

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Perkembangan teknologi yang telah berkembang saat ini, telah mendorong percepatan di berbagai bidang khususnya pada bidang teknologi informasi. Hal ini telah banyak menyebabkan munculnya kemajuan pada perangkat lunak dan diimbangi pula dengan kemajuan dan kecanggihan teknologi beserta perangkat kerasnya. Secara tidak langsung teknologi informasi telah menjadi bagian penting dari berbagai bidang kehidupan. Karena banyak kemudahan yang ditawarkan sehingga teknologi informasi hampir tidak dapat dilepaskan dari berbagai aspek kehidupan manusia.

Berkaitan dengan kegiatan-kegiatan yang biasanya dilakukan secara manual dan tradisional, akan semakin lebih cepat dan tepat jika dilakukan dengan bantuan teknologi. Pemanfaatan teknologi informasi diharapkan dapat meningkatkan efisiensi baik itu tenaga, waktu maupun biaya. Perkembangan teknologi informasi juga berimbas kepada dunia pendidikan yang memang bersentuhan secara langsung dengan perkembangannya bahkan telah menjadi bagian yang turut ikut mengembangkan teknologi tersebut. Dengan adanya aplikasi pendukung kegiatan pendidikan ini dapat memberikan informasi yang lebih cepat dan lebih efisien jika dibandingkan dengan penyampaian informasi melalui kegiatan yang manual.

Terkait kebutuhan akan informasi yang meningkat, pada setiap organisasi terus dituntut untuk melakukan perbaikan sistem informasi yang terus-menerus agar dapat menyajikan informasi *up to date* saat ini.

Seperti institusi pendidikan pada perpustakaan SMA Antartika Sidoarjo yang dalam pengolahan data kearsipan masih menggunakan cara manual, misalnya dalam pembuatan slip laporan peminjaman buku dan pelacakan buku secara manual, belum menggunakan sistem terkomputerisasi. Sistem perpustakaan yang ada saat ini juga dapat berdampak negatif pada efisiensi kerja. Pegawai yang bertugas menangani peminjaman tersebut harus mencatat nama-nama semua siswa yang telah meminjam buku, sehingga dalam pelaksanaan pekerjaan tersebut menjadi kurang efisien dan menghabiskan waktu dalam pencarian buku.

Tuntutan akan informasi yang akurat dan aktual pada saat ini menjadi ujung tombak dalam penyelesaian suatu pekerjaan. Bagi sebuah sekolah informasi dan data yang akurat sangat dibutuhkan keberadaannya. Oleh karena itu diperlukan penggunaan teknologi informasi yang baik.

Berdasarkan permasalahan di atas, bagian Perpustakaan membutuhkan aplikasi yang mampu memberikan alternatif dan saran dalam proses pendataan untuk siswa, sehingga memungkinkan tercipta sistem aplikasi yang dibutuhkan oleh pegawai pengawas Perpustakaan SMA Antartika Sidoarjo.

Dari sistem informasi yang dibuat nantinya akan memberikan kemudahan bagi pihak pegawai pengawas maupun siswa di SMA Antartika Sidoarjo.

1.2 Perumusan masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat disimpulkan perumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana rancang bangun sistem informasi perpustakaan pada SMA Antartika Sidoarjo.
2. Bagaimana rancang bangun sistem informasi perpustakaan untuk menghasilkan laporan keanggotaan, daftar koleksi, perpustakaan, transaksi peminjaman dan laporan-laporan lain yang dapat memberikan informasi untuk mendukung keputusan manajemen perpustakaan?

1.3 Batasan masalah

Batasan masalah pada sistem informasi perpustakaan pada SMA Antartika Sidoarjo adalah sebagai berikut :

1. Proses Pendaftaran

Proses pendaftaran anggota hanya berlaku bagi siswa yang bersangkutan (berstatus aktif di SMA Antartika Sidoarjo) dan telah melengkapi persyaratan untuk menjadi anggota perpustakaan berupa pas foto dan uang pendaftaran. Pada proses ini nantinya akan menghasilkan kartu anggota yang akan diserahkan pada anggota perpustakaan sebagai bukti bahwa telah terdaftar sebagai anggota perpustakaan.

2. Proses Sirkulasi

Proses sirkulasi terdiri dari 3 proses yaitu proses peminjaman buku, proses pengembalian buku, dan proses perpanjangan buku. Dari transaksi-

transaksi inilah petugas perpustakaan mengetahui apakah pengembalian buku itu melebihi batas waktu yang telah ditentukan, jika melebihi batas waktu maka peminjam akan dikenai denda yang telah ditetapkan sebelumnya.

Pembuatan sistem ini tidak membahas keamanan data yang disebabkan oleh keterbatasan waktu pelaksanaan kerja praktek.

1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka tujuan penelitian ini adalah:

1. Membuat sistem informasi perpustakaan untuk pengolahan koleksi, pendaftaran anggota, sirkulasi meliputi transaksi peminjaman, pengembalian, pemesanan buku, katalog, dan denda keterlambatan pengembalian.
2. Membuat sistem informasi perpustakaan untuk menghasilkan laporan keanggotaan, daftar koleksi, perpustakaan, transaksi peminjaman dan laporan-laporan lain yang dapat memberikan informasi untuk mendukung keputusan manajemen perpustakaan.

1.5 Manfaat

Manfaat yang didapatkan dari rancang bangun Sistem Informasi Perpustakaan ini adalah sebagai berikut:

1. SMA Antartika Sidoarjo

Manfaat yang dapat diperoleh oleh Perpustakaan SMA Antartika Sidoarjo adalah:

- a) Dapat memberikan layanan yang terbaik kepada pengguna perpustakaan.
- b) Meningkatkan citra dan nama baik Perpustakaan SMA Antartika Sidoarjo.

2. STIKOM Surabaya

Manfaat yang juga diperoleh oleh STIKOM Surabaya adalah:

- Menjalin hubungan kerja sama yang baik dengan sesama lembaga pendidikan agar sumber daya yang dimiliki lebih efektif daripada bila hanya dimanfaatkan oleh lembaga masing-masing secara individual. Semuanya itu akan menunjang upaya yang dilakukan untuk memperbaiki pengembangan masing-masing lembaga pendidikan.

3. Peserta Kerja Praktek

Manfaat yang diperoleh oleh mahasiswa peserta kerja praktek sendiri yaitu antara lain:

- a) Menambah wawasan dan pengalaman dalam merancang suatu sistem informasi yang real.
- b) Mengasah kemampuan dalam manajemen waktu dan sistem perancangan sistem informasi yang sistematis.

1.6 Sistematika penulisan

Di dalam penyusunan laporan ini secara sistematis diatur dan disusun dalam lima bab. Dan garis besarnya adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas latar belakang masalah dan penjelasan permasalahan secara umum, perumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, dan manfaat dari pembuatan Laporan Kerja Praktek, serta Sitematika Penulisan dari buku ini.

BAB II : GAMBARAN UMUM ORGANISASI

Pada bab ini dibahas Organisasi dan Kepengurusan Organisasi, Sejarah Organisasi, serta Visi, Misi dan Tujuan Perusahaan.

BAB III : LANDASAN TEORI

Pada bab ini di bahas secara singkat teori-teori yang berhubungan dan mendukung dalam pembuatan Laporan Kerja Praktek ini.

BAB IV : PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini di bahas diagram input proses output (IPO), alur sistem aplikasi (Sistem Flow), DFD (Contex diagram, level 0 & level 1), CDM dan PDM. Selain itu dibuat juga cara instalasi hingga detil dan fitur yang ada pada aplikasi.

BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembuatan sistem ini serta saran yang bertujuan untuk pengembangan sistem ini dimasa yang akan datang.