

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini perkembangan informasi telah berkembang dengan sangat pesat, oleh karena itu sudah banyak pula perusahaan - perusahaan atau instansi - instansi yang menggunakan sistem informasi untuk meningkatkan usahanya.

Cara untuk meningkatkan usaha suatu perusahaan ialah dengan cara membangun sistem informasi yang baik. Dan syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan

Pada UD.PRIBUMI perusahaan yang bergerak pada bidang pembelian gabah, beras, jagung, penjualan beras, jagung. Saat ini pencatatan dan pengolahan data barang, jumlah dan harga barang, data para *supplier*, serta data transaksi penjualan dan pembelian masih dilakukan dengan menggunakan tulisan tangan. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang yang ada, banyaknya jumlah barang, maupun besarnya jumlah harga.

Dengan pembuatan sistem informasi ini, kami harap mampu untuk mengintegrasikan proses pembelian dan penjualan, juga pencetakan laporan dapat optimal, efektif, dan efisien.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka dapat diperoleh rumusan masalah yaitu bagaimana merancang bangun sistem informasi pembelian dan penjualan pada UD.PRIBUMI secara terkomputerisasi?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam rancang bangun sistem informasi pembelian dan penjualan pada UD. TRIBUMI ini adalah sebagai berikut:

Batasan masalah dalam rancang bangun sistem informasi inventori pada UD.PRIBUMI ini sebagai berikut :

1. Sub sistem Informasi Pembelian

Sistem ini menampilkan data pembelian

- a. Transaksi pembelian dan pembayaran tunai

2. Sistem Informasi Penjualan

Sistem ini menampilkan data penjualan

- a. Transaksi pemesanan penjualan
- b. Transaksi penjualan dan pembayaran cash / kredit
- c. Transaksi pembayaran piutang
- d. Transaksi retur penjualan

3. Sistem Informasi Persediaan Barang

Sistem ini menampilkan data persediaan barang

4. Sistem Informasi Laporan

Laporan yang terdapat pada aplikasi ini adalah :

- a. Laporan Pembelian per periode

- Nota Pembelian
- b. Laporan Penjualan per periode
 - Laporan Pemesanan Penjualan
 - ✓ Bukti Pemesanan
 - Laporan Penjualan
 - ✓ Nota Penjualan
 - Laporan Pembayaran Piutang
 - ✓ Bukti Pembayaran Piutang
 - Laporan Retur Penjualan
 - ✓ Bukti Retur Penjualan
- c. Laporan Persediaan Barang

1.4 Tujuan

Sistem ini dibuat untuk merancang bangun sistem informasi inventori pada UD.PRIBUMI secara terkomputerisasi sehingga dapat memperoleh informasi tentang data - data transaksi pembelian, penjualan, data supplier serta mendapatkan laporan secara tepat, cepat dan akurat.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi inventori ini adalah sebagai berikut:

1. Bagian Keuangan, keuntungan yang diperoleh
 - a. Dapat membuat laporan secara tepat dan cepat
 - b. Dapat melakukan perhitungan gaji dengan tepat

2. Bagian Gudang, keuntungan yang diperoleh
 - a. Dapat melihat data stok di gudang dengan mudah dan akurat
3. Pimpinan, keuntungan yang diperoleh
 - a. Dapat memperoleh laporan keuangan secara tepat
 - b. Mendapatkan data transaksi yang diinginkan
4. Petani
 - a. Dapat dengan mudah memperoleh laporan barang yang dikirim dengan cepat

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran menyeluruh tentang masalah yang sedang dibahas, maka sistematika penulisan laporan proyek sistem informasi pembelian dan penjualan pada UD. PRIBUMI adalah sebagai berikut:

Bab pertama pendahuluan menjelaskan mengenai latar belakang dalam pembangunan sistem informasi penjualan dan pembelian pada UD. PRIBUMI, perumusan masalah yang ingin diselesaikan dari sistem yang sudah ada, pembatasan masalah untuk sistem pada akhirnya, tujuan dari pembangunan sistem informasi penjualan dan pembelian, juga kontribusi yang diharapkan dapat bermanfaat untuk kemajuan perusahaan.

Bab kedua hasil survey menjelaskan mengenai identitas perusahaan, meliputi sejarah berdirinya perusahaan, dasar sistem yang telah diterapkan pada perusahaan, serta struktur organisasi perusahaan tersebut.

Bab ketiga landasan teori berisi tentang definisi dan penjelasan yang lebih detail mengenai konsep yang digunakan untuk merancang desain sistem yang akan

dibangun, yaitu meliputi penjelasan mengenai konsep dasar sistem informasi, variabel-variabel dalam sistem penjualan dan pembelian, Entity Relationship Diagram (ERD), sistem flow, Data Flow Diagram (DFD), program penunjang pembuatan sistem, dan teori-teori lain yang berhubungan dengan pembangunan dan pengembangan sistem.

Bab keempat analisis dan desain berisi penjelasan tentang jenis model yang diambil atau digunakan dan menjelaskan mengenai identifikasi masalah dan bagaimana sistem tersebut dibuat, dilanjutkan dengan perancangan sistem yang meliputi *System Flow*, *Context Diagram*, HIPO, *Data Flow Diagram*(DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Conceptual Database* dan *Physical Database*.

Bab kelima implementasi dan pembahasan membahas tentang sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *Hardware* maupun *Software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini

Bab keenam berisi mengenai kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pembaca laporan sistem penjualan dan pembelian yang telah dibangun ini. Kesimpulan yang dihasilkan didapat berdasarkan hasil evaluasi dari sistem yang telah dibuat dan diterapkan. Saran yang diberikan lebih mengacu dalam hal pengembangan sistem, baik dalam pemrograman yang masih dalam cakupan aplikasi *desktop*, aplikasi *web*, atau aplikasi *mobile*.