

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

SMAN 1 Driyorejo beralamat Jl. Raya Tenaru-Gresik, merupakan salah satu instansi yang membutuhkan sistem informasi terkomputerisasi sehingga kebutuhan akan informasi dapat terpenuhi. Saat ini SMAN 1 Driyorejo terdapat kurang lebih sekitar 808 siswa yang terbagi menjadi beberapa kelas yaitu untuk kelas X terbagi menjadi delapan kelas, kelas XI terbagi menjadi lima kelas IPA, tiga kelas IPS, dan kelas XII terbagi menjadi lima kelas IPA dan tiga kelas IPS.

Dilihat dari banyaknya siswa yang ada, SMAN 1 Driyorejo memiliki kendala dalam melakukan proses penilaian yaitu proses pengentrian data nilai siswa terkadang mengalami kesalahan sehingga guru atau bagian akademik harus menghapus nilai tersebut dengan cara manual kemudian menggantinya dengan data yang baru. Sehingga memperlambat kinerja para guru dan proses belajar mengajar pada SMAN 1 Driyorejo sangat terganggu.

Berdasarkan permasalahan di atas, sistem informasi penilaian sangat penting bagi kelangsungan kegiatan pendidikan yang ada SMAN 1 Driyorejo. Sistem ini dapat membantu guru atau bagian akademik untuk mendapatkan informasi nilai siswa dengan tepat, akurat dan cepat. Sistem informasi penilaian ini dapat menghitung nilai kognitif dan psikomotorik per semester. Dan juga mengolah data remedi apabila terdapat siswa yang nilai mata pelajarannya kurang dari nilai KKM (Kriteria Ketuntasan Minimal) pada masing- masing mata pelajaran.

Dengan terciptanya rancang bangun sistem informasi akademik pada SMAN Negeri 1 Driyorejo, diharapkan akan dapat mempermudah dan mempercepat kinerja para bagian akademik untuk melakukan tugasnya. Dan Memudahkan para guru untuk mendapatkan informasi akademik, sehingga memperlancar proses belajar mengajar di SMAN Negeri 1 Driyorejo.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana rancang bangun sistem informasi pada SMAN 1 Driyorejo untuk melakukan penerimaan siswa baru?
2. Bagaimana rancang bangun sistem informasi akademik ?
3. Bagaimana rancang bangun sistem informasi laporan data siswa baru, laporan data guru, data nilai siswa ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka dapat di rumuskan sebagai berikut:

- a. Tidak membahas tentang proses pembayaran ntuk penerimaan siswa baru.
- b. Sistem yang dibahas meliputi proses penilaian, proses penjadwalan, dan proses pembuatan laporan.
- c. Laporan yang di hasilkan meliputi laporan data siswa baru, laporan data guru, laporan hasil penilaian siswa.

1.4 Tujuan

Membuat rancang bangun sistem informasi penilaian akademik yang meliputi, maintenance data siswa, data guru, data kelas, data mata pelajaran,

penempatan dan penjurusan siswa pada kelas, penjadwalan mata pelajaran perkelas, pencatatan absensi siswa, dan penilaian akademik siswa, sehingga mempermudah guru maupun bagian akademik untuk memperoleh informasi dengan tepat, akurat dan cepat.

1.5 Manfaat

Manfaat dari aplikasi ini adalah sebagai berikut:

a. Bagian Administrasi Akademik

Memudahkan dan mempercepat proses pendataan siswa dan guru. Memudahkan dan mempercepat proses pendataan kelas dan mata pelajaran serta mengetahui secara cepat nilai kognitif, afektif dan psikomotorik siswa.

b. Pimpinan

Memudahkan dan mempercepat dalam mengetahui informasi semua kegiatan yang terjadi berdasarkan laporan.

c. Guru

Memudahkan dan membuat guru mandiri untuk menginputkan atau mengolah data nilai siswa yang telah diperoleh untuk dilaporkan kepada bagian akademik.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran menyeluruh tentang masalah yang sedang dibahas, maka sistematika penulisan proyek rancang bangun sistem informasi pada SMAN 1 Driyorejo adalah sebagai berikut:

Bab pertama pendahuluan menjelaskan mengenai latar belakang dalam pembangunan sistem informasi perpustakaan, perumusan masalah yang ingin

diselesaikan dari sistem yang sudah ada, pembatasan masalah untuk sistem pada akhirnya, tujuan dari pembangunan sistem informasi perpustakaan, juga kontribusi yang diharapkan dapat bermanfaat untuk kemajuan perpustakaan.

Bab kedua hasil survey menjelaskan mengenai identitas perusahaan, meliputi sejarah berdirinya perusahaan, dasar sistem yang telah diterapkan pada perusahaan, serta struktural organisasi perpustakaan tersebut.

Bab ketiga landasan teori berisi tentang definisi dan penjelasan yang lebih detail mengenai konsep yang digunakan untuk merancang desain sistem yang akan dibangun, yaitu meliputi penjelasan mengenai konsep dasar sistem informasi, variabel-variabel dalam sistem perpustakaan, Entity Relationship Diagram (ERD), sistem flow, Data Flow Diagram (DFD), program penunjang pembuatan sistem, dan teori-teori lain yang berhubungan dengan pembangunan dan pengembangan sistem.

Bab keempat analisis dan desain berisi penjelasan tentang jenis model yang diambil atau digunakan dan menjelaskan mengenai identifikasi masalah dan bagaimana sistem tersebut dibuat, dilanjutkan dengan perancangan sistem yang meliputi *Sistem Flow*, *Context Diagram*, HIPO, *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Conceptual Database* dan *Physical Database*.

Bab kelima implementasi dan pembahasan membahas tentang sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *Hardware* maupun *Software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini

Bab keenam berisi mengenai kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pembaca laporan sistem penjualan dan pembelian yang telah dibangun ini. Kesimpulan yang dihasilkan didapat berdasarkan hasil evaluasi dari sistem yang telah dibuat dan diterapkan. Saran yang diberikan lebih mengacu dalam hal pengembangan sistem, baik dalam pemrograman yang masih dalam cakupan aplikasi *desktop*, aplikasi *web*, atau aplikasi *mobile*.

STIKOM SURABAYA