

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi dan informasi merupakan dua hal yang tidak dapat dipisahkan dalam perkembangannya. Untuk mengelola informasi dibutuhkan teknologi yang baik dan canggih. Teknologi yang dibutuhkan bukan saja berupa perangkat keras (*Hardware*) dan juga berupa perangkat lunak (*Software*), tetapi mempunyai nilai yang besar bagi yang menggunakannya.

Sebagaimana juga dibutuhkan oleh SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya sebagai salah satu sekolah menengah atas yang *bonafide* di Surabaya. Selama ini beberapa hal manajemen dan pengelolaan masih dilakukan secara manual antara lain masalah pendaftaran calon siswa baru. Pembelian formulir calon siswa baru dilakukan oleh bagian tata usaha dilakukan secara langsung menggunakan aplikasi *Microsoft excel*, dimana efektif tetapi tidak efisien dalam pengerjakannya.

Setiap pembelian formulir calon siswa baru menghasilkan form registrasi calon siswa baru yang kemudian diisi oleh calon siswa baru. Dengan adanya data yang diisi oleh calon siswa baru nantinya akan di kelola dan di filter berdasarkan syarat dan ketentuan yang berlaku di SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya.

Dengan pengelolaan yang masih dilakukan secara semi manual banyak terdapat kelemahan, seperti pengolahan data pembelian formulir dan registrasi yang kurang cepat dan akurat, serta banyaknya kesalahan dalam penginputan dan pembuatan laporan penerimaan siswa baru.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, maka dirancanglah sistem informasi penjualan berbasis desktop yang dapat diakses secara efektif dan efisien berdasarkan privilege yang ada. Sistem informasi penerimaan siswa baru ini memberikan kemudahan dalam melakukan pendaftaran calon siswa baru serta terdapat juga standart ketentuan SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya.

Dengan pembuatan sistem informasi ini, kami harap mampu untuk mengintegrasikan proses penerimaan siswa baru dan pembayaran uang gedung, dan juga pencetakan laporan agar dapat optimal, efektif, dan efisien.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas maka dirumuskanlah permasalahannya yaitu bagaimana merancang bangun sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis desktop yang dapat membantu SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya dalam mengontrol data penerimaan calon siswa baru agar dapat mudah diakses oleh *user* dan menghasilkan laporan yang informatif ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam rancang bangun sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya ini adalah sebagai berikut:

### **1. Sub Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru**

Sub sistem informasi pendaftaran siswa baru meliputi :

- a. Transaksi Sistem Pembelian Formulir Calon Siswa Baru
- b. Transaksi Sistem Registrasi Calon Siswa Baru
- c. Transaksi Sistem Seleksi Calon Siswa Baru
- d. Transaksi Sistem Pembayaran Uang Gedung

## 2. Sub Sistem Penyediaan Laporan - laporan

Laporan yang terdapat pada aplikasi ini adalah :

- a. Laporan Pembelian Formulir Calon Siswa Baru
- b. Laporan Siswa yang diterima
- c. Laporan Siswa yang Belum Membayar Uang Gedung

### 1.4 Tujuan

Sistem yang dibuat memiliki tujuan untuk merancang bangun sebuah sistem penerimaan siswa baru pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya secara terkomputerisasi sehingga mampu memudahkan dan menghasilkan kinerja yang optimal pada sekolah.

### 1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis desktop ini adalah sebagai berikut:

#### 1. Kepala Sekolah

Kepala Sekolah merupakan guru yang merangkap sebagai kepala dalam menentukan kebijakan yang nantinya akan di sampaikan kepada yayasan.

- a. Bagi kepala sekolah bermanfaat mengetahui data jumlah pendaftar dan jumlah siswa yang diterima di SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya.
- b. Mengetahui grafik pendaftar di SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya

#### 2. Tata Usaha

Bagian penjualan merupakan pegawai yang bertugas melakukan pengelolaan data dan penerimaan uang dari siswa dan bertugas untuk membuat laporan penerimaan uang.

- a. Dapat mempercepat transaksi pembelian formulir dan pembayaran uang gedung dengan cepat, efektif, dan efisien.
- b. Dapat mengetahui data-data calon siswa baru.
- c. Dapat melakukan transaksi pembelian formulir calon siswa baru, registrasi calon siswa baru, seleksi calon siswa baru, dan pembayaran uang gedung.
- d. Dapat mengetahui laporan dari penerimaan siswa baru secara cepat dan akurat.

### **3. Bagian Keuangan**

Bagian keuangan merupakan pegawai yang bertugas untuk melayani transaksi pembelian formulir dan pembayaran uang gedung calon siswa baru.

- a. Dapat melakukan transaksi pembelian formulir dan pembayaran uang gedung calon siswa baru.
- b. Dapat mengetahui laporan pembelian formulir dan pembayaran uang gedung calon siswa baru dengan cepat dan akurat.

### **4. Siswa**

- a. Bagi siswa bermanfaat dalam hal kecepatan untuk proses pendaftaran siswa baru.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Untuk memberikan gambaran menyeluruh tentang masalah yang sedang dibahas, maka sistematika penulisan laporan proyek sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya adalah sebagai berikut:

Bab pertama pendahuluan menjelaskan mengenai latar belakang dalam pembangunan sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya, perumusan masalah yang ingin diselesaikan dari sistem yang sudah ada, pembatasan masalah untuk sistem pada akhirnya, tujuan dari pembangunan sistem informasi penjualan dan pembelian, juga kontribusi yang diharapkan dapat bermanfaat untuk kemajuan perusahaan.

Bab kedua hasil survey menjelaskan mengenai identitas perusahaan, meliputi sejarah berdirinya perusahaan, dasar sistem yang telah diterapkan pada perusahaan, serta struktur organisasi perusahaan tersebut.

Bab ketiga landasan teori berisi tentang definisi dan penjelasan yang lebih detail mengenai konsep yang digunakan untuk merancang desain sistem yang akan dibangun yaitu meliputi penjelasan mengenai konsep dasar sistem informasi, variabel-variabel dalam sistem penjualan dan pembelian, Entity Relationship Diagram (ERD), sistem flow, Data Flow Diagram (DFD), program penunjang pembuatan sistem, dan teori-teori lain yang berhubungan dengan pembangunan dan pengembangan sistem.

Bab keempat analisis dan desain sistem berisi penjelasan tentang jenis model yang diambil atau digunakan dan menjelaskan mengenai identifikasi masalah dan bagaimana sistem tersebut dibuat, dilanjutkan dengan perancangan sistem yang meliputi *Sistem Flow*, *Context Diagram*, *HIPO*, *Data Flow Diagram*(

DFD ), *Entity Relationship Diagram* ( ERD ), *Conceptual Database* dan *Physical Database*.

Bab kelima implementasi dan pembahasan membahas tentang sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *Hardware* maupun *Software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini

Bab keenam penutup membahas tentang kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pembaca laporan sistem penerimaan siswa baru yang telah dibangun ini. Kesimpulan yang dihasilkan didapat berdasarkan hasil evaluasi dari sistem yang telah dibuat dan diterapkan. Saran yang diberikan lebih mengacu dalam hal pengembangan sistem, baik dalam pemrograman yang masih dalam cakupan aplikasi *desktop*, aplikasi *web*, atau aplikasi *mobile*.

