

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Game	5
2.2 Game Action	5
2.3 Game Puzzle	5
2.4 Gasing Traditional Indonesia.....	6
2.5 Android	7
2.6 Accelerometer	8
2.7 Unity3D.....	8
2.8 Playmaker	9

BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN KARYA.....	10
3.1 Metodologi.....	10
3.2 Perancangan Karya	17
BAB IV IMPLEMENTASI KARYA.....	24
4.1 Produksi	24
4.2 Pasca Produksi	37
BAB V PENUTUP.....	39
5.1 Simpulan	39
5.2 Saran	40
DAFTAR PUSTAKA.....	41



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA

stikom

SURABAYA

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Spining Tops Adventures	13
Gambar 3.2 Tampilan Cover Labyrinth 2	14
Gambar 3.3 Tampilan Game Labirinlh	14
Gambar 3.4 Keyword	16
Gambar 3.5 Palet Warna	18
Gambar 3.6 Jenis Tulisan Collona Mt	19
Gambar 3.7 Gasing Jawa.....	20
Gambar 3.8 Gasing Suku Sasak	20
Gambar 3.9 Gasing Lamongan	21
Gambar 3.10 Gasing Ondel Ondel Jakarta.....	21
Gambar 3.11 Karakter Gasing.....	22
Gambar 4.1 Modeling Gasing Jawa dan Gasing Suku Sasak	25
Gambar 4.2 Modeling Gasing Lamongan dan Gasing Ondel-Ondel.....	22
Gambar 4.3 Pembuatan Gapura dan Anyaman Bambu	23
Gambar 4.4 Pembuatan Halangan Batu dan Air	33
Gambar 4.5 Pembuatan Pohon Pisang	33
Gambar 4.6 Pembuatan Vektor	33
Gambar 4.7 Referensi Ornamen Bali	34
Gambar 4.8 Pembuatan 3d <i>User Interface</i>	34
Gambar 4.9 Halaman Depan	21
Gambar 4.10 Halaman Pemilihan Level	22

Gambar 4.11 Halaman Menggulung Tali.....	23
Gambar 4.12 Halaman Gulung Gasing	33
Gambar 4.13 Halaman Permainan	33
Gambar 4.14 Halaman Akhir	33
Gambar 4.15 Sistem Accelerometer	34
Gambar 4.16 Sistem Play dan Pause.....	33
Gambar 4.17 Sistem Pemilihan Gasing	33
Gambar 4.18 Sistem Waktu	33
Gambar 4.19 Sistem Zoom	33
Gambar 4.20 Sistem Benturan	33
Gambar 4.21 Sistem Lempar.....	33
Gambar 4.22 Sistem Gulung Tali.....	33
Gambar 4.23 <i>Unity3D Technology</i>	33
Gambar 4.24 Proses <i>Exporting</i>	33



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Analisa SWOT	15
Tabel 3.2 Analisa STP.....	16



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran1. Biodata.....	41

