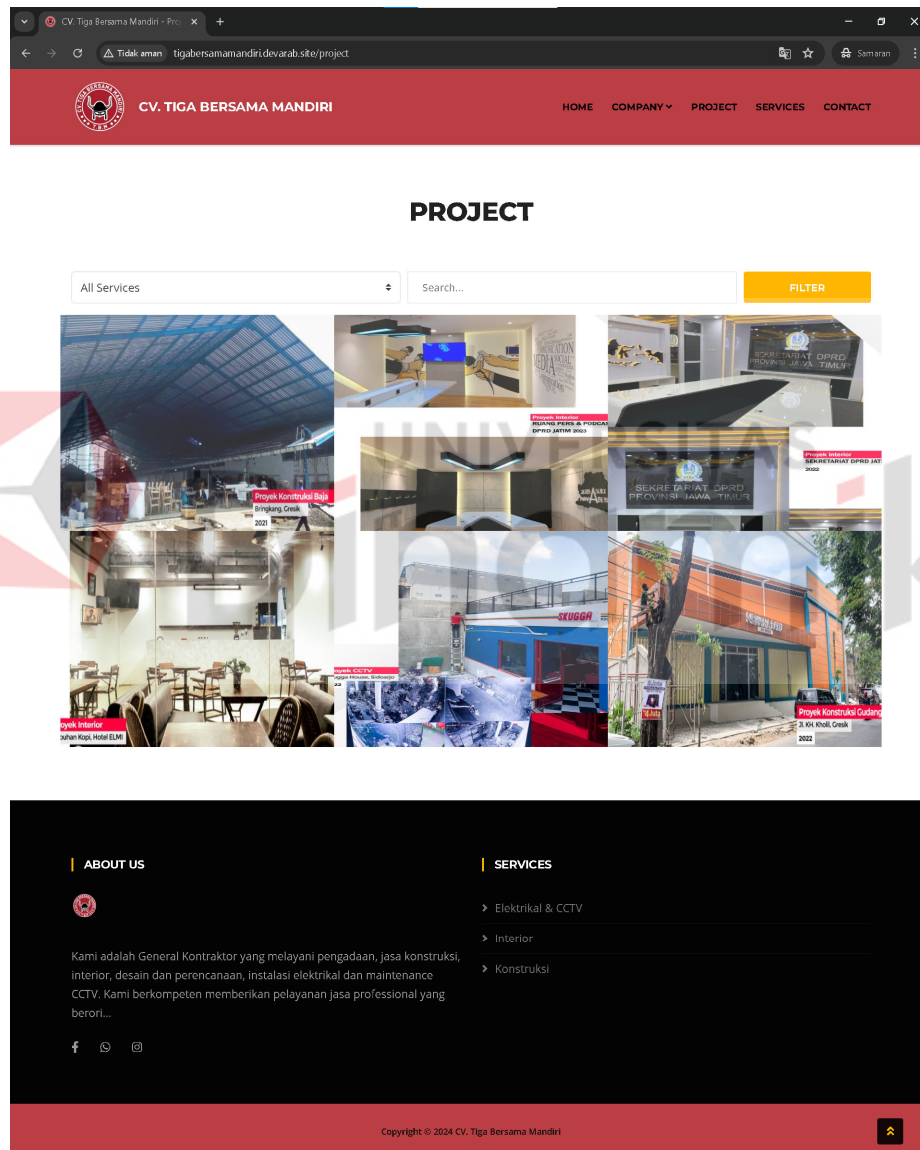
Pada Gambar 4.12 halaman Testimonial sub menu *Company* terdapat informasi mengenai testimoni pekerjaan atau *project* dari beberapa *client* yang telah bekerjasama dengan perusahaan serta terdapat beberapa foto dokumentasi hasil pekerjaan yang telah diselesaikan . Tampilan Testimonial dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. 12 Testimonial Sub Menu Company

## E. Project

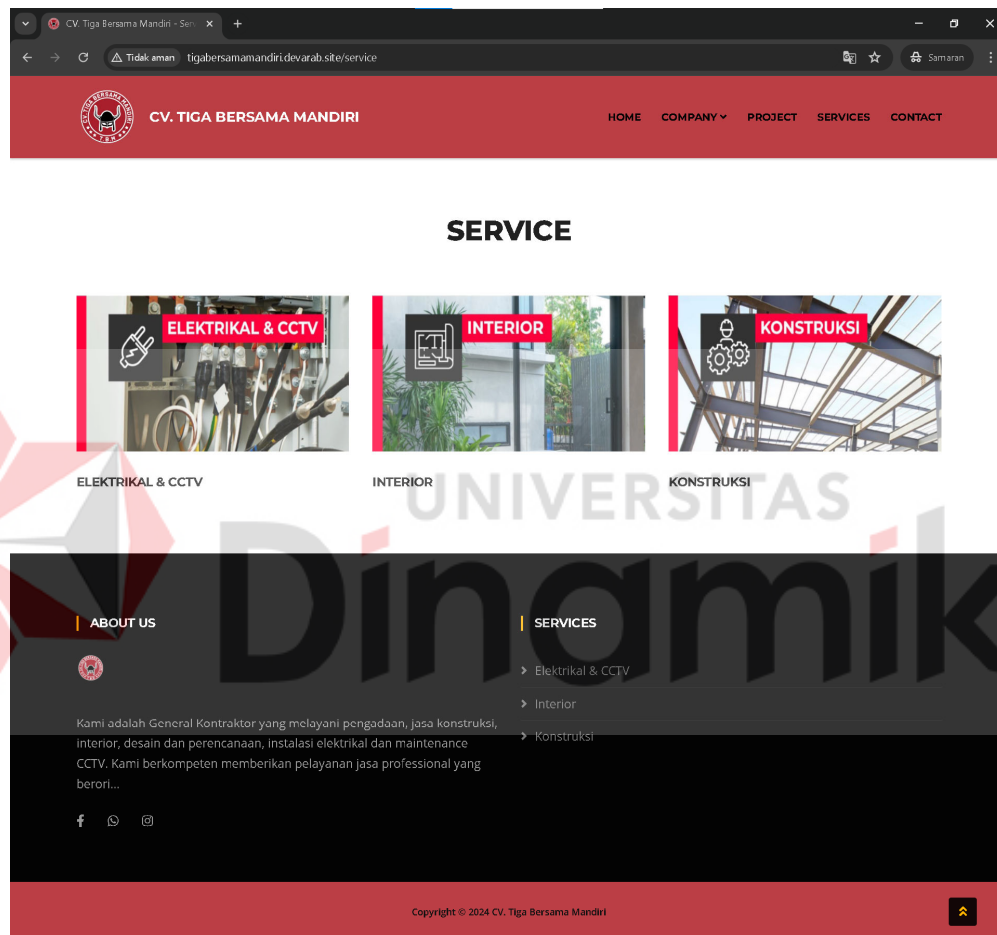
Pada Gambar 4.13 halaman *Project* terdapat informasi sub pekerjaan yang sudah dilakukan seperti konstruksi bangunan, elektrikal cctv, dan interior beserta fdokumentasi foto secara jelas dari hasil pekerjaan atau *project* yang telah selesai dikerjakan. Tampilan *Project* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. 13 Project

## F. Service

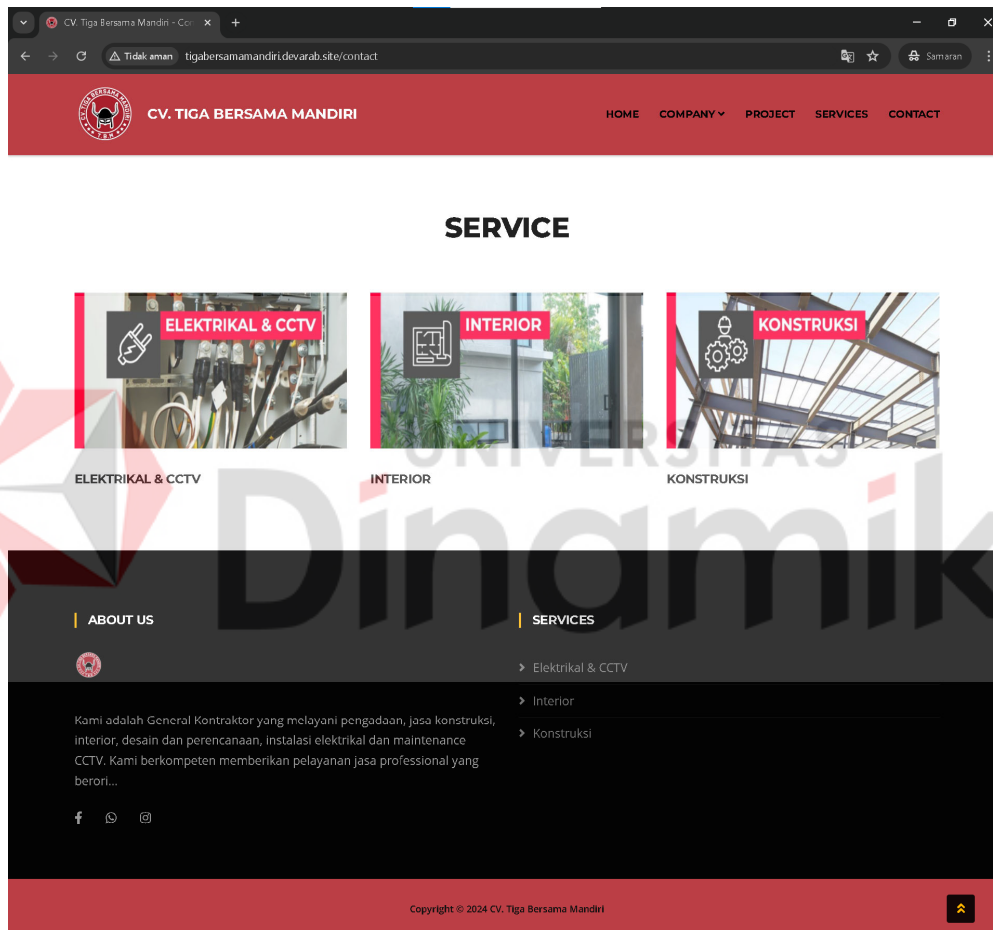
Pada Gambar 4.14 halaman *Service* terdapat informasi layanan atau jasa yang disediakan oleh perusahaan seperti konstruksi bangunan, elektrikal cctv. Tampilan *Project* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. 14 Services

## G. Contact

Pada Gambar 4.15 halaman *Contact* terdapat informasi mengenai media sosial perusahaan, email, nomor telepon dan alamat kantor perusahaan yang dapat memudahkan pelanggan apabila ingin berkunjung dan berdiskusi mengenai layanan perusahaan. Tampilan *Project* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. 15 Contact

## H. Administrator

Pada Gambar 4.16 halaman Administrator adalah halaman yang berfungsi untuk mengelola *website company profile* CV. Tiga Bersama Mandiri. Tampilan Administrator dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

The image displays two screenshots of the Tabler Administrator interface. The top screenshot shows the Dashboard page, which features a navigation menu with options like Home, Module, Access Management, and General Setting. The main content area contains several widgets for Project (6), Service (6), Team (4), Client (3), User (1), Position (4), Slider (3), and Testimonial (3). The bottom screenshot shows the Role management page, which includes a table listing roles and their descriptions.

NAME	DESCRIPTION	LAST UPDATE	ACTION
Admin	Mengatur akses user lain	2024-03-14	Option
Super Admin	Highest Privilege Open All Access	2023-06-14	

Gambar 4. 16 Administrator

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Pada hasil kerja praktik yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan mengenai aplikasi *company profile* berbasis *website* adalah sebagai berikut:

1. Perusahaan dapat melakukan publikasi informasi dengan lebih mudah, efisien dan hemat biaya serta masyarakat dapat menemukan CV. Tiga Bersama Mandiri dengan mudah dan cepat.
2. Aplikasi ini dibuat untuk membantu dalam mempromosikan atau *branding* perusahaan, meningkatkan *awareness* masyarakat dan memberikan potensial target untuk mencari dan menggunakan jasa perusahaan.

#### 5.2 Saran

*Website* company profile CV. Tiga Bersama Mandiri tidak selesai begitu saja , namun masih banyak pengembangan yang dapat dilakukan guna menunjang kebutuhan perusahaan. Beberapa fitur yang dapat ditambahkan sebagai berikut:

1. *Website* dapat dijadikan sebagai wadah menampung kritik dan saran yang diberikan masyarakat maupun pengguna aplikasi kepada perusahaan .
2. *Website* dapat dikembangkan lebih lanjut dengan ditambahkan fitur pemesanan layanan atau jasa yang dimiliki perusahaan.



## DAFTAR PUSTAKA

- Harison. (2016 ). Sistem Informasi Geografis Saran pada Kabupaten Pasaman
- Bawati, M. (2022). Website Company Profile Puskesmas Padang Selasa. Institut Teknologi Dan Bisnis Palcomtech.
- Harison. (2016 ). Sistem Informasi Geografis Saran pada Kabupaten Pasaman Barat. Jurnal Teknoif, 42.
- Huda, B., & Priyatna, B. (2019, Desember). Penggunaan Aplikasi Content Manajement System (CMS) Untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-Commerce. SYSTEMATICS, 1(2), 81-88.
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototiping Dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). JTI, Vol 9 No.1, 50 - 57.
- Lien, R., Erandaru, & Sutanto, R. P. (2013). Perancangan Buku Company Profile Sebagai Media Promosi Begas Conceptual Show. Jurnal DKV Adiwarnal, Universitas Kristen Petra, 7.
- Patrio, R. D. (2021). Rancang Bangun Company Profile Berbasis Website Pada Cv. Cahaya Mandiri Construction. Jurusan Teknik Informatika Institut Informatika Dan Bisnis Darmajaya.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan berorientasi. Bandung: Informatika.
- Setiawan, D. (2017). Buku Sakti Pemrograman Web: HTML, CSS, PHP, MySQL & Javascript. Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia.
- Thiar, T. B., Rais, M., & Sirad, M. A. (2019). Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel. JURNAL INFORMATIKA DAN

KOMPUTER, Vol2, No.2.

Utama, R. G. (2022). Rancang Bangun Website Company Profile Sebagai Media Promosi Pada Oneclick Pekanbaru. Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

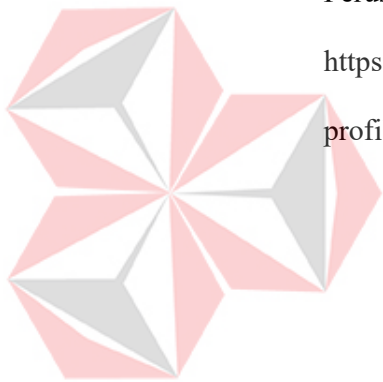
Yasin. (2019, 7 24). Pengertian MySQL. Retrieved from Niagahoster. Dipetik 10 25, 2020: <https://www.niagahoster.co.id/blog/mysql-adalah/>

Yasin. (2019, 1 17). Pengertian PHP. Retrieved from Niagahoster. Dipetik 10 25, 2020, : <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-php/>

Youri, Z., & Z, F. A. (2020, Februari 1). Bentuk bentuk Company Profile Perusahaan. Retrieved from Nindia Blog:

[https://nindiawati64.wixsite.com/mysite/post/bentuk-bentuk-company-](https://nindiawati64.wixsite.com/mysite/post/bentuk-bentuk-company-profile-perusahaan)

[profile-perusahaan](https://nindiawati64.wixsite.com/mysite/post/bentuk-bentuk-company-profile-perusahaan)



UNIVERSITAS  
**Dinamika**