

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Untuk membuat gambar 3 Dimensi yang selanjutnya dipergunakan sebagai media promosi cetak berupa brosur PT. Tata Karya Mulia yang harus kita persiapkan adalah :

- a. Mempersikpan Foto Exsisting Bangunan Yang akan dikerjakan.
- b. Mempersiapkan desain 2 dimensi atau denah.
- c. Memilih material apa saja yang akan digunakan dalam tahap pembangunan.
- d. Memulai mengerjakan gambar 3 dimensi menggunakan software 3D Max dengan tahap-tahap modeling, materialing, rendering.
- e. Tahap rendering adalah hasil akhir dari proses pembuatan gambar 3 dimensi.

Selanjutnya setelah selesai mempersiapkan gambar 3 dimensi adalah proses mendesain brosur yang akan dipergunakan sebagai media promosi PT. Tata KaryaMulia. Langkah yang harus dikerjakan adalah :

- a. Memilih hasil gambar rendering 3 dimensi yang dapat mewakili kesan elegan & kreatif dari PT. Tata Karya Mulia yang akan dipergunakan untuk brosur.
- b. Mempersipkan copy writing yang akan digunakan dalam brosur.
- c. Memulai mengerjakan desain menggunakan software photoshop.

Dengan demikian brosur tersebut layak digunakan sebagai media promosi dan bisa mewakili dari kesan elegan, kreatif dan unik PT. Tata Karya Mulia.

## 5.2 Saran-saran

Adapun saran-saran yang dapat disampaikan berkaitan dengan penulisan Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Sebaiknya dalam pengerjaan sebuah gambar 3 dimensi, resolusi gambar yang akan di gunakan haruslah diperhatikan, karena nantinya akan dipergunakan untuk media promosi dalam media cetak dalam ukuran besar. Sehingga hal itu harus diperhatikan supaya nantinya tidak terjadi kesalahan pada saat mencetak.
2. Kerja praktek yang hendak kita lakukan, sebaiknya kita laksanakan dengan penuh semangat, karena seperti yang dialami penulis, kita bisa langsung mendapat penawaran untuk bekerja di tempat kerja praktek tersebut.
3. Selalu simpan file-file project yang sudah kita buat agar kita mempunyai data *back-up* atas karya-karya yang kita kerjakan.