

BAB IV

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

4.1 Analisa Sistem

Sistem yang ada CV. AWAM ELEKTRONIK saat ini, masih terdapat kekurangan. Penyimpanan data barang, transaksi penjualan, dan data – data pendapatan masih disimpan dalam bentuk dokumen.

Hal ini berakibat pada sulitnya mencari data barang lama yang belum terjual. Serta sistem yang ada juga membuat kemungkinan terjadinya kehilangan dokumen, dan lambatnya manajemen dalam pengambilan keputusan untuk pengembangan sistem.

4.2. Desain Sistem

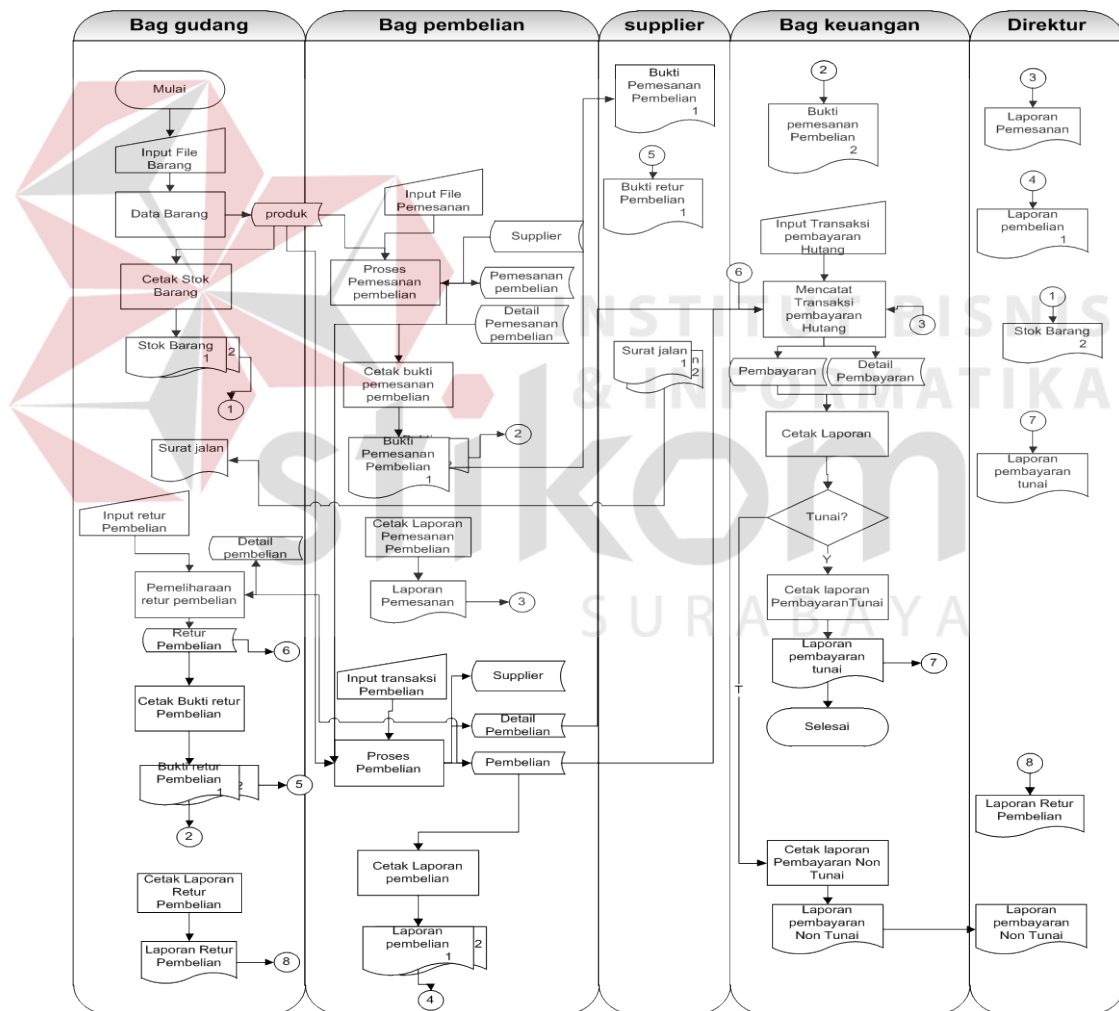
Desain sistem ini merupakan pengembangan dari sistem yang ada. Hasil dari penyusunan desain sistem ini berupa *Dokumen Flow Komputerisasi, Context Diagram, Diagram Berjenjang, Data Flow Diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD)*, struktur file dan desain *input output*.

4.2.1 Dokumen Flow Komputerisasi

Dalam sistem informasi penjualan CV. AWAM ELEKTRONIK antara terdapat tiga dokumen flow komputerisasi, yaitu dokumen flow komputerisasi pembelian stock, dokumen flow komputerisasi penjualan, dan dokumen flow komputerisasi pengiriman. Adapun penjelasannya dijelaskan pada uraian berikut ini.

A. Dokumen Flow Komputerisasi Pembelian Barang

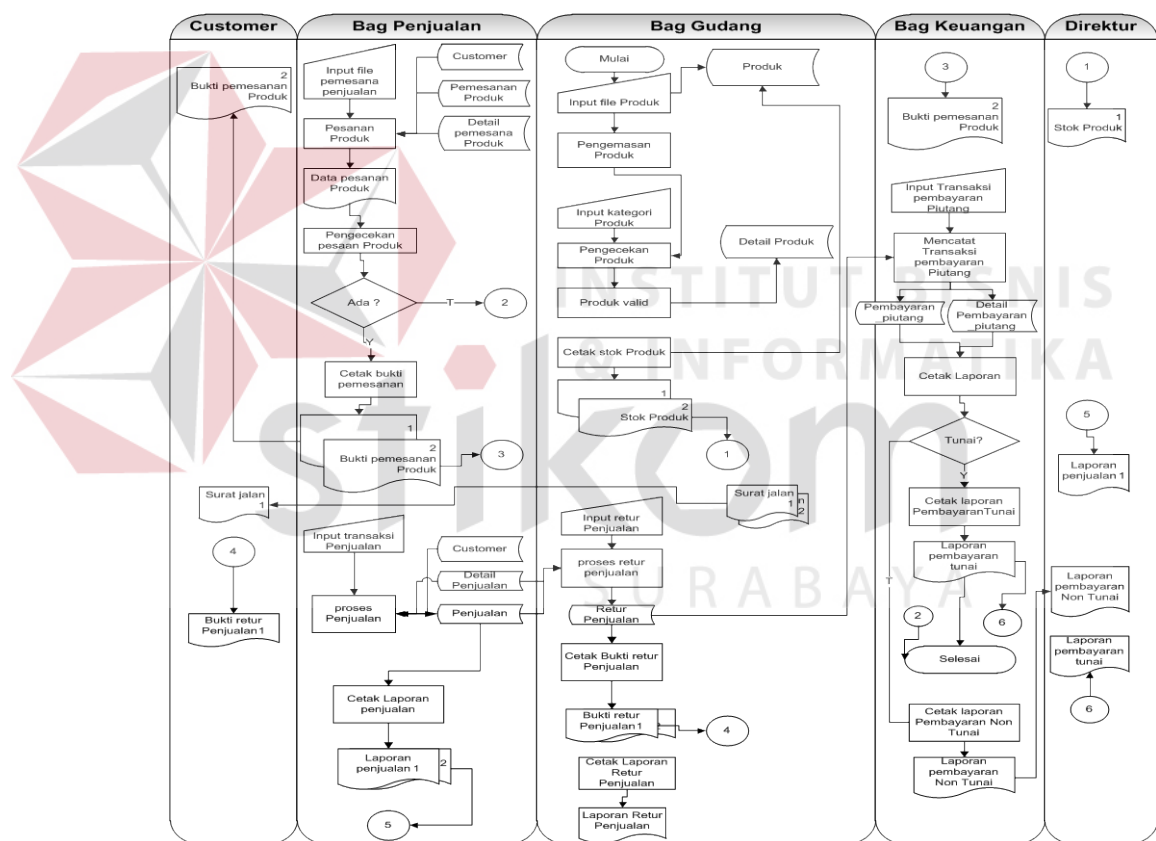
Pada System flow pembelian stock dimulai dari bagian logistik memeriksa stock barang yang sudah mendekati habis. Lalu logistik akan membuat daftar barang apa saja yang akan dibeli dan diserahkan pada supplier dan supplier akan menyiapkan barang yang dibeli sekaligus dengan nota pembelian. Lalu bagian logistik akan mengentry data pembelian yang akan diolah menjadi laporan pembelian. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.1



Gambar 4.1. Dokumen Flow Komputerisasi Pembelian Barang

B. Dokumen Flow Komputerisasi Penjualan Barang

Pada sistem flow penjualan ini dimulai dari customer menginputkan data pesanan dan sistem akan menyimpan data pesanan dari customer dan bagian gudang akan mencatat data barang yang keluar / dipesan. Kemudian sistem akan membuat nota penjualan untuk customer dan nota tersebut akan diolah menjadi laporan penjualan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.2.



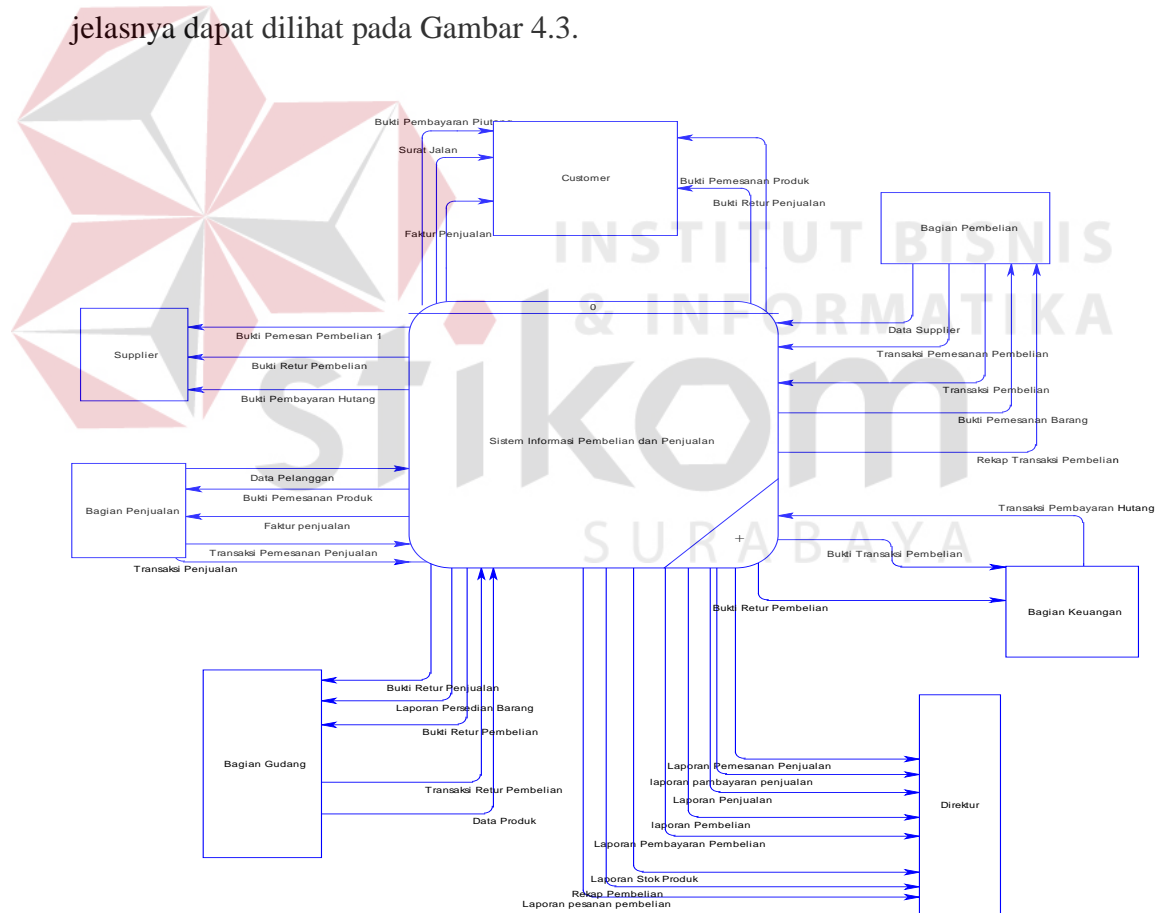
Gambar 4.2. Dokumen Flow Komputerisasi Penjualan Barang

4.2.2 Data Flow Diagram

Data *flow* diagram merupakan perangkat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. DFD menggambarkan seluruh kegiatan yang terdapat pada sistem secara jelas.

A. Context Diagram

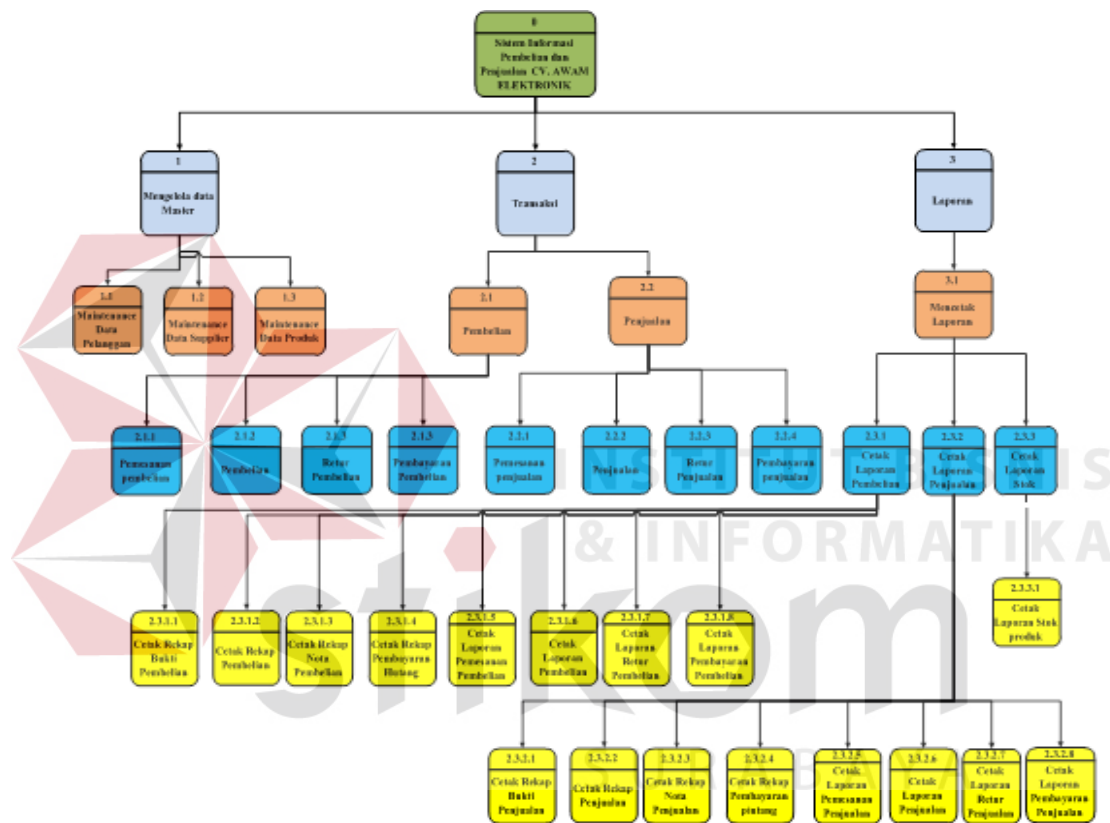
Context diagram menggambarkan asal data dan menunjukkan aliran dari data tersebut. *Context diagram* sistem informasi penjualan terdiri dari 7 eksternal entity yaitu supplier, customer, admin, manager, pemilik, gudang. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3. *Context Diagram* Sistem Informasi Penjualan Pembelian

B. HIPO

Setelah membuat *context diagram*, untuk selanjutnya yaitu membuat HIPO terlebih dahulu. Karena dengan adanya HIPO, alur proses dari sistem akan lebih teratur dan jelas. HIPO dari sistem informasi pembelian dan penjualan pada CV. AWAM ELEKTRONIK dapat dilihat pada Gambar 4.4.

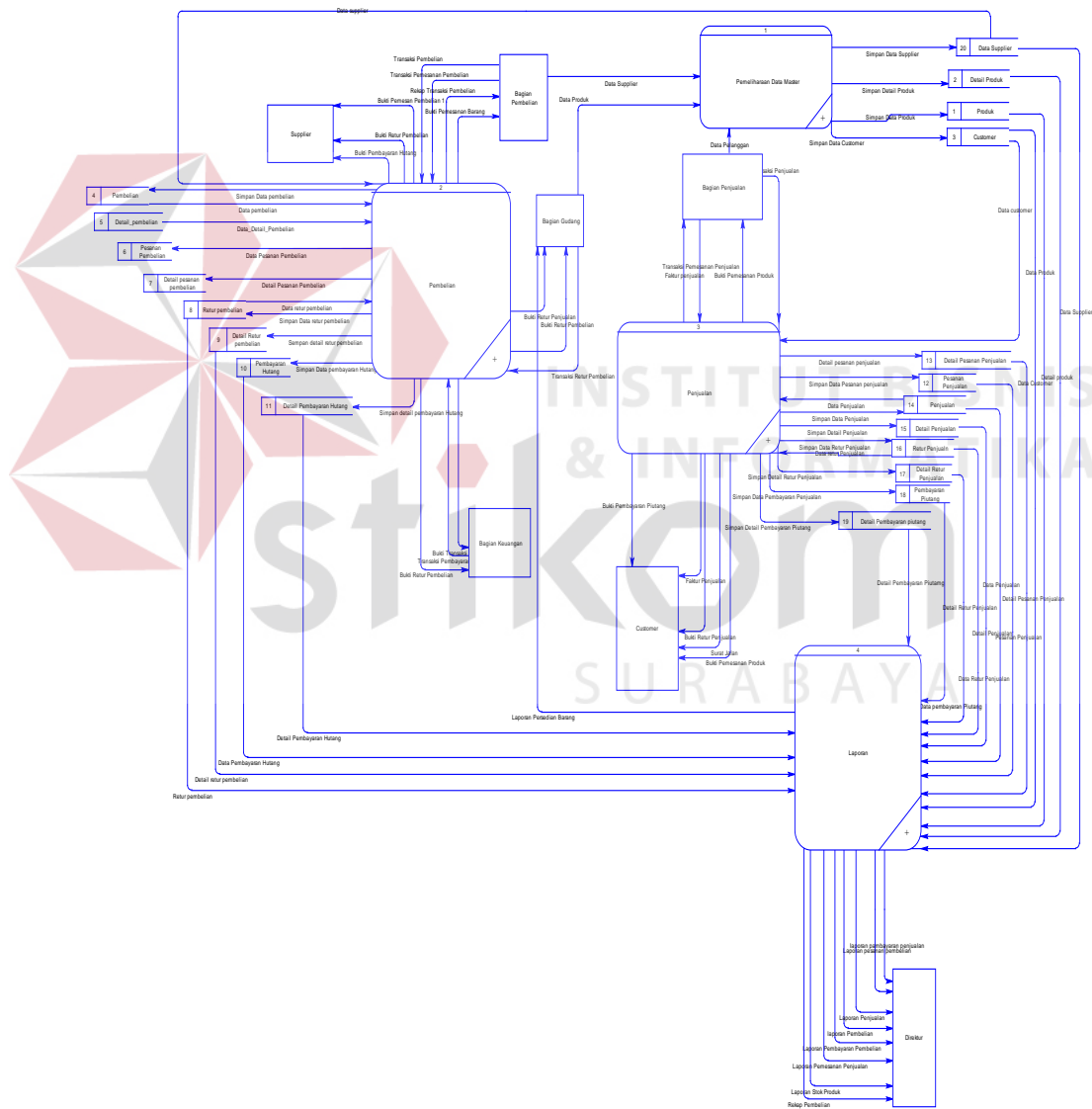


Gambar 4.4. HIPO

C. DFD level 0 Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan

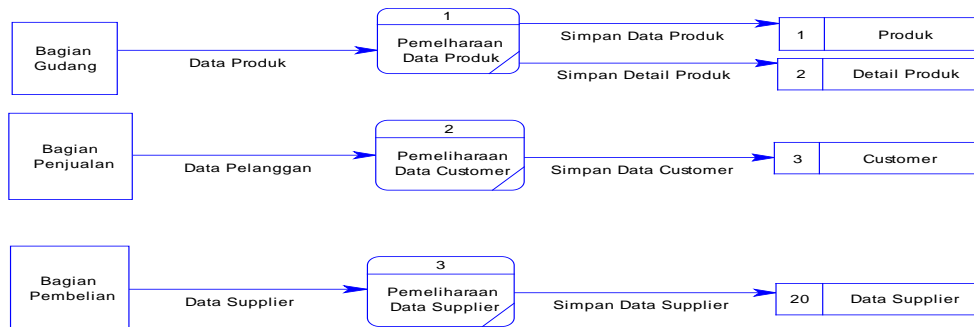
Setelah membuat *context diagram* dari sistem sistem informasi pembelian dan penjualan pada CV. AWAM ELEKTRONIK, untuk selanjutnya *context diagram* tersebut akan dibagi menjadi sub-sub proses yang lebih kecil. *Context diagram*

dapat dilihat pada Gambar 4.5. Dan hasil *decompose* itu sendiri disebut DFD Level 0, dan DFD Level 0 itu sendiri terdiri dari empat proses utama dan *data store* yang semuanya itu saling berkaitan. Tiga proses utama itu juga dapat dibagi menjadi sub-sub proses yang lebih kecil, dan sub-sub proses yang kecil itu sendiri masih saling berkaitan antara yang satu sama yang lain. Tak terkecuali dengan *external entity* dan *data store* yang ada.



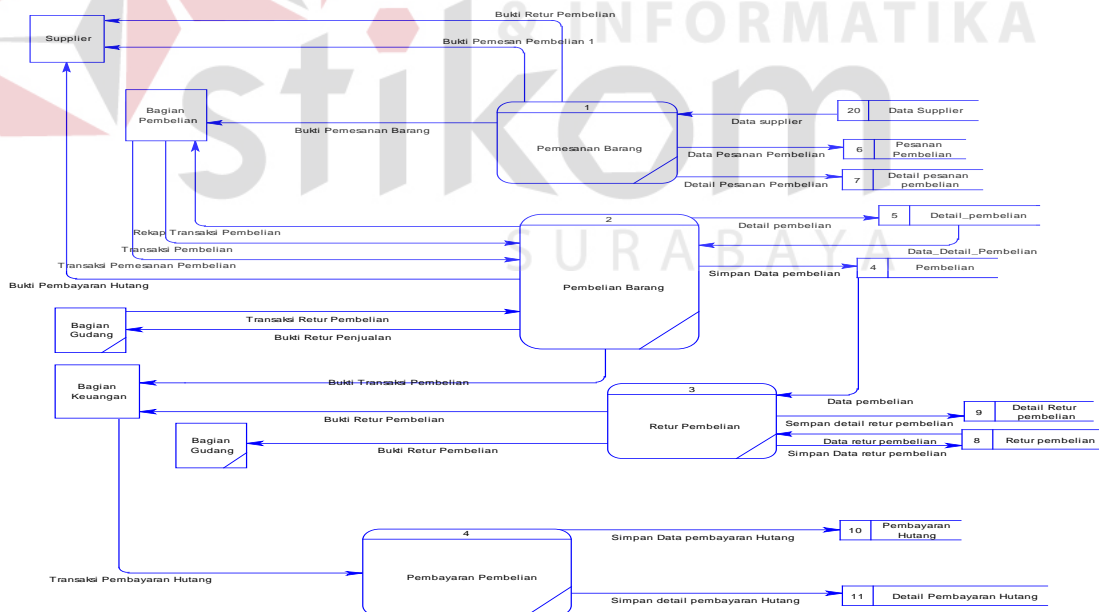
Gambar 4.5 DFD Level 0 Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan

Pada Gambar 4.6 merupakan DFD Level 1 Sub Proses Pemeliharaan data master dari sistem informasi pembelian dan penjualan pada CV. AWAM ELEKTRONIK.



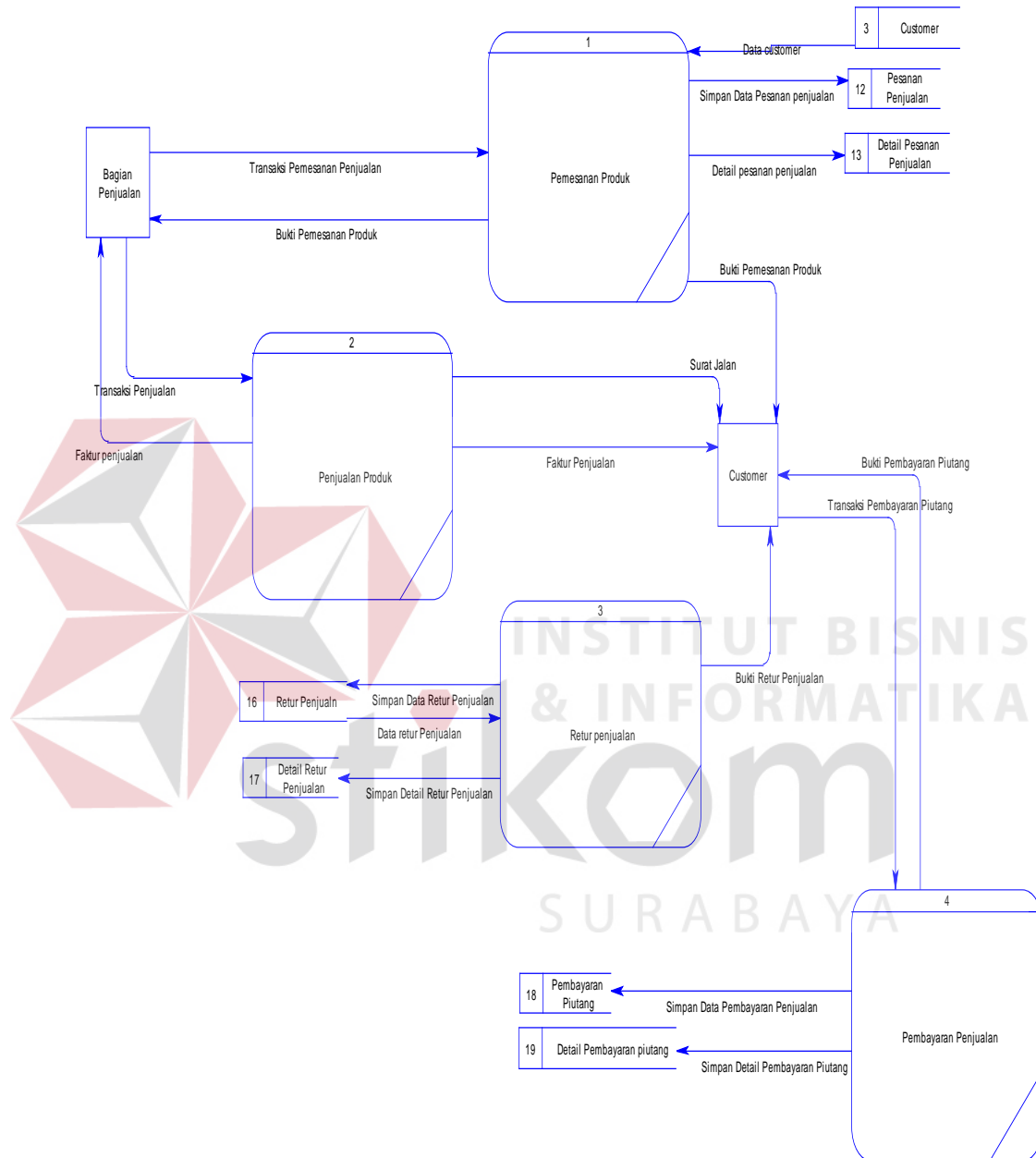
Gambar 4.6 DFD Level 1 Pemeliharaan Data Master

Pada Gambar 4.7 merupakan DFD Level 1 Sub Proses Pembelian dari sistem pembelian dan penjualan pada CV. AWAM ELEKTRONIK.



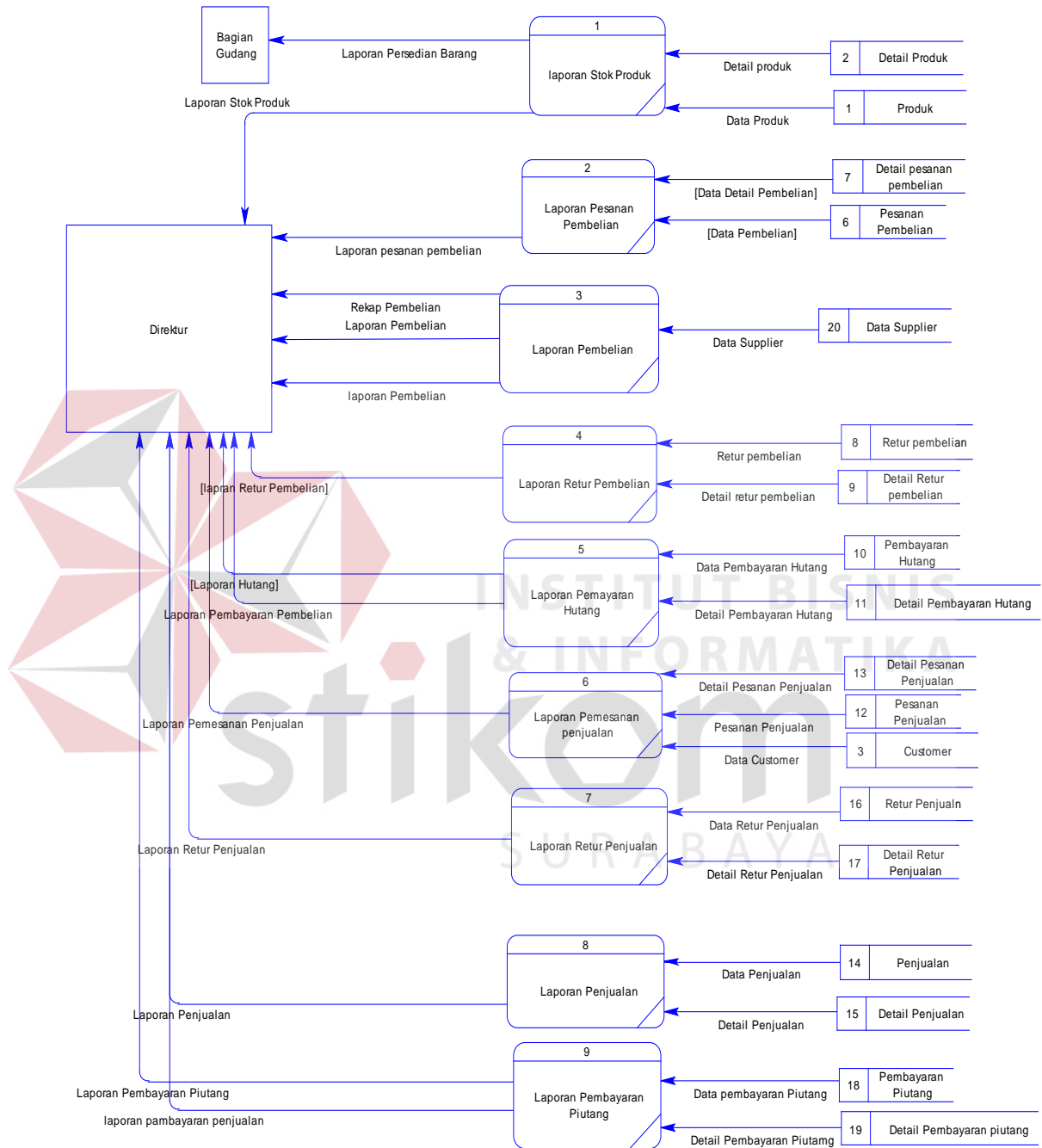
Gambar 4.7 DFD Level 1 Pembelian

Pada Gambar 4.8 merupakan DFD Level 1 Sub Proses Penjualan dari sistem informasi pembelian dan penjualan pada CV. AWAM ELEKTRONIK.



Gambar 4.8 DFD Level 1 Penjualan

Pada Gambar 4.9 merupakan DFD Level 1 Sub Proses Laporan dari sistem informasi pembelian dan penjualan pada CV. AWAM ELEKTRONIK.



Gambar 4.9 DFD Level 1 Laporan

4.2.3 Entity Relationship Diagram

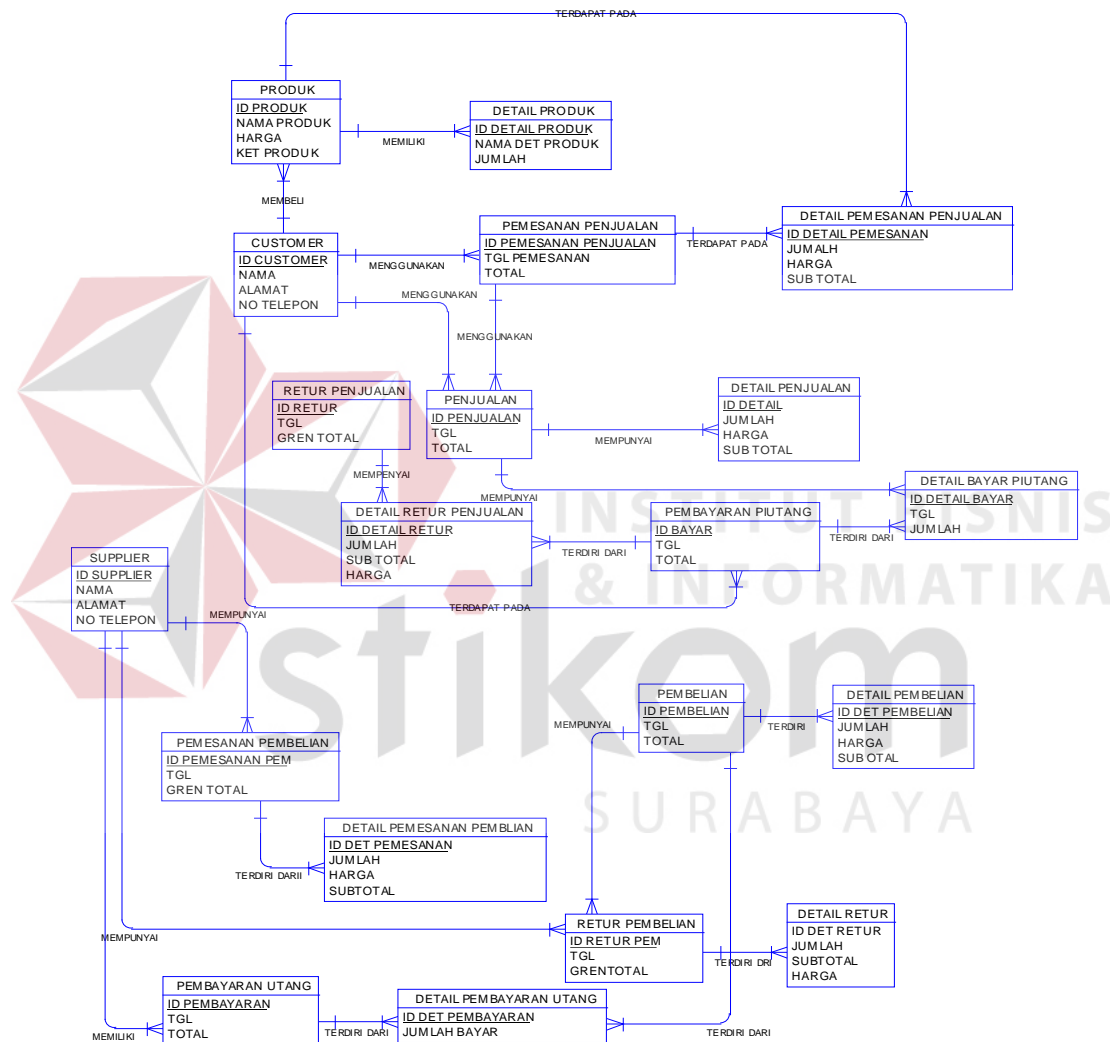
Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan untuk menginterpretasikan, menentukan, dan mendokumentasikan kebutuhan-kebutuhan untuk sistem pemrosesan basis data. Entity relationship diagram menyediakan bentuk kerja untuk menunjukkan struktur keseluruhan kebutuhan data dari pemakai.

Dalam perancangan sistem ini memiliki beberapa entitas yang saling terkait untuk menyediakan data-data yang dibutuhkan oleh sistem yaitu:

1. Entitas barang, digunakan untuk menyimpan data barang beserta berbagai macam atributnya (misal tipe, jenis, dan lain-lain).
2. Entitas supplier, merupakan tabel yang menyimpan data supplier disertai dengan atributnya (misal alamat, telepon, dan lain-lain).
3. Entitas pelanggan, berfungsi sebagai tabel yang menyimpan data lengkap mengenai pelanggan (misal alamat, telepon, dan lain-lain).
4. Detil pembelian, digunakan untuk menyimpan data pembelian dari pihak perusahaan dan supplier.
5. Detil penjualan, digunakan untuk menyimpan data penjualan dari pelanggan dan pihak perusahaan.

A. Conceptual Data Model (CDM)

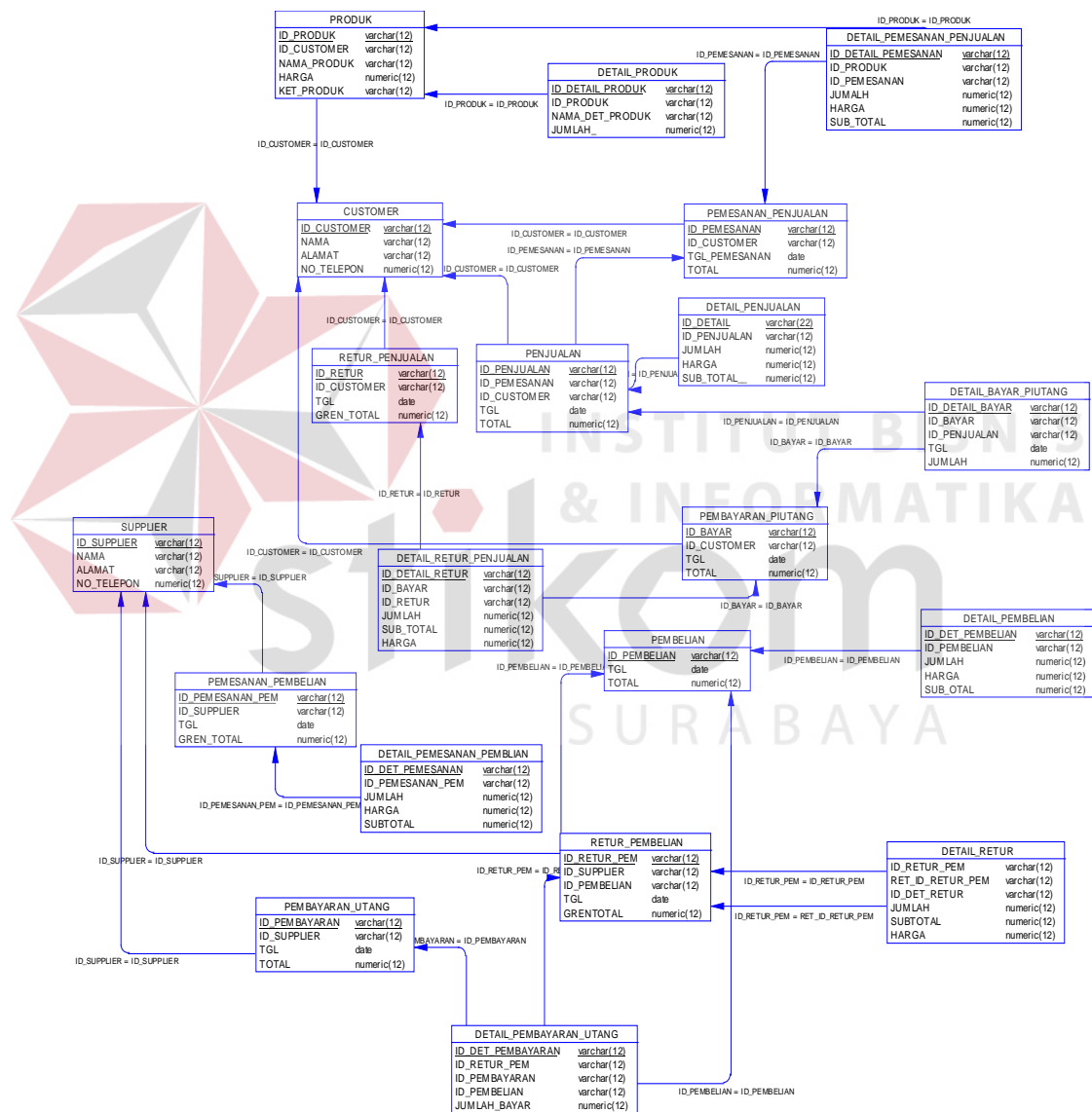
Gambar 4.11 merupakan bentuk konsep model database yang digunakan dalam perancangan sistem. Conceptual data model menggambarkan struktur aliran data dalam basis data.



Gambar 4.10 Conceptual Data Model (CDM)

B. Physical Data Model (PDM)

Physical data model merupakan implementasi secara fisik dari basis data yang dibuat. Physical data model adalah hasil generate dari bentuk conceptual data model. Pada physical data model dapat dilihat tipe data dari setiap atribut. Bentuk dari physical data model dapat dilihat pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 Physical Data Model (PDM)

4.2.4 Struktur Tabel

Dalam hal merancang struktur tabel yang diperlukan, meliputi nama tabel, nama atribut, tipe data, serta data pelengkap seperti primary key, foreign key, dan sebagainya. Rancangan basis data aplikasi ini terdiri dari tabel-tabel sebagai berikut:

1. Nama tabel : Login

Primary key : User Name

Foreign key : -

Fungsi : Untuk memulai masuk pada program

Tabel 4.1. Login

Field name	Type	Field Size	Description
User Name	Varchar	10	Kode
Password	Varchar	10	Kode password

2. Nama Tabel : Barang

Primary Key : Id_Barang

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data barang beserta atributnya

Tabel 4.2. Struktur Tabel Produk

Field name	Type	Field Size	Description
Id_Produk	Char	10	Kode Produk
Nama_Produk	Varchar	50	Nama Produk
Jenis_Produk	Varchar	50	Jenis Produk
Harga_barang	Int	-	Harga Produk
Jumlah	Varchar	10	Jumlah Produk

3. Nama Tabel : Supplier

Primary Key : Id_Supplier

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data supplier beserta atributnya

Tabel 4.3. Struktur Tabel Supplier

Field name	Type	Field Size	Description
ID_Supplier	Char	10	Kode supplier
Nama_Supplier	Varchar	50	Nama supplier
Alamat_Supplier	Varchar	100	Alamat supplier
Telp_Supplier	Numeric	20	No telp Supplier

4. Nama Tabel : Customer
- Primary Key : Id_ Customer
- Foreign Key : -
- Fungsi : Menyimpan data pelanggan beserta atributnya

Tabel 4.4. Struktur Tabel Customer

Field name	Type	Field Size	Description
ID_ Customer	Char	10	Kode Customer
Nama_ Customer	Varchar	50	Nama Customer
Alamat_ Customer	Varchar	100	Alamat Customer
Telp_ Customer	Varchar	20	No telp Customer

5. Nama Tabel : Detail Produk
- Primary Key : Id_Detail_Produk
- Foreign Key : -
- Fungsi : Menyimpan data detail produk

Tabel 4.5. Struktur Tabel Detail Produk

Field name	Type	Field Size	Description
Id_Detail_produk	Char	15	Kode detail produk
Id_produk	Int	-	Kode produk
Stok_awal	Int	-	Stok awal produk
Pembelian_produk	Int	-	Pembelian produk
Penjualan_Produk	Int	-	Penjualan produk
Stok Akhir	Int	-	Stok ahir produk

6. Nama Tabel : Pemesanan Pembelian

Primary Key : Id_PB

Foreign Key : Id_Supplier, Id_Barang

Fungsi : Menyimpan data pemesanan pembelian

Tabel 4.6. Struktur Tabel Pemesanan Pembelian

Field name	Type	Field Size	Description
Id_PB	Char	15	Kode pemesanan
Id_Supplier	Char	10	Kode supplier
Id_Barang	Char	10	Kode barang
Tgl_PB	Datetime	-	Tanggal pemesanan
Grand_Total	Numeric	18	Total pemesanan

7. Nama Tabel : Detail Pemesanan Pembelian
- Primary Key : Id_PB, Id_Barang
- Foreign Key : -
- Fungsi : Menyimpan data detail pemesanan pembelian

Tabel 4.7. Struktur Tabel Detail Pemesanan Pembelian

Field name	Type	Field Size	Description
Id_PB	Char	15	Kode Pemesanan
Id_Barang	Char	10	Kode barang
Jml_PB	Numeric	18	Jumlah pemesanan
Harga_PB	Numeric	18	Harga pemesanan
Sub_Total_PB	Int	-	Sub total

8. Nama Tabel : Pembelian
- Primary Key : Id_Pembelian
- Foreign Key : Id_Supplier
- Fungsi : Menyimpan data pembelian

Tabel 4.8. Struktur Tabel Pembelian

Field name	Type	Field Size	Description
Id_Pembelian	Char	15	Kode pembelian
Tgl_Pembelian	Datetime	-	Tanggal pembelian
Total_Pembelian	Numeric	18	Total pembelian
Id_Supplier	Char	10	Kode supplier

9. Nama Tabel : Detail Pembelian

Primary Key : Id_Pembelian, Id_Barang

Foreign Key :-

Fungsi : Menyimpan data detail pembelian

Tabel 4.9. Struktur Tabel Detail Pembelian

Field name	Type	Field Size	Description
Id_Barang	Char	10	Kode pembayaran
Id_Pembelian	Char	15	Kode pembelian
Jml_Pembelian	Int	-	Jumlah pembelian
Harga_pembelian	Int	-	Harga pembelian
Sub_Total_Pemb	Int	-	Sub total pembelian

10. Nama Tabel : Pembayaran Hutang
- Primary Key : Id_PP
- Foreign Key : Id_Supplier
- Fungsi : Menyimpan data pembayaran pembelian

Tabel 4.10. Struktur Tabel Pembayaran Hutang

Field name	Type	Field Size	Description
Id_PP	Char	10	Kode pembayaran
Id_Supplier	Char	15	Kode supplier
Tgl_PP	Datetime	-	Tanggal pembayaran
Total_PP	Numeric	18	Total pembayaran

11. Nama Tabel : Detail Bayar Hutang
- Primary Key : Id_Pembelian, Id_PP
- Foreign Key : -
- Fungsi : Menyimpan data detail pembayaran pembelian

Tabel 4.11. Struktur Tabel Detail Bayar Hutang

Field name	Type	Field Size	Description
Id_Pembelian	Char	15	Kode Pembelian
Id_PP	Char	15	Kode pemesanan
Jml_Bayar_pembelian	Int	-	Jumlah bayar

12. Tabel Retur Pembelian

Primary Key : Id_Retur

Foreign Key : Id_Pembelian

Fungsi : Menyimpan data Retur Pembelian

Tabel 4.12. Struktur Tabel Retur Pembelian

Field name	Type	Field Size	Description
Id_Retur	Char	15	Kode retur pembelian
Id_Pembelian	Char	10	Kode pembelian
Tgl_retur	Datetime	-	Tanggal retur
Grand_Total_retur	Numeric	18	Total retur

13. Nama Tabel : Detail_Retur

Primary Key : Id_Barang, Id_Retur

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data detail retur pembelian

Tabel 4.13. Struktur Tabel Detail Retur Pembelian

Field name	Type	Field Size	Description
Id_Retur	Char	15	Kode retur
Id_produk	Char	10	Kode produk
Jml_Retur	Numeric	18	Jumlah retur
Sub_total	Numeric	18	Sub total
Harga_retur	Int	-	Harga retur produk

14. Nama Tabel : Pemesanan Penjualan

Primary Key : Id_PJ

Foreign Key : Id_Pelanggan

Fungsi : Menyimpan data pemesanan penjualan

Tabel 4.14. Struktur Tabel Pemesanan Penjualan

Field name	Type	Field Size	Description
Id_PJ	Char	15	Kode pemesanan
Id_Pelanggan	Char	10	Kode pelanggan
Tgl_PB	Datetime	-	Tanggal pemesanan
Grand_Total	Numeric	18	Total pemesanan

15. Nama Tabel : Detail Pemesanan Penjualan

Primary Key : Id_Produk, Id_PJ

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data detail pemesanan penjualan

Tabel 4.15. Struktur Tabel Detail Pemesanan Penjualan

Field name	Type	Field Size	Description
Id_PJ	Char	10	Kode Pemesanan
Id_Produk	Char	15	Kode produk
Jml_PJ	Numeric	18	Jumlah pemesanan
Harga_PJ	Numeric	18	Harga pemesanan
Sub_Total_PJ	Int	-	Sub total

16. Tabel : Penjualan

Primary Key : Id_Penjualan

Foreign Key : Id_Pelanggan

Fungsi : Menyimpan data penjualan

Tabel 4.16. Struktur Tabel Penjualan

Field name	Type	Field Size	Description
Id_Penjualan	Char	15	Kode penjualan
Tgl_Penjualan	Datetime	-	Tanggal penjualan
Total_Penjualan	Numeric	18	Total penjualan
Id_Pelanggan	Char	10	Kode pelanggan

17. Nama Tabel : Detail Penjualan

Primary Key : Id_Penjualan, Id_Produk

Foreign Key :-

Fungsi : Menyimpan data detail penjualan

Tabel 4.17. Struktur Tabel Detail Penjualan

Field name	Type	Field Size	Description
Id_Produk	Char	10	Kode pembayaran
Id_Penjualan	Char	15	Kode penjualan
Jml_Penjualan	Int	-	Jumlah penjualan
Harga_Penjualan	Int	-	Harga penjualan
Sub_Total_Penj	Int	-	Sub total penjualan

18. Nama Tabel : Pembayaran Piutang

Primary Key : Id_Bayar

Foreign Key : Id_Pelanggan

Fungsi : Menyimpan data Pembayaran Penjualan

Tabel 4.18. Struktur Tabel Pembayaran Piutang

Field name	Type	Field Size	Description
Id_bayar	Char	15	Kode bayar
Id_pelanggan	Char	10	Kode pelanggan
Tgl_bayar	Datetime	-	Tanggal pembayaran
Total_bayar	Numeric	18	Total pembayaran

19. Nama Tabel : Detail Bayar

Primary Key : Id_Bayar, Id_Penjualan

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data detail bayar piutang

Tabel 4.19. Struktur Tabel Detail Bayar

Field name	Type	Field Size	Description
Id_Bayar	Char	15	Kode pembayaran piutang
Id_Pembelian	Char	15	Kode pembelian
Jml_Bayar	Int	-	Jumlah pembayaran

20. Nama Tabel : Retur Penjualan

Primary Key : Id_Retur_Penj

Foreign Key : Id_Penjualan

Fungsi : Menyimpan data retur penjualan

Tabel 4.20. Struktur Tabel Retur Penjualan

Field name	Type	Field Size	Description
Id_Retur_Penj	Char	15	Kode retur penjualan
Id_Penjualan	Char	10	Kode penjualan
Tgl_retur	Datetime	-	Tanggal retur
Grand_Total_retur	Numeric	18	Total retur

21. Nama Tabel : Detail_Retur_Penj

Primary Key : Id_Produk, Id_Retur_Penj

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data detail retur penjualan

Tabel 4.21. Struktur Tabel Detail Retur Penjualan

Field name	Type	Field Size	Description
Id_Retur_Penj	Char	15	Kode retur penjualan
Id_Produk	Char	10	Kode barang
Jml_Retur_Penj	Numeric	18	Jumlah retur penjualan
Sub_total_Penj	Numeric	18	Sub total retur
Harga_retur	Int	-	Harga retur barang

4.2.5 Desain Input-Output

Desain I/O merupakan perencanaan dari desain *interface* yang akan dibuat pada program agar pengguna dapat membayangkan apakah Sistem yang akan dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna. Hal ini dimaksudkan agar terjalin kerja sama antara pengguna Sistem dengan pemakai Sistem sehingga Sistem baru yang dibuat ini dapat memenuhi kebutuhan kedua belah pihak.

A. Desain Input

Desain input ini merupakan gambaran secara umum tentang bentuk dari tampilan atau *user interface* dari suatu program. Pada sistem informasi pembelian dibuat beberapa desain *input interface*.

Gambar 4.12 Desain Input Form Login

Pada Gambar 4.12 merupakan gambar desain input untuk form login. Form desain input login digunakan jika *user* ingin masuk ke dalam program. *User* harus menginputkan *user name* dan *password* yang mereka miliki. Jika *user name* dan *password* benar maka *user* dapat masuk ke dalam program. *User* dapat mengakses menu-menu yang ada pada program, tetapi hanya sesuai dengan hak akses yang mereka miliki.

Gambar 4.13. Desain Form Master Customer

Pada Gambar 4.13 merupakan desain form master customer. Form desain input pelanggan digunakan untuk mengelola data-data pelanggan. Dalam desain form pelanggan terdapat tombol simpan, ubah, dan keluar digunakan untuk *maintenance* data customer. Data id pelanggan sudah terisi otomatis jadi tidak perlu dilakukan pengisian.

Gambar 4.14. Desain Form Master Supplier

Pada Gambar 4.14 merupakan desain form master supplier. Form desain master supplier digunakan untuk mengelola data-data supplier.. Dalam desain form supplier terdapat tombol simpan, ubah, dan keluar digunakan untuk *maintenance* data customer. Data id supplier sudah terisi otomatis jadi tidak perlu dilakukan pengisian.

Gambar 4.15. Desain Form Master Produk

Pada Gambar 4.15 merupakan gambar desain input master produk untuk form data produk. Form master produk digunakan untuk mengelola data-data produk. Dalam desain form produk terdapat tombol Add, simpan, dan keluar digunakan untuk *maintenance* data produk.

Gambar 4.16. Desain Form Pesanan Pembelian

Pada Gambar 4.16 merupakan desain form input pemesanan pembelian. Terdapat pilihan untuk memilih nama produk dan jumlah. Sedangkan harga dan grand total akan muncul secara otomatis. Tombol cari digunakan untuk mencari data supplier yang tersimpan. Tombol add digunakan untuk menyimpan transaksi yang dilakukan menuju ke detail pemesanan produk.

Gambar 4.17 Desain Form Detail Pesanan Pembelian

Pada Gambar 4.17 merupakan desain form detail pemesanan pembelian. Form ini di gunakan untuk inputan data detail pemesanan yaitu data produk. Terdapat pilihan untuk memilih nama produk dan jumlah. Sedangkan harga dan grand total akan muncul secara otomatis. Tombol cari digunakan untuk mencari data produk yang tersimpan. Tombol save digunakan untuk menyimpan transaksi.

Gambar 4.18 Desain Form Pembelian

Pada Gambar 4.18 merupakan desain input form pembelian. Terdapat pilihan untuk memilih nama produk yang sudah di pesan dan jumlah. Sedangkan harga, sub total dan grand total akan muncul secara otomatis. Tombol cari digunakan untuk mencari data supplier yang tersimpan. Tombol simpan digunakan untuk menyimpan transaksi yang dilakukan.

Pembayaran Pembelian	
ID	<input type="text"/>
Total Bayar	<input type="text"/>
Kurang	<input type="text"/>
Kembali	<input type="text"/>
Bayar	
0	
<input type="button" value="Save"/>	
<input type="button" value="Exit"/>	
Data Bayar	
<input type="text"/>	

Gambar 4.19 Desain Form Pembayaran Pembelian

Pada Gambar 4.19 merupakan desain form pembayaran pembelian. Terdapat 5 buah masukkan yaitu: Id, total pembayaran akan muncul otomatis, kurang pembayaran, dan kembali. Tombol simpan digunakan untuk menyimpan transaksi pembayaran yang dilakukan.

Retur Pembelian	
<input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="New"/> <input type="button" value="Exit"/>	Tgl : 01 / 01 / 2011
Id Retur :	Toal Harga : Rp. _
Id Pembelian : <input type="text"/>	Total Retur : Rp. _
Nama Suppler :	
Data Pembelian	
<input type="text"/>	
Data Retur	
<input type="text"/>	
Data Detail Retur	
<input type="text"/>	
Id Detail retur :	Tgl : 01 / 01 / 2011
Jenis Produk :	Jumlah Produk yang di beli: <input type="text"/>
Nama Produk :	
Ukuran :	Jumlah retur produk: <input type="text"/>
Harga /Produk:.....	
<input type="button" value="Save"/>	

Gambar 4.20 Desain Form Retur Pembelian

Pada Gambar 4.20 merupakan desain form input retur pembelian Terdapat 5 buah masukkan yaitu: Id retur, Id pembelian, nama supplier, jumlah retur, dan jumlah harga retur. Terdapat pilihan untuk memilih nama barang. Sedangkan harga, sub total dan grand total akan muncul secara otomatis. Tombol cari digunakan untuk mencari id pembelian yang tersimpan. Tombol simpan digunakan untuk menyimpan transaksi retur pembelian yang dilakukan.

Pembayaran Hutang

Cari Save New Exit

Id Detail : Total Yang Harus Di Bayar tgl : 01/01/2011
 Nama Supplir : Rp._
 Alamat :
 No. Telepon : Sisa Bayar
 Bayar Rp._
 0 Cicilan Ke 0

Data Bayar

Data Bayar	

stikom SURABAYA

Gambar 4.21 Desain Form Pembayaran Hutang

Pada Gambar 4.21 merupakan desain form retur pembayaran hutang. Jumlah beli, total pembayaran akan muncul otomatis. Tombol cari digunakan untuk mencari Id supplier yang tersimpan. Tombol simpan digunakan untuk menyimpan transaksi pembayaran Hutang yang dilakukan.

Gambar 4.22. Desain Form Pesanan Penjualan

Pada Gambar 4.22 merupakan desain form input pemesanan Penjualan. Terdapat pilihan untuk memilih nama produk dan jumlah. Sedangkan harga dan grand total akan muncul secara otomatis. Tombol cari digunakan untuk mencari data customer yang tersimpan. Tombol add digunakan untuk menyimpan transaksi yang dilakukan menuju ke detail pemesanan produk.

Gambar 4.23 Desain Form Detail Pesanan Penjualan

Pada Gambar 4.23 merupakan desain form detail pemesanan penjualan. Form ini di gunakan untuk inputan data detail pemesanan yaitu data produk. Terdapat pilihan untuk memilih nama produk dan jumlah. Sedangkan harga dan grand total akan muncul secara otomatis. Tombol cari digunakan untuk mencari data produk yang tersimpan. Tombol save digunakan untuk menyimpan transaksi.

Gambar 4.24 Desain Form Penjualan

Pada Gambar 4.24 merupakan desain input form penjualan. Terdapat pilihan untuk memilih nama produk yang sudah di pesan dan jumlah. Sedangkan harga, sub total dan grand total akan muncul secara otomatis. Tombol cari digunakan untuk mencari data customer yang tersimpan. Tombol simpan digunakan untuk menyimpan transaksi yang dilakukan.

Pembayaran Penjualan	
ID	<input type="text"/>
Total Bayar	<input type="text"/>
Kurang	<input type="text"/>
Kembali	<input type="text"/>
Bayar	<input type="text" value="0"/>
	<input type="button" value="Save"/>
	<input type="button" value="Exit"/>
Data Bayar	
<input type="text"/>	

Gambar 4.25 Desain Form Pembayaran Penjualan.

Pada Gambar 4.25 merupakan desain form pembayaran penjualan. Terdapat 5 buah masukkan yaitu: Id, total pembayaran akan muncul otomatis, kurang pembayaran, dan kembali. Tombol simpan digunakan untuk menyimpan transaksi pembayaran yang dilakukan.

Retur Penjualan	
<input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="New"/> <input type="button" value="Exit"/>	Tgl : 01 / 01 / 2011
Id Retur :	Total Harga : Rp. _
Id Penjualan : <input type="text"/>	Total Retur : Rp. _
Nama Customer :	
Data Retur	Data Penjualan
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Data Detail Retur	Detail Retur Penjualan
<input type="text"/>	Id Detail retur :
	Tgl : 01 / 01 / 2011
	Jenis Produk :
	Jumlah Produk yang di bek: <input type="text"/>
	Nama Produk :
	Ukuran :
	Jumlah retur produk: <input type="text"/>
	Harga /Produk:.....
	<input type="button" value="Save"/>

Gambar 4.26 Desain Form Retur Penjualan.

Pada Gambar 4.26 merupakan desain form input retur penjualan terdapat 5 buah masukkan yaitu: Id retur, Id penjualan, nama customer, jumlah retur, dan jumlah harga retur. Terdapat pilihan untuk memilih nama barang. Sedangkan harga, sub total dan grand total akan muncul secara otomatis. Tombol cari digunakan untuk mencari id penjualan yang tersimpan. Tombol simpan digunakan untuk menyimpan transaksi retur penjualan yang dilakukan.

Pembayaran Piutang

Cari Save New Exit

Id Detail : Total Yang Harus Di Bayar tgl : 01/01/2011
 Nama Customer : Rp._
 Alamat :
 No. Telepon : Sisa Bayar
 Bayar Rp._
 0 Cicilan Ke
 0

Data Bayar

Gambar 4.27 Desain Form Pembayaran Piutang

Pada Gambar 4.27 merupakan desain form retur pembayaran piutang. Jumlah beli, total pembayaran akan muncul otomatis. Tombol cari digunakan untuk mencari Id customer yang tersimpan. Tombol simpan digunakan untuk menyimpan transaksi pembayaran piutang yang dilakukan.

B. Desain Output

Desain *output* merupakan perancangan desain laporan yang merupakan hasil dari data dari proses yang terjadi, yang tersimpan pada *database*. Pada sistem informasi penjualan ini, terdapat 9 desain *ouput*, yaitu desain *output* laporan pesanan pembelian seperti pada Gambar 4.22, laporan pembelian seperti pada Gambar 4.23, laporan retur pembelian seperti pada gambar 4.24, laporan pembayaran hutang seperti pada gambar 4.25, laporan pemesanan penjualan seperti pada Gambar 4.27, laporan penjualan seperti pada Gambar 4.28, laporan retur penjualan seperti pada gambar 4.29, laporan pembayaran piutang seperti pada gambar 4.30, dan laporan stok produk seperti pada gambar 4.31.

No	Id Pemesanan	Nama Supplier	Tgl. Pesanan	Jenis Barang	Nama Barang	Ukuran	Harga/produk	Jumlah Barang	Total Harga
1.	PS_0001	Yoga Indra	01/01/2011	Kulkas TV Kipas Angin	TOSHIBA SHARP SHARP	Besar 14" Kecil	2.000.000 1.500.000 500.000	2 2 1	4.000.000 3.000.000 500.000
Grand Total								5	7.500.000

Gambar 4.28. Desain *Output* Laporan Pesanan Pembelian

CV. AWAM ELEKTRONIK
 Jl. Raya Babat Jombang
 No. 99
 Lamongan

LAPORAN PEMBELIAN

No	Id. Pembelian	Nama Supplier	Tgl. Pembelian	Jenis Barang	Nama Barang	Ukuran	Harga/produk	Jumlah Barang	Total Harga
1.	Andre Taulani	Yoga Indra	01/01/2011	Kulkas	TOSHIBA	Besar	2.000.000	2	4.000.000
				TV	SHARP	14"	1.500.000	2	3.000.000
				Kipas Angin	SHARP	Kecil	500.000	1	500.000
Grand Total								5	7.500.000

Gambar 4.29. Desain *Output* Laporan Pembelian

CV. AWAM ELEKTRONIK
 Jl. Raya Babat Jombang
 No. 99
 Lamongan

LAPORAN RETUR PEMBELIAN

No	Id. Retur Pembelian	Nama Supplier	Tgl. Retur	Jenis Barang	Nama Barang	Ukuran	Harga/produk	Jumlah Retur	Total Harga
1.	R_0001	Sugianto	01/02/2011	Kulkas TV	TOSHIBA SHARP	Besar 14"	2.000.000 1.000.000	1	2.000.000
								1	1.000.000
								2	3.000.000
2.	R_0002	Andi. S	01/02/2011	Kulkas TV	TOSHIBA SHARP	Besar 14"	2.000.000 1.000.000	1	2.000.000
								1	1.000.000
								2	3.000.000
Grand Total								4	6.000.000

Gambar 4.30. Desain *Output* Laporan Retur Pembelian

No	Id Pembayaran	Nama supplier	Total Yang Harus Dibayar	Total bayar	Sisa Bayar	Ciclan Ke	Jumlah Bayar	Tgl. Bayar	
1	Bayar_0001	YANUAR	7.000.000	5.000.000	2.000.000	1	5.000.000	01/01/2011	
				6.000.000	1.000.000	2	1.000.000	02/02/2011	
				7.000.000	0	3	1.000.000	03/03/2011	
								Lunas	
Grand Total								7.000.000	

Gambar 4.31. Desain *Output* Laporan Pembayaran Hutang

No	Id Pemesanan	Nama Supplier	Tgl. Pesanan	Jenis Barang	Nama Barang	Ukuran	Harga/produk	Jumlah Barang	Total Harga
1.	PS_0001	Yoga Indra	01/01/2011	Kulkas	TOSHIBA	Besar	2.000.000	2	4.000.000
				TV	SHARP	14"	1.500.000	2	3.000.000
				Kipas Angin	SHARP	Kecil	500.000	1	500.000
Grand Total								5	7.500.000

Gambar 4.32. Desain *Output* Laporan Pesanan Penjualan

CV. AWAM ELEKTRONIK
 Jl. Raya Babat Jombang
 No. 99
 Lamongan

LAPORAN PENJUALAN

No	Id Penjualan	Nama Supplier	Tgl. Penjualan	Jenis Barang	Nama Barang	Ukuran	Harga/produk	Jumlah Barang	Total Harga
1.	PJ_0001	Joshep Indra	01/01/2011	Kulkas	TOSHIBA	Besar	2.000.000	2	4.000.000
				TV	SHARP	14"	1.500.000	2	3.000.000
				Kipas Angin	SHARP	Kecil	500.000	1	500.000
Grand Total								5	7.500.000

Gambar 4.33. Desain *Output* Laporan Penjualan

CV. AWAM ELEKTRONIK
 Jl. Raya Babat Jombang
 No. 99
 Lamongan

LAPORAN RETUR PENJUALAN

No	Id Retur Pembelian	Nama Customer	Tgl. Retur	Jenis Barang	Nama Barang	Ukuran	Harga/produk	Jumlah Retur	Total Harga
1.	R_0001	Sugianto	01/02/2011	Kulkas TV	TOSHIBA SHARP	Besar 14"	2.000.000 1.000.000	1	2.000.000
								1	1.000.000
								2	3.000.000
2.	R_0002	Andi. S	01/02/2011	Kulkas TV	TOSHIBA SHARP	Besar 14"	2.000.000 1.000.000	1	2.000.000
								1	1.000.000
								2	3.000.000
Grand Total								4	6.000.000

Gambar 4.34. Desain *Output* Laporan Retur Penjualan

CV. AWAM ELEKTRONIK
 Jl. Raya Babat Jombang
 No. 99
 Lamongan

LAPORAN PEMBAYARAN PIUTANG

No	Id Pembayaran	Nama Customer	Total Yang Harus Dibayar	Total bayar	Sisa Bayar	Cicilan Ke	Jumlah Bayar	Tgl. Bayar
1	Bayar_0001	YANUAR	7.000.000	5.000.000	2.000.000	1	5.000.000	01/01/2011
				6.000.000	1.000.000	2	1.000.000	02/02/2011
				7.000.000	0	3	1.000.000	03/03/2011
								Lunas
Grand Total							7.000.000	

Gambar 4.35. Desain *Output* Laporan Pembayaran Piutang

CV. AWAM ELEKTRONIK
 Jl. Raya Babat Jombang
 No. 99
 Lamongan

LAPORAN STOK PRODUK

No	Id Produk	Jenis Produk	Nama Produk	Ukuran	Harga Produk	Stok Awal	Pembelian	Penjualan	Stok Akhir	Tgl. Transaksi
1.	P_0001	Kulkas	TOSHIBA	Besar	2.000.000	0	10	0	10	01/01/2011
						10	0	2	8	02/01/2011
						8	2	0	10	03/01/2011
						10	0	10	0	04/01/2011
Grand Total						28	12	12	28	

Gambar 4.36. Desain *Output* Laporan Stok Produk