

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Pelaksanaan.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Game.....	6
2.1.1 Elemen Dasar Pembuatan Game	6
2.2 Game Flash	8
2.3 Vector	8
2.3.1 Adobe Illustrator.....	9
2.4 Dress Up	9

BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN KARYA	10
3.1 Metodologi.....	10
3.2 Teknik Pengumpulan Data.....	10
3.3 Analisa Data.....	10
3.3.1 Metodologi Perancangan	10
3.4 Teknik Perancangan Karya	11
3.4.1 Pra Produksi	11
3.4.2 Produksi	11
3.4.3 Pasca Produksi	12
BAB IV GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	13
4.1 Sejarah Perusahaan.....	13
4.2 Profil Perusahaan.....	13
4.3 Lokasi Perusahaan.....	14
4.4 Logo.....	14
4.5 Struktur Organisasi.....	15
BAB V IMPLEMENTASI KARYA	16
5.1 Produksi	16
5.1.1 Pengarahan	16
5.1.2 Pencarian Referensi	18
5.1.3 Pembuatan sketsa.....	20
5.1.4 Tracing	21
5.1.5 Pembuatan Background	24

BAB VI PENUTUP	29
6.1 Simpulan	29
6.2 Saran	29
DAFTAR PUSTAKA	30



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Diagram Perancangan	10
Gambar 4.1 Peta Lokasi	14
Gambar 4.2 Logo Yellow Cat Games	14
Gambar 4.3 Bagan Struktur Organisasi.....	15
Gambar 5.1 Tampilan Game “One Week Fashion Show”	17
Gambar 5.2 Tampilan User Interface “One Week Fashion Show”	17
Gambar 5.3 Referensi baju dalam game Police Fashion.....	18
Gambar 5.4 Referensi baju dalam game Police Fashion.....	19
Gambar 5.5 Referensi bawahan dalam game Police Fashion.....	19
Gambar 5.6 Sketsa digital menggunakan Pen Tablet.....	20
Gambar 5.7 Pembuatan Format Vector Karakter Game	21
Gambar 5.8 Design baju vector	22
Gambar 5.9 Design celana dan rok	22
Gambar 5.10 Design dress.....	23
Gambar 5.11 Sketsa desain rambut.....	23
Gambar 5.12 Hasil Vector desain rambut.....	33
Gambar 5.13 Referensi foto background ruang foto.....	33
Gambar 5.14 referensi foto <i>background</i> ruang <i>makeup</i>	33
Gambar 5.15 referensi foto peralatan make up.....	34
Gambar 5.16 Sketsa background	34
Gambar 5.17 Hasil vector background ruang make up.....	35

Gambar 5.18 Hasil vector background ruang ganti	35
Gambar 5.19 Hasil vector background ruang foto.....	35
Gambar 5.20 Desain layout majalah	35



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Balasan Yellow Cat.....	32
Lampiran 2 Acuan Kerja.....	33
Lampiran 3 Garis Besar Rencana Mingguan	34
Lampiran 4 Form KP 6_ Log Harian.....	35
Lampiran 5 Form KP 7_Kehadiran Kerja Praktek	37
Lampiran 6 Kartu bimbingan Kerja Praktek.....	38
Lampiran 7 Form KP 4	40

