



**RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN KEUANGAN PADA
PERSATUAN BINARAGA DAN FITNESS INDONESIA (PBFI)
SIDOARJO BERBASIS WEB**

KERJA PRAKTIK



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

MIZZAKY ENDI MAULANA

17410100071

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2024

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN KEUANGAN
PERSATUAN BINARAGA DAN FITNESS INDONESIA (PBFI)
SIDOARJO BERBASIS WEB**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana



UNIVERSITAS
Dinamika

Disusun Oleh:

Nama : Mizzaky Endi Maulana

NIM 17410100071

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2024



UNIVERSITAS
Awalilah semua kegiatanmu dengan mengucapkan
Bismillahirrahmannirrahim

Dinamika

LEMBAR PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN KEUANGAN PERSATUAN
BINARAGA DAN FITNESS INDONESIA (PBFI) SIDOARJO BERBASIS
WEB**

Laporan Kerja Praktik Oleh

MIZZAKY ENDI MAULANA

NIM : 17410100071

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 18 Desember 2024

Disetujui :



Pembimbing

Pradita Maulidya Effendi, M.Kom.
NID. 0720089401

Penyelia



Rizkon Barkale

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Digitally signed

by Julianto

Date: 2025.02.17

15:27:17 +07'00'

Julianto Lemantara, S.Kom., M.Eng

NID. 0722108601

SURAT PERNYATAAN

PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, Saya :

Nama : **Mizzaky Endi Maulana**
NIM : **17410100071**
Program Studi : **SI Sistem Informasi**
Fakultas : **Fakultas Teknologi dan Informatika**
Jenis Karya : **Laporan Kerja Praktik**
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN KEUANGAN PERSATUAN BINARAGA DAN FITNESS INDONESIA (PBF) SIDOARJO BERBASIS WEB**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty Free Right) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (database) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau penciptakan dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Demikian surat pernyataan ini Saya buat dengan sebenar-benarnya.

Surabaya, 19 Desember 2024



Mizzaky Endi Maulana
NIM : 17410100071



UNIVERSITAS
Dinamika

ABSTRAK

Binaraga mulai dikenal sejak tahun 1950-an setelah perang kemerdekaan Indonesia. Kejuaraan binaraga Mr. Indonesia pernah digelar pada tahun 1952. Binaraga pun dipertandingkan sebagai salah satu cabang olahraga SEA Games dan Pekan Olahraga Nasional. Otoritas binaraga nasional Indonesia adalah Persatuan Angkat Besi, Angkat Berat, dan Binaraga Seluruh Indonesia (PABBSI). Dalam perkembangannya cabang binaraga memisahkan diri dari PABBSI lalu terbentuklah Persatuan Binaraga dan Fitness Indonesia (PBFI) lalu kemudian terbentuk pula Persatuan Binaraga dan Fisik Indonesia (PERBAFI) yang bernaung dibawah NABBA/WFF (National Amateur BodyBuilding Association/World Fitness Federation). PBFI Sidoarjo di sahkan pada 12 april 2022 di kantor KONI Sidoarjo. Saat ini pengelolaan keuangan masih dilakukan secara manual dengan menggunakan buku catatan, sehingga saat melakukan proses rekapitulasi dana pada laporan bulanan dan tahunan cukup rumit dan rawan terjadi kesalahan. Untuk itu diperlukan suatu sistem informasi yang mampu meningkatkan kinerja sistem agar dapat memberikan hasil yang maksimal serta dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja PBFI Sidoarjo. Berdasarkan uraian diatas bahwa sistem informasi sangat diperlukan dalam suatu perusahaan sehingga penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Keuangan Persatuan Binaraga Dan Fitnes Indonesia (PBFI) Sidoarjo Berbasis Web”.

Kata Kunci : *Perangkat Lunak, Keuangan*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya atas berkat dan rahmat-Nya, Laporan Kerja Praktik yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Keuangan Persatuan Binaraga Dan Fitnes Indonesia (PBFi) Sidoarjo Berbasis Web dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Kerja Praktik adalah salah satu matakuliah wajib yang bertujuan agar mahasiswa Universitas Dinamika dapat menerapkan ilmu – ilmu yang telah dipelajari di perkuliahan. Laporan Kerja Praktik ini merupakan hasil dari Kerja Praktik kurang lebih satu bulan yang merupakan syarat untuk menyelesaikan program studi Strata Satu di Fakultas Teknologi dan Informatika pada Universitas Dinamika.

Dalam penyusunan Laporan Kerja Praktik ini penulis menyadari adanya banyak kekurangan dan keterbatasan maka melalui kesempatan yang sangat berharga ini Penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Laporan Kerja Praktik ini kepada:

1. Kedua orang tua penulis yang selalu mendoakan dan memberi kasih sayang yang tak terhingga.
2. Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd selaku Rektor Universitas Dinamika.
3. Bapak Julianto Lemantara, S.Kom., M.Eng. Selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi, Universitas Dinamika.
4. Ibu Pradita Maulidya Effendi, M.Kom. Selaku pembimbing yang telah membimbing dengan sabar dan memberikan pengarahan dalam menyelesaikan Laporan Kerja Praktik ini.

5. Bapak Rizkon Barkah selaku Ketua dari PBFI Sidoarjo yang telah membina penulis dalam melaksanakan Kerja Praktik.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis memohon kritik dan saran dari semua pihak sangat diharapkan untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan imbalan yang setimpal atas segala bantuan yang diberikan.

Surabaya, 18 Desember 2024



M. Fakhry Endi Maulana

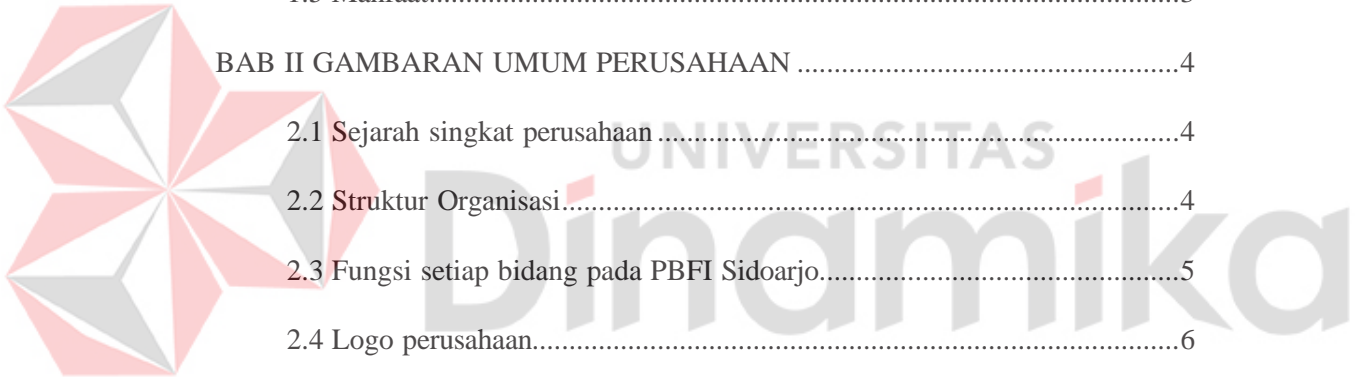
NIM: 17410100071



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah singkat perusahaan	4
2.2 Struktur Organisasi.....	4
2.3 Fungsi setiap bidang pada PBFI Sidoarjo.....	5
2.4 Logo perusahaan.....	6
2.5 Visi misi perusahaan	7
2.6 Lokasi perusahaan	7
BAB III LANDASAN TEORI	8
3.1 Sistem	8
3.2 Informasi.....	8
3.3 Sistem Informasi	8
3.4 Analisis dan Perancangan Sistem	9
3.5 Rapid Application Development(RAD).....	9
3.6 Dasar Pemrograman Web	12



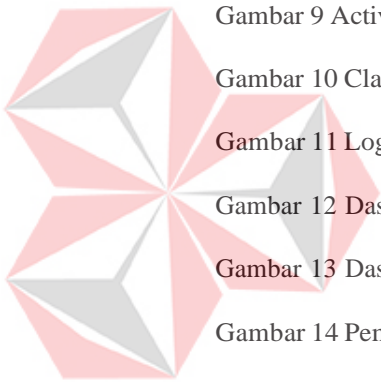
3.7 PHP.....	13
3.8 Definisi MySQL.....	13
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN.....	14
4.1 Analisis Permasalahan.....	14
4.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	14
4.3 Perancangan Sistem	15
4.3.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	16
4.3.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	16
BAB V PENUTUP	26
5.1 Kesimpulan.....	26
5.2 Saran.....	26
DAFTAR PUSTAKA	27



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 Struktur Organisasi	4
Gambar 2 Logo PBFi Sidoarjo	6
Gambar 3 RAD	11
Gambar 4 UseCase Diagram	18
Gambar 5 Activity Diagram Input Data User.....	19
Gambar 6 Activity Diagram Input Pemasukan	19
Gambar 7 Activity Diagram Input Pengeluaran.....	20
Gambar 8 Activity Diagram Kelola Keuangan.....	20
Gambar 9 Activity Diagram Laporan.....	21
Gambar 10 Class Diagram.....	21
Gambar 11 Login	22
Gambar 12 Dashboard Bendahara.....	22
Gambar 13 Dashboard Ketua.....	23
Gambar 14 Pemasukan	23
Gambar 15 Pengeluaran.....	24
Gambar 16 Laporan	24
Gambar 17 Management User	25



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era teknologi informasi ini, sangatlah dibutuhkan berbagai bentuk informasi yang dapat menunjang dalam pengambilan keputusan secara cepat. Informasi yang dibutuhkan haruslah akurat dan dapat diandalkan sehingga dapat memberikan nilai lebih bagi pengguna informasi tersebut. Berdasarkan realita tersebut, maka kebutuhan informasi pada perusahaan-perusahaan saat ini telah beralih menjadi kebutuhan yang utama. Oleh karena itu, informasi yang biasanya didapatkan dengan cara yang tradisional atau manual, sudah tidak dapat digunakan lagi secara maksimal dalam memenuhi kebutuhan perusahaan akan adanya informasi yang akurat dan cepat.

Binaraga mulai dikenal sejak tahun 1950-an setelah perang kemerdekaan Indonesia. Kejuaraan binaraga Mr. Indonesia pernah digelar pada tahun 1952. Binaraga pun dipertandingkan sebagai salah satu cabang olahraga SEA Games dan Pekan Olahraga Nasional. Otoritas binaraga nasional Indonesia adalah Persatuan Angkat Besi, Angkat Berat, dan Binaraga Seluruh Indonesia (PABBSI). Dalam perkembangannya cabang binaraga memisahkan diri dari PABBSI lalu terbentuklah Persatuan Binaraga dan Fitness Indonesia (PBFI) lalu kemudian terbentuk pula Persatuan Binaraga dan Fisik Indonesia (PERBAFI) yang bernaung dibawah NABBA/WFF (National Amateur BodyBuilding Association/World Fitness Federation).

PBFI Sidoarjo di sahkan pada 12 april 2022 di kantor KONI Sidoarjo. Saat ini pengelolaan keuangan masih dilakukan secara manual dengan menggunakan buku catatan, sehingga saat melakukan proses rekapitulasi dana pada laporan bulanan dan tahunan cukup rumit dan rawan terjadi kesalahan. Untuk itu diperlukan suatu system informasi yang mampu meningkatkan kinerja sistem agar dapat memberikan hasil yang maksimal serta dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja PBFI Sidoarjo.

Berdasarkan uraian diatas bahwa sistem informasi sangat diperlukan dalam suatu perusahaan sehingga penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Keuangan Persatuan Binaraga Dan Fitnes Indonesia (PBFI) Sidoarjo Berbasis Web”.

1.2 Rumusan Masalah

“Bagaimana membuat Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Keuangan Persatuan Binaraga Dan Fitnes Indonesia (PBFI) Sidoarjo Berbasis Web?”.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam dalam kerja praktik ini adalah:

1. Membuat Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Keuangan Persatuan Binaraga Dan Fitnes Indonesia (PBFI) Sidoarjo Berbasis Web.
2. Perancangan program aplikasi yang dibuat menggunakan perancangan program aplikasi dalam web.

1.4 Tujuan

“Membuat Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Keuangan Persatuan Binaraga Dan Fitnes Indonesia (PBFI) Sidoarjo Berbasis Web?”.

1.5 Manfaat

Sebagai alat bantu dalam proses rekapitulasi dana pada laporan bulanan dan tahunan.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Disahkan pada 12 april 2022 di kantor KONI Sidoarjo, PBFI Sidoarjo dibentuk untuk menjadi naungan atlit binaraga kab sidoarjo untuk ke jenjang prestasi.

2.2 Struktur Organisasi

Untuk menguraikan struktur organisasi dari PBFI Sidoarjo tugas-tugas di setiap bagian dapat terselesaikan dengan baik. Adapun struktur organisasi di PT. Bintang Energi Sejahtera dapat dilihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Struktur Organisasi

2.3 Fungsi setiap bidang pada PBFI Sidoarjo

PBFI Sidoarjo terdiri atas beberapa divisi diantaranya Ketua, Wakil Ketua, Sekertaris, Bendahara, BINPRES, Penjurian, Kepelatihan, Pertandingan, Umum.

1. Ketua

Ketua PBFI Sidoarjo Selain memimpin seluruh karyawan dalam menjalankan bisnis perusahaan, seorang Direktur juga mengimplementasikan serta mengorganisir visi dan misi perusahaan, menyusun strategi bisnis untuk memajukan perusahaan.

2. Wakil Ketua

Wakil Ketua di PBFI Sidoarjo berkewajiban untuk memikul tanggung jawab terhadap beberapa Divisi. Memastikan setiap bagian pada organisasi dapat bekerja dengan cara yang efektif serta optimal.

3. Sekertaris

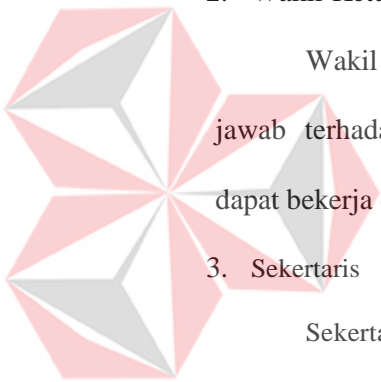
Sekertaris di PBFI Sidoarjo memiliki tugas dan tanggung jawab untuk mengelola informasi, seperti menyusun, mengarsip, dan menyiapkan dokumen, surat, dan laporan.

4. Bendahara

Bendahara di PBFI Sidoarjo bertanggung jawab mengatur dan mengelola keuangan agar sesuai pencapaian tujuan.

5. BINPRES

BINPRES di PBFI Sidoarjo bertanggung jawab mengawal cabang olahraga (cabor) dalam melaksanakan program latihannya.



6. Penjurian

Penjurian di PBFI Sidoarjo menilai dan menetapkan capaian prestasi peserta.

7. Kepelatihan

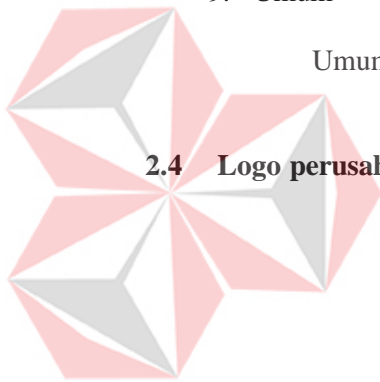
Kepelatihan di PBFI Sidoarjo bertanggung jawab mengorganisir program kepelatihan.

8. Pertandingan

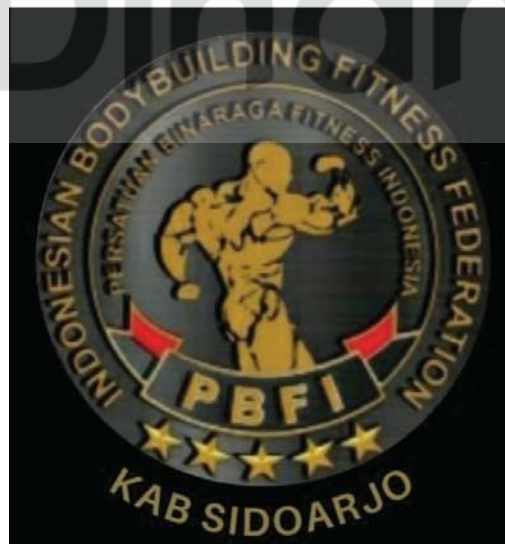
Pertandingan di PBFI Sidoarjo bertanggung jawab menentukan kategori pertandingan dan membuat regulasi teknis pertandingan.

9. Umum

Umum di PBFI Sidoarjo adalah membantu tugas secara umum.



2.4 Logo perusahaan



Gambar 2. 2 Logo PBFI Sidoarjo

2.5 Visi misi perusahaan

a. Visi

Terciptanya prestasi olahraga dalam multi event kejuaraan Regional, Nasional dan Internasional.

• Misi

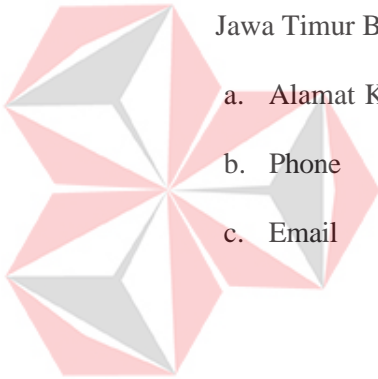
Membina, menjangkau, dan mengembangkan potensi atlet binaraga dan fitness untuk berprestasi di tingkat Regional, Nasional dan Internasional.

2.6 Lokasi perusahaan

PBFI Sidoarjo berlokasi di Jl. Pahlawan No. 1, Sidokumpul, Sidoarjo,

Jawa Timur Berikut adalah informasi lengkap perusahaan:

- a. Alamat Kantor : Jl. Pahlawan No. 1, Sidokumpul, Sidoarjo, Jawa Timur
- b. Phone : 085257743612
- c. Email : pbfisidoarjo@gmail.com



UNIVERSITAS
Dinamika

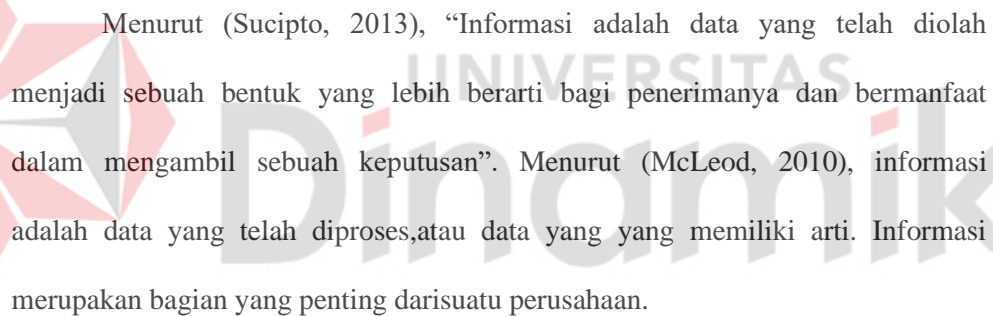
BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Sistem

Sistem menurut (Sucipto, 2013) adalah elemen-elemen yang saling berhubungan untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sedangkan menurut (Mulyani, 2016) menyatakan bahwa “sistem bisa diartikan sebagai sekumpulan sub sistem, komponen yang saling bekerja sama dengan tujuan yang sama untuk menghasilkan output yang sudah ditentukan sebelumnya”.

3.2 Informasi



Menurut (Sucipto, 2013), “Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam mengambil sebuah keputusan”. Menurut (McLeod, 2010), informasi adalah data yang telah diproses, atau data yang memiliki arti. Informasi merupakan bagian yang penting darisuatu perusahaan.

3.3 Sistem Informasi

Menurut (Sucipto, 2013), Sistem informasi adalah sekumpulan komponen pembentuk sistem yang mempunyai keterkaitan antara satu komponen dengan komponen lainnya yang bertujuan menghasilkan suatu informasi.

3.4 Analisis dan Perancangan Sistem

Analisa dan Perancangan Sistem dipergunakan untuk menganalisis, merancang, dan mengimplementasikan peningkatan-peningkatan fungsi bisnis yang dapat dicapai melalui penggunaan sistem informasi terkomputerisasi (Sucipto, 2013).

3.5 Rapid Application Development(RAD)

Rapid Application Development (RAD) adalah strategi siklus hidup yang ditujukan untuk menyediakan pengembangan yang jauh lebih cepat dan mendapatkan hasil dengan kualitas yang lebih baik dibandingkan dengan hasil yang dicapai melalui siklus tradisional (McLeod, 2010). RAD merupakan gabungan dari bermacam-macam teknik terstruktur dengan teknik prototyping dan teknik pengembangan joint application untuk mempercepat pengembangan sistem/aplikasi (Kendall, 2010). Dari definisi - definisi konsep RAD ini, dapat dilihat bahwa pengembangan aplikasi dengan menggunakan metode RAD ini dapat dilakukan dalam waktu yang relatif lebih cepat.

Sedangkan menurut (Kendall, 2010), RAD adalah suatu pendekatan berorientasi objek terhadap pengembangan sistem yang mencakup suatu metode pengembangan serta perangkat-perangkat lunak. RAD bertujuan mempersingkat waktu yang biasanya diperlukan dalam siklus hidup pengembangan sistem tradisional antara perancangan dan penerapan suatu sistem informasi. Pada akhirnya, RAD sama-sama berusaha memenuhi syarat-syarat bisnis yang berubah secara cepat. Terdapat tiga fase dalam RAD yang melibatkan penganalisis dan pengguna dalam tahap penilaian, perancangan, dan penerapan. Adapun ketiga fase tersebut adalah requirements planning (perencanaan syarat-

syarat), RAD design workshop (workshop desain RAD), dan implementation (implementasi). Sesuai dengan metodologi RAD menurut (Kendall, 2010), berikut ini adalah tahap-tahap pengembangan aplikasi dari tiap-tiap fase pengembangan aplikasi.

1) Requirements Planning (Perencanaan Syarat-Syarat)

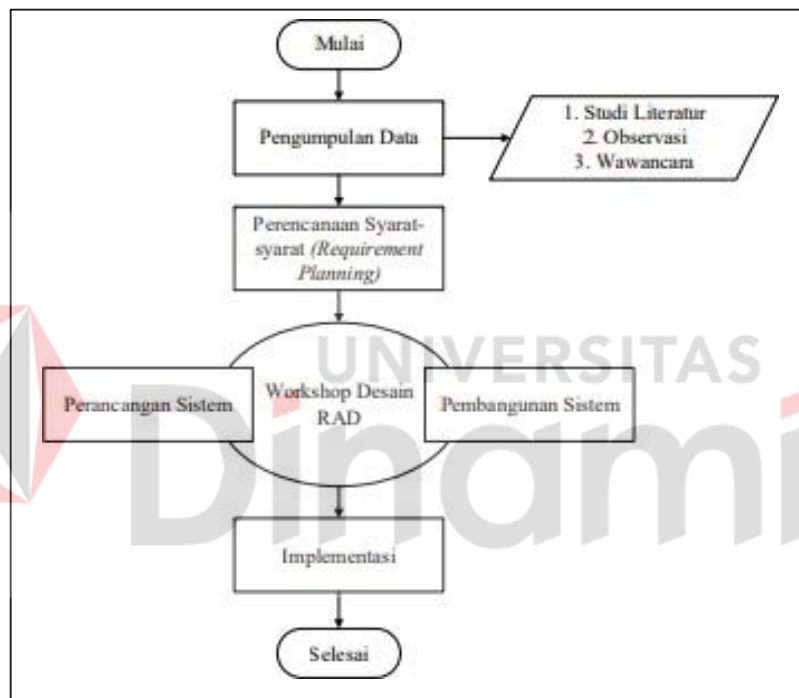
Dalam fase ini, pengguna dan penganalisis bertemu untuk mengidentifikasi tujuan-tujuan aplikasi atau sistem serta untuk mengidentifikasi syarat-syarat informasi yang ditimbulkan dari tujuan-tujuan tersebut. Orientasi dalam fase ini adalah menyelesaikan masalah-masalah perusahaan. Meskipun teknologi informasi dan sistem bisa mengarahkan sebagian dari sistem yang diajukan, fokusnya akan selalu tetap pada upaya pencapaian tujuan-tujuan perusahaan (Kendall, 2010).

2) RAD Design Workshop (Workshop Desain RAD)

Fase ini adalah fase untuk merancang dan memperbaiki yang bisa digambarkan sebagai workshop. Penganalisis dan pemrogram dapat bekerja membangun dan menunjukkan representasi visual desain dan pola kerja kepada pengguna. Workshop desain ini dapat dilakukan selama beberapa hari tergantung dari ukuran aplikasi yang akan dikembangkan. Selama workshop desain RAD, pengguna merespon prototipe yang ada dan penganalisis memperbaiki modulmodul yang dirancang berdasarkan respon pengguna. Apabila seorang pengembangnya merupakan pengembang atau pengguna yang berpengalaman, Kendall menilai bahwa usaha kreatif ini dapat mendorong pengembangan sampai pada tingkat terakselerasi (Kendall, 2010).

3) Implementation (Implementasi)

Pada fase implementasi ini, penganalisis bekerja dengan para pengguna secara intens selama workshop dan merancang aspek-aspek bisnis dan nonteknis perusahaan. Segera setelah aspek-aspek ini disetujui dan sistem-sistem dibangun dan disaring, sistem-sistem baru atau bagian dari sistem diujicoba dan kemudian diperkenalkan kepada organisasi (Kendall, 2010).



Gambar 3.1 RAD

Pemaparan konsep yang lebih spesifik lagi dijelaskan oleh (Pressman, 2012) dalam bukunya, “Software Engineering: A Practitioner's Approach”. Ia mengatakan bahwa RAD adalah proses model perangkat lunak inkremental yang menekankan siklus pengembangan yang singkat. Model RAD adalah sebuah adaptasi “kecepatan tinggi” dari model waterfall, di mana perkembangan pesat dicapai dengan menggunakan pendekatan konstruksi berbasis komponen. Jika

tiap-tiap kebutuhan dan batasan ruang lingkup proyek telah diketahui dengan baik, proses RAD memungkinkan tim pengembang untuk menciptakan sebuah “sistem yang berfungsi penuh” dalam jangka waktu yang sangat singkat. Dari penjelasan (Pressman, 2012) ini, satu perhatian khusus mengenai metodologi RAD dapat diketahui, yakni implementasi metode RAD akan berjalan maksimal jika pengembang aplikasi telah merumuskan kebutuhan dan ruang lingkup pengembangan aplikasi dengan baik.

3.6 Dasar Pemrograman Web

Menurut (Kustiyahningsih, 2011) “Website adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses dimana pun selama anda terkoneksi dengan jaringan internet. website merupakan komponen atau kumpulan komponen terdiri dari teks, gambar, suara, animasi, sehingga lebih merupakan media informasi yang menarik untuk dikunjungi” ;

Website Statis: website yang mempunyai halaman tidak berubah. Artinya adalah untuk melakukan perubahan pada suatu halaman dilakukan secara manual dengan mengedit code yang menjadi struktur dari website tersebut.

Website Dinamis: website yang secara struktur diperuntukkan untuk update sesering mungkin. Biasanya selain utama yang bisa diakses oleh user pada umumnya, juga disediakan halaman backend untuk mengedit konten dari website. Contoh umum mengenai website dinamis adalah web berita atau web portal yang dihalamannya terdapat fasilitas berita, polling dan sebagainya mengatur supaya topic yang diperbincangkan tidak keluar jalur.

Website Interaktif: web yang saat ini memang sedang booming. Salah satu contoh website interaktif adalah blog dan forum. Di website ini user bisa

berinteraksi dan beradu argument mengenai apa yang menjadi pemikiran mereka. Biasanya website seperti ini memiliki moderator untuk mengatur supaya topic yang diperbincangkan tidak keluar jalur.

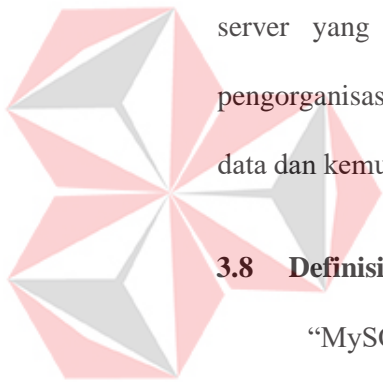
3.7 PHP

“PHP adalah bahasa pemrograman scripting yang pertama dikembangkan untuk meng-generate statement HTML. Bahkan program yang dikembangkan dengan PHP seratus persen, tetap ditampilkan dalam bentuk kode HTML”. (Anhar, 2010)

“MySQL didefinisikan nama database server. Database server adalah server yang berfungsi untuk menangani database. Database adalah suatu pengorganisasian data. Dengan menggunakan MySQL, kita bisa menyimpan data dan kemudian data bisa diakses cara yang mudah dan cepat”. (Anhar, 2010)

3.8 Definisi MySQL

“MySQL didefinisikan nama database server. Database server adalah server yang berfungsi untuk menangani database. Database adalah suatu pengorganisasian data. Dengan menggunakan MySQL, kita bisa menyimpan data dan kemudian data bisa diakses cara yang mudah dan cepat”. (Anhar, 2010).



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Analisis Permasalahan

Analisis permasalahan merupakan penerapan tahapan pertama (*Requirements Planning*) pada metode pengembangan sistem yang digunakan oleh peneliti dalam mengembangkan sebuah sistem informasi yang baru yaitu metode RAD (*Rapid Application Development*). Peneliti bertemu dengan pengguna (objek) untuk mengidentifikasi permasalahan apa yang sedang terjadi, dimana orientasinya tetap pada menyelesaikan masalah-masalah yang ada pada objek. Dalam hal ini terdapat permasalahan seperti penyampaian informasi yang berkenaan dengan pengelolaan keuangan masih dilakukan secara manual dengan menggunakan buku catatan, sehingga saat melakukan proses rekapitulasi dana pada laporan bulanan dan tahunan cukup rumit dan rawan terjadi kesalahan ataupun data yang tidak akurat

Dengan itu, perlu adanya pengembangan sistem informasi yang memudahkan pembukuan yang berkaitan dengan keuangan PBFi Sidoarjo. Sistem informasi berbasis web diharapkan dapat menunjang aktifitas keuangan PBFi Sidoarjo.

4.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem merupakan suatu gambaran tentang sistem yang sedang berjalan di PBFi Sidoarjo. Analisis sistem yang sedang berjalan dilakukan guna mengetahui proses kerja yang sedang berjalan atau yang sedang dikerjakan saat ini oleh PBFi Sidoarjo. Saat ini pengelolaan keuangan masih dilakukan secara

manual dengan menggunakan buku catatan, sehingga saat melakukan proses rekapitulasi dana pada laporan bulanan dan tahunan cukup rumit dan rawan terjadi kesalahan ataupun data yang tidak akurat.

Analisis sistem yang sedang berjalan diperoleh dari tahapan observasi yang dilakukan oleh peneliti, yaitu kegiatan pengamatan yang dilakukan secara langsung kepada objek penelitian. Diperkuat dengan dilakukan tahapan wawancara untuk memperoleh data yang lebih akurat dalam mengetahui prosedur yang sedang berjalan saat ini, wawancara dilakukan bersama dengan narasumber di tempat penelitian dilakukan. Berdasarkan hasil dari analisis sistem yang sedang berjalan diatas, didukung dengan data yang diperoleh melalui tahapan observasi dan wawancara pada objek penelitian, berikut gambaran prosedur yang sedang berjalan saat ini di PBFI Sidoarjo.

4.3 Perancangan Sistem

Berdasarkan dari sistem yang telah dianalisis, maka peneliti mengusulkan sistem yang berbasis web untuk membantu PBFI Sidoarjo dalam mengelola keuangan. Pada perancangan sistem informasi berbasis web ini menggunakan alat bantu perancangan UML (Unified Modeling Language), yang terdiri dari use case diagram, activity diagram, dan class diagram.

Perancangan sistem ini merupakan penerapan tahapan ke dua dari metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu RAD Design Workshop. Yang mana bertujuan untuk merancang dan memperbaiki yang bisa digambarkan sebagai workshop. Pada tahapan ini peneliti bekerja sama dengan pengguna (objek) dalam pengembangan sistem informasi, hal ini dapat dilakukan selama beberapa hari sampai sesuai dengan kebutuhan yang

diinginkan.

4.3.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan sistem adalah gambaran umum agar user dapat mengetahui tentang sistem yang baru. Perancangan dilakukan untuk merencanakan, membuat sebuah sketsa dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi, yang berkaitan dengan komponen-komponen sistem yang akan didesain secara lebih terperinci, gambaran desain yang akan ditampilkan, serta prosedur secara umum bagaimana sistem tersebut berjalan nantinya. Dari perancangan sistem inilah kita dapat membuat Keputusan apa yang akan dikembangkan dan apa yang tidak perlu dikembangkan berdasarkan urgensinya. Juga mengetahui ruang lingkup pekerjaan yang akan dikerjakan .

4.3.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Gambaran umum sistem yang diusulkan secara garis besarnya, yaitu masyarakat (user) dapat melihat dan atau mencari informasi tentang realisasi keuangan PBFi Sidoarjo. User dapat melihat informasi mulai dari informasi umum tentang desa, perencanaan, kegiatan, berita, regulasi, realisasi, sampai dengan laporan anggaran desa. admin, diperlukan login terlebih dahulu agar dapat meng-input, update, serta delete data yang diperlukan. Setelah melalui tahapan wawancara dan pengambilan data lebih lanjut bersama keuangan PBFi Sidoarjo, yang kemudian telah dijelaskan pada analisis permasalahan. Maka sesuai dengan gambaran umum sistem yang diusulkan di atas, dengan kebutuhan-kebutuhan tersebut, berikut ini merupakan perancangan prosedur

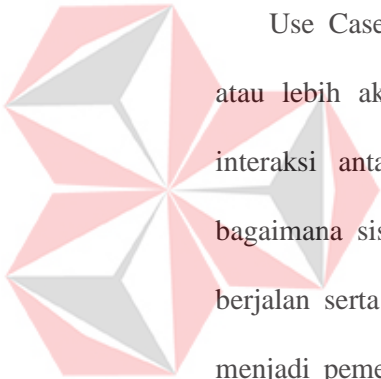
sistem yang diusulkan oleh peneliti.

A. Perancangan Prosedur Sistem yang Diusulkan

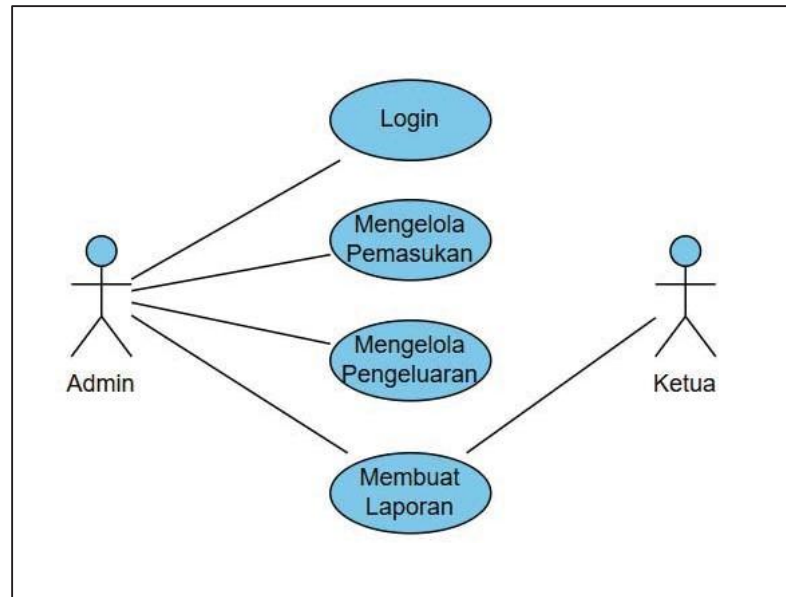
Perancangan prosedur ini masih termasuk kedalam tahapan ke dua dari metode pengembangan sistem RAD (Rapid Application Development), sistem yang diusulkan merupakan gambaran umum dari Aplikasi Pencatatan Keuangan Persatuan Binaraga Dan Fitnes Indonesia (PBFI) Sidoarjo Berbasis Web, dimulai dari use case diagram, activity diagram yang menggambarkan alur sistem, dan class diagram yang menjelaskan relasi antar kelas.

1) Use Case Diagram

Use Case Diagram yang Diusulkan Use case mendeskripsikan antara satu atau lebih aktor dengan sistem. Use case digunakan untuk mengetahui tipe interaksi antara aktor dengan sistemnya itu sendiri melalui sebuah cerita bagaimana sistem tersebut digunakan. Setelah mengetahui sistem yang sedang berjalan serta permasalahannya, maka peneliti mengusulkan sistem yang dapat menjadi pemecahan masalah yang ada. Untuk lebih jelasnya, gambaran sistem yang diusulkan, yaitu sebagai berikut:



UNIVERSITAS
Dinamika



Gambar 4.1 Use Case Diagram

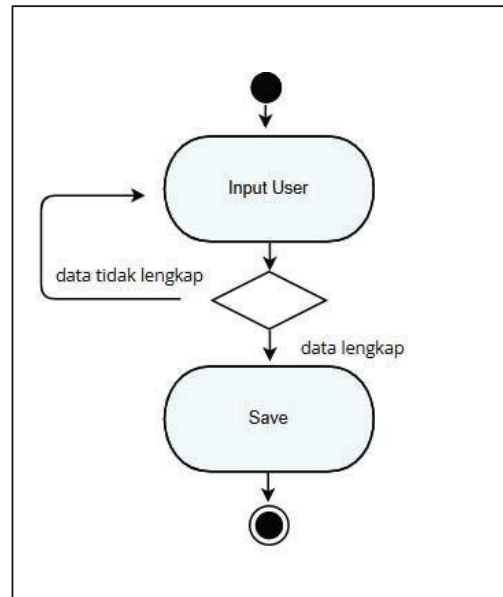
Use case diagram pada gambar 4.3 di atas menjelaskan aktor yang terdapat pada sistem ini ialah dua, yaitu admin (bendahara) yang dapat mengakses semua menu yang terdapat pada sistem, dan ketua hanya dapat mengakses informasi laporan.

2) Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan urutan aktivitas yang dilakukan pada aplikasi yang akan dibangun.

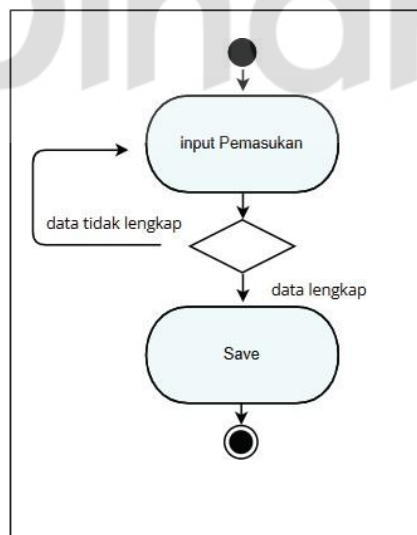
a. Activity diagram Input Data User

Di bawah ini merupakan gambar activity diagram proses input data user aplikasi pencatatan keuangan PBFi Sidoarjo.



Gambar 4.2 Activity Diagram Input Data User

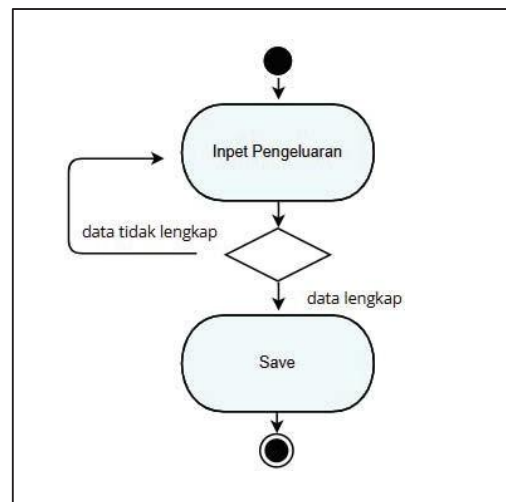
- b. Activity diagram Input Dana Masuk Gambar 4.3 menggambarkan activity diagram untuk dana masuk aplikasi pencatatan keuangan PBFi Sidoarjo.



Gambar 4.3 Activity Diagram Input Pemasukan

- c. Activity diagram Input Dana Keluar Gambar 4.4 merupakan gambar activity diagram proses input dana keluar aplikasi pencatatan keuangan

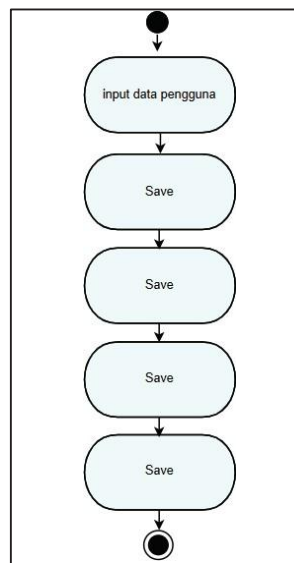
PBFI Sidoarjo.



Gambar 4.4 Activity Diagram Input Pengeluaran

d. Diagram Kelola Keuangan

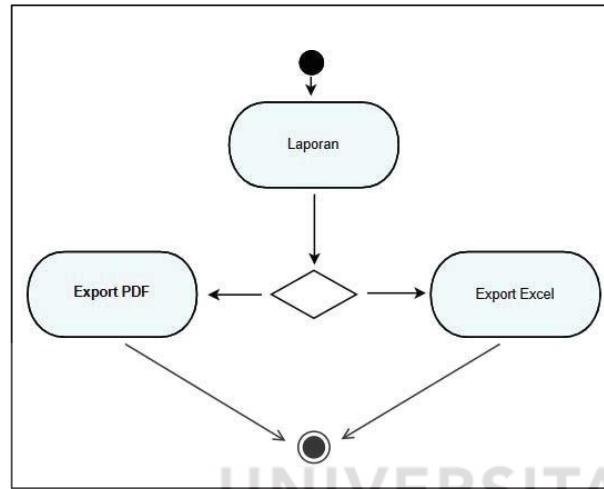
Gambar 4.5 merupakan gambar activity diagram proses Kelola keuangan, di mana di dalamnya terdapat proses penghitungan dana aplikasi pencatatan keuangan PBFI Sidoarjo.



Gambar 4.5 Activity Diagram Kelola Keuangan

e. Activity diagram Kelola Laporan

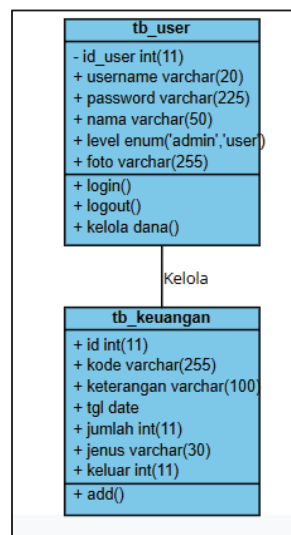
Gambar 4.6 merupakan gambar activity diagram proses Kelola laporan, apakah ingin export ke PDF atau Excel aplikasi pencatatan keuangan PBFi Sidoarjo.



Gambar 4.6 Activity Diagram Laporan

3) Class Diagram

Class diagram aplikasi pencatatan keuangan PBFi Sidoarjo



Gambar 4.7 Class Diagram

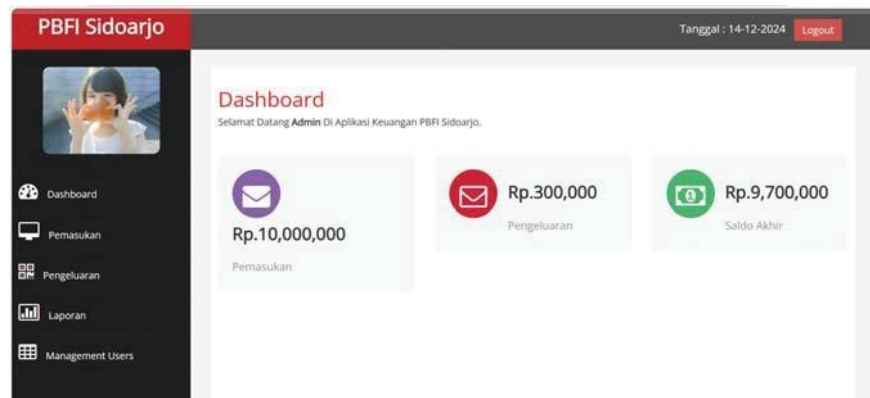
4) Desain User Interface

Berikut ini merupakan tampilan User Interface aplikasi pencatatan keuangan PBFi Sidoarjo.



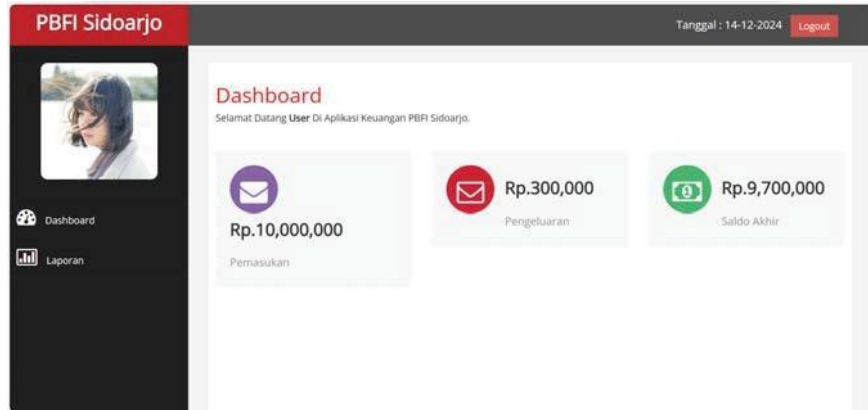
Gambar 4.8. Login

Gambar 4.8 adalah form masuk untuk pengguna aplikasi. Untuk pengguna dibatasi hanya ketua dan bendahara saja yang dapat akses masuk mengoperasikan aplikasi.



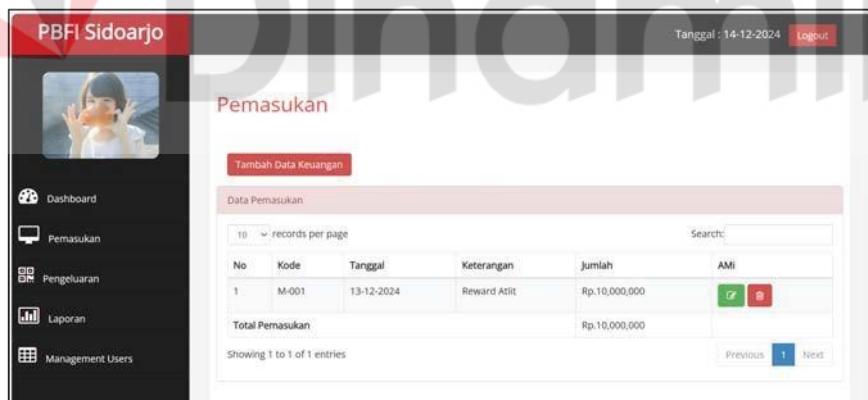
Gambar 4.9 Dashboard Bendahara

Pada gambar 4.9 adalah tampilan dashboard untuk bendahara yang berisi menu dashboard, pemasukan, pengeluaran, laporan dan management user.



Gambar 4.10 Dashboard Ketua

Pada gambar 4.10 adalah tampilan dashboard untuk ketua yang berisi menu dashboard dan laporan.



Gambar 4.11 Pemasukan

Pada gambar 4.11 adalah tampilan pemasukan untuk mengola data pemasukan.

PBFi Sidoarjo Tanggal : 14-12-2024 Logout

Pengeluaran

Tambah Data Keuangan

Data Pengeluaran

10 records per page Search:

No	Kode	Tanggal	Keterangan	Jumlah	AKI
1	K-002	13-12-2024	Transportasi Atlet	Rp.300,000	+ -
Total Pengeluaran				Rp.300,000	

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Gambar 4.12 Pengeluaran

Pada gambar 4.12 adalah tampilan pemasukan untuk mengola data pengeluaran.

PBFi Sidoarjo Tanggal : 14-12-2024 Logout

Laporan

Export to PDF Export to Excel

Laporan

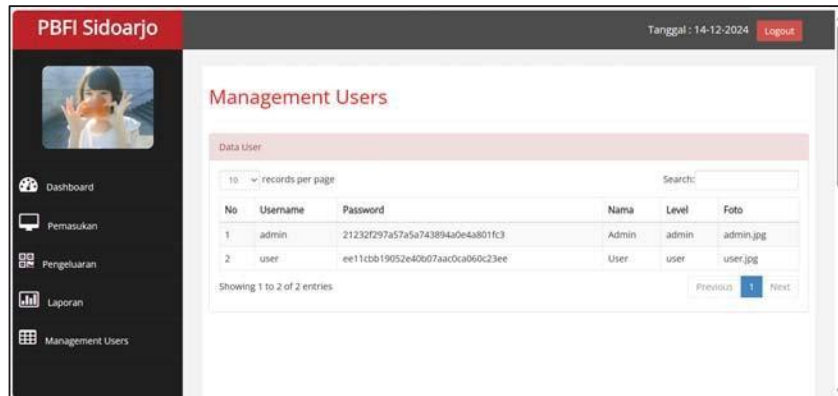
10 records per page Search:

No	Kode	Tanggal	Keterangan	Masuk	Jenis	Keluar
1	M-001	13-12-2024	Reward Atlet	Rp.10,000,000	Masuk	0
2	K-002	13-12-2024	Transportasi Atlet	Rp.0	Keluar	300000
Total Pemasukan				Rp.10,000,000		
Total Keuangan Keluar				Rp.300,000		
Saldo Akhir				Rp.9,700,000		

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous 1 Next

Gambar 4.13 Laporan

Pada gambar 4.13 adalah tampilan Laporan untuk mengexport ke PDF atau Excel.



Gambar 4.14 Management User

Pada gambar 4.14 adalah tampilan management user untuk mengelola hak akses.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB V

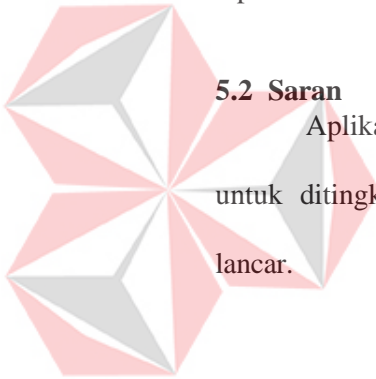
PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Tugas Akhir ini, yang berjudul " Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Keuangan Persatuan Binaraga Dan Fitnes Indonesia (PBFI) Sidoarjo Berbasis Web", telah berhasil mengidentifikasi dan menyelesaikan beberapa masalah dalam mengelola keuangan. Implementasi aplikasi ini diharapkan dapat memberikan manfaat Sebagai alat bantu dalam proses rekapitulasi dana pada laporan bulanan dan tahunan.

5.2 Saran

Aplikasi pencatatan keuangan PBFI Sidoarjo masih memiliki potensi untuk ditingkatkan lebih lanjut agar proses keuangan dapat berjalan dengan lancar.



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR PUSTAKA

Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: Mediakita.

Kendall, J. &. (2010). *Analisis dan Perancangan Sistem*. Jakarta: Indeks.

Kustiyahningsih, Y. (2011). *Definisi HTML Dan Konsep Dasar Web*. Jakarta: Graha Ilmu.

McLeod, J. R. (2010). *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Prenhallindo.

Mulyani, S. (2016). *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: Abdi Sistematika.

Pressman, R. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi*. Yogyakarta: ANDI.

Sahabatartikel . (2018, Maret 08). *7 Pengertian Website Menurut Para Ahli Terlengkap*. Diambil kembali dari ProgrisaaS: <https://sahabatartikel.co.id/2018/03/7-pengertian-website-menurut-para-ahli-terlengkap/>

Sucipto, R. K. (2013). "Rancang Bangun Sistem Jejaring Klaster Berbasis Web Menggunakan Metode Model View Controller". *STMIK Raharja*, Vol.6 No.3 - Mei 2013 ISSN: 1978-8282.