

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Peran sistem informasi terhadap kemajuan organisasi sudah tidak diragukan lagi. Dengan dukungan sistem informasi yang baik maka sebuah organisasi akan memiliki berbagai keunggulan kompetitif sehingga mampu bersaing dengan organisasi yang lain.

Pemanfaatan komputer sebagai alat kerja bantu, khususnya sebagai media pengolah data, baik yang berskala besar maupun yang skala kecil, terus berkembang dengan pesat. Itu semua berkat kemajuan teknologi yang didorong oleh keinginan manusia untuk dapat melakukan pekerjaan dengan cepat, tepat dan aman.

Perpustakaan merupakan hal yang sangat penting bagi sebuah organisasi pendidikan, khususnya pada SMK Negeri 11 Surabaya. Perpustakaan merupakan salah satu penyedia informasi yang lengkap dan akurat. Untuk itu, perpustakaan harus mempersiapkan sistem yang baik untuk mengolah dan menyediakan informasi dengan cepat dan tepat.

Namun demikian harus diakui bahwa saat ini perpustakaan SMK Negeri 11 Surabaya masih mengelola datanya secara manual, dimana data-data disimpan dalam bentuk buku. Cara ini kurang begitu efektif dan efisien, terbatas, lambat proses pencarian datanya. Laporan peminjaman yang dikerjakan secara manual sering tidak akurat. Kepala perpustakaan seringkali kesulitan untuk mengetahui dengan pasti kondisi perpustakaannya.

Memang perpustakaan SMK Negeri 11 Surabaya sudah berusaha untuk mengimplementasikan sebuah sistem informasi perpustakaan pada kegiatannya, dengan membeli program yang banyak beredar di masyarakat. Persoalannya, sistem informasi perpustakaan yang diperlukan oleh perpustakaan biasanya memiliki sifat-sifat khusus, yang tidak dimiliki oleh aplikasi perpustakaan yang umum. Perpustakaan memerlukan sistem informasi perpustakaan khusus yang benar-benar sesuai dengan kebutuhan perpustakaan tersebut.

Oleh alasan seperti itulah penulis terdorong untuk membuat sebuah sistem informasi perpustakaan yang sesuai dengan kebutuhan perpustakaan pada SMK Negeri 11 Surabaya, sehingga dapat membantu kegiatan perpustakaan untuk memenuhi kebutuhan anggotanya akan informasi.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu, bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan pada SMK Negeri 11 Surabaya yang meliputi:

1. Bagaimana membuat dan merancang sistem informasi untuk transaksi peminjaman, pengembalian, perpanjangan, pemesanan buku, dan pengaturan denda keterlambatan pengembalian?
2. Bagaimana membuat dan merancang sistem informasi yang dapat menangani pengadaan dan pengolahan bahan pustaka?
3. Bagaimana membuat dan merancang sistem informasi yang mampu untuk menghasilkan laporan anggota, buku, transaksi peminjaman sampai statistik peminjaman per periode?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam kerja praktek yang akan kami buat adalah:

1. Sistem menangani proses transaksi peminjaman, pengembalian, pemesanan, perpanjangan dan pengaturan denda.
2. Sistem menangani proses pengolahan bahan pustaka, pencarian bahan pustaka, absensi pengunjung dan usulan buku.
3. Sistem memberikan laporan terkait dengan transaksi peminjaman buku biasa dan buku paket, data anggota, data buku, absensi, dan statistik peminjaman.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari kerja praktek ini adalah merancang sebuah sistem informasi perpustakaan yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah-masalah yang terkait dengan perpustakaan SMK Negeri 11 Surabaya.

1.5 Kontribusi

Kontribusi dari sistem informasi perpustakaan ini bagi perpustakaan SMK Negeri 11 Surabaya, yaitu :

1. Memudahkan petugas perpustakaan dalam mengelola data koleksi dan pencatatan transaksi peminjaman dan pengembalian.
2. Memudahkan anggota dan tamu untuk mencari koleksi beserta lokasi koleksi dengan menggunakan katalog.
3. Memudahkan kepala perpustakaan dan pimpinan sekolah untuk melihat laporan-laporan kemajuan perpustakaan.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran menyeluruh terhadap masalah yang sedang dibahas, maka sistematika penulisan dapat dibagi dalam beberapa bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang permasalahan, sedangkan inti dari permasalahan di gambarkan dalam perumusan masalah, pembatasan masalah menjelaskan batasan-batasan dari sistem yang dibuat sehingga tidak keluar dari ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan penelitian berupa harapan dari hasil yang akan dicapai dari rancang bangun sistem tersebut.

BAB II : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum mengenai perpustakaan SMK Negeri 11 Surabaya beserta sejarah berdirinya dan struktur organisasi yang terdapat didalamnya.

BAB III : TEORI PENUNJANG

Bab ini menjelaskan beberapa teori singkat yang berhubungan dengan pelaksanaan kerja praktek. Teori-teori ini dijadikan bahan acuan bagi penulis untuk menyelesaikan masalah.

BAB IV : DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab ini menguraikan tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan kerja praktek ini. Bab ini juga berisi tentang perancangan sistem dengan menggunakan *Data Flow Diagram (DFD)* dan *Entity Relationship Diagram (ERD)*.

BAB V : PENUTUP

Bab ini tentang kesimpulan dari keseluruhan bab-bab sebelumnya, serta saran-saran yang bermanfaat untuk peningkatan efisiensi sistem dan pengembangan sistem sebelumnya.

STIKOM SURABAYA