RANCANG BANGUN APLIKASI PRESENSI BERBASIS WEB PADA DINAS KELAUTAN DAN PERIKANAN PROVINSI JAWA TIMUR

KERJA PRAKTIK

Program Studi

S1 Sistem Informasi

Oleh:

ASHARI NUR SANJAYA

20410100033

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2024

RANCANG BANGUN APLIKASI PRESENSI BERBASIS WEB PADA DINAS KELAUTAN DAN PERIKANAN PROVINSI JAWA TIMUR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Sarjana

Disusun Oleh:

Nama : Ashari Nur Sanjaya

NIM : 20410100033

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

UNIVERSITAS Dinamika

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2024

“Semakin besar prosesnya maka semakin nikmat pula hasilnya”

Ashari Nur Sanjaya

UNIVERSITAS Dinamika

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PRESENSI
BERBASIS WEB PADA DINAS KELAUTAN DAN PERIKANAN
PROVINSI JAWA TIMUR

Laporan Kerja Praktik Oleh

Ashari Nur Sanjaya

NIM : 20410100033

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 30 Juli 2024

Disetujui :

Pembimbing	Penyelia
Ir. Henry Bambang Setyawan, M.M.	**Ferdika A.F**
NIDK. 8973650022	

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Digitally signed by Julianto
Date: 2025.02.07 17:29:51 +07'00'

Julianto Lemantara, S.Kom., M.Eng

NIDN. 0722108601

UNIVERSITAS Dinamika

PERNYATAAN

PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa **Universitas Dinamika**, Saya :

Nama	: Ashari Nur Sanjaya
NIM	: 20410100033
Program Studi	: S1 Sistem Informasi
Fakultas	: Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya	: Laporan Kerja Praktik
Judul Karya	: **RANCANG BANGUN APLIKASI PRESENSI BERBASIS WEB PADA DINAS KELAUTAN DAN PERIKANAN PROVINSI JAWA TIMUR**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya Menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif(*Non-Exlusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/Sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkatan data (database) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli saya, bukan plagiat baik sebagaian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat Tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar keserjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Surabaya, 30 Juli 2024

Ashari Nur Sanjaya
NIM : 20410100033

UNIVERSITAS Dinamika

ABSTRAK

Dinas Kelutan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur yang berkedudukan sebagai unsur pendukung tugas Gubernur dan mempunyai tugas pokok membantu dalam penyusunan dan pelaksanaan kebijakan dalam bidang kelautan dan perikanan khususnya di Provinsi Jawa Timur. Pada setiap instansi atau kantor khususnya sistem Presensi merupakan sarana yang penting bagi setiap karyawan dalam melakukan proses presensi. Salah satu permasalahan dalam pengelolaan data Presensi di yaitu ketidak efisienan dalam rekap data Presensi menggunakan sistem manual. Dengan banyak nya data Presensi karyawan dengan bidang berbagai macam menjadi satu membuat proses rekap Presensi karyawan setiap bidang menjadi kurang efisen dan terlihat memakan waktu yang cukup banyak. Salah satu upaya untuk mengatasi hal tersebut adalah dengan membuat Aplikasi Presensi Karyawan Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur. Hasil dari penelitian adalah dapat mempermudah proses presensi karyawan, pengecekan data histori Presensi karyawan dan rekap data Presensi karyawan sehingga menghasilkan informasi Presensi yang di butuhkan cepat dan akurat.

Oleh karena itu, Rancang Bangun Aplikasi Presensi Karyawan Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur berbasis *website* dibuat untuk membantu mempermudah dan memangkas waktu pekerjaan dalam melakukan Presensi dan rekap data Presensi. Pada aplikasi ini memberikan fitur Presensi dengan *scan qr code*, pencarian, penyimpanan, dan rekap data Presensi. Sehingga permasalahan yang dialami terselesaikan dan proses pelayanan menjadi efisien.

Kata kunci : Presensi, Aplikasi, *website*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa telah melimpahkan Rahmat dan Karunia-Nya, tidak lupa shalawat dan salam senantiasa tercurah limpahkan kepada nabi besar Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabatnya, sehingga Laporan Kerja Praktik dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi Presensi Berbasis Web pada Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur" ini dapat terselesaikan tepat pada waktunya. Laporan Kerja Praktik ini disusun untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Dinamika.

Dalam kesempatan ini, disampaikan terimakasih setulus-tulusnya kepada semua pihak yang telah membantu serta membimbing, sehingga penyusunan laporan ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Secara tulus ucapan terimakasih disampaikan kepada:

1. Orang tua yang selalu menjadi penyemangat dan memberikan doa dalam menyelesaikan Laporan Kerja Praktik.
2. Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd selaku Rektor Universitas Dinamika.
3. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng. selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Dinamika yang telah membantu dalam proses penempatan dan memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktik.
4. Bapak Julianto Lemantara, S.Kom., M.Eng. selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktik.

5. Bapak Ir. Henry Bambang Setyawan, M.M**.** selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan arahan, bimbingan, motivasi ,dorongan, dan saran dalam penyusunan Laporan Kerja Praktik.
6. Bapak Ferdhika A.f selaku Kepala bagian Umum dan Kepegawaian Kantor dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur yang telah mengizinkan dan memberikan tempat untuk melakukan Kerja Praktik.
7. Pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis.Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan yang setimpal kepada semua pihak yang telah membantu dan memberikan bimbingan serta nasehat dalam proses Kerja Praktik ini.Penulis menyadari bahwa Kerja Praktik yang dikerjakan ini masih banyak terdapat kekurangan sehingga kritik yang bersifat membangun dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan agar aplikasi ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi. Semoga laporan Kerja Praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Surabaya, Desember 2024

Ashari Nur Sanjaya

UNIVERSITAS Dinamika

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK v

KATA PENGANTAR vi

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Batasan Masalah 2

1.4 Tujuan 3

1.5 Manfaat 3

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN 4

2.1 Profil Instansi 4

2.1.1 Logo Dinas Kelautan dan Perikanan 5

2.2 Sejarah Perusahaan 5

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan 7

2.3.1 Deskripsi Jabatan 7

2.4 Visi dan Misi Perusahaan 9

2.4.1 Visi 9

2.4.2 Misi 9

BAB III LANDASAN TEORI 11

3.1 Pemrograman *Website* 11

UNIVERSITAS Dinamika

3.2 *PHP* 11

3.3 *MySQL* 12

3.4 *Database* 12

3.5 Metode Pengembangan Sistem (*System Development Life Cycle)* 12

BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTIK 14

4.1 Analisis Sistem 14

4.1.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 14

4.1.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan 15

4.1.3 Analisis Kebutuhan Pengguna 15

4.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 16

4.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 17

4.1.6 Analisis Kebutuhan Sistem 18

4.2 Perancangan Sistem 19

4.2.1 *Process Modelling* 19

4.2.2 Data *Model*ing 32

4.3 *Database* 33

4.4 Rancangan Tabel 34

4.4.1 Tabel *User* 34

4.4.2 Tabel Karyawan 35

4.4.3 Tabel Jabatan 35

4.4.4 Tabel *Shift* 35

4.5 Tampilan Aplikasi Sistem Presensi 36

4.5.1 Tampilan Aplikasi Sistem Presensi 36

4.5.2 Tampilan *Dashboard* pada Operator 36

UNIVERSITAS Dinamika

4.5.3 Tampilan Data Karyawan pada Operator 37
4.5.4 Tampilan Data Jabatan pada Operator 38
4.5.5 Tampilan Data *Shift* pada Operator 38
4.5.6 Tampilan Data Lokasi pada Operator 39
4.5.8 Tampilan Data Rekap Presensi Berdasarkan Lokasi 40
4.5.9 Tampilan Profil Pada Operator 40
4.5.10 Tampilan Dashboard pada Admin 41
4.5.10 Tampilan Data Karyawan pada Admin 41
4.5.11 Tampilan Data Jabatan pada Admin 42
4.5.12 Tampilan Data *Shift* pada Admin 42
4.5.13 Tampilan Data Lokasi pada Admin 43
4.5.14 Tampilan Ambil *QR Code* pada Admin 43
4.5.15 Tampilan *Scan* pada Admin 44
4.5.16 Tampilan Data Rekap Presensi Berdasarkan Lokasi pada Admin 44
4.5.17 Tampilan Rekap Presensi pada Admin 45
4.5.18 Tampilan Data *User*s pada Admin 45
4.5.19 Tampilan *User*s pada Admin 46
4.5.20 Tampilan Data di Export 46
BAB V PENUTUP 47
5.1 Kesimpulan 47
5.2 Saran 47
DAFTAR PUSTAKA 48
LAMPIRAN 49

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2. 1 Kantor Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur 4

Gambar 2. 2 Logo Dinas Kelautan dan Perikanan 5

Gambar 2. 3 Struktur Organisasi 7

Gambar 4. 1 *Sytem Flow* Diagram *Login* Pengguna 20

Gambar 4. 2 *Sytem Flow* Diagram Melihat Data Karyawan 21

Gambar 4. 3 *Sytem Flow* Diagram Penyimpanan Data Karyawan 22

Gambar 4. 4 *Sytem Flow* Diagram Melihat Data Jabatan 23

Gambar 4. 5 *Sytem Flow* Diagram Penyimpanan Data Jabatan 24

Gambar 4. 6 *Sytem Flow* Diagram Melihat Data *Shift* 25

Gambar 4. 7 *Sytem Flow* Diagram Penyimpanan Data *Shift* 26

Gambar 4. 8 *Sytem Flow* Diagram Melihat Data Lokasi 27

Gambar 4. 9 *Sytem Flow* Diagram Penyimpanan Data Lokasi 28

Gambar 4. 10 *Context Diagram* 29

Gambar 4. 11 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 0 30

Gambar 4. 12 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Proses Olah Data Pengguna . 30

Gambar 4. 13 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Proses Olah Data Lokasi 31

Gambar 4. 14 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Proses Olah Data *Shift* 31

Gambar 4. 15 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Proses Olah Data Jabatan 31

Gambar 4. 16 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Proses Olah Data Karyawan 31

Gambar 4. 17 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Proses Olah Data Absensi 31

Gambar 4. 18 *Conceptual Data Model* (CDM) 32

Gambar 4. 19 *Physical Data Model* (PDM) 33

UNIVERSITAS Dinamika

Gambar 4. 20 *Database* Aplikasi Presensi 34
Gambar 4. 21 Tabel *Database* 35
Gambar 4. 22 Halaman *Login* 36
Gambar 4. 23 Halaman *Dashboard* 37
Gambar 4. 24 Halaman Data Karyawan 37
Gambar 4. 25 Halaman Data Jabatan 38
Gambar 4. 26 Halaman Data *Shift* 38
Gambar 4. 27 Halaman Data Lokasi 39
Gambar 4. 28 Halaman *Scan* 39
Gambar 4. 29 Halaman Data Rekap Presensi Berdasarkan Lokasi 40
Gambar 4. 30 Halaman Profil 40
Gambar 4. 31 Halaman *Dashboard* 41
Gambar 4. 32 Halaman Data Karyawan 41
Gambar 4. 33 Halaman Data Jabatan 42
Gambar 4. 34 Halaman Data *Shift* 42
Gambar 4. 35 Halaman Data Lokasi 43
Gambar 4. 36 Halaman Ambil *QR Code* 43
Gambar 4. 37 Halaman *Scan* 44
Gambar 4. 38 Halaman Data Rekap Presensi Berdasarkan Lokasi 44
Gambar 4. 39 Halaman Rekap Presensi 45
Gambar 4. 40 Halaman Data *User*s 45
Gambar 4. 41 Halaman *User*s 46
Gambar 4. 42 Rekap Data Laporan Karyawan 46

UNIVERSITAS Dinamika

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 4. 1 Analisa Pengguna Admin 15

Tabel 4. 2 Analisis Pengguna Operator 16

Tabel 4. 3 Analisis Pengguna Fungsional 16

Tabel 4. 4 Analsis Pengguna Fungsional..... 18

UNIVERSITAS Dinamika

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi mengarah pada perkembangan manusia dalam melakukan kegiatan, salah satu manfaat membentuk teknologi ini bisa memudahkan buat menerima informasi dengan cepat dan efisien. Sistem Presensi adalah hal yang sangat krusial buat mengetahui kehadiran karyawan di suatu instansi. Presensi merupakan sebuah pengambilan data guna mengetahui jumlah kehadiran pada suatu aktivitas. Salah satu kegunaan presensi merupakan untuk meningkatkan kedisiplinan karyawan, demi menunjang sebuah kinerja organisasi pada dasarnya, informasi perihal presensi karyawan ini sangatpenting bagi suatu perusahaan seperti Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur.

Mekanisme presensi dan rekap data presensi karyawan di Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur yang diterapkan masih dikatakan masih kurang efisien serta efektif, dimana seluruh rekap data presensi karywan masih dilakukan secara manual mulai dari pendataan serta perhitungan jam hadir, jam keluar, sampai dengan informasi tak masuk, hal ini berdampak pada saat yang cukup lama pada proses perhitungan rekapitulasi presensi dari karyawan, serta bentuk laporan presensi yang didesain berupa hardcopy yang bisa mengakibatkan kesalahan pada pencatatan data, menyulitkan pada proses pencarian data serta bisa dikhawatirkan terjadi kehilangan data presensi karyawan.

Sesuai konflik diatas, dibutuhkan sebuah sistem presensi yang bisa mengelola problem presensi karyawan Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur untuk itu dibutuhkan sistem presensi karyawan berbasis web memakai *php*

serta berbasis *website*. Sistem Presensi ini di buat agar dapat membantu mempermudah dan memangkas waktu pekerjaan dalam melakukan presensi dan rekap data presensi. Pada aplikasi ini memberikan fitur presensi dengan *scan qr code*, pencarian, penyimpanan, dan rekap data presensi. Sehingga permasalahan yang dialami dapat diselesaikan dengan cepat, supaya proses pelayanan menjadi efisien. Sesuai uraian di atas, maka di buatlah "Rancang Bangun Aplikasi Presensi Karyawan Berbasis Website pada Dinas Keluatan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur" denga fitur aplikasi tersebut akan dapat memabantu dan meningkatkan kinerja karyawan dinas kelautan dan perikanan provinsi jawa timur.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut ini rumusan masalah pada kerja praktik pembuatan sistem presensi pada karyawan:

1. Bagaimana proses pencatatan data presensi yang diterapkan saat ini?
2. Bagaimana cara merancang aplikasi yang dapat memberikan pelayanan dalam melakukan presensi dan rekap Presensi?
3. Bagaimana supaya rekap laporan data presensi bisa dilakukan dengan efesien sehingga tidak memerlukan waktu lama dalam menyimpan dan pendataannya?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, batasan masalah dalam kerja praktik ini yaitu:

1. Aplikasi yang dibangun berbasis web dengan menggunakan *PHP* (*Hypertext Preprocessor*) dan sebagai penyimpanan basis data.

UNIVERSITAS Dinamika

2. Aplikasi yang dibuat diperuntukan pada Bagian umum, kepegawaian, dan Admin pada proses data presensi.
3. Aplikasi ini membahas tentang proses, penyimpanan dan rekap presensi dengan basis web dengan menggunakan *PHP* (*Hypertext Preprocessor*) dan sebagai penyimpanan basis data.

1.4 Tujuan

Berdasarkan uraian latar belakang dan rumusan masalah diatas, Tujuan dalam kerja praktik ini adalah merancang aplikasi "Presensi Karyawan" untuk melakukan pencatatan presensi dan laporan presensi karyawan pada Kantor Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur.

1.5 Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dengan Aplikasi presensi Karyawan antara lain:

1. Memberikan proses layanan presensi untuk karyawan yang lebih efektif
2. Memberikan kemudahan dalam menginputkan segala bentuk pencatatan data Presensi karyawan.
3. Melakakukan penyimpanan segala bentuk pencatatan data presensi karyawan sehingga mudah untuk diakses sewaktu-waktu.
4. Membuat laporan pencatatan data Presensi karyawan secara mudah berdasarkan pencatatan yang ada didalam *database* agar dapat mempermudah dalam proses rekap data presensi karyawan.

UNIVERSITAS Dinamika

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Profil Instansi

Dinas Kelautan dan Perikanan (DKP) Provinsi Jawa Timur adalah lembaga pemerintahan yang bertanggung jawab atas pengelolaan sumber daya kelautan dan perikanan di wilayah Jawa Timur. Dengan potensi kelautan dan perikanan yang sangat besar, DKP berperan penting dalam mengembangkan dan memanfaatkan sumber daya tersebut secara berkelanjutan untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat.

Gambar 2. 1 Kantor Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur

Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur mempunyai tugas membantu Gubernur melaksanakan urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan Pemerintah Provinsi di bidang kelautan dan perikanan dan tugas pembantuan. Maupun antara lain Bidang Perikanan mempunyai tugas yang meliputi menyusun dan melaksanakan rencana program dan petunjuk teknis, melaksanakan koordinasi dan kerjasama dengan lembaga dan instansi lain, melaksanakan pengawasan dan pengendalian, melaksanakan evaluasi dan pelaporan, dan melaksanakan tugas-tugas lain yang diberikan oleh Kepala Dinas sesuai dengan tugas dan fungsinya.

2.1.1 Logo Dinas Kelautan dan Perikanan

UNIVERSITAS Dinamika

Gambar 2. 2 Logo Dinas Kelautan dan Perikanan

2.2 Sejarah Perusahaan

Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur adalah lembaga pemerintahan daerah yang bertanggung jawab atas pengelolaan sumber daya kelautan dan perikanan di wilayah Jawa Timur. Berikut adalah ringkasan sejarahnya

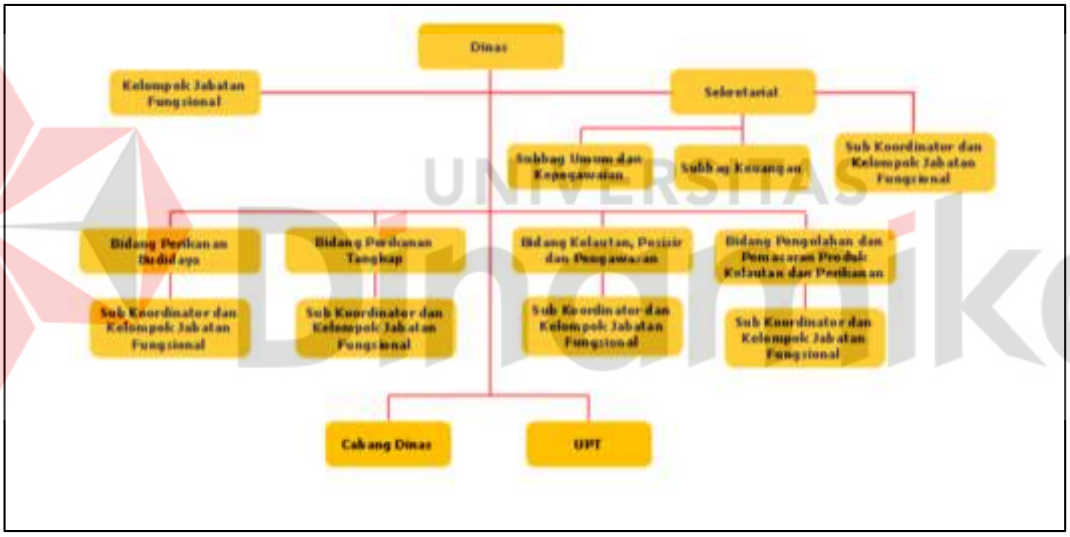
1. Pembentukan dan Awal Berdiri:
    a. Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur didirikan sebagai bagian dari upaya pemerintah untuk meningkatkan pengelolaan dan pemanfaatan sumber daya kelautan dan perikanan secara berkelanjutan.
    b. Pembentukan dinas ini sesuai dengan kebijakan desentralisasi yang diterapkan pemerintah pusat, di mana setiap provinsi diberi wewenang untuk mengelola sumber daya alamnya secara mandiri.
2. Perkembangan dan Peran:
    a. Sejak awal berdirinya, Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur telah berperan dalam berbagai program peningkatan kesejahteraan masyarakat pesisir dan nelayan.
    b. Dinas ini juga bertanggung jawab atas pengelolaan kawasan konservasi laut, pengembangan budidaya perikanan, serta pengawasan dan penegakan hukum di sektor perikanan.
3. Program dan Kegiatan:
    a. Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur aktif dalam menyusun dan melaksanakan berbagai program untuk meningkatkan produksi perikanan, baik perikanan tangkap maupun budidaya.
    b. Program-program tersebut meliputi pelatihan bagi nelayan, penyediaan sarana dan prasarana perikanan, serta pengembangan teknologi budidaya yang ramah lingkungan.
    c. Selain itu, dinas ini juga melakukan berbagai kegiatan konservasi untuk melindungi ekosistem laut dan menjaga keberlanjutan sumber daya perikanan.

4. Tantangan dan Prestasi:

   a. Dalam menjalankan tugasnya, Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur menghadapi berbagai tantangan, seperti perubahan iklim, penangkapan ikan berlebihan, dan kerusakan ekosistem laut.

   b. Meski demikian, dinas ini telah mencatat berbagai prestasi dalam meningkatkan produksi perikanan dan kesejahteraan masyarakat pesisir, serta dalam upaya konservasi laut.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2. 3 Struktur Organisasi

2.3.1 Deskripsi Jabatan

Berikut ini dijabarkan secara garis besar pekerjaan yang dilakukakan oleh masing – masing anggota struktur di dinas kelautan dan perikanan provinsi Jawa Timur:

1. Kepala Dinas
    a. Mengkoordinasikan dan mengarahkan seluruh kegiatan Dinas Kelautan dan Perikanan.
    b. Membuat kebijakan dan strategi dalam pengelolaan sumber daya kelautan dan perikanan di Provinsi Jawa Timur.
2. Sekretariat
    a. Sub Bagian Perencanaan dan Keuangan: Mengelola perencanaan, penganggaran, dan pengelolaan keuangan dinas.
    b. Sub Bagian Umum dan Kepegawaian: Mengelola administrasi umum, kepegawaian, dan perlengkapan dinas.
3. Bidang Perikanan Tangkap
    a. Seksi Pengelolaan Sumber Daya Ikan : Mengelola sumber daya ikan, termasuk stok ikan dan habitatnya.
    b. Seksi Pengawasan Sumber Daya Ikan : Melakukan pengawasan terhadap aktivitas penangkapan ikan untuk memastikan kepatuhan terhadap peraturan yang berlaku.
4. Bidang Perikanan Budidaya
    a. Seksi Pengembangan Usaha Perikanan Budidaya : Mengembangkan usaha budidaya perikanan melalui penyuluhan dan pembinaan.
    b. Seksi Pembinaan dan Pengendalian Perikanan Budidaya : Membina dan mengendalikan usaha budidaya perikanan untuk memastikan praktik yang berkelanjutan.

UNIVERSITAS Dinamika

5. Bidang Pengolahan dan Pemasaran Hasil Perikanan
    a. Seksi Pengolahan Hasil Perikanan: Mengelola proses pengolahan hasil perikanan agar sesuai dengan standar kualitas.
    b. Seksi Pemasaran Hasil Perikanan: Mengembangkan strategi pemasaran dan distribusi hasil perikanan.
6. Bidang Pengawasan Sumber Daya Kelautan dan Perikanan
    a. Seksi Pengawasan dan Pengendalian Sumber Daya Kelautan: Mengawasi dan mengendalikan penggunaan sumber daya kelautan.
    b. Seksi Pengawasan dan Pengendalian Sumber Daya Perikanan: Mengawasi dan mengendalikan penggunaan sumber daya perikanan untuk mencegah eksploitasi berlebihan.

2.4 Visi dan Misi Perusahaan

2.4.1 Visi

Bertitik tolak dari berbagai kondisi potensi pembangunan Perikanan dan Kelautan Provinsi Jawa Timur dan masalah yang dihadapi , maka dibutuhkan solusi strategis untuk mengatasinya selama lima tahun mendatang, untuk itu “ VISI ” Dinas Perikanan dan Kelautan Provinsi Jawa Timur yang akan diemban adalah “Jawa Timur penghasil produk perikanan dan kelautan yang berdaya saing dan berkelanjutan”.

2.4.2 Misi

1. Melaksanakan Pelatihan Teknis bagi Kelompok Usaha Bersama (KUB), Kelompok Masyarakat Pengawas (Pokmaswas), Kelompok Pembudidaya Ikan (Pokdakan), Kelompok Pengolah dan Pemasar (Poklahsar).

UNIVERSITAS Dinamika

2. Melaksanakan Bimbingan/Workshop Teknis bagi Kelompok Usaha Bersama (KUB), Kelompok Masyarakat Pengawas (Pokmaswas), Kelompok Pembudidaya Ikan (Pokdakan), Kelompok Pengolah dan Pemasar (Poklahsar).
3. Melaksanakan Pendampingan Teknis bagi Kelompok Usaha Bersama (KUB), Kelompok Masyarakat Pengawas (Pokmaswas), Kelompok Pembudidaya Ikan (Pokdakan), Kelompok Pengolah dan Pemasar (Poklahsar).
4. Melaksanakan Monitoring dan Evaluasi pada Kelompok Usaha Bersama (KUB), Kelompok Masyarakat Pengawas (Pokmaswas), Kelompok Pembudidaya Ikan (Pokdakan), Kelompok Pengolah dan Pemasar (Poklahsar) pasca mengikuti pelatihan/bimtek/workshop teknis.
5. Melaksanakan kerja sama dengan Instansi terkait dan Akademisi, terkait Pengembangan Teknologi Kelautan, Perikanan, Pesisir dan Pulau-Pulau Kecil.
6. Meningkatkan sarana prasaran pelatihan dan informasi pelayanan kepada masyarakat.

UNIVERSITAS Dinamika

BAB III

LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai dasar teori yang digunakan dalam pengerjaan dan pengembangan Aplikasi Presensi adalah proses memasukkan data ke dalam sistem *database*. Data pada sistem Aplikasi Presensi tersebut berupa data *user*, data karyawan, data jabatan, dan data presensi. Pencatatan data presensi dilakukan dengan merekap data presensi dengan program yang menghasilkan dokumen.

3.1 Pemrograman *Website*

Website adalah sistem terkait dokumen yang digunakan sebagai sarana untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan lainnya di internet (Sibero, 2013). *Website* dapat dikembangkan dengan cara bahasa termasuk HTML, CSS, JavaScript. *Website* membagi menjadi dua golongan, yaitu golongan kiri dan golongan kanan. Dalam *website* dikenal dengan sebutan *website* dinamis dan *website* statis. *Website* statis adalah *website* yang mempunyai halaman konten yang tidak berubah – ubah, *website* dinamis merupakan *website* yang secara struktur ditujukan untuk *update* terbaru.

3.2 *PHP*

PHP (*PHP* Hypertext Preprocessor), dimana *PHP* merupakan bahasa pemrograman berbasis web dengan kemampuan mengolah data yang dinamis. Salah satu sistem basis data yang didukung oleh *PHP* adalah (Usada, E. 2012). *PHP* membuat situs yang dinamis dengan kemampuan untuk

menghasilkan konten yang berubah sesuai dengan input variabel pengguna. Ini membuatnya sangat berguna untuk mengembangkan formula, halaman *login,* dan aplikasi lainnya.

3.3 *MySQL*

MySQL adalah program server basis data yang dapat menerima dan mengirim data dengan sangat cepat, banyak pengguna menggunakan perintah standar *SQL* (*Structured Query Language*) dan digunakan sebagai klien dan server (Usada, E. 2012). *SQL* sebagai bahasa untuk berinteraksi dengan basis data. *SQL* digunakan untuk melakukan berbagai operasi, seperti penyusunan, pembaruan, penghapusan, dan pengambilan data.

3.4 *Database*

Basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan secara sistematis di komputer, dari mana informasi tersebut dapat diperiksa oleh program komputer untuk mendapatkan informasi. Ada berbagai macam program atau program *open source* untuk membuat *database*. adalah pemrograman yang tergolong bahasa tingkat tinggi, salah satunya adalah *Database* dapat dibuat menggunakan tampilan admin *php*my atau skrip dalam *PHP* (Deval Gusrion, S. M. 2018).

3.5 Metode Pengembangan Sistem (*System Development Life Cycle)*

Metode adalah langkah-langkah atau aturan untuk melakukan sesuatu. Siklus Hidup Pengembangan Sistem (SDLC) adalah proses logis yang digunakan oleh analis sistem untuk mengembangkan sistem informasi yang mencakup persyaratan, validasi, pelatihan, dan pemilik sistem. Siklus Hidup Pengembangan

Sistem (SDLC), yaitu. siklus hidup pengembangan sistem dalam desain sistem dan desain perangkat lunak, adalah proses di mana sistem dan *model* serta metode yang digunakan untuk mengembangkannya dibuat dan dimodifikasi. *SDLC* juga merupakan *model* pengembangan sistem perangkat lunak yang terdiri dari tahap perencanaan, analisis, desain, implementasi, pengujian dan pemeliharaan (Wahid, A. A. 2020).

UNIVERSITAS Dinamika

BAB IV

DESKRIPSI KERJA PRAKTIK

Aplikasi Presensi ini merupakan sebuah aplikasi berbasis web untuk memudahkan pendaftaran kehadiran karyawan. Pada “Aplikasi Presensi ” ini terdapat filtur yaitu mengguna *Qr code* dalam melakakukan presensi. Filtur *QR code* adalah jenis kode matriks dua dimensi yang dapat menyimpan informasi dalam bentuk gambar. Dengan adanya aplikasi presensi ini, pengguna dapat mencatat data karyawan masuk dengan mudah dan cepat.

4.1 Analisis Sistem

Berikut merupakan proses pembuatan system presensi berbasis web pada Dinas Kelautan dan Perikanan.

4.1.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Pada saat ini pendataan presensi masih dicatat ke dalam suatu hardware yang masih menggunakan sistem manual dan belum menggunakan sistem *website*. Dalam proses rekap presensi sering terjadi kesulitan dan kesalahan dalam melakukan rekap. Dari permasalahan yang di alami oleh Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur mengenai proses pendataan laporan presensi maka membutuhkan suatu hal atau program yang dapat menyelesain permasalahan tersebut dan dapat memberikan suatu solusi dalam melakukan proses presensi dan rekap laporan data presensi dengan mudah dan efisien.

UNIVERSITAS Dinamika

4.1.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan

Berdasarkan analisis sistem yang sedang berjalan maka diusulkan perancangan *website* aplikasi presensi pada Dinas Perikanan dan Kelautan. Sistem Informasi berbasis web yang digunakan untuk mempermudah pengelolaan presensi, agar dapat membantu pengelolaan dan tersimpan aman. Komputer merupakan alat bantu yang sangat bermanfaat dalam pengolahan dan pemeliharaan data pada system informasi.

4.1.3 Analisis Kebutuhan Pengguna

Analisis kebutuhan pengguna dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui data dan informasi yang digunakan oleh pengguna sistem (perangkat lunak) yang akan dibuat atau dibangun. Selain itu juga untuk menganalisis output yang diproleh dari pengguna tersebut. Berikut pengguna dari sistem (perangkat lunak) yang akan dibuat adalah: Admin, Operator dan Karyawan.

A. Admin

Tabel 4. 1 Analisa Pengguna Admin

Nama Pengguna	Tugas dan Tanggung Jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi	Kebutuhan *Document*
Admin	Memonitor dan bertanggung jawab pada jalannya proses bisnis presensi	Data Presensi Karyawan Masuk dan Keluar	Informasi data setiap presensi karyawan	Rekapan data karyawan yang telah presensi
	Pengelolahan data master	Data transaksi masuk Data *User* Data Karyawan Data Jabatan	Informasi data dari setiap data master	Rekap informasi data master

Nama Pengguna	Tugas dan Tanggung Jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi	Kebutuhan *Document*
		Data *Shift*		
	Pembuatan rekap data laporan presensi	Data Rekap laporan Presensesi	Informasi data presensi karyawan yang akan di rekap	Rekapan data laporan presensi

B. Operator

Tabel 4. 2 Analisis Pengguna Operator

Nama Pengguna	Tugas dan Tanggung Jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi	Kebutuhan *Document*
Operator	Melakukan pengecekan terhadapa data *master*	Data karyawan, Data jabatan, Data *Shift*.	Informasi data dari data master	Data *Master*
	Melakukan proses presensi	Data presensi masuk	Informasi data presensi karyawan	Data *Master* dan Data presensi

4.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

Dalam fungsional pengelolaan data master akan dilakukan proses pengelolaan data master yaitu: penambahan, pengubahan dan penghapusan pada data master pengguna. Analisis fungsi pengelolaan data master Karyawan, Jabatan, *Shift*, laporan rekap data presensi.

Tabel 4. 3 Analisis Pengguna Fungsional

No.	Fungsi	Kebutuhan Fungsional	Deskripsi
1	*Login*	*User* dapat melakukan *login* dengan *username* dan *password*	Memungkinkan *user* untuk melakukan autentikasi

No.	Fungsi	Kebutuhan Fungsional	Deskripsi
			sebelum mengakses aplikasi
2	*Dashboard*	Menampilkan *dashboard* dengan menu utama	Memungkinkan *user* untuk mengakses fitur-fitur aplikasi dengan mudah
3	Data Karyawan	Menampilkan data karyawan yang sudah dicatat oleh admin	Memungkinkan *user* untuk melihat data karyawan yang tersedia
4	Data Jabatan	Menampilkan data jabatan yang sudah dicatat oleh admin	Memungkinkan *user* untuk melihat data jabatan yang tersedia
5	Data *Shift*	Menampilkan data *shift* yang sudah dicatat oleh admin	Memungkinkan *user* untuk melihat data *shift* yang tersedia
6	*Scan*	Memungkinkan *user* untuk melakukan *scan QR code* untuk presensi	Memungkinkan *user* untuk melakukan presensi dengan mudah
7	Histori Presensi	Menampilkan histori Presensi karyawan	Memungkinkan *user* untuk melihat riwayat presensi karyawan
8	Rekap Presensi	Menampilkan rekap presensi karyawan berdasarkan lokasi	Memungkinkan *user* untuk melihat rekap presensi karyawan berdasarkan lokasi
9	*Export* Data	Memungkinkan *user* untuk mengexport data ke dalam format tertentu	Memungkinkan *user* untuk mengexport data untuk keperluan lainnya
10	Admin *Dashboard*	Menampilkan *dashboard* admin dengan menu utama	Memungkinkan admin untuk mengakses fitur-fitur aplikasi dengan mudah
11	Data *User*	Menampilkan data *user* yang sudah dicatat oleh admin	Memungkinkan admin untuk melihat data *user* yang tersedia
12	Ambil *QR Code*	Memungkinkan admin untuk mengambil *QR code* untuk presensi	Memungkinkan admin untuk mengambil *QR code* untuk keperluan presensi

4.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan Non-Fungsional adalah kebutuhan yang menitikberatkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem. Kebutuhan Non-Fungsional juga sering

disebut sebagai batasan layanan atau fungsi yang ditawarkan sistem seperti batasan waktu batasan pengembangan prosesm standarisasi dan lain-lain. Adapun kebutuhan non-fungsional pada sistem yang dibangun adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 4 Analsis Pengguna Fungsional

No	Kebutuhan Non-Fungsional	Deskripsi
1	Keamanan Data	Sistem harus memastikan data karyawan dan presensi disimpan dengan aman dan hanya bisa diakses oleh pengguna yang berwenang.
2	Kinerja	Sistem harus mampu menangani sejumlah besar transaksi presensi tanpa penurunan performa yang signifikan.
3	Skalabilitas	Sistem harus dirancang agar mudah diperluas untuk mendukung peningkatan jumlah pengguna dan data di masa depan.
4	Keandalan	Sistem harus memiliki tingkat ketersediaan yang tinggi untuk memastikan bahwa layanan presensi selalu dapat diakses saat diperlukan.
5	Efisiensi	Sistem harus menggunakan sumber daya (CPU, memori, dll.) secara efisien untuk mengoptimalkan kinerja dan mengurangi biaya operasional.
6	Pemeliharaan	Sistem harus dirancang agar mudah diperbaiki, diperbarui, dan ditingkatkan tanpa mengganggu operasi yang sedang berjalan.
7	Interoperabilitas	Sistem harus dapat berintegrasi dengan sistem lain yang ada di lingkungan Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur.

4.1.6 Analisis Kebutuhan Sistem

Adapun kebutuhan sistem yang akan digunakan pada penelitian ini, yaitu:

A *Software*

1. *Xampp*
2. Sistem Operasi : Windows 10
3. *Edit*or Kode : Visual Studio Code
4. *PHP*

B *Hardware*

1. Processor : Intel Core i5 7th Gen
2. Hardisk : 500 GB
3. RAM : 8 GB
4. VGA NVIDIA 1050TI : VRAM 4GB
5. Mouse dan Keyboard
6. WIFI

4.2 Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem terdapat *Process Modelling* dan Data *Modelling*. Berikut merupakan penjelasan dari tahap-tahap tersebut.

4.2.1 *Process Modelling*

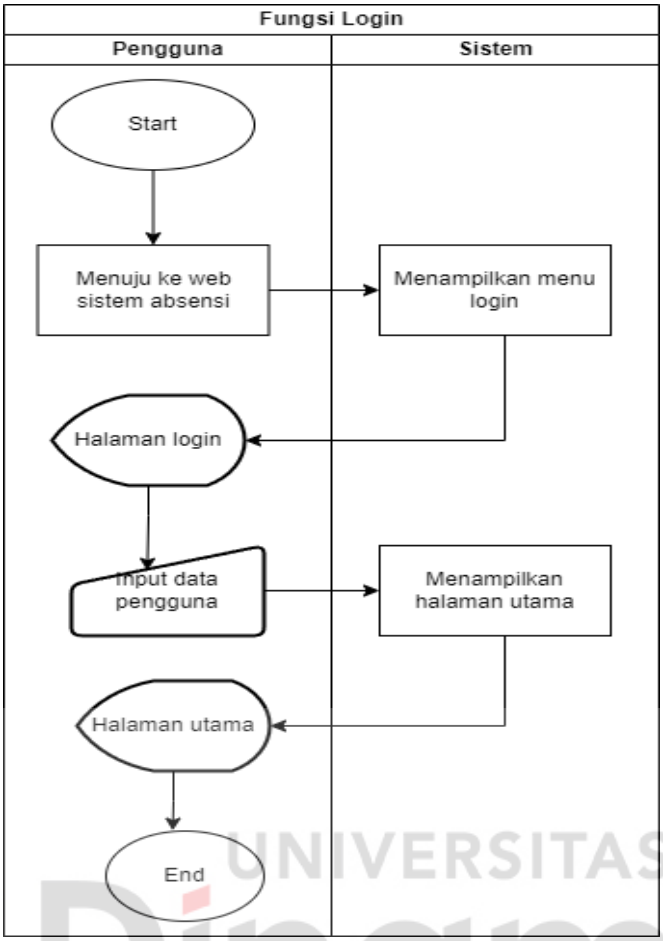
Pada tahap *Process Modelling* terdapat *Sytem Flow* dan *Context Diagram* dan *Data Flow Diagram* (DFD). Berikut merupakan penjelasan dari tahap-tahap tersebut.

A. *System Flow*

Sytem Flow merupakan diagram alir sistem yang digunakan untuk menjelaskan alur sistem yang terdapat pada "Aplikasi Sistem Presensi Dengan Berbasis Web". Berikut merupakan *Sytem Flow* yang terdapat pada aplikasi.

A.1 *Sytem Flow* Diagram *Login* Pengguna

Sytem Flow Login pengguna terdapat dua aktor yaitu admin dan operator yang dijalankan melalui sistem. Proses bisnis dimulai dari admin dan operator melakukan *login* kedalam sistem lalu akan diarahkan menuju halaman aplikasi.

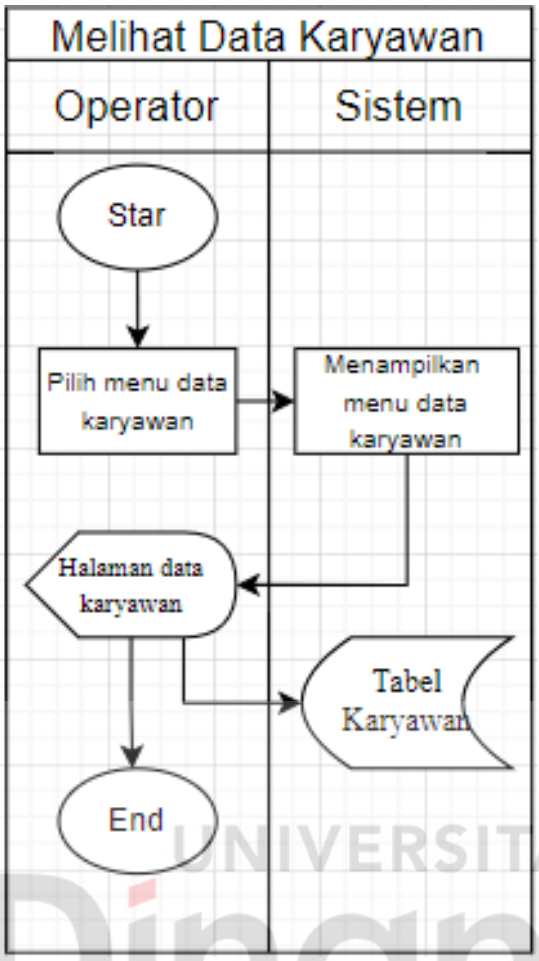


Gambar 4. 1 *Sytem Flow* Diagram *Login* Pengguna

UNIVERSITAS Dinamika

A.2 *Sytem Flow* Diagram Melihat Data Karyawan

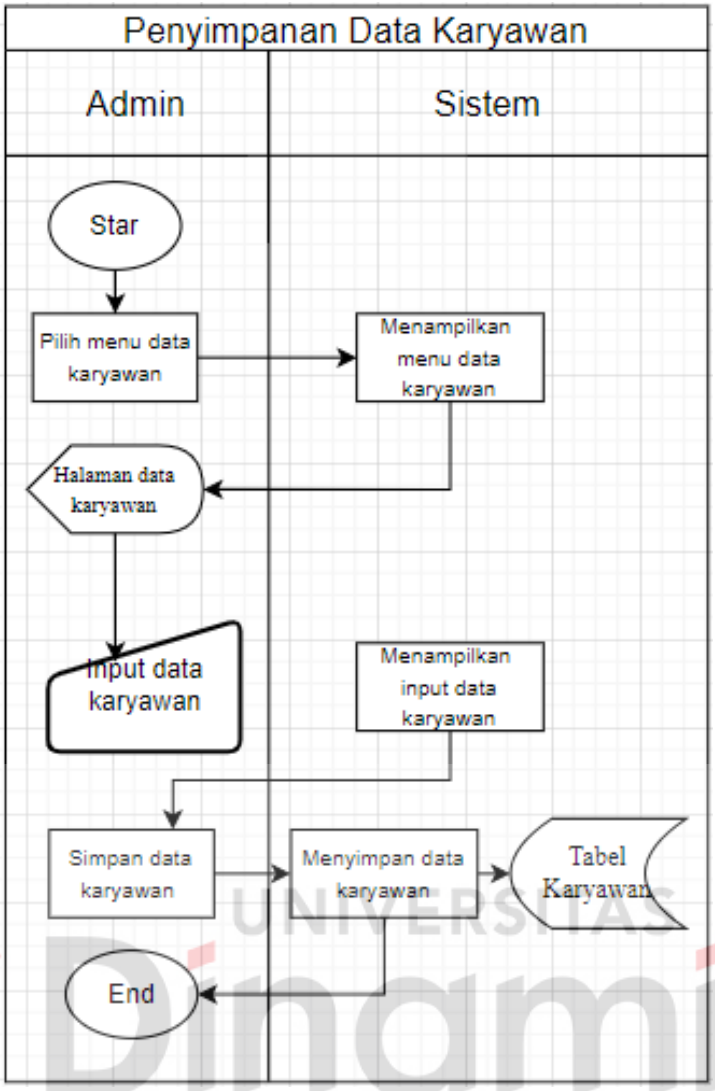
Sytem Flow Melihat Data Karyawan. Proses Bisnis ini dimulai dari memperoleh informasi data karyawan yang disimpan oleh admin. Data karyawan tersebut akan di lihat oleh operator yang tersimpan pada *database*.



Gambar 4. 2 *Sytem Flow* Diagram Melihat Data Karyawan

A.3 *Sytem Flow* Penyimpanan Data Karyawan

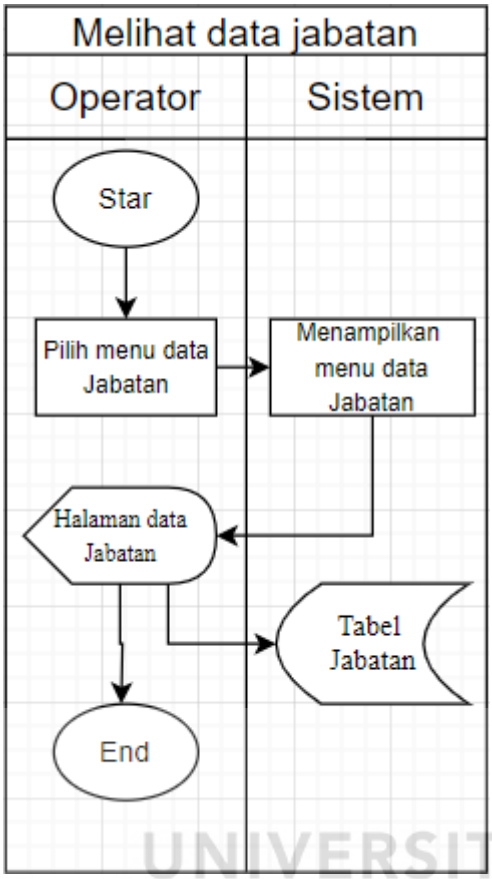
Sytem Flow Penyimpanan Data Karyawan. Proses Bisnis ini dimulai dari memperoleh informasi data karyawan yang dicatat oleh admin kepada operator. Data karyawan tersebut akan di *download* oleh admin kemudian akan dilakukan pencatatan secara digital dan disimpan pada *database*.



Gambar 4. 3 *Sytem Flow* Diagram Penyimpanan Data Karyawan

A.4 *Sytem Flow* Melihat Data Jabatan

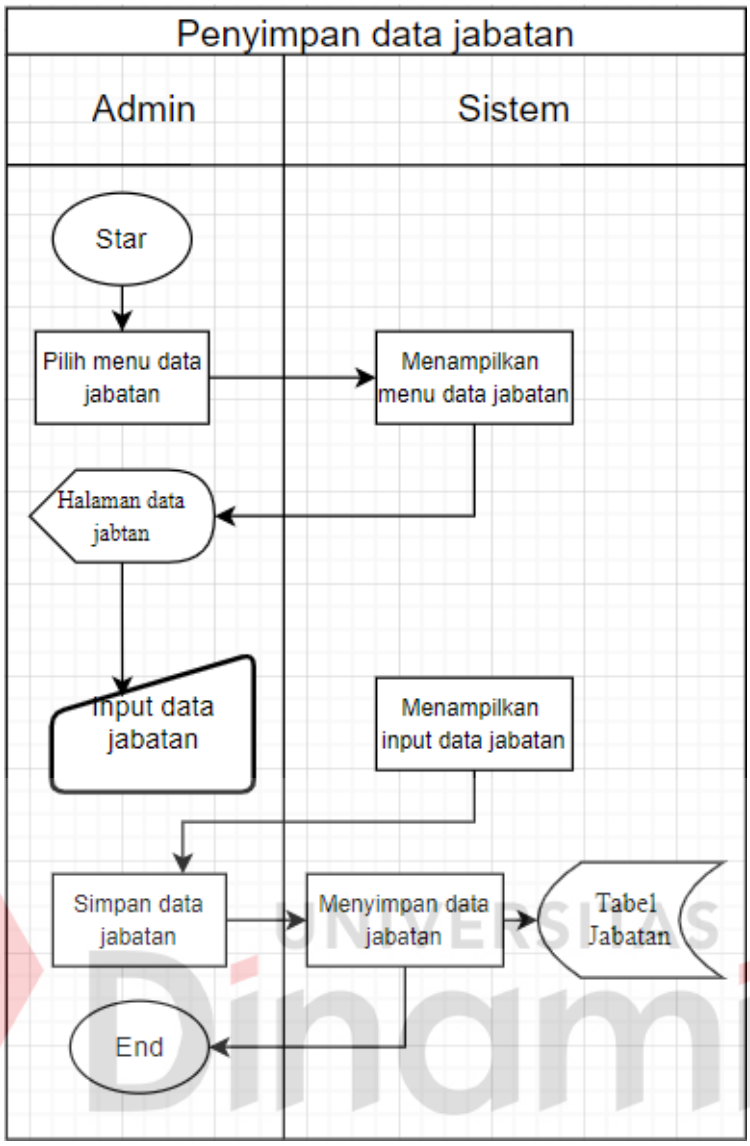
Sytem Flow melihat Data Jabatan. Proses Bisnis ini dimulai dari memperoleh informasi data jabatan yang disimpan oleh admin. Data jabatan tersebut akan di lihat oleh operator yang tersimpan pada *database*.



Gambar 4. 4 *Sytem Flow* Diagram Melihat Data Jabatan

A.5 *Sytem Flow* Penyimpanan Data Jabatan

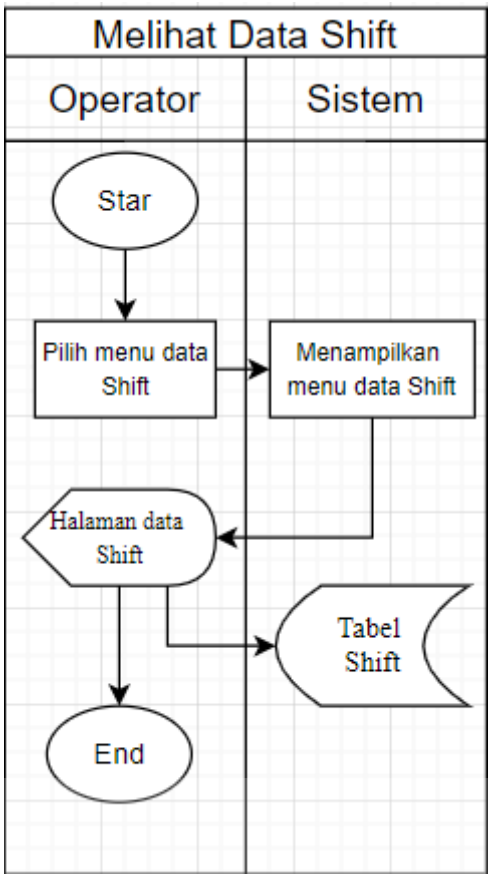
Sytem Flow Penyimpanan Data Jabatan. Proses Bisnis ini dimulai dari memperoleh informasi data jabatan yang dicatat oleh admin kepada operator. Data jabatan tersebut akan di download oleh admin kemudian akan dilakukan pencatatan secara digital dan disimpan pada *database*.



Gambar 4. 5 *Sytem Flow* Diagram Penyimpanan Data Jabatan

A.6 *Sytem Flow* Diagram Melihat Data *Shift*

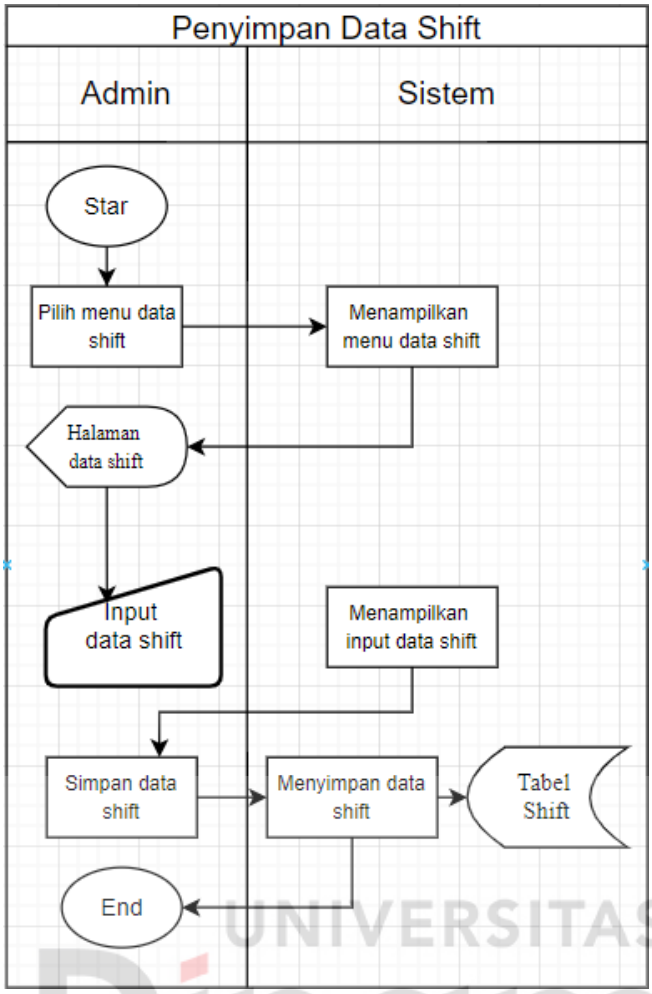
Sytem Flow Melihat Data *Shift*. Proses Bisnis ini dimulai dari memperoleh informasi data *shift* yang disimpan oleh admin. Data *shift* tersebut akan di lihat oleh operator yang tersimpan pada *database*.



Gambar 4. 6 *Sytem Flow* Diagram Melihat Data *Shift*

A.7 *Sytem Flow* Diagram Penyimpanan Data *Shift*

Sytem Flow Penyimpanan Data *Shift*. Proses Bisnis ini dimulai dari memperoleh informasi data *shift* yang dicatat oleh admin kepada operator. Data jabatan tersebut akan di download oleh admin kemudian akan dilakukan pencatatan secara digital dan disimpan pada *database*.

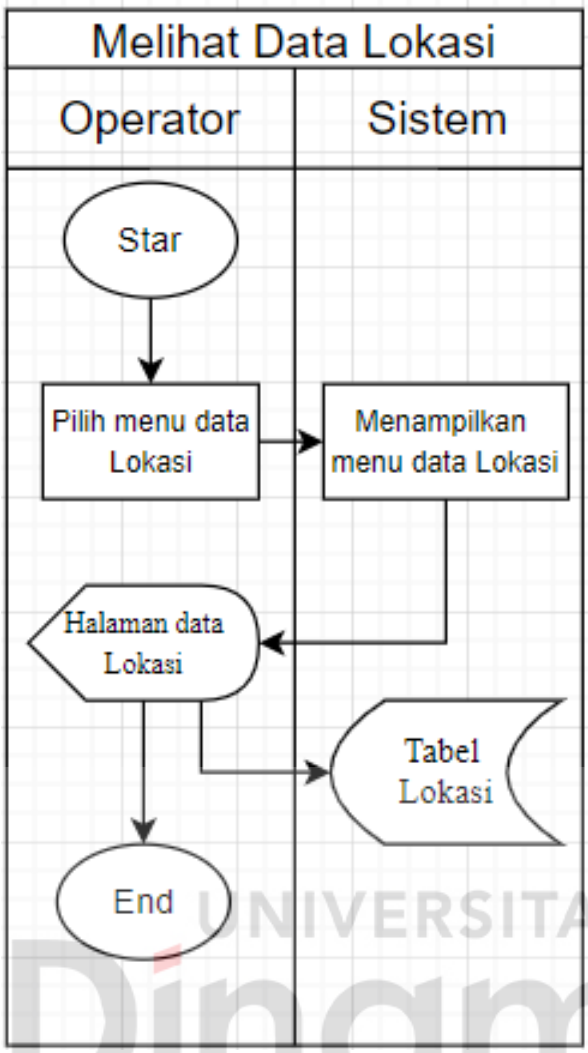


Gambar 4. 7 *Sytem Flow* Diagram Penyimpanan Data *Shift*

UNIVERSITAS Dinamika

A.8 *Sytem Flow* Diagram Melihat Data Lokasi

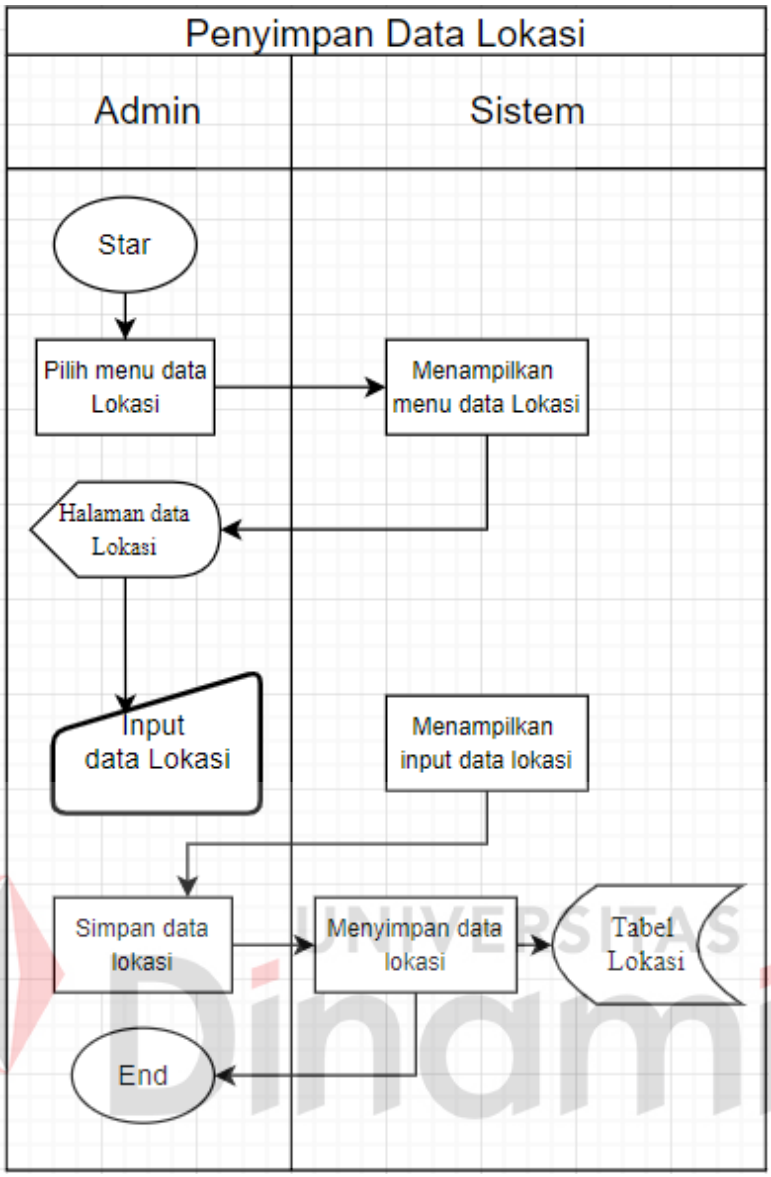
Sytem Flow Melihat Data Lokasi. Proses Bisnis ini dimulai dari memperoleh informasi data lokasi yang disimpan oleh admin. Data lokasi tersebut akan di lihat oleh operator yang tersimpan pada *database*.



Gambar 4. 8 *Sytem Flow* Diagram Melihat Data Lokasi

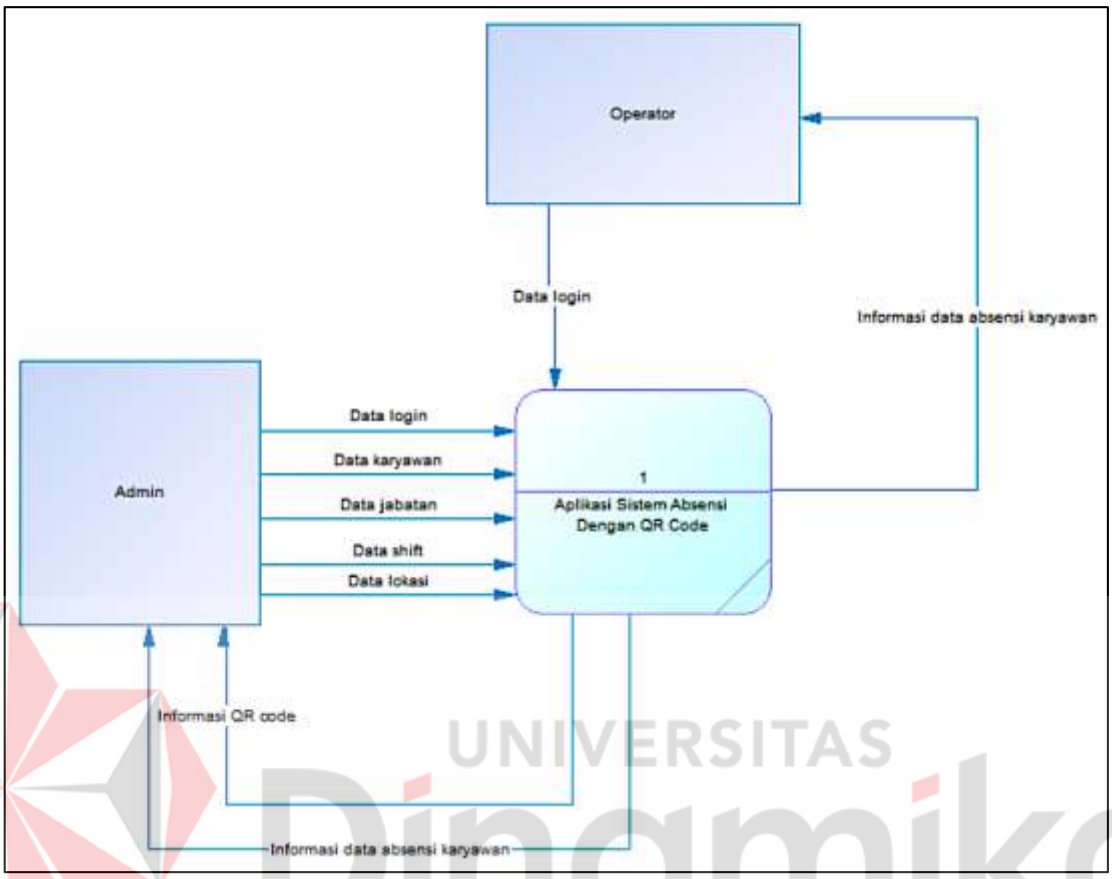
A.9 *Sytem Flow* Diagram Penyimpanan Data Lokasi

Sytem Flow Penyimpanan Data Lokasi. Proses Bisnis ini dimulai dari memperoleh informasi data lokasi yang dicatat oleh admin kepada operator. Data jabatan tersebut akan di download oleh admin kemudian akan dilakukan pencatatan secara digital dan disimpan pada *database*.



Gambar 4. 9 *Sytem Flow* Diagram Penyimpanan Data Lokasi

B. *Context Diagram*

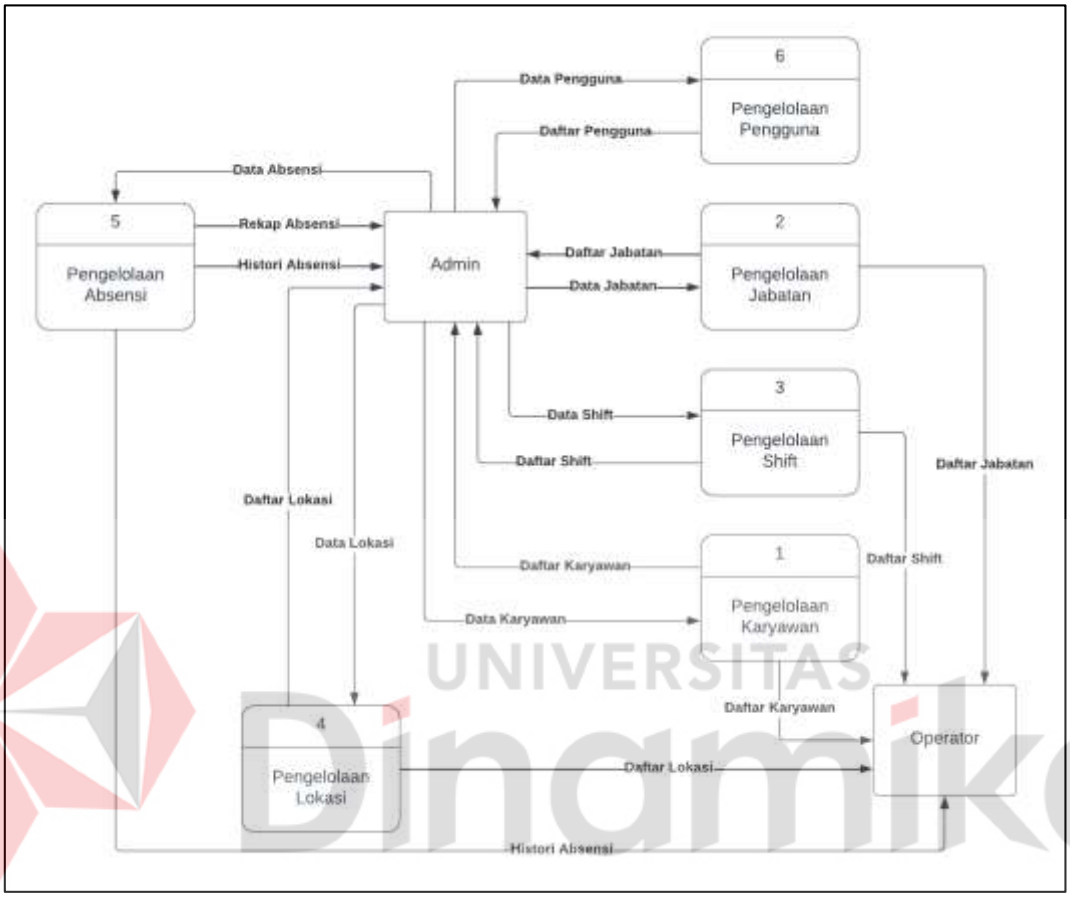


Gambar 4. 10 *Context Diagram*

Pada gambar di atas merupakan *Context Diagram*. *Context Diagram* adalah informasi tentang sistem yang baru dibuat. Arus menggambarkan masukan dari suatu unit yang mengandung sistem dan keluaran dari suatu unit yang mengandung sistem. Di atas dijelaskan bahwa ada dua entitas yang terlibat dalam sistem, seperti Admin dan Operator.

C. *Data Flow Diagram (DFD)*

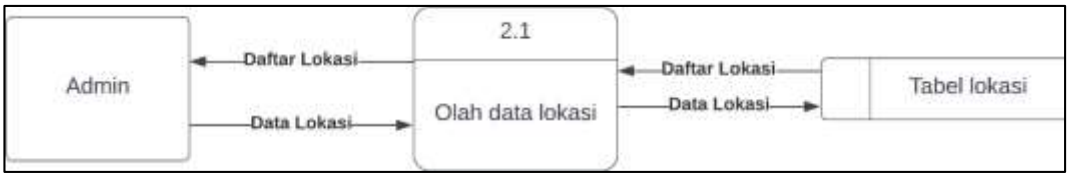
C.1 *Data Flow Diagram (DFD) Level 0*



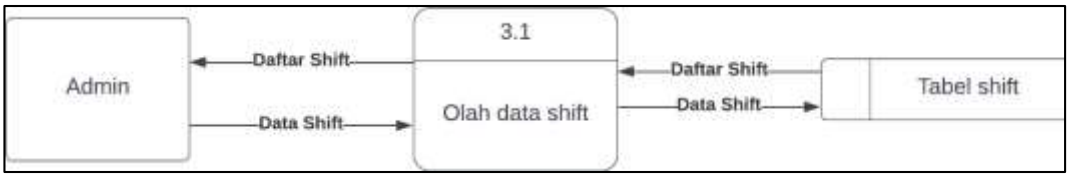
Gambar 4. 11 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 0

C.2 Data Flow Diagram Level 1

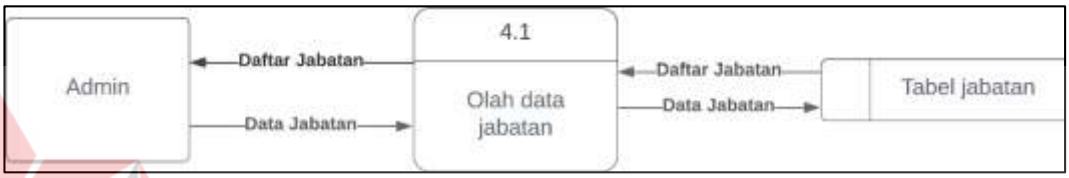
Gambar 4. 12 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Proses Olah Data Pengguna



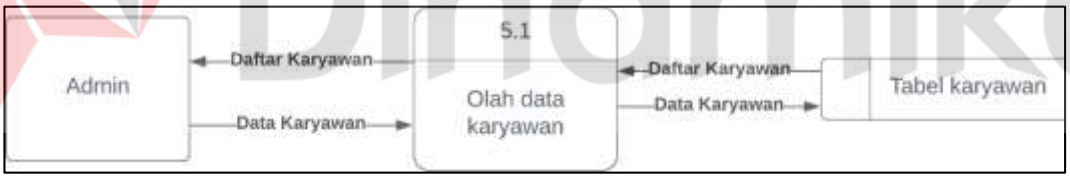
Gambar 4. 13 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Proses Olah Data Lokasi



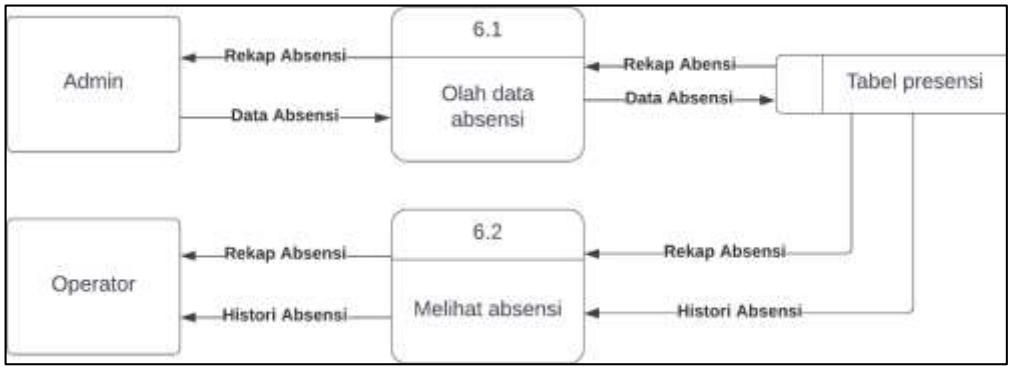
Gambar 4. 14 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Proses Olah Data *Shift*



Gambar 4. 15 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Proses Olah Data Jabatan



Gambar 4. 16 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Proses Olah Data Karyawan



Gambar 4. 17 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Proses Olah Data Absensi

4.2.2 Data *Model*ing

Pada tahap Data *Modelling* terdapat *Entity Relationship Diagram* (ERD) dimana didalamnya ada *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM), dan Struktur Basis Data. Berikut merupakan penjelasannya.

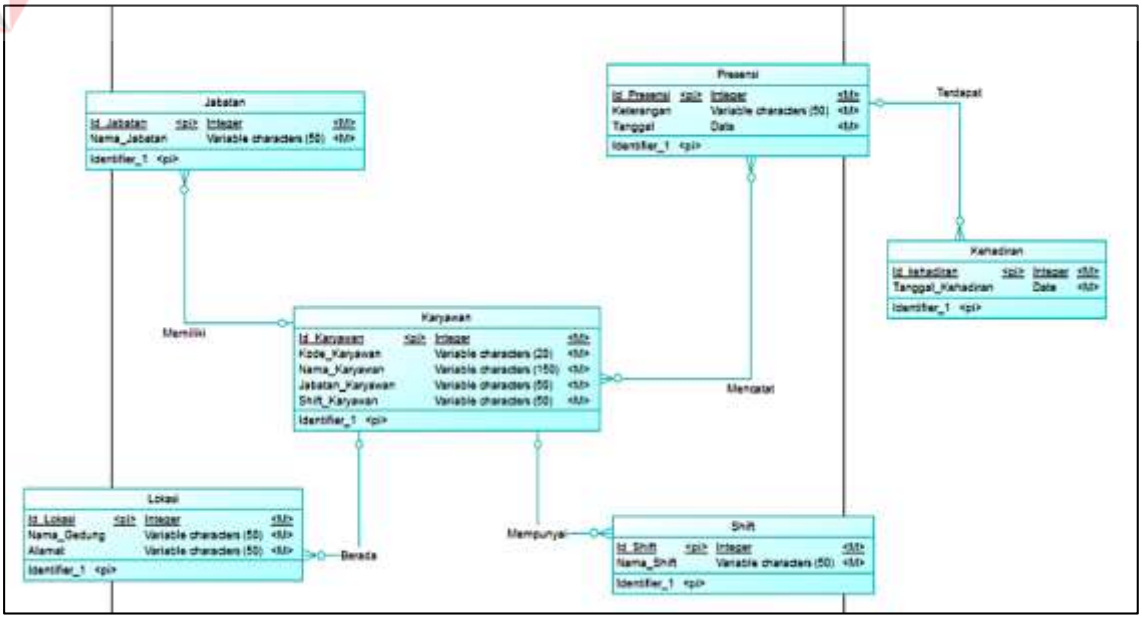
A. *Enitity Relationship Diagram*

Entity Relationship adalah metode pe*model*an basis data yang digunakan untuk membuat skema konseptual *model* data semantik dari suatu tipe atau sistem.

1. *Conceptual Data Model*

Conceptual Data Model menjelaskan tentang struktur tabel awal yang nantinya akan di *generate* ke *Physical Data Model* (PDM).

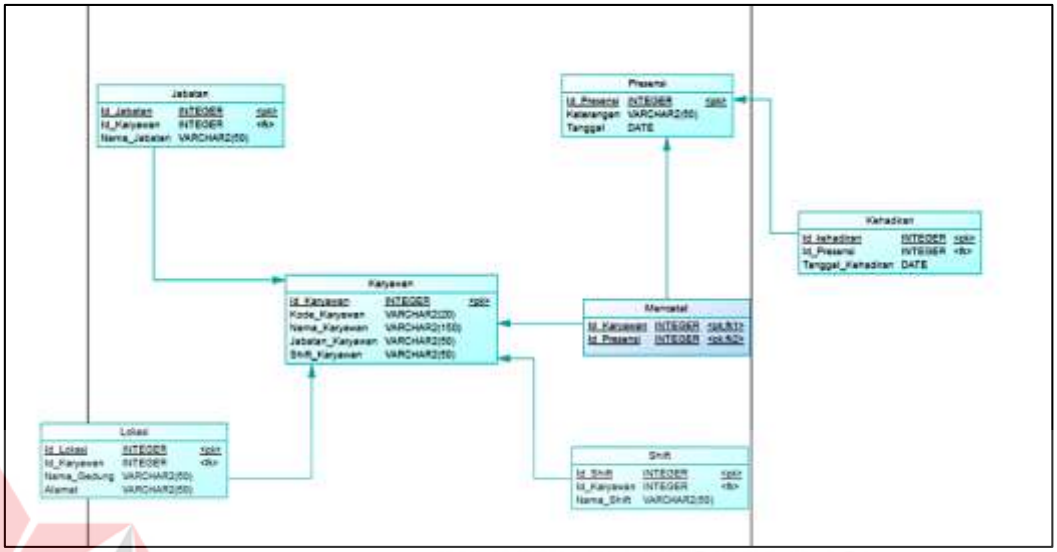
Conceptual Data Model menjelaskan tentang struktur tabel awal yang nantinya akan di *generate* ke *Physical Data Model* (PDM). Berikut merupakan gambar *Conceptual Data Model* (CDM).



Gambar 4. 18 *Conceptual Data Model* (CDM)

2. *Physical Data Model* (PDM)

Physical Data Model merupakan hasil dari *Conceptual Data Model* yang sudah di *generate*. Hasil *Physical Data Model* terlihat seperti gambar di bawah.



Gambar 4. 19 *Physical Data Model* (PDM)

4.3 *Database*

Untuk membangun aplikasi *website* sistem presensi pada Dinas Perikanan dan Kelautan Provinsi Jawa Timur hal pertama yang harus dilakukan yaitu merancang *database*. Perancangan *database* menggunakan *PhpMyAdmin* di XAMMP. *Database* dibuat dengan nama db_absensi seperti yang terdapat pada gambar dibawah ini.

UNIVERSITAS Dinamika

Gambar 4. 20 *Database* Aplikasi Presensi

4.4 Rancangan Tabel

Tabel yang dikumpulkan berdasarkan *database* yang telah dirancang untuk membangun Aplikasi tersebut, Pembuatan *database* menggunakan *PHP MyAdmin* di XAMPP. Berikut tabel-tabel yang dibutuhkan:

4.4.1 Tabel *User*

Tabel ini berfungsi sebagai data *user* untuk *login* kedalam *website* terdiri dari:

a. *Id_user* (*PRIMARY KEY*)

b. *User*name sebagai nama pengguna

c. *Password* sebagai kata sandi

d. Email sebagai email pengguna

4.4.2 Tabel Karyawan

Tabel ini berfungsi untuk penambahan data karyawan pada *website* terdiri dari:

a. Kode karyawan (*PRIMARY KEY*)

b. Nama karyawan menunjukan nama pegawai

c. Jabatan menunjukan Jabatan pegawai

d. *Shift* menunjukan *Shift* pegawai

4.4.3 Tabel Jabatan

Berfungsi untuk penambahan data jabatan pada *website*, terdiri dari :

a. Id_jabatan (*PRIMARY KEY*)

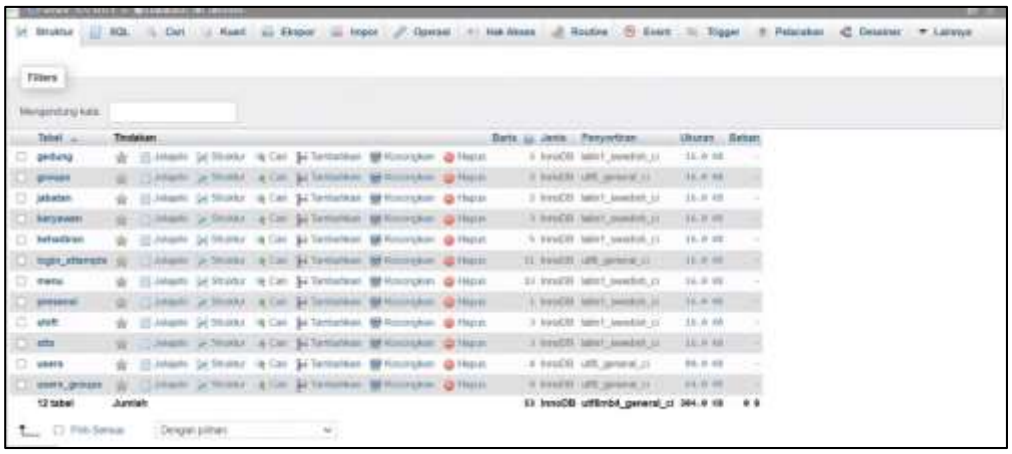
b. Nama jabatan menunjukan nama jabatan

4.4.4 Tabel *Shift*

Tabel ini berfungsi untuk penambahan data *shift* pada *website* terdiri dari:

a. *Id_shift* (*PRIMARY KEY*)

b. Nama *shift* menunjukan nama *shift*



Gambar 4. 21 Tabel *Database*

4.5 Tampilan Aplikasi Sistem Presensi

Untuk membuat tampilan desain pada Aplikasi Presensi berbasis Web di Dinas Perikanan dan Kelautan disini menggunakan:

4.5.1 Tampilan Aplikasi Sistem Presensi

Pada tampilan ini terdapat form input *user*name dan password yang telah terdaftar ke *database* untuk melakukan *login* kedalam *website*. Terlihat seperti gambar berikut:

Gambar 4. 22 Halaman *Login*

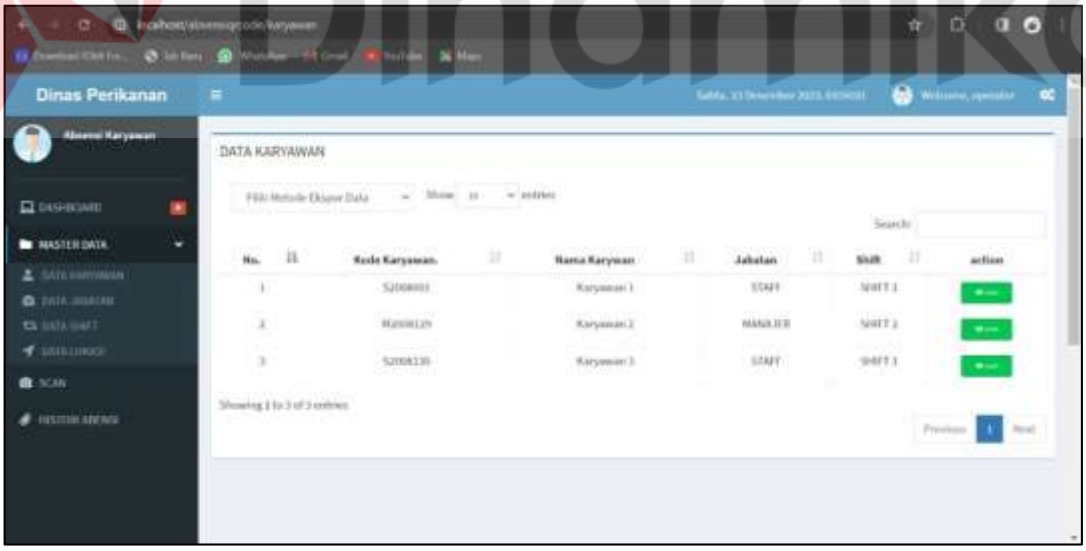
4.5.2 Tampilan *Dashboard* pada Operator

Pada halaman ini terdapat bagian-bagian terdiri dari Master data, *Scan*, dan Histori Presensi. Yang menjadi fitur utama pada aplikasi ini, seperti gambar berikut:

Gambar 4. 23 Halaman *Dashboard*

4.5.3 Tampilan Data Karyawan pada Operator

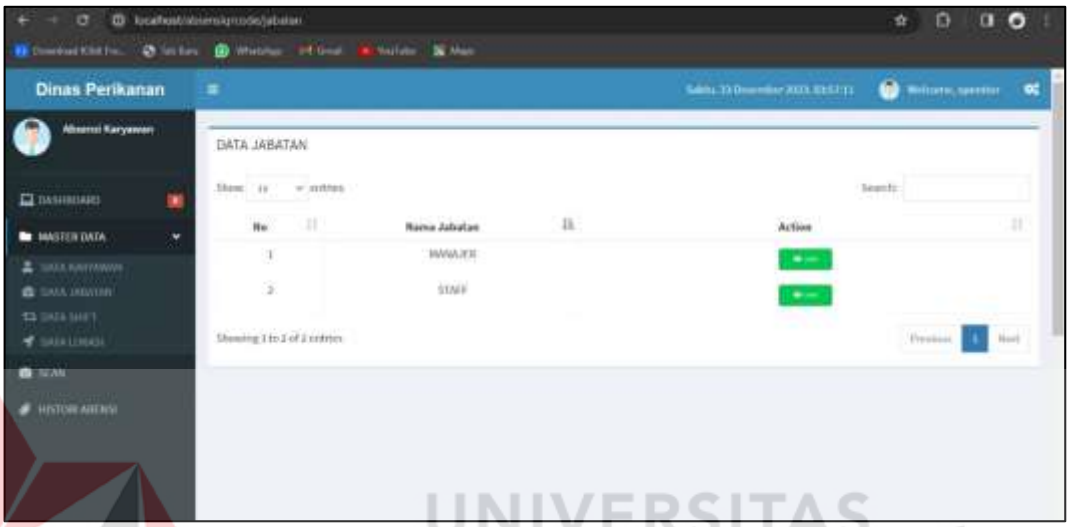
Halaman ini digunakan untuk menunjukan data karyawan yang sudah dicatat oleh admin, Jika data tersebut belum dicatat maka data tidak dapat ditampilkan.



Gambar 4. 24 Halaman Data Karyawan

4.5.4 Tampilan Data Jabatan pada Operator

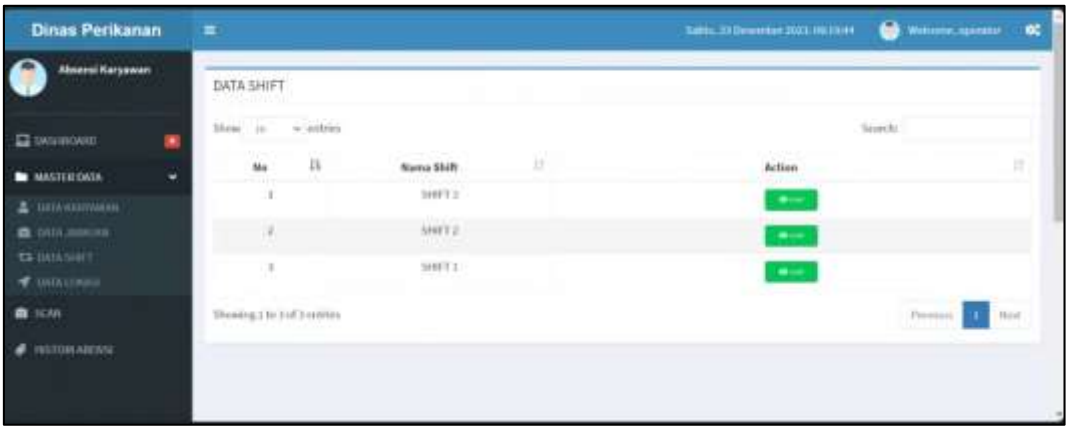
Halaman ini digunakan untuk menampilkan data jabatan yang sudah dicatat oleh admin, Jika data tersebut belum dicatat maka data tidak dapat di tampilkan.



Gambar 4. 25 Halaman Data Jabatan

4.5.5 Tampilan Data *Shift* pada Operator

Halaman ini digunakan untuk menampilkan data *shift* yang sudah dicatat oleh admin, Jika data tersebut belum dicatat maka data tidak dapat di tampilkan.

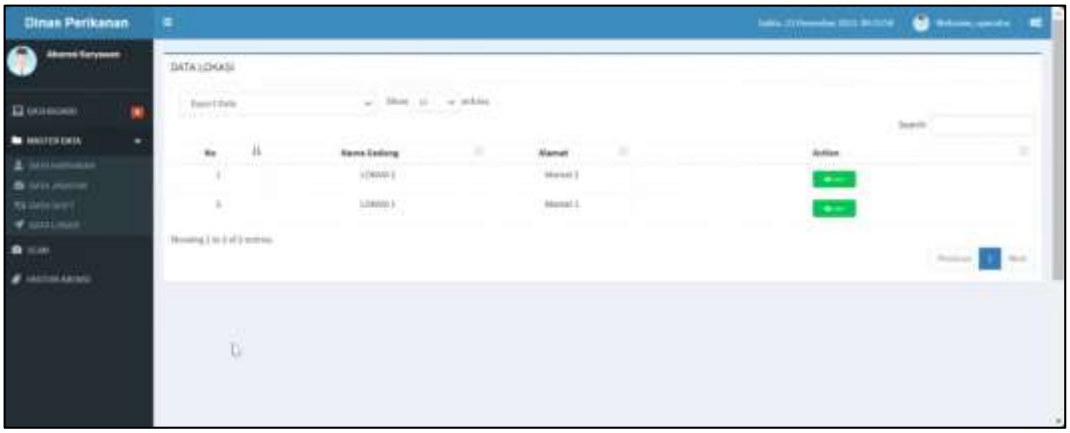


Gambar 4. 26 Halaman Data *Shift*

UNIVERSITAS Dinamika

4.5.6 Tampilan Data Lokasi pada Operator

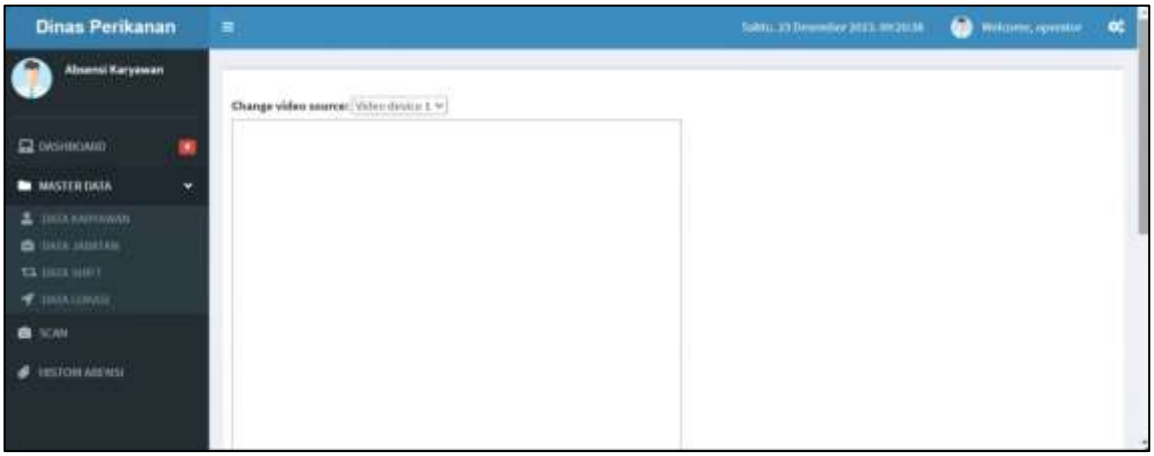
Halaman ini digunakan untuk menampilkan data lokasi yang sudah dicatat oleh admin, Jika data tersebut belum dicatat maka data tidak dapat di tampilkan.



Gambar 4. 27 Halaman Data Lokasi

4.5.7 Desain Tampilan *Scan* pada Operator

Pada halaman ini digunakan untuk merekam video untuk mencatat data *QR Code* pada gambar yang ditampilkan.



Gambar 4. 28 Halaman *Scan*

4.5.8 Tampilan Data Rekap Presensi Berdasarkan Lokasi

Pada halaman ini digunakan Data Rekap Presensi Lokasi dengan Nama Gedung dan Alamat Presensi tersebut.

Gambar 4. 29 Halaman Data Rekap Presensi Berdasarkan Lokasi

4.5.9 Tampilan Profil Pada Operator

Pada halaman profil ini bisa digunakan untuk Mengubah data seperti *User*name, Passsword, Email, dan Nama.

Gambar 4. 30 Halaman Profil

4.5.10 Tampilan Dashboard pada Admin

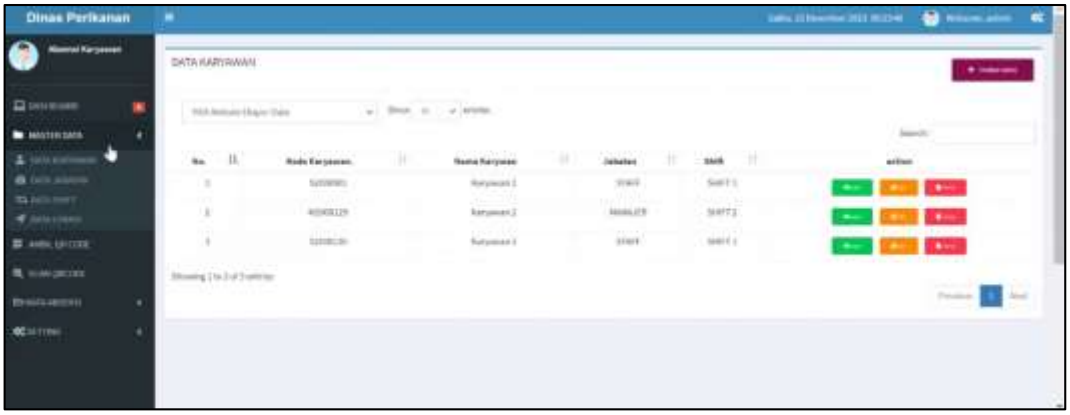
Pada halaman ini terdapat bagian-bagian terdiri dari Master data, Ambil *QR Code*, *Scan*, dan Data Presensi. Yang menjadi fitur utama pada aplikasi ini, seperti gambar berikut:

Gambar 4. 31 Halaman *Dashboard*

UNIVERSITAS Dinamika

4.5.10 Tampilan Data Karyawan pada Admin

Halaman ini digunakan untuk menunjukan data karyawan yang bisa di tambah, di *edit*, dan di hapus oleh admin.



Gambar 4. 32 Halaman Data Karyawan

4.5.11 Tampilan Data Jabatan pada Admin

Halaman ini digunakan untuk menunjukan data jabatan yang bisa di tambah, di *edit*, dan di hapus oleh admin.

Gambar 4. 33 Halaman Data Jabatan

4.5.12 Tampilan Data *Shift* pada Admin

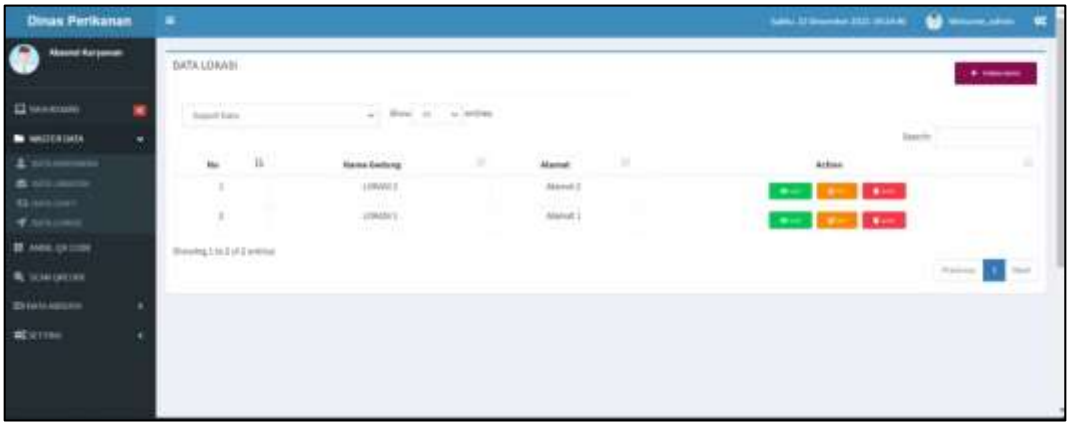
Halaman ini digunakan untuk menunjukan data *shift* yang bisa di tambah, di *edit,* dan di hapus oleh admin.

Gambar 4. 34 Halaman Data *Shift*

UNIVERSITAS Dinamika

4.5.13 Tampilan Data Lokasi pada Admin

Halaman ini digunakan untuk menunjukan data lokasi yang bisa di tambah, di *edit*, dan di hapus oleh admin.



Gambar 4. 35 Halaman Data Lokasi

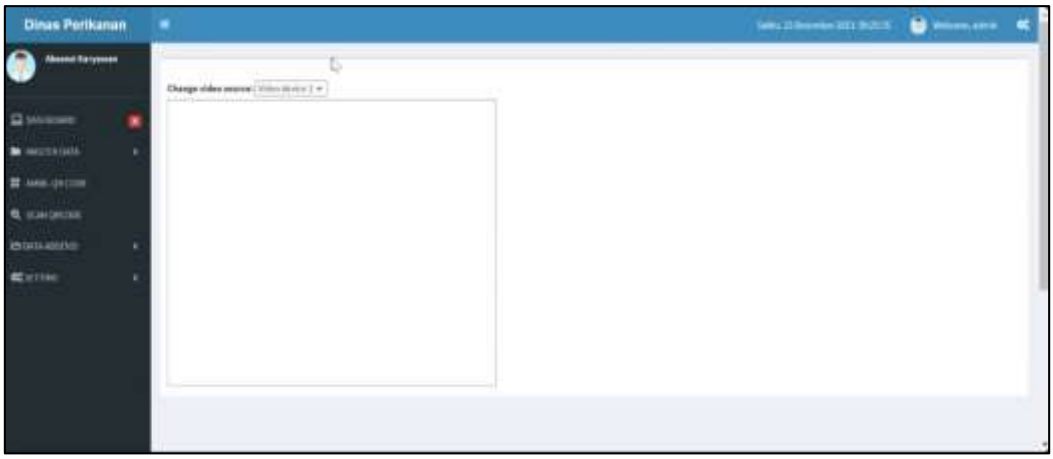
4.5.14 Tampilan Ambil *QR Code* pada Admin

Pada tampilan ini dengan menginput nama karyawan maka akan muncul informasi *QR code*, nama jabatan, *shift*, dan lokasi di sebelah kanan.

Gambar 4. 36 Halaman Ambil *QR Code*

4.5.15 Tampilan *Scan* pada Admin

Pada halaman ini digunakan untuk merekam video untuk mencatat data *QR Code* pada gambar yang ditampilkan.



Gambar 4. 37 Halaman *Scan*

4.5.16 Tampilan Data Rekap Presensi Berdasarkan Lokasi pada Admin

Pada halaman ini digunakan Data Rekap Presensi Lokasi dengan Nama Gedung dan Alamat Presensi tersebut.

Gambar 4. 38 Halaman Data Rekap Presensi Berdasarkan Lokasi

4.5.17 Tampilan Rekap Presensi pada Admin

Pada halaman ini digunakan Data Rekap Presensi Lokasi dengan Nama Gedung dan Alamat yang bisa melakukan Presensi.

Gambar 4. 39 Halaman Rekap Presensi

4.5.18 Tampilan Data *User*s pada Admin

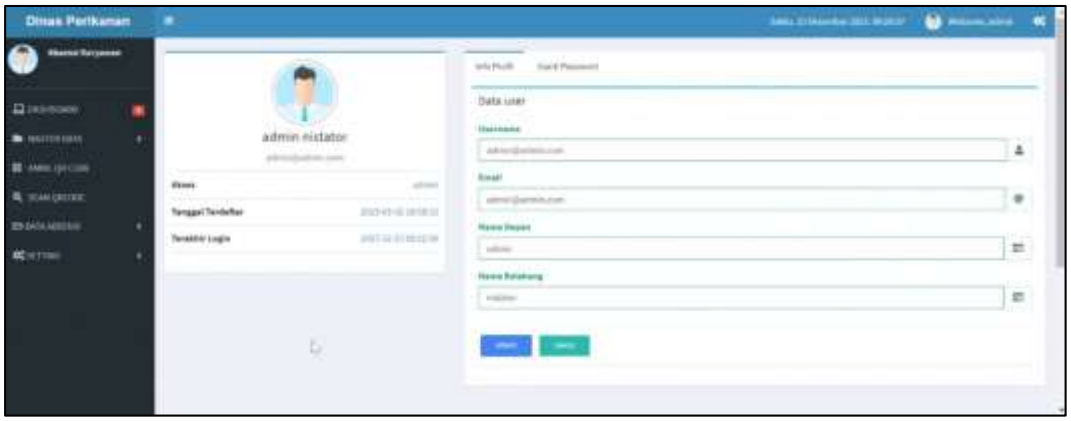
Pada halaman ini merupakan data *user* yang telah terdaftar yang hanya bisa dilihat dan di*edit* oleh admin.

Gambar 4. 40 Halaman Data *User*s

UNIVERSITAS Dinamika

4.5.19 Tampilan *User*s pada Admin

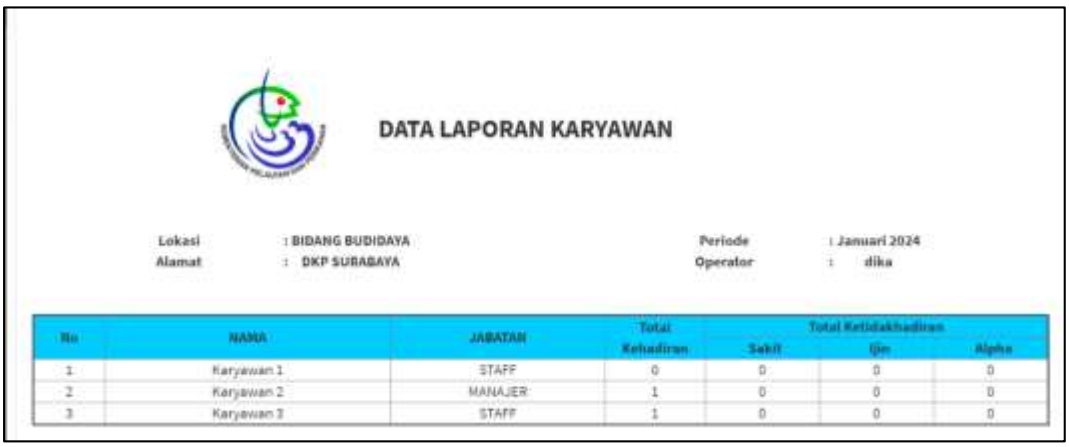
Pada halaman profil ini bisa digunakan untuk Mengubah data seperti *User*name, Passsword, Email, dan Nama.



Gambar 4. 41 Halaman *User*s

4.5.20 Tampilan Data di Export

Halaman ini merupakan halaman data yang sudah di export sampai pada tahap akhir dan lengkap.



DATA LAPORAN KARYAWAN

Lokasi : BIDANG BUDIDAYA
Alamat : DKP SURABAYA
Periode : Januari 2024
Operator : dika

No	NAMA	JABATAN	Total Kehadiran	Total Ketidakhadiran		
				Sakit	Ijin	Alpha
1	Karyawan 1	STAFF	0	0	0	0
2	Karyawan 2	MANAJER	1	0	0	0
3	Karyawan 3	STAFF	1	0	0	0

Gambar 4. 42 Rekap Data Laporan Karyawan

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan Pelaksanaan kerja praktek yang dilaksanakan di Kantor Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi Sistem Presensi pada Dinas Kelautan dan Perikanan dapat membantu proses absemsi karyawan yang lebih effisien.
2. Aplikasi Presensi memiliki fungsi menginputkan data Presensi yang akan disimpan pada *database* sehingga dapat meminimalkan kerusakan dan rusaknya pada dokumen rekap Presensi.
3. Proses pencarian data dan informasi atau laporan Presensi pada Kantor Dinas Kelautan dan Perikanan menjadi lebih mudah sehingga mudah untuk proses Presensi dan pendataan.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi ini menyarankan agar "Aplikasi Presensi" ini dapat dijadikan sebagai sistem untuk mempermudah proses presensi dan pendataan hasil rekap Presensi pada kantor Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Jawa Timur.

UNIVERSITAS Dinamika

DAFTAR PUSTAKA

Gusrion, D. (2018). MEMBUAT APLIKASI PENYIMPANAN DAN PENGOLAHAN DATA DENGAN VB.NET. *UPI YPTK Jurnal KomTekInfo*, Vol. 5, No. 1, Juni 2018, Hal.150-163.

Novitasari, Y. S., Kurnia, W., & Adrian, Q. J. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB*SITE* (STUDI KASUS: BIMBINGAN BELAJAR DE POTLOOD). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, Vol 2, No. 3, 136 - 147.

Ritoyan, P. (2021, Agustus). *MEMBUAT APLIKASI WEBSITE TANPA KODING*. Retrieved from Tutorial dan Pendidikan: https://www.putraritoyan.top/2021/08/membuat-aplikasi-*website*-tanpa-koding.html

Solahudin, M. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Sekolah (SIAS) Berbasis *website*. *Journal Computer and Information Technology* , Vol. 4, No. 2, 107 - 113.

Suprayogi, B., & Rahmanesa, A. (2019). PENERAPAN FRAMEWORK BOOTSTRAP DALAM SISTEM INFORMASI PENDIDIKAN SMANEGERI 1 PACET CIANJUR JAWA BARAT. *TEMATI K- Jurna lTeknologi Informasi Dan Komunikasi*, Vol. 6, No. 2.

Usada, E., Yuniarsyah, Y., & Rifani, N. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI JADWAL PERKULIAHAN BERBASIS JQUERY MOBILE DENGAN MENGGUNAKAN *PHP* DAN MySQL. *JURNAL INFOTEL*, Vol. 4, No. 2, 40 - 51.

Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, 1 - 5.