



**RANCANG BANGUN APLIKASI MONITORING PEMBAGIAN  
BANTUAN SOSIAL UNTUK WARGA MISKIN BERBASIS ANDROID**

**PROYEK AKHIR**



**Oleh:  
Muhammad Akbar Arnanto  
21390100003**

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS DINAMIKA  
2024**

**RANCANG BANGUN APLIKASI MONITORING PEMBAGIAN  
BANTUAN SOSIAL UNTUK WARGA MISKIN BERBASIS ANDROID**

**PROYEK AKHIR**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Diploma



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

Oleh:

Nama : Muhammad Akbar Arnanot  
NIM : 21390100003  
Program Studi : DIII Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS DINAMIKA  
2024**

# RANCANG BANGUN APLIKASI MONITORING PEMBAGIAN BANTUAN SOSIAL UNTUK WARGA MISKIN BERBASIS ANDROID

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Muhammad Akbar Arnanto  
NIM: 21390100003

Telah diperiksa, dibahas, dan disetujui oleh Dewan Pembahas  
pada tanggal 9 Agustus 2024

Susunan Dewan Pembahas

**Pembimbing**

**I. Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom.**  
NIDN: 0723037707



**II. Titik Lusiani, M.Kom.**  
NIDN: 0714077401



**Pembahas**

**A.B. Tjandrarini, S.Si., M.Kom.**  
NIDN: 0725127001



Proyek Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya



**Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.**  
Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS DINAMIKA**

## ABSTRAK

Pemberian bantuan sosial kepada warga miskin (Gamis) merupakan salah satu program pemerintah yang bertujuan untuk mengurangi tingkat kemiskinan dan meningkatkan kesejahteraan masyarakat. Namun, proses distribusi bantuan sering kali menemui berbagai kendala, seperti ketidaktepatan sasaran, kurangnya transparansi, dan kesulitan dalam pemantauan distribusi bantuan. Aplikasi ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi monitoring pembagian bantuan sosial berbasis android yang dapat memudahkan proses distribusi bantuan di Kelurahan Simokerto.

Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan *framework Flutter* untuk platform *mobile* dan *CodeIgniter* untuk *backend*. Aplikasi ini dirancang untuk digunakan oleh warga, ketua RT/RW, dan admin kelurahan. Fitur utama yang disediakan oleh aplikasi ini meliputi pendaftaran warga miskin (Gamis) penerima bantuan dan aduan bantuan yang diperlukan oleh warga miskin (Gamis).

Aplikasi yang dikembangkan ini memudahkan proses distribusi bantuan di Kelurahan Simokerto, meningkatkan ketepatan sasaran penerima bantuan, serta meningkatkan transparansi dan kemudahan dalam memantau distribusi bantuan sosial.

**Kata Kunci:** Warga Miskin, Bantuan Sosial, *Mobile*, Aplikasi.



UNIVERSITAS  
Dinamika

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah Subhanahu wa Ta'ala, karena atas limpahan dan Karunia-Nya yang diberikan sehingga Penulis dapat menyelesaikan laporan Proyek Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Pembagian Bantuan Sosial Untuk Warga Miskin Berbasis Android”.

Laporan ini digunakan sebagai syarat kelulusan dalam menyelesaikan Program Studi Diploma III Sistem Informasi, Fakultas Teknologi dan Informatika, Universitas Dinamika. Penyelesaian laporan Proyek Akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak eksternal maupun internal yang telah memberikan banyak masukan, nasihat, kritik, dan saran, maupun dukungan kepada Penulis. Oleh karena itu, Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Orang tua yang selalu memotivasi, mendukung, mendoakan, dan memberikan semangat kepada Penulis untuk menyelesaikan Proyek Akhir ini.
2. Desa Simokerto, Surabaya yang telah memberikan kesempatan dan kepercayaan terhadap Penulis.
3. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom. selaku Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi, Fakultas Teknologi dan Informatika, Universitas Dinamika dan Dosen Pembimbing I yang telah memberikan saran dan arahan, motivasi maupun dukungan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
4. Ibu Titik Lusiani, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian Proyek Akhir.
5. Ibu A.B. Tjandrarini, S.Si, M.Kom. selaku Dosen Pembahas yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian Proyek Akhir.
6. Seluruh pihak dan teman-teman yang belum dapat penulis sebutkan yang selama ini memberikan bantuan dan dukungan kepada Penulis.

Penulis menyadari bahwa Laporan Proyek Akhir yang telah disusun masih banyak terdapat kekurangan, sehingga Penulis memohon maaf jika masih banyak kesalahan dalam penyusunan Laporan Proyek Akhir. Semoga Laporan Proyek Akhir ini dapat diterima dengan baik dan bermanfaat bagi penulis maupun semua pihak. Semoga Allah Subhanahu wa Ta'ala membalas semua kebaikan yang telah diberikan untuk membantu penulis.

Surabaya, Agustus 2024

Penulis

**SURAT PERNYATAAN  
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI**

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama : Muhammad Akbar Arnanto  
NIM : 21390100003  
Program Studi : DIII Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika  
Jenis Karya : Laporan Proyek Akhir  
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI MONITORING  
PEMBAGIAN BANTUAN SOSIAL UNTUK WARGA  
MISKIN BERBASIS ANDROID**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya aplikasi saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan.
3. Apabila di kemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya aplikasi ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar akademik yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, Agustus 2024

Yang menyatakan



Muhammad Akbar Arnanto

NIM. 21390100003

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen.....	1
1.2 Deskripsi Umum Kelurahan Simokerto.....	1
1.3 Deskripsi Umum Sistem .....	1
1.3.1 Deskripsi Umum Aplikasi .....	1
1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi .....	7
1.4 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar).....	8
BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN .....	9
2.1 Perangkat Lunak .....	9
2.2 Perangkat Keras .....	9
2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi.....	9
2.4 Pengenalan dan Pelatihan.....	9
BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN .....	10
3.1 Struktur Menu .....	10
3.2 Penggunaan Aplikasi .....	10
3.2.1 Cara Membuka Situs Website.....	10
3.2.2 Cara Membuka Aplikasi Android.....	16
DAFTAR PUSTAKA .....	20
LAMPIRAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Struktur tabel <i>user</i> .....	2
Tabel 1.2 Struktur tabel kategori.....	3
Tabel 1.3 Struktur tabel gamis .....	3
Tabel 1.4 Struktur tabel kategori bantuan .....	3
Tabel 1.5 penerimaan_bantuan .....	3
Tabel 1.6 Kebutuhan Aplikasi.....	7



UNIVERSITAS  
**Dinamika**



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 BPMN Mengecek proses <i>Login</i> admin kelurahan.....	4
Gambar 1.2 BPMN Mengecek proses <i>Login user</i> RT/RW.....	5
Gambar 1.3 BPMN Mengecek proses <i>Login user</i> warga miskin (Warga Miskin) .	5
Gambar 1.4 BPMN Alur proses Bisnis daftar akun RT/RW .....	5
Gambar 1.5 BPMN Manajemen Data Master (Kategori) .....	6
Gambar 1.6 BPMN Manajemen Data <i>Master</i> (Kategori Bantuan).....	6
Gambar 1.7 BPMN Manajemen Data <i>Master</i> (Kategori Bantuan).....	6
Gambar 3.1 Halaman Awal Aplikasi .....	11
Gambar 3.2 Halaman <i>dashboard website</i> admin kelurahan.....	11
Gambar 3.3 Modal Cek Laporan Gamis .....	12
Gambar 3.4 Dashboard RT/RW .....	12
Gambar 3.5 Menu Admin Kelurahan.....	12
Gambar 3.6 Menu Lihat data .....	13
Gambar 3.7 Tampilan Input data RT/RW .....	13
Gambar 3.8 edit data user.....	13
Gambar 3.9 hapus data user .....	14
Gambar 3.10 Tampilan Menu kategori user .....	14
Gambar 3.11 Tampilan tambah data kategori <i>user</i> .....	14
Gambar 3.12 Tampilan Menu Kategori Bantuan .....	15
Gambar 3.13 Tampilan menambahkan data Kategori Bantuan .....	15
Gambar 3. 14 Tampilan data gamis .....	15
Gambar 3.15 tampilan menu <i>Logout</i> dan <i>Setting</i> .....	16
Gambar 3.16 <i>Splash Screen</i> .....	16
Gambar 3.17 Pilihan <i>login</i> dan <i>register</i> .....	17
Gambar 3.18 Halaman <i>Register</i> .....	17
Gambar 3.19 Halaman <i>Login</i> .....	18
Gambar 3.20 Halaman <i>Dashboard</i> bantuan.....	18
Gambar 3.21 Menu <i>Profile</i> .....	19
Gambar 3.22 Modal <i>Logout</i> .....	19

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen *user manual* Aplikasi Pembagian Bantuan Sosial Untuk Warga Miskin ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi SiMoba untuk admin, *User RT/RW* dan *User Warga Miskin (Gamis)*.
2. Sebagai panduan instalasi, konfigurasi dan penggunaan aplikasi SiMoba ini. Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:

1. Admin (Pihak Kelurahan)

Admin (Pihak Kelurahan) menggunakan dokumen ini sebagai panduan untuk mereka bagaimana cara menggunakan dan melakukan pemeliharaan untuk aplikasi SiMoba.

2. *User RT/RW*

*User RT/RW* menggunakan dokumen ini sebagai panduan penggunaan aplikasi ini sebagaimana hak akses yang diberikan kepada *user RT/RW*.

3. *User Warga Miskin (Gamis)*

*User Warga Miskin (Gamis)* menggunakan dokumen ini sebagai panduan penggunaan aplikasi ini sebagaimana hak akses yang diberikan kepada *user Warga Miskin (Gamis)*.

## 1.2 Deskripsi Umum Kelurahan Simokerto

Kelurahan Simokerto adalah sebuah kelurahan yang terletak di Kecamatan Simokerto, Kota Surabaya. Kelurahan ini memiliki jumlah penduduk yang cukup padat dengan karakteristik sosial dan ekonomi yang beragam. Sebagian besar warganya bekerja di sektor informal dengan penghasilan yang relatif rendah. Pemerintah Kelurahan Simokerto aktif menjalankan berbagai program sosial dan layanan publik untuk meningkatkan kesejahteraan warganya, terutama bagi keluarga berpenghasilan rendah yang membutuhkan perhatian khusus dalam penyaluran bantuan sosial.

## 1.3 Deskripsi Umum Sistem

### 1.3.1 Deskripsi Umum Aplikasi

SiMoba adalah aplikasi berbasis Android yang dikembangkan untuk memfasilitasi monitoring dan pengelolaan pembagian bantuan sosial bagi warga miskin di Kelurahan. Tingkat kemiskinan menentukan besarnya perolehan bantuan yang diterima, dimana banyaknya kategori rumah tangga sangat miskin dan juga kewajiban bagi peserta untuk tetap menjalankan komitmen di bidang kesehatan dan pendidikan merupakan parameter tingkat kemiskinan (Muhariya, Bebas, & Sri, 2021). Aplikasi ini dirancang sebagai solusi digital yang membantu admin kelurahan dalam mengatur dan memverifikasi data penerima bantuan, serta memastikan bantuan sosial dapat disalurkan dengan tepat sasaran.

Selama ini penyaluran dana bantuan dana sosial bagi warga miskin didasarkan pada data kemiskinan yang dibuat oleh instansi dengan kualifikasi tertentu (Nugroho, Rachmawati, & Wahani, 2021). Melalui aplikasi SiMoba, admin kelurahan dapat menginput data RT/RW untuk mengatur akses pengguna ke dalam aplikasi. Selain itu, admin juga dapat mengelola berbagai jenis bantuan sosial,

menetapkan kategori bantuan, dan melakukan validasi pengguna untuk memastikan hanya mereka yang berhak yang dapat menerima bantuan. Bagi warga miskin, aplikasi ini memungkinkan mereka untuk melihat informasi terkait bantuan yang telah mereka terima, memberikan transparansi dan kepercayaan dalam proses distribusi bantuan. Kondisi ini menyebabkan beberapa masalah, baik dalam pengajuan bantuan dan pendistribusian yang tidak tepat sasaran (Sulistyanto & Mujiastuti, 2021).

Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Propocessor* (PHP) dan basis data MySQL sebagai *Database Management Sistem* (DBMS) (Hamdala & Shinta, 2020). Aplikasi SiMoba diharapkan mampu meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam penyaluran bantuan sosial, serta memudahkan pengawasan oleh pihak kelurahan, sehingga program bantuan dapat berjalan lebih efektif dan tepat sasaran. Hal ini secara tidak langsung akan menekan tingkat penyelewengan dari oknum yang tidak bertanggung jawab (Imansyah, 2021).

### A. Struktur Tabel

Struktur tabel dari Aplikasi Pembagian Bantuan Sosial Untuk Warga Miskin. Terdapat 5 tabel. Tabel tersebut adalah sebagai berikut.

#### 1. Struktur tabel *User*

*Primary key* : *id\_user*

*Foreign key* : *Id\_k*

Fungsi : Menyimpan data admin pihak kelurahan & data *user* RT/RW yang dibedakan menurut levelnya.

Tabel 1.1 Struktur tabel *user*

<i>No.</i>	<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
1.	<i>id_user</i>	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	Nama	<i>varchar</i>	99	
3.	Username	<i>varchar</i>	99	
4.	Password	<i>varchar</i>	99	
5.	Nomer	<i>varchar</i>	99	
6.	Email	<i>varchar</i>	99	
7.	hp	<i>varchar</i>	99	
8.	<i>Id_k</i>	<i>int</i>	11	<i>Foreign Key</i>
9.	Level	<i>int</i>	11	
10	Status	<i>varchar</i>	12	

#### 2. Struktur tabel kategori

*Primary key* : *id\_k*

*Foreign key* : -

Fungsi : Memberikan *role* kepada user RT/RW yang dibuat oleh Admin

Tabel 1.2 Struktur tabel kategori

<i>No.</i>	<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
1.	Id_k	int	11	Primary Key
2.	Nama_Kategori	varchar	99	

## 3. Struktur tabel gamis

*Primary key* : id\_gamis  
*Foreign key* : id\_kategori, lvl  
 Fungsi : Menyimpan data Warga Miskin(Gamis)

Tabel 1.3 Struktur tabel gamis

<i>No.</i>	<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
1.	id_gamis	int	11	Primary Key
2.	Nama	varchar	30	
3.	Username	varchar	30	
4.	Password	varchar	50	
5.	Nomer	varchar	30	
6.	Email	varchar	30	
7.	hp	varchar	99	
8.	Id_Kategori	int	11	Foreign key
9.	Lvl	int	11	Foreign key
10.	Status	varchar	40	
11.	alamat	varchar	64	

## 4. Struktur tabel kategori bantuan

*Primary key* : id\_kategori\_bantuan  
*Foreign key* : -  
 Fungsi : Menyimpan data bantuan untuk setiap warga miskin

Tabel 1.4 Struktur tabel kategori bantuan

<i>No.</i>	<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
1.	Id_kategori_bantuan	int	11	Primary Key
2.	Nama_Bantuan	varchar	99	

## 5. Struktur tabel penerimaan\_bantuan

*Primary key* : id\_gamis, id\_kategori\_bantuan  
*Foreign key* : id\_gamis, id\_kategori\_bantuan  
 Fungsi : Menyimpan data kategori bantuan setiap warga miskin

Tabel 1.5 penerimaan\_bantuan

<i>No.</i>	<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
1.	Id_gamis	int	11	Primary Key Foreign Key

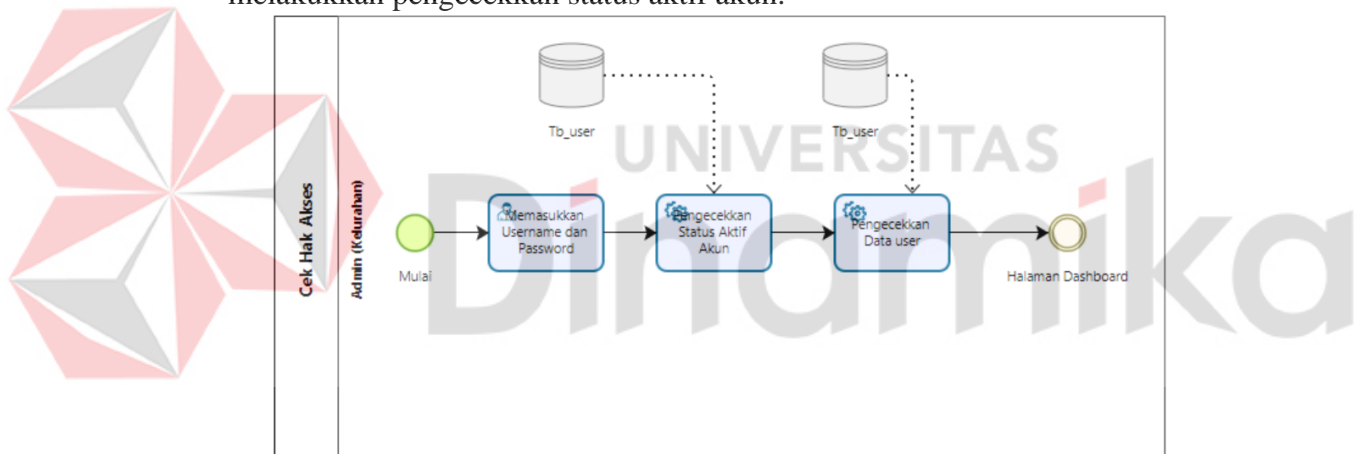
<i>No.</i>	<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
2.	Id_kategori_bantuan	<i>varchar</i>	99	<i>Primary Key Foreign Key</i>
3.	Tanggal_diterima	<i>Date</i>		

## B. Alur Proses Bisnis (BPMN)

Alur proses bisnis aplikasi ini dimulai dengan pendaftaran warga miskin (Gamis) sebagai calon penerima bantuan sosial oleh ketua RT/RW, diikuti oleh verifikasi dan validasi data oleh admin kelurahan. Setelah data diverifikasi, aplikasi ini memonitor dan mendistribusikan bantuan sosial kepada warga yang telah terdaftar. Setiap tahap melibatkan data secara *real time* maupun manual untuk memastikan bahwa bantuan hanya diberikan kepada warga yang benar-benar membutuhkan dan memenuhi syarat, serta memantau proses distribusi agar tepat sasaran dan transparan.

### 1. Mengecek proses *Login* Admin Kelurahan

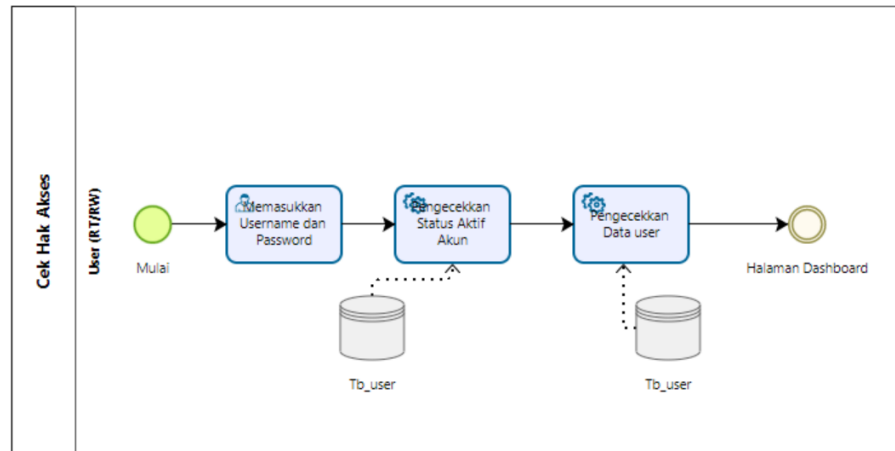
Pada Gambar 1.1 Menggambarkan alur mengecek proses *login* Admin Kelurahan. Pada saat *user* melakukan proses *login* maka sistem akan melakukan pengecekan status aktif akun.



Gambar 1.1 BPMN Mengecek proses *Login* admin kelurahan

### 2. Mengecek proses *Login* user RT/RW

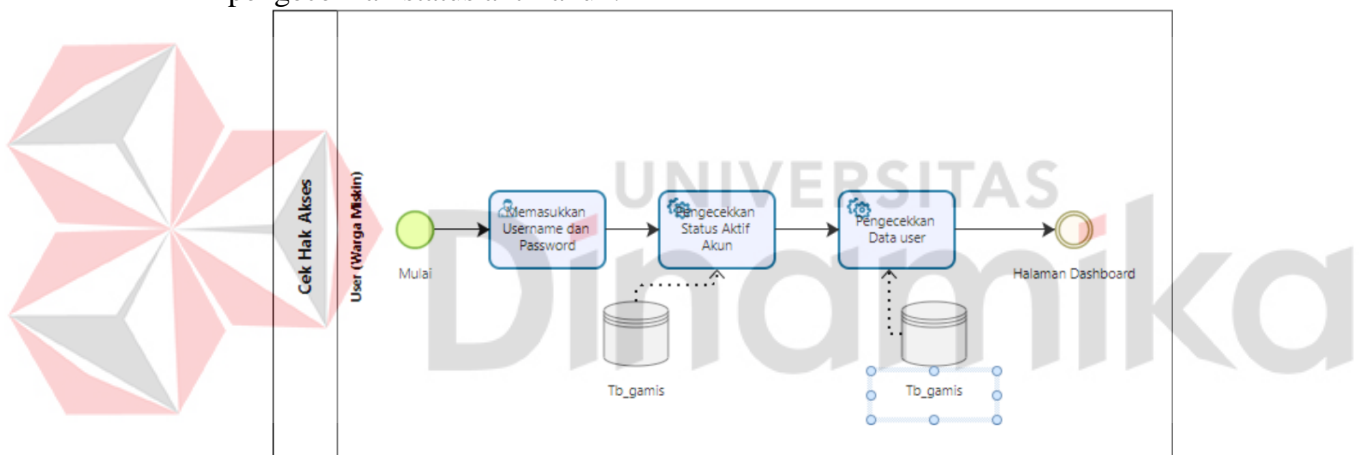
Pada Gambar 1.2 Menggambarkan alur proses pengecekan *login* user RT/RW. Pada saat *user* melakukan proses *login* maka sistem akan melakukan pengecekan status aktif akun.



Gambar 1.2 BPMN Mengecek proses *Login user* RT/RW

### 3. Mengecek proses *Login user* RT/RW

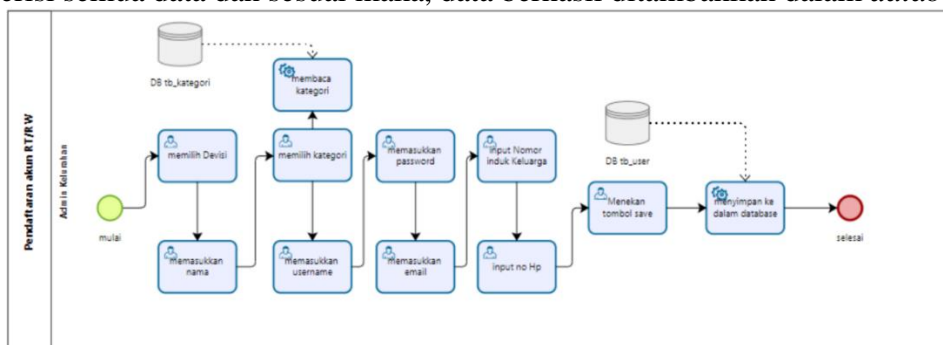
Pada Gambar 1.3 Menggambarkan alur proses login *user* warga miskin (Gamis). Pada saat *user* melakukan proses *login* maka sistem akan melakukan pengecekan status aktif akun.



Gambar 1.3 BPMN Mengecek proses *Login user* warga miskin (Warga Miskin)

### 4. Alur proses bisnis daftar akun RT/RW

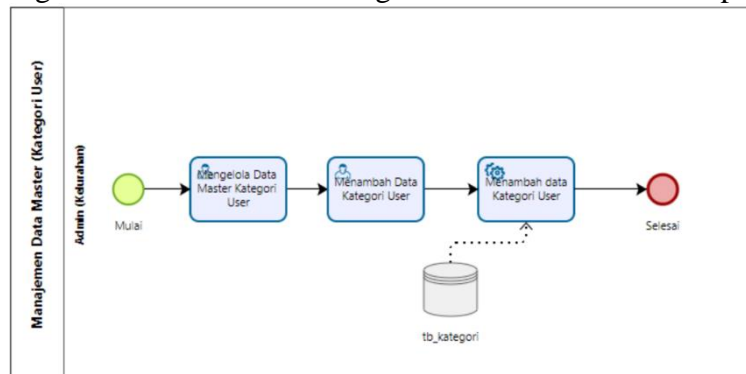
Pada Gambar 1.4 Menggambarkan alur proses bisnis daftar akun RT/RW dimulai dari pengisian beberapa *field* pada *form* tambah data *user*. Apabila, telah terisi semua data dan sesuai maka, data berhasil ditambahkan dalam *database*.



Gambar 1.4 BPMN Alur proses Bisnis daftar akun RT/RW

### 5. Manajemen Data *Master* (Kategori)

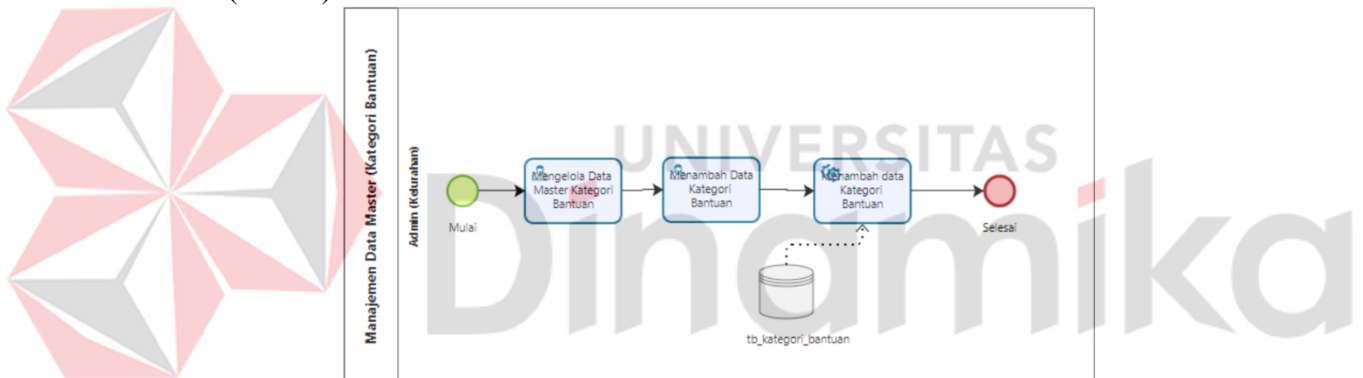
Pada Gambar 1.5 Menggambarkan alur proses penambahan kategori untuk Admin yang akan menambahkan kategori atau devisi untuk setiap RT/RW.



Gambar 1.5 BPMN Manajemen Data Master (Kategori)

### 6. Manajemen Data *Master* (Kategori Bantuan)

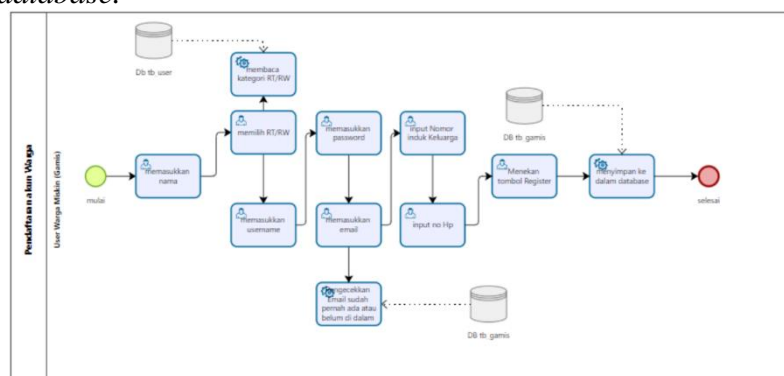
Pada Gambar 1.6 Menggambarkan alur proses penambahan kategori untuk Admin yang akan menambahkan kategori bantuan untuk setiap warga miskin (Gamis).



Gambar 1.6 BPMN Manajemen Data *Master* (Kategori Bantuan)

### 7. Alur proses bisnis daftar akun warga miskin (gamis)

Pada Gambar 1.7 Menggambarkan alur proses bisnis daftar akun warga miskin (gamis) dimulai dari pengisian beberapa *field* pada *form* tambah data *user*. Apabila, telah terisi semua data dan sesuai maka, data berhasil ditambahkan dalam *database*.



Gambar 1.7 BPMN Manajemen Data *Master* (Kategori Bantuan)

### 1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi. Berikut adalah contoh kebutuhan aplikasi:

Tabel 1.6 Kebutuhan Aplikasi

PENGGUNA	FUNGSIONAL
Admin (Pihak Kelurahan)	1. Mengelola Data <i>Master</i> Kategori 2. Mengelola Data <i>Master</i> Kategori Bantuan 3. Membuat Data RT/RW 4. Melakukan Validasi <i>User</i> Gamis
<i>User</i> RT/RW	1. Melakukan Pengecekan Bantuan
<i>User</i> Warga Miskin (Gamis)	1. Melakukan Pendaftaran Akun 2. Melakukan Pengubahan data Akun 3. Melihat Bantuan Yang Diterima

Kebutuhan Aplikasi pada Tabel 1.6 dijelaskan sebagai berikut:

a. Admin (Pihak Kelurahan)

1. Mengelola Data Master Kategori

Admin memiliki kemampuan untuk mengelola data master kategori dalam aplikasi SiMoba. Ini mencakup penambahan, pengubahan, dan penghapusan kategori yang digunakan untuk mengelompokkan data dalam aplikasi. Dengan fitur ini, admin dapat memastikan bahwa semua kategori data yang ada dalam aplikasi selalu akurat dan *up-to-date*, serta sesuai dengan kebutuhan pengelolaan bantuan sosial.

2. Mengelola Data Master Kategori Bantuan

Admin juga bertanggung jawab untuk mengelola data master kategori bantuan. Fitur ini memungkinkan admin untuk menambahkan, memperbarui, atau menghapus kategori bantuan sosial yang tersedia bagi warga miskin.

3. Membuat Data RT/RW

Dalam aplikasi SiMoba, admin memiliki fungsi untuk membuat dan mengelola data RT/RW. Fitur ini memungkinkan admin untuk memasukkan data RT/RW yang akan diberikan akses ke dalam aplikasi.

4. Melakukan Validasi User Gamis

Admin memiliki peran penting dalam melakukan validasi user Gamis (Garis Miskin). Fitur ini memungkinkan admin untuk memeriksa dan mengesahkan data pengguna yang mendaftar sebagai penerima bantuan.

b. *User* RT/RW

1. Melakukan Pengecekan Bantuan

pengecekan bantuan yang telah disalurkan ke warga di wilayah Anda. Fitur ini memungkinkan *User* RT/RW untuk memonitor status bantuan yang diterima oleh warga miskin.

c. *User* Warga Miskin (Gamis)

1. Melakukan Pendaftaran Akun

Sebagai *User* Warga Miskin dalam aplikasi SiMoba, warga miskin (gamis)



- dapat melakukan pendaftaran akun untuk mengakses layanan bantuan sosial.
2. Melakukan Perubahan Data Akun  
Setelah akun Anda terdaftar, warga miskin (gamis) memiliki kemampuan untuk mengubah data akun jika ada informasi yang perlu diperbarui
  3. Melihat Bantuan yang Diterima  
Aplikasi SiMoba memberikan *user* warga miskin (gamis) akses untuk melihat bantuan yang telah Anda terima.

#### 1.4 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan Aplikasi Monitoring Bantuan Sosial untuk Warga Miskin (SiMoba). Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

##### **BAB I**

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

##### **BAB II**

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi (SiMoba) meliputi perangkat lunak dan perangkat *hardware*.

##### **BAB III**

Berisi *user manual* aplikasi (SiMoba) baik *user manual* yang diperuntukkan untuk *administrator* dan *user* (pengguna).



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## **BAB II**

### **PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN**

#### **2.1 Perangkat Lunak**

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah:

1. Windows 11 Home Single Language sebagai *Operating System*.
2. Visual Studio Code sebagai editor kode.
3. Google Chrome sebagai *Tools* Penjelajah (*Web Browser*).

#### **2.2 Perangkat Keras**

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi ini adalah:

1. *Processor* generasi ke-11 Core(TM) i3-1115G4 @ 3.00GHz 2.90 GHz.
2. RAM 8GB.
3. *Hard disk* 512 Gb.
4. *Keyboard* dan *mouse* sebagai peralatan antarmuka.

#### **2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi**

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi Pengguna *User* Gamis (Warga Miskin) adalah sebagai berikut:

1. Memiliki Smartphone yang cukup kompetibel.
2. Memiliki pemahaman tentang penggunaan Aplikasi android.
3. Mampu mengoperasikan *Smartphone*.

#### **2.4 Pengenalan dan Pelatihan**

Sumber daya manusia yang terlibat dalam operasional penggunaan aplikasi ini sehari-hari terlebih dahulu diberikan pengenalan dan pelatihan yang cukup untuk menggunakan Aplikasi Monitoring Pembagian Bantuan Sosial untuk Warga Miskin.

## BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN

### 3.1 Struktur Menu

Adapun struktur menu pada Aplikasi Monitoring Pembagian Bantuan Sosial Untuk Warga Miskin Berbasis Android (SiMoba). Dinas Sosial Kabupaten Tuban adalah sebagai berikut:

- a. Struktur Menu Admin
  1. Halaman *Login*
  2. Halaman *Dashboard* Admin
    - a. Lihat Data
    - b. Kategori *User*
    - c. Kategori Bantuan
    - d. Data Gamis
  3. Menu *Setting*
    - a. *Setting User*
    - b. *Logout* dari Aplikasi
- b. Struktur Menu RT/RW
  1. Halaman Login
  2. Halaman *Dashboard User* RT/RW
  3. Menu *Setting*
    - a. *Setting User*
    - b. *Logout* dari Aplikasi
- e. Struktur Menu *User*
  1. *Splash Screen* aplikasi
  2. Halaman pilihan *login* atau *register*
  3. Halaman *Login*
  4. Halaman *Register*
  5. Halaman *Dashboard* data bantuan
  6. Halaman *Profil* dan *Logout*

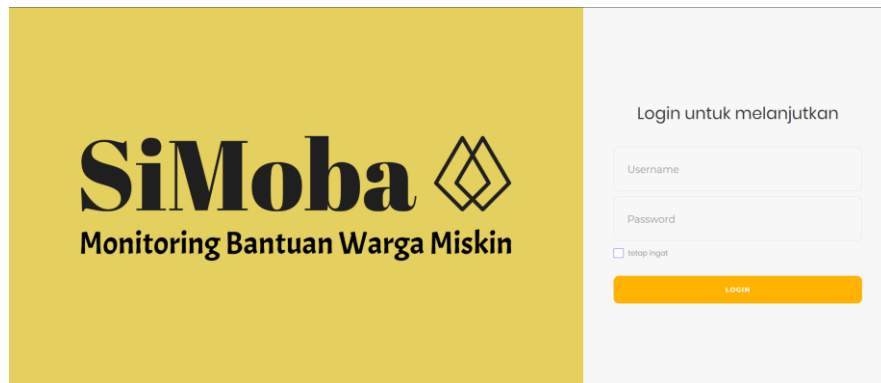
### 3.2 Penggunaan Aplikasi

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara memasukkan data sebagai data sumber melalui alamat situs yang telah disediakan, setiap kapan data harus dimutakhirkan, tata cara penggunaan laporan statis dan dinamis.

#### 3.2.1 Cara Membuka Situs Website

Untuk memulai akses terhadap aplikasi SiMoba ini:

Bukalah aplikasi SiMoba melalui *web browser* dan menyalakan WAMPP Server dan menjalankan alamat URL sebagai berikut <http://localhost/simoba/>. Akan muncul tampilan halaman awal aplikasi SiMoba. Maka pada layar akan tampak menu Halaman Pembuka / Awal situs *website* SiMoba seperti pada Gambar 3.1 Masukkan *username* dan *password* yang sesuai dan pastikan status akun telah aktif dan terdaftar di dalam *database*.

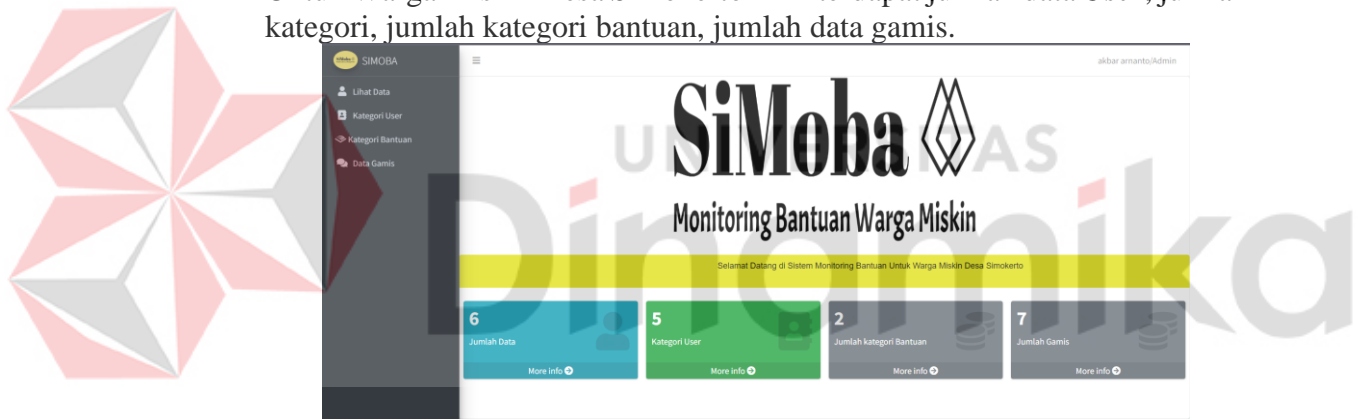


Gambar 3.1 Halaman Awal Aplikasi

1. Berikut merupakan tampilan halaman *dashboard* untuk akun admin pihak kelurahan.

a. Halaman Admin Kelurahan

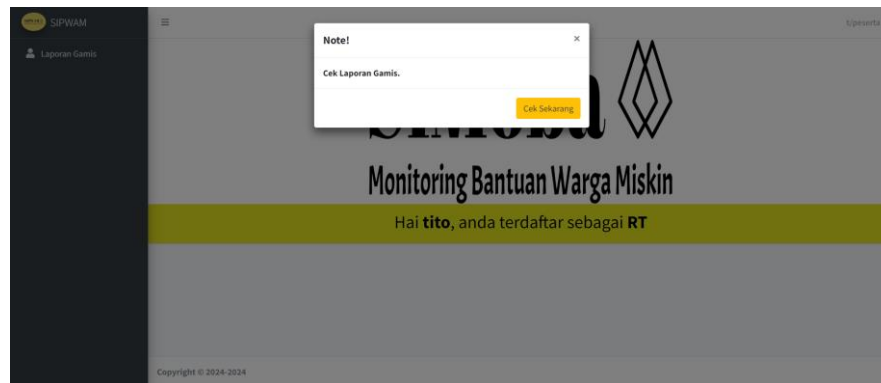
Pada Gambar 3.2 merupakan tampilan *dashboard* admin. Terdapat sebuah tulisan yang bertuliskan “Selamat Datang di di Sistem Monitoring Bantuan Untuk Warga Miskin Desa Simokerto” dan terdapat jumlah data *User*, jumlah kategori, jumlah kategori bantuan, jumlah data gamis.



Gambar 3.2 Halaman *dashboard website* admin kelurahan

b. Halaman RT/RW

Pada Pada Gambar 3.3 dan 3.4 merupakan tampilan halaman *dashboard* RT/RW. Setelah *user* berhasil masuk maka, akan muncul sebuah *pop up* yang bertulis “Cek Laporan Gamis.”, ketika tombol “Cek Sekarang” ditekan, *user* akan diarahkan menuju ke halaman cek laporan gamis yang berisi data gamis dari RT/RW.



Gambar 3.3 Modal Cek Laporan Gamis

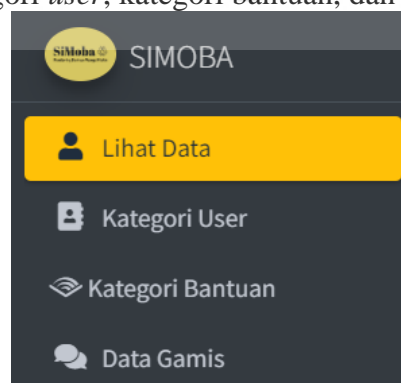


Gambar 3.4 Dashboard RT/RW

2. Berikut merupakan tampilan menu halaman admin kelurahan

a. Pilihan Menu Admin Kelurahan

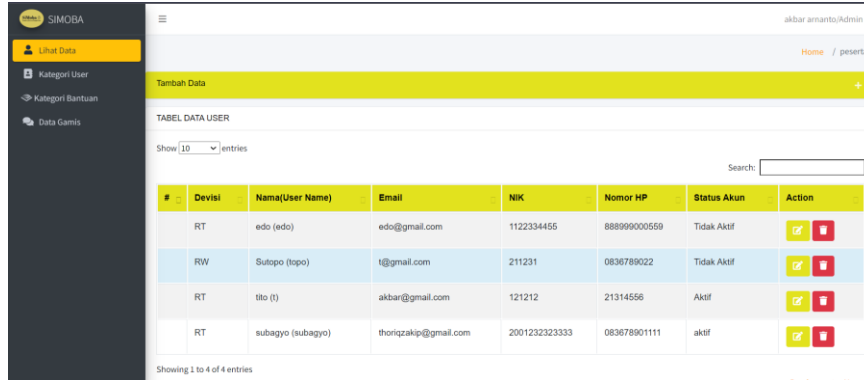
Pada Gambar 3.5 Terdapat menu dari halaman admin yang terdiri dari 5 menu yaitu: lihat data, kategori *user*, kategori bantuan, dan data gamis.



Gambar 3.5 Menu Admin Kelurahan

b. Menu Lihat data

Pada Gambar 3.6 Merupakan halaman Lihat data, pada menu halaman lihat data terdapat beberapa fitur. Fitur pertama adalah lihat data yang memiliki fungsi untuk menambahkan data baru dan akan tersimpan di dalam *database*.



The screenshot shows the SIMOBA application interface. On the left is a dark sidebar with a menu containing 'Lihat Data', 'Kategori User', 'Kategori Bantuan', and 'Data Gamis'. The main content area is titled 'TAMBAH DATA' and contains a table labeled 'TABEL DATA USER'. The table has columns for '#', 'Devisi', 'Nama(User Name)', 'Email', 'NIK', 'Nomor HP', 'Status Akun', and 'Action'. There are four rows of data. Below the table, it says 'Showing 1 to 4 of 4 entries'.

#	Devisi	Nama(User Name)	Email	NIK	Nomor HP	Status Akun	Action
	RT	edo (edo)	edo@gmail.com	1122334455	88899900559	Tidak Aktif	[Edit] [Delete]
	RW	Sutopo (topo)	t@gmail.com	211231	0836789022	Tidak Aktif	[Edit] [Delete]
	RT	tlo (t)	akbar@gmail.com	121212	21314556	Aktif	[Edit] [Delete]
	RT	subagyo (subagyo)	thorizakip@gmail.com	2001232323333	083678901111	aktif	[Edit] [Delete]

Gambar 3.6 Menu Lihat data

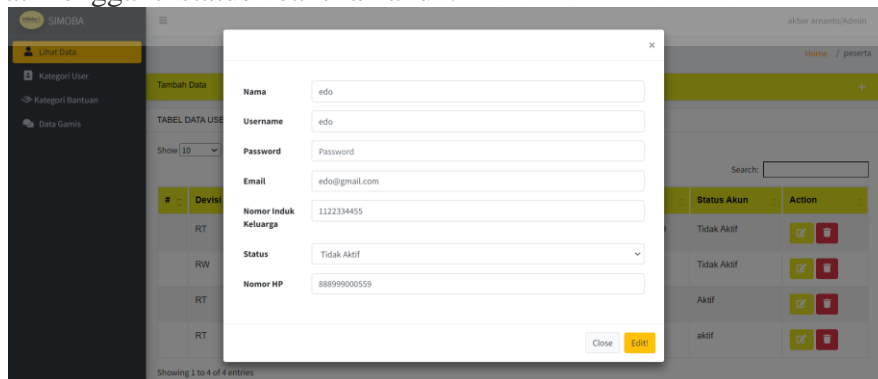
Pada Gambar 3.7 terdapat tombol '+' untuk menginputkan data RT/RW dan akan tersimpan di dalam *database*.



The screenshot shows the 'Tambah Data' form. It has several input fields: 'Devisi' (dropdown menu with 'USER' selected), 'Nama' (text input), 'Kategori' (dropdown menu with 'RT 1' selected), 'Username' (text input), 'Password' (text input), 'Email' (text input), 'Nomor Induk Keluarga' (text input), and 'Nomor HP' (text input). There is a 'Save' button at the bottom right.

Gambar 3.7 Tampilan Input data RT/RW

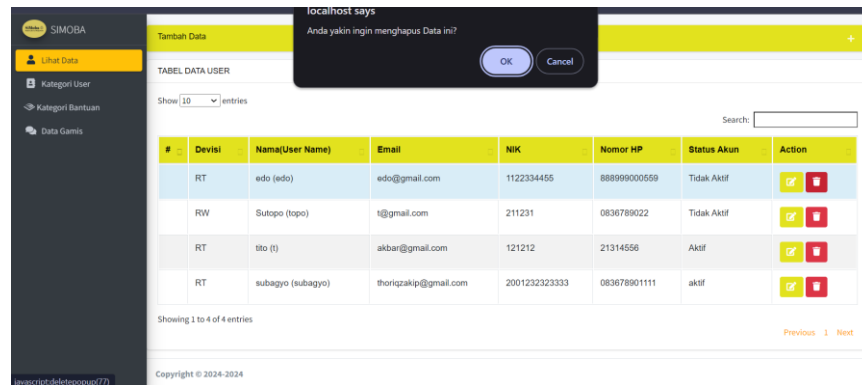
Pada Gambar 3.8 terdapat tombol edit data RT/RW yang telah dibuat dan dapat mengganti status keaktifan akun.



The screenshot shows the SIMOBA application with a modal form for editing a user. The modal has fields for 'Nama', 'Username', 'Password', 'Email', 'Nomor Induk Keluarga', 'Status' (dropdown menu with 'Tidak Aktif' selected), and 'Nomor HP'. There are 'Close' and 'Edit' buttons at the bottom. The background shows the user data table from Gambar 3.6.

Gambar 3.8 edit data user

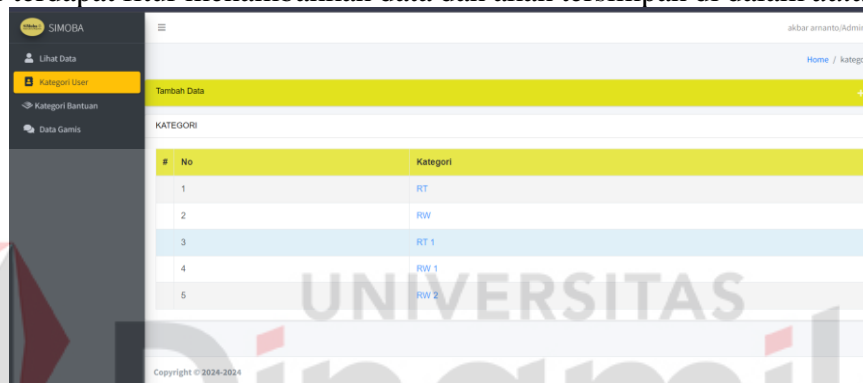
Pada Gambar 3.9 terdapat tombol untuk menghapus data RT/RW yang telah dibuat.



Gambar 3.9 hapus data user

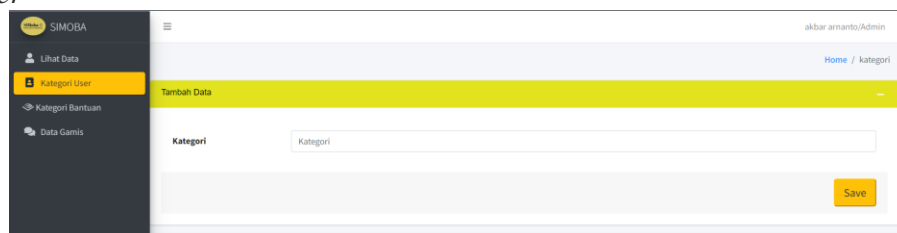
### c. Menu Kategori *User*

Pada Gambar 3.10 Merupakan halaman kategori user, pada halaman kategori user terdapat fitur menambahkan data dan akan tersimpan di dalam *database*.



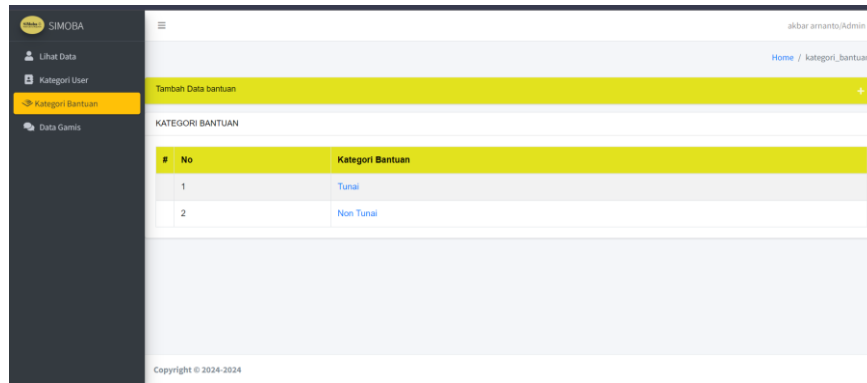
Gambar 3.10 Tampilan Menu kategori user

Pada Gambar 3.11 Merupakan tampilan untuk menambahkan data kategori *user*

Gambar 3.11 Tampilan tambah data kategori *user*

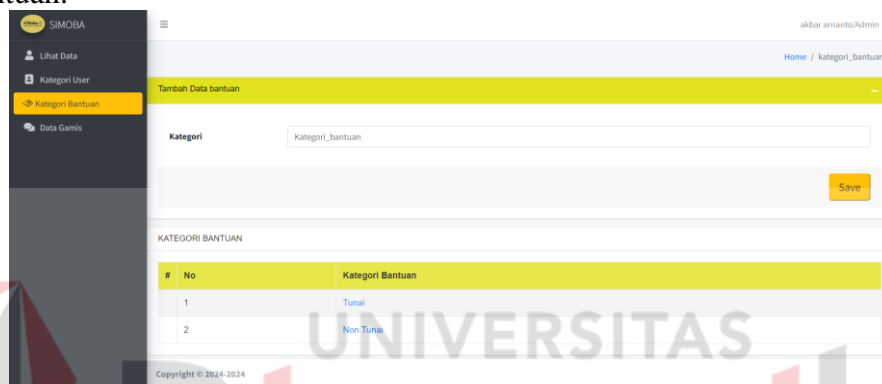
### d. Menu Kategori Bantuan

Pada Gambar 3.12 Merupakan halaman kategori bantuan, pada halaman kategori bantuan terdapat fitur menambahkan bantuan dan akan tersimpan di dalam *database*.



Gambar 3.12 Tampilan Menu Kategori Bantuan

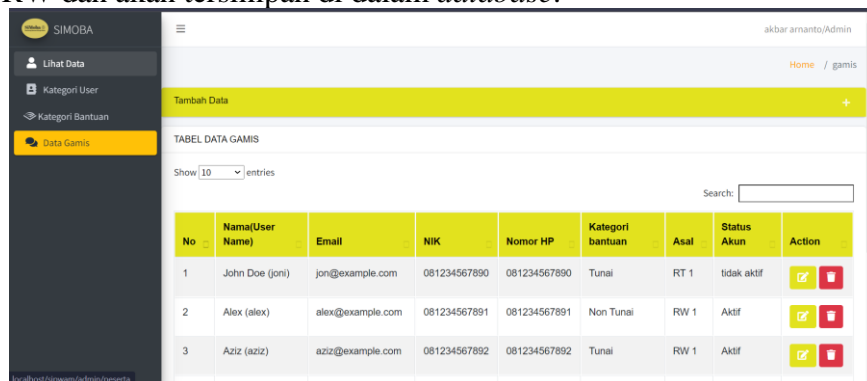
Pada Gambar 3.13 Merupakan tampilan untuk menambahkan data kategori bantuan.



Gambar 3.13 Tampilan menambahkan data Kategori Bantuan

e. Menu Data Gamis

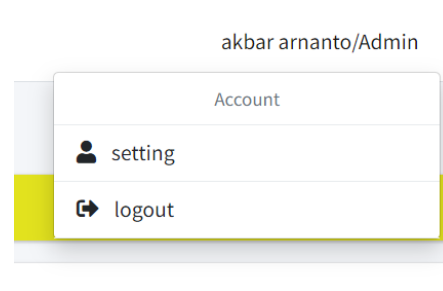
Pada Gambar 3.14 Merupakan halaman Data Gamis, pada menu Data Gamis terdapat beberapa fitur, mulai dari menambah data hingga mengaktifkan *user* RT/RW dan akan tersimpan di dalam *database*.



Gambar 3. 14 Tampilan data gamis

Pada Gambar 3.15 Merupakan tampilan untuk menu *Logout* pada Menu Admin kelurahan beserta tombol *setting*.





Gambar 3.15 tampilan menu *Logout* dan *Setting*

### 3.2.2 Cara Membuka Aplikasi Android

Untuk memulai akses terhadap aplikasi Monitoring Bantuan untuk warga miskin (SiMoba):

1. Install aplikasi Monitoring Bantuan untuk warga miskin (SiMoba)
2. Setelah terinstall dan membuka aplikasi maka, akan muncul *Splash Screen* aplikasi seperti pada Gambar 3.16



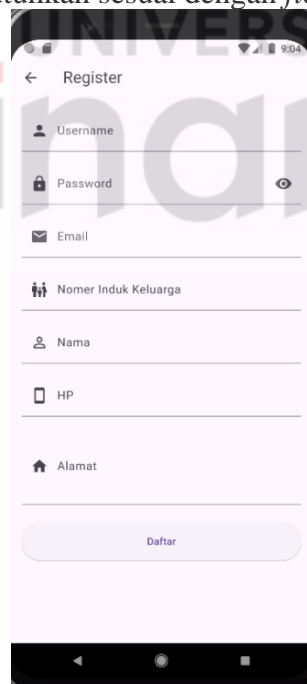
Gambar 3.16 *Splash Screen*

3. Pada Gambar 3.17 menampilkan pilihan *tombol* login atau *register*. Apabila *user* telah memiliki akun maka bisa memilih *login* dan apabila belum memiliki akun maka *user* dapat memilih *register*.



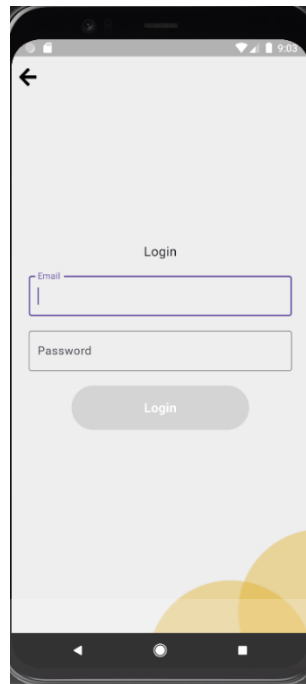
Gambar 3.17 Pilihan *login* dan *register*

4. Pada Gambar 3.18 menampilkan halaman *register* dengan memasukkan beberapa data yang dibutuhkan sesuai dengan *field* halaman *register*.



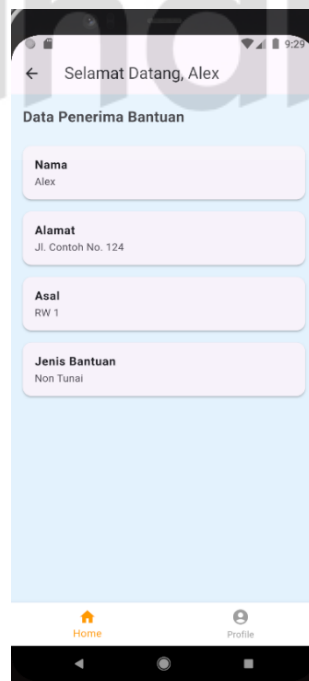
Gambar 3.18 Halaman *Register*

5. Pada Gambar 3.19 menampilkan Halaman login, dengan mengisi *email* dan *password* yang telah terdaftar dan memiliki status aktif dapat menuju halaman *dashboard*.



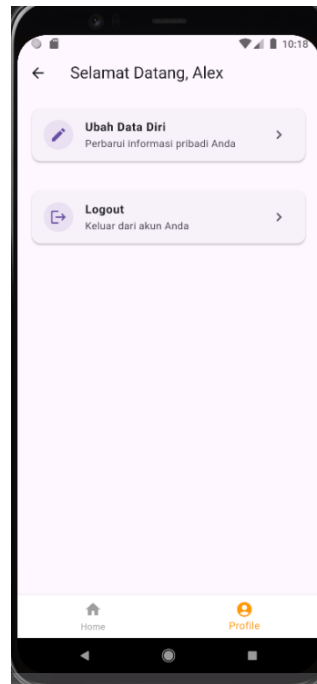
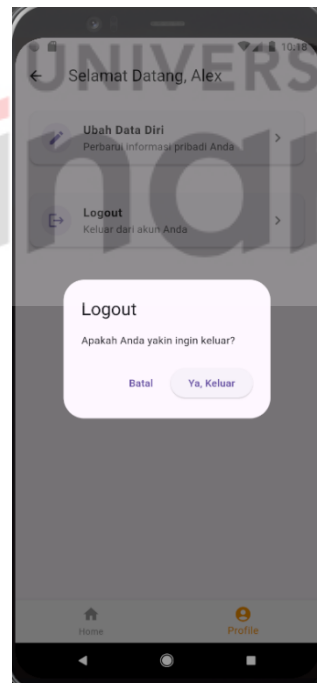
Gambar 3.19 Halaman *Login*

6. Pada Gambar 3.20 menampilkan halaman *dashboard* yang berisi data penerima bantuan.



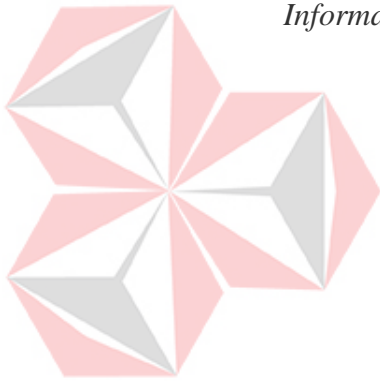
Gambar 3.20 Halaman *Dashboard* bantuan

7. Pada Gambar 3.21 dan Gambar 3.22 menampilkan halaman *profil* yang memiliki menu ubah data diri dan *logout* dari aplikasi.

Gambar 3.21 Menu *Profile*Gambar 3.22 Modal *Logout*

## DAFTAR PUSTAKA

- Hamdala, T., & Shinta, E. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring dan Evaluasi Penyaluran Dana Sosial Kabupaten Sumbawa Berbasis WEB. *Jurnal JINTEKS*.
- Imansyah, F. (2021). Spatial Decision Support Systems untuk Aplikasi Pengelolaan Database Penduduk Miskin Perkotaan. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*.
- Muhariya, A., Bebas, W., & Sri, S. (2021). Monitoring Program Keluarga Harapan Berbasis Mobile GIS Menggunakan K-Means Clustering. *Techno. com*.
- Nugroho, B., Rachmawati, I., & Wahani, H. E. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Dan Evaluasi Penyaluran Dana Sosial Di Dinas Sosial Kota Kediri Berbasis Web. *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi (JIFoSI)*.
- Sulistyanto, F., & Mujiastuti, R. (2021). Sistem Informasi E-Bansos Berbasis WEB Pada Kelurahan Cipinang Besar Utara. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**