

## **BAB IV**

### **DESKRIPSI PEKERJAAN**

#### **4.1 Metodologi Penelitian**

Untuk pengumpulan data yang diperlukan dalam melaksanakan kerja praktik di Radar Surabaya, ada beberapa cara yang telah dilakukan diantaranya sebagai berikut :

##### **1. Wawancara/Interview**

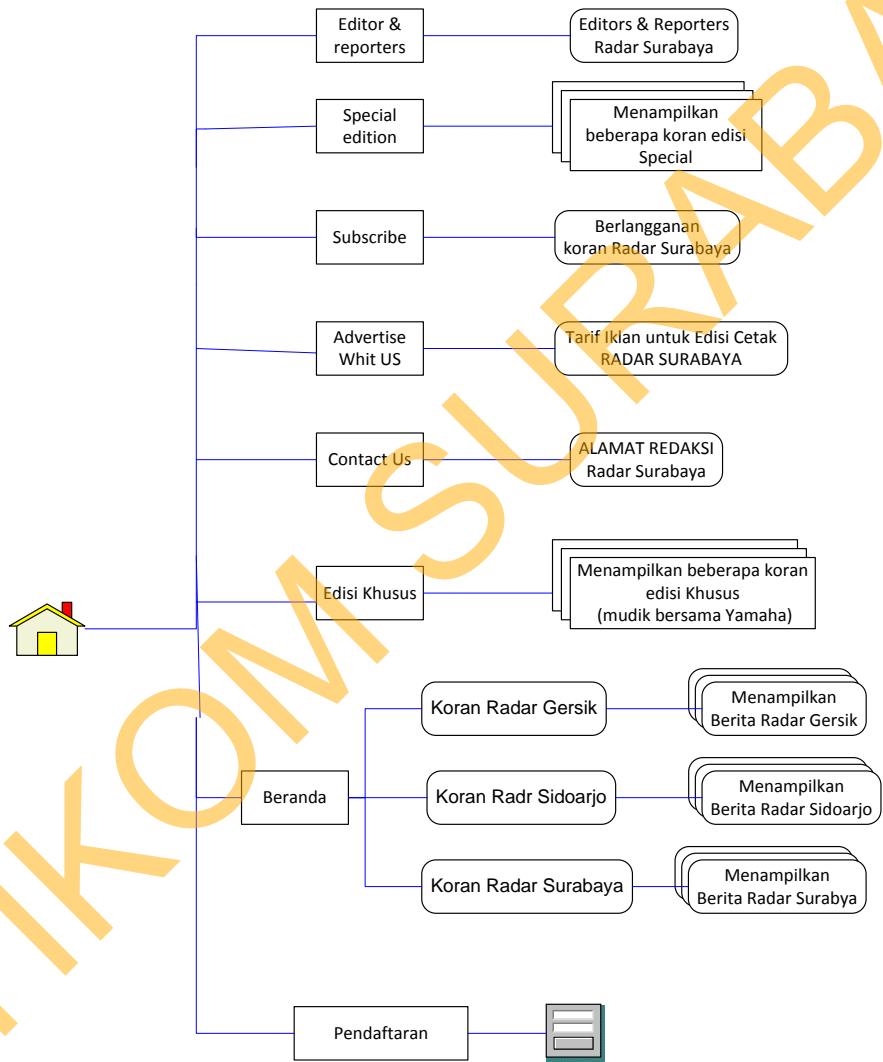
Kegiatan ini dilakukan untuk memperoleh keterangan yang lebih jelas tentang fitur-fitur yang dapat digunakan dan informasi-informasi yang sudah ada di dalam *website* Radar Surabaya , dan apa saja yang bisa dikembangkan atau ditambahkan untuk *website* Radar Surabaya.

##### **2. Cara ini dilakukan untuk mengetahui lebih banyak mengenai *website* Radar Surabaya. Kemudian setelah bahan yang dibutuhkan terkumpul dengan baik maka penggeraan *web* menggunakan PHP dapat dilakukan.**

#### **4.2 Detail Proses Penggeraan Interaktif**

Ruang lingkup dari penyusunan sebuah interaktif dikelompokkan dalam dua jenis tahap yaitu :

1. Tahap Persiapan Tahap persiapan lapangan terdiri dari observasi dan pengumpulan data yang disediakan pihak sekolah berupa ekstensi .jpg dan dokumen berbentuk .docx atau Microsoft Word dan PDF
2. Tahap desain *visual*, meliputi *layout* yang ditampilkan tertera dalam *sitemap* dibawah ini:



Gambar 4.1 *Sitemap Website Radar Surabaya*

### 4.3 Menganalisis Sistem

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum *website* Radar Surabaya mulai dari menampilkan koran hari ini dan halaman log in beserta halaman registrasi, dimana penjelasannya merupakan jalannya atau simulasi program yang digunakan dalam pembangunan website dan menyajikan kesimpulan analisis dengan hasil berupa diagram analisis yaitu:

Flowchart

Homepage ini terdiri dari 9 (sembilan) halaman, yaitu :

1. Home

Halaman ini merupakan halaman pertama dalam homepage pribadi Radar Surabaya, halaman ini menampilkan koran harian dari beberapa kota seperti koran Surabaya, koran Sidoarjo dan koran Gersik. Sehingga pengunjung bisa memperoleh informasi berita dari beberapa kota secara detail.

2. Edisi khusus

Halaman ini menampilkan beberapa koran edisi khusus yang di *up to date* / terbaru.

3. Contact us

Halaman ini memberikan informasi alamat redaksi dari beberapa koran di setiap kota.

4. Advertise with us

Halaman ini merupakan halaman dimana akan menampilkan tarif iklan untuk edisi cetak Radar Surabaya

5. Subscribe

Halaman ini menampilkan ketentuan berlangganan koran harian Radar Surabaya dimana setelah berlangganan akan mendapatkan kupon yang di undi setiap tahunnya.

6. Special edition

Halaman ini menampilkan beberapa koran yang termasuk dalam katagori Special edition dalam beberapa tahun terakhir.

7. Editor dan reporter

Halaman ini menampilkan nama-nama dan jabatan dari pihak Radar Surabaya

8. Halaman log in

Halaman Login merupakan halaman untuk pengunjung yang sudah melakukan registrasi sebelumnya. Dengan melakukan login maka pengunjung dapat melihat isi berita dan mendownload file berita berupa file PDF.

9. Halaman register

Halaman ini memungkinkan pengunjung untuk dapat bergabung dengan melakukan registrasi sehingga pengunjung dapat mengakses lebih dalam file-file pdf atau materi berita.

## **4.4 Spesifikasi Rancangan Website**

Mencakup Dokumen masukan dan keluaran yang ada dalam Website ini

### **4.4.1 Spesifikasi Bentuk Masukan**

#### **1.Halaman Registrasi**

Fungsi :mendaftarkan pengunjung website

Tujuan : Ditujukan kepada pemilik website agar dapat membatasi pengunjung dan hanya pengunjung yang terdaftar yang berhak mengakses file-file pdf atau berita .

#### **2.Halaman Log in**

Fungsi : Validasi bagi pengunjung *website*.

Tujuan : Ditujukan untuk melakukan validasi user.

#### **3.Halaman Berita hari ini**

Fungsi : menampilkan berita hari ini dari Radar Surabaya,Radar Gresik dan Radar Sidoarjo.

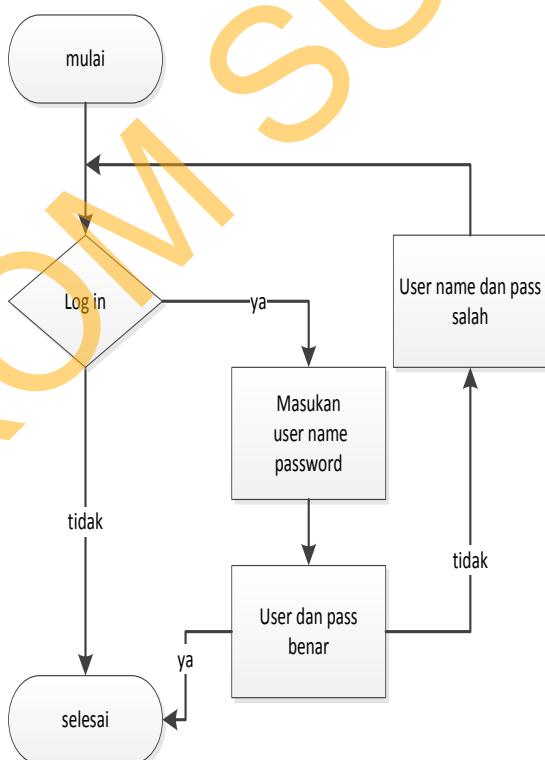
Tujuan : Ditujukan untuk menampilkan berita bagi user atau pelanggan.

## 4.5 Flowchart Proses Program

Berbentuk diagram yang bentuknya dapat mengalirkan sesuatu, flowchart melukiskan suatu aliran kegiatan dari awal hingga akhir mengenai website interdapat beberapa proses yang digambarkan dalam bentuk flowchart.

### 4.5.1 Flowchart Proses Log in User

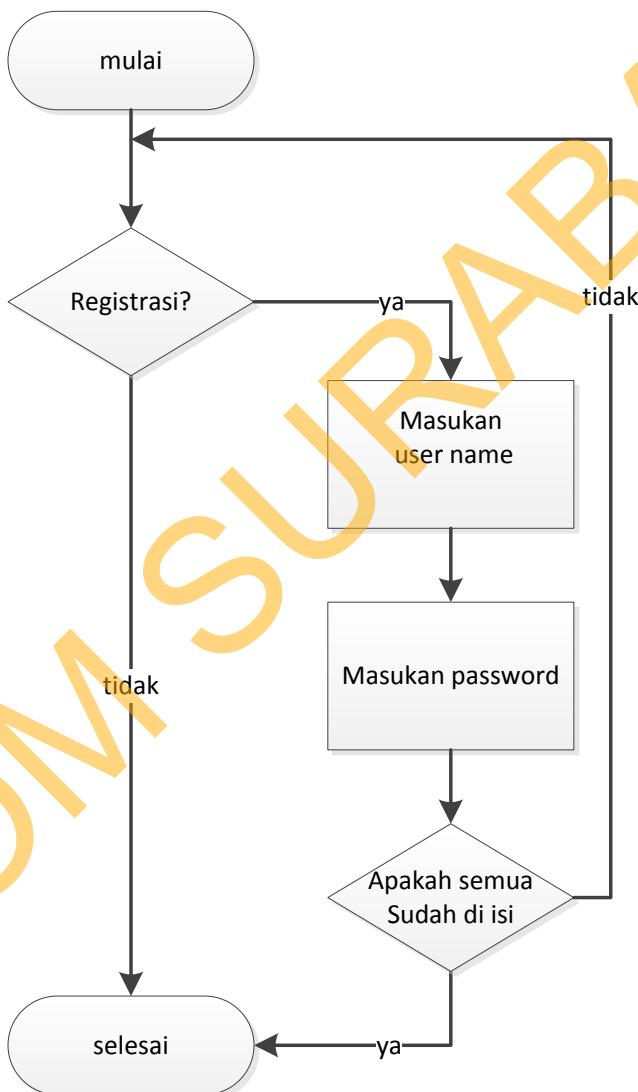
Proses flowchart pada login merupakan data yang harus diisi sesuai dengan user name dan password yang sudah melakukan registrasi sebelumnya, proses ini memungkinkan pengunjung atau user yang registrasi , mendapdengan leluasa mengakses informasi tebaru dan mendownload koran berupa file PDF.



Gambar 4.5.1 Flowchart Proses Log in User

#### 4.5.2 Flowchart Proses register

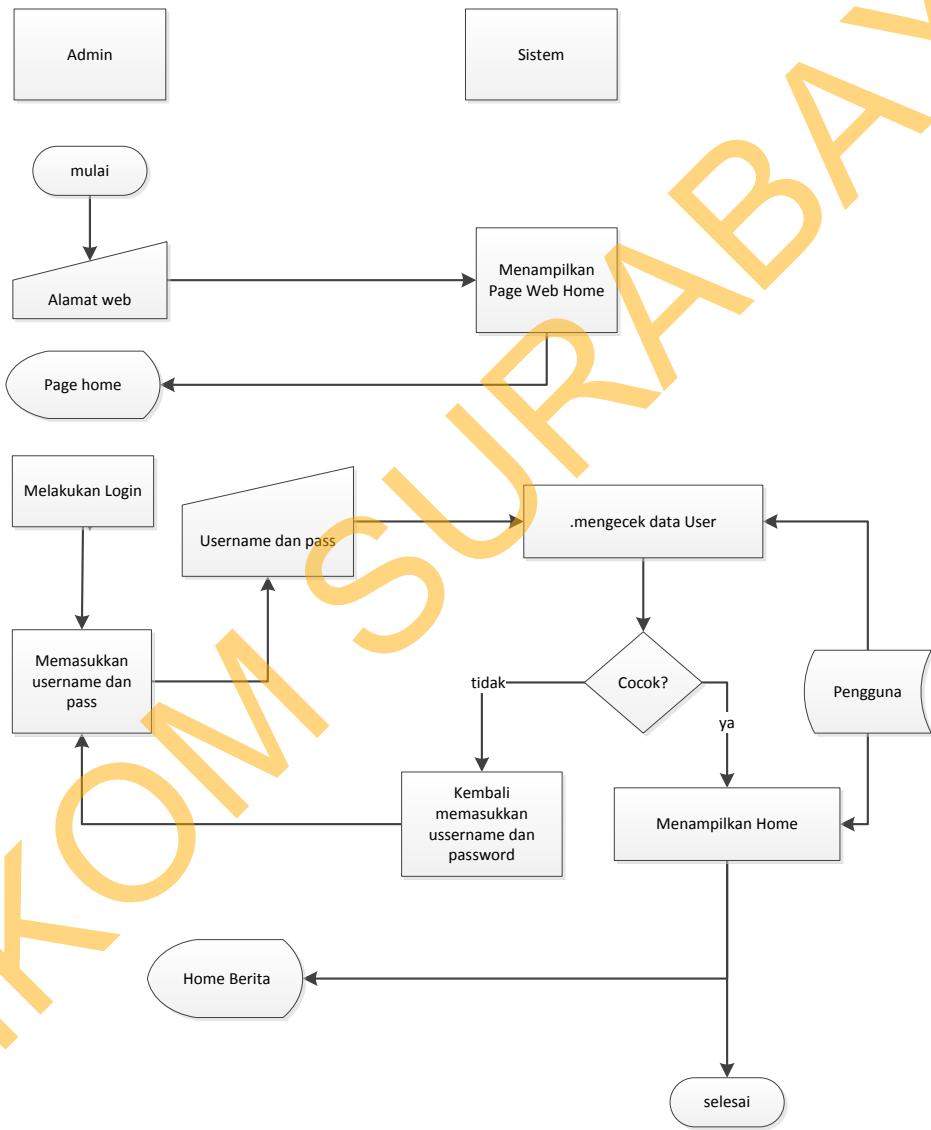
Halaman ini memungkinkan pengunjung untuk dapat bergabung dengan melakukan registrasi maka pengunjung memperoleh data-data yang up to date.



Gambar 4.5.2 Flowchart Registrasi

#### 4.5.3 Halaman log in Admin

Halaman ini memungkinkan Admin dalam melihat data pengunjung atau user untuk mengatur atau segala aktifitas user yang sudah mendaftar ke website Radar Surabaya

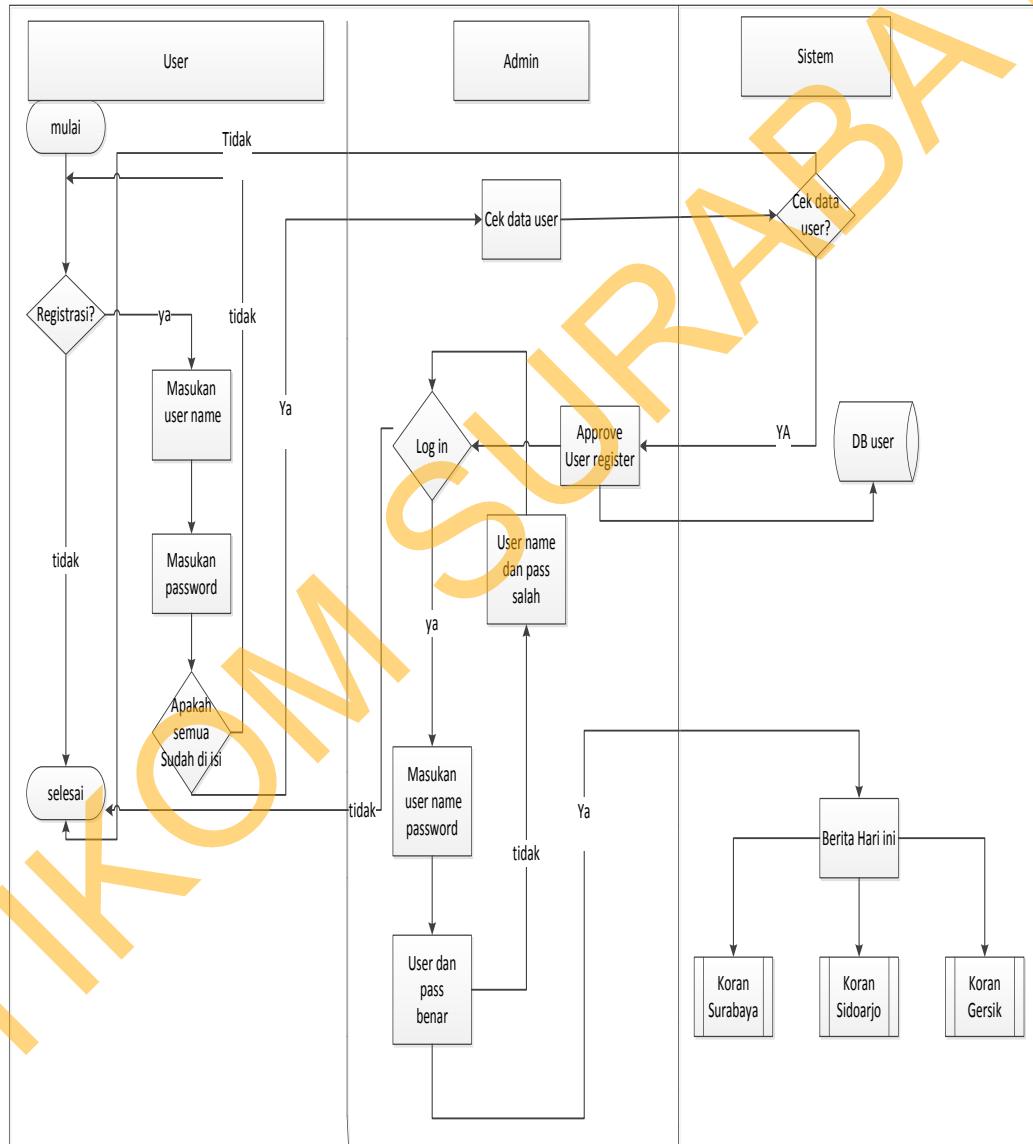


Gambar 4.5.3 Flowchart Log in Admin

#### 4.5.4 Halaman Berita Hari Ini

Halaman ini memungkinkan pengunjung untuk dapat melihat koran hari ini yang di terbitkan dan pengunjung atau user memperoleh berita yang up to date.

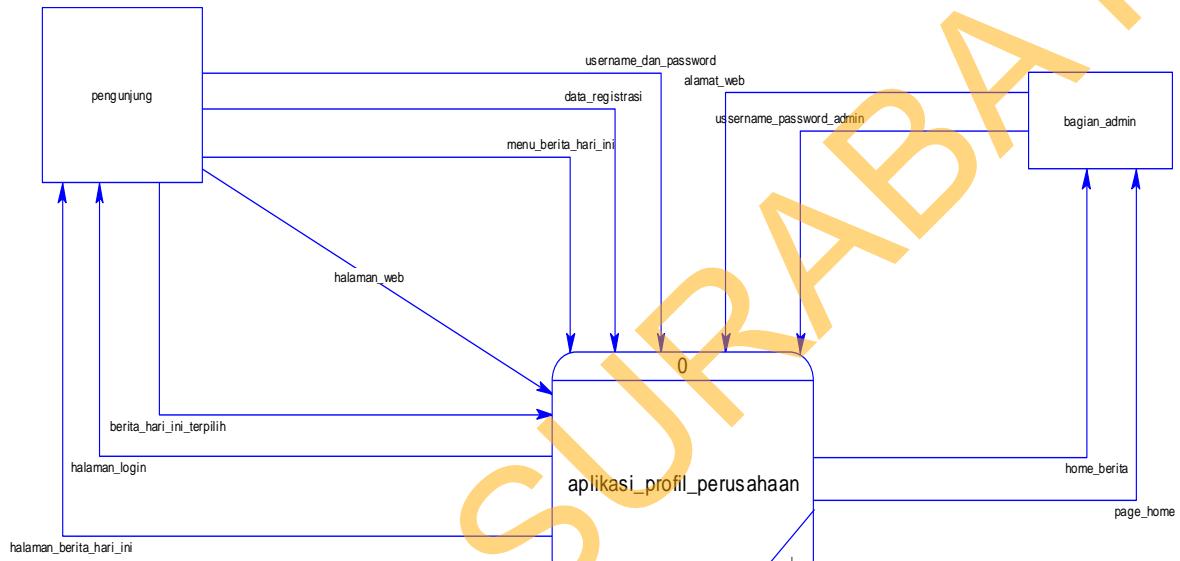
Sistem flow Proses menampilkan Berita



Gambar 4.5.4 Flowchart Berita Hari Ini

#### 4.6 Context Diagram

*Context Diagram* adalah gambaran menyeluruh dari DFD. Aliran data yang ada pada *Context Diagram* didapatkan dari desain *system flow*. Di dalam *Context Diagram* terdapat 2 (Dua) *External Entity*, yang terdiri dari Admin dan User.



Gambar 4.6. DFD Level Context

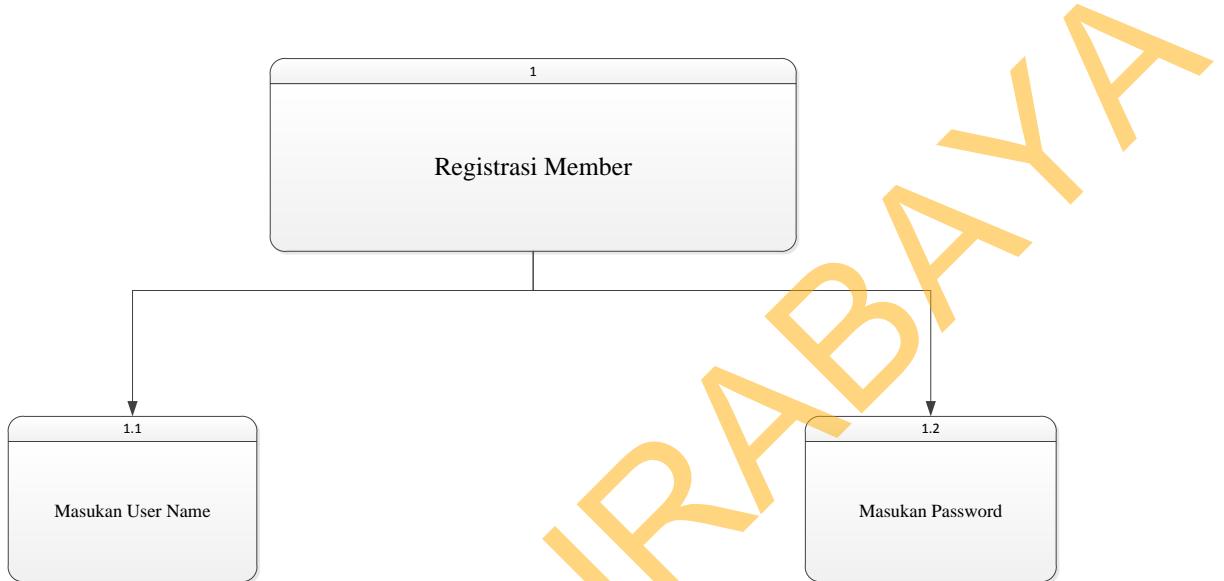
#### 4.7 Diagram Jenjang Proses

Diagram jenjang proses berguna sebagai alat desain dan teknik dokumentasi dalam siklus pengembangan sistem yang berbasis pada fungsi. Tujuan dari pembuatan diagram jenjang adalah untuk memberikan informasi mengenai fungsi-fungsi yang ada di dalam sistem tersebut. Pada gambar diagram jenjang proses, terdapat desain semua proses yang diturunkan dari *context diagram*. Gambar di bawah ini adalah diagram jenjang proses dari *Aplikasi Profil Perusahaan* level 0 yang tampak pada Gambar 4.7.



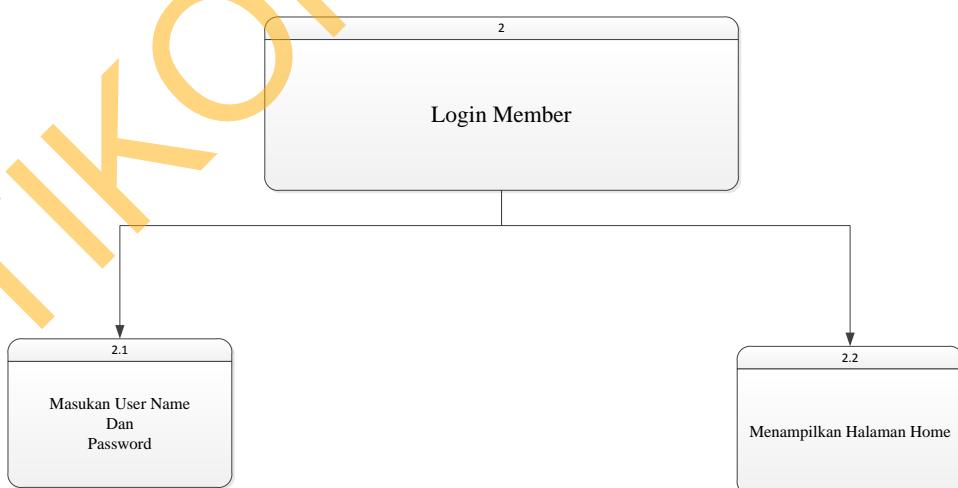
Gambar 4.7. Diagram Jenjang Level 0

Berikut diagram jenjang level 1 melakukan Registrasi member seperti terlihat pada Gambar 4.7.1



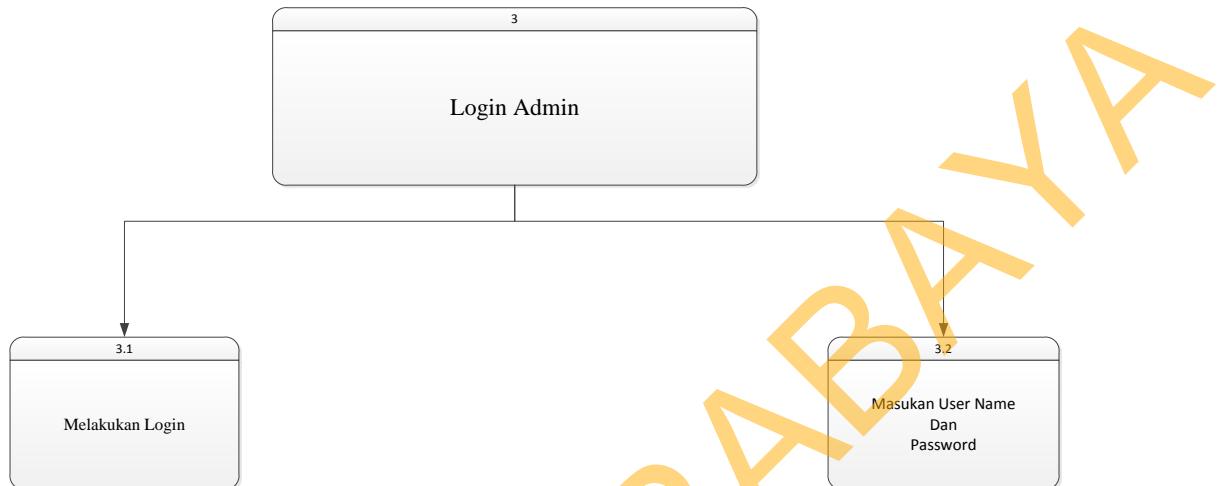
Gambar 4.7.1 Diagram Jenjang Level 1 melakukan Registrasi

Berikut diagram jenjang level 1 melakukan Login member seperti terlihat pada Gambar 4.7.2



Gambar 4.7.2 Diagram Jenjang Level 1 melakukan Login Member

Berikut diagram jenjang level 1 melakukan Login admin seperti terlihat pada Gambar 4.7.3



Gambar 4.7.3 Diagram Jenjang Level 1 melakukan Login Admin

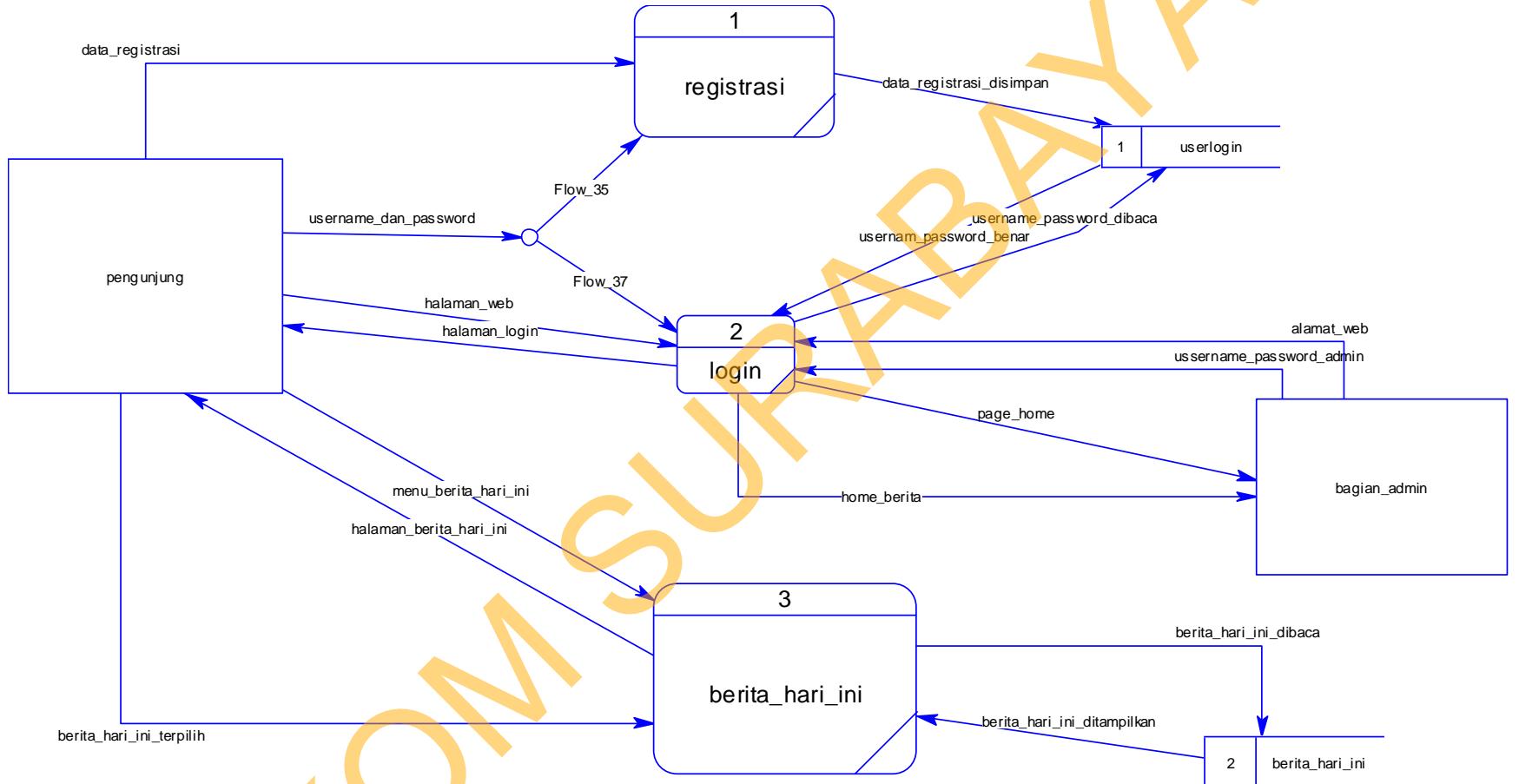
Berikut diagram jenjang level 1 menampilkan berita hari ini seperti terlihat pada Gambar 4.7.4



Gambar 4.7.4 Diagram Jenjang Level 1 Menampilkan Berita Hari ini

Berikut diagram gambar DFD level 0 ini merupakan hasil *decompose* dari *Context Diagram* aplikasi profil perusahaan seperti terlihat pada Gambar 4.7.5

STIKOM SURABAYA



Gambar 4.7.5 *decompose DFD level 0*

## 4.8 ERD

Perancangan basis data atau yang lebih dikenal dengan ERD merupakan representasi model basis data yang berasal dari gambaran desain DFD. Dalam pembuatan ERD, hal pertama yang dibuat terlebih dahulu adalah membuat model konseptual atau CDM yang diambil dari *data store* yang ada dalam DFD. Setelah selesai membuat CDM, maka dilanjutkan membuat model fisik dari tabel-tabel yang akan digunakan. Adapun kedua jenis basis data tersebut akan dijelaskan sebagai berikut:

a. *Conceptual Data Model* (CDM)

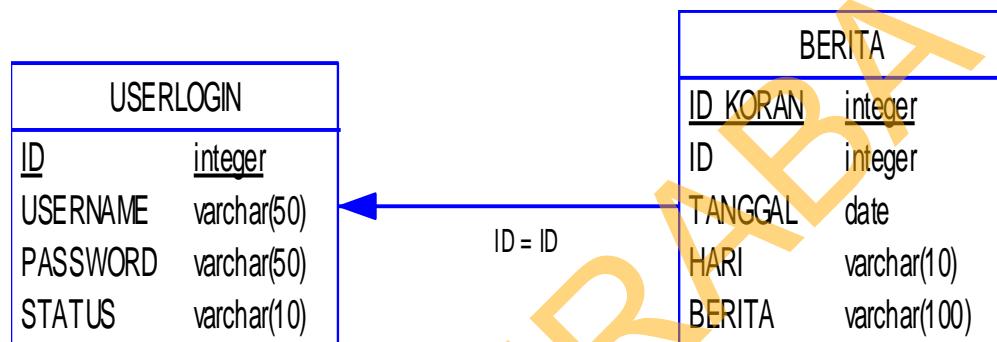
CDM dari sistem informasi akademik terdapat 2 (dua) tabel. Model Konseptual atau yang lebih dikenal dengan CDM dari Aplikasi Profil perusahaan dapat dilihat pada Gambar 4.8.1



Gambar 4.8.1 CDM

b. *Physical Data Model* (PDM)

PDM dari sistem informasi akademik terdapat 21 (dua puluh satu) tabel. PDM ini dapat dilihat pada Gambar 4.8.2

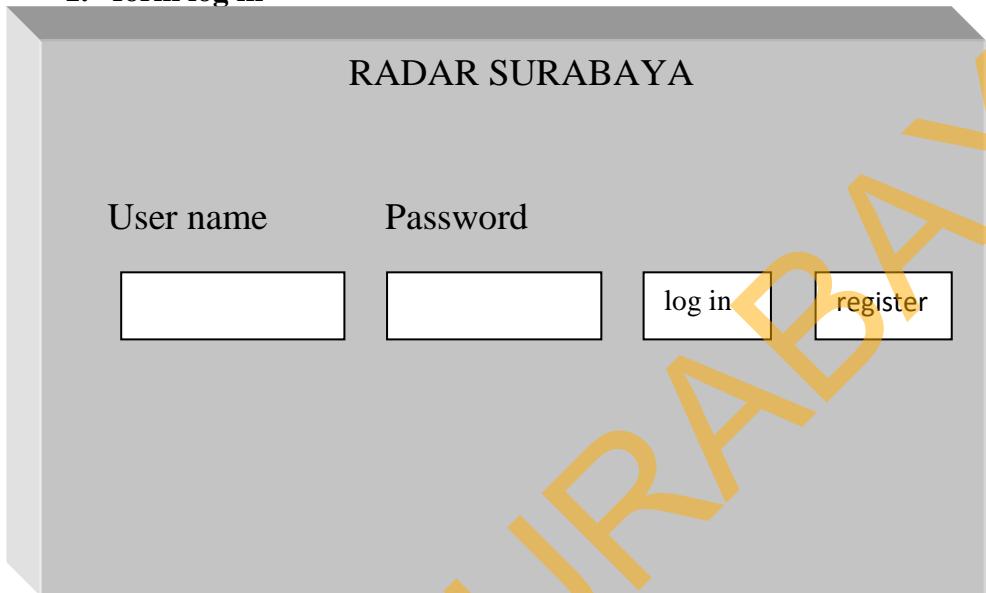


Gambar 4.8.2 PDM

## 4.9 Perancangan Sistem

### 4.9.1 Rancangan Interface (Antar Muka)

#### 1. form log in



The diagram shows a login form titled "RADAR SURABAYA". It contains two input fields: "User name" and "Password". Below the fields are two buttons: "log in" and "register". The entire form is set against a light gray background.

Gambar 4.9.1 Rancangan form log in

Penjelasan :

- Tombol LOG IN : Pindah ke halaman berita hari ini
- Tombol REGISTER : Pindah ke form Register
- User ID : Tempat user mengisi *username* nya
- Password : Tempat user mengisi *password* nya

## 2. Form Registrasi

RADAR SURABAYA

User name

Password

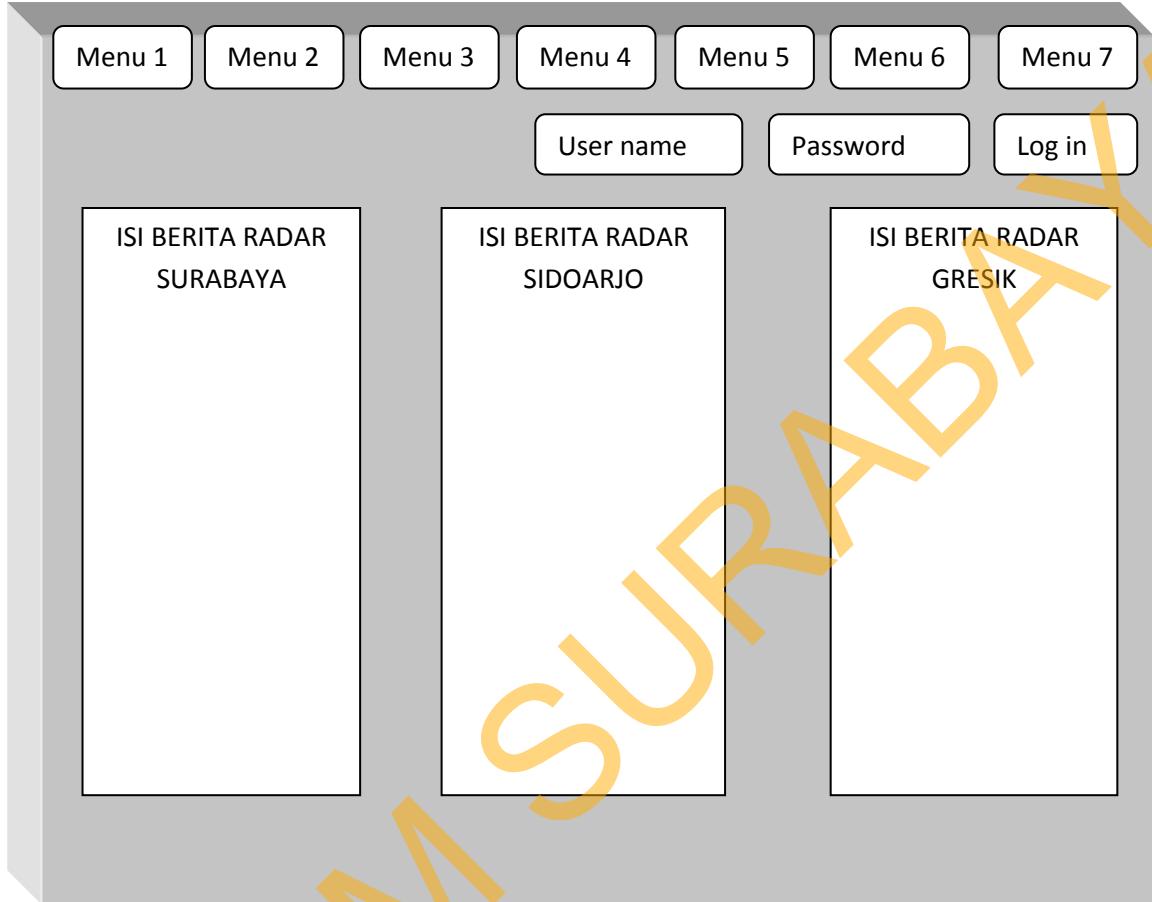
SIGN UP

Gambar 4.9.2 Rancangan Registrasi

Penjelasan :

- Tombol SIGN UP : Pindah ke halaman berita hari ini
- User ID : Tempat user mengisi username nya
- Password : Tempat user mengisi password nya

### 3. Form Berita Hari ini



Gambar 4.9.3 Rancangan berita hari ini

Tampilan berita hari ini merupakan tampilan beranda yang menampilkan 3 halaman utama dari harian Radar Surabaya, Radar Gresik dan Radar Sidoarjo

## 4.10 Desain layout

### 1. Tampilan Log in

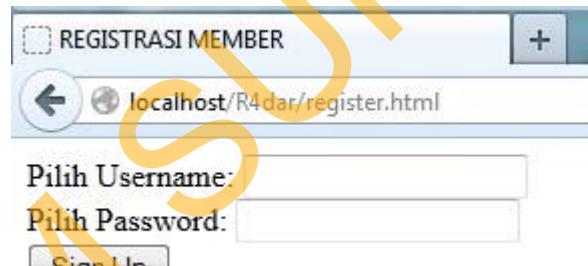


The image shows a simple web-based login interface. It consists of two input fields: one for 'username' and one for 'Password'. Below these fields are two buttons: 'Login' in blue and 'Register' in green. The entire form is contained within a light gray rectangular box.

Gambar 4.10.1 Tampilan form log in

Proses log in merupakan cara yang harus diisi sesuai dengan username yang sudah melakukan registrasi sebelumnya, proses ini memungkinkan pengunjung atau user yang berkunjung bebas mendapatkan informasi tebaru dan mendownload koran berupa file PDF.

### 2. Tampilan Register

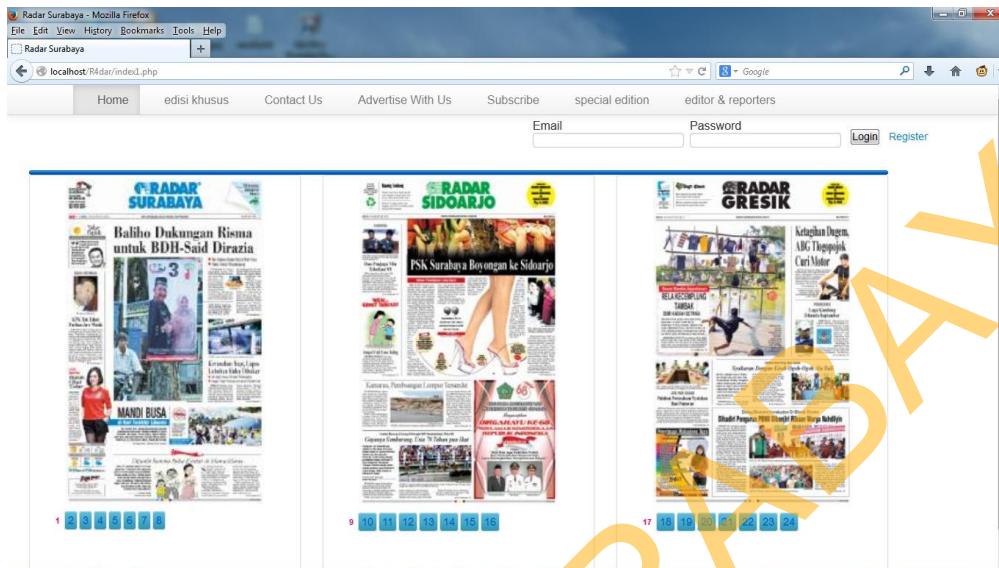


The image shows a registration form titled 'REGISTRASI MEMBER'. At the top, there is a header bar with the title and a '+' icon. Below the header, the URL 'localhost/Radar/register.html' is displayed. The main form area contains two text input fields labeled 'Pilih Username:' and 'Pilih Password:', followed by a large blue 'Sign Up' button.

Gambar 4.10.2 Tampilan form Register

Proses ini memungkinkan pengunjung untuk dapat bergabung dengan melakukan registrasi maka pengunjung memperoleh data-data yang up to date dari Radar Surabaya.

### 3. Tampilan Home



Gambar 4.10.3 Tampilan form Home

Tampilan berita hari ini merupakan tampilan beranda yang menampilkan 3 halaman utama dari harian Radar Surabaya, Radar Gresik dan Radar Sidoarjo. Sehingga pengunjung dapat memperoleh gambaran utama dari 3 cabang harian Radar Surabaya.

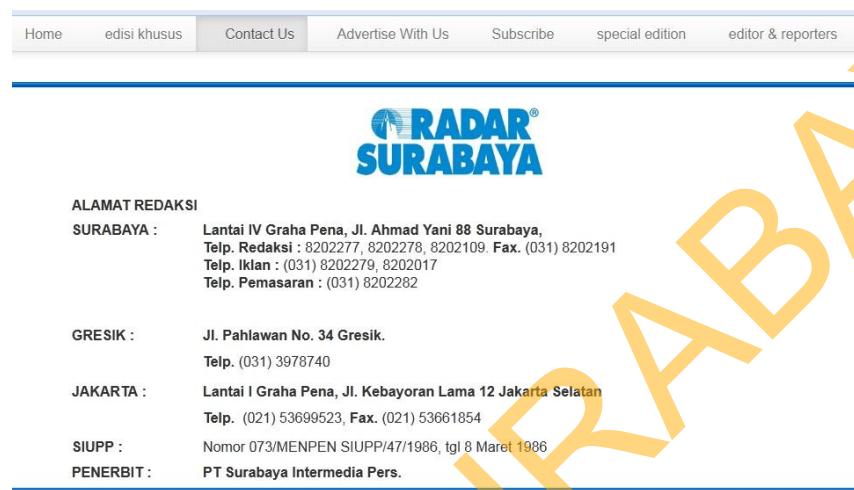
### 4. Tampilan Subscribe



Gambar 4.10.4 Tampilan form Subscribe

Tampilan ini untuk menampilkan cara berlangganan koran harian Radar Surabaya dan promo-promo produk Radar Surabaya.

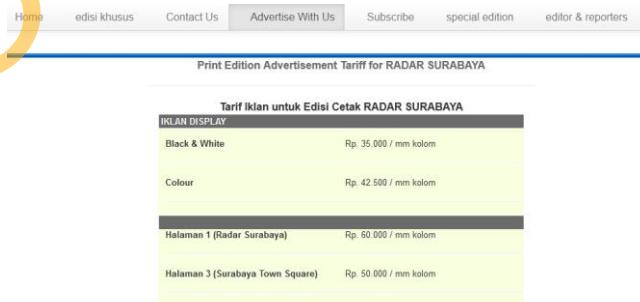
## 5. Tampilan Contact Us



Gambar 4.10.5 Tampilan form Contact Us

Tampilan ini memberikan informasi alamat redaksi dari beberapa koran di setiap kotanya.

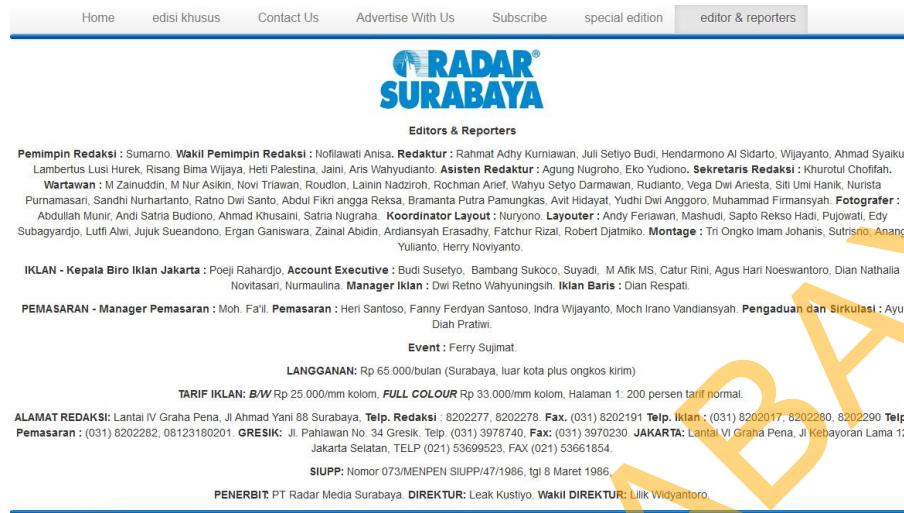
## 6. Tampilan Advertise With Us



Gambar 4.10.6 Tampilan form Advertise With Us

Tampilan ini merupakan halaman dimana akan menampilkan tarif iklan untuk edisi cetak Radar Surabaya.

## 7. Tampilan Editor dan Reporters



Gambar 4.10.7 Tampilan form Editor dan Reporters

Halaman ini menampilkan nama-nama dan jabatan dari pihak Radar

Surabaya.

## 8. Tampilan Edisi Khusus



Gambar 4.10.8 Tampilan form Edisi Khusus

Halaman ini menampilkan beberapa koran edisi khusus yang di *up to*

*date / terbaru.*

## 9. Tampilan Special Edition

Home edisi khusus Contact Us Advertise With Us Subscribe special edition editor & reporters



Gambar 4.10.9 Tampilan form Special Edition

Tampilan ini menampilkan beberapa koran yang termasuk dalam katagori Special edition dalam beberapa tahun terakhir.