

BAB III  
URAIAN KERJA

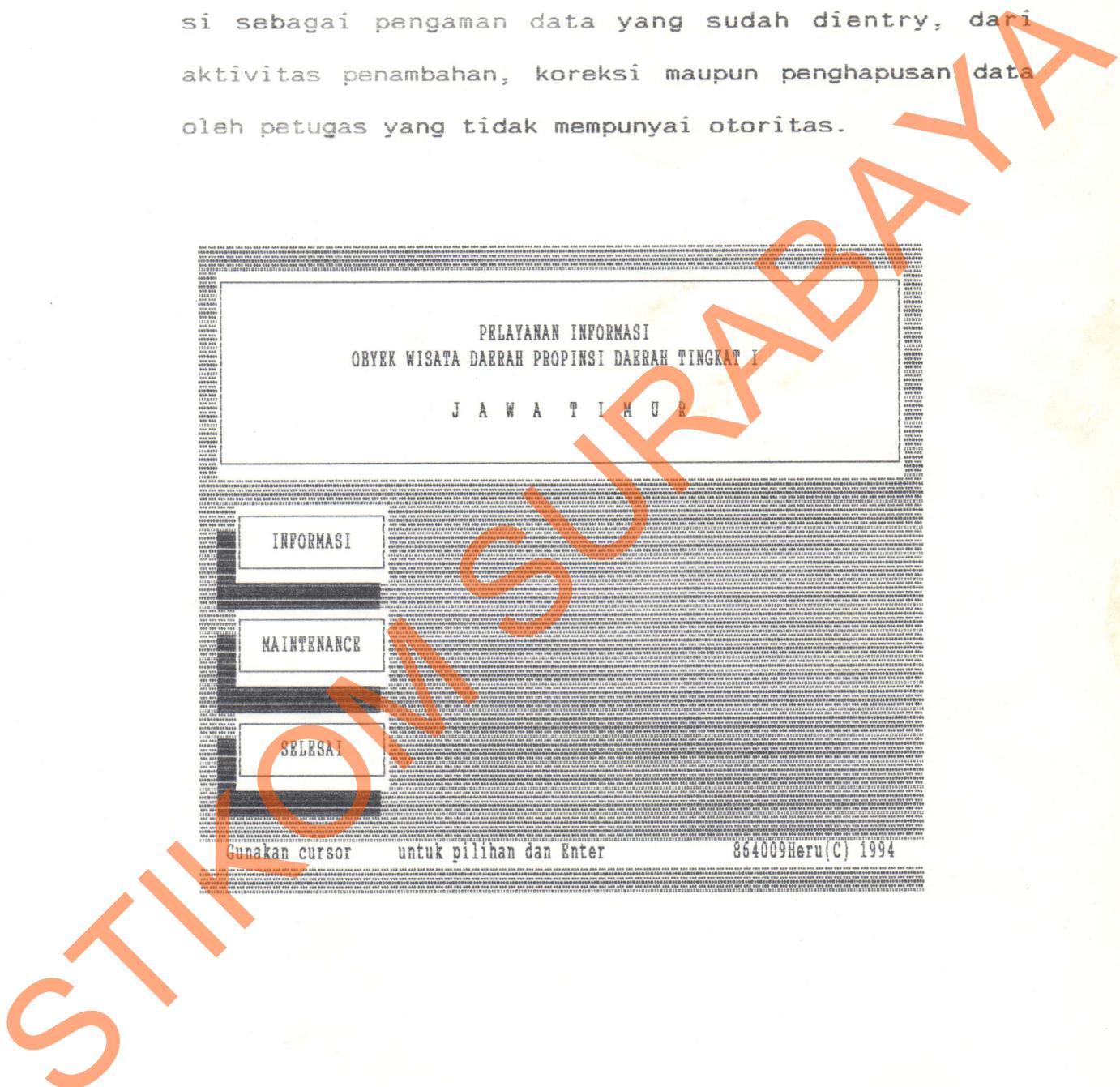
### 3.1. SISTEM MENU

Pertama melakukan Booting kemudian pada saat pada layar monitor tampil A> Ketikan "MFOXPLUS MAINPAR" kemudian tekan Enter.

Maka berikutnya muncul tampilan Menu pilihan yaitu : pilihan Informasi dan pilihan Maintenance. Pilihan Informasi merupakan pilihan untuk menjalankan proses pelayanan Informasi obyek wisata daerah Jawa Timur, dan pada pilihan Maintenance adalah untuk pemeliharaan data-data obyek Wisata. Pada penjelasan sistem menu ini proses pemrogramannya yaitu gabungan dari beberapa program penunjang untuk dapat memberikan baik Informasi secara umum maupun pemeliharaan data secara tersusun rapi. Pada penjelasan Sistem menu ini penulis menerapkan suatu pembuatan program yang terpadu guna mempermudah penggabungan antara program satu dengan yang lain.

sebelum menjalankan program Aplikasi pelayanan Informasi Obyek Wisata ini, tentunya data-data Obyek Wisata yang akan diminta harus sudah dientrykan terlebih dahulu, supaya pada saat pemanggilan data yang

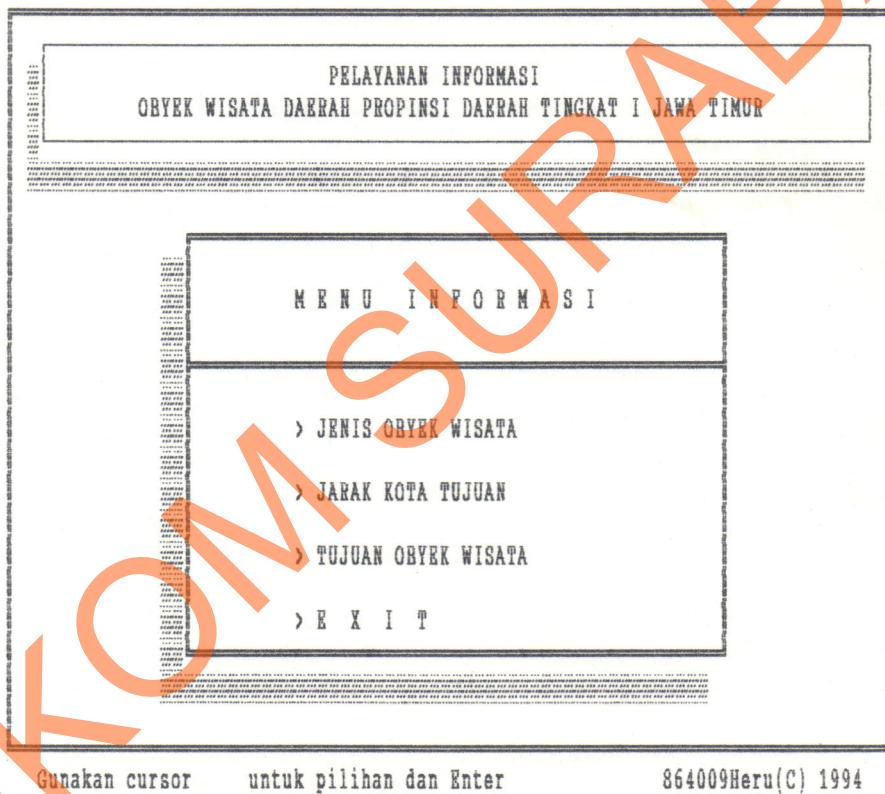
diperlukan dapat disajikan pada proses pelayanan Informasi obyek Wisata Daerah Jawa Timur. Pada proses Maintenance data ini dibuatkan suatu Password yang berfungsi sebagai pengaman data yang sudah dientry, dari aktivitas penambahan, koreksi maupun penghapusan data oleh petugas yang tidak mempunyai otoritas.



Gambar 1. Tampilan Menu Utama

### 3.1.1. Menu Informasi.

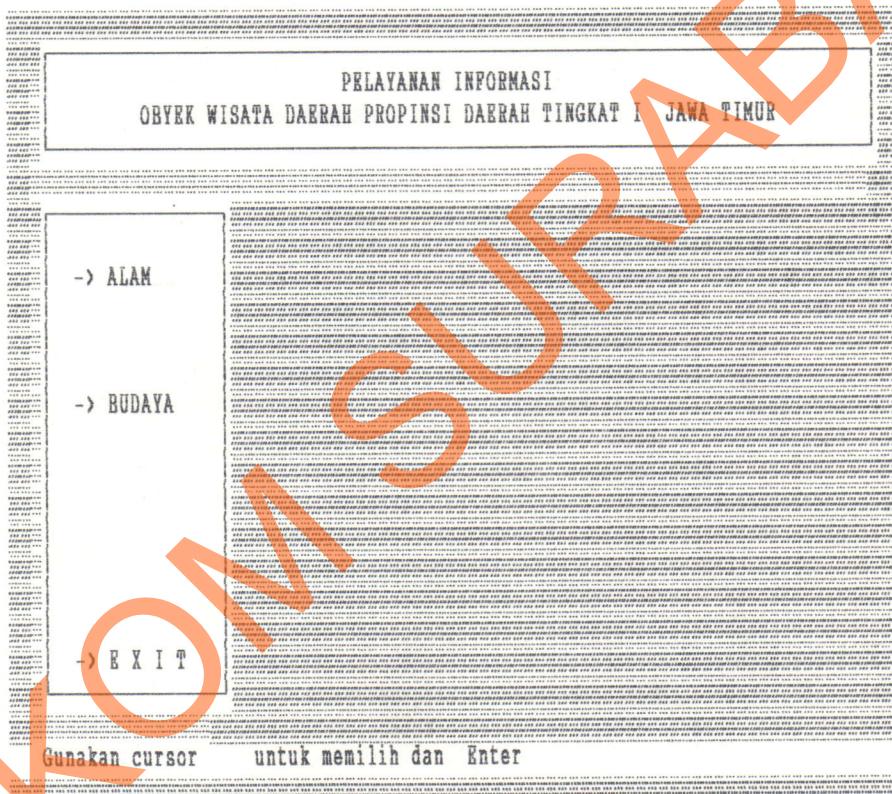
Tampilan menu utama yang terdiri dari tiga (3) pilihan yaitu: Informasi, Maintenance dan Selesai. Untuk menjalankan pelayanan informasi digunakan tombol ke atas dan ke bawah kemudian tekan enter pada pilihan "Informasi" akan tampil sebagai berikut :



Gambar 2. tampilan menu Informasi

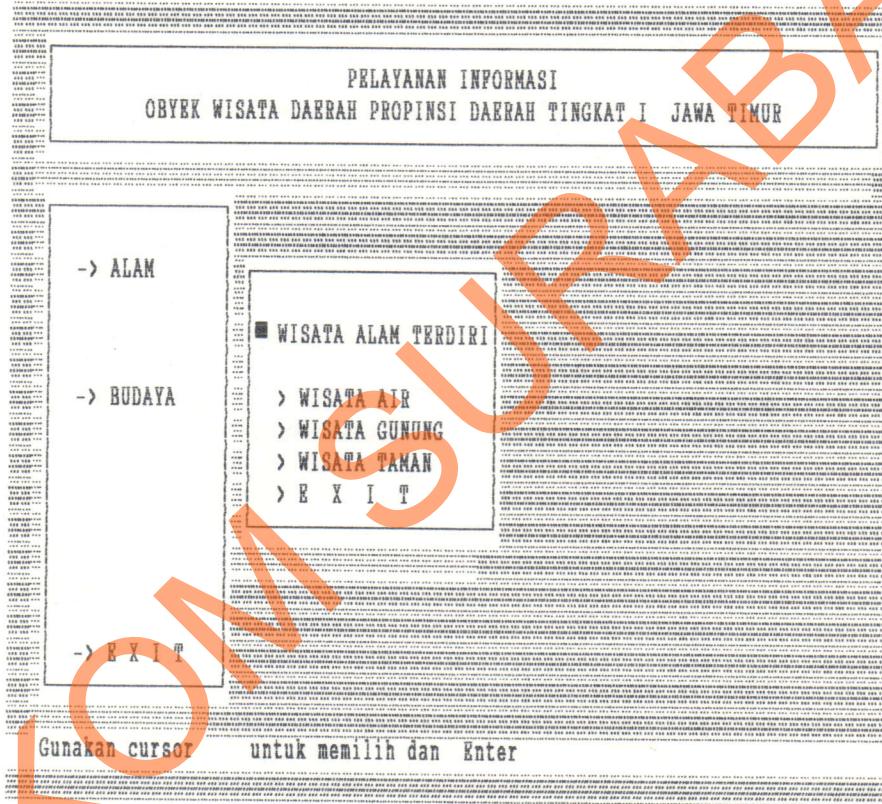
### 3.1.1.1. Menu Informasi Jenis Obyek Wisata.

Dari tampilan menu Informasi jika dikehendaki pilihan >JENIS OBYEK WISATA, maka yang akan tampil pada layar monitor adalah sebagai berikut, gunakan tombol ke atas dan ke bawah untuk memilih dan tekan enter.



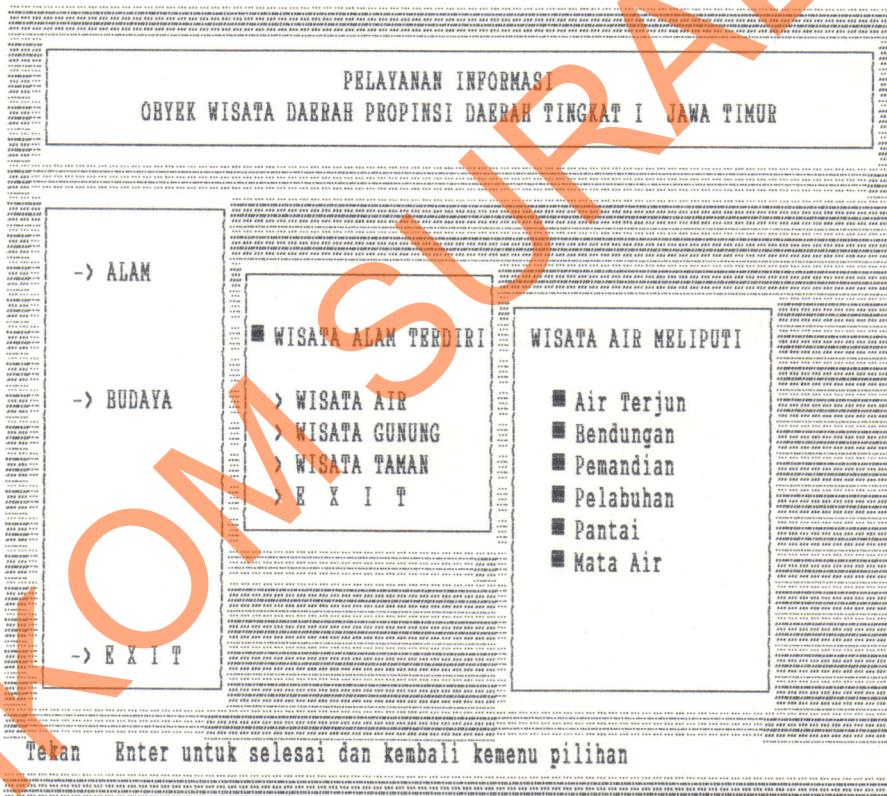
Gambar 3. tampilan menu Jenis Obyek Wisata.

Berikut tampilan pilihan informasi jenis obyek wisata Alam yang terdiri atas tiga (3) pilihan yaitu, Wisata Air, wisata Gunung, wisata Taman dan Exit untuk keluar .untuk memilih gunakan tombol ke atas, ke bawah dan tekan tombol Enter.



Gambar 4. tampilan menu wisata Alam.

Dari tampilan informasi wisata Air, maka tampilan berikutnya adalah submenu kelompok wisata Air yang terdiri dari Enam (6) jenis wisata air yaitu, Air terjun, Bendungan, Pemandian, Pelabuhan, Pantai dan Mata Air. tampilan ini merupakan proses akhir dari informasi jenis wisata air, untuk kembali kemenu wisata Alam tekan Esc.

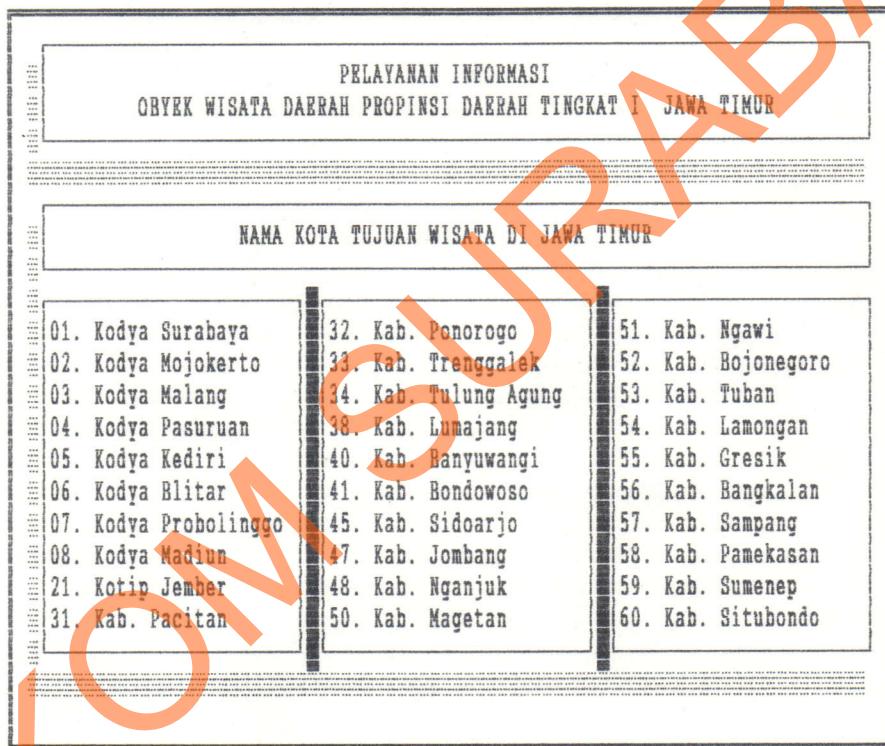


Gambar 5. tampilan kelompok wisata air.

Berikut tampilan menu informasi jenis obyek wisata Budaya yang terdiri atas dua (2) pilihan yaitu, Wisata Adat, wisata Peninggalan dan Exit untuk keluar menu. Untuk memilih gunakan tombol ke atas, ke bawah dan tekan Enter. Untuk mendapatkan Informasi mengenai Jenis Wisata Budaya langkah berikutnya sama dengan langkah yang dilakukan pada saat memilih jenis wisata Alam yaitu dengan memilih jenis wisata " Budaya " dan tekan Enter. Kemudian untuk langkah selanjutnya jika pengguna ingin keluar dari menu jenis wisata maka langkah selanjutnya gunakan tombol ke atas dan ke bawah lalu tekan Enter untuk pilihan " Exit ", maka tampilan akan berubah atau kembali kemenu Informasi. Dari tampilan menu Informasi akan dipilih kembali untuk pilihan informasi Jarak Kota Tujuan, untuk memilih Informasi pilihan ini pengguna sudah diberikan petunjuk dengan menggunakan tombol ke atas dan ke bawah kemudian tekan tombol Enter. Dengan demikian pengguna merasa Aplikasi ini sangat komunikatif sekali, karena secara tidak langsung suatu Aplikasi Pelayanan Informasi selain sangat mudah penggunaannya juga diharapkan dapat membantu proses pelayanan dan penyimpanan data-data obyek wisata yang dilakukan oleh pihak kantor Dinas Pariwisata Daerah Jawa Timur.

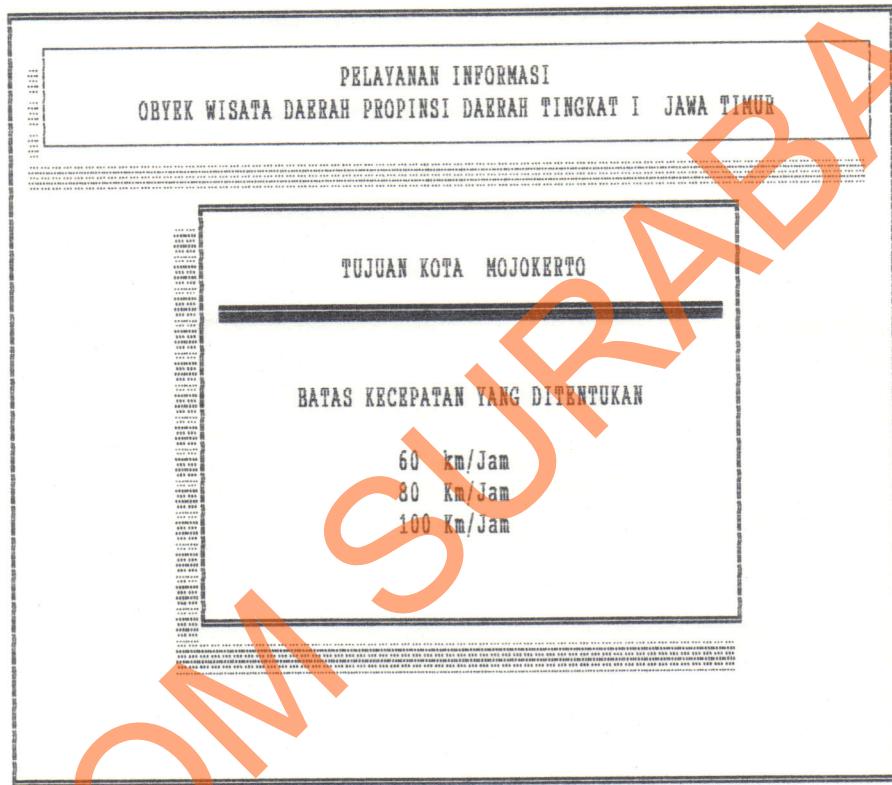
### 3.1.1.2. Menu Kota-kota tujuan wisata.

Pada pilihan berikutnya adalah Informasi > JARAK KOTA TUJUAN WISATA, dan menampilkan nama-nama kota wisata yang akan dikunjungi. Untuk memilih gunakan tombol ke atas, ke bawah dan tekan Enter, tekan Esc untuk kembali kemenu.



Gambar 6. Tampilan Nama-nama Kota tujuan.

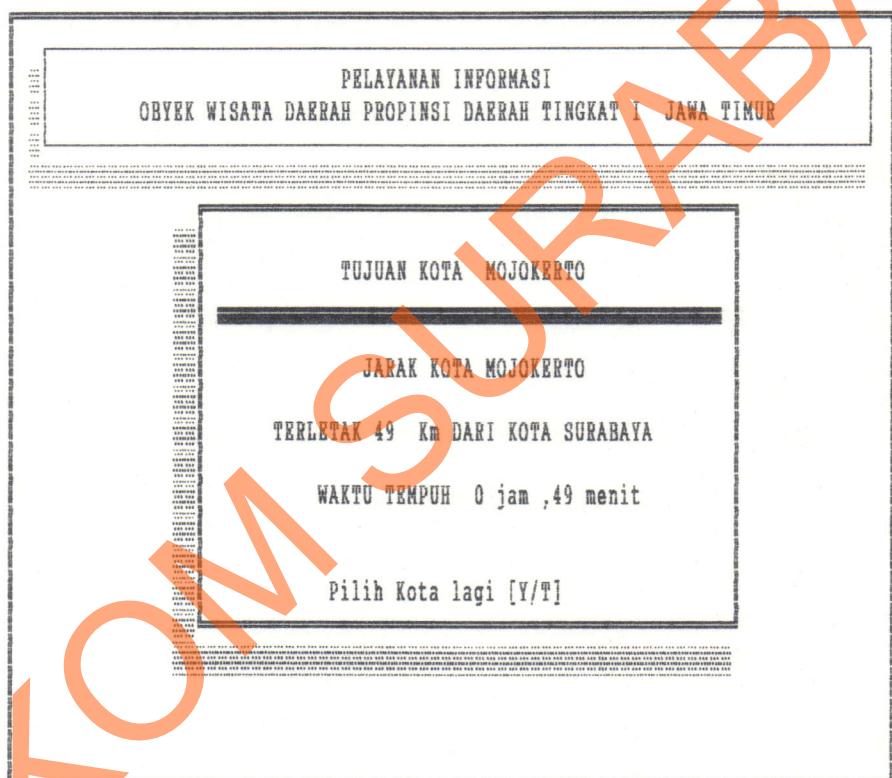
Berikut adalah tampilan batas kecepatan yang ditentukan serta nama kota yang dituju, untuk memilih gunakan tombol ke atas, ke bawah dan tekan Enter.



Gunakan cursor untuk memilih dan Enter

Gambar 7. Tampilan batas kecepatan.

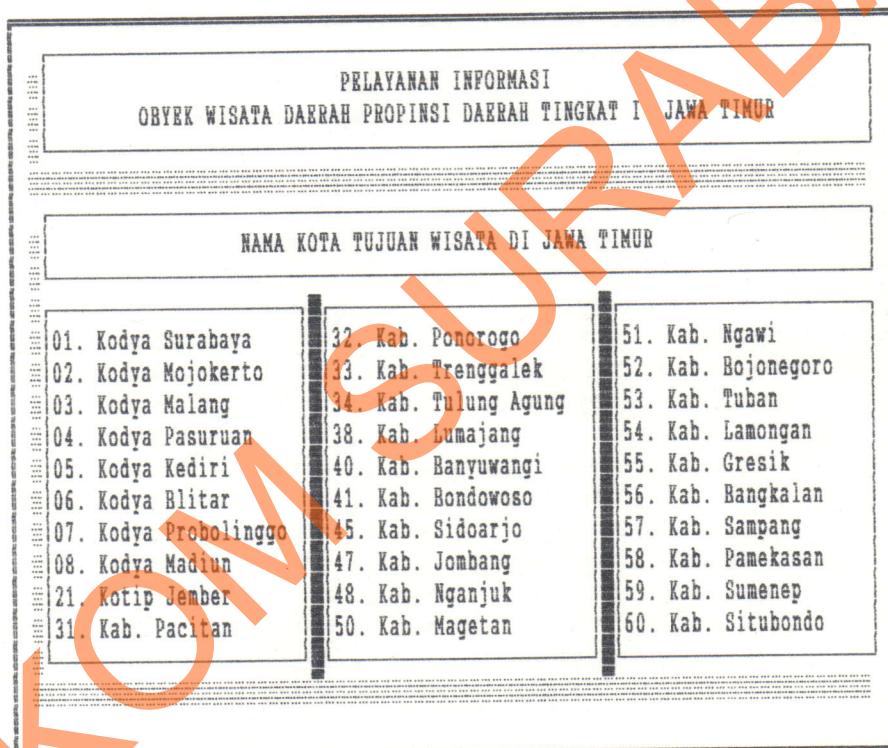
Berikut adalah tampilan jarak kota tujuan serta waktu tempuh sampai tempat tujuan wisata. Untuk melihat kota lain lagi tekan tombol " Y " jika tidak tekan tombol " T " dan kembali kemenu Informasi.



Gambar 8. Tampilan jarak dan waktu tempuh.

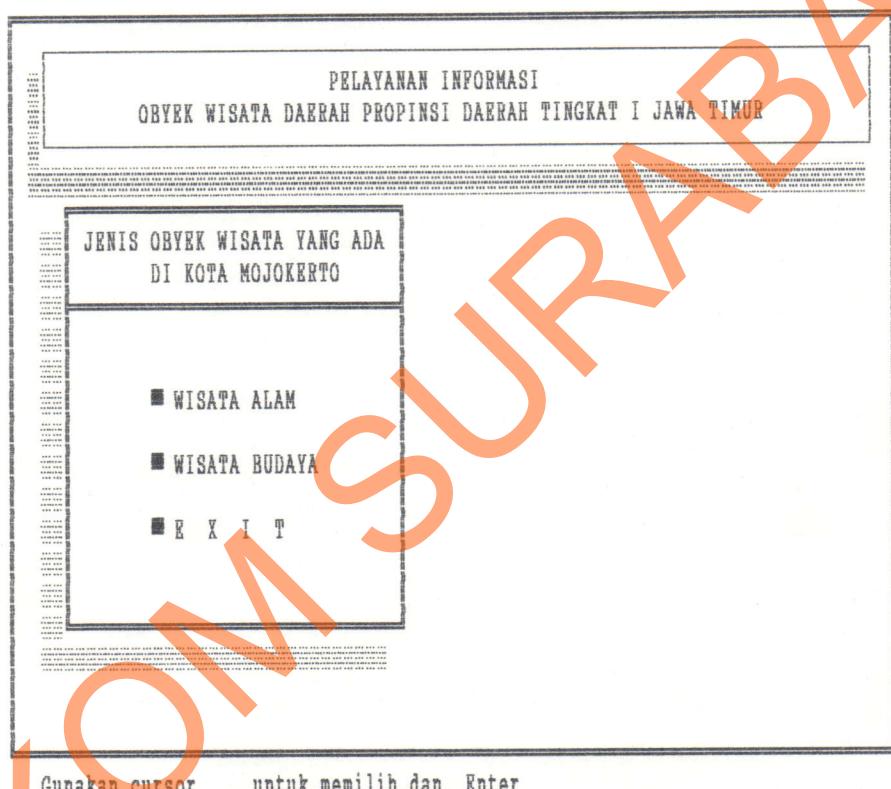
### 3.1.1.3. Menu Tujuan Obyek Wisata.

Dari pilihan menu Informasi > TUJUAN OBYEK WISATA akan tampil nama-nama kota tujuan wisata yang akan dikunjungi, untuk memilih gunakan tombol ke atas, ke bawah dan tekan Enter. Untuk kembali kemenu tekan Esc.



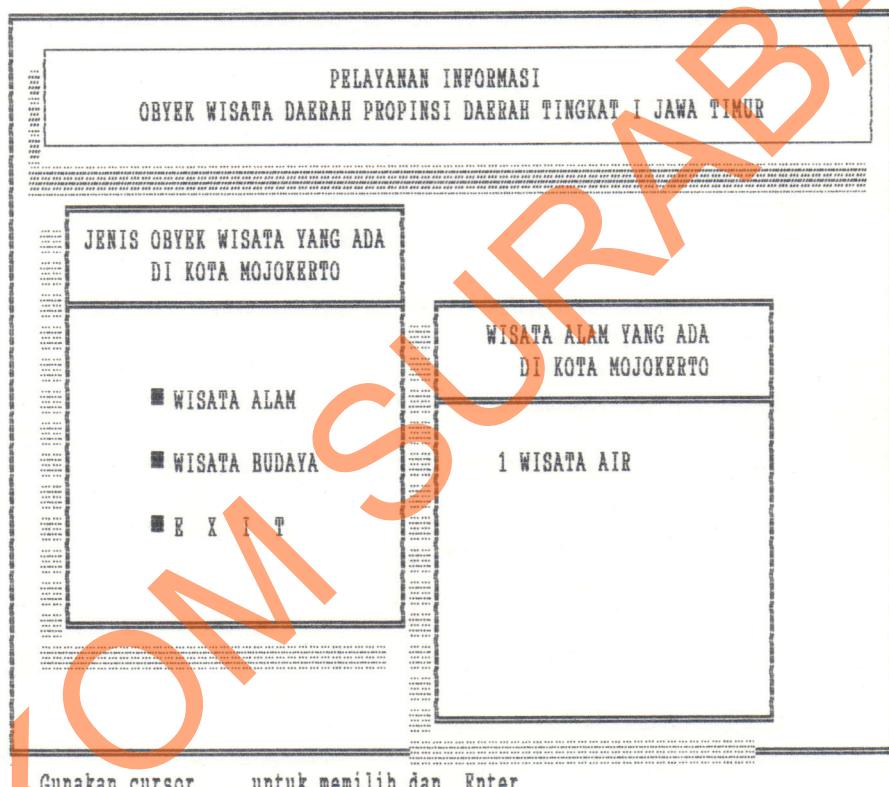
Gambar 9. Tampilan Nama-nama kota tujuan.

Berikut adalah Tampilan kondisi Obyek Wisata yang ada pada kota tujuan Wisata yang dipilih, untuk mengetahui salah satu jenis wisata gunakan tombol ke atas, ke bawah dan tekan Enter, pilih Exit untuk kembali ke Nama-nama Kota tujuan Wisata.



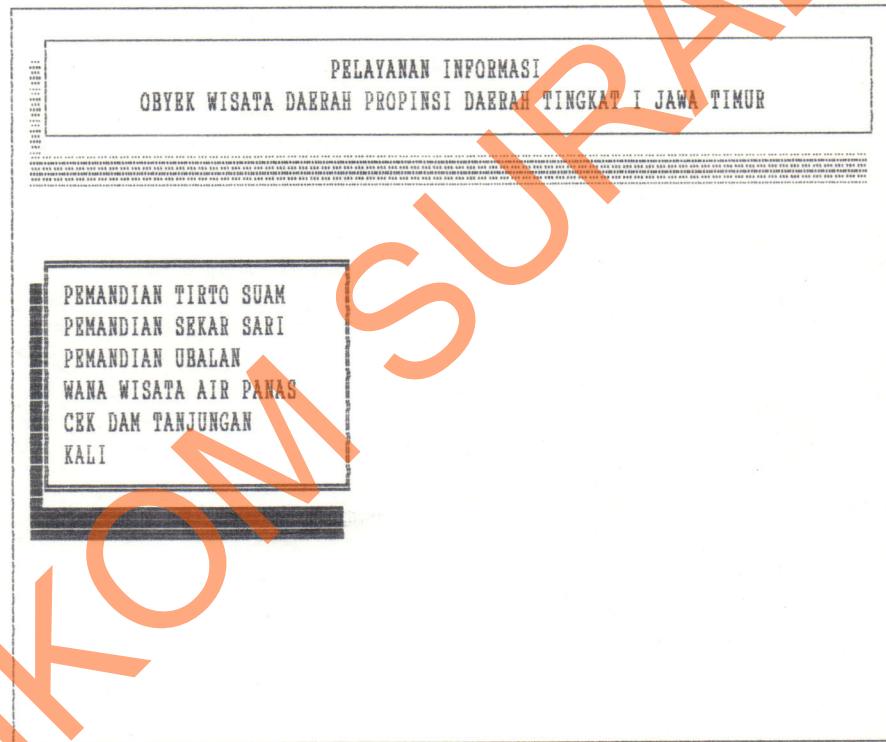
Gambar 10. Tampilan kondisi Wisata yang ada.

Untuk mengetahui nama salah satu kondisi wisata yang ada dikota yang dikunjungi maka akan tampil nama-nama salah satu pilihan dai kondisi wisata yang ada. Untuk memilih gunakan tombol ke atas, ke bawah dan tekan Enter. Tekan Esc untuk kembali.



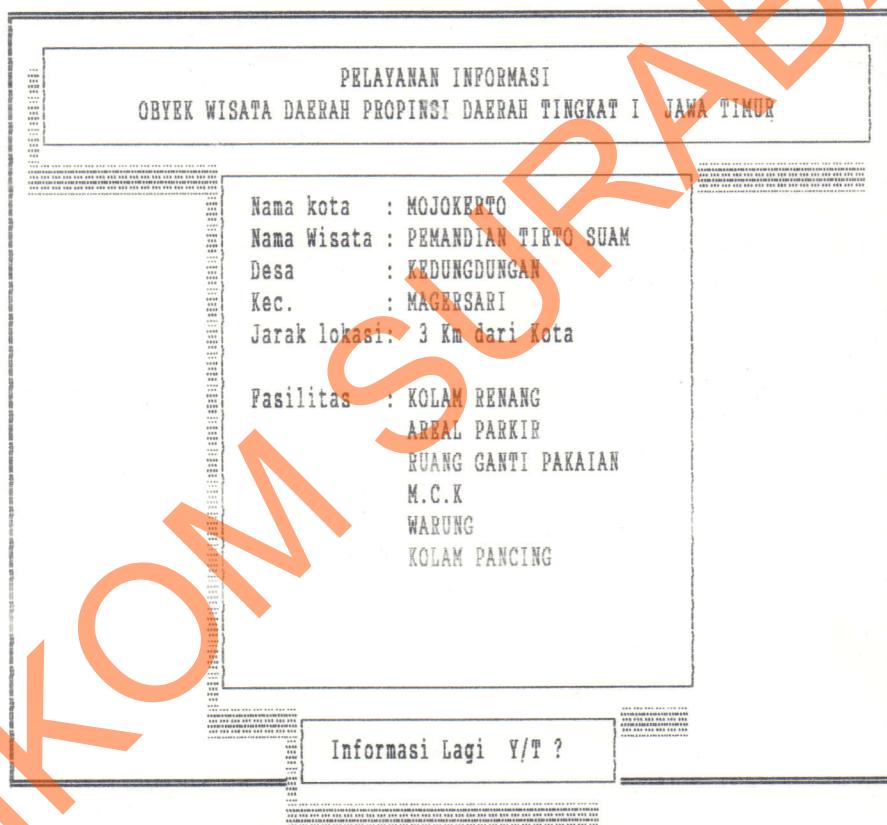
Gambar 11. Tampilan Obyek wisata yang ada.

Dari tampilan obyek wisata yang ada, untuk memilih gunakan tombol ke atas dan ke bawah kemudian tekan Enter. Jika pengguna ingin mengetahui nama-nama kelompok wisata air yang ada maka langkah yang harus dilakukan yaitu seperti langkah-langkah pada proses pilihan di atas. Maka tampilannya adalah sebagai berikut.



Gambar 12. tampilan Nama-nama Kelompok Wisata Air.

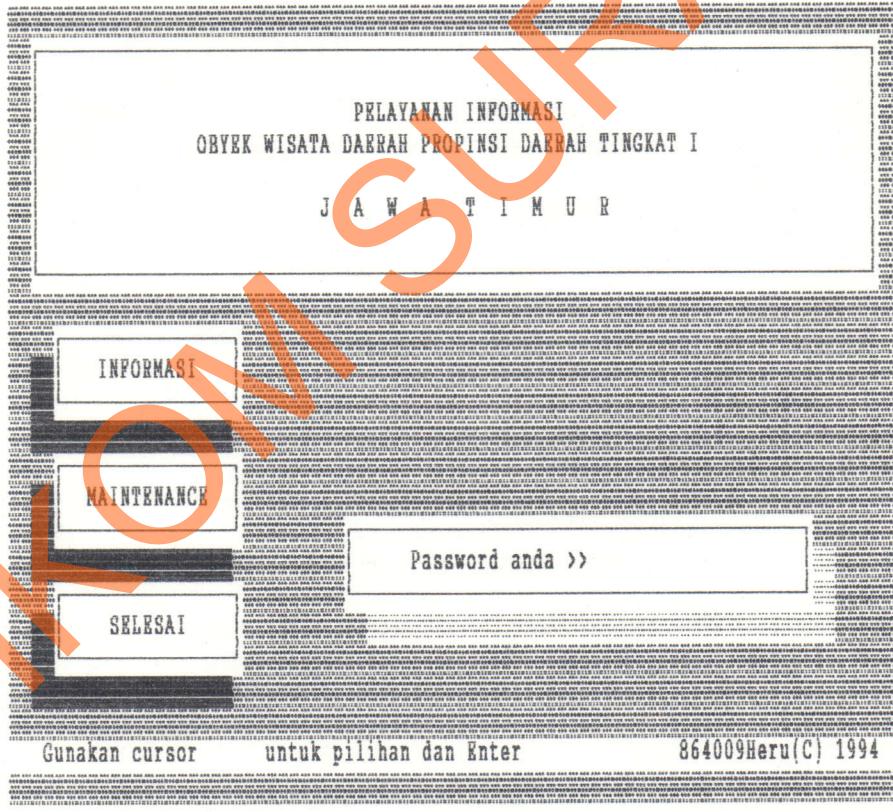
Berikut adalah tampilan keterangan secara lengkap mengenai kondisi jarak lokasi dari kota serta fasilitas yang ada pada salah satu Obyek Wisata Air yang dikehendaki. Untuk kembali kemenu jenis wisata tekan tombol "Y" untuk Informasi lagi tekan tombol "T" untuk kembali ke menu Jenis Wisata yang ada.



Gambar 13. Tampilan informasi secara lengkap.

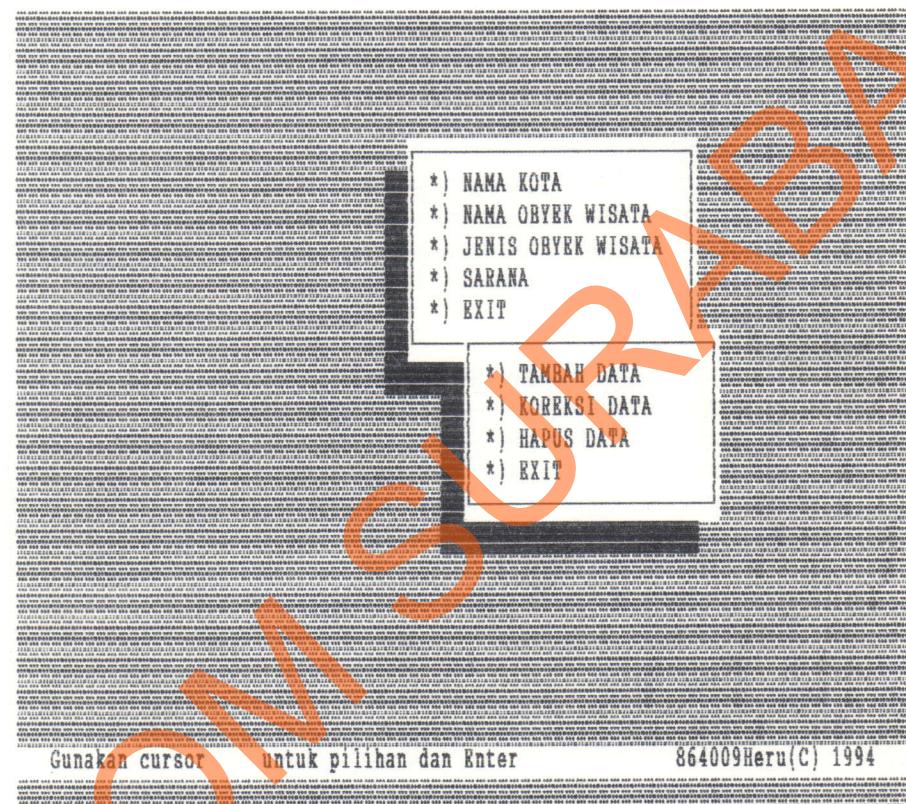
### 3.1.2. Menu Maintenance.

Berikut adalah tampilan Menu Utama untuk memperbaiki data-data obyek wisata yang belum di Entrykan maka pada menu Utama ini ada pilihan proses Maintenance yaitu suatu proses untuk meng Up-date data. gunakan tombol ke atas, ke bawah dan tekan Enter. Untuk masuk keproses Up-date data, pemakai harus memasukkan Password yang sudah ditentukan.



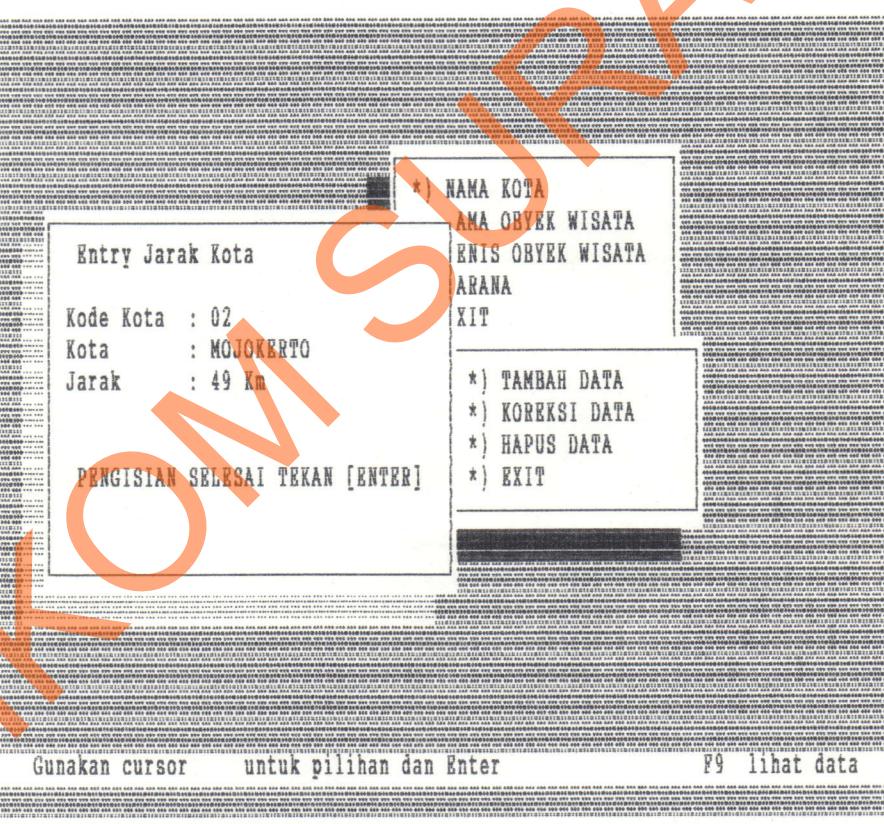
Gambar 14. Tampilan Menu Utama.

Berikut adalah tampilan Menu Maintenance data untuk menjalankan gunakan tombol ke atas, ke bawah dan tekan Enter pilih Exit Untuk keluar pilihan.



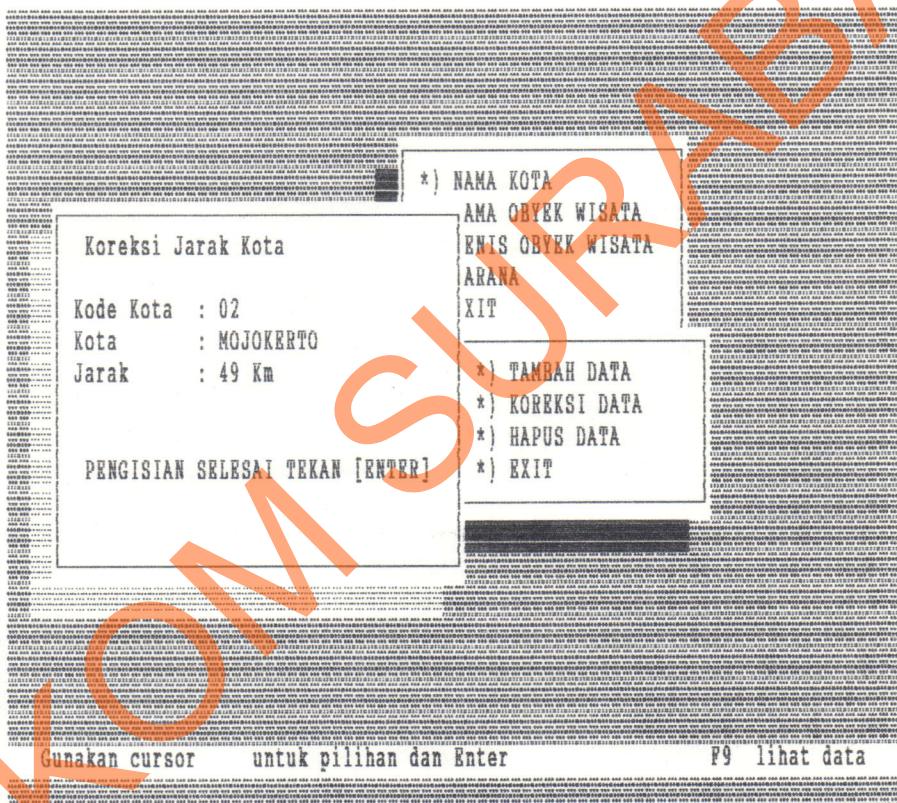
Gambar 15. Tampilan Menu Maintenance.

Pada proses Maintenance Data proses yang dilakukan pertama kali adalah Entry Kode kota, Nama kota serta Jarak kota. Bila terjadi proses Entry yang sama maka proses Up-date data akan mengeluarkan tampilan atau pesan "Doubel Record" berarti sudah pernah ada data yang masuk. Setelah proses ini selesai jika data yang dientry sudah benar tekan tombol Enter, kemudian tampil pilihan apakah ingin entry lagi jika lagi tekan huruf "Y" tidak tekan huruf "T".



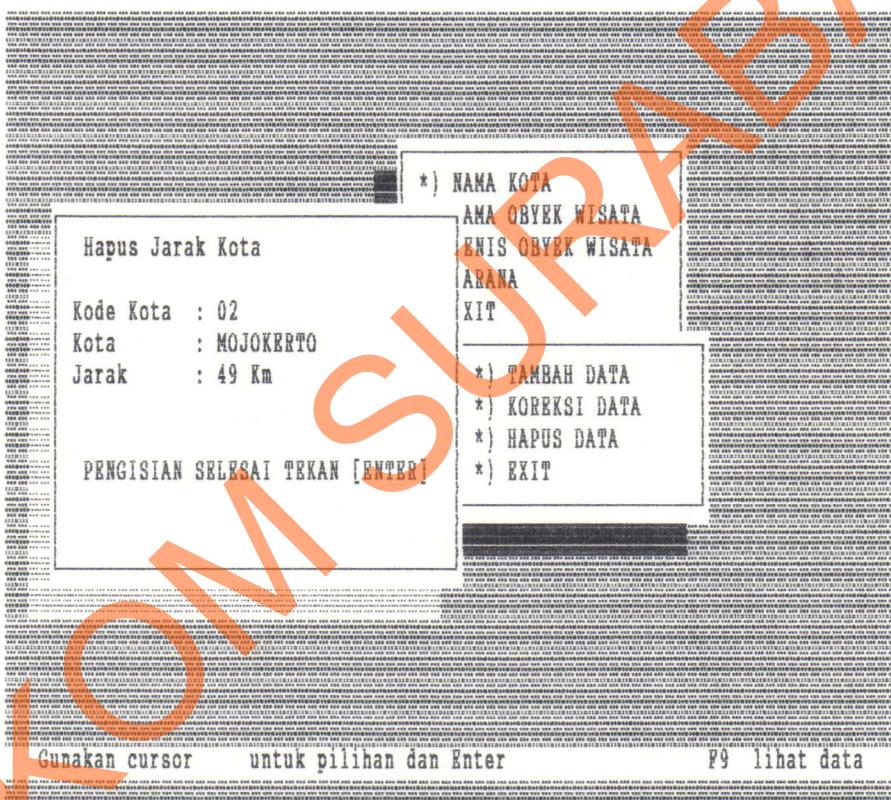
Gambar 16a. Tampilan Entry data Kota.

Pada proses koreksi data, data yang akan dikoreksi terlebih dulu yaitu kode kota baru kemudian nama kota yang dikoreksi. pada proses ini jika data yang dikoreksi sudah benar tekan tombol Enter, kemudian tampil pilihan apakah ingin koreksi lagi jika lagi tekan hurf "Y" tidak tekan huruf "T".



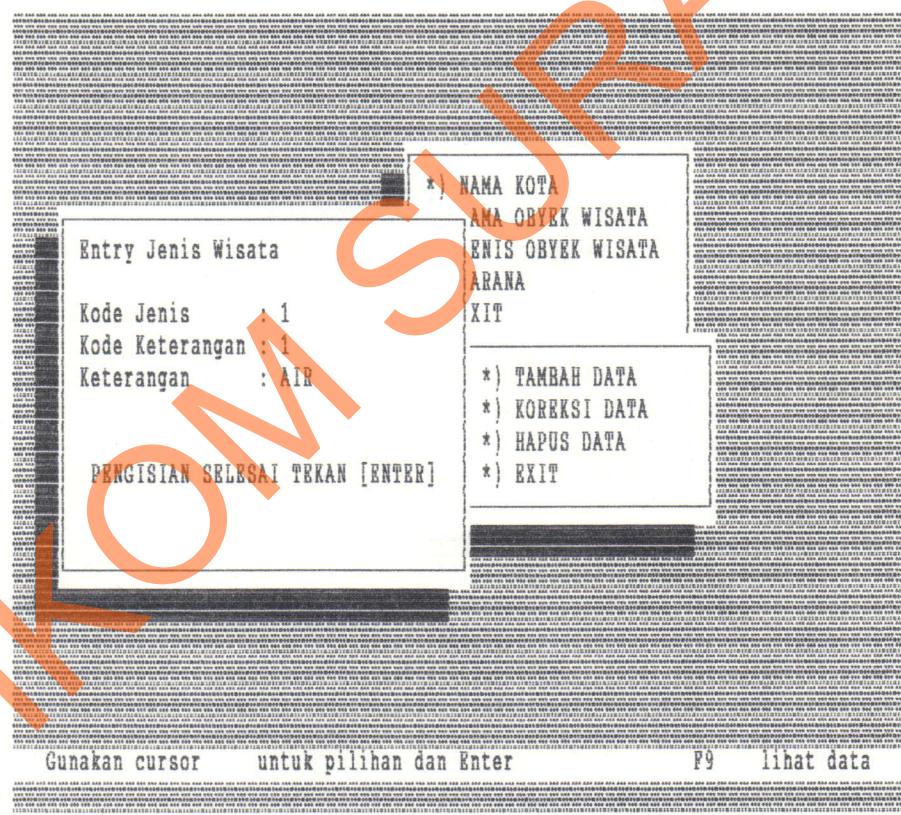
Gambar 16b. Tampilan koreksi data kota.

Pada proses penghapusan data, data yang akan dihapus terlebih dulu yaitu kode kota baru kemudian nama kota yang dihapus. pada proses ini jika data yang dihapus sudah benar tekan tombol Enter, kemudian tampil pilihan apakah ingin hapus lagi jika lagi tekan huruf "Y" tidak tekan huruf "T".



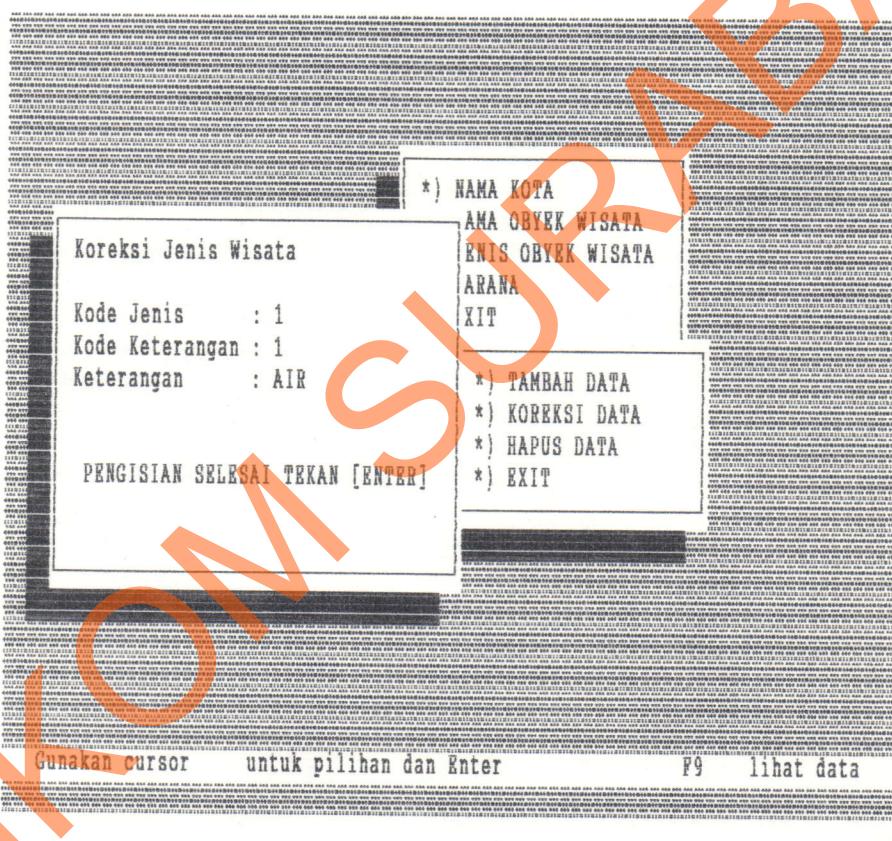
Gambar 16c. tampilan hapus data kota

Untuk proses penambahan data jenis, data yang dientrykan berupa data kode jenis,kode ket serta keterangan jenis. Pada proses pemasukan data jika terdapat entry kode yang sama maka proses akan memberikan komentar DOUBEL RECORD, jadi data tersebut sudah pernah ada. kemudian jika proses penambahan data sudah benar tekan Enter dan jika sudah tidak ada lagi data yang di entrykan tampil pilihan isi lagi "Y" jika "T" tidak.



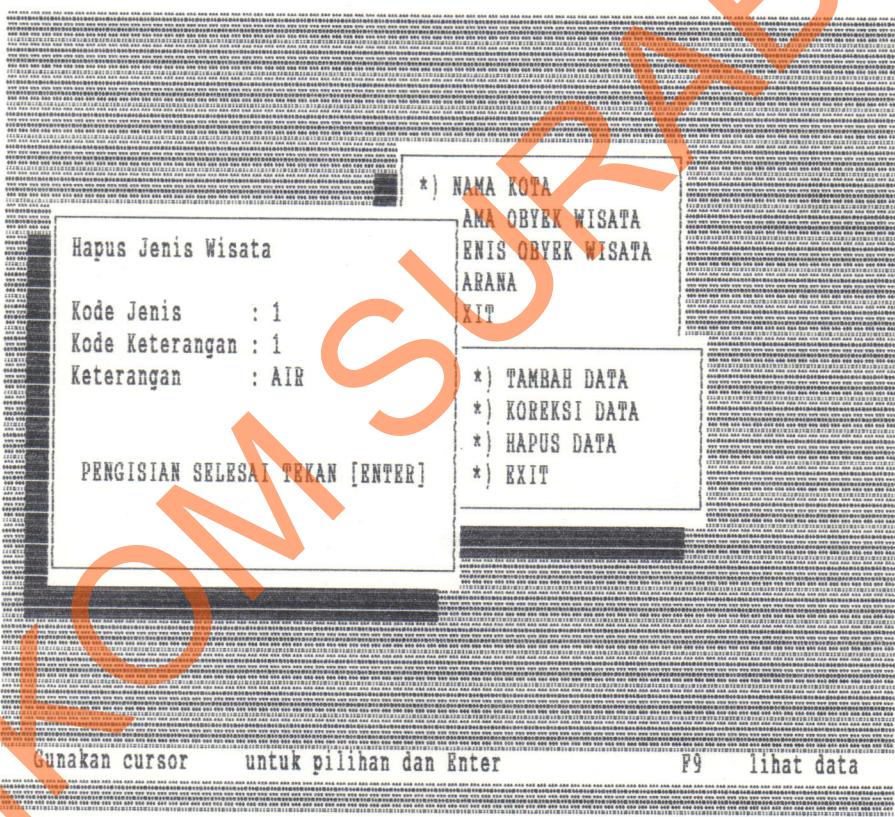
Gambar 17a. tampilan entry data jenis

Untuk proses koreksi data jenis ini yang perlu di entrykan hanya kode jenis, karena dari kode jenis dan kode ket ini dapat diketahui keterangan jenisnya yang akan dikoreksi. Jika proses koreksi sudah selesai tekan tombol Enter kemudian tampil pilihan apakah ingin koreksi lagi tekan tombol huruf "Y" tidak tekan tombol huruf "T"



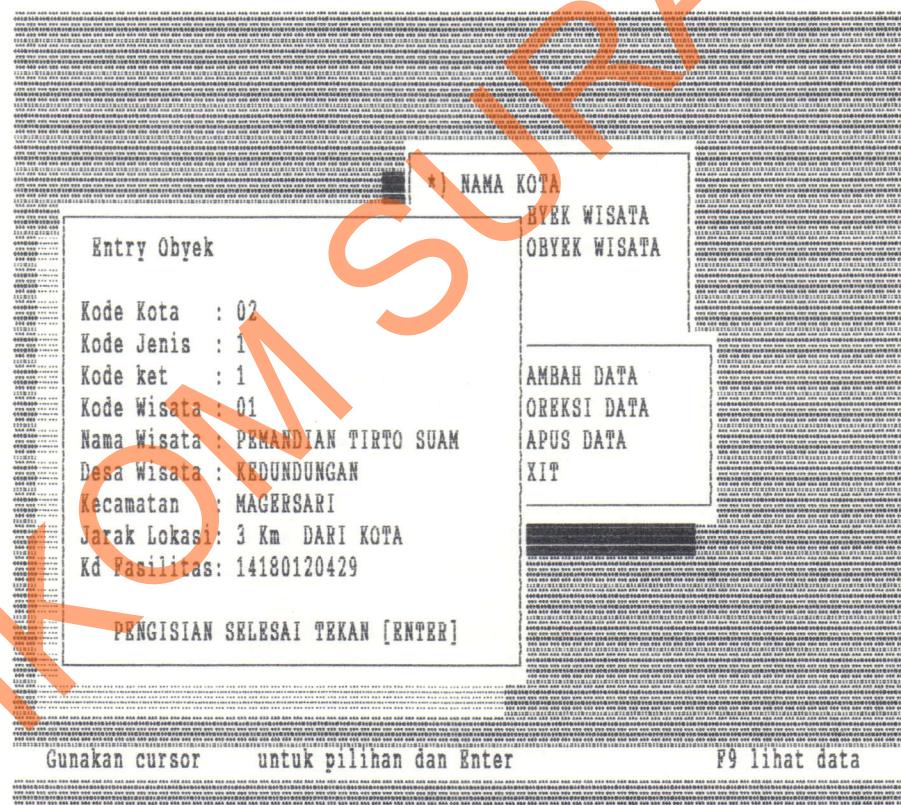
Gambar 17b. Tampilan koreksi data jenis

Pada proses penghapusan data jenis, data yang akan dihapus di entrykan terlebih dulu yaitu kode jenis baru kemudian kode ketserat keteramngan jenis yang dihapus. pada proses ini jika data yang dihapus sudah benar tekan tombol Enter, kemudian tampil pilihan apakah ingin hapus lagi jika lagi tekan huruf "Y" tidak tekan huruf "T".



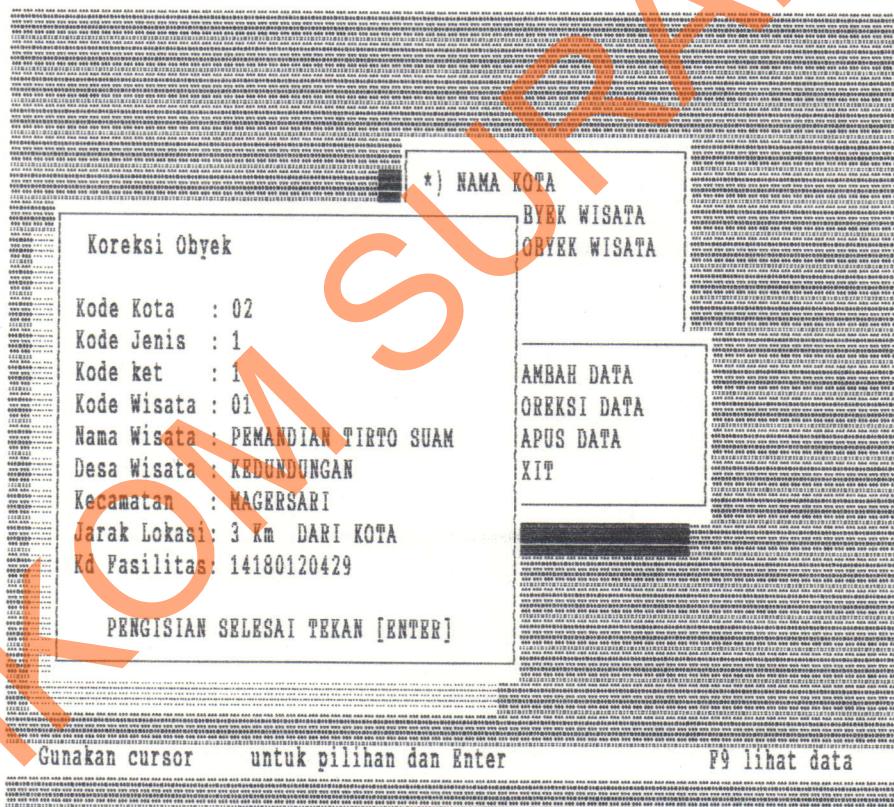
Gambar 17c. Tampilan hapus data jenis.

Pada proses pemasukan data obyek, data yang dientrykan berupa kode\_kota, kode\_jenis,kode\_ket, kode\_wis serta kode\_fas,nama\_wisata,desa dan kecamatan. Pada proses pemasukan data jika terdapat entry kode kota yang sama maka proses akan memberikan komentar DOUBEL RECORD, jadi data tersebut sudah pernah ada. kemudian jika proses penambahan data sudah benar tekan Enter dan jika sudah tidak ada lagi data yang di entrykan tampil pilihan isi lagi "Y" jika "T" tidak.



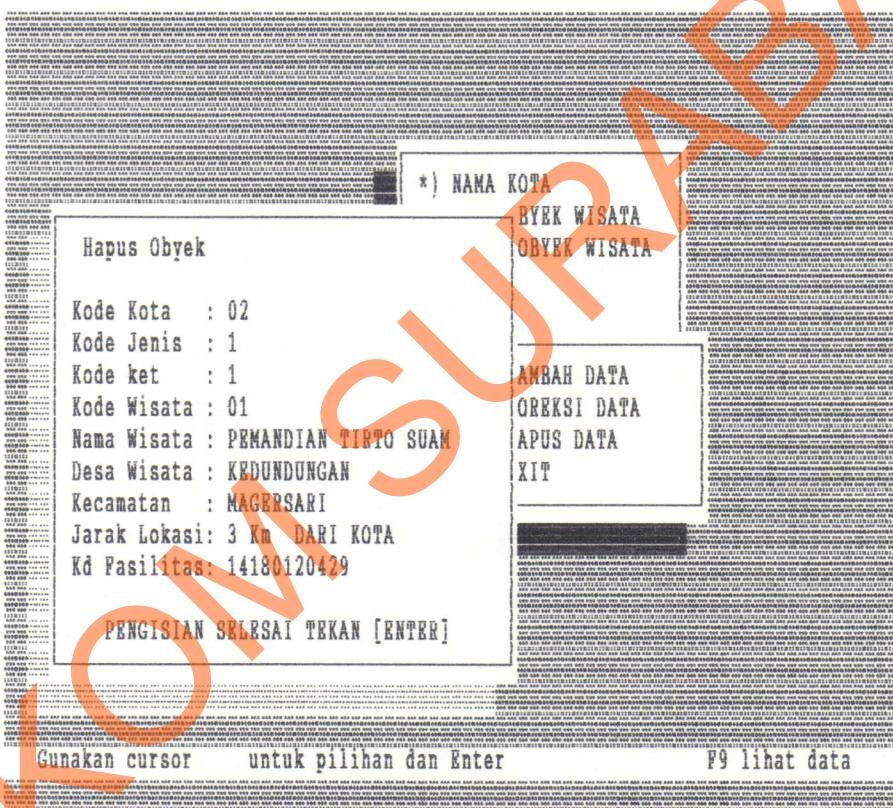
Gambar 18a. Tampilan entry data obyek

Untuk proses koreksi data obyek yang perlu di entry-kan hanya kode\_kota, kode\_jenis,kode\_wis karena dari ketiga kode ini dapat diketahui data obyek yang akan dikoreksi. Jika proses koreksi sudah selesai tekan tombol Enter kemudian tampil pilihan apakah ingin koreksi lagi tekan tombol huruf "Y" tidak tekan tombol huruf "T", jika data yang akan dikoreksi tidak ada, maka tampil komentar "data yang dikoreksi tidak ada"



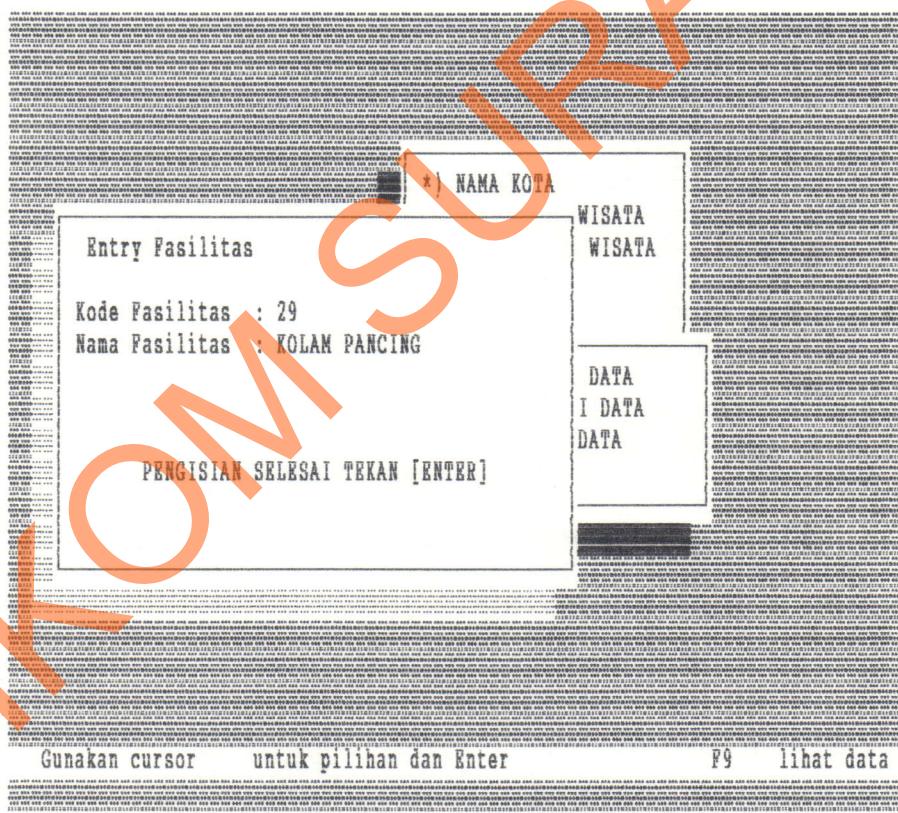
Gambar 18b. Tampilan koreksi data obyek

Pada proses penghapusan data obyek, data yang akan dihapus terlebih dulu yaitu kode kota,kode jenis,kode wis . pada proses ini jika data yang dihapus sudah benar tekan tombol Enter, kemudian tampil pilihan apakah ingin hapus lagi jika lagi tekan huruf "Y" tidak tekan huruf "T".



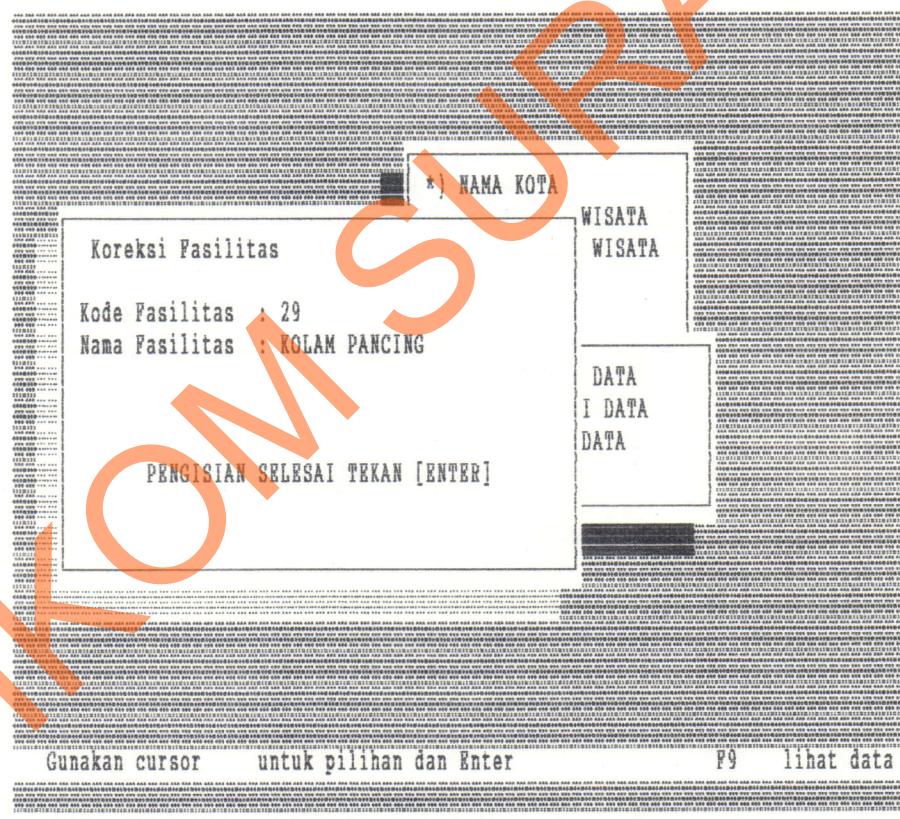
Gambar 18c. Tampilan hapus data obyek.

Pada proses pemasukkan data fasilitas, data yang dientrykan berupa data kode fasilitas dan nama fasilitas. Pada proses pemasukan data jika terdapat entry kode fasilitas yang sama maka proses akan memberikan komentar DOUBEL RECORD, jadi data tersebut sudah pernah ada. kemudian jika proses penambahan data sudah benar tekan Enter dan jika sudah tidak ada lagi data yang di entrykan tampil pilihan isi lagi "Y" jika "T" tidak.



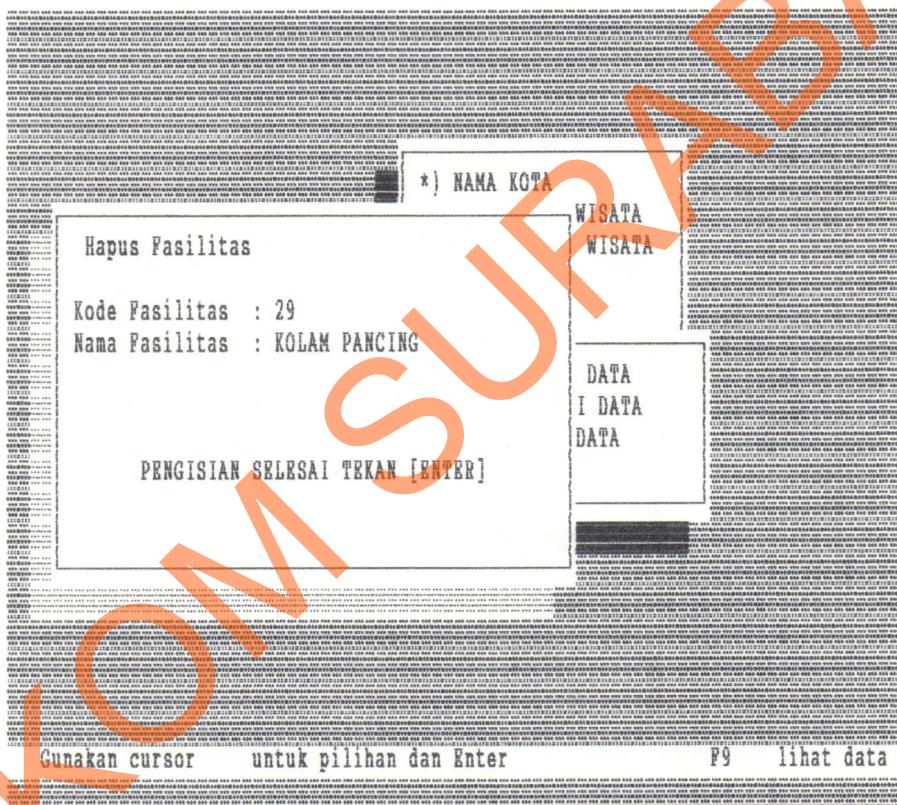
Gambar 19a. Tampilan entry data fasilitas.

Untuk proses koreksi data fasilitas ini yang perlu dikoreksi hanya kode fasilitas, karena dari kode fasilitas ini dapat diketahui nama fasilitas yang akan dikoreksi. Jika proses koreksi sudah selesai tekan tombol Enter kemudian tampil pilihan apakah ingin koreksi lagi tekan tombol huruf "Y" tidak tekan tombol huruf "T". Pada proses koreksi ini jika data yang akan dikoreksi tidak ada, maka akan tampil "Data yang dikoreksi tidak ada"



Gambar 19b. Tampilan koreksi data fasilitas.

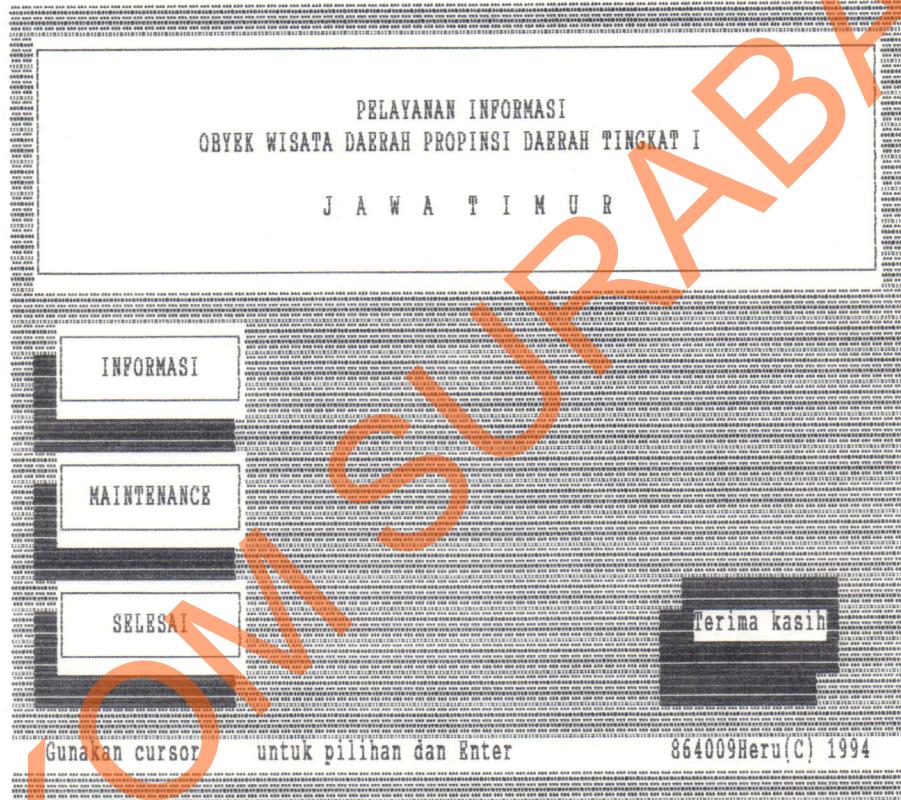
Pada proses penghapusan , data yang akan dihapus terlebih dulu yaitu kode fasilitas kemudian nama fasilitas yang dihapus. pada proses ini jika data yang dihapus sudah benar tekan tombol Enter, kemudian tampil pilihan apakah ingin hapus lagi jika lagi tekan hurf "Y" tidak tekan huruf "T".



Gambar 19c. Tampilan hapus data fasilitas.

### 3.1.3. Menu Exit.

Untuk keluar dari proses maintenance maupun Informasi atau program Aplikasi Pelayanan Obyek Wisata gunakan tombol ke atas, ke bawah dan tekan Enter jika ingin keluar pilih " SELESAI "



Gambar 20. Tampilan Menu Exit.

### 3.2. DISKRIPSI PROGRAM.

#### 3.2.1. Program MAINPAR.

Nama program : Mainpar.PRG.

Fungsi program : Program mainpar merupakan menu utama dan berfungsi sebagai pengontrol proses aplikasi program pelayanan informasi.

File yang aktif : Dakot.DBF, Danis.DBF, Datob.DBF  
Dafas.DBF

Listing program : Lihat lampiran 01 halaman 73.

#### 3.2.2a. Procedure Menu.

Nama Program : Parl.PRG.

Fungsi program : Untuk menampilkan pilihan menu informasi, Jenis obyek wisata, Jarak tempuh tujuan, Tujuan obyek wisata.

Listing program : Lihat lampiran 02 halaman 80.

#### 3.2.2b Procedure Kota.

Nama Program : Parl.PRG.

Fungsi program : Untuk menampilkan pilihan nama-nama kota tujuan.

File yang aktif : Dakot.DBF

Listing program : lihat lampiran 03 halaman 82.

### 3.2.2d. Procedure Obyek2.

Nama Program : Par1.PRG.

Fungsi program : Untuk menampilkan pilihan menu jenis wisata yang ada pada kota pilihan.

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 04 halaman 87.

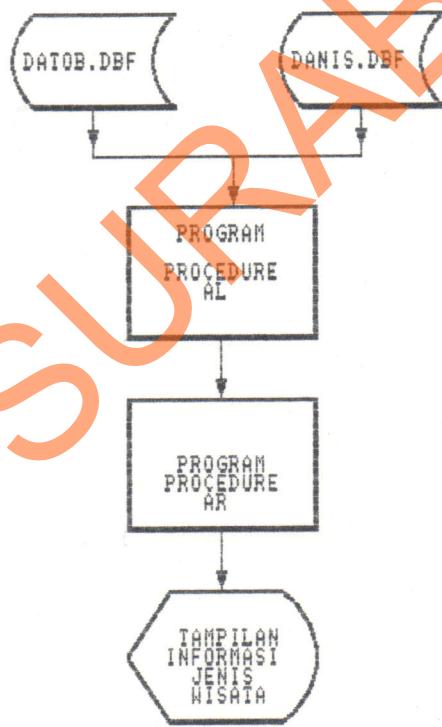
### 3.2.2e. Procedure Obyek5.

Nama Program : Parl.PRG.

Fungsi program : Untuk menampilkan pilihan menu jenis wisata yang ada pada kota pilihan.

File yang aktif : Danis.DBF dan Datob.DBF.

Program flow :



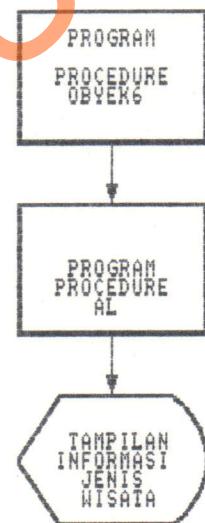
Listing program : Lihat lampiran 05 halaman 89.

### 3.2.2f. Procedure Obyek6.

Nama Program : Parl.PRG.

Fungsi program : Untuk menampilkan pilihan menu jenis wisata yang ada pada kota pilihan.

Program flow :



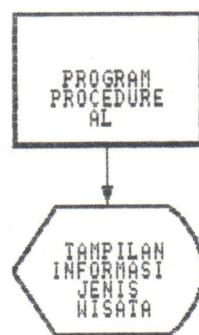
Listing program : Lihat lampiran 06 halaman 91

### 3.2.2g. Procedure AL.

Nama Program : Parl.PRG.

Fungsi program : Untuk menampilkan sub menu  
pilihan jenis wisata yang ada  
pada kota pilihan.

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 07 halaman 93.

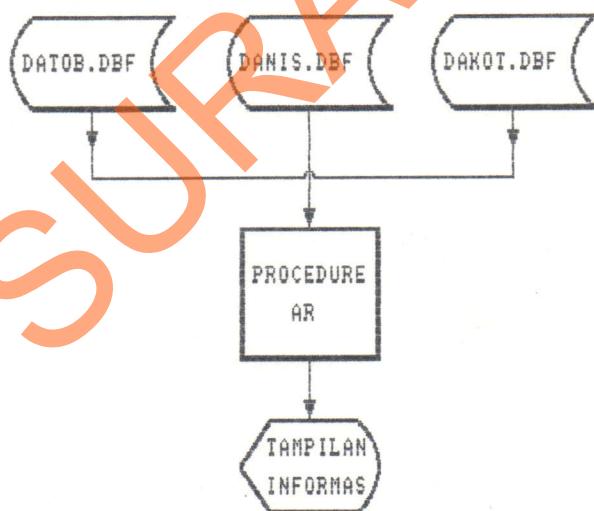
### 3.2.2h. Procedure AR.

Nama Program : Parl.PRG.

Fungsi program : Untuk menampilkan sub menu pilihan kelompok wisata yang ada pada kota pilihan.

File yang aktif : Datob.DBF, Danis.DBF, Dakot.DBF

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 08 halaman 94.

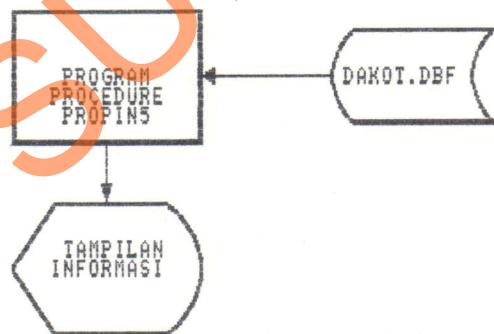
### 3.2.2i. Procedure Propins.

Nama Program : Parl.PRG.

Fungsi program : Untuk menampilkan pilihan  
nama-nama kota.

File yang aktif : Dakot.DBF

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 09 halaman 97.

### 3.2.3. Program Maintenance.

#### 3.2.3a, Program Isi Dakot.

Nama Program : Tjarak.PRG.

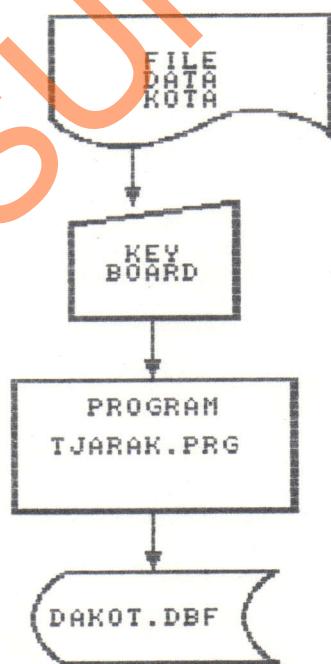
Fungsi program : Untuk pemasukan data nama kota,kode kota serta jarak kota.

File yang aktif : Dakot.DBF.

Input : Kode, Nama kota dan Jarak.

Output : File Master Dakot.DBF

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 11 halaman 108

### 3.2.3b. Program Koreksi Dakot.

Nama Program : Kjarak.PRG.

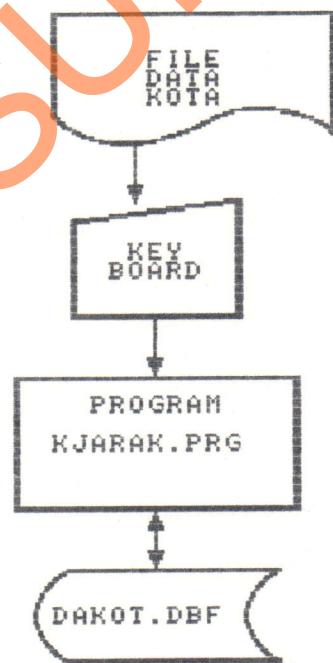
Fungsi program : Untuk koreksi data nama kota,kode kota serta jarak kota.

File yang aktif : Dakot.DBF.

Input : Kode kota.

Output : File Master dakot.DBF

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 12 halaman 110

### 3.2.3c. Program Hapus Dakot.

Nama Program : Hjarak.PRG.

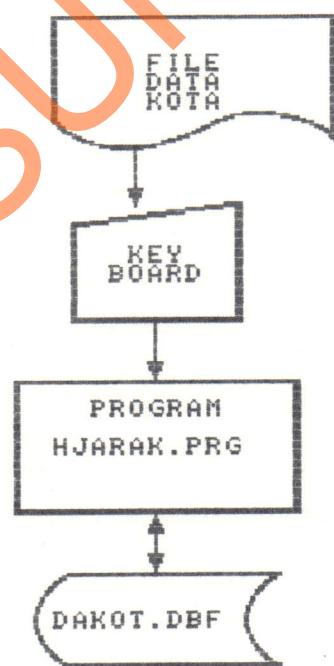
Fungsi program : Untuk Hapus data nama kota,kode kota serta jarak kota.

File yang aktif : Dakot.DBF.

Input : Kode kota.

Output : File Master Dakot.DBF

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 13 halaman 13

### 3.2.4a. Program Isi Danis.

Nama Program : Tjenis.PRG.

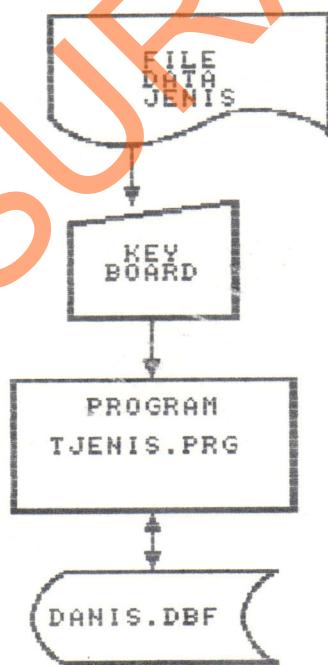
Fungsi program : Untuk pemasukan data kode jenis ,kode ket serta keterangan jenis.

File yang aktif : Danis.DBF.

Input : Kode Jenis, Keterangan dan Keterangan Jenis.

Output : File Master Danis.DBF

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 14 halaman 115

### 3.2.4b. Program Koreksi Danis.

Nama Program : Kjenis.PRG.

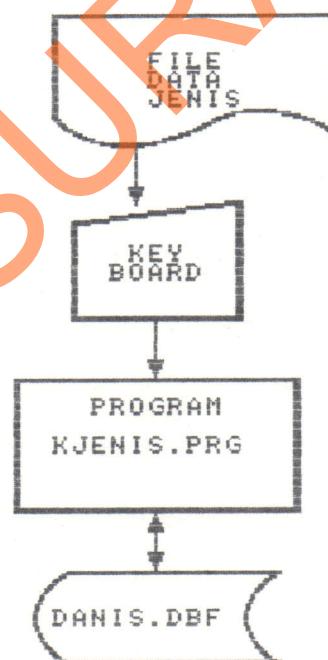
Fungsi program : Untuk koreksi data kode jenis, kode ket serta keterangan jenis.

File yang aktif : Danis.DBF.

Input : Kode Jenis dan keterangan.

Output : File Master Danis.DBF

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 15 halaman 117

### 3.2.4c. Program Hapus Danis.

Nama Program : Hjenis.PRG.

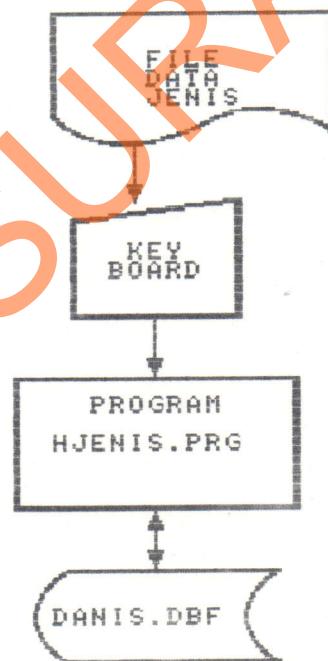
Fungsi program : Untuk Hapus data kode jenis,  
kode ket serta keterangan  
jenis.

File yang aktif : Danis.DBF.

Input : Kode Jenis dan Keterangan.

Output : File Master Danis.DBF

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 16 halaman 120

### 3.2.5a. Program Isi Datob.

Nama Program : Tobyek.PRG.

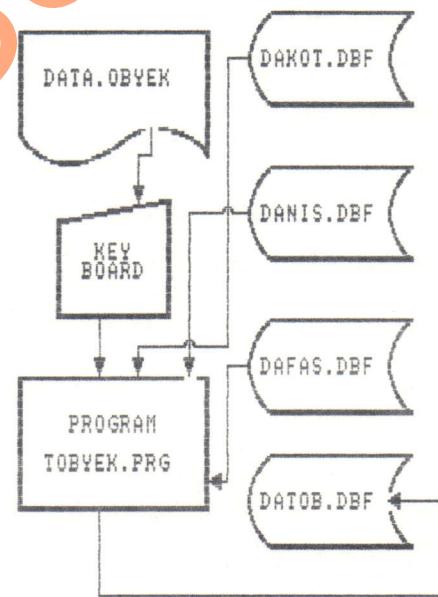
Fungsi program : Untuk pemasukan data kode kota, kode wis, kode fas kode jenis ,kode ket serta keterangan angan jenis.

File yang aktif : Datob.DBF,Danis.DBF,Dakot.DBF  
Dafas.DBF.

Input : Kode Kota, Jenis, Keterangan,  
Wisata, Nama Wisata, Desa  
Wisata, Kecamatan, Jarak  
Lokasi, Kode Fasilitas.

Output : File Master Dato.DBF

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 17 halaman 122

### 3.2.5b. Program Koreksi Datob.

Nama Program : Kobyek.PRG.

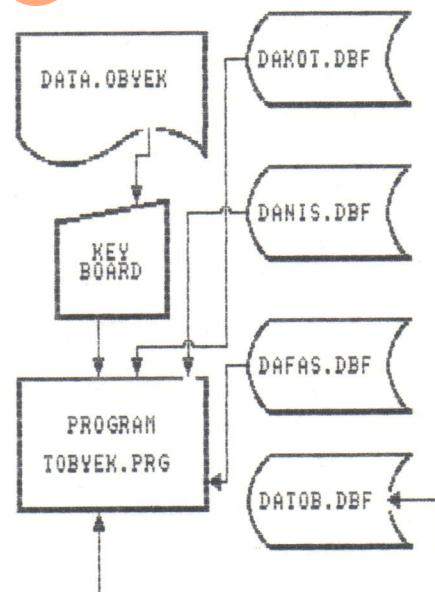
Fungsi program : Untuk koreksi data kode kota,  
kode wis, kode jenis, kode  
ket serta keterangan jenis.

File yang aktif : Datob.DBF, Danis.DBF, Dakot.DBF  
Dafas.DBF.

Input : Kode Kota, Jenis, Keterangan,  
Wisata.

Output : File Master Datob.DBF

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 18 halaman 125

### 3.2.5c. Program Hapus Datob.

Nama Program : Hobyek.PRG.

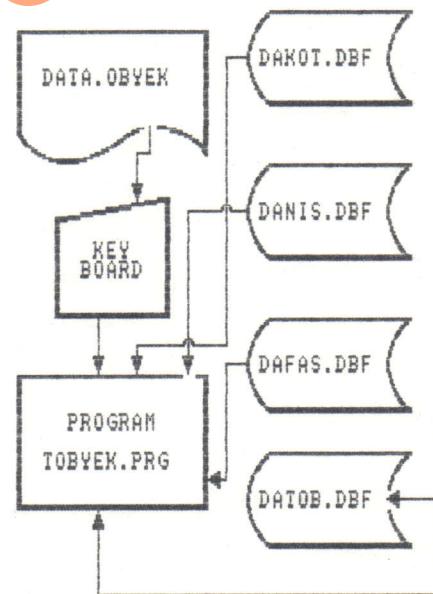
Fungsi program : Untuk Hapus data kode kota,  
kode wis,kode jenis, kode ket  
serta kode fas.

File yang aktif : Datob.DBF,Danis.DBF,Dakot.DBF  
Dafas.DBF.

Input : Kode Kota, Jenis, Keterangan,  
Wisata.

Output : File Master Datob.DBF

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 19 halaman 129

### 3.2.6a. Program Isi Dafas.

Nama Program : Tsarana.PRG.

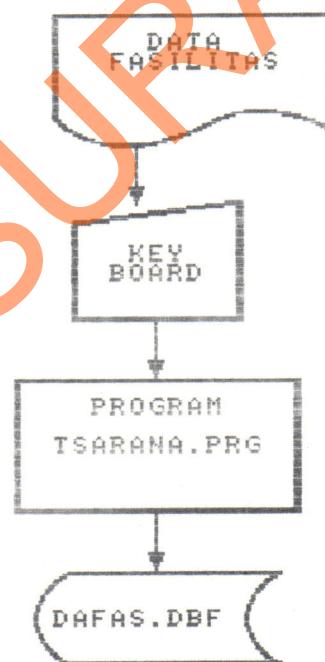
Fungsi program : Untuk pemasukan data kode fasilitas dan nama fasilitas.

File yang aktif : Dafas.DBF.

Input : Kode Fasilitas dan Nama Fasilitas.

Output : File Master Dafas.DBF

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 20 halaman 132



### 3.2.6b. Program Koreksi Dafas.

Nama Program : Ksarana.PRG.

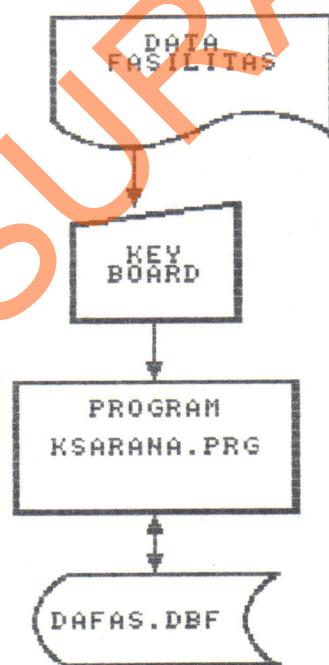
Fungsi program : Untuk koreksi data kode fasilitas dan nama fasilitas.

File yang aktif : Dafas.DBF.

Input : Kode Fasilitas.

Output : File Master Dafas.DBF

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 21 halaman 134

### 3.2.6c. Program Koreksi Dafas.

Nama Program : Hsarana.PRG.

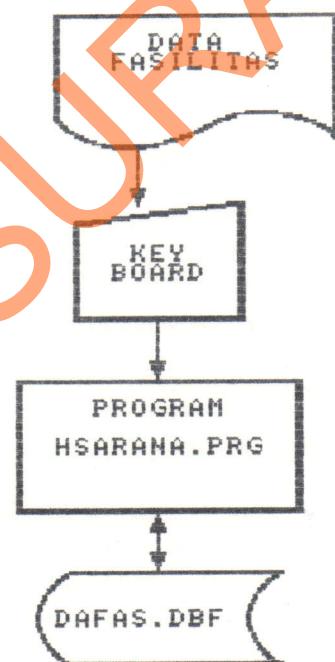
Fungsi program : Untuk Hapus data kode fasilitas dan nama fasilitas.

File yang aktif : Dafas.DBF.

Input : Kode Fasilitas.

Output : File Master Dafas.DBF

Program flow :



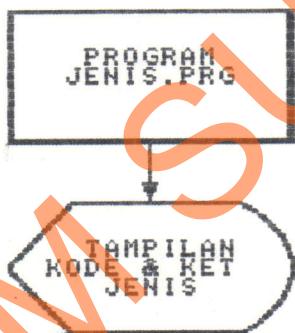
Listing program : Lihat lampiran 22 halaman 137

### 3.2.7. Program Jenis.

Nama Program : Jenis.PRG.

Fungsi program : Untuk menampilkan informasi jenis wisata serta klasifikasinya.

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 10 halaman 103

### 3.2.8a Program View1.

Nama Program : View.PRG.

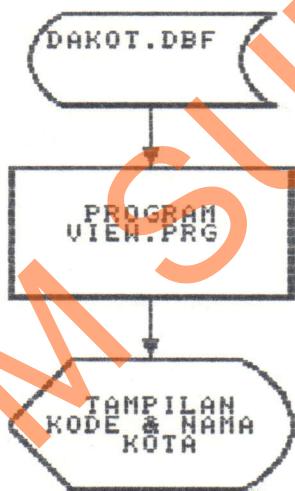
Fungsi program : Untuk melihat data kode kota,  
nama kota.

File yang aktif : Dakot.DBF.

Input : Kode Kota dan Nama Kota

Output : Tampilan berupa data kota.

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 23 halaman 139

### 3.2.8b Program View2.

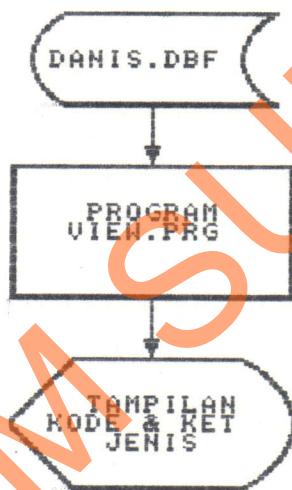
Nama Program : View3.PRG.

Fungsi program : Untuk melihat data kode jenis,  
kode ket,keterangan.

File yang aktif : Danis.DBF.

Output : tampilan berupa data Jenis.

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 23 halaman 139

### 3.2.8c Program View3.

Nama Program : View4.PRG.

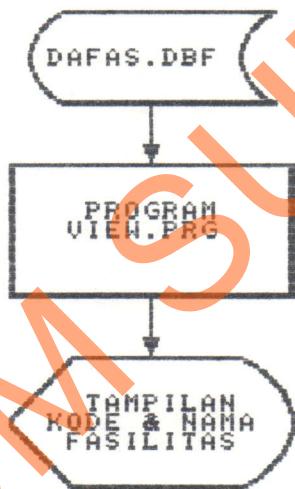
Fungsi program : Untuk melihat data kode fasilitas dan nama fasilitasnya.

File yang aktif : Dafas.DBF.

Input : Kode dan Data Fasilitas.

Output : Tampilan data fasilitas.

Program flow :



Listing program : Lihat lampiran 23 halaman 139