

## DAFTAR PUSTAKA

Askurifai Baksin. 2003. *Membuat Film Indie Itu Gampang*. Bandung: Katarsis.

Beck peacock, richard. (2001). *The art of movie making: script to screen*, New Jersey: prentice Hall.

Djalle, Zaharuddin. (2006). *The Making Of 3D Animation Movie using 3D Studio Max*. Bandung: Informatika.

Hendry, Samuel. (2005). *Praktis Membuat Game 3D*. Jakarta: PT Alex Media Komputindo

Rikrik El Saptaria. 2006. *Acting Handbook*. Bandung: Rekayasa Sains.

Pratista, H. (2008). *Memahami Film*. Homerian Pustaka.

Prakosa, Gatot. (2010). *Pengetahuan Dasar Animasi Indonesia*, Jakarta: Fakultas Film dan Kesenian Jakarta

Saroengallo, T. (2008). *Dongeng Sebuah produksi Film*. Yogyakarta: Yayasan Citra.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 1992 Tentang Perfilman.

## **Web**

([www.iramavisual.com](http://www.iramavisual.com))

diakses pada tanggal 25 Juni 2011

(<http://forum.chip.co.id/3d-world>)

diakses pada tanggal 7 Juli 2011

<http://files.multimediasmknempatsby.webnode.com>

diakses pada tanggal 7 Juli 2011

([www.movies-wallpapers.net](http://www.movies-wallpapers.net))

diakses pada tanggal 17 Juli 2011

([www.moviefilmreview.com](http://www.moviefilmreview.com))

diakses pada tanggal 17 Juli 2011

([www.gamecollision.com](http://www.gamecollision.com))

diakses pada tanggal 17 Juli 2011

([www.gamespot.com](http://www.gamespot.com))

diakses pada tanggal 17 Juli 2011

([www.kotakgame.com](http://www.kotakgame.com))

diakses pada tanggal 21 Juli 2011

([www.filemvd.com](http://www.filemvd.com))

diakses pada tanggal 21 Juli 2011

(<http://www.exodiac.com>)

diakses pada tanggal 21 Juli 2011

(<http://www.scribd.com/doc/4032018/>)

diakses pada tanggal 25 Juli 2011

