

## ABSTRAK

### ***Rancang Bangun Game 3d Bertema Gasing dengan Memanfaatkan Fitur Accelerometer pada Android***

Septian Setyo Budhi<sup>1</sup>

(Karsam, MA. Ph.D. Pembimbing I, Thomas Hanandry D, M.T. Pembimbing II)

<sup>1</sup>Program Studi DIV Komputer Multimedia STIKOM

**Kata Kunci:** Gasing, Video Game, Accelerometer

Gasing tradisional Indonesia merupakan budaya yang mulai pudar. Kurangnya pengenalan masyarakat terhadap permainan ini, membuat permainan ini kurang populer. Padahal, ratusan jenis gasing yang menyimpan filosofi yang mewakili daerahnya. Hal itu merupakan kekayaan budaya Indonesia yang harus dengan bangga diperkenalkan kepada anak-anak. Permainan yang populer pada generasi muda sekarang justru permainan yang berada di perangkat android. Oleh karena itu, sangat tepat bila gasing tradisional diperkenalkan melalui pendekatan *game* android.

*Video game* pada android mempunyai peningkatan pengguna yang signifikan pada beberapa tahun terakhir. Kebanyakan dari pemain game android adalah generasi muda. Pengembangan *game* android masih memiliki peluang dengan menggabungkan berbagai fitur, seperti touch, accelerometer, gesture, dll.

Accelerometer merupakan fitur android yang dapat menciptakan *gameplay* baru yang unik dan menyenangkan. Penggabungan accelerometer dan gasing tradisional menjadikan gasing bisa dikendalikan tidak seperti di dunia nyata, yang cenderung pasif ketika memainkan gasing.

Dengan adanya tingkat interaksi dua arah pada *game* ini, membuat gasing lebih menyenangkan untuk dimainkan.