



**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK
EDUKASI PUBLIK TENTANG NUTRISI DAN KEAMANAN KONSUMSI
UDANG**



Oleh:

GREGORY ALEXANDRO SANI FENAT

22410100044

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2026

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK
EDUKASI PUBLIK TENTANG NUTRISI DAN KEAMANAN KONSUMSI
UDANG**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Sarjana



UNIVERSITAS
Dinamika

Disusun Oleh:

Nama : Gregory Alejandro Sani Fenat

NIM : 22410100044

Program : Sarjana

Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2026



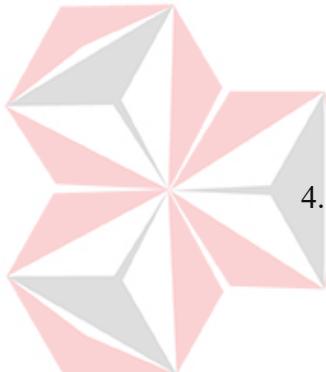
Setiap proses belajar adalah langkah menuju kedewasaan dan tanggung jawab.

UNIVERSITAS
Dinamika

PERSEMBAHAN

Laporan Kerja Praktik ini penulis persembahkan kepada:

1. **Tuhan Yang Maha Esa**, atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Kerja Praktik dan penyusunan laporan ini dengan baik.
2. **Orang tua dan keluarga**, yang senantiasa memberikan doa, dukungan moral, serta motivasi kepada penulis selama proses perkuliahan dan pelaksanaan Kerja Praktik.
3. **Dosen Pembimbing Kerja Praktik**, yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan masukan dalam pelaksanaan serta penyusunan laporan Kerja Praktik ini.
4. **Pimpinan dan seluruh karyawan PT. Anugerah Berjaya Kraksaan**, yang telah memberikan kesempatan, bimbingan, dan dukungan selama pelaksanaan Kerja Praktik.
5. **Teman-teman dan pihak terkait**, yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.



UNIVERSITAS
Dinamika

LEMBAR PENGESAHAN

Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Edukasi Publik tentang Nutrisi dan Keamanan Konsumsi Udang

Laporan Kerja Praktik

oleh:

Gregory Alejandro Sani Fenat

22410100044



Telah diperiksa, diuji, dan disetujui

Surabaya, 10 Januari 2026

Dosen Pembimbing

Disetujui

Penyelia,

Sri Hariani Eko
Wulandari
2026.01.12
14:15:28
+0700'



ABK
PT. AMBGERAI BERJAYA KRAKSAAN
KRAKSAAN, PROBOLINGGO

Sri Hariani Eko Wulandari., S.Kom., M.MT. **F.X Basuki Suharputranto**

NIDN. 0726017801

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi



Digitally signed by
Endra Rahmawati
Date: 2026.01.13
09:13:16 +07'00'

Endra Rahmawati, M.Kom.

NIDN. 0712108701

PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa **Universitas Dinamika**, Saya :

Nama : **Gregory Alejandro Sani Fenat**
NIM : **22410100044**
Program Studi : **S1 Sistem Informasi**
Fakultas : **Teknologi dan Informatika**
Jenis Karya : **Laporan Kerja Praktik**
Judul Karya : **PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK EDUKASI PUBLIK TENTANG NUTRISI DAN KEAMANAN KONSUMSI UDANG**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada **Universitas Dinamika** Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Demikian surat pernyataan ini Saya buat dengan sebenar-benarnya.

Surabaya, 14 Desember 2025



Gregory Alejandro Sani Fenat
NIM : 22410100044

Scanned by **TapScanner**

ABSTRAK

PT. Anugerah Berjaya Kraksaan (ABK) menghadapi tantangan berupa kesalahpahaman masyarakat terkait nutrisi dan keamanan konsumsi udang, seperti isu kolesterol dan mitos vitamin, yang dapat memengaruhi kepercayaan konsumen. Kerja Praktik ini bertujuan mengembangkan website edukasi berbasis web sebagai media informasi resmi dan klarifikasi mitos bagi publik. Website dibangun menggunakan teknologi HTML dan CSS dengan fokus pada tampilan responsif dan kemudahan akses informasi. Metode pelaksanaan meliputi tahap analisis kebutuhan, perancangan struktur website (*sitemap*), implementasi halaman, serta pengujian fungsional menggunakan *Black Box Testing* untuk memastikan seluruh fitur navigasi berjalan sesuai kebutuhan. Hasil dari Kerja Praktik ini adalah sebuah sistem informasi berbasis web yang menyajikan profil perusahaan, artikel edukasi nutrisi, isu terkini industri udang, serta informasi kontak perusahaan. Website edukasi ini diharapkan mampu meningkatkan literasi masyarakat, membangun kembali kepercayaan konsumen, serta memperkuat citra PT. Anugerah Berjaya Kraksaan sebagai pelaku usaha tambak udang yang berkomitmen terhadap edukasi publik dan keamanan pangan.

Kata kunci: kerja praktik, website edukasi, sistem informasi, HTML, CSS, udang

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik yang berjudul **“Pengembangan Website Edukasi Berbasis Web pada PT. Anugerah Berjaya Kraksaan”** dengan baik dan lancar.

Laporan Kerja Praktik ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan mata kuliah Kerja Praktik pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi dan Informatika, Universitas Dinamika. Pelaksanaan Kerja Praktik ini dilakukan di PT. Anugerah Berjaya Kraksaan, sebuah perusahaan yang bergerak di bidang budidaya dan pengelolaan tambak udang, dengan fokus pada pengembangan media informasi berbasis website untuk edukasi publik terkait nutrisi dan keamanan konsumsi udang.

Selama pelaksanaan Kerja Praktik dan penyusunan laporan ini, penulis memperoleh banyak bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak/Ibu Dosen Pembimbing Kerja Praktik yang telah memberikan arahan, bimbingan, serta masukan selama proses pelaksanaan dan penyusunan laporan Kerja Praktik.
2. Pimpinan dan seluruh karyawan PT. Anugerah Berjaya Kraksaan yang telah memberikan kesempatan, dukungan, serta bimbingan kepada penulis selama melaksanakan Kerja Praktik.

3. Orang tua, keluarga, serta teman-teman yang senantiasa memberikan doa, motivasi, dan dukungan moral kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa laporan Kerja Praktik ini masih memiliki keterbatasan dan kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun demi penyempurnaan laporan ini di masa yang akan datang. Semoga laporan Kerja Praktik ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca, mahasiswa, serta pihak-pihak yang berkepentingan.

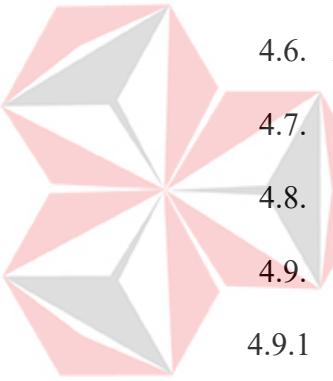
Surabaya, 10 Januari 2026

Penulis



DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	3
1.5. Manfaat.....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	5
2.1. Profil Perusahaan.....	5
2.2. Identitas Perusahaan	5
2.3. Visi Perusahaan	6
2.4. Misi Perusahaan	6
2.5. Struktur Organisasi.....	6
2.6. Uraian Tugas Tiap Jabatan.....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	10
3.1. Sistem Informasi	10
3.2. Website.....	10
3.3. Website Edukasi.....	11



3.4. HTML (<i>HyperText Markup Language</i>)	11
3.5. CSS (Cascading Style Sheets).....	12
3.6. Pengujian Black Box.....	12
3.7. PHP dan MySQL.....	12
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN	14
4.1. Gambaran Umum Pekerjaan	14
4.2. Metodologi Pengembangan Sistem.....	14
4.3. Analisis Kebutuhan Sistem	15
4.4. Perancangan Sistem.....	15
4.5. <i>Use Case Diagram</i>	16
4.6. <i>Activity Diagram</i>	17
4.7. <i>Sequence Diagram</i>	20
4.8. <i>Class Diagram</i>	21
4.9. Implementasi <i>Website</i>	22
4.9.1 Halaman Beranda	23
4.9.2 Halaman Edukasi	23
4.9.3 Halaman Artikel Edukasi	24
4.9.4 Halaman Isu Terkini.....	25
4.9.5 Halaman Profil dan Galeri	26
4.9.6 Halaman Pemesanan	27
4.9.7 Halaman Admin	28
4.9.8 Halaman Login Admin.....	28
4.10. Pengujian Sistem	29
BAB V PENUTUP.....	32

5.1. Kesimpulan.....	32
5.2. Saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA	34



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 4. 1 Pengujian Black Box Website Edukasi.....	30
---	----



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	7
Gambar 4.1 Use Case Diagram	17
Gambar 4.2 Activity Diagram akses artikel edukasi.....	18
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> pemesanan udang.....	19
Gambar 4.4 Activity Diagram Admin.....	19
Gambar 4.5 <i>Diagram Sequence</i> Login dan Admin.....	20
Gambar 4.6 <i>Diagram Sequence</i> Pemesanan Udang.....	21
Gambar 4.7 <i>Diagram Class</i>	22
Gambar 4.8 <i>Halaman Beranda Website Edukasi</i>	23
Gambar 4.9 Halaman Edukasi <i>Website</i>	24
Gambar 4.10 Halaman Artikel Edukasi	25
Gambar 4.11 Halaman Isu Terkini.....	25
Gambar 4.12 Halaman Profil dan Galeri – Tampilan <i>Preview</i>	26
Gambar 4.13 Halaman Kontak.....	27
Gambar 4.14 Halaman Pemesanan	28
Gambar 4.15 Halaman Admin	28
Gambar 4.16 Halaman Admin	29

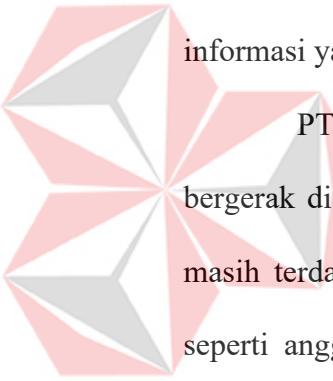


BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi telah membawa perubahan yang signifikan dalam cara perusahaan menyampaikan informasi kepada masyarakat. Website menjadi salah satu media utama yang digunakan sebagai sarana penyampaian informasi karena mampu menjangkau pengguna secara luas, cepat, dan tanpa batasan ruang dan waktu. Bagi perusahaan, website tidak hanya berfungsi sebagai media promosi, tetapi juga sebagai sarana edukasi dan penyampaian informasi yang akurat kepada publik.



PT. Anugerah Berjaya Kraksaan (ABK) merupakan perusahaan yang bergerak di bidang budidaya dan pengelolaan tambak udang. Dalam praktiknya, masih terdapat berbagai persepsi keliru di masyarakat terkait konsumsi udang, seperti anggapan bahwa udang menyebabkan kolesterol tinggi, berbahaya jika dikonsumsi bersama vitamin tertentu, serta isu kebersihan dan keamanan pangan. Informasi yang tidak tepat tersebut berpotensi menurunkan tingkat kepercayaan konsumen terhadap produk udang, meskipun secara ilmiah banyak anggapan tersebut tidak sepenuhnya benar.

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara dengan pihak perusahaan selama pelaksanaan Kerja Praktik, diperoleh informasi bahwa PT. Anugerah Berjaya Kraksaan belum memiliki media digital khusus yang berfokus pada edukasi publik terkait nutrisi dan keamanan konsumsi udang. Informasi yang disampaikan

kepada masyarakat masih bersifat terbatas dan belum terstruktur dalam sebuah sistem informasi berbasis web.

Oleh karena itu, diperlukan sebuah solusi berupa pengembangan website edukasi berbasis web yang mampu menyajikan informasi secara sistematis, mudah dipahami, dan dapat diakses oleh masyarakat umum. Website ini diharapkan dapat menjadi media klarifikasi mitos, penyampaian fakta ilmiah, serta sarana untuk mengenalkan profil dan komitmen PT. Anugerah Berjaya Kraksaan dalam menjaga kualitas dan keamanan produk udang. Melalui pengembangan website ini, peran teknologi informasi diharapkan dapat mendukung peningkatan literasi masyarakat serta citra positif perusahaan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka rumusan masalah dalam pelaksanaan Kerja Praktik ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan mengembangkan website edukasi berbasis web sebagai media informasi di PT. Anugerah Berjaya Kraksaan?
2. Bagaimana menyajikan informasi mengenai nutrisi dan keamanan konsumsi udang dalam bentuk website yang mudah diakses dan dipahami oleh masyarakat?

1.3. Batasan Masalah

Untuk menghindari pembahasan yang terlalu luas, maka batasan masalah dalam Kerja Praktik ini adalah sebagai berikut:

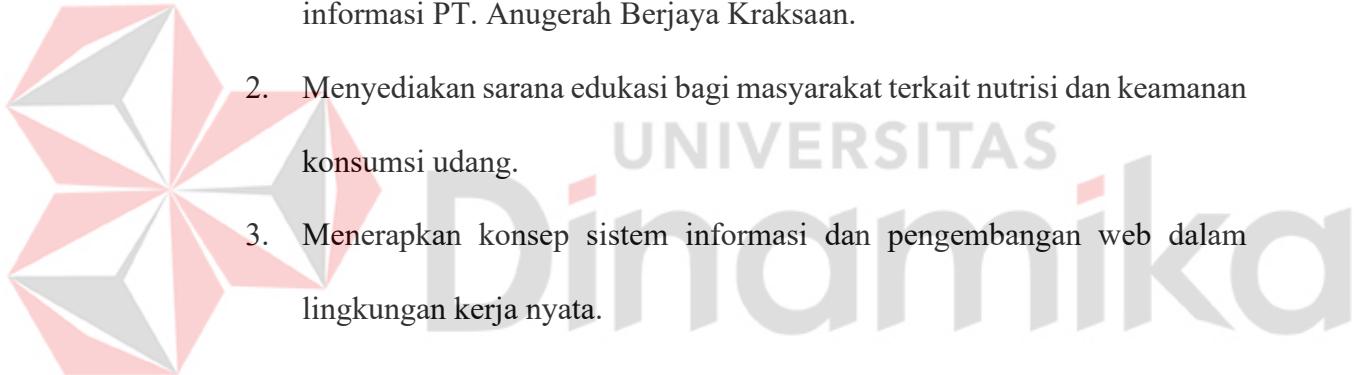
1. Website yang dikembangkan bersifat statis dan dibangun menggunakan HTML dan CSS.

2. Website difokuskan sebagai media edukasi dan informasi, bukan sebagai sistem penjualan atau e-commerce.
3. Konten website meliputi profil perusahaan, artikel edukasi seputar udang, isu terkini, dan informasi kontak.
4. Pengujian sistem dilakukan terbatas pada pengujian fungsional menggunakan metode Black Box Testing.

1.4. Tujuan

Tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktik ini adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan sebuah website edukasi berbasis web sebagai media informasi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan.
2. Menyediakan sarana edukasi bagi masyarakat terkait nutrisi dan keamanan konsumsi udang.
3. Menerapkan konsep sistem informasi dan pengembangan web dalam lingkungan kerja nyata.



1.5. Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari pelaksanaan Kerja Praktik ini adalah sebagai berikut:

1. **Bagi Perusahaan:** Website edukasi dapat menjadi media resmi untuk menyampaikan informasi yang benar dan membangun kepercayaan konsumen terhadap produk udang PT. Anugerah Berjaya Kraksaan.
2. **Bagi Mahasiswa:** Menambah pengalaman dan pemahaman dalam menerapkan teori sistem informasi dan pengembangan website ke dalam praktik nyata.

3. **Bagi Masyarakat:** Memberikan akses informasi yang akurat dan edukatif mengenai nutrisi serta keamanan konsumsi udang.

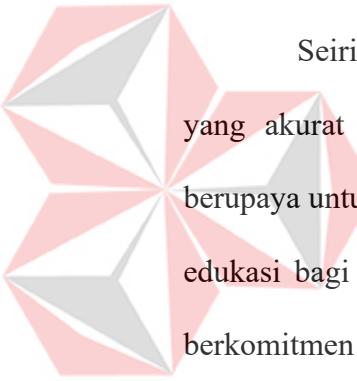


BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Profil Perusahaan

PT. Anugerah Berjaya Kraksaan (ABK) merupakan perusahaan yang bergerak di bidang budidaya dan pengelolaan tambak udang. Perusahaan ini berfokus pada kegiatan produksi udang dengan memperhatikan aspek kebersihan, kualitas, serta keamanan pangan. Dalam menjalankan operasionalnya, PT. Anugerah Berjaya Kraksaan menerapkan proses budidaya yang terkontrol guna menghasilkan produk udang yang layak konsumsi dan memenuhi standar kualitas.



Seiring dengan meningkatnya kebutuhan masyarakat terhadap informasi yang akurat mengenai pangan dan nutrisi, PT. Anugerah Berjaya Kraksaan berupaya untuk tidak hanya berperan sebagai produsen, tetapi juga sebagai sumber edukasi bagi masyarakat. Melalui pemanfaatan teknologi informasi, perusahaan berkomitmen untuk memberikan informasi yang benar terkait nutrisi udang, klarifikasi mitos yang beredar di masyarakat, serta isu-isu terkini dalam industri udang.

2.2. Identitas Perusahaan

Adapun identitas PT. Anugerah Berjaya Kraksaan adalah sebagai berikut:

Nama Instansi : PT. Anugerah Berjaya Kraksaan

Alamat : Tambak ABK, Dusun Pengadangan, RT 01, RW 03,

Desa Kebon Agung, Kecamatan Kraksaan,

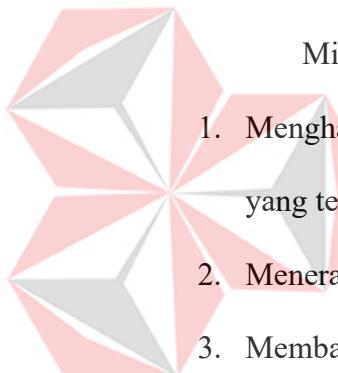
Kabupaten Probolinggo, Jawa Timur

Bidang : Budidaya dan pengelolaan tambak udang
Usaha
Nomor telepon : +6281233885926
Email : bsuhaartranto@gmail.com

2.3. Visi Perusahaan

Visi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan adalah "Menjadi perusahaan budidaya udang yang unggul, terpercaya, dan berkomitmen terhadap kualitas produk serta keamanan pangan".

2.4. Misi Perusahaan



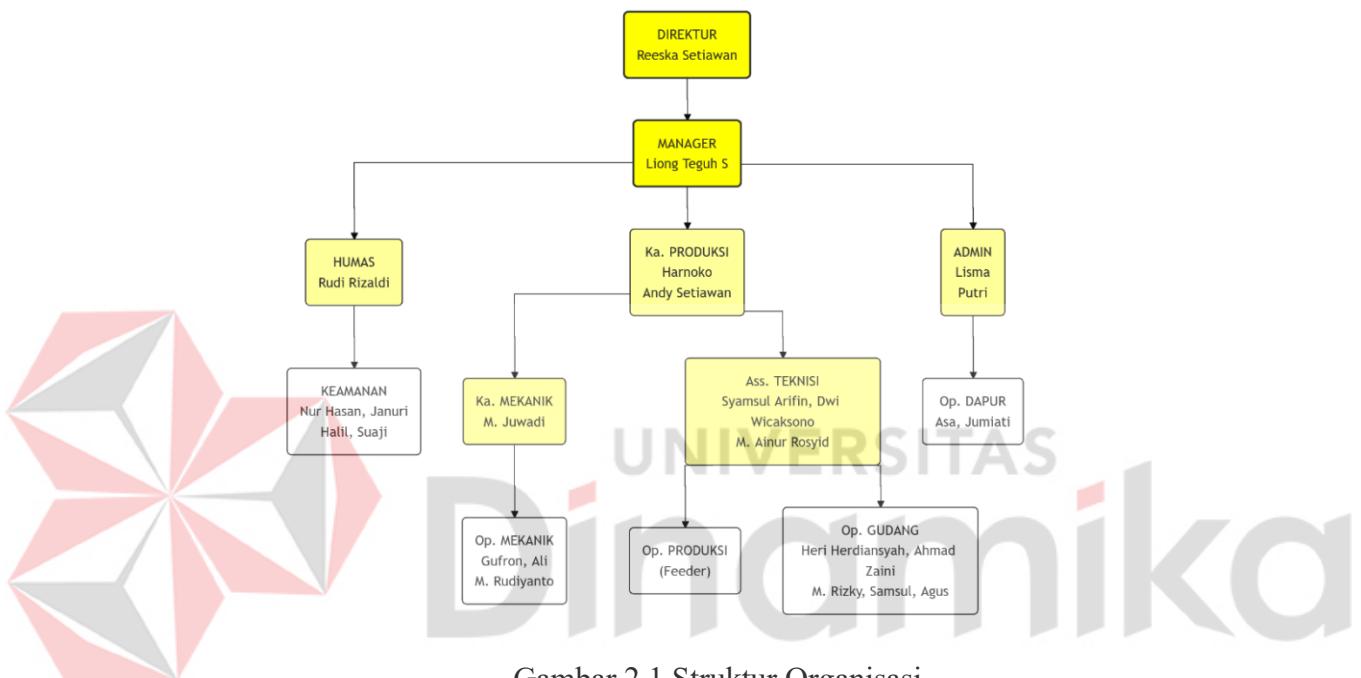
Misi dari PT. Anugerah Berjaya Kraksaan adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan produk udang yang berkualitas tinggi melalui proses budidaya yang terkontrol dan higienis.
2. Menerapkan prinsip keamanan pangan dalam setiap tahapan produksi.
3. Membangun kepercayaan konsumen melalui keterbukaan informasi dan edukasi publik.
4. Memanfaatkan teknologi informasi sebagai sarana pendukung penyampaian informasi dan peningkatan citra perusahaan.

2.5. Struktur Organisasi

Struktur organisasi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan disusun untuk mendukung kelancaran operasional perusahaan, mulai dari pengambilan keputusan strategis hingga pelaksanaan kegiatan di lapangan. Struktur organisasi ini terdiri dari beberapa jabatan dengan tugas dan tanggung jawab yang berbeda-beda.

Secara garis besar, struktur organisasi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan terdiri dari Direktur sebagai pimpinan tertinggi, Manager yang bertanggung jawab atas koordinasi operasional, serta beberapa divisi pendukung seperti Humas, Produksi, Mekanik, Administrasi, dan operator lapangan.



Gambar 2.1 Struktur Organisasi

2.6. Uraian Tugas Tiap Jabatan

Adapun uraian tugas dari masing-masing jabatan pada PT. Anugerah Berjaya Kraksaan adalah sebagai berikut:

1. Direktur

Direktur bertanggung jawab atas keseluruhan jalannya operasional perusahaan. Tugas utama direktur meliputi pengambilan keputusan strategis, pengawasan terhadap seluruh kegiatan budidaya tambak, serta pemberian arahan dan masukan untuk pengembangan perusahaan.

2. Manager

Manager bertugas mengoordinasikan kegiatan operasional perusahaan dengan melibatkan divisi produksi, administrasi, dan humas. Selain itu, manager bertanggung jawab dalam memantau hasil kegiatan lapangan, mengidentifikasi kendala operasional, serta melaporkan perkembangan perusahaan kepada direktur.

3. Humas

Bagian humas bertanggung jawab dalam menjalin komunikasi antara perusahaan dengan masyarakat sekitar maupun pihak eksternal. Humas juga berperan dalam memberikan pengarahan kepada tim keamanan serta menyampaikan laporan terkait hubungan eksternal perusahaan kepada manager.

4. Kepala Produksi

Kepala produksi bertugas mengoordinasikan perencanaan dan pelaksanaan kegiatan budidaya udang di tambak. Kepala produksi bekerja sama dengan tim mekanik dan asisten teknisi untuk memastikan proses produksi berjalan sesuai dengan standar yang telah ditetapkan.

5. Kepala Mekanik dan Asisten Teknisi

Bagian mekanik dan asisten teknisi bertanggung jawab terhadap operasional peralatan pendukung budidaya tambak. Tugasnya meliputi pemantauan kondisi peralatan, penanganan kendala teknis di lapangan, serta pelaporan kondisi operasional kepada kepala produksi.

6. Administrasi

Bagian administrasi bertugas mengelola kebutuhan administrasi perusahaan, termasuk pencatatan dokumen, pengarsipan data, serta pendukung administrasi lainnya yang berkaitan dengan operasional perusahaan.

7. Operator Lapangan

Operator lapangan meliputi operator produksi, gudang, dapur, dan mekanik yang bertugas menjalankan kegiatan operasional harian di lapangan. Operator juga bertanggung jawab melaporkan kondisi dan kendala yang terjadi selama kegiatan operasional kepada atasan terkait.

8. Keamanan

Bagian keamanan bertugas menjaga keamanan lingkungan tambak serta melakukan koordinasi dengan humas terkait kondisi keamanan di area perusahaan.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1. Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang terdiri dari sekumpulan komponen yang saling berinteraksi untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, dan menyajikan informasi guna mendukung proses pengambilan keputusan dalam suatu organisasi (Kadir, 2014). Sistem informasi memanfaatkan teknologi informasi sebagai alat utama dalam mengelola data menjadi informasi yang bernilai dan mudah dipahami oleh pengguna.



Dalam konteks organisasi, sistem informasi berperan penting sebagai sarana pendukung operasional, pengelolaan informasi, serta penyampaian informasi kepada pihak internal maupun eksternal. Penerapan sistem informasi yang baik dapat meningkatkan efisiensi, efektivitas, dan kualitas layanan informasi yang diberikan kepada masyarakat.

3.2. Website

Website merupakan kumpulan halaman web yang saling terhubung dan dapat diakses melalui jaringan internet menggunakan perangkat lunak browser. Website digunakan sebagai media penyampaian informasi secara luas tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu (Sutabri, 2012).

Website banyak dimanfaatkan oleh perusahaan sebagai media informasi resmi untuk memperkenalkan profil perusahaan, menyampaikan informasi produk atau layanan, serta memberikan edukasi kepada masyarakat. Oleh karena itu,

website dipilih sebagai media yang tepat untuk mendukung penyampaian informasi edukatif pada PT. Anugerah Berjaya Kraksaan.

3.3. Website Edukasi

Website edukasi adalah website yang dirancang untuk menyampaikan informasi yang bersifat pembelajaran dengan tujuan meningkatkan pengetahuan dan pemahaman pengguna terhadap suatu topik tertentu. Website jenis ini menekankan pada kejelasan informasi, kemudahan akses, serta keakuratan konten.

Pada Kerja Praktik ini, website edukasi digunakan sebagai media untuk memberikan informasi mengenai nutrisi udang, keamanan konsumsi, serta klarifikasi terhadap mitos yang berkembang di masyarakat. Dengan adanya website edukasi, masyarakat diharapkan dapat memperoleh informasi yang benar dan berbasis fakta.

3.4. HTML (*HyperText Markup Language*)

HTML merupakan bahasa markup standar yang digunakan untuk membangun struktur dasar halaman website. HTML berfungsi untuk mendefinisikan elemen-elemen halaman seperti teks, gambar, tabel, dan tautan agar dapat ditampilkan oleh browser sesuai dengan standar yang ditetapkan (World Wide Web Consortium, 2023).

HTML digunakan dalam pengembangan website edukasi ini untuk membangun struktur halaman informasi sehingga konten dapat ditampilkan secara terorganisir dan mudah dipahami oleh pengguna.

3.5. CSS (Cascading Style Sheets)

CSS merupakan bahasa stylesheet yang digunakan untuk mengatur tampilan dan desain halaman website yang dibangun menggunakan HTML. CSS memungkinkan pengembang untuk mengatur warna, tata letak, ukuran huruf, dan responsivitas tampilan pada berbagai perangkat (World Wide Web Consortium, 2023).

Penggunaan CSS pada website edukasi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan bertujuan untuk menghasilkan tampilan antarmuka yang menarik, konsisten, dan nyaman digunakan oleh masyarakat umum.

3.6. Pengujian Black Box

Pengujian Black Box merupakan metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada pengujian fungsi sistem tanpa memperhatikan struktur internal atau kode program. Pengujian dilakukan dengan memberikan input pada sistem dan mengamati output yang dihasilkan untuk memastikan fungsi berjalan sesuai dengan kebutuhan (Pressman & Maxim, 2015).

Dalam Kerja Praktik ini, pengujian Black Box digunakan untuk menguji fungsi-fungsi utama website edukasi, seperti navigasi halaman, akses artikel edukasi, pengisian form pemesanan, serta proses login admin. Metode ini dipilih karena sesuai untuk menguji sistem dari sudut pandang pengguna.

3.7. PHP dan MySQL

PHP merupakan bahasa pemrograman sisi server (server-side scripting language) yang digunakan untuk membangun website dinamis dan interaktif. PHP dieksekusi di sisi server dan menghasilkan output berupa halaman web yang

dikirimkan ke browser pengguna (PHP Documentation Group, 2023). PHP banyak digunakan dalam pengembangan website karena bersifat open source, mudah dipelajari, serta mendukung integrasi dengan berbagai sistem basis data.

MySQL merupakan sistem manajemen basis data relasional (Relational Database Management System/RDBMS) yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data secara terstruktur. MySQL memungkinkan penyimpanan data dalam bentuk tabel yang saling berelasi sehingga memudahkan proses pengelolaan dan pengambilan data (Nugroho, 2021).

Dalam pengembangan website edukasi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan, kombinasi PHP dan MySQL digunakan untuk mengelola data pemesanan udang serta proses autentikasi admin.

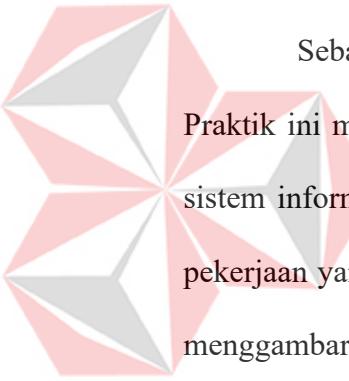


BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

4.1. Gambaran Umum Pekerjaan

Kerja Praktik ini dilaksanakan di PT. Anugerah Berjaya Kraksaan dengan fokus pada pengembangan website edukasi berbasis web. Website ini dirancang sebagai media informasi dan edukasi publik mengenai nutrisi serta keamanan konsumsi udang. Pengembangan website dilakukan dengan pendekatan sistematis yang mencakup analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, serta pengujian fungsional.



Sebagai mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, pelaksanaan Kerja Praktik ini menekankan pada penerapan konsep analisis sistem dan perancangan sistem informasi berbasis web. Oleh karena itu, pada bab ini dijelaskan tahapan pekerjaan yang dilakukan beserta pemodelan sistem dalam bentuk diagram untuk menggambarkan alur dan struktur sistem secara jelas.

4.2. Metodologi Pengembangan Sistem

Metodologi yang digunakan dalam pengembangan website edukasi ini adalah metode pengembangan sistem berurutan (sequential) yang terdiri dari beberapa tahapan utama, yaitu analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian. Metode ini dipilih karena kebutuhan sistem telah didefinisikan dengan jelas sejak awal dan tidak mengalami perubahan signifikan selama proses pengembangan.

Tahapan-tahapan tersebut digunakan sebagai kerangka kerja dalam pelaksanaan Kerja Praktik, sehingga proses pengembangan website dapat dilakukan secara terstruktur dan terdokumentasi dengan baik.

4.3. Analisis Kebutuhan Sistem

Tahap analisis kebutuhan bertujuan untuk mengidentifikasi kebutuhan fungsional dari website edukasi yang akan dikembangkan. Analisis ini dilakukan berdasarkan hasil observasi, wawancara dengan pihak perusahaan, serta studi literatur terkait penyampaian informasi berbasis website.

Adapun kebutuhan fungsional website edukasi PT. Anugerah Berjaya

Kraksaan meliputi:

1. Website dapat menampilkan halaman beranda sebagai halaman utama.
2. Website dapat menampilkan profil perusahaan.
3. Website dapat menampilkan artikel edukasi mengenai nutrisi dan keamanan konsumsi udang.
4. Website dapat menampilkan halaman isu terkini terkait industri udang.
5. Website menyediakan informasi kontak perusahaan.
6. Website memiliki navigasi yang jelas dan mudah digunakan oleh pengunjung.

4.4. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan untuk menggambarkan bagaimana sistem bekerja sebelum diimplementasikan ke dalam bentuk website. Pada tahap ini digunakan pemodelan sistem berupa diagram-diagram sistem informasi untuk menjelaskan interaksi pengguna dengan sistem, alur aktivitas, serta struktur konseptual sistem. Diagram yang digunakan dalam perancangan sistem meliputi:

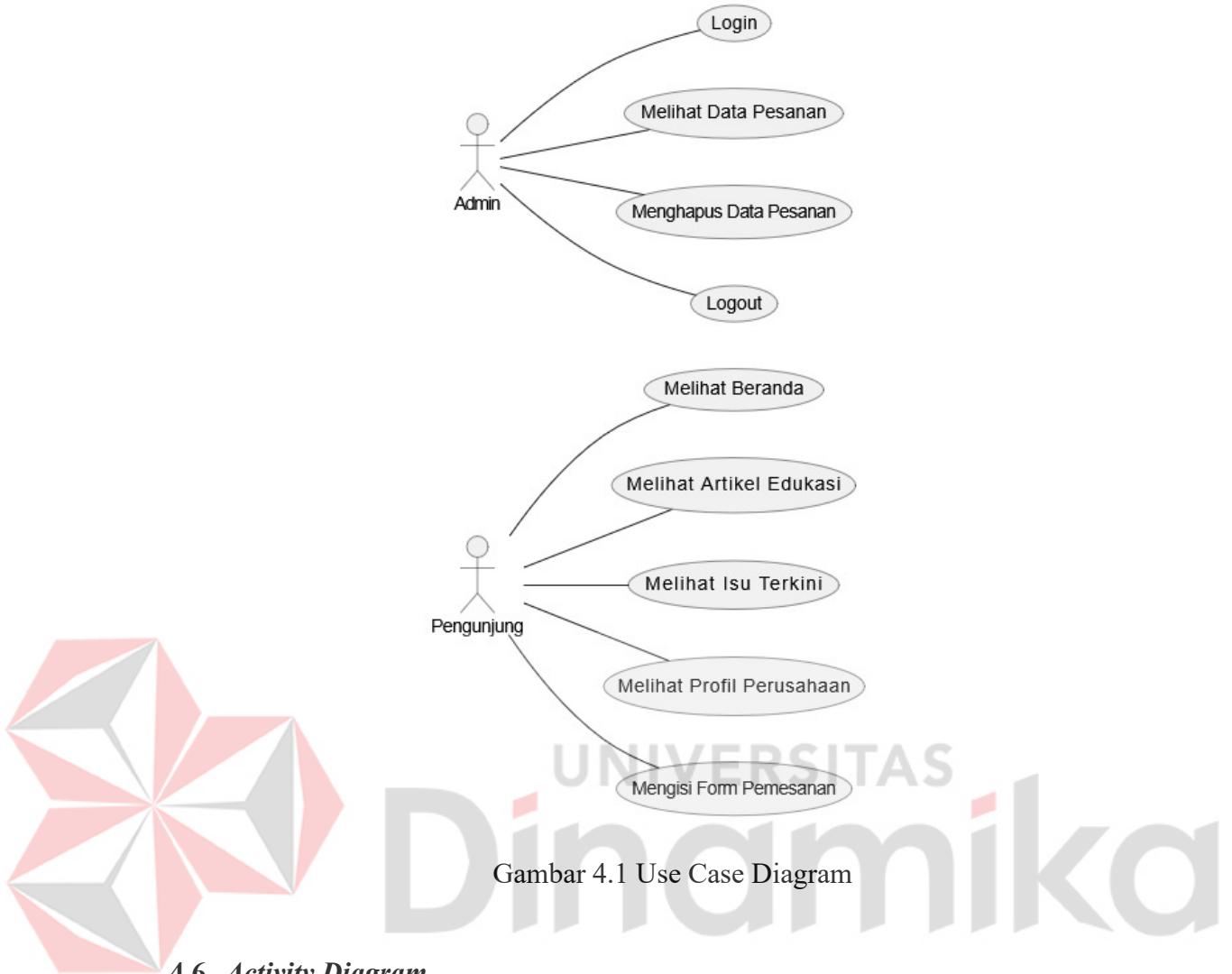
- a. *Use Case Diagram*
- b. *Activity Diagram*
- c. *Sequence Diagram*
- d. *Class Diagram* (konseptual)

Penggunaan diagram ini bertujuan untuk memberikan gambaran sistem secara menyeluruh dan mendukung pemahaman proses pengembangan website edukasi.

4.5. *Use Case Diagram*

Use Case Diagram pada sistem website edukasi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan digunakan untuk menggambarkan interaksi antara aktor dengan sistem secara fungsional. Aktor yang terlibat terdiri dari Pengunjung dan Admin. Pengunjung berinteraksi dengan sistem untuk mengakses halaman beranda, membaca artikel edukasi, melihat isu terkini, mengakses profil perusahaan, serta mengisi form pemesanan. Sementara itu, Admin memiliki hak akses untuk melakukan login ke sistem, melihat data pesanan yang masuk, menghapus data pesanan, dan melakukan logout.

Use Case Diagram ini menunjukkan batasan hak akses antara pengguna umum dan admin, sehingga setiap fungsi sistem hanya dapat dijalankan oleh aktor yang berwenang. Dengan demikian, diagram ini membantu dalam memahami fungsi utama sistem serta pembagian peran antara pengguna dan pengelola sistem.



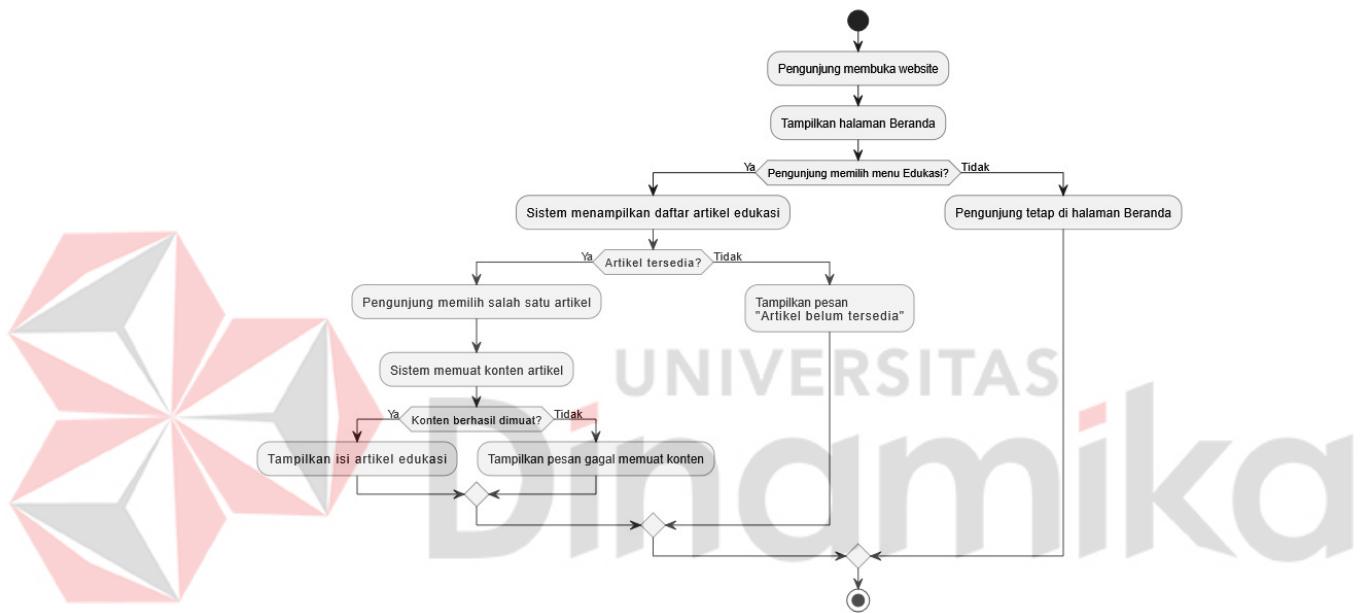
4.6. *Activity Diagram*

Activity Diagram digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas yang terjadi pada sistem website edukasi. *Activity Diagram* pada penelitian ini dibagi menjadi beberapa alur utama, yaitu aktivitas akses artikel edukasi oleh pengunjung, aktivitas pemesanan udang, serta aktivitas login dan pengelolaan data pesanan oleh admin.

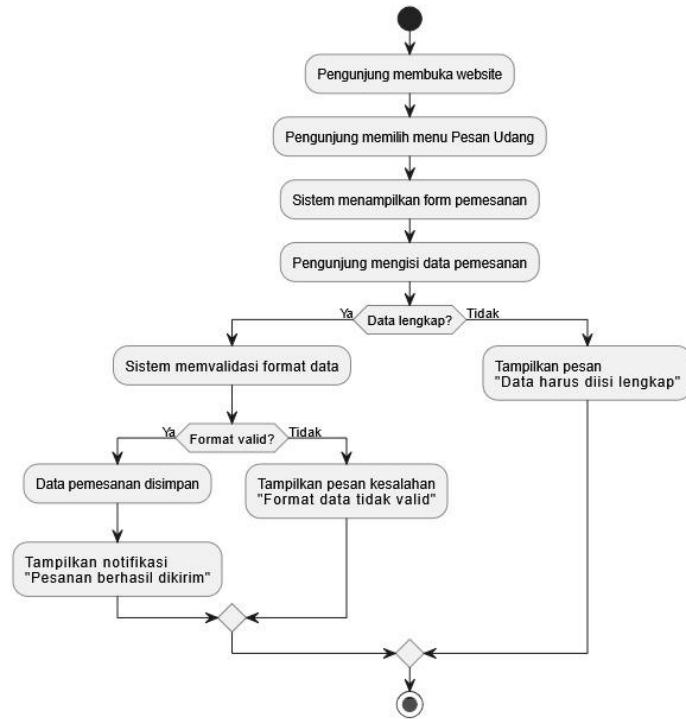
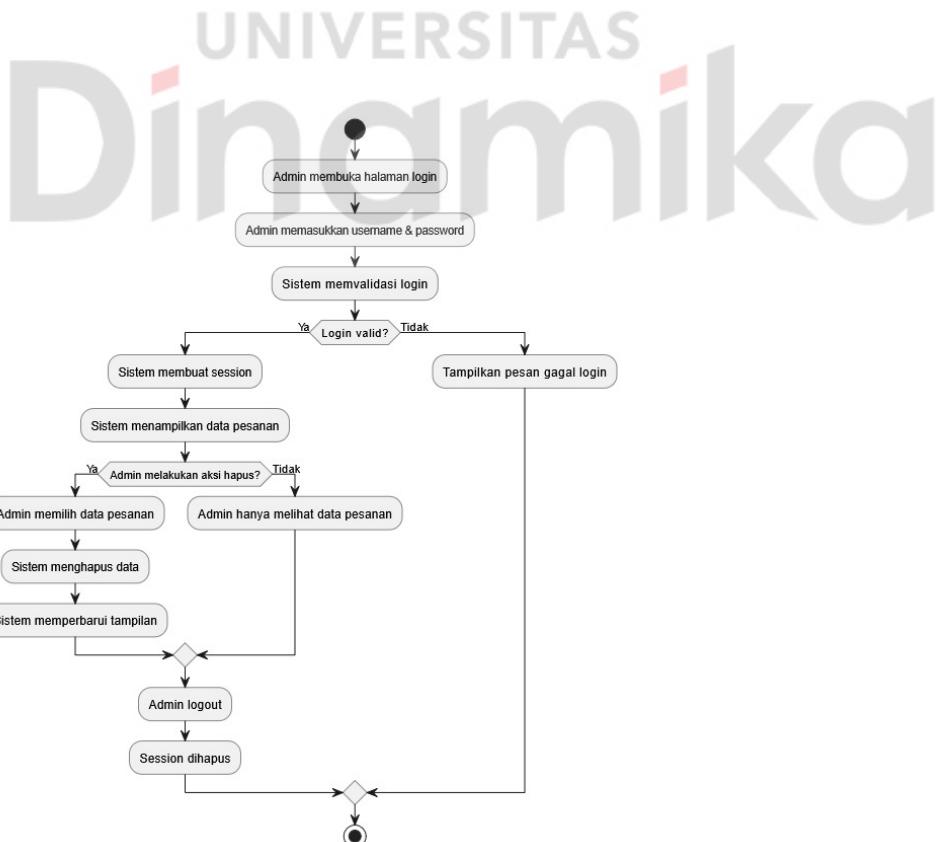
Activity Diagram akses artikel edukasi menggambarkan proses ketika pengunjung membuka website, memilih menu edukasi, melihat daftar artikel, hingga membaca isi artikel yang dipilih. Diagram ini juga menunjukkan kondisi percabangan apabila artikel tidak tersedia atau konten gagal dimuat.

Selain itu, *Activity Diagram* pemesanan udang menggambarkan proses pengisian form pemesanan oleh pengunjung, validasi data oleh sistem, serta penanganan kondisi ketika data belum lengkap atau format data tidak sesuai.

Activity Diagram admin menggambarkan proses login admin, validasi akun, pengelolaan data pesanan, hingga proses logout dari sistem.



Gambar 4.2 Activity Diagram akses artikel edukasi

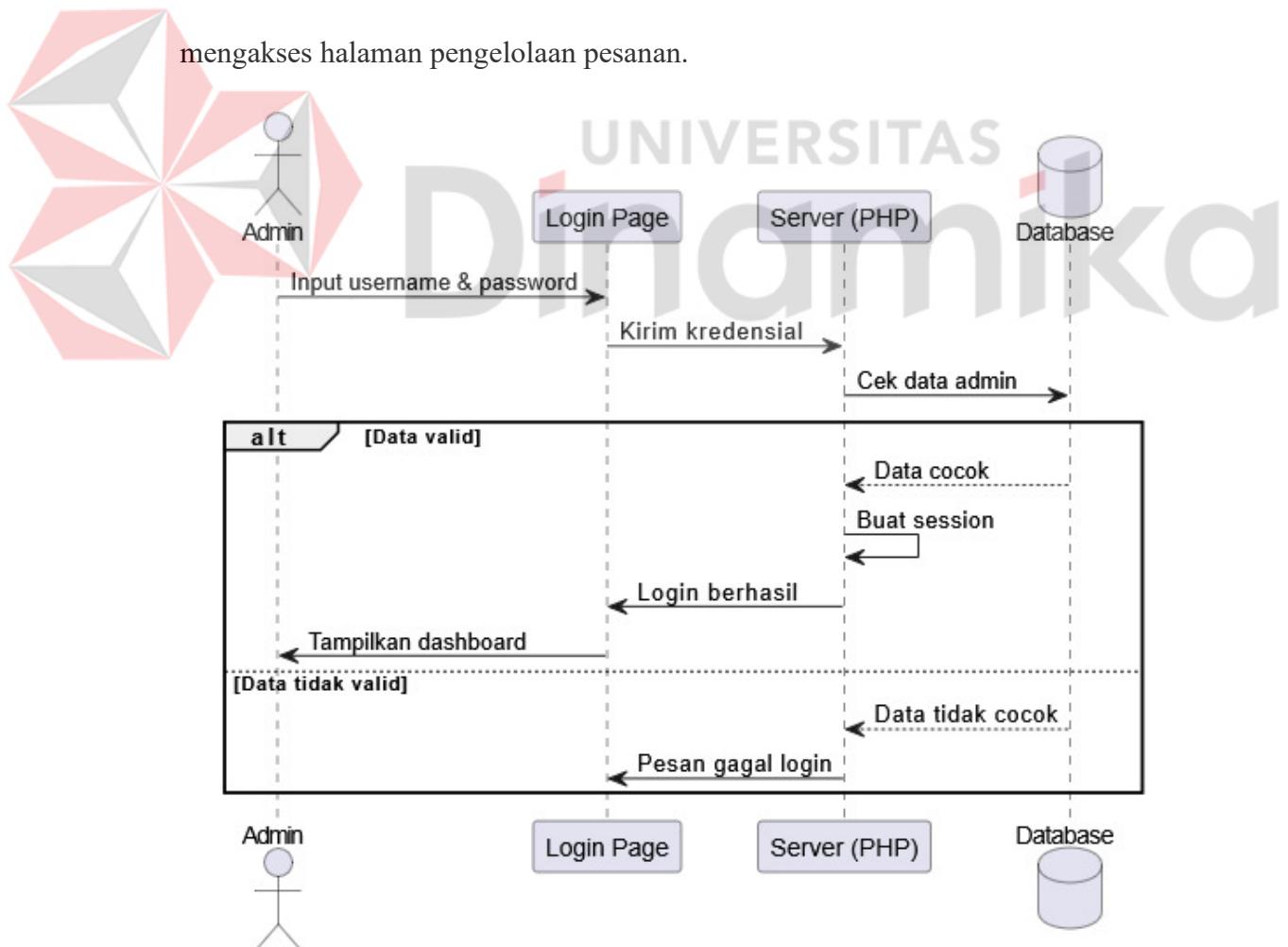
Gambar 4.3 *Activity Diagram* pemesanan udangGambar 4.4 *Activity Diagram* Admin

UNIVERSITAS
Dinamika

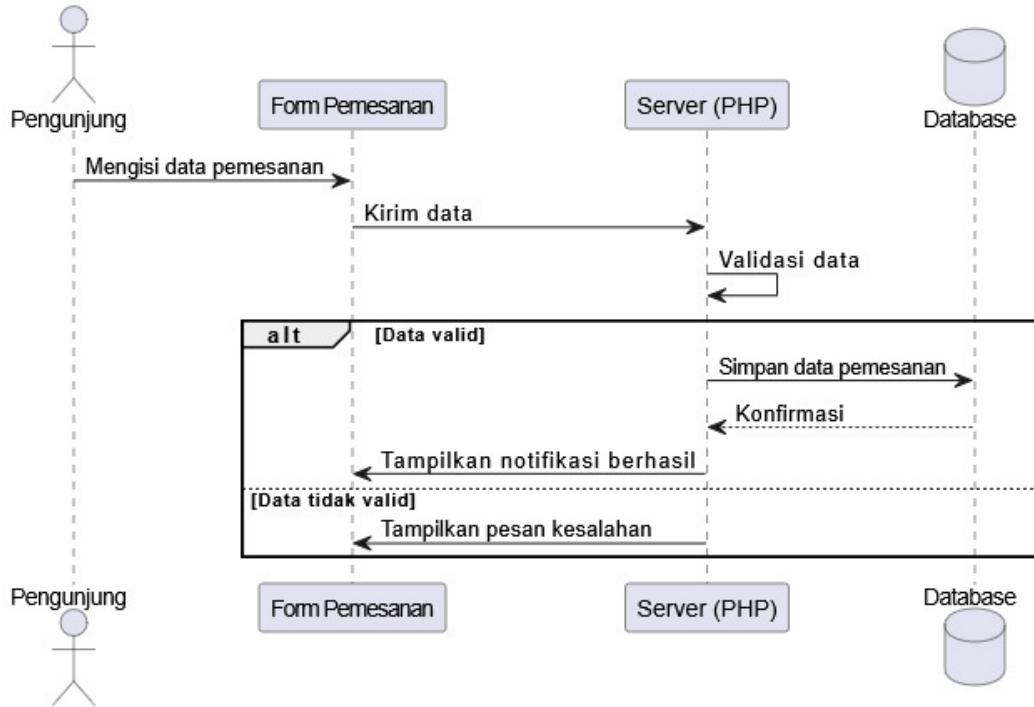
4.7. Sequence Diagram

Sequence Diagram digunakan untuk menggambarkan urutan interaksi antara aktor dengan sistem berdasarkan waktu. *Sequence Diagram* pada website edukasi ini menunjukkan bagaimana pengunjung dan admin berinteraksi dengan sistem dalam menjalankan fungsi tertentu.

Sequence Diagram pemesanan udang menggambarkan alur ketika pengunjung mengisi form pemesanan, sistem melakukan validasi data secara internal, dan sistem memberikan respon berupa notifikasi keberhasilan atau kesalahan. *Sequence Diagram* login admin menggambarkan proses autentikasi admin, pengecekan data akun, pembuatan session, hingga admin berhasil mengakses halaman pengelolaan pesanan.



Gambar 4.5 Diagram Sequence Login dan Admin



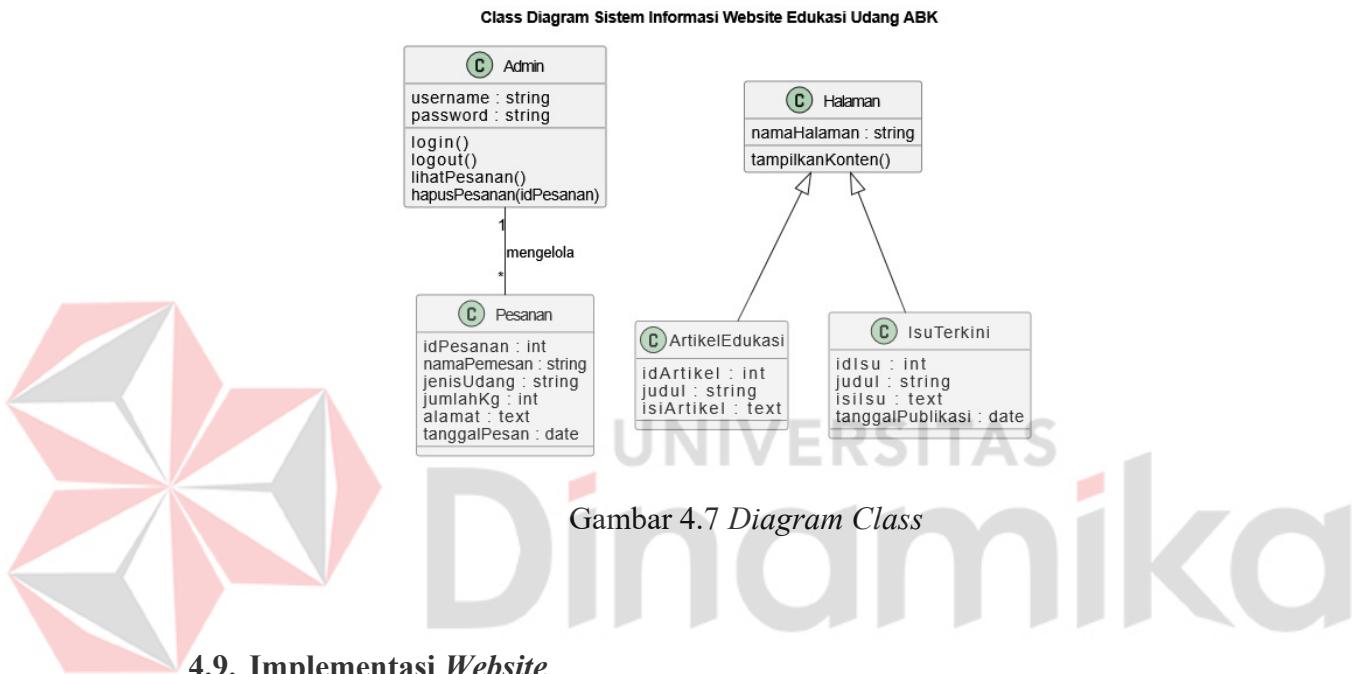
Gambar 4.6 Diagram Sequence Pemesanan Udang

4.8. Class Diagram

Class Diagram digunakan untuk menggambarkan struktur konseptual sistem website edukasi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan. Diagram ini memodelkan kelas-kelas utama yang terlibat dalam sistem, meliputi Admin, Pesanan, Halaman, Artikel Edukasi, dan IsuTerkini, beserta atribut dan relasi antar kelas.

Class Admin merepresentasikan pengguna dengan hak akses khusus untuk mengelola data pesanan. Class Pesanan merepresentasikan data pemesanan udang yang diinput oleh pengunjung melalui form pemesanan. Class Halaman berperan sebagai kelas induk yang merepresentasikan halaman-halaman statis pada website, sedangkan class Artikel Edukasi dan IsuTerkini merupakan turunan dari Halaman yang merepresentasikan konten edukasi dan informasi terkini.

ini bersifat konseptual dan tidak memodelkan arsitektur database secara detail, karena sistem yang dikembangkan menggunakan HTML statis dan PHP sederhana. Diagram ini bertujuan untuk memberikan gambaran struktur sistem secara logis dan mudah dipahami.



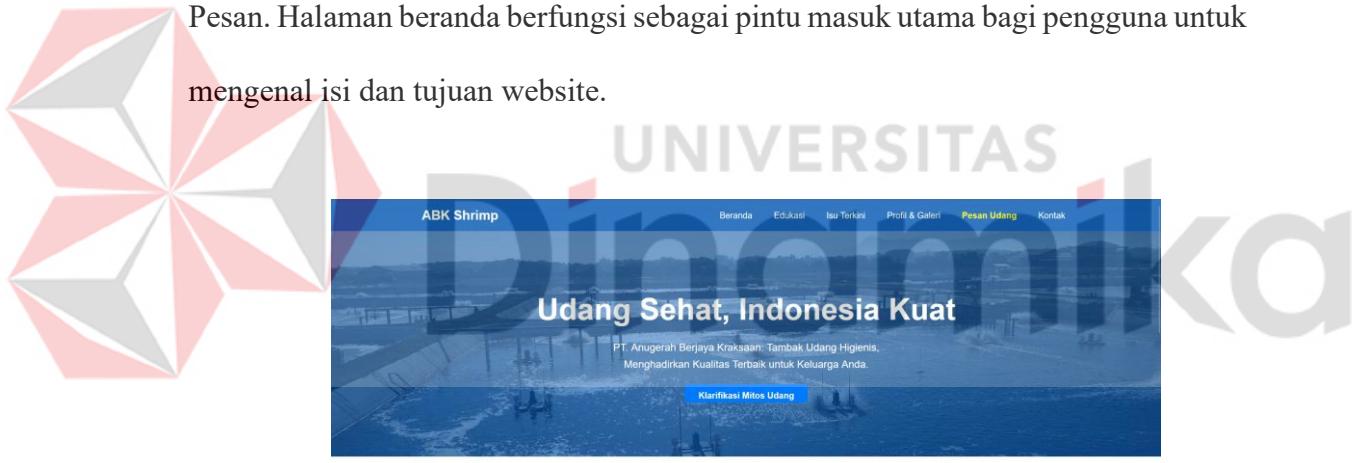
4.9. Implementasi Website

Tahap implementasi merupakan tahap penerapan hasil perancangan sistem ke dalam bentuk website edukasi berbasis web. Website dikembangkan menggunakan HTML dan CSS untuk membangun struktur serta tampilan antarmuka pengguna, sedangkan PHP digunakan untuk menangani proses dinamis pada sistem, khususnya pada fitur pemesanan udang dan halaman admin. Penyimpanan data pemesanan dilakukan menggunakan basis data MySQL, dan seluruh proses pengembangan serta pengujian sistem dijalankan pada lingkungan local server menggunakan Laragon.

Implementasi website ini menghasilkan beberapa halaman utama yang saling terintegrasi dan dapat diakses oleh pengguna sesuai dengan hak akses masing-masing. Berikut adalah penjelasan dari setiap halaman yang telah diimplementasikan pada website edukasi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan.

4.9.1 Halaman Beranda

Halaman beranda merupakan halaman utama pada website edukasi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan. Halaman ini menampilkan judul utama "Udang Sehat, Indonesia Kuat", deskripsi singkat mengenai tujuan website, serta menu navigasi utama yang terdiri dari Beranda, Edukasi, Isu Terkini, Profil & Galeri, Kontak, dan Pesan. Halaman beranda berfungsi sebagai pintu masuk utama bagi pengguna untuk mengenal isi dan tujuan website.



Gambar 4.8 Halaman Beranda Website Edukasi

4.9.2 Halaman Edukasi

Halaman edukasi berfungsi sebagai media penyampaian informasi ilmiah terkait nutrisi dan keamanan konsumsi udang. Pada halaman ini ditampilkan beberapa topik edukasi yang dapat dipilih oleh pengguna, seperti mitos kolesterol pada udang, hubungan udang dengan vitamin C, serta penjelasan mengenai garis

hitam di punggung udang. Halaman ini bersifat informatif dan mudah diakses oleh masyarakat umum.

Fakta vs. Mitos Udang

Mari luruskan kesalahpahaman dan ketahui manfaat ilmiah udang.



Mitos Kolesterol Tinggi

Benarkah udang berbahaya bagi penderita kolesterol? Klik untuk mengetahui fakta ilmiah di baliknya.

[Baca Selengkapnya](#)



Mitos Udang & Vitamin C

Beredar mitos bahwa makan udang bersama vitamin C bisa menjadi racun. Apakah ini benar? Mari kita bedah.

[Baca Selengkapnya](#)



Kotoran di Punggung Udang

Garis hitam di punggung udang sering disebut 'kotoran'. Apakah berbahaya jika dimakan? Lihat penjelasannya.

[Baca Selengkapnya](#)



Isu Terkini Udang

Informasi terbaru seputar industri udang, teknologi, dan keamanan pangan. Klik di sini untuk tetap update.

[Lihat Info](#)

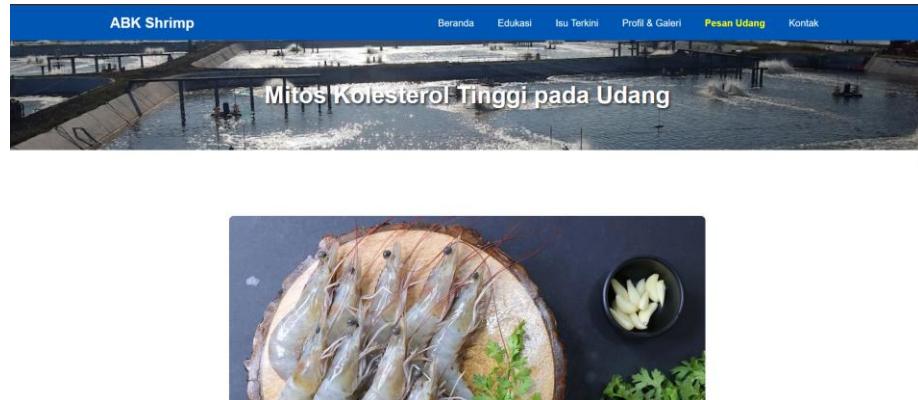
Profil Perusahaan & Galeri Tambak

PT. Anugerah Berjaya Kraksan berkomitmen pada praktik budidaya udang yang **bersih, berkelanjutan, dan berkualitas tinggi**.

Gambar 4.9 Halaman Edukasi *Website*

4.9.3 Halaman Artikel Edukasi

Halaman artikel edukasi menampilkan pembahasan secara lebih rinci mengenai topik edukasi yang dipilih oleh pengguna. Konten artikel disajikan dalam bentuk teks dan gambar pendukung dengan bahasa yang mudah dipahami. Halaman ini bertujuan untuk meluruskan informasi yang keliru serta meningkatkan pemahaman masyarakat mengenai konsumsi udang yang aman. Contoh artikel yang ditampilkan adalah artikel mengenai mitos kolesterol tinggi pada udang. Halaman ini berisi teks penjelasan, gambar pendukung, serta kesimpulan yang disajikan dengan bahasa yang mudah dipahami oleh masyarakat.



Banyak orang menghindari udang karena takut kolesterol. Namun, apakah benar udang seberbahaya itu bagi kadar kolesterol darah Anda? Mari kita bedah faktanya.

Fakta: Kolesterol 'Jahat' vs Kolesterol 'Baik'

Memang benar udang mengandung kolesterol. Namun, penelitian ilmiah modern menunjukkan bahwa kolesterol dari makanan (dietary cholesterol) **tidak berdampak besar** pada kolesterol darah (blood cholesterol) bagi kebanyakan orang.

Yang lebih penting adalah kandungan "lemak jenuh (saturated fat)", dan udang memiliki kandungan lemak jenuh yang **sangat rendah**.

Udang Justru Bermanfaat

Udang kaya akan Asam Lemak Omega-3, Astaxanthin (antioksidan kuat), dan sterol unik yang justru dapat membantu **menurunkan penyerapan kolesterol** di usus. Ini berarti, udang justru dapat membantu menyeimbangkan rasio kolesterol baik (HDL) dan kolesterol jahat (LDL) Anda.

Kesimpulannya: Mengonsumsi udang dalam jumlah wajar sebagai bagian dari diet seimbang adalah aman dan menyehatkan.

[← Kembali ke Artikel Edukasi](#)

Gambar 4. 10 Halaman Artikel Edukasi



4.9.4 Halaman Isu Terkini

Halaman isu terkini digunakan untuk menyampaikan informasi terbaru seputar industri udang. Halaman ini memuat ringkasan berita dan isu yang relevan bagi konsumen maupun pelaku industri, sehingga website tidak hanya bersifat edukatif tetapi juga informatif terhadap perkembangan terkini.



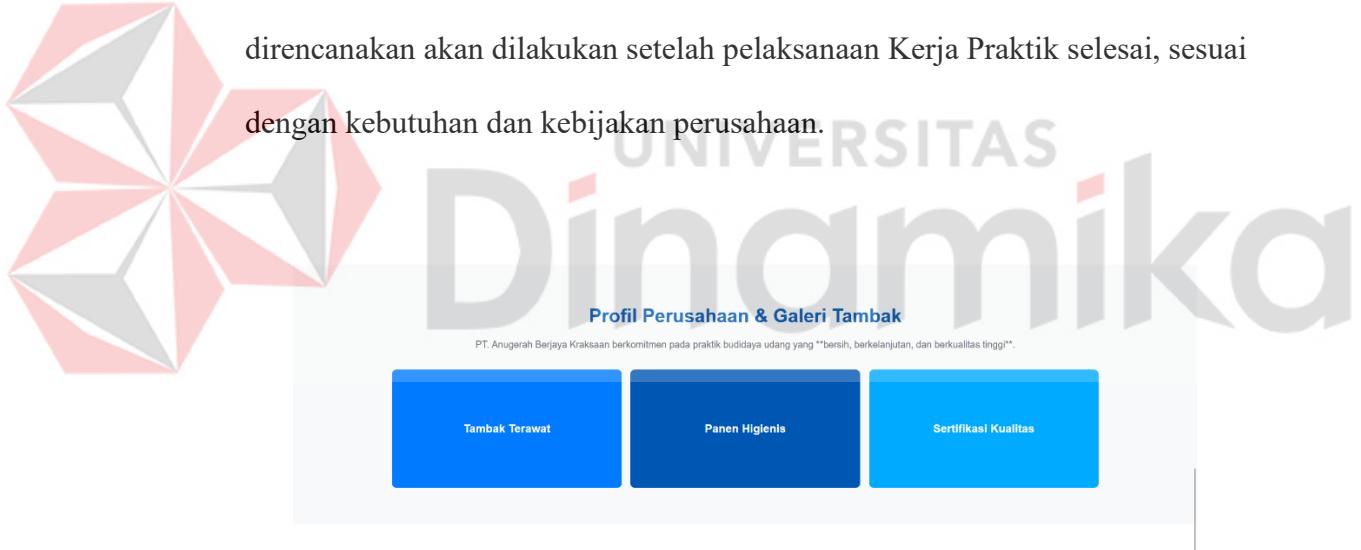
Berita Industri Udang
Industri udang sangat dinamis. Di halaman ini, kami akan membagikan informasi dan isu-isu terbaru yang relevan dengan konsumen dan para pelaku industri.

Gambar 4.11 Halaman Isu Terkini

4.9.5 Halaman Profil dan Galeri

Halaman profil dan galeri disiapkan sebagai bagian dari pengembangan website edukasi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan untuk menampilkan informasi perusahaan serta dokumentasi visual terkait kegiatan tambak. Pada tahap pelaksanaan Kerja Praktik ini, halaman profil dan galeri masih berada pada tahap perancangan awal (*preview*), sehingga konten yang ditampilkan belum sepenuhnya lengkap.

Tampilan preview ini digunakan untuk memberikan gambaran awal mengenai struktur halaman, tata letak konten, serta konsep visual yang akan dikembangkan lebih lanjut. Pengembangan lanjutan halaman profil dan galeri direncanakan akan dilakukan setelah pelaksanaan Kerja Praktik selesai, sesuai dengan kebutuhan dan kebijakan perusahaan.



Gambar 4.12 Halaman Profil dan Galeri – Tampilan *Preview*

Halaman kontak berfungsi untuk memberikan informasi alamat, email, dan nomor telepon perusahaan. Halaman ini memudahkan masyarakat atau pihak yang berkepentingan untuk menghubungi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan secara langsung.



Gambar 4.13 Halaman Kontak

4.9.6 Halaman Pemesanan

Halaman Pesan Udang merupakan halaman tambahan pada website edukasi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan yang dirancang sebagai prototype formulir pemesanan udang. Halaman ini memungkinkan pengunjung mengisi data pemesanan seperti nama, jenis udang, jumlah, dan alamat pengiriman.

Pada tahap pelaksanaan Kerja Praktik ini, integrasi langsung dengan nomor WhatsApp perusahaan belum diaktifkan, karena masih menunggu penetapan nomor resmi yang akan digunakan sebagai kontak pemesanan. Oleh karena itu, fitur pemesanan ini masih berada pada tahap perancangan dan simulasi alur pemesanan.

Meskipun demikian, struktur halaman, formulir input, serta mekanisme pengolahan data telah dirancang sehingga siap diintegrasikan dengan WhatsApp pada tahap pengembangan selanjutnya. Halaman ini memberikan gambaran alur pemesanan yang dapat dikembangkan lebih lanjut oleh pihak perusahaan.

The screenshot shows a web-based order form titled "Data Pemesanan". The form consists of several input fields: "Nama Lengkap" (Name) with a placeholder "Contoh: Budi Santoso", "Jenis Udang" (Fish Type) with a dropdown menu showing "Vannamei Size 30 (Besar)", "Jumlah Pemesanan (Kg)" (Order Quantity) with a placeholder "Minimal 1 Kg", and "Alamat Pengiriman" (Delivery Address) with a placeholder "Alamat lengkap insta...". At the bottom right is a green button labeled "Pesanan via WhatsApp". Below the button is a small note: "Klik tombol di atas akan mengarahkan Anda ke WhatsApp Admin kami untuk konfirmasi harga & pembayaran".

Gambar 4.14 Halaman Pemesanan

4.9.7 Halaman Admin

Halaman admin digunakan oleh pihak internal perusahaan untuk mengelola data pemesanan udang. Akses ke halaman ini dibatasi menggunakan proses login dengan username dan password. Setelah berhasil login, admin dapat melihat data pemesanan yang masuk serta melakukan penghapusan data pemesanan. Proses pengelolaan data dilakukan menggunakan PHP dengan mekanisme session untuk menjaga keamanan akses.

Halaman admin ini difokuskan pada fungsi pengelolaan data pemesanan sebagai bagian dari prototype sistem.

The screenshot shows an admin dashboard titled "Daftar Pesanan Masuk". At the top are buttons for "Kembali ke Website Utama" (Back to Main Website) and "Logout". The main area is a table with the following columns: No, Tanggal Pesan, Nama Pemesan, Jenis Udang, Jumlah, Total Harga, and Aksi. Below the table, a message reads "Belum ada pesanan masuk.".

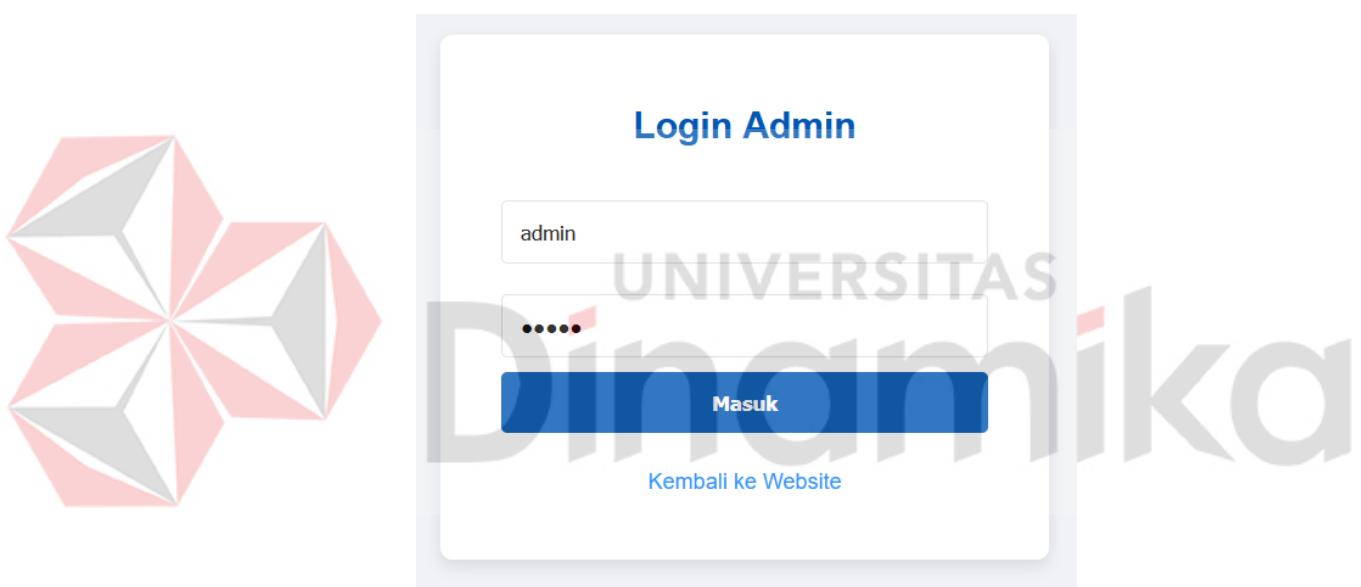
Gambar 4.15 Halaman Admin

4.9.8 Halaman Login Admin

Halaman login admin merupakan halaman autentikasi yang digunakan untuk membatasi akses ke halaman pengelolaan data pemesanan. Pada

halaman ini, admin diwajibkan memasukkan username dan password yang telah ditentukan sebelumnya. Proses login diproses menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan mekanisme validasi data terhadap informasi akun admin.

Apabila data login yang dimasukkan sesuai, sistem akan membuat session dan mengarahkan admin ke halaman pengelolaan data pemesanan. Sebaliknya, jika data login tidak sesuai, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan admin tidak dapat mengakses halaman admin.



Gambar 4.16 Halaman Admin

4.10. Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan untuk memastikan bahwa seluruh fungsi pada website edukasi berjalan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan. Metode pengujian yang digunakan adalah pengujian Black Box, yaitu pengujian yang berfokus pada fungsi sistem tanpa memperhatikan struktur kode program.

Pengujian dilakukan dengan mencoba setiap fitur dan menu navigasi pada website, kemudian mencocokkan hasil yang diperoleh dengan hasil yang diharapkan.

Tabel 4. 1 Pengujian Black Box Website Edukasi

No	Fitur/Halaman	Skenario Pengujian	Data Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil
1	Halaman Beranda	Mengakses halaman utama website	URL beranda	Halaman beranda tampil dengan benar	Berhasil
2	Menu Edukasi	Klik menu Edukasi	Klik menu	Daftar artikel edukasi tampil	Berhasil
3	Artikel Edukasi	Memilih salah satu artikel edukasi	Klik artikel	Halaman artikel edukasi tampil	Berhasil
4	Menu Isu Terkini	Klik menu Isu Terkini	Klik menu	Halaman isu terkini tampil	Berhasil
5	Form Pemesanan	Mengisi form dengan data lengkap	Data valid	Data pemesanan berhasil diproses	Berhasil
6	Form Pemesanan	Mengirim form dengan data tidak lengkap	Data tidak lengkap	Sistem menampilkan pesan kesalahan	Berhasil
7	Login Admin	Login dengan data yang benar	Username & password valid	Admin berhasil masuk ke sistem	Berhasil
8	Login Admin	Login dengan data yang salah	Username/password salah	Sistem menampilkan pesan gagal login	Berhasil
9	Kelola Pesanan	Admin menghapus data pesanan	ID pesanan	Data pesanan berhasil dihapus	Berhasil

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa seluruh fungsi utama website edukasi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan telah berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.



BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pelaksanaan Kerja Praktik yang telah dilakukan di PT. Anugerah Berjaya Kraksaan, dapat disimpulkan bahwa pengembangan website edukasi berbasis web telah berhasil dilaksanakan sesuai dengan tujuan Kerja Praktik. Website ini dirancang sebagai media penyampaian informasi dan edukasi kepada masyarakat mengenai nutrisi serta keamanan konsumsi udang.

Pengembangan website dilakukan dengan memanfaatkan teknologi web sederhana berupa HTML dan CSS untuk tampilan antarmuka, serta PHP dan MySQL untuk menangani proses dinamis, khususnya pada fitur pemesanan dan pengelolaan data oleh admin. Proses pengembangan dilakukan pada lingkungan local server menggunakan Laragon.

Website edukasi yang dihasilkan mampu menampilkan informasi profil perusahaan, artikel edukasi, isu terkini, halaman pemesanan udang, serta halaman admin untuk pengelolaan data pemesanan. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode Black Box Testing, seluruh fungsi utama sistem dapat berjalan dengan baik sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan.

Dengan demikian, website edukasi ini diharapkan dapat menjadi sarana pendukung bagi PT. Anugerah Berjaya Kraksaan dalam menyampaikan informasi yang akurat kepada masyarakat serta meningkatkan kepercayaan terhadap produk udang yang dihasilkan.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil pelaksanaan Kerja Praktik dan pengembangan website edukasi, penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi Perusahaan

PT. Anugerah Berjaya Kraksaan diharapkan dapat melanjutkan pengembangan website edukasi dengan melengkapi dan memperbarui konten secara berkala, khususnya pada halaman profil dan galeri, agar informasi yang disajikan tetap relevan dan menarik bagi masyarakat.

2. Bagi Pengembangan Sistem

Website edukasi dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur pengelolaan konten secara dinamis (Content Management System/CMS), sehingga admin dapat menambah atau memperbarui artikel edukasi dan isu terkini tanpa harus mengubah kode program secara langsung. Selain itu, fitur pemesanan dapat dikembangkan menjadi sistem transaksi yang lebih lengkap sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

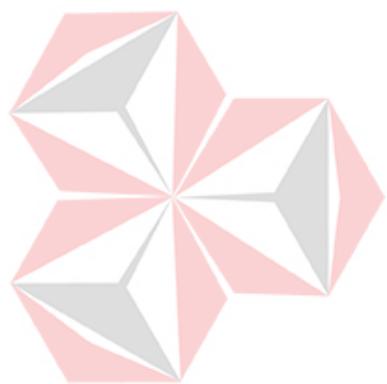
3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Penelitian atau Kerja Praktik selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan website ini dengan menambahkan fitur interaktif, seperti formulir umpan balik atau integrasi media sosial, guna meningkatkan keterlibatan pengguna serta kualitas penyampaian informasi melalui website.

DAFTAR PUSTAKA

- Kadir, A. (2014). *Pengenalan sistem informasi* (Edisi revisi). Andi Offset.
- Nugroho, B. (2021). *Dasar pemrograman web PHP–MySQL dengan Dreamweaver*. Gava Media.
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2015). *Software engineering: A practitioner's approach* (8th ed.). McGraw-Hill Education.
- Sutabri, T. (2012). *Konsep sistem informasi*. Andi Offset.
- World Wide Web Consortium. (2023). *HTML Living Standard*. <https://html.spec.whatwg.org/>
- World Wide Web Consortium. (2023). *CSS Snapshot 2023*. <https://www.w3.org/TR/css-2023/>
- PHP Documentation Group. (2023). *PHP manual*. <https://www.php.net/manual/en/>





UNIVERSITAS
Dinamika