

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kebutuhan sistem komputerisasi pada zaman sekarang mencakup segala bidang. Setiap organisasi seperti halnya perguruan tinggi sangat membutuhkan sistem komputerisasi yang akurat, cepat, dan efisien. Ketersediaan informasi yang cepat dan akurat serta didukung dengan penerapan sistem yang optimal menjadi kelebihan tersendiri yang harus dimiliki oleh setiap perguruan tinggi. Hal tersebut dapat menjadi ukuran sejauh mana kualitas dari perguruan tinggi tersebut. Dengan demikian keoptimalan serta tingkat kepuasan yang tinggi menjadi tujuan utama yang harus dicapai.

Pemanfaatan komputer yang tepat dalam mendukung majunya perguruan tinggi yang didukung oleh Sumber Daya Manusia (SDM) yang handal serta fasilitas lain yang memadai akan mempermudah pengguna untuk mengelola sistem informasi serta menyelesaikan pekerjaan dalam skala kecil atau besar. Aplikasi yang tepat akan membantu kelancaran atau kecepatan penyelesaian berbagai pekerjaan apapun.

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) saat ini memungkinkan semua bidang kehidupan manusia menjadi semakin ringan dengan bantuan komputer. Perkembangan teknologi yang semakin maju mempermudah manusia dalam menjalankan aktivitas. Salah satu bentuk pengembangan teknologi

adalah cara melakukan tugas-tugas administrasi yang dapat diakses secara otomatis.

Keamanan data maupun informasi secara langsung maupun tidak langsung dapat mempertahankan kelangsungan bisnis, mengurangi resiko yang berdampak negatif pada perusahaan, dan memberikan peluang bisnis semakin besar. Semakin banyak informasi perusahaan yang disimpan, dikelola dan digunakan secara bersama, akan semakin besar pula resiko terjadinya kerusakan, kehilangan atau tereksposnya data maupun informasi ke pihak lain yang tidak berhak. Pesaing bisnis dan kompetisi semakin kuat di era globalisasi. Selain kinerja karyawan, perusahaan juga membutuhkan teknologi yang canggih untuk menghadapi situasi seperti itu agar instansi tersebut selalu menjadi nomor satu di masa sekarang dan yang akan datang.

Demikian halnya dengan pengelolaan data yang dilakukan di Program Studi Multimedia STIKOM Surabaya. Dengan menggunakan aplikasi *Microsoft Office Excel 2007* dan *Microsoft Office Word 2007* yang terdapat dalam komputer, data sertifikat untuk akreditasi serta form peminjaman alat Laboratorium dapat diakses dengan cepat dan sistem informasinya dapat dikelola dengan baik. Administrasi yang sebelumnya masih tidak teratur, dapat dibenahi dengan pengelolaan sistem informasi secara tepat menggunakan aplikasi yang ada di komputer.

Ancaman dan resiko yang ditimbulkan akibat kegiatan pengelolaan dan pemeliharaan data maupun informasi menjadi alasan di Program Studi Multimedia STIKOM Surabaya untuk menggunakan komputer dalam proses administrasinya. Dengan demikian data maupun informasi akan terjaga.

Sistem Teknologi melalui aplikasi di komputer memberi pelayanan kepada para karyawan, tidak sebaliknya karyawan yang melayani. Aplikasi ini memberikan kemudahan di setiap aktivitas perusahaan secara efektif dan efisien. Pemakaian aplikasi yang dipilih merupakan usaha penyediaan informasi pada waktu yang tepat untuk diperlukan dan dipergunakan sebagai dasar untuk mempercepat penyelesaian masalah yang terjadi kini dan masa yang akan datang dalam suatu perusahaan sebagai pengelolaan data.

Program Studi DIII Komputerisasi Perkantoran dan Kesekretariatan memiliki pedoman sks berupa Proyek Akhir di perusahaan yang merupakan salah satu syarat dalam memperoleh kelulusan dari Program Studi DIII Komputerisasi Perkantoran dan Kesekretariatan. Melalui Proyek Akhir penulis diharapkan mampu menerapkan pengetahuan selama kuliah dan mendapat pengalaman dari dunia kerja yang nyata. Dalam Laporan Proyek Akhir ini, akan membahas mengenai administrasi dengan sistem manual dan komputerisasi di Program Studi Multimedia STIKOM Surabaya.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana proses pengarsipan sertifikat secara manual dan komputerisasi untuk Akreditasi pada Program Studi Multimedia STIKOM Surabaya?
2. Bagaimana prosedur dan proses pembuatan form peminjaman alat-alat Laboratorium, form bukti selesai Tugas Akhir, dan form bukti hasil kerja

praktek mahasiswa pada Program Studi Komputer Multimedia STIKOM Surabaya?

3. Bagaimana proses anggaran pada Program Studi Komputer Multimedia STIKOM Surabaya?
4. Bagaimana merekap jadwal kuliah tahun ajaran baru?
5. Bagaimana proses pengiriman surat massal pada Program Studi Komputer Multimedia STIKOM Surabaya?
6. Bagaimana proses tercepat menjadikan dokumen (*hardcopy*) menjadi file (*softcopy*) tanpa mengetik secara manual?

1.3 Pembatasan Masalah

Pembatasan masalah dilakukan agar penulisan laporan dapat memberikan pemahaman yang terarah dan sesuai dengan yang diharapkan. Agar pembahasan tidak menyimpang dari pokok perumusan masalah yang ada, adapun batasan-batasan masalah pada laporan ini adalah sebagai berikut :

1. Proses pengarsipan secara manual dan komputerisasi dibatasi pada *monitoring* data sertifikat dosen-dosen pada Prodi Multimedia untuk Akreditasi.
2. Prosedur dan proses peminjaman alat Laboratorium, form bukti selesai Tugas Akhir, dan form bukti hasil kerja praktek mahasiswa pada STIKOM Surabaya dilakukan melalui proses *monitoring*.
3. Proses anggaran pada Program Studi Komputer Multimedia STIKOM Surabaya dilakukan melalui proses *monitoring*.

4. Merekap jadwal kuliah tahun ajaran baru *monitoring* melalui data mata kuliah.
5. Proses pengiriman surat massal pada Program Studi Komputer Multimedia STIKOM Surabaya dilakukan dengan *Mail Merge*.
6. Proses pengubahan dokumen menjadi (*softcopy*) dilakukan dengan aplikasi *Optical Character Recognition (OCR)*.

1.4 Tujuan

Tujuan proses pengarsipan secara manual dan komputerisasi adalah membuat penataan arsip yang lebih menarik, menyerap segala informasi yang dibutuhkan, fleksibel dan memberikan kemudahan dalam mengakses data/informasi dan dapat dijangkau oleh dosen-dosen Program Studi Multimedia STIKOM Surabaya. Diharapkan pula dapat diterapkan secara terus-menerus agar sistem pengarsipan pada Prodi Multimedia terkendali dengan baik dan bisa diakses dengan mudah apabila dibutuhkan.

1.5 Manfaat Proyek Akhir

Dalam menjalankan Proyek Akhir ini, penulis dapat memberikan kontribusi pada Program Studi Komputer Multimedia STIKOM Surabaya yaitu :

1. Melalui pengetahuan yang diperoleh dalam bangku kuliah penulis dapat membantu untuk menerapkan sistem administrasi pada Program Studi Komputer Multimedia STIKOM Surabaya.

2. Dapat membantu proses administrasi yang sebelumnya masih belum terkontrol dengan baik, khususnya kearsipan yang dilakukan secara manual dan komputerisasi sehingga mempunyai nilai guna yang bisa merapikan sertifikat/dokumen agar tidak hilang dan mudah ditemukan sewaktu-waktu bila ingin digunakan kembali.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah pemahaman terhadap Laporan Proyek Akhir ini, maka Sistem Penulisan yang digunakan dalam penyusunan Laporan Proyek Akhir dibedakan dengan pembagian bab-bab sesuai pokok permasalahan dengan rincian sebagai berikut:

BAB I

PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan kontribusi Proyek Akhir serta sistematika penulisan pada setiap bab.

BAB II

GAMBARAN UMUM TEMPAT PROYEK AKHIR

Bab ini menjabarkan tentang Sejarah dan Perkembangan STIKOM Surabaya secara umum, khususnya pada Program Studi Komputer Multimedia yang terletak dilantai 7 (tujuh) STIKOM Surabaya. Antara lain adalah sebagai berikut :

1. Gambaran Umum STIKOM Surabaya
2. Gambaran Umum Bagian Multimedia STIKOM Surabaya
3. Tujuan Umum STIKOM Surabaya dan Bagian Multimedia

4. Visi dan Misi STIKOM Surabaya
5. Visi dan Misi Prodi Multimedia STIKOM Surabaya
6. Lokasi STIKOM Surabaya khususnya Prodi Multimedia
7. Struktur Organisasi STIKOM Surabaya

BAB III TEORI PENUNJANG

Bab ini menyajikan teori-teori yang berhubungan dan menunjang dengan tugas-tugas yang dikerjakan di Instansi atau Lembaga dimana penulis melakukan Proyek Akhir selama 3 (tiga) bulan pada Program Studi Komputer Multimedia STIKOM Surabaya.

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang hasil dari Proyek Akhir beserta pembahasan dan penjabarannya selama penulis melakukan Proyek Akhir pada Program Studi Komputer Multimedia STIKOM Surabaya.

BAB V PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah Proyek Akhir selesai dan saran untuk pengembangan pada Program Studi Komputer Multimedia STIKOM Surabaya.