

## ABSTRAKSI

Seiring dengan kemajuan teknologi, maka telah menimbulkan dampak yang cukup besar bagi kehidupan masyarakat. Teknologi tersebut telah menuntun manusia ke dalam era teknologi tepat guna, sehingga pemanfaatan waktu yang efisien sangatlah dibutuhkan. Hal ini menyebabkan manusia mengejar segala sesuatu yang memberikan kemudahan dan pelayanan yang memuaskan. Komputer merupakan salah satu dari bentuk teknologi tersebut. Komputer memegang peranan yang sangat besar dan penting dalam berbagai kehidupan manusia. Komputer itu sendiri dapat membantu mempermudah dan mempercepat kinerja seseorang dalam melakukan tugasnya. Hanya saja diperlukan pengembangan lebih lanjut untuk menggunakan teknologi tersebut.

Selama ini pelaksanaan tugas atau pekerjaan yang sifatnya rutin dan sistem pengamanan tempat penyimpanan barang berharga seperti safe deposit dikendalikan secara manual dengan unsur manusia sebagai pelaksananya. Padahal manusia memiliki sifat lupa bahkan cenderung malas untuk melakukan suatu pekerjaan yang sifatnya rutin. Apalagi jika harus mengendalikan peralatan-peralatan yang berada diluar jangkauan manusia misalnya yang berada dalam ruang gas beracun.

Maka melihat permasalahan diatas, diperlukan suatu peralatan eksternal tambahan. Yang diharapkan akan dapat memudahkan pekerjaan manusia. Peralatan eksternal yang digunakan disini adalah suatu rangkaian minimum sistem yang mendapat masukkan data keaktifan peralatan elektronik dari sebuah remote dan

program yang tersimpan dalam EPROM. Dimana rangkaian beroperasi mengaktifkan/menonaktifkan peralatan yang terhubung atau dikendalikan tanpa harus bersusah payah. Dimana komputer berperan dalam pembuatan program, sehingga peralatan eksternal tersebut dapat bekerja.



## DAFTAR ISI

	halaman
ABSTRAKSI .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
BAB I. PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Tujuan .....	2
1.3. Ruang Lingkup .....	2
1.4. Metodologi Penelitian .....	3
1.5. Sistematika Penulisan Tugas Akhir .....	4
BAB II. LANDASAN TEORI .....	6
2.1. Sistem Prosesor Utama .....	6
2.2. Pemancar .....	16
2.3. Penerima .....	22
2.4. Catu Daya .....	25
2.5. Penggunaan Bahasa Assembler .....	26
BAB III. PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM .....	30
3.1. Perancangan dan Pembuatan Perangkat Keras .....	30
3.2. Komputer PC dan Perangkat Lunak .....	32
3.2. Pembuatan Program .....	33

BAB IV. PENUTUP .....	38
4.1. Kesimpulan .....	38
4.1. Saran .....	39
DAFTAR PUSTAKA .....	40

