

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat waktu dan akurat sudah menjadi kebutuhan yang utama dewasa ini. Oleh karena itu kebutuhan informasi ini harus mendapat dukungan dari teknologi pengolahan informasi yang baik pula. STIKOM sebagai salah satu lembaga pendidikan yang bergerak di bidang teknologi komputer, selama ini masih menggunakan cara semi-manual dalam menyajikan laporan *General Ledger*. Proses *General Ledger* sudah menggunakan komputer tetapi laporan untuk pimpinan masih berupa dokumen cetak yang diolah secara manual dengan program spreadsheet berformat tabel.

Oleh karena itu penulis ingin membantu pembuatan Sistem Informasi Eksekutif dengan mengubah format laporan yang berupa dokumen menjadi informasi *on-line*. Informasi tersebut dapat diakses antar komputer yang terhubung ke dalam satu jaringan LAN, sehingga eksekutif dapat mengakses informasi penting pendukung keputusan keuangan secara cepat tanpa menunggu hasil cetak dari staff terlebih dahulu. Format laporan yang di tampilkan tidak hanya berupa tabel yang berisi angka-angka, tetapi juga menampilkan informasi yang berupa grafik (pie, tabular, garis, dll.) berkualitas tinggi dengan navigasi yang *user friendly*. Informasi yang dihasilkan akan lebih cepat, menarik dan informatif tanpa dituntut adanya kemampuan yang terlalu tinggi tentang komputer bagi pengguna.



Dengan demikian diharapkan dapat meringankan tugas dari eksekutif dalam menyaring, mengolah dan memanfaatkan informasi keuangan yang dihasilkan. Bagi staff keuangan sistem ini mempermudah dalam menyajikan laporan keuangan ke atasan. Adanya pembatasan hak akses pada setiap tingkatan pengguna EIS (*Executive Information System*) dapat menjamin keamanan dan kerahasiaan informasi yang dihasilkan.

1.2. Tujuan

Tujuan yang hendak dicapai oleh penulis pada tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah para eksekutif untuk mengakses, mengumpulkan dan menyaring informasi yang dibutuhkan secara lebih cepat, akurat dan tepat waktu.
2. Membuat laporan keuangan menjadi lebih informatif dan *user friendly* bagi eksekutif.
3. Memberi gambaran tentang peranan *Executive Information System* atau Sistem Informasi Eksekutif yang membantu tugas para eksekutif dalam pengambilan keputusan.

1.3. Identifikasi Masalah

Permasalahan yang dihadapi pada saat ini adalah sebagai berikut:

1. Eksekutif tidak bisa mengakses informasi secara langsung dan tepat waktu karena laporan yang dihasilkan dibuat secara semi-manual, sehingga

- membutuhkan waktu yang relatif lama dalam pencarian dan penyusunan data yang diperlukan.
2. Eksekutif harus menyediakan waktu tambahan untuk melakukan penyaringan dan perhitungan sendiri berdasarkan informasi yang diperoleh.
 3. Informasi yang diperoleh kurang cepat, kurang informatif dan tidak menarik karena masih berupa dokumen cetak berformat tabel biasa.

1.4. Ruang Lingkup Permasalahan

Batasan permasalahan pada tugas akhir ini , sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Eksekutif hanya berlaku untuk karyawan dengan level *Middle Management* sampai *Top Management*.
2. User hanya berhak mengakses data sesuai dengan kewenangan yang telah ditentukan sebelumnya, misalnya untuk level *Middle Management* hanya mempunyai wewenang untuk melihat laporan keuangan pada bagian yang dipimpinya. Sedangkan *Top Management* berhak melihat jumlah pengeluaran dan pemasukan pada semua bagian.
3. Bentuk informasi yang disajikan berupa grafik (pie, garis, batang, dll.) dan dokumen cetak bila diperlukan.

1.5. Metodologi Penelitian

Langkah-langkah metodologi penelitian yang dilakukan penulis adalah sebagai berikut:

a. Pembuatan dan Pengajuan Proposal

Penulis membuat dan mengajukan proposal kepada STIKOM tentang materi yang akan dibahas pada Tugas Akhir.

b. Studi Pustaka

Setelah proposal disetujui maka penulis mencari sumber-sumber penulisan dari bahan-bahan literatur di perpustakaan, internet ataupun media lainnya.

c. Analisa dan Perancangan Sistem

Penulis melakukan analisa terhadap sistem lama untuk selanjutnya dilakukan perancangan sistem baru dengan penambahan-penambahan fungsi baru sebagai perbaikan dari sistem yang lama.

d. Merancang dan membuat program

Selanjutnya dilakukan perancangan struktur *database* yang dibutuhkan dan pembuatan program aplikasi yang dibutuhkan.

e. Pengujian dan perbaikan program

Pada tahap ini dilakukan pengujian aplikasi yang telah dibuat dengan melakukan simulasi transaksi seperti yang sesungguhnya untuk mengetahui kekurangan program tersebut untuk kemudian dilakukan perbaikan bila ditemukan adanya kesalahan dalam aplikasi tersebut.

f. Penyusunan buku TA

- Penulisan buku TA secara keseluruhan berdasarkan topik yang telah ditentukan.

1.6. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan apa yang menjadi pokok permasalahan secara umum, tujuan penulisan, identifikasi masalah, ruang lingkup permasalahan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori yang menjadi dasar dari penyusunan skripsi yang berkaitan dengan permasalahan yang ada.

BAB III PERMASALAHAN

Bab ini menggambarkan sistem yang ada sebelum desain sistem serta pokok permasalahan yang ada.

BAB IV DESAIN DAN ANALISA SISTEM

Bab ini berisi analisa dan penjelasan tentang permasalahan yang menjadi pemecahan dari permasalahan yang ada.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan Tugas Akhir dan saran-saran yang dapat dijadikan sebagai bahan masukan agar Tugas Akhir ini dapat diimplementasikan secara optimal.