

BAB II

GAMBARAN UMUM TEMPATPROYEK AKHIR

2.1 Gambaran umum STIKOM Surabaya



Gambar 2.1 STIKOM Surabaya

Di tengah kesibukan derap Pembangunan Nasional, kedudukan informasi semakin penting. Hasil suatu pembangunan sangat ditentukan oleh materi informasi yang dimiliki oleh suatu negara. Kemajuan yang diciptakan oleh suatu pembangunan akan lebih mudah dicapai dengan kelengkapan informasi. Cepat atau lambatnya laju pembangunan ditentukan pula oleh kecepatan memperoleh informasi dan kecepatan menginformasikan kembali kepada yang berwenang.

STIKOM Surabaya adalah salah satu sekolah tinggi yang berbasis Teknologi informasi. Kemajuan teknologi telah memberikan jawaban akan

kebutuhan informasi, komputer yang semakin canggih memungkinkan untuk memperoleh informasi secara cepat, tepat dan akurat. Hasil informasi canggih ini telah mulai menyentuh kehidupan kita. Penggunaan dan pemanfaatan komputer secara optimal dapat memacu laju pembangunan. Kesadaran tentang hal inilah yang menuntut pengadaan tenaga-tenaga ahli yang terampil untuk mengelola informasi, dan pendidikan adalah salah satu cara yang harus ditempuh untuk memenuhi kebutuhan tenaga tersebut.

Atas dasar pemikiran inilah, maka untuk pertama kalinya di wilayah Jawa Timur dibuka Pendidikan Tinggi Komputer, Akademi Komputer & Informatika Surabaya (AKIS) pada tanggal 30 April 1983 oleh Yayasan Putra Bhakti berdasarkan SK Yayasan Putra Bhakti No. 01/KPT/PB/III/1983. Tokoh pendirinya pada saat itu adalah :

1. Laksda. TNI (Purn) Mardiono
2. Ir. Andrian A. T
3. Ir. Handoko Anindyo
4. Dra. Suzana Surojo
5. Dra. Rosy Merianti, Ak

Kemudian berdasarkan rapat BKLPTS tanggal 2-3 Maret 1984 kepanjangan AKIS dirubah menjadi Akademi Manajemen Informatika & Komputer Surabaya yang bertempat di jalan Ketintang Baru XIV/2. Tanggal 10 Maret 1984 memperoleh Ijin Operasional penyelenggaraan program Diploma III Manajemen Informatika dengan surat keputusan nomor: 061/Q/1984 dari Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi (Dikti) melalui Koordinator Kopertis

Wilayah VII. Kemudian pada tanggal 19 Juni 1984 AKIS memperoleh status TERDAFTAR berdasar surat keputusan Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi (Dikti) nomor: 0274/O/1984 dan kepanjangan AKIS berubah lagi menjadi Akademi Manajemen Informatika & Teknik Komputer Surabaya. Berdasar SK Dirjen DIKTI nomor: 45/DIKTI/KEP/1992, status DIII Manajemen Informatika dapat ditingkatkan menjadi DIAKUI.

Waktu berlalu terus, kebutuhan akan informasi juga terus meningkat. Untuk menjawab kebutuhan tersebut AKIS ditingkatkan menjadi Sekolah Tinggi dengan membuka program studi Strata 1 dan Diploma III jurusan Manajemen Informatika. Dan pada tanggal 20 Maret 1986 nama AKIS berubah menjadi STIKOM SURABAYA, singkatan dari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Teknik Komputer Surabaya berdasarkan SK Yayasan Putra Bhakti nomor: 07/KPT/PB/03/86 yang selanjutnya memperoleh STATUS TERDAFTAR pada tanggal 25 Nopember 1986 berdasarkan Keputusan Mendikbud nomor: 0824/O/1986 dengan menyelenggarakan pendidikan S1 dan D III Manajemen Informatika. Di samping itu STIKOM Surabaya juga melakukan pembangunan gedung Kampus baru di jalan Kutisari 66 yang saat ini menjadi Kampus II STIKOM Surabaya. Peresmian gedung tersebut dilakukan pada tanggal 11 Desember 1987 oleh Bapak Wahono Gubernur Jawa Timur pada saat itu. Secara berturutan perkembangan dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. 19 Juni 1984

AKIS membuka program DIII dengan status TERDAFTAR.

2. 30 Maret 1986

AKIS ditingkatkan menjadi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Teknik Komputer Surabaya (STIKOM Surabaya).

3. 25 Nopember 1986

STIKOM Surabaya mendapatkan status TERDAFTAR untuk program S1 dan DIII Manajemen Informatika.

4. 11 Desember 1987

Peresmian Gedung STIKOM Surabaya Jl. Kutisari 66 Surabaya oleh Bapak Wahono Gubernur Jawa Timur saat itu. Membuka bidang studi DI Program Studi Komputer Akuntansi.

5. 1990

Membuka bidang studi DI Program Studi Komputer Keuangan/Perbankan.

6. 1 Januari 1992

Membuka Program S1 jurusan Teknik Komputer dengan status TERDAFTAR.

7. 19 Maret 1992

DIII Manajemen Informatika memperoleh status DIAKUI.

8. 21 Januari 1993

Program S1 Manajemen Informatika memperoleh status DIAKUI.

9. 1 November 1994

Membuka program DI program studi Komputer Grafik Multimedia.

10. 31 Januari 1995

STIKOM Surabaya memperoleh kenaikan status DISAMAKAN untuk Program S1 dan DIII Manajemen Informatika.

11. 28 Oktober 1997

Pemancangan tiang pertama gedung baru STIKOM Surabaya Cybercampus di Jl. Raya Kedungbaruk Surabaya.

12. 12 Mei 1998

STIKOM Surabaya membuka tiga program pendidikan baru sekaligus, yaitu :

- a. DIII bidang studi Sekretari Berbasis Komputer
- b. DII bidang studi Komputer Grafik Multimedia
- c. DI bidang studi Jaringan Komputer

13. 30 Juni 1998

STIKOM Surabaya menerima Status DISAMAKAN untuk :

- a. Program DII bidang studi Grafik Multimedia
- b. Program DI semua bidang studi (Komputer Akuntansi, Jaringan Komputer, Komputer Grafik Multimedia)

14. Desember 1998

Memperoleh status TERAKREDITASI dari Badan Akreditasi Nasional, untuk Program Pendidikan S1 Jurusan Manajemen Informatika.

15. Maret 1999

Perpindahan ke Kampus baru, Jl. Raya Kedung Baruk 98, dari Kampus STIKOM Surabaya SIER Jl. Rungkut Industri I / 1 Surabaya.

16. Juni 1999

Pemisahan program studi DI Grafik Multimedia menjadi program studi. DI Grafik dan program studi DI Multimedia, serta perubahan program studi DII Grafik Multimedia menjadi program studi DII Multimedia.

17. Agustus 2000

Memperoleh status TERAKREDITASI dari Badan Akreditasi Nasional, untuk Program Pendidikan S1 Jurusan Teknik Komputer.

18. Mei 2002

Memperoleh status TERAKREDITASI dari Badan Akreditasi Nasional, untuk Program Pendidikan DIII Jurusan Manajemen Informatika.

19. Juli 2003

Membuka bidang studi DIII Program Studi Komputer Percetakan & Kemasan.

20. 13 Agustus 2003

Program Studi Strata 1 Teknik Komputer berubah nama menjadi Program Studi Strata 1 Sistem Komputer berdasar surat dari Dikti tentang Perpanjangan Ijin Penyelenggaraan nomor: 1904/D/T/2003.

21. 2 September 2003

Membuka bidang studi DIII Program Studi Komputer Percetakan & Kemasan.

22. 4 Juni 2004

STIKOM Surabaya memperoleh status “TERAKREDITASI (B)” untuk Jurnal Ilmiah GEMATIKA (Jurnal Manajemen Informatika) dan “TERAKREDITASI (C)” untuk Jurnal Ilmiah GEMATEK (Jurnal Teknik Komputer).

23. 3 Maret 2005

Program Studi Diploma III Komputer Akuntansi memperoleh ijin perpanjangan berdasar surat dari Dikti tentang Ijin Penyelenggaraan nomor: 644/D/T/2005.

24. 10 Mei 2005

Program Studi DIII Komputer Multimedia memperoleh Perpanjangan Ijin Penyelenggaraan berdasar surat dari Dikti nomor: 1402/D/T/2005.

25. 3 Juni 2005

Program Studi Strata 1 Sistem Informasi memperoleh status “TERAKREDITASI” (SK BAN-PT nomor: 012/BAN-PT/Ak-IX/S1/VII/2005 dengan nilai 333 (B)).

26. 27 Desember 2005

Program Studi Strata 1 Sistem Komputer memperoleh status “TERAKREDITASI” (SK BAN-PT nomor: 024/BAN-PT/Ak-IX/S1/XII/2005 dengan nilai 330 (B)).

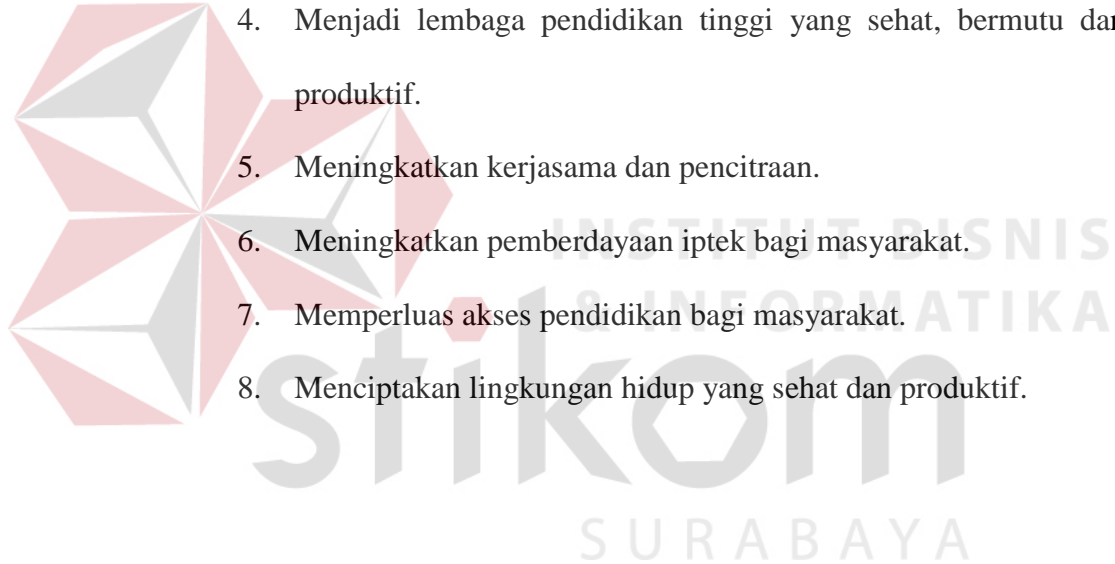
27. 16 Januari 2006

Program Studi Diploma III Komputer Sekretaris & Perkantoran Modern berubah nama menjadi Program Diploma III Komputerisasi Perkantoran dan Kesekretariatan berdasar surat dari Dikti tentang Ijin Penyelenggaraan nomor: 75/D/T/2006.

2.1.1 Tujuan STIKOM Surabaya

Tujuan STIKOM Surabaya, adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan pengembangan dan karya inovatif iptek sesuai bidang kajian dan kompetensi.
2. Menghasilkan lulusan yang berdaya saing tinggi, mandiri, dan profesional.
3. Meningkatkan kualifikasi dan kompetensi Sumber Daya Manusia.
4. Menjadi lembaga pendidikan tinggi yang sehat, bermutu dan produktif.
5. Meningkatkan kerjasama dan pencitraan.
6. Meningkatkan pemberdayaan iptek bagi masyarakat.
7. Memperluas akses pendidikan bagi masyarakat.
8. Menciptakan lingkungan hidup yang sehat dan produktif.



2.1.2 Visi dan Misi STIKOM Surabaya

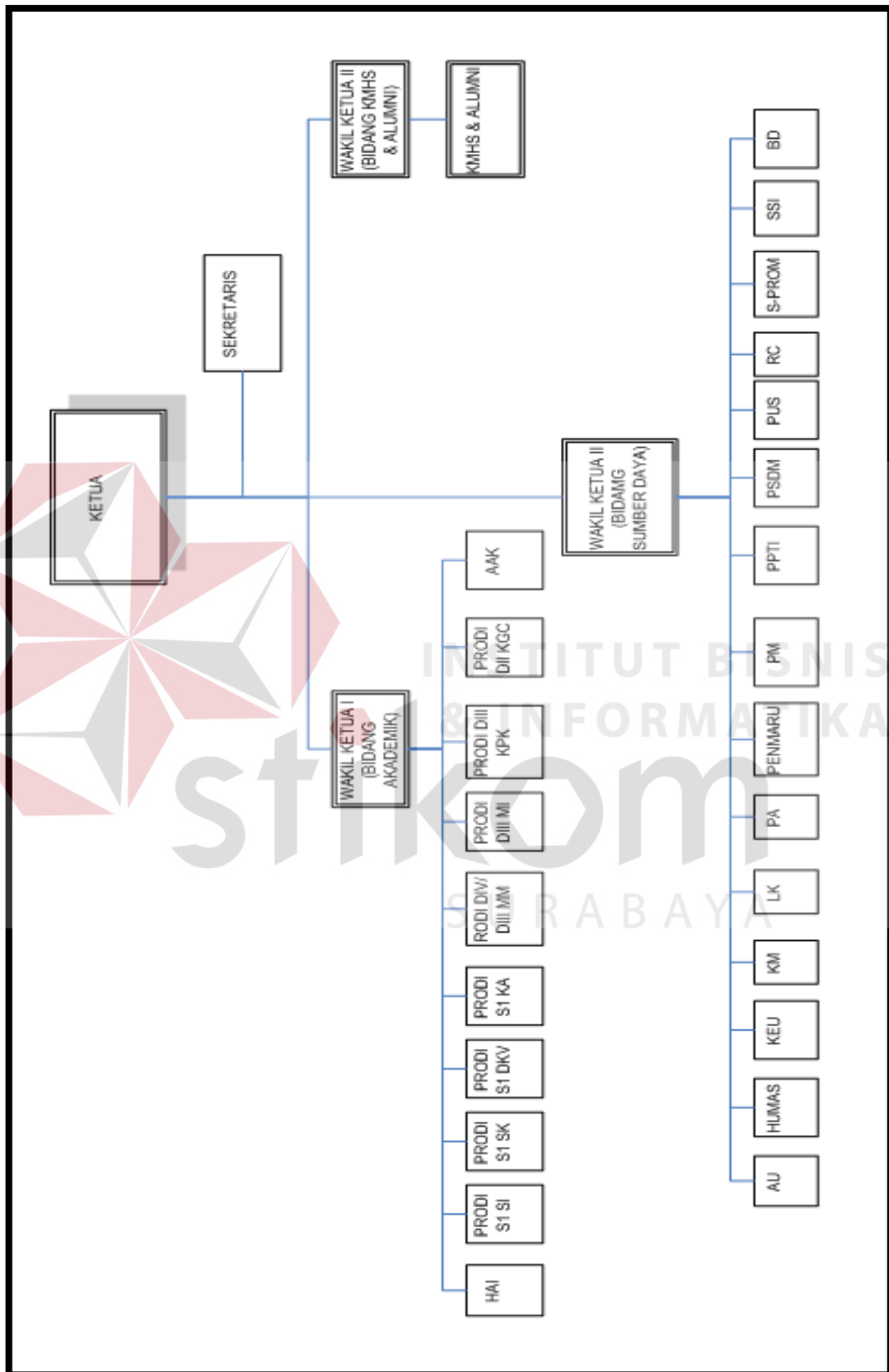
Visi dan misi STIKOM Surabaya, tertera dalam tabel berikut :

Tabel 2. 1 Visi dan Misi STIKOM Surabaya

Visi	Menjadi Perguruan Tinggi yang Berkualitas, Unggul, dan Terkenal.
Misi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengembangkan iptek sesuai dengan kompetensi. 2. Membentuk SDM yang profesional, unggul dan berkompentensi. 3. Menciptakan corporate yang sehat dan produktif. 4. Meningkatkan kepedulian sosial terhadap kehidupan bermasyarakat. 5. Menciptakan lingkungan hidup yang sehat dan produktif.

2.1.3 Struktur Organisasi STIKOM Surabaya

Lembaga STIKOM Surabaya memiliki banyak bagian pada tiap bidangnya, diantaranya adalah:



Gambar 2. 2 Struktur Organisasi

Keterangan :

Humas : Hubungan Masyarakat

KM : Bagian Kendali Mutu

RC : Bagian Research Center

SSI : Bagian Solusi Sistem Informasi

BD : Business Development

AAK : Bagian Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan

LK : Bagian Laboratorium Komputer

PA : Bagian Penelitian Akademik

PM : Bagian Pengabdian Masyarakat

PUS : Bagian Perpustakaan

AU : Bagian Asministrasi Umum

KEU : Bagian Keuangan

PPTI : Bagian Penerapan dan Pengembangan Teknologi Informasi

PSDM : Bagian Pengembangan Sumber Daya Manusia

KMHS : Bagian Kemahasiswaan

HAI : Bagian Hubungan Antar Instansi

2.1.4 Lokasi STIKOM Surabaya

Lokasi STIKOM Surabaya terletak di sebelah Surabaya timur, tepatnya berada di Jl. Raya Kedung Baruk 98 Surabaya.

2.2 Gambaran Umum Prgram Studi Komputer Multimedia STIKOM Surabaya

Program Studi DIV Komputer Multimedia merupakan program studi yang mendidik mahasiswa agar mampu menyampaikan pesan yang bisa menggunakan alur audio maupun visual. Alur pandang, dan dengar. Alur ini dapat kita jumpai pada media televisi, multimedia interaktif, dan dikemas dalam unsur-unsur kreatif dalam penyampaian pesannya agar lebih menarik. Lulusan Dipastikan mampu memiliki penguasaan secara teknik dan mampu

menyampaikan pesan secara audio visual bidang multimedia yang meliputi Animasi, Videografi, dan Multimedia Interaktif, sesuai dengan perkembangan kebutuhan masyarakat, dunia industri, pendidikan dan pemerintahan.

2.2.1 Tujuan Program Studi Komputer Multimedia STIKOM Surabaya

Dalam setiap instansi atau lembaga memiliki tujuan pada setiap bagian masing-masing, tempat penulis melakukan Proyek Akhir pada Program Studi Komputer Multimedia memiliki tujuan sebagai berikut :

1. Menghasilkan sarjana sains terapan dengan kompetensi Animasi Game, Videografi, atau Multimedia Interaktif dibidang Industri, pendidikan dan pemerintahan yang mendukung Pengembangan dan Pembangunan Pemerintah Daerah dalam era otonomi daerah.
2. Menghasilkan sarjanasains terapan yang memiliki sertifikasi Internasional berkompetensi Multimedia dan memiliki jiwa profesionalisme, global dan *entrepreneurship*.
3. Menghasilkan sarjana sains terapan yang memiliki kemauan, kemampuan dan keterampilan untuk bekerja dengan efektif, memiliki kepekaan dan tanggap terhadap permasalahan yang dihadapi masyarakat, serta mampu mengikuti perkembangan teknologi terbaru sesuai dengan bidangnya.
4. Menghasilkan penelitian dan pengabdian yang dapat bermanfaat bagi masyarakat, dunia industry dan pemerintah.

2.2.2 Visi dan Misi Program Studi Komputer Multimedia STIKOM Surabaya

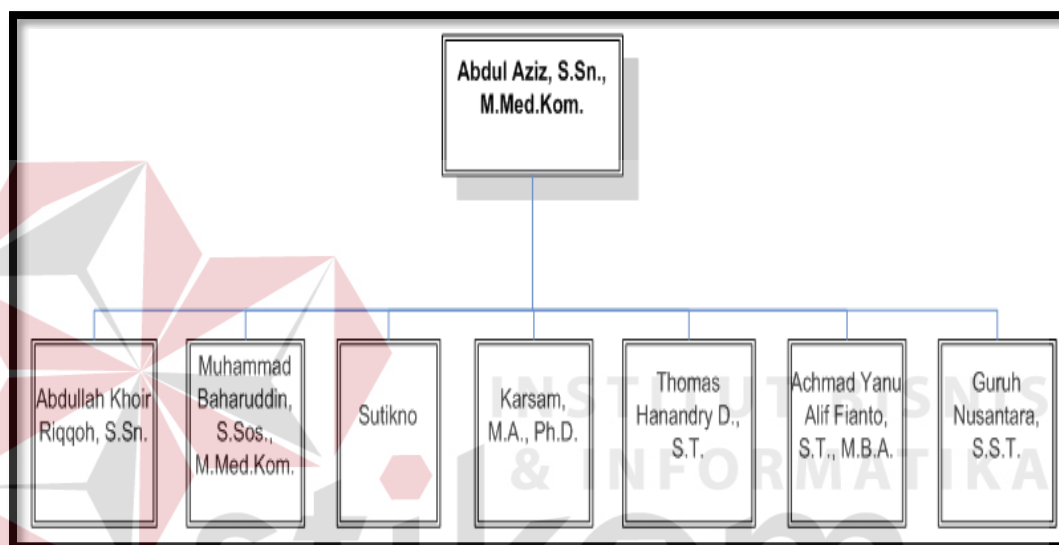
Berikut adalah visi, misi dan tujuan program studi Multimedia :

Tabel 2. 2 Visi dan Misi Program Studi Komputer Multimedia

Visi	Sampai dengan tahun 2011, menjadi program studi Komputer Multimedia unggulan yang menghasilkan Sarjana Sains terapan dengan kompetensi Animasi Game, Videografi, atau Multimedia Interaktif.
Misi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menyelenggarakan pendidikan Komputer Multimedia yang efektif, efisien dan berkualitas, yang mengacu pada kurikulum berbasis kompetensi dan relevan dengan kebutuhan masyarakat dan industry. 2. Meningkatkan profesionalisme dan kompetensi tenaga pengajar. 3. Meningkatkan kerjasama dengan industry yang berhubungan dengan multimedia, seperti advertising, rumah produksi, post production, TV Station, dan industry yang memiliki in house production. 4. Meningkatkan kualitas dan kuantitas penelitian bidang Komputer Multimedia, yang dapat bermanfaat dalam memecahkan permasalahan yang berhubungan dengan penciptaan karya Multimedia yang dibutuhkan masyarakat. 5. Melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dengan melibatkan civitas akademika dalam kegiatan pendidikan dan penelitian, terutama yang berkaitan Komputer Multimedia.

2.2.3 Struktur Organisasi Program Studi Komputer Multimedia

Struktur organisasi adalah salah satu sarana yang digunakan manajemen untuk mencapai sasarnya. Karena sasaran diturunkan dari strategi organisasi secara keseluruhan, logis kalau strategi dan struktur harus terkait erat. Tepatnya, struktur harus mengikuti strategi. Berikut adalah struktur Prodi Multimedia STIKOM Surabaya:



Gambar 2. 3 Struktur Organisasi Program Studi Komputer Multimedia

2.2.4 Lokasi Program Studi Komputer Multimedia STIKOM Surabaya

Program Studi Multimedia terletak di lantai 7 (tujuh) gedung biru yang didalamnya terdapat 7 (tujuh) Laboratorium, 1 (satu) ruangan dosen-dosen Program Studi Multimedia STIKOM Surabaya, dan 1 (satu) ruangan teknisi.